

Conexión de un Terminal al Puerto de la Consola en Switches Catalyst

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 1900/2820, 2900/3500XL, 2940, 2950/2955, la 2970, 3550, 3560, y 3750 Series Switches](#)

[Conecte a un Terminal](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 2948G-L3, 4908G-L3, y 4840G Series Switches](#)

[Distribución de clavijas del puerto de la consola](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 2926 y 2926G Series Switches](#)

[Catalyst 2926G Series Switch](#)

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I y II de Catalyst 5500/5000](#)

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola](#)

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine III Catalyst 5500/5000](#)

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola](#)

[Conecte un Terminal a los Puertos de RSFC y de Supervisor Engine II G y III G Catalyst 5500/5000](#)

[Switch de Modo Puerto de Consola](#)

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola o de la RSFC](#)

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000](#)

[Conecte un Terminal a Supervisor Engine II/II+/III/IV, 2948G, 2980G, y 4912G de Catalyst 4500/4000](#)

[Distribución de Clavijas y Señales del Puerto de la Consola para Supervisor Engine I II, y 720 de Catalyst 6500/6000](#)

[Switch de Modo Puerto de Consola](#)

[Terminales y señalización del Modo 1 del puerto de consola](#)

[Señal y terminales del modo 2 del puerto de la consola](#)

[Distribución de las Clavijas del Puerto de la Consola Catalyst 8510CSR y 8540CSR Switches](#)

[Troubleshooting de la Conexión de un Terminal al Puerto de la Consola en Catalyst Switches](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este documento se centra en el uso de los parámetros predeterminados para conectar y configurar los terminales de administración. Este documento examina los Catalyst 1900, 2820,

2900, 3500, 2940, 2950, 2970, 3550, 3560, el 2948G-L3, 4500/4000, 4840G, 4908G-L3, 5500/5000, 6500/6000, y 8500 Series Switch. Para obtener más información sobre el uso de diferentes velocidades de conexión, los cables o los dispositivos, consulte el hardware y la guía de instalación de los [Multilayer LAN Switches](#) para su Catalyst series switch.

prerrequisitos

Requisitos

No hay requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

- Catalyst 1900, 2820, 2900, 3500, 2940, 2950, 2970, 3550, 3560, 2948G-L3, 4500/4000, 4840G, 4908G-L3, 5500/5000, 6500/6000, y 8500 series switches

Estos switches requieren el uso de un cable RJ-45 de conexión directa o transpuesto para conectar un terminal al puerto de consola. El cable que debe utilizar depende del tipo de Supervisor Engine y de otros factores. Los cables transpuestos y los cables de conexión directa tienen clavijas diferentes de los cables cruzados, que pueden conectar los puertos Ethernet 10/100BASE-TX entre los switches. Para identificar el tipo de cable que debe utilizar, consulte el documento [Cables RJ-45](#) o la [Guía de Cableado para los Puertos de Consola y AUX](#).

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte las [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

Conecte un Terminal a los Catalyst 1900/2820, 2900/3500XL, 2940, 2950/2955, la 2970, 3550, 3560, y 3750 Series Switches

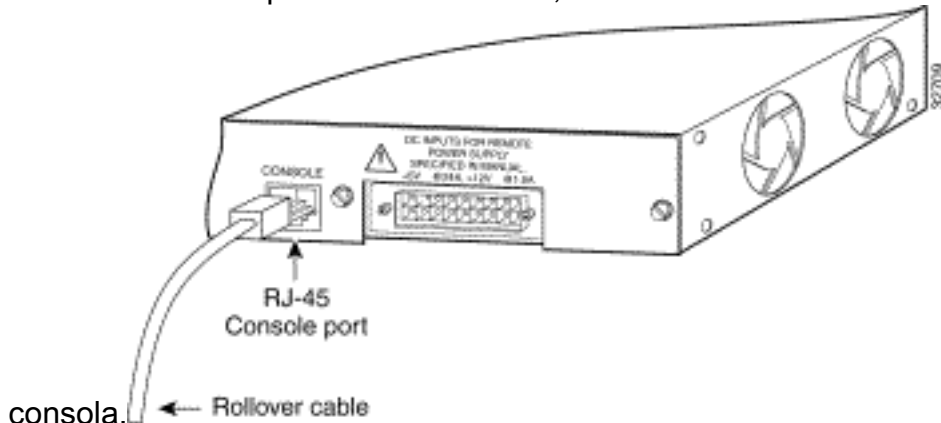
Para conectar una PC al puerto de la consola del switch, use el cable transpuesto de consola provisto y el adaptador DB-9. Debe proveer un adaptador hembra DTE RJ-45 a DB-25 si desea conectar el puerto de la consola switcha a un terminal. Puede pedir un equipo (numero de pieza ACS-DSBUASYN=) que contenga el adaptador de Cisco. La PC o el terminal debe soportar la emulación de terminal VT100. El software de emulación de terminal, por lo general una aplicación de PC como HyperTerminal o Symantec Procomm Plus de Microsoft Windows, facilita la comunicación entre el switch y su PC o terminal durante el programa de configuración.

