

Utilidad ping en el Switches manejado 200/300 Series

Objetivo

El ping es una utilidad que sirve probar la Conectividad entre las puntas del dos extremos. Cuando usted realiza una prueba de ping, los paquetes del Internet Control Message Protocol (ICMP) se envían a un destino específico para probar la conexión. Después de la prueba, un informe se da para considerar el porcentaje del éxito. Una prueba de ping se utiliza para determinar si hay un problema de conexión de red mientras que un traceroute le dice donde en la trayectoria está el problema.

Este artículo explica cómo realizar una prueba de ping en el Switches manejado las 200/300 Series.

Dispositivos aplicables

- Switches manejado 300 Series SF/SG 200 y SF/SG

Versión del software

- 1.3.0.62

Prueba de ping

Paso 1. Inicie sesión a la utilidad de configuración de la red y elija la **administración > el ping**. La página del *ping* se abre:

Ping

Host Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface:

Host IP Address/Name:

Ping Interval: Use Default User Defined mS (Range: 0 - 65535, Default: 2000)

Number of Pings: Use Default User Defined (Range: 1 - 65535, Default: 4)

Status: Ping Succeeded

Ping Counters and Status

Number of Sent Packets:	20
Number of Received Packets:	20
Packet Lost:	0 %
Minimum Round Trip Time:	0 ms
Maximum Round Trip Time:	0 ms
Average Round Trip Time:	0 ms
Status:	Success

Paso 2. En el campo de definición del host, haga clic el botón de radio de una de estas opciones disponibles para definir el host:

- Por la dirección IP — Utiliza la dirección IP del dispositivo remoto para probar la Conectividad.
- Por nombre — Utiliza el nombre del dispositivo remoto para probar la Conectividad si el Nombre del dispositivo se configura correctamente.

Paso 3. En versión IP el campo, haga clic el botón de radio de una de estas opciones disponibles para definir versión IP:

- Versión 6 — Si el IP versión 6 es soportado por el Switch, esta opción estará disponible. IPv6 de las aplicaciones para definir la dirección IP.
- Versión 4 — IPv4 de las aplicaciones para definir la dirección IP.

Paso 4. Si la versión 6 se elige en el paso 3, en el campo del tipo de dirección del IPv6, haga clic el botón de radio para una de estas opciones disponibles para definir el tipo del IPv6:

- Local del link — El direccionamiento del IPv6 identifica únicamente un host en un link de la red única.

- Global — El direccionamiento del IPv6 es un tipo del IPv6 de la unidifusión global que es visible y accesible de otras redes.

Paso 5. Si la versión 6 se elige en el paso 3 y local del link se elige como el tipo de dirección del IPv6 en el paso 4, de la lista desplegable de la interfaz local del link, elija la interfaz de donde se recibe la información local.

Paso 6. En el IP Address/el campo de nombre del host, ingrese el IP Address o el nombre del dispositivo con el cual usted quiere probar la Conectividad.

Paso 7. En el campo del intervalo del ping, haga clic uno de los botones de radio siguientes:

- Valor por defecto del usuario — El Switch utiliza el tiempo predeterminado que espera entre cada ping.
- Definido por el usuario — Ingrese la duración del intervalo en los microsegundos que el Switch espera entre cada ping.

Paