

Problema principal del Unity Connection y de los media con la actualización 51 de las Javas 7

Contenido

[Introducción](#)

[Problema](#)

[Solución](#)

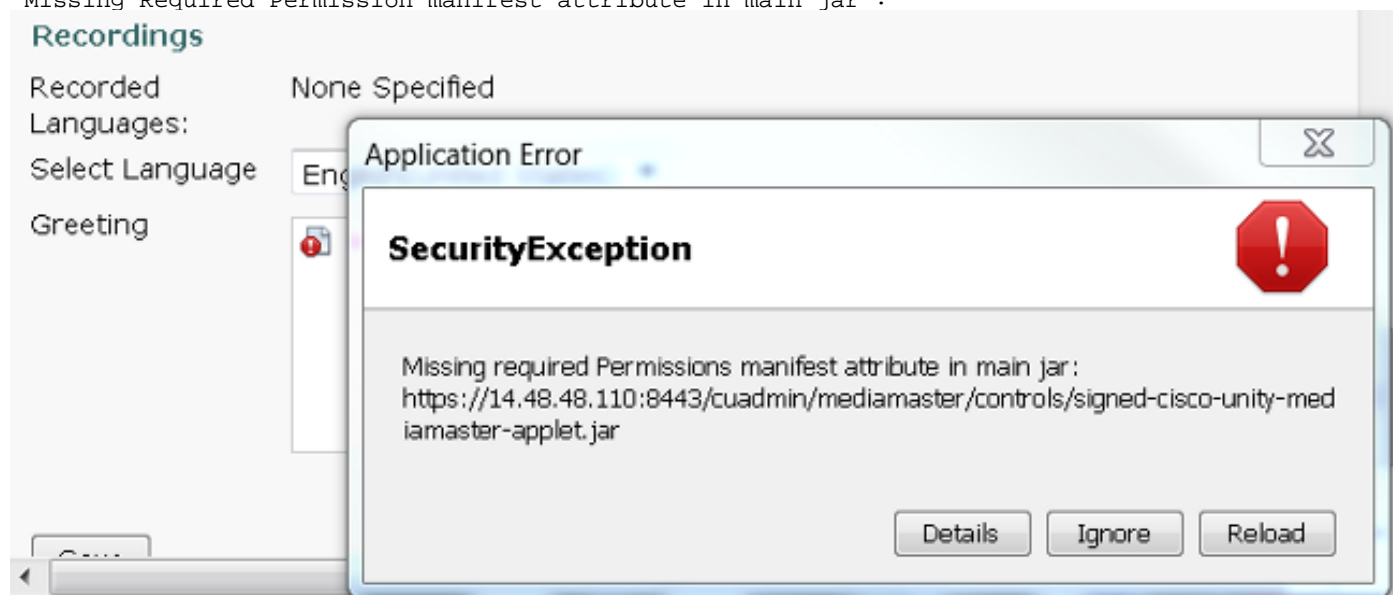
Introducción

Este documento describe un problema con la Java que hace el Unity Connection no trabajar correctamente. El Unity Connection es dependiente en las Javas para algunos de los componentes trabajar. Una vez que tal componente es el master de los media, que puede ser utilizado para jugar o para hacer las grabaciones.

Problema

Cuando usted está en el Asistente de comunicaciones personales (PCA) o en la página Web de administración del Unity Connection e intenta poner en marcha al master de los media, usted recibe este error:

```
"Missing Required Permission manifest attribute in main jar":
```



Haga clic los **detalles** para visualizar relacionado con la información al problema.

```
Missing Application-Name manifest attribute for:  
https://14.48.48.110/cuadmin/mediamaster/controls/
```

```
signed-cisco-unity-mediamaster-applet.jar
Java Plug-in 10.51.2.13
Using JRE version 1.7.0_51-b13 Java HotSpot(TM) Client VM
User home directory = C:\Users\tuser
-----
```

```
c:  clear console window
f:  finalize objects on finalization queue
g:  garbage collect
h:  display this help message
l:  dump classloader list
m:  print memory usage
o:  trigger logging
q:  hide console
r:  reload policy configuration
s:  dump system and deployment properties
t:  dump thread list
v:  dump thread stack
x:  clear classloader cache
0-5: set trace level to <n>
-----
```

