

# Información suplemental del mailstore del Unity Connection

## Contenido

[Introducción](#)

[Minutos de los mensajes para cada servidor](#)

[Adición de mailstores en el UC](#)

## Introducción

Este documento describe la información suplemental con respecto al mailstores en el Cisco Unity Connection (UC) y se refiere a la documentación actual cuando es posible.

## Minutos de los mensajes para cada servidor

Usted pudo desear saber la cantidad de mensajes que su servidor UC puede sostener. Muchos clientes deciden emigrar a las Plataformas virtuales. Para más información sobre el almacenamiento de mensajes aproximado para el codec G-711 (en los minutos), refiérase a las [especificaciones para los recubrimientos virtuales de la plataforma para la sección actualmente de envío de los servidores de la conexión 9.x del artículo de Cisco de la lista de las plataformas admitidas del Cisco Unity Connection 9.x](#).

Si usted ejecuta un Media Convergence Server (MCS) y quisiera la información similar, refiérase a los [servidores actualmente de envío del <x> del recubrimiento de la plataforma](#) o las secciones [previamente enviadas de los servidores del <x> del recubrimiento de la plataforma de las plataformas admitidas del Cisco Unity Connection 9.x enumeran el](#) artículo de Cisco, y localizan su hardware específico.

**Note:** Los documentos descritos en esta sección incluyen los datos de la tabla que se etiquetan **almacenamiento de mensajes aproximado, el codificador-decodificador G-711, los minutos**, que enumera el almacenamiento de mensajes aproximado en los minutos.

## Adición de mailstores en el UC

Usted puede tener hasta cinco mailstores en el UC; hay uno por abandono, y usted puede agregar hasta cuatro más. El mailstore adicional se crea para optimizar el funcionamiento.

**Note:** Es importante entender que usted no crea más espacio para los mensajes cuando

usted agrega más mailstores, sólo optimice el funcionamiento de un servidor que tenga un gran número de buzones.

Cisco recomienda que usted tiene no más que 5,000 usuarios en un mailstore. Esta recomendación se documenta en [crear un almacenamiento de casilla de correo en la](#) sección del [Cisco Unity Connection 9.x manejo de los almacenamientos de casilla de correo en el](#) artículo del [Cisco Unity Connection 9.x](#) Cisco. El artículo también describe cómo crear un mailstore adicional.

Para más información sobre el mailstores múltiple dentro del UC, refiérase a [cómo los almacenamientos de casilla de correo múltiples trabajan en la](#) sección del [Cisco Unity Connection 9.x manejo de los almacenamientos de casilla de correo en el](#) artículo del [Cisco Unity Connection 9.x](#) Cisco. Observe que ha habido preguntas con respecto a este extracto del artículo:

Otra base de datos para obtener información del almacenamiento de casilla de correo en los mensajes de voz que se guardan en ese almacenamiento de casilla de correo. La base de datos presized para una media de aproximadamente 40 mensajes cada uno para 10,000 usuarios, o cerca de 1.25 GB. (La aplicación de base de datos que es utilizada actualmente para la conexión no puede volver a clasificar según el tamaño dinámicamente una base de datos después de que se cree.)

*Los 1.25 GB* mencionados en el extracto se utilizan para las filas de la tabla para salvar las correspondencias a los mensajes del usuario que se salvan a otra parte en el UC; no refiere al tamaño de la base de datos que se utiliza para salvar los mensajes del usuario.