

COMO procesador de medios de la serie: El fluir RTP/3GPP

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[3GPP que fluye el flujo de trabajo](#)

[El enganchar encima del hardware \(5/7/8xxx Series\)](#)

[IP Address](#)

[Lengueta de las precolocaciones](#)

[Lengueta de la entrada – Vídeo](#)

[Arreglo para requisitos particulares significativo](#)

[Indirectas para la salida de la mejor calidad 3GPP/RTP](#)

[RTP/3GP hecho salir \(secuencias anunciadas\)](#)

[Salida 3GPP a Akamai \(TCP anunciado\)](#)

[Configuraciones de la salida RTP/3GPP \(RTP SIN PROCESAR hecho salir\)](#)

[Archivo SDP](#)

[Detalles del formato de archivo SDP](#)

[Corrección del archivo SDP - Versión 5.0.1 SOLAMENTE](#)

[Corrección del archivo SDP \(para la versión 5.0.1 solamente\)](#)

[Revisión](#)

[Darwin/QuickTime que fluye el servidor](#)

[Comience el evento](#)

[Opción de resultado - El fluir al CDN](#)

[Conexión de los spinnakeres múltiples](#)

[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

Este documento proporciona la información para ayudarle a conseguir comenzado rápidamente con Cisco COMO fluir del procesador de medios de la serie (antes spinnaker) RTP/3GPP.

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

No hay requisitos específicos para este documento.

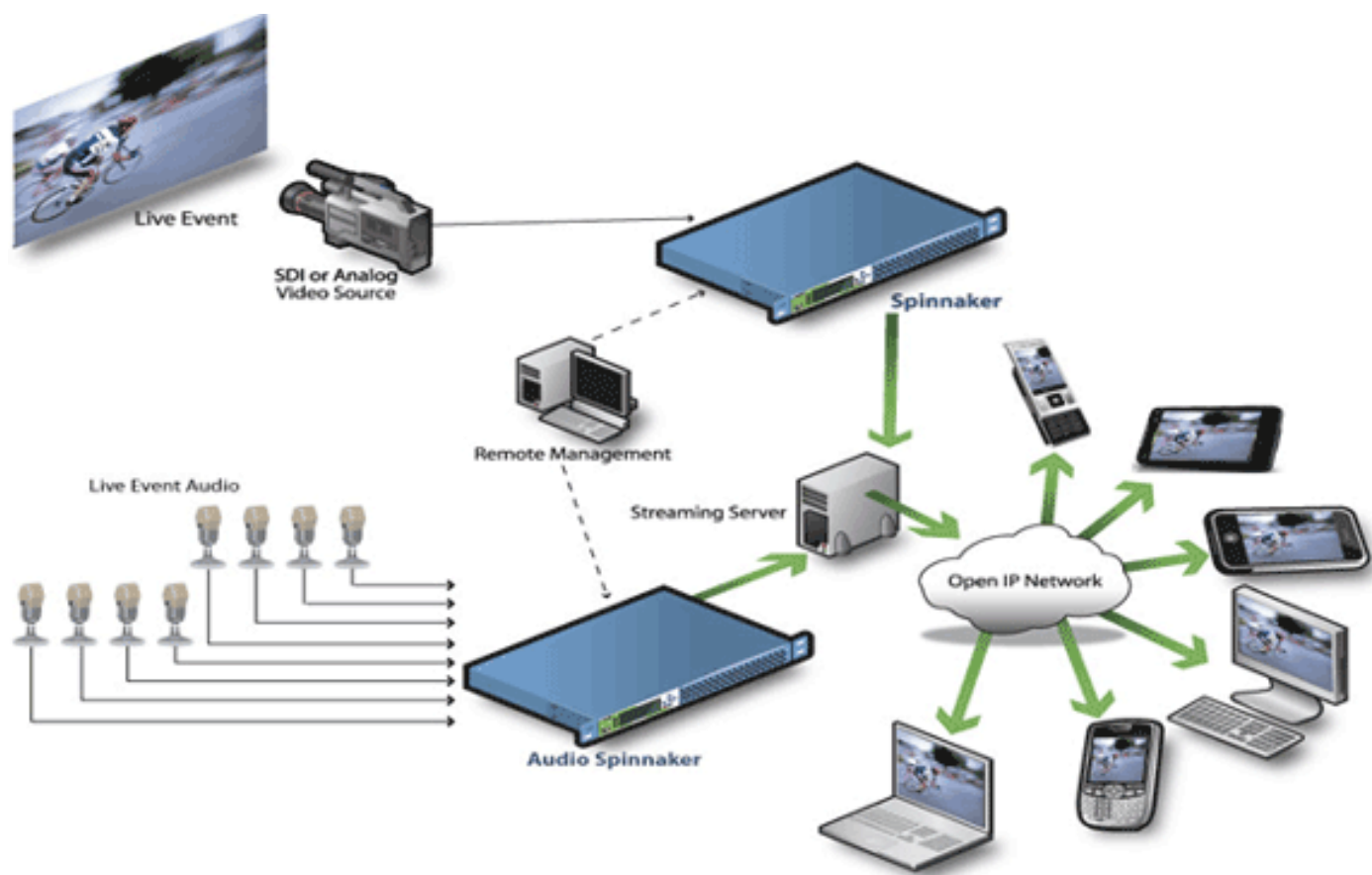
Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

