

Contenido

[Introducción](#)

[Funciones de la versión VMO nuevas 8.6\(4\)](#)

[Soporte para la contestación con el texto solamente con el VMO](#)

[Soporte para los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo](#)

[Versión VMO 8.6\(5\) nuevo Functionality](#)

[Soporte para la conexión del correo de voz del Cisco Unity con el VMO](#)

[Soporte para solo Muestra-en el VMO](#)

[Sincronización de los mensajes de voz en la carpeta enviada de los elementos](#)

[Soporte para los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo](#)

[Versión VMO 8.6\(7\) nuevo Functionality](#)

[Soporte para el IPv6 con Cisco VMO](#)

[Soporte para la característica de la Conmutación por falla en Cisco VMO](#)

[El soporte para estricto escoge Muestra-en el VMO](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este documento describe los cambios de la característica que fueron implementados en las versiones anteriores del ViewMail for Microsoft Outlook (VMO) pero es todavía posible en las últimas versiones del VMO. Las nuevas y cambiadas funciones para el VMO se describen en los Release Note whent él primero se introducen. Sin embargo, estos cambios no propagan a las nuevas versiones de la documentación del Release Note VMO. Es alguna vez difícil encontrar la información sobre los cambios anteriores de la característica. La meta de este documento es proporcionar un resumen de cambios en una ubicación.

Funciones de la versión VMO nuevas 8.6(4)

Soporte para la contestación con el texto solamente con el VMO

En la versión VMO 8.5(7) y anterior, la contestación con la característica del texto solamente para los mensajes de voz no se soporta. Con la versión VMO 8.6(4) y posterior, la contestación con la característica del texto solamente para los mensajes de voz se soporta. El VMO considera la contestación con el texto solamente como a correo electrónico normal y la envía al beneficiario respectivo.

Nota: La contestación con la característica del texto solamente con el VMO no trabaja con los mensajes seguros.

Para habilitar una contestación del texto-solamente para el VMO, usted debe completar estos pasos:

1. Configure el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:
2. Configure las reglas de ruteo del entorno del Microsoft Exchange para rutear todos los correos enviados al dominio del Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) de la conexión al servidor de la conexión adecuada.
3. Configure la conexión para retransmitir los correos electrónicos al correo electrónico corporativo del usuario dentro del intercambio. Para más información, refiera a las [acciones del mensaje en la](#) sección del [Cisco Unity Connection 8.x](#) en los [movimientos del usuario, agrega, y cambia la guía para el](#) documento de la [versión 8.x del Cisco Unity Connection](#).
4. Configure a la dirección del proxy S TP para el NON-solo usuario del inbox (SIB). Para más información, refiera a las [direcciones del proxy S TP en la](#) sección del [Cisco Unity Connection 8.x](#) en los [movimientos del usuario, agrega, y cambia la guía para el](#) documento de la [versión 8.x del Cisco Unity Connection](#).

Soporte para los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo

Si usted tiene derechos del delegado de acceder el buzón de otro usuario en la versión VMO 8.5(7) y anterior, usted no sabe jugar los mensajes de voz de ese usuario. Si usted tiene derechos del delegado de acceder el buzón de otro usuario con la versión VMO 8.6(4) y la versión del Cisco Unity Connection 8.5(1) con dirigir el Special 49 y posterior, usted sabe jugar los mensajes de voz de ese usuario del inbox del usuario.

Nota: Los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo no trabajan con los mensajes seguros.

Para habilitar las funciones de los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo, complete estos pasos:

1. Configure el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:
2. Configure al usuario en el intercambio para delegar el acceso del correo a otro usuario.

El VMO libera 8.6(5) nuevo Functionality

Soporte para la conexión del correo de voz del Cisco Unity con el VMO

En la versión de Cisco VMO 8.6(4) y anterior, cuando los usuarios del Cisco Unity emigran al Cisco Unity Connection, no saben jugar los correos de voz en la conexión. Por lo tanto, los correos de voz del Cisco Unity y los archivos del .wav son solamente visibles pues las conexiones

en el Microsoft Outlook sin el control VMO sobre ellos.

Con la versión de Cisco VMO 8.6(5) y posterior, los usuarios emigrados del Cisco Unity saben jugar los correos de voz NON-seguros y los archivos adjuntos del .wav con el VMO **juegan la característica de conexión**. Para más información sobre la migración del Cisco Unity al Cisco Unity Connection, refiera a [migración del Cisco Unity al Cisco Unity Connection 8.x por el capítulo gradualmente de mudanza de los datos](#) en la [reconfiguración y el guía de actualización para el Cisco Unity Connection](#).

Nota: Usted puede ser que experimente un retardo si el tamaño de la conexión es grande.

Los usuarios emigrados del Cisco Unity saben jugar estos tipos de correos de voz y de archivos adjuntos del .wav:

- Correos de voz del Cisco Unity Connection
- Correos de voz del Cisco Unity
- Cualquier archivo adjunto del .wav

Cuando usted emigra del Cisco Unity a la versión del Cisco Unity Connection 8.6(1) que dirige el Special 14 y posterior o la versión del Cisco Unity Connection 8.6(2) que dirige el Special 18 y posterior, usted sabe jugar los mensajes de voz NON-seguros del Cisco Unity con la característica de **conexión del juego VMO**. Esto incluye los mensajes de voz que no se emigran del Cisco Unity al Unity Connection.

