

Haga ping un host en los switches para pila de las Sx500 Series

Objetivo

El ping es una utilidad usada para probar si un host remoto puede ser alcanzado y medir el tiempo de recorrido total para los paquetes enviados del Switch a otro dispositivo. El ping es útil al resolver problemas la conectividad de red o el ancho de banda. Este artículo explica cómo realizar una prueba de ping en el switch para pila de las Sx500 Series.

Dispositivos aplicables

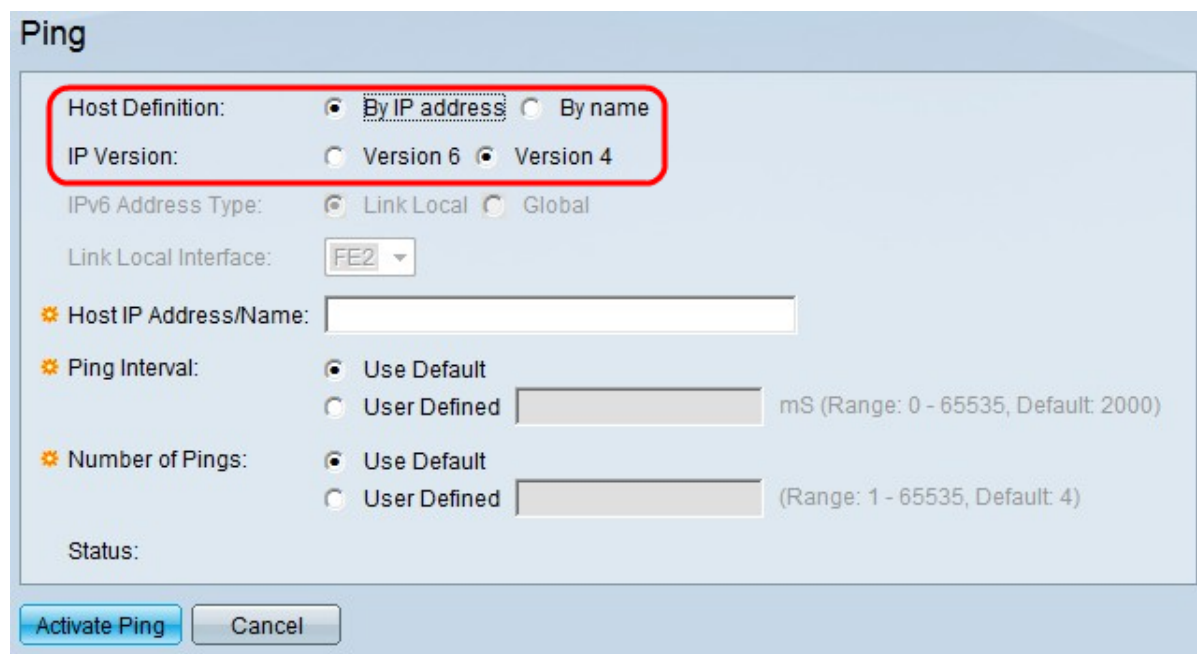
- Switches para pila de las Sx500 Series

Versión del software

- 1.3.0.62

Prueba de ping en un Switch manejado Sx500 Series

Paso 1. Inicie sesión a la utilidad de configuración de la red y elija la **administración > el ping**. La página del *ping* se abre:



Ping

Host Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface: FE2

Host IP Address/Name:

Ping Interval: Use Default User Defined mS (Range: 0 - 65535, Default: 2000)

Number of Pings: Use Default User Defined (Range: 1 - 65535, Default: 4)

Status:

Activate Ping Cancel

Paso 2. En el campo, el tecleo de definición del host si especificar el dispositivo host por la dirección IP o por nombre. Si por nombre se hace clic, salte al paso 6.

- Por nombre — Haga clic este botón de radio si usted quiere especificar un nombre del host para hacer ping.
- Por la dirección IP — Haga clic este botón de radio si usted quiere especificar una dirección IP para hacer ping.

Paso 3. En versión IP el campo, haga clic el botón de radio de la versión 4 o el botón de radio de la versión 6 basado sobre el tipo de dirección IP del host (IPv4 o IPv6). Salte al paso 7 si la versión 4 se hace clic en este campo.

Ping

Host Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface: FE2

Host IP Address/Name: fe80::1234:1234:5678

Ping Interval: Use Default User Defined 500 mS (Range: 0 - 65535, Default: 2000)

Number of Pings: Use Default User Defined 10 (Range: 1 - 65535, Default: 4)

Status:

Activate Ping Cancel

Paso 4. Haga clic deseado versión IP versión IP del campo. Si el IPv6 se elige en el paso 3, haga clic uno de los tipos de botón de radio del direccionamiento del IPv6.

- Local del link — El direccionamiento del IPv6 identifica los host en un link de la red única. Una dirección local del link no es routable y puede ser utilizada para la comunicación solamente sobre la red local.
- Global — El direccionamiento del IPv6 es un tipo del IPv6 de la unidifusión global que es visible y accesible de otras redes.

Paso 5. Si el Local del link se elige para el tipo de dirección del IPv6, elija la interfaz donde se recibe de la lista desplegable de la interfaz local del link. Usted puede ver los prefijos de todas las interfaces disponibles en la lista. El prefijo predeterminado es FE80, que es una interfaz local no routable.

Paso 6. En el IP Address/el campo de nombre del host, ingrese el IP Address del dispositivo que se hará ping si usted eligió por el IP Address en el paso 2 o el nombre del host del dispositivo si usted eligió por nombre en el paso 2.

Paso 7. En el campo del intervalo del ping, elija la longitud del tiempo que el sistema espera entre los paquetes ping. Haga clic el **valor por defecto del uso** para elegir el valor predeterminado, que es el ms 2000. Si no, haga clic **definido por el usuario** y ingrese la longitud deseada, que se debe confinar dentro del ms 0 a 65535.

Paso 8. En el número de ping coloque, elija la cantidad de veces para realizar la operación del ping. Haga clic el **valor por defecto del uso** para elegir el valor predeterminado, que es 4. Si no, haga clic **definido por el usuario** y ingrese el número deseado, que se debe confinar dentro de 0 a 65535.

Paso 9. El tecleo **activa el ping** para hacer ping el host.

Ping Counters and Status

Number of Sent Packets:	10
Number of Received Packets:	10
Packet Lost:	0 %
Minimum Round Trip Time:	0 ms
Maximum Round Trip Time:	0 ms
Average Round Trip Time:	0 ms
Status:	Success

Los resultados se visualizan en los contadores y la área de estado del ping:

- Número de paquetes Sent — Denota el número total de paquetes que fueron enviados al host o al número de ping.
- Número de paquetes recibidos — Denota el número total de paquetes recibidos por el host.
- Packets Lost — Denota el porcentaje de la pérdida del paquete o la relación de transformación de los paquetes recibidos a los paquetes enviados.
- Round Trip Time mínimo — Denota la menos época llevada por una trama para una De ida y vuelta (hacia adelante y hacia atrás).
- Round Trip Time máximo — Denota el tiempo máximo llevado por una trama para una De ida y vuelta (hacia adelante y hacia atrás).
- Round Trip Time medio — Denota la media de la época llevada por todas las tramas para una De ida y vuelta.
- Estatus — Denota si el ping tuvo éxito o no. Si el host no recibe incluso un paquete, consideran ése ser un error.