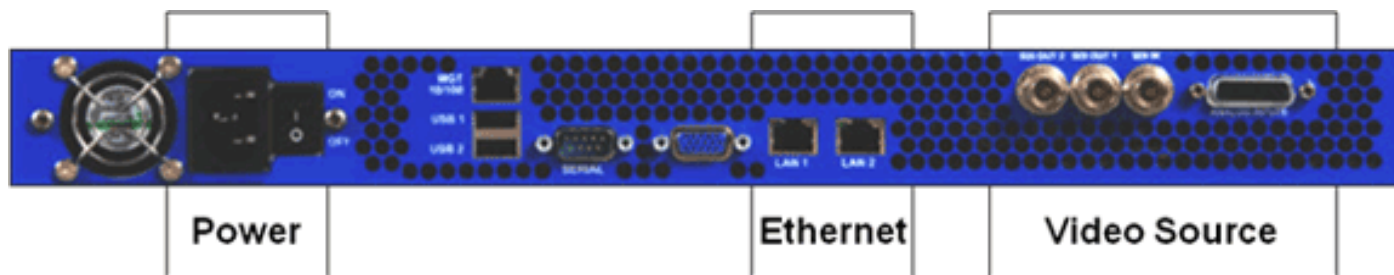
Convenciones

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

3GPP que fluye el flujo de trabajo



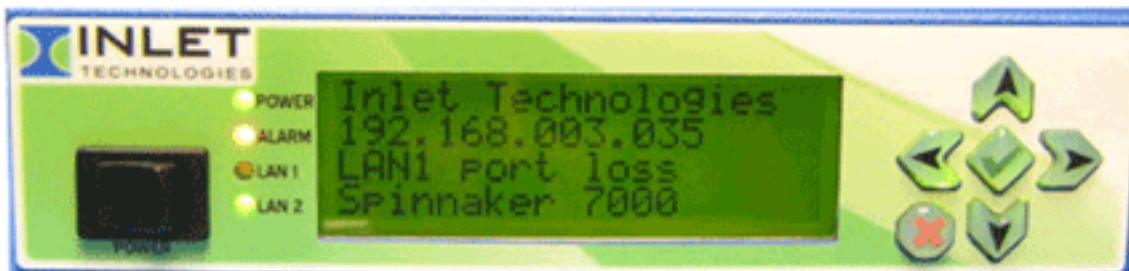
El enganchar encima del hardware (5/7/8xxx Series)



Sus necesidades del dispositivo del spinnaker apenas tres conexiones: poder, Ethernetes, y una fuente de vídeo.

- Poder – Una vez que el cable de alimentación eléctrica suministrado está conectado, gire el botón interruptor de encendido posterior, y después presione el Switch en el frente del spinnaker. Para apagar, prensa y versión el Switch delantero, y esperar aproximadamente 15 segundos.
- Ethernetes — Hay 3 accesos de Ethernet disponibles; usted puede utilizar que usted quiera: LAN1 y LAN2 son puertos del GbE (10/100/1000). El puerto del mgmt es 10/100.

IP Address



Cuando el spinnaker arranca, recibirá una dirección IP por el DHCP (si está disponible). Esta dirección IP será visualizada en el panel frontal.

Mientras que usted puede configurar el spinnaker vía el panel frontal, el método más fácil es utilizar la dirección IP del spinnaker para acceder la interfaz del Web User.