Siga estos pasos para conectar la PC o terminal en el switch:

1. Asegúrese de haber configurado su PC o software de emulación de terminal de tal manera

que se comunice con el switch a través del control de flujo de hardware.

2. Configurar la velocidad en baudios y el formato del carácter de la PC o terminal para que coincidan con las características predeterminadas del puerto de la consola: 9600 baudios 8 bits de datos 1 bit de parada Sin paridad
3. Con el cable transpuesto suministrado, inserte el conector RJ-45 en el puerto de la



4. Conecte el adaptador hembra DTE de RJ45 a DB9 proporcionado a una PC o un adaptador apropiado al terminal.
5. Inserte el otro extremo del cable transpuesto de consola suministrado en el adaptador conectado.
6. Ejecute el programa de emulación de terminal si tiene una PC o un terminal.

Tabla A-1: Señalización y Cableado del Puerto de la Consola con un Adaptador DB-9

Puerto de la consola (DTE)	Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45		Adaptador de terminales RJ-45 a DB-9	Dispositivo de consola
	Pin RJ-45	Pin RJ-45		
Señal	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-9	Señal
RTS ¹	1	8	8	CTS ²
Sin conexión	2	7	6	DSR (Ajuste de datos listo)
TxD ³	3	6	2	Rxd ⁴
GND ⁵	4	5	5	GND
GND	5	4	5	GND
Rxd	6	3	3	TxD
Sin conexión	7	2	4	DTR ⁶
CTS	8	1	7	RTS (Sistema activador de RADIUS)

¹ RTS = Request To Send

² CTS = Listo para enviar

³ TxD = transmiten los datos

4 RxD = Recepción de datos

5 GRD = Conexión a tierra

⁶ DTR = terminal de datos preparado

Conecte a un Terminal

Utilice el cable delgado, chato transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25 para conectar el puerto de la consola a un terminal. La [Tabla A-2](#) enumera las clavijas para el puerto de la consola, el cable transpuesto del RJ-45-to-RJ-45, y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25.

Nota: El adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25 no se incluye con el switch. Puede pedir un equipo (numero de pieza ACS-DSBUASYN=) que contenga este adaptador de Cisco.

Tabla A-2: Señalización y Cableado del Puerto de la Consola con un Adaptador DB-25

Puerto de la consola (DTE)	Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45		Adaptador de terminales RJ-45 a DB-25	Dispositivo de consola
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25	Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	1	8	5	CTS
Sin conexión	2	7	6	DSR (Ajuste de datos listo)
TxD	3	6	3	Rxd
GND	4	5	7	GND
GND	5	4	7	GND
Rxd	6	3	2	TxD
Sin conexión	7	2	20	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8	1	4	RTS (Sistema activador de RADIUS)

Conecte un Terminal a los Catalyst 2948G-L3, 4908G-L3, y 4840G Series Switches

Puede configurar los routers de switch Catalyst desde una conexión de consola directa al puerto de la consola o remotamente a través del puerto de administración.

- Utilice el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a una PC que ejecute el software de emulación de terminal.
- Si utiliza una conexión de consola directa, configure su programa de emulación de terminal para 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada.

Distribución de clavijas del puerto de la consola

El puerto de la consola es un receptáculo RJ-45. Hay soporte para las señales de entrada en contacto DTR y DSR. La señal RTS rastrea el estado de la señal CTS. [La tabla B-1](#) enumera las clavijas para el puerto de consola.