Nota: La característica de **conexión del juego** está solamente disponible para los mensajes de voz de la conexión que existen ya, los mensajes de voz del Cisco Unity, y las conexiones del .wav. Sin embargo, los usuarios no pueden contestar y remitir los mensajes de voz del Cisco Unity y los archivos adjuntos del .wav respectivamente.

Los mensajes seguros del Cisco Unity no se pueden jugar con el VMO o el Media Player. Cuando usted intenta jugarlos, se juega este mensaje encriptado:

“Estos mensajes de voz son seguros y se pueden jugar solamente usando un cliente soportado del Cisco Unity. Si usted recibió este mensaje en el error, borrelo inmediatamente y notifique el remitente.”

Para jugar la conexión del correo de voz del Cisco Unity con el VMO, usted debe configurar el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:

Nota: El valor predeterminado de la clave **VoiceMailUpload_PLay** del registro del sistema es **0**. Si el valor de registro se fija a **0**, después solamente se juegan los correos de voz del Cisco Unity Connection y no los correos de voz del Cisco Unity.

Soporte para solo Muestra-en el VMO

Cuando usted intenta conseguir conectado con el Cisco Unity Connection en la versión de Cisco VMO 8.6(4) y anterior, usted debe ingresar las credenciales del login.

La versión de Cisco VMO 8.6(5) y posterior, cuando está integrada con solo muestra-en, permite

que usted acceda para utilizar el VMO sin la necesidad de ingresar las credenciales del login. Si le autentican al Active Directory, usted está conectado automáticamente con el Cisco Unity Connection también.

Aquí están algunos puntos importantes a observar:

- La función de inicio único de sesión se habilita solamente si usted tiene versión VMO 8.6(5) y posterior y la versión de la conexión 8.6(1) que dirige el Special 17 y posterior o la versión de la conexión 8.6(2) que dirige el Special 18 y posterior.
- La versión de Cisco VMO 8.6(5) y posterior con solo muestra-en es solamente aplicable para los usuarios SIB.

Para inhabilitar la función de inicio único de sesión en el Editor de registro, complete estos pasos:

1. Configure el valor del registro del sistema del tipo DWORD en Windows XP como:

Nota: Para configurar el valor del registro del sistema del tipo DWORD en Windows 7, utilice esta trayectoria: [HKEY_CURRENT_USERSoftwareCisco SystemsViewMail for OutlookProfilesOutlookServersUser Name].

2. Recomience la perspectiva, y ingrese manualmente los campos del Nombre de usuario y de contraseña en la página de Cisco VMO.

Nota: El valor predeterminado de la clave **VoiceMailRequiresUserNameAndPassword** del registro del sistema es **0**. Si el valor de registro se fija a **1**, después la función de inicio único de sesión con el VMO se inhabilita.

Sincronización de los mensajes de voz en la carpeta enviada de los elementos

Con la versión VMO 8.6(5) y posterior, la versión del Cisco Unity Connection 8.6(1) que dirige el Special 17 y posterior, y la versión de la conexión 8.6(2) que dirige el Special 18 y posterior mantienen una copia de los mensajes de voz enviados por el usuario en el intercambio enviado carpeta de los elementos. Los mensajes de voz son también visibles en la conexión enviada carpeta de los elementos. Los mensajes de voz en el intercambio enviaron la carpeta de los elementos y el Unity Connection enviado carpeta se sincroniza sobre una base por hora. Por otra parte, los mensajes de voz en el intercambio enviado carpeta de los elementos se pueden jugar solamente con un ordenador. Cuando usted envía los mensajes de voz a su buzón de correo voz, los mensajes de voz llegan a ser visibles en la conexión enviada carpeta de los elementos. Sin embargo, no consiguen sincronizados con el intercambio enviado carpeta de los elementos.

Por abandono, la sincronización de los mensajes de voz en el intercambio enviado carpeta de los elementos con la carpeta enviada conexión de los elementos no se habilita. Para habilitar la característica, navegar a los **ajustes de sistema > avanzó > página de la Mensajería en la administración del Cisco Unity Connection** y cambia los mensajes enviados: Período de retención (en los días) que fija a un valor mayor de cero.

Para más información, refiera a la [sección de configuración de la Mensajería del](#) documento

[avanzado 8.x de las configuraciones del Cisco Unity Connection.](#)

Nota: Para jugar los mensajes de voz en el intercambio envié la carpeta de los elementos con un teléfono, usted debe habilitar las funciones de los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo. Para la información detallada, refiera al [soporte de la sección para los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo](#).