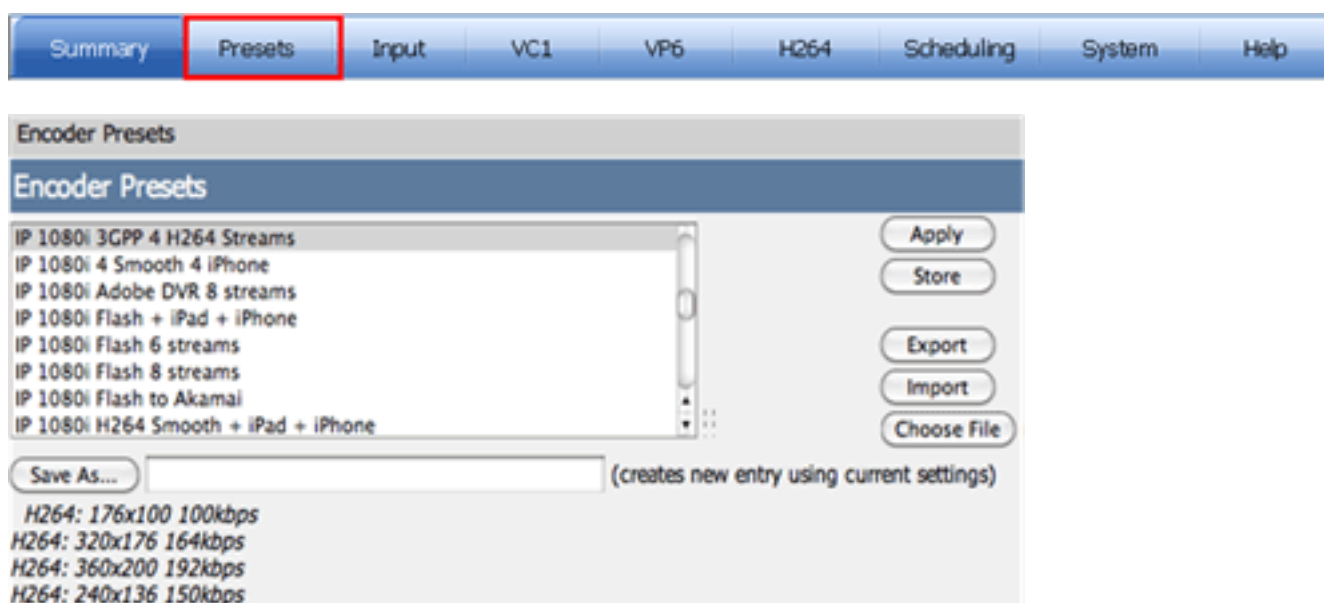
Utilice un PC conectado red y navegue a:

<ip_address >/encadmin de https://

Para este spinnaker, usted utilizaría: https://192.168.3.35/encadmin

Inicio usando el nombre de usuario predeterminado y la contraseña proporcionados el spinnaker.

Lengueta de las precolocaciones



1. Seleccione una precolocación de la lista que viene cerca de sus configuraciones

deseadas. Por ejemplo, las secuencias H264 IP 1080i 30FPS 4 son una precolocación reciente que utiliza una fuente HD. Un avance de la precolocación se visualiza en la parte inferior de la pantalla.

2. El teclado **se aplica** para hacer este active de la precolocación.

Lengueta de la entrada – Vídeo

Summary Presets **Input** VC1 VP6 H264 Scheduling System Help

Video | [Audio](#)

Video Input

Video Standard Detected: Analog: -- SDI: 1080 29.97i autotimed

Source: SDI

Format: 1920x1080

Frame Rate: 29.97

Scan Type: Interlaced

Field Order:
 Top Field First
 Bottom Field First

Pre-Encoding Preview: Start

- El spinner detectará automáticamente su formato de la fuente de vídeo.
- Asegúrese que las configuraciones hagan juego el formato detectado.
- Para verificar sus configuraciones de la entrada esté correcto, después de hacer clic aplicar, hacen clic el **comienzo** para un avance del vídeo de la fuente.

Arreglo para requisitos particulares significativo

Las porciones de opciones adaptables, pero usted pueden comenzar usando los valores por defecto de la precolocación.