Tabla B-1: Distribución de clavijas del puerto de la consola

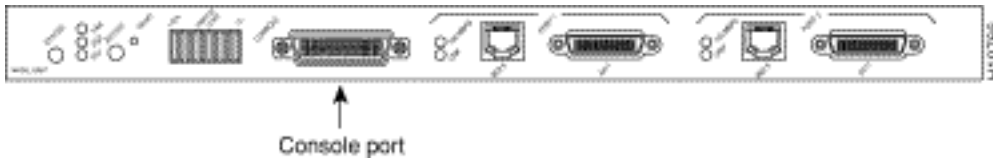
Pin	Señal	Dirección:	Descripción
1	RTS/CTS	Resultado	Request To Send (Solicitar para enviar)/Clear To Send (Borrar para enviar)
2	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	SGND		Tierra de señal
5	SGND		Tierra de señal
6	Rxd	Entrada	Recibir datos
7	DSR (Ajuste de datos listo)	Entrada	Conjunto de datos listo
8	RTS/CTS	Entrada	Request To Send (Solicitar para enviar)/Clear To Send (Borrar para enviar)

¹ pin 1 tiene una conexión para fijar 8.

Conecte un Terminal a los Catalyst 2926 y 2926G Series Switches

En el switch serie Catalyst 2926, el puerto de la consola se encuentra en el panel frontal de Supervisor Engine. El puerto tiene la etiqueta "CONSOLE", como se muestra en esta figura:

Figura: Conector del Puerto de Consola (Catalyst 2926 Series Switch)



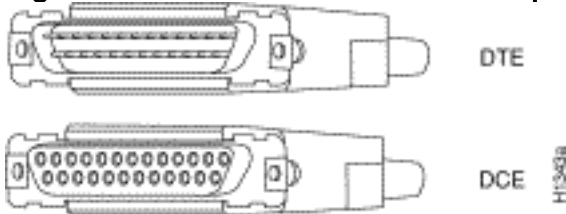
El puerto de la consola de Supervisor Engine es un receptáculo DCE DB-25 que soporta una interfaz DCE EIA/TIA-232. El EIA/TIA-232 soporta los circuitos desequilibrados a velocidades de la señal de hasta 64 kbps.

Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad en baudios predeterminada (9600 bits por segundo [bps]) del puerto de la consola del switch. Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 bps
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC. Use un cable módem nulo para conectar el switch a un dispositivo DCE remoto, como por ejemplo, un módem o una unidad de servicio de datos (DSU). Vea esta figura para los conectores de cables DCE y DTE:

Figura: Conectores de Cable del Adaptador EIA/TIA-232, Extremo de la Red



Nota: El puerto de la consola es un puerto serial asíncrono (asinc.); cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe soportar una transmisión asíncrona.

El DSR y la detección de portador de datos (DCD) están activos cuando el sistema se ejecuta. La señal RTS rastrea el estado de la entrada CTS. El puerto de la consola no es compatible con el control del módem o el control del flujo de hardware. [La tabla C-1](#) enumera la configuración de clavijas para el puerto de consola:

Tabla C-1: Clavijas de los puertos de consola Serie Catalyst 2926

Pin	Señal	Dirección:	Descripción
1	GND		Tierra
2	Rxd	— >	Recibir datos
3	TxD	< —	Transmitir Datos
4	CTS	< —	Clear to Send
5	RTS (Sistema activador de RADIUS)	— >	Regresar para enviar
7	GND		Tierra
8	DTR (ritmo de transferencia de	— >	Terminal de Datos Listo

	datos)		
20	DCD	< —	Detección de portador de datos

Catalyst 2926G Series Switch

La siguiente figura muestra los puertos auxiliares (AUX) y de la consola, que se encuentran en el panel frontal del Catalyst 2926G series switch.

Nota: Actualmente, no existe soporte para el puerto AUX.

Figura: Conectores de puerto de consola y auxiliar



El puerto de la consola, que es un puerto serial asíncrono EIA/TIA-232 con un conector RJ-45, es una conexión con todas las características DTE con control de flujo por hardware.

