

# Licencias y OLMO de la versión 9.x del Unity Connection

## Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Antecedentes](#)

[Cambios a las funciones cubiertas por la licencia en el Unity Connection](#)

[Instalación del OLMO](#)

[Acceso de la interfaz del OLMO](#)

[Servidores y OLMO de la versión 9.x](#)

[Registre un Unity Connection 9.x o el servidor CUCM con el OLMO](#)

[Archivos de licencia](#)

[Nueva/limpia instalación](#)

[Emigre de una versión anterior](#)

[Licencias y clusters del Cisco Unity Connection](#)

[Información Relacionada](#)

## **Introducción**

Este documento describe el proceso de la licencia de la versión 9.x del Unity Connection y la introducción del administrador de autorización de la empresa (OLMO). El OLMO es una herramienta basada en Web que puede ejecutarse en el mismo nodo que el Unity Connection/CUCM o en un dispositivo autónomo y simplifica el proceso de registro de la licencia.

## **prerrequisitos**

### **Requisitos**

No hay requisitos específicos para este documento.

### **Componentes Utilizados**

Este documento se basa en la versión 9.0 del Cisco Unity Connection y posterior.

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en

funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

## [Convenciones](#)

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

## [Antecedentes](#)

Las licencias se manejan diferentemente en la versión del Cisco Unity Connection y del administrador de las Comunicaciones unificadas de Cisco (CUCM) 9.0(1) y posterior. Previamente, las licencias fueron manejadas en los archivos de licencia del sólo texto que fueron cargados a los servidores individuales/a los clusteres y atados a la dirección MAC del servidor. O, en el caso de las máquinas virtuales, una dirección MAC de la autorización.

En la versión 9.0 y posterior, el Unity Connection se movió a cuál esperanzadamente será un más fácil manejar el proceso. La revisión principal que soporta el proceso más fácil es la introducción de OLMO. Los servidores múltiples pueden ser conectados con un solo caso del OLMO y ser permitidos compartir/las licencias del pool. Además de los cambios al método que las licencias son aplicadas, Cisco también ha simplificado grandemente el número de funciones cubiertas por la licencia que están disponibles.

## [Cambios a las funciones cubiertas por la licencia en el Unity Connection](#)

Previamente, un archivo de licencia para una versión anterior que la versión 9.x pudo haber tenido sobre docena atributos:

- LicSubscribersMax — Usuarios con los buzones de correo voz
- LicIMAPSubscribersMax — Usuarios con el Internet Message Access Protocol (IMAP) o el solo acceso del inbox a los mensajes de voz
- LicVMISubscribersMax — Usuarios del inbox del Cisco Unity
- LicAdvancedUserMax — Texto a voz (TTS) y reconocimiento automático del discurso (ASR) (usuarios avanzados)
- LicVoicePortsMax — Puertos de voz
- LicRealspeakSessionsMax — Sesiones TTS
- LicUnityVoiceRecSessionsMax — Sesiones del reconocimiento de voz
- LicUnityVoiceRecSessionsMax — Sesiones del reconocimiento de voz
- LicSTTSubscribersMax — Usuarios de Cisco SpeechView
- LicMaxMsgRecLenIsLicensed — Grabaciones de mensajes de voz más de largo de 30 segundos dados un plazo
- LicRegionIsUnrestricted — Inglés americano uso y reglas de ruteo de la llamada personal permitidas
- LicVPIMIsLicensed — Perfil de la Voz para las ubicaciones de entrega del establecimiento de una red del correo de Internet (VPIM) permitidas
- LicUCxnUpgrades — Archivos de licencia de las versiones anteriores permitidas
- LicVMNIsLicensed — ViewMail para la característica de las notas permitida

Con la versión 9.x, esto se ha simplificado grandemente:

- CUC\_Messaging — Número total de usuarios del correo de voz
- CUC\_SpeechView — Número total de Usuarios estándares de SpeechView
- CUC\_SpeechViewPro — Número total de usuarios del profesional de SpeechView
- CUC\_SpeechConnectPort — Número total de sesiones TTS y ASR

Casi todo se ha derrumbado bajo característica de CUC\_Messaging. La mayoría de las funciones del usuario, con excepción de SpeechView, no se autorizan por separado y hay no más licencias del puerto. Esto permite que usted configure tanto como sus soportes de la plataforma del hardware.

