

# Familiarización con los parámetros del Plan de marcado

## Contenido

[Introducción](#)

[¿Cuál es un Plan de marcado y cuáles son sus parámetros configurables?](#)

[Información Relacionada](#)

## Introducción

Este artículo forma parte de una serie para ayudar con la configuración, el troubleshooting y el mantenimiento de productos para Pequeñas Empresas de Cisco.

Consulte [Convenciones de Consejos Técnicos Cisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

### Q. ¿Cuál es un Plan de marcado y cuáles son sus parámetros configurables?

A. El SPA permite que cada línea sea configurada con un Plan de marcado distinto. El Plan de marcado especifica cómo interpretar las secuencias del dígito marcadas por el usuario y convertir esas secuencias en una cadena del marcado saliente. El sintaxis SPA para el Plan de marcado se asemeja de cerca al sintaxis correspondiente especificado por el MGCP y MEGACO. Se agregan algunas Extensiones que son útiles en una punto final.

La función del Plan de marcado es regulada por estos parámetros configurables:

- Interdigit\_Long\_Timer
- Interdigit\_Short\_Timer
- Dial\_Plan ([1] y [2])

**Nota:** Otros temporizadores son configurables vía los parámetros, pero no pertenecen directamente al Plan de marcado sí mismo.

El Interdigit\_Long\_Timer especifica el máximo predeterminado de tiempo (en los segundos) dado un plazo entre los dígitos marcados, cuando no hay secuencia del dígito del candidato completa.

```
ParName: Interdigit_Long_Timer
Default: 10
```

El Interdigit\_Short\_Timer especifica el máximo predeterminado de tiempo (en los segundos) dado un plazo entre los dígitos marcados, cuando por lo menos una secuencia del dígito del candidato se completa según lo marcado.

```
ParName: Interdigit_Short_Timer
```

**Default:** 3

Los parámetros de Dial\_Plan contienen los scripts reales del Plan de marcado para las líneas 1 y 2.

```
ParName: Dial Plan[1] and Dial Plan[2]
Default: ( *xx | [3469]11 | 0 | 00 | <:1408>[2-9]xxxxxx |
          1[2-9]xx[2-9]xxxxxx | 011x. )
```

Los planes contienen una serie de secuencias del dígito, separada por | carácter. La colección de secuencias se incluye entre paréntesis ("y").

Cuando un usuario marca una serie de dígitos, cada secuencia en el Plan de marcado se prueba como coincidencia posible. El correspondiente ordena la forma que un conjunto del dígito del candidato ordena. Mientras que más dígitos son ingresados por el usuario, el conjunto de los candidatos disminuye hasta solamente uno o ninguno es válido.

De un conjunto de terminar los eventos acciona el SPA a valida la secuencia usuario-marcada y la transmite para iniciar una llamada o para rechazarla como inválida. Los eventos terminales son:

- Sigue habiendo ningunas secuencias del candidatoSe rechaza el número.
- Los restos y él de solamente una secuencia del candidato se ha correspondido con totalmenteSe valida el número y transmitido después de cualquier transformaciones indicadas por el Plan de marcado a menos que la secuencia sea barrada por el Plan de marcado (que barra se discute más adelante), en este caso, se rechaza el número.
- Un descanso ocurreLa secuencia del dígito se valida y se transmite según lo marcada si es incompleta, o transformada según el Plan de marcado si es completa.
- Un explícito "envía" (el usuario pulsa "#" la tecla)La secuencia del dígito se valida y se transmite según lo marcada si es incompleta, o transformada según el Plan de marcado si es completa

La duración del descanso depende del estado que corresponde con. Si no hay secuencias del candidato hasta ahora completas (según lo marcado), el Interdigit\_Long\_Timeout se aplica. Si una secuencia del candidato es completa, pero existe uno o más candidatos incompletos, después el Interdigit\_Short\_Timeout se aplica.

**Nota:** El espacio blanco se ignora y se puede utilizar para la legibilidad.

Cada secuencia del dígito dentro del Plan de marcado consiste en una serie de elementos, que se corresponden con individualmente a las teclas pulsadas por el usuario. Los elementos pueden ser uno de éstos:

- El individuo cierra el '0', '1', '9' del '2'..., "\*", "#".
- La carta "x" hace juego cualquier un dígito numérico ('0'. '9')
- Un subconjunto de claves dentro de los corchetes (permite los rangos): "[" set "]" (e.g. [389] significa el '3' o '8' o '9'):Los rangos numéricos se permiten dentro de los corchetes: dígito "-" dígito (e.g. [2-9] significa el '2' o '3' o... o '9')Los rangos se pueden combinar con otras claves: e.g. [235-8\*] significa el '2' o '3' o '5' o '6' o '7' o '8' o "\*".

Cualquier elemento puede ser relanzado cero o más vez añadiendo un período al final del fichero ( "." carácter) al elemento. Por lo tanto, el "01." hace juego el "0.", el "01.", el "011.", el "0111.", el etc.

Un subsequence de las claves (posiblemente vacías) se puede substituir automáticamente por un

diverso subsequence usando una notación de la paréntesis angular "<", marcado-subsequence ":", y transmitido-subsequence ">". Por ejemplo el "<8:1650>xxxxxx" harían juego el "85551212" y transmitirían el "16505551212".

Una "línea" tono de discado del exterior se puede generar dentro de una secuencia añadiendo al final del fichero "," carácter entre los dígitos. Así, la secuencia "9, el 1xxxxxxx" suena una "línea" tono de discado del exterior después de que el usuario presione el '9', hasta que se presione el '1'.

Una secuencia se puede barrar (rechazado) colocando "!" carácter en el final de la secuencia. Así, el "1900xxxxxx!" rechaza automáticamente los 900 números del código de área de la marca.

Los temporizadores entre dígitos largos y cortos se pueden cambiar en el Plan de marcado (que afecta a una línea específica) precediendo el plan entero con este sintaxis:

- Temporizador entre dígitos largo: "L" ":" valor de retraso ","
- Temporizador entre dígitos corto: "S" ":" valor de retraso ","

**Nota:** El "L=8, (...)" "fijaría el descanso largo del interdigit a 8 segundos para la línea asociada a este Plan de marcado. El "L:8,S:4, (...)" reemplazaría los valores de agotamiento del tiempo largos y cortos.

Los valores de agotamiento del tiempo largos y cortos se pueden cambiar para una secuencia determinada que comienza en una punta determinada en la secuencia. El sintaxis para la invalidación larga del temporizador es "L" valor de retraso "con el carácter de espacio terminal. El valor de retraso especificado se mide en los segundos. Para cambiar la invalidación del temporizador corto, utilice el valor de retraso "S" <space>.

## Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)