Indirectas para la salida de la mejor calidad 3GPP/RTP

- Fije su velocidad de muestreo audio a 44.1Khz. Éste es el valor recomendado máximo para los teléfonos.
- Baje a veces las velocidades de bits proporcionan el igual o aún la mejor calidad puesto que el teléfono maneja todos los datos recibidos. Los paquetes se pierden no más debido a las altas velocidades de datos.
- Un tiempo de inicio más rápido del pequeño => del tamaño de almacén intermedio.
- El => dominante del intervalo del capítulo le hace un múltiplo de la velocidad de tramas de la salida.

RTP/3GP hecho salir (secuencias anunciadas)

Video | Audio | MP4 Output | TS Output | iPhone Output | Smooth Output | RTP/3GP Output

Encode Stream 1 (Streams 1-4 are enabled) Apply

Streaming to RTP/3GP Server 1

Enable Streaming

Server IP Address:

RTSP Port:

Push Port: RTP Audio:
RTP Video:

Stream Name:

Enable Authentication

Username:

Password: Password will not be displayed

Streaming to RTP/3GP Server 2

Enable Streaming

Server IP Address:

RTSP Port:

Push Port: RTP Audio:
RTP Video:

Stream Name:

Enable Authentication

Username:

Password: Password will not be displayed

- Ingrese el IP Address del servidor que fluye.
- Ingrese el puerto RTSP (554 se utiliza normalmente para el RTSP).
- Nombre de la secuencia: Nombre del archivo SDP que se guardará en el servidor que fluye, también parte del RTSP URI en el servidor Web.
- Autenticación: Necesario si está habilitado en el servidor que fluye.
- El server2 permite la publicación simultánea a un servidor que fluye de reserva.

[Salida 3GPP a Akamai \(TCP anunciado\)](#)

Streaming to RTP/3GP Server 2

<input checked="" type="checkbox"/> Enable Streaming	
Server IP Address:	<input type="text" value="192.168.2.19"/>
Push Port:	RTSP Port: <input type="text" value="554"/>
	RTP Audio: <input type="text" value="0"/>
	RTP Video: <input type="text" value="0"/>
Stream Name:	<input type="text" value="reflector:12345.sdp"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Enable Authentication	
Username:	<input type="text" value="AkamaiQT"/>
Password:	<input type="password" value="*****"/> Password will not be displayed

- Ingresan el IP Address de su punto de entrada.
- El puerto RTSP se fija a 554.
- Nombre de la secuencia: 12345 es el puerto del reflector proporcionado por Akamai.
- Utilice los parámetros de autenticación creados para QuickTime que fluye en EdgeControl. **Note:** La mayoría de las secuencias serán servidas para arriba vía una página web, utilizan el siguiente para el formato de la etiqueta "a":

```
<a href="rtsp://ARL/">
```

"Cerrado/" es crítico. Por ejemplo:

```
<a href="rtsp://a0000.1111111111.c00000.g.lq.akamaistream.net/D/1234/00000/v0001/reflector:12345/">
```

[Configuraciones de la salida RTP/3GPP \(RTP SIN PROCESAR hecho salir\)](#)



Streaming to RTP/3GP Server 2

<input checked="" type="checkbox"/> Enable Streaming	
Server IP Address:	<input type="text" value="192.168.2.29"/>
Push Port:	RTSP Port: <input type="text" value="0"/>
	RTP Audio: <input type="text" value="6688"/>
	RTP Video: <input type="text" value="6690"/>
Stream Name:	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Enable Authentication	
Username:	<input type="text"/>
Password:	<input type="password"/> Password will not be displayed

- Ingrese el IP Address del servidor/del punto de entrada que fluyen.
- Ingrese el audio y los puerto de video que se utilizarán entre el codificador y el servidor (esperados para ser números par, generalmente >5000).
- El puerto RTSP se fija a 0 (no utilizado para la configuración).
- El nombre de la secuencia está vacío, fluyendo el servidor escucha los puertos especificado en el archivo SDP en el servidor remoto.

Note: Este formato se utiliza normalmente hacia los servidores reales de la hélice y las secuencias imprevistas de Akamai. El spinnaker crea un archivo SDP, salvado en el C: conduzca. Este archivo se debe utilizar en el servidor para asegurar la compatibilidad.

Archivo SDP

- Un archivo SDP (protocolo session description) (RFC 4566, <http://tools.ietf.org/html/rfc4566>) es creado por el codificador para cada secuencia se comience que.
- El archivo SDP contiene la definición y la información de conexión de la secuencia del codificador al servidor.
- El spinnaker transmitirá el SDP dentro del RTSP anuncia el mensaje y/o salva los archivos SDP en el C: conduzca para el uso manual (según las necesidades por las conexiones imprevistas).
- Para las secuencias imprevistas, los siguientes tienen que ser editados en el SDP para asegurar la conexión adecuada al servidor: Números del audio y del puerto de video, dirección IP del origen y dirección IP del servidor.