## Instalación del OLMO

Por abandono, el OLMO es coresidente instalado con la edición 5000 del Unity Connection, del negocio CUCM, o CUCM. No hay pasos necesarios asegurarse que sucede éste y, de hecho, usted no puede prevenirlo. El OLMO se puede también instalar en un servidor separado.

Para instalar el OLMO, complete estos pasos:

1. Inicie un servidor o una máquina virtual apagado de los medios de instalación de la versión 9.0, que es lo mismo que para el Unity Connection o el proceso de instalación CUCM.
2. De la ventana de selección del despliegue del producto, elija el **Cisco Enterprise License Manager (Administrador de licencia)**.
3. Complete la instalación como normal.

## Acceso de la interfaz del OLMO

El OLMO se puede alcanzar de este URL: <address de https:// de server>/elm-admin/

Un link también se proporciona en el Home Page predeterminado en este URL: <address de https:// del server>. No se enumera actualmente en la lista desplegable de la navegación en la esquina superior derecha de otras páginas de la administración de servidores (por ejemplo, OS admin, cuadmin, ccmadmin, y utilidad).

Para iniciar sesión, utilice las credenciales de la cuenta del administrador de la aplicación. Éstas son las credenciales que usted utilizaría para acceder el cuadmin o el ccmadmin, NO la cuenta de la administración OS.

## Servidores y OLMO de la versión 9.x

Todos los servidores de la versión 9.x se deben registrar a un servidor del OLMO para funcionar correctamente. No hay alternativa.

## Registre un Unity Connection 9.x o el servidor CUCM con el OLMO

**Nota:** Los mismos pasos solicitan para una actualización de la versión 9.x y anterior y también las nuevas instalaciones.

Para registrar el servidor, complete estos pasos:

1. Inicie sesión a la interfaz de la administración del OLMO (refiera a la [instalación del OLMO](#)).
2. Amplíe el **inventario** y haga clic los **casos del producto**.
3. Elija **agregar** y ingresan el nombre, Tipo de producto, hostname/ip, nombre de usuario, contraseña, etc como apropiada. **Nota:** En los campos del nombre de usuario/de contraseña, ingrese la información de la cuenta de la administración OS y NO la información de la cuenta de la administración de la aplicación usadas para iniciar sesión al OLMO.
4. Elija la **conexión de prueba** para validar las entradas. Una vez que la prueba pasa, haga clic la **AUTORIZACIÓN**.
5. Verifique el servidor ahora se enumera en la tabla de los casos del producto.

## [Archivos de licencia](#)

El proceso exacto a seguir depende de su instalación/trayecto de actualización. Refiera a la sección aplicable abajo para los pasos exactos.

### [Nueva/limpia instalación](#)

Para instalar los archivos, complete estos pasos:

1. Inicie sesión a la interfaz de la administración del OLMO (refiera a la [instalación del OLMO](#)).
2. Amplíe la **Administración de la licencia** y haga clic las **licencias**.
3. El tecleo **genera la petición de la licencia**. Instrucciones de las visualizaciones de la pantalla de seleccionar y de copiar una cadena del texto. Vaya al [registro de la licencia del producto](#), ingrese su Product Authorization Key (PAK) ID, y la goma en la cadena del texto. Los pasos antedichos son una vez completos, el archivo de licencia serán enviados por correo electrónico.
4. Para cargar el archivo enviado por correo electrónico al servidor del OLMO, en el tecleo de la ventana de las licencias **instale el archivo de licencia**.

### [Emigre de una versión anterior](#)

Estos tres escenarios se soportan para emigrar para liberar las licencias del Unity Connection 9.x. En los tres escenarios, el resultado final antes del pedido una licencia de la versión 9.x es que los datos están poblados en la tabla del tbl\_CUCLegacyLicenseInfo en la base de datos de UnityDirDb. Una vez que esta información está presente, el mismo proceso se sigue para pedir una licencia emigrada de la versión 9.x.

#### **Actualización sobre el terreno de una versión anterior del Unity Connection a la versión 9.x del Unity Connection**

Los datos de la licencia se copian automáticamente en la tabla en el proceso de actualización.