Soporte para los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo

Si usted tiene derechos del delegado de acceder el buzón de otro usuario en la versión VMO 8.5(7) y anterior, usted no sabe jugar los mensajes de voz de ese usuario. Si usted tiene derechos del delegado de acceder el buzón de otro usuario en la versión VMO 8.6(5) y la versión del Cisco Unity Connection 8.6(1) con dirigir el Special 17 y posterior o la versión de la conexión 8.6(2) que dirige el Special 18 y posterior, usted sabe jugar los mensajes de voz de ese usuario del inbox del usuario.

Nota: Los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo no trabajan con los mensajes seguros.

Para habilitar las funciones de los mensajes del juego del acceso de la casilla de correo Exchange del grupo, complete estos pasos:

1. Configure el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:
2. Configure al usuario en el intercambio para delegar el acceso del correo a otro usuario.

El VMO libera 8.6(7) nuevo Functionality

Soporte para el IPv6 con Cisco VMO

En la versión de Cisco VMO 8.6(6) y anterior, las comunicaciones de la red sobre el IPv4 se soportan entre la perspectiva y la versión del Cisco Unity Connection 8.6(x) y anterior. En la versión de Cisco VMO 8.6(7) y posterior, las comunicaciones de la red sobre el IPv4 y el IPv6 se soportan entre la perspectiva y la versión 9.0 del Cisco Unity Connection y posterior. Usted puede ingresar cualquiera de éstos en el **campo de nombre del servidor de correo de voz**:

- Direcccionamiento/nombre de host del IPv4
- IPv6address/Hostname

Como mejor práctica, Cisco recomienda que usted ingresa el direccionamiento del IPv6 entre y los corchetes en el **campo de nombre del servidor de correo de voz**.

Para más información sobre el soporte del IPv6 con el VMO, refiera a la [matriz de compatibilidad](#):

Soporte para la característica de la Conmutación por falla en Cisco VMO

En la versión de Cisco VMO 8.6(6) y anterior, ponen al día al servidor de correo de voz con el valor definido por el usuario del servidor de correo de voz sin importar el estatus del cluster del Cisco Unity Connection.

Con la versión de Cisco VMO 8.6(7) y posterior, ponen al día al servidor de correo de voz automáticamente con el servidor del Cisco Unity Connection del primario actual en base del estatus del cluster del Cisco Unity Connection.

Antes de que usted utilice la característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection, observe eso:

- La característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection se habilita solamente si usted tiene versión VMO 8.6(7) y posterior y la versión de la conexión 8.6(2) que dirige el Special 27 y posterior.
- La característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection es solamente aplicable para los usuarios SIB con la versión de Cisco VMO 8.6(7) y posterior.
- Si usted quiere utilizar la característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection, sola muestra-en debe ser habilitado. Para más información, refiera a [solo Muestra-en el ViewMail para la](#) sección de [Outlook\(VMO\) de los Release Note para el documento de la versión del ViewMail for Microsoft Outlook de Cisco 8.6\(5\)](#).
- Si se habilita la característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection, el **campo de nombre del servidor de correo de voz del VMO** es solo lectura.

Para habilitar la característica de la Conmutación por falla del Unity Connection en el Editor de registro, usted debe configurar el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:

Nota: El valor predeterminado de la clave **VoiceMailSSOCxnFailOverMode** del registro del sistema es **0**. Si el valor de registro se fija a **1**, después la característica de la Conmutación por falla del Cisco Unity Connection con el VMO se habilita.

El soporte para estricto escoge Muestra-en el VMO

Si la autenticación de usuario falla en las versiones de Cisco VMO 8.6(5) y 8.6(6) con solo muestra-en habilitado, el VMO permite que usted ponga al día los campos del nombre de usuario y contraseña.

Si la autenticación de usuario falla en la versión de Cisco VMO 8.6(7) y posterior con solo estricto muestra-en habilitado, el VMO no permite que usted ponga al día los campos del nombre de usuario y contraseña.

Antes de que usted utilice solo estricto muestra-en, usted debe asegurar:

- La función de inicio único de sesión estricta se habilita solamente con la versión VMO 8.6(7) y posterior.
- Si usted quiere utilizar el solo estricto muestra-en las funciones, el solo muestra-en debe ser habilitado. Para más información, vea el [soporte para solo Muestra-en el ViewMail para la sección de Outlook\(VMO\)](#) en los [Release Note para el](#) documento de la [versión del ViewMail for Microsoft Outlook de Cisco 8.6\(5\)](#).

Para habilitar la función de inicio único de sesión estricta en el Editor de registro, usted debe configurar el valor del registro del sistema del tipo DWORD como:

Nota: El valor predeterminado de la clave **VoiceMailSSOStrictMode** del registro del sistema es **0**. Si el valor de registro se fija a **1**, después la función de inicio único de sesión estricta con el VMO se habilita.

Información Relacionada

- [Release Note Viewmail para la perspectiva 8.6\(4\)](#)
- [Release Note Viewmail para la perspectiva 8.6\(5\)](#)
- [Release Note Viewmail para la perspectiva 8.6\(6\)](#)
- [Release Note Viewmail para la perspectiva 8.6\(7\)](#)