Detalles del formato de archivo SDP


```

v=0
o=- 8101 8101 IN IP4 12.24.36.48
s=Inlet Render Session
i=Inlet Render session Info
c=IN IP4 192.168.2.29
t=0 0
a=x-qt-text-nam:Inlet Render Session
a=x-qt-text-inf:Inlet Render session Info
a=x-qt-text-cmt:source application:Inlet Network Renderer
a=x-qt-text-aut:
a=x-qt-text-cpy:
m=audio 20000 RTP/AVP 96
b=AS:20
a=rtpmap:96 MP4A-LATM/22050
a=fmtp:96 cpresent=0;config=400027100000
a=control:trackID=1
m=video 20002 RTP/AVP 97
b=AS:236
a=rtpmap:97 H264/90000
a=cliprect:0,0,200,360
a=fmtp:97 packetization-mode=1;profile-level-id=42800C;sprop-parameter-sets=Z0KADJZWDA3xHgKBAQAAdTDiIAczAAnofxjg7QkTcA==,aMqNSA==
a=control:trackID=2

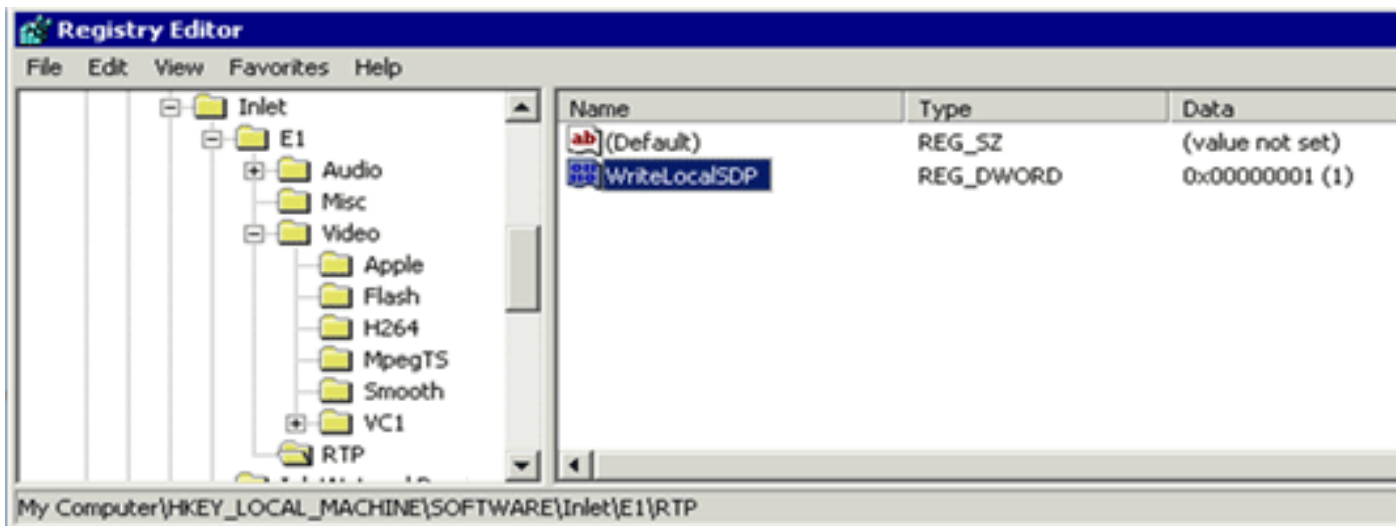
```

IP Address of Spinnaker, some servers require the correct value
 IP Address of Server
 Audio and Video Ports to be used for this connection. It is expected that the server is listening to these ports for RTP packets over UDP

[Corrección del archivo SDP - Versión 5.0.1 SOLAMENTE](#)

Cómo permitir al spinnaker para salvar los archivos SDP:

1. Abra el Editor de registro (regedit) en el spinnaker.
2. Cree una nueva clave nombrada "RTP" en HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Inlet\E1.
3. Cree un nuevo WriteLocalSDP nombrado DWORD.
4. Fije el valor de WriteLocalSDP a 1 (usando modifíquese).
5. Salga el Editor de registro.



