

Configuraciones de la consola en los switches para pila de las Sx500 Series

Objetivo

Este artículo explica cómo configurar las configuraciones de la consola en los switches para pila de las Sx500 Series. Un puerto de la consola es un servicio que proporciona los puertos seriales que se pueden conectar con los puertos seriales del otro equipo para establecer una conexión entre los dispositivos. El puerto de la consola se utiliza para configurar el dispositivo vía las aplicaciones tales como putty o hyperterminal. Una vez que se configura el puerto de la consola la utilidad de configuración de la red del Switch no podrá ser utilizado hasta que se cambie la configuración.

Dispositivos aplicables

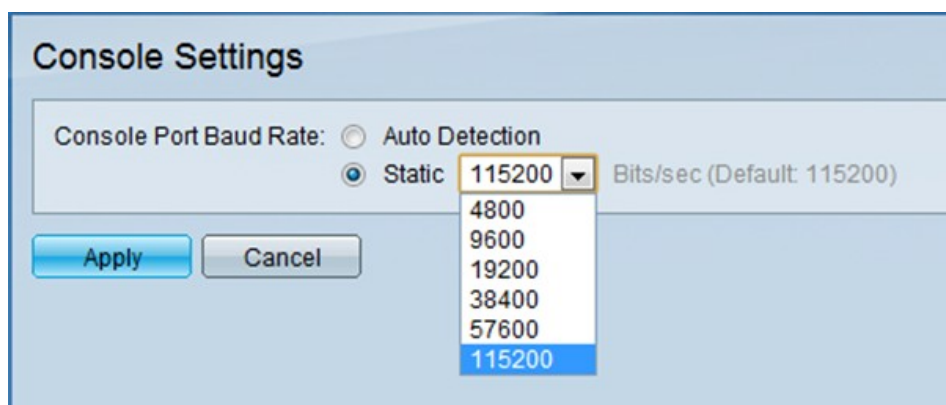
- Switches para pila de las Sx500 Series

Versión del software

- v1.3.0.62

Configuraciones de la consola

Paso 1. Inicie sesión a la utilidad de configuración de la red y elija las **configuraciones de la administración > de la consola**. La *página Configuración de la consola* se abre:



Paso 2. En el campo de la *velocidad en baudios del puerto de la consola*, haga clic el botón de radio deseado para configurar la velocidad en baudios del puerto de la consola. El puerto de la consola se utiliza para configurar las configuraciones de los switches para pila de las Sx500 Series. La velocidad en baudios es el número de bits transmitidos a través del media por segundo.

- Detección auto — Recibe dinámicamente la velocidad del puerto.
- Estático — Elija manualmente la velocidad de la conexión (en los bits por segundo) de la lista desplegable. Se fija como dígitos por segundo 115200 por abandono.

Paso 3. El tecleo **se aplica** para acabar la configuración del dispositivo.