Conecte el terminal con un cable delgado, chato y transpuesto RJ-45-to-RJ-45 de estos adaptadores:

- Adaptador de RJ-45 a DB-9
- Adaptador RJ45 a hembra subminiature D
- Adaptador macho RJ-45-to-D-subminiature

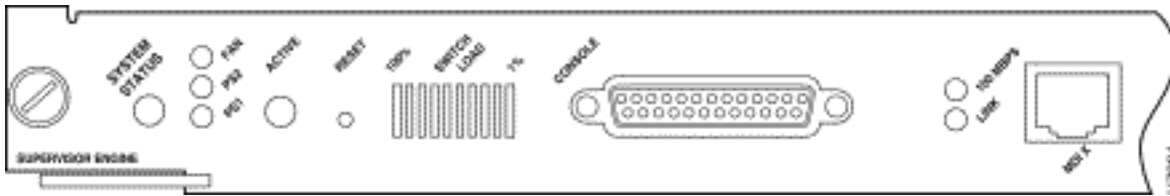
Nota: El adaptador que utilice depende del conector de terminal.

Tabla C-2: Distribución de Clavijas del Puerto de la Consola Catalyst 2926G Series

Puerto de consola	Dispositivo de consola
Pin (Señal)	Conectar a
1 se envía con loop al pin 8	
2 (DTR)	DSR (Ajuste de datos listo)
3 (RxD)	TxD
4 (GND)	GND
(GND) 5	GND
6 (TxD)	Rxd
7 (DSR)	DTR (ritmo de transferencia de datos)
8 se envía con loop a 1	

Nota: El cable transpuesto RJ-45 a RJ-45 y los adaptadores se encuentran en el kit de accesorios para puertos de consola que se incluye con el switch Catalyst 2926G series.

Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I y II de Catalyst 5500/5000



Encontrará el puerto en el panel frontal de Supervisor Engine. El puerto tiene la etiqueta “CONSOLE”, como lo muestra la figura anterior. El puerto de la consola es un receptáculo macho DCE DB-25 que admite una interfaz DCE EIA/TIA-232. El DSR y el DCD están activos cuando el sistema se ejecuta. La señal RTS rastrea el estado de la entrada CTS. El puerto de la consola no es compatible con el control del módem o el control del flujo de hardware.

Nota: Si necesita un kit de accesorios de puerto de consola de reemplazo para su Supervisor Engine I ó II, el número del repuesto es ACS-2500ASYN=. Éste es el mismo equipo que se envía con muchos otros routers Cisco, que incluyen las Cisco 2500 series.

Use un cable módem nulo para conectar el switch a un dispositivo DCE remoto, como por ejemplo, un módem. Para obtener más información sobre cómo acceder a Supervisor Engine I de forma remota, consulte el documento [Conexión de un Módem con el Puerto de la Consola en los Switches de Catalyst](#). Utilice un cable de conexión directa para conectar el switch a un dispositivo DTE, como un terminal o una PC.

Figura: Conectores del Cable Adaptador EIA/TIA-232 DB-25

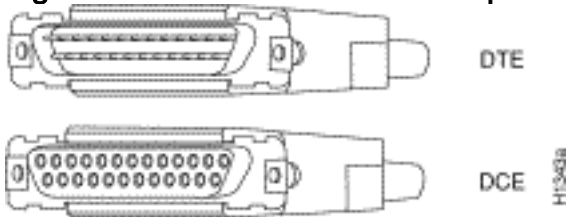


Tabla D-1: Cable de Conexión Directa de 25 pines para las Clavijas del Cable de la Consola de Supervisor Engine I

Consola de Switching (DCE)	Terminal (DTE)
2 rxd	2 TxD
3 Txd	3 RxD
4 RTS	4 RTS
5 CTS	5 CTS
6 DSR	6 DSR
GND (Tierra) 7	GND (Tierra) 7
8 DCD	8 DCD
20 DTR	20 DTR

Tabla D-2: Cable adaptador de 9 pines a 25 pines de las clavijas del cable de la consola de Supervisor Engine I y II

Consola de Switching (DCE)	Terminal (DTE)
2 rxd	3 TxD
3 Txd	2 RxD
4 RTS	7 RTS
5 CTS	8 CTS
6 DSR	6 DSR