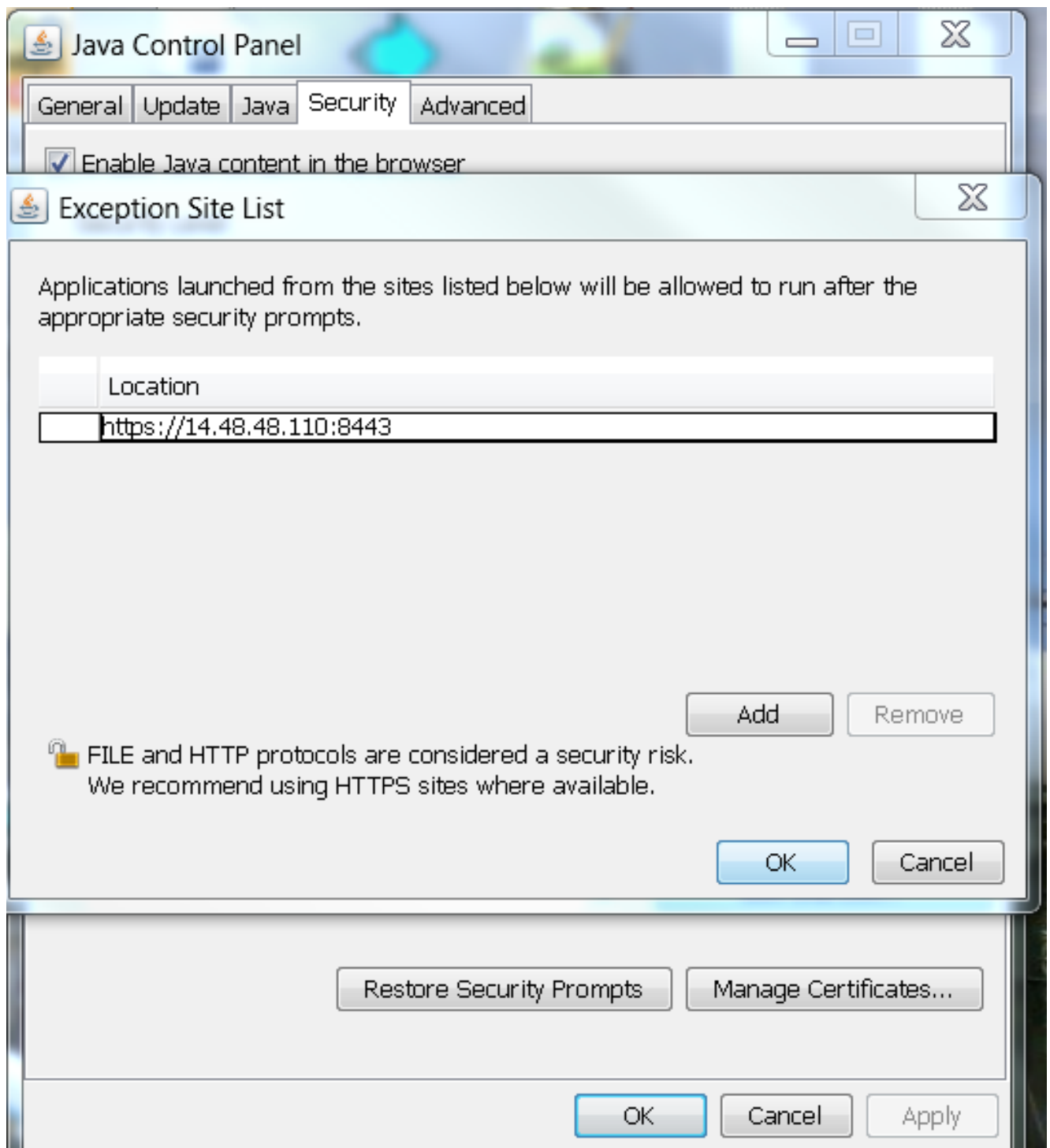
Solución

Vea este artículo para la solución, [porqué son las aplicaciones Java bloqueadas por sus ajustes de seguridad con las últimas Javas?](#).

Nota: La solución alternativa enumerada aquí es la solución proporcionada por las Javas.

Complete estos pasos para agregar el Unity Connection URL a la lista de sitios de la excepción:

1. Elija el **comienzo > el panel de control > las Javas**.
2. Haga clic en la ficha Security (Seguridad).
3. El tecleo **edita la lista de sitios**.
4. Haga clic en Add (Agregar).
5. Ingrese ***IP Address>:8443 de la conexión del <Unity de https://*** en el campo de la ubicación. Nota: En la versión 9.x del Unity Connection usted puede ser que necesite ingresar el ***IP Address de la conexión del <Unity de https:// >*** en el campo de la ubicación.



6. Haga clic en OK.

7. Haga Click en OK a salir.