[El SDP clasifica la corrección \(para la versión 5.0.1 solamente\)](#)

La próxima vez que se comienza una secuencia 3GPP, un archivo SDP será escrito al C del CODIFICADOR: conduzca en el spinnaker.

- Si hay un nombre de la secuencia asociado a la salida, ese valor será utilizado.
- Si no hay nombre de la secuencia especificado, se crea uno. El formato es:
h264_streamx.sdp Donde está la secuencia x número (0 – 3 o 0-7). Si la salida es h263, el nombre es h263_streamx.sdp.
- Más viejos archivos SDP con el mismo nombre se substituyen por un nuevo archivo SDP.

Antes de usar el archivo SDP en su servidor que fluye modifique los IP Addresses y los números del puerto para hacer juego su configuración.

[Revisión](#)

Vuelva a la lengüeta sumaria, y verifique todas las configuraciones de la secuencia están correcto.

Home Presets Input VC1 H264 H263 Scheduling System Help					
Summary Alarms Encoding Statistics Metadata Output Ad Markers					
A/V Status	Source	Format	Profile	Resolution	Bit Rate
H.264 Video 1	UDP	1920x1080	BaseLine	176x100	100 kbps
H.264 Audio 1	Embedded		AAC-LC		16 kbps
H.264 Video 2	UDP	1920x1080	BaseLine	320x176	164 kbps
H.264 Audio 2	Embedded		AAC-LC		32 kbps
H.264 Video 3	UDP	1920x1080	BaseLine	360x200	192 kbps
H.264 Audio 3	Embedded		AAC-HE v1		32 kbps
H.264 Video 4	UDP	1920x1080	BaseLine	240x136	150 kbps
H.264 Audio 4	Embedded		AAC-HE v2		16 kbps

Output Status	Network URL	Alternate URL
H.264 Stream 1 RTP Push	rtsp://192.168.2.29:554/h264HDStream1.sdp	
H.264 Stream 2 RTP Push	rtsp://192.168.2.29:554/h264HDStream2.sdp	
H.264 Stream 3 RTP Push	rtsp://192.168.2.29:554/h264HDStream3.sdp	
H.264 Stream 4 RTP Push	rtsp://192.168.2.29:554/h264HDStream4.sdp	

[Darwin/QuickTime que fluye el servidor](#)

El servidor de QuickTime (solución basada OSX del mac) es disponible desde el sitio web de Apple:

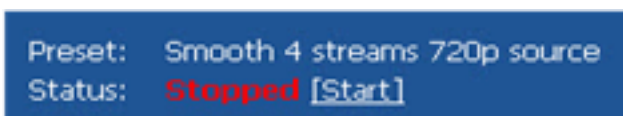
<http://www.apple.com/quicktime/streamingserver/>

El link antedicho también proporciona el código fuente que se puede compilar hacia diversas plataformas de hardware.

Además, hay muchas versiones del servidor de Darwin que se han compilado hacia diversas plataformas de hardware están disponibles en la red incluyendo Linux y Windows.

[Comience el evento](#)

Haga clic el **comienzo** para comenzar el codificador.



[Opción de resultado - El fluir al CDN](#)

La entrada trabaja continuamente de cerca con los mundos que llevan los CDN para proporcionar integrado y fácilmente las soluciones escalables. 3GPP/RTP que fluyen los servicios están disponibles vía Akamai.

Conexión de los spinnakeres múltiples

- Los spinnakeres de la entrada proporcionan la sincronización del multi-codificador.
- Esto significa que es posible utilizar el 2,3 o aún 4 spinnakeres para hacer salir cualquier cosa hasta diversas secuencias de la secuencia 16 con nuestros Productos S5000 y S7100, y hasta las 32 secuencias de escalonamiento con nuestros Productos S6000 y S8100. (Véase el flujo de trabajo en la segunda hoja para un ejemplo.)
- Esta capacidad se puede utilizar para proporcionar los bitratos adicionales, los ángulos de cámara múltiples, o la Redundancia simple con el uso de la interpolación de la secuencia.
- Los spinnakeres serán trama exacta en las transiciones entre los bitratos, incluso si cambian de una velocidad de bits en el spinnaker 1 a una velocidad de bits en el spinnaker 2.
- Nuestra consola de administración del spinnaker puede automatizar la configuración de los spinnakeres múltiples para los eventos que fluyen lisos.

Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)