GND (Tierra) 7	5 GND
8 DCD	1 DCD
20 DTR	4 DTR

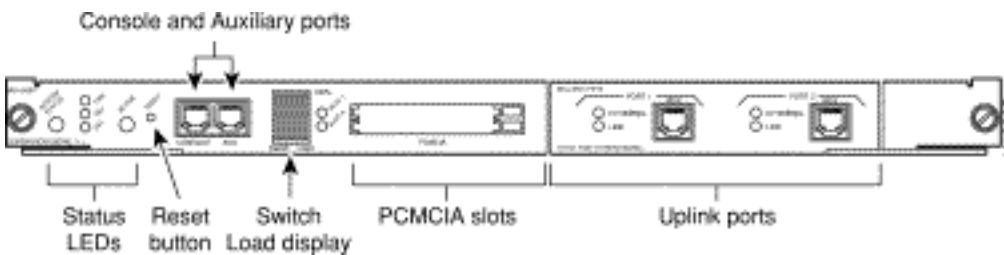
[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola](#)

Nota: El puerto de la consola es un puerto serial asíncrono; cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe soportar una transmisión asíncrona.

Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad predeterminada en baudios del puerto de la consola (9600 baudios). Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine III Catalyst 5500/5000](#)



Encontrará el puerto en el panel frontal de Supervisor Engine. El puerto tiene la etiqueta “CONSOLE”, como lo muestra la figura anterior. El puerto es una conexión de DTE serial, completo y asíncrono de EIA/TIA 232 con un control de flujo de hardware y un conector RJ-45. Utilice un cable de conexión directa para conectar el switch a un dispositivo DTE, como un terminal o una PC.

Nota: Si necesita un kit de accesorios de puerto de consola de reemplazo para su motor supervisor III, el número del repuesto es CAB-S3-CONSOLE=.

Nota: No existe soporte para el puerto AUX.

Figura: EIA/TIA-232 RJ-45 conector del cable adaptador

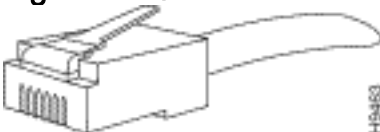


Tabla E-1: Cable Adaptador RJ-45-to-DB-25 de las Clavijas del Puerto de la Consola Supervisor Engine III

RJ-45 en consola de switches (DTE) (Usa cable de conexión directa)	DB-25 en Terminal
---	-------------------

	(DTE)
1 RTS (en loop al pin 8)	
2 DTR	6 DSR
3 RxD	2 TxD
4 GND	GND (Tierra) 7
5 GND vinculado a 4	GND (Tierra) 7
6 TxD	3 RxD
7 DSR	20 DTR
8 CTS (en loop al contacto 1)	

Tabla E-2: Cable Adaptador RJ-45-to-DB-9 de las Clavijas del Puerto de la Consola Supervisor Engine III

RJ-45 en consola de switches (DTE) (Usa cable de conexión directa)	DB-9 en Terminal (DTE)
1 RTS (en loop al pin 8)	
2 DTR	6 DSR
3 RxD	3 TxD
4 GND	5 GND
5 GND vinculado a 4	5 GND
6 TxD	2 RxD
7 DSR	4 DTR
8 CTS (en loop al contacto 1)	

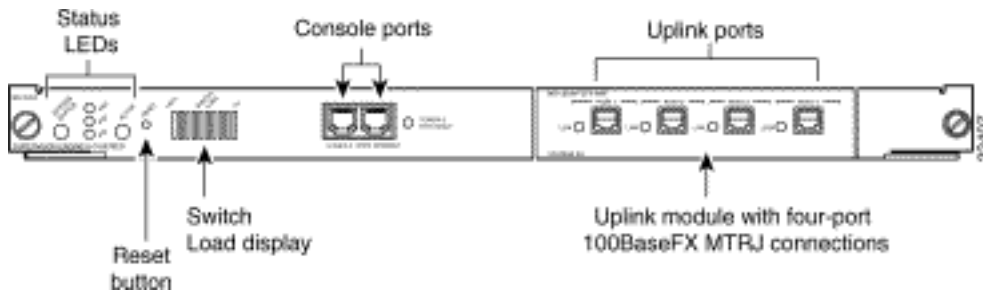
[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola](#)

Nota: El puerto de la consola es un puerto serial asíncrono; cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe soportar una transmisión asíncrona.

Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad predeterminada en baudios del puerto de la consola (9600 baudios). Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

[Conecte un Terminal a los Puertos de RSFC y de Supervisor Engine II G y III G Catalyst 5500/5000](#)



Encontrará el puerto de la consola del switch y la Tarjeta de Función del Switch de Rutas (RSFC) en el panel frontal del Supervisor Engine. Los puertos tienen las etiquetas "CONSOLA" y "RSFC" respectivamente, como muestra la figura anterior. Ambos puertos son conexiones DTE asíncronas, seriales, EIA/TIA-232 completamente equipadas con el control de flujo de hardware y los conectores RJ-45.

Nota: Si necesita un juego de accesorios de puerto de consola de reemplazo para su Supervisor Engine II G o III G, el número de pieza es ACS-2500ASYN=. Este es el mismo equipo que se envía junto con varios routers de Cisco, el cual incluye la serie 2500 de Cisco.

El tipo de cable que se conecta con un puerto de consola Supervisor Engine II G o III G depende de la posición del switch de modo del puerto de consola. Consulte la sección [Switch de Modo del Puerto de Consola](#) de este documento para obtener más información.

Use un cable módem nulo para conectar el switch a un dispositivo DCE remoto, como por ejemplo, un módem. Para obtener más información sobre cómo acceder un Supervisor Engine II G o III G de forma remota, consulte el documento [Conexión de un Módem al Puerto de la Consola en los switches de Catalyst](#). Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

[Switch de Modo Puerto de Consola](#)

El switch de modo de puerto de consola le permite conectarse a un terminal (DTE) o un módem (DCE). La conexión depende del modo que haya seleccionado y el cable que use.

Nota: El cable y los adaptadores enviados con el Supervisor Engine Module II G y el Supervisor Engine Module III G son los mismos que se emplean en los routers de la serie 2500 de Cisco (y otros productos de Cisco).

Utilice el switch de modo del puerto de consola de la siguiente manera:

- **Modo 1:** Presione hasta la posición "in" (entrada). Utilice este modo para conectar un terminal al puerto con el uso del cable de la consola y del adaptador DTE (con la etiqueta "Terminal") que se envió con Supervisor Engine. También puede usar este modo para conectar un módem al puerto mediante el cable de la consola y el adaptador DCE (con la etiqueta "Módem") que se envía con el switch.
- **Modo 2:** Presione hasta la posición de salida. Use este modo para conectar un terminal al puerto con el uso del cable de la consola Supervisor Engine III (el cual no se proporciona).

Figura: EIA/TIA-232 RJ-45 conector del cable adaptador

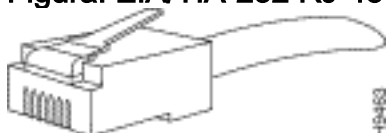


Tabla F-1: Señalización y Cableado del Puerto de la Consola con un Adaptador DB-9

Consola del switch (DTE)	Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45		Adaptador de RJ-45 a DB-9	Terminal (DTE)
Señal	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-9	Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	1 ¹	8	8	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos listo)
TxD	3	6	2	Rxd
GND	4	5	5	GND
GND	5	4	5	GND
Rxd	6	3	3	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	4	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8 ¹	1	7	RTS (Sistema activador de RADIUS)

1pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

Tabla F2: Señalización y Cableado del Puerto de la Consola con un Adaptador DB-25

Consola del switch (DTE)	Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45		Adaptador de RJ-45 a DB-25	Terminal (DTE)
Señal	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25	Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	1 ¹	8	5	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos listo)
TxD	3	6	3	Rxd
GND	4	5	7	GND
GND	5	4	7	GND

TxD	6	3	2	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	20	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8 ¹	1	4	RTS (Sistema activador de RADIUS)

1pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola o de la RSFC](#)

Nota: El puerto de la consola es un puerto serial asíncrono; cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe soportar una transmisión asíncrona.

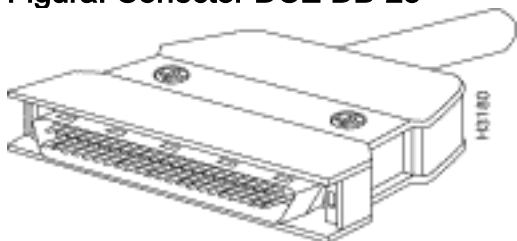
Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad predeterminada en baudios del puerto de la consola (9600 baudios). Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000](#)

El puerto de la consola, que aparece en la figura a continuación, es un receptáculo DCE DB-25 que admite una interfaz DCE EIA/TIA-232. El EIA/TIA-232 soporta los circuitos desequilibrados a velocidades de la señal de hasta 64 kbps.

Figura: Conector DCE DB-25



Utilice un cable módem nulo para conectar el switch con un dispositivo DCE remoto, tal como un módem o un DSU. Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

El puerto de consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000 utiliza un conector DB-25 y admite señales de entrada en contacto RTS, DTR, DSR y CTS. La [tabla G-1](#) enumera las clavijas de puerto de la consola del Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000.

Tabla G-1: Clavijas del puerto de la consola Catalyst 4003

Pin	Señal	Dirección:	Descripción
1	Tierra		
2	Rxd	Entrada	Recibir datos
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	CTS	Entrada	Clear to Send
5	RTS (Sistema activador de RADIUS)	Resultado	Pedido de envío
7	Tierra		
8	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
20	DSR (Ajuste de datos listo)	Entrada	Conjunto de datos listo

[Conecte un Terminal a Supervisor Engine II/II+/III/IV, 2948G, 2980G, y 4912G de Catalyst 4500/4000](#)

Puede configurar los switches 4500/4000 Series del Catalyst de una conexión de consola directa al puerto de la consola.

- Utilice el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a una PC que ejecute el software de emulación de terminal. Si utiliza una conexión de consola directa, configure su programa de emulación de terminal para 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada.

[La tabla H-1](#) enumera la distribución de clavijas del puerto de la consola de conmutación. Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

Tabla H-1: Distribución de las Clavijas de la Consola Supervisor Engine II y posterior, 2948G, 2980G, y 4912G Catalyst 4500/4000

Pin	Señal	Dirección:	Descripción
1	RTS (Sistema activador de RADIUS)	Resultado	Pedido de envío
2	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	Tierra		
5	Tierra		
6	Rxd	Entrada	Recibir datos
7	DSR (Ajuste de datos listo)	Entrada	Conjunto de datos listo
8	CTS	Entrada	Clear to Send

Distribución de Clavijas y Señales del Puerto de la Consola para Supervisor Engine I II, y 720 de Catalyst 6500/6000

Los switches de las series Catalyst 6500/6000 están equipados con un kit de accesorios que contiene el cable y los adaptadores necesarios para conectar una consola (un terminal ASCII o una PC en donde se ejecute un software de emulación de terminal) o un módem al puerto de consola. El kit de accesorios incluye estos ítems:

- Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45
- Adaptador hembra DTE de RJ-45 a DB-9 (con el rótulo "Terminal")
- Adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25 (con la etiqueta "Terminal")
- Adaptador DCE macho RJ-45 a DB-25 (con la etiqueta "Modem")

Estos elementos son el mismo cable y los adaptadores que se envían con los Cisco 2500 series routers y los otros productos de Cisco.

Switch de Modo Puerto de Consola

El switch de modo de puerto de consola del panel frontal de Supervisor Engine le permite conectar un terminal o un módem al puerto de la consola de esta manera:

Nota: Use el extremo de un bolígrafo u otro objeto pequeño puntiagudo para acceder al switch de modo del puerto de consola. El switch envía en la posición de encendido.

- **Modo 1:** El switch está en la posición de encendido. Utilice este modo para conectar un terminal con el puerto de la consola usando el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DTE (con la etiqueta "Terminal"). También puede utilizar este modo para conectar un módem al puerto de la consola con el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DCE (con la etiqueta "Modem"). Consulte la sección [Señalización y Distribución de las Clavijas de Modo de Puerto de Consola 1](#) .
- **Modo 2:** El switch se encuentra en la posición de **salida**. Use este modo para conectar un terminal al puerto de la consola con el cable directo de la consola Supervisor Engine III serie Catalyst 5500/5000 y un adaptador adecuado para la conexión del terminal. (El cable y el adaptador no se proporcionan.) Consulte la sección [Señalización y Distribución de las Clavijas del Modo de Puerto de Consola 2](#) .

Terminales y señalización del Modo 1 del puerto de consola

Esta sección provee las señalizaciones y las terminales para el puerto de la consola en modo 1 (el switch de modo de puerto está en la posición dentro)

- **Adaptador DB-9 (para la Conexión a una PC)** Use el cable transpuesto de consola RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a una PC que ejecute el software de emulación de terminal. La [Tabla I-1](#) enumera las clavijas para el puerto serial asíncrono de la consola, el cable transpuesto de consola RJ-45-to-RJ-45, y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-9. **Tabla I-1: Modo de Puerto 1 - Señalización y Distribución de las Clavijas del Puerto de Consola (Adaptador DB-9)** 1 pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.
- **Adaptador DB-25 (para la Conexión a un Terminal)** Use el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y

el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a un terminal. La [tabla I-2](#) muestra las clavijas para el puerto de la consola serial asíncrona, el cable transpuesto RJ-45 a RJ-45, y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25. **Tabla I-2: Modo de Puerto 1 - Señalización y Distribución de las Clavijas del Puerto de la Consola (Adaptador DB-25)** 1pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

- **Adaptador de módem** Use el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DCE macho RJ-45 a DB-25 (con la etiqueta "Módem") para conectar el puerto de la consola a un módem. La [Tabla I-3](#) enumera las clavijas para el puerto auxiliar serial asíncrono, el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45, y el adaptador DCE macho RJ-45-to-DB-25. **Tabla I-3: Modo de Puerto 1 - Señalización y Distribución de las Clavijas del Puerto de Consola (Adaptador del Módem)** 1pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

[Señal y terminales del modo 2 del puerto de la consola](#)

Esta sección proporciona la señalización y distribución de clavijas para el puerto de la consola en el modo 2. (El switch del modo de puerto se encuentra en la posición de **salida**). [Vea la tabla I-4 para ver las terminales de salida.](#) El Modo 2 le da la opción de usar un cable de conexión directa RJ-45 para conectar a un terminal.

Tabla I-4: Distribución de clavijas del puerto de la consola (salida del switch de modo de puerto)

Puerto de consola	Dispositivo de consola
Pin (Señal)	Entrada/Salida
1 (RTS)1	Resultado
2 (DTR)	Resultado
3 (RxD)	Entrada
4 (GND)	GND
(GND) 5	GND
6 (TxD)	Resultado
7 (DSR)	Entrada
8 (CTS)1	Entrada

1pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

[Distribución de las Clavijas del Puerto de la Consola Catalyst 8510CSR y 8540CSR Switches](#)

El puerto de consola en el procesador de rutas es un receptáculo EIA/TIA-232, DCE, DB-25. El DSR y el DCD están activos cuando el sistema se ejecuta. La señal RTS rastrea el estado de la entrada CTS. El puerto de la consola no es compatible con el control del módem o el control del flujo de hardware. El puerto de la consola requiere un cable de conexión directa EIA/TIA-232. [La Tabla J-1](#) enumera las clavijas de los puertos de la consola.

Tabla J-1: Clavijas BD-25 del puerto de la consola

Pin	Señal	Dirección :	Descripción
1	GND		Tierra

2	TxD	< —	Transmitir Datos
3	Rxd	— >	Recibir datos
4	RTS (Sistema activador de RADIUS)	— >	Listo para enviar ¹
5	CTS	— >	Clear To Send ¹
6	DSR (Ajuste de datos listo)	— >	Data set ready (siempre encendido) ²
7	GND		Tierra
8	DCD	— >	Data Carrier Detect (siempre encendido) ²
20	DTR (ritmo de transferencia de datos)	< —	Terminal de Datos Listo
Escudo	GND		Tierra del blindaje

¹ los contactos 4 y 5 tienen una conexión.

² contactos 6 y 8 tienen una conexión.

[Troubleshooting de la Conexión de un Terminal al Puerto de la Consola en Catalyst Switches](#)

Si tiene algún problema con la conexión al dispositivo por medio de la conexión de consola, realice estas tareas:

- Verifique que el cable transpuesto o directo sea de buena calidad. (No utilice un cable de cruce).
- Intente usar un adaptador DB-9 diferente para conectarlo a su PC.
- Verifique que la configuración de su software de emulación de terminal sea: 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad y 1 bit de detención. Además, intente establecer el control de flujo a ninguno, en lugar de hardware.
- Asegúrese de que el cable transpuesto o directo termine en el puerto de la consola del switch de Catalyst. El cable no debería terminar en el puerto AUX.
- Intente conectar con el puerto de la consola del switch Catalyst desde otra PC o terminal.

[Información Relacionada](#)

- [Conexión de un módem al puerto de la consola en los switches Catalyst](#)
- [Páginas de Soporte de Productos de LAN](#)
- [Página de Soporte de LAN Switching](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)