

Contenido

[Introducción](#)

[Problema](#)

[Solución](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este documento describe un problema encontrado en una plataforma del sistema de la Computación unificada (UCS) con un procesador E7 donde las cargas abiertas de la plantilla del archivo de la virtualización (HUEVOS) sino el host no inicia.

Problema

Los sistemas que funcionan con una plataforma UCS con una experiencia del procesador E7 a veces un problema donde el host no puede iniciar después de la plantilla de los HUEVOS cargan. Este error presenta este mensaje de error:

Solución

En la versión 8.6(2) y posterior, las reservas de la unidad de procesamiento central (CPU) se contienen en los HUEVOS. Los números de la reserva CPU se basan en el procesador de Xeon 7500 que, cuando están ejecutados en el procesador E7, sean más altos que los ciclos disponibles en un CPU virtual. Los pruebas de laboratorio han determinado que el procesador 2.4 gigahertz E7 tiene el mismo funcionamiento que 2.53 un procesador gigahertz Xeon 7500; por lo tanto, usted puede cambiar manualmente los números de la reserva para 5,000, 10,000, o 20,000 Opciones de instrumentación en una máquina virtual que se ejecute en un procesador E7.

1. En el cliente del vSphere de VMware, seleccione el host en el cual la máquina virtual fue creada.
2. Haga clic la lengüeta **sumaria** bajo **tarea CPU**. Observe los ciclos de la CPU disponibles, en el gigahertz, para un CPU virtual.
3. Poder apagado la máquina virtual en la cual usted desplegó la plantilla de los HUEVOS.
4. En el panel izquierdo del **cliente del vSphere**, haga clic con el botón derecho del ratón el nombre de la máquina virtual y selecto **edite las configuraciones**.
5. En el **cuadro de diálogo Propiedades de la máquina virtual**, seleccione la lengüeta de los **recursos**.
6. En la columna de las **configuraciones**, seleccione el **CPU**.
7. Bajo **asignación del recurso**, en el cuadro de texto de la **reserva**, ingrese el nuevo valor de la reserva (el número de CPU multiplicados por los ciclos de la CPU disponibles, en el gigahertz, para un CPU virtual como se determina en el paso 2).

8. Haga Click en OK para cerrar el cuadro de diálogo Propiedades de la máquina virtual.
9. Poder en la máquina virtual.

Información Relacionada

- [Versión 8.6.2 del Unity Connection](#)
- [Versión 9.x del Unity Connection](#)
- [Detalles de la plantilla de los HUEVOS para la versión 8.6.2 del Unity Connection](#)
- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)