#### **Migración de una versión anterior del Unity Connection a un nuevo servidor de la versión 9.x vía las COBRAS**

1. Descargue y funcione con la última versión de Cisco se opuso de reserva y la exportación de la habitación de aplicación del Restore (COBRAS) para la herramienta del Unity de [Cisco](#)

[unificó las herramientas de la comunicación.](#)

2. Elija los **detalles de la licencia para la migración a la conexión 9.x y posterior**. Esta opción requiere las credenciales de la administración OS y NO la cuenta de la administración de la aplicación usadas para funcionar con las COBRAS.
3. Descargue y funcione con la última versión de la importación de las COBRAS para la herramienta del Unity, la versión 1.2.10 o más adelante, de [Cisco unificó las herramientas de la comunicación.](#)
4. Elija por lo menos un objeto para importar. No hay datos de la licencia de importación de la manera solamente. Después de que la importación sea completa, la tabla SQL es actualizada si la importación era acertada.

### **Migración del Unity Connection basado en Windows de Microsoft a un nuevo servidor de la versión 9.x del Unity Connection vía las COBRAS**

1. Descargue y funcione con la última versión de la exportación de las COBRAS para la herramienta del Unity, la versión 7.0.121 o más adelante, de [Cisco unificó las herramientas de la comunicación.](#)
2. Ejecute una exportación. La información sobre la licencia actual será incluida en los datos de la exportación. **Nota:** No hay una opción específica que necesita ser marcada. Será siempre incluido.
3. Funcione con la última versión de la importación de las COBRAS para la herramienta del Unity, la versión 1.2.10 o más adelante, de [Cisco unificó las herramientas de la comunicación.](#) Para que el Asistente proceda, elija por lo menos un objeto.
4. Después de que la importación sea completa, la tabla del tbl\_CUCLegacyLicenseInfo SQL es actualizada si la importación era acertada.

Con los datos poblados en el tbl\_CUCLegacyLicenseInfo por una cierta combinación de los métodos antedichos, complete estos pasos para pedir y para instalar un archivo de licencia emigrado:

**Nota:** El servidor se debe registrar con el OLMO primero.

1. Inicie sesión a la interfaz de la administración del OLMO a la cual se registra el servidor.
2. Elija la **Administración de la licencia > las hojas de operación (planning) > los actualizares licencia de la licencia.**
3. En el campo del Tipo de producto, elija el **Unity Connection**. Haga clic en Next (Siguiente).
4. En el producto disponible los casos colocan, eligen el servidor en la pregunta. Haga clic la flecha para moverse Nombre del servidor a los casos del producto para actualizar. Haga clic en Next (Siguiente).
5. Verifique las cuentas de la licencia. Haga clic en Next (Siguiente).
6. Opcionalmente, visión/salvaguardia el informe del resumen.
7. El clic en Finalizar **y genera la petición.**
8. Siga copiar/salvaguardia de las instrucciones en pantalla el resultado de texto y pegarlo en el portal de la migración del [registro de la licencia del producto](#). Los pasos antedichos se completan una vez, el archivo de licencia serán enviados por correo electrónico.
9. Para aplicar el archivo de licencia en el OLMO, elija la **Administración de la licencia > las licencias**. El tecleo **instala el archivo de licencia** y carga el archivo de licencia recibido.

## **[Licencias y clusters del Cisco Unity Connection](#)**

En un entorno del Cisco Unity Connection (Alta disponibilidad), solamente el servidor editor necesita ser configurado y ser conectado con el OLMO para obtener el estatus de la licencia y para la aplicación de la licencia. Cuando el servidor editor para el funcionar (por ejemplo, cuando se apaga para el mantenimiento), el servidor del suscriptor maneja todas las llamadas entrantes para el cluster por un período de gracia de 60 días. Sin embargo, si el servidor editor no reanuda su función normal dentro del período de gracia de 60 días, el Unity Connection se moverá al “expira” estado.

## **[Información Relacionada](#)**

- **[Guía del usuario de la empresa License Manager \(Administrador de licencia\)](#)**
- **[Vídeo de entrenamiento del Unity Connection 9.0 Licensing/ELM](#)**
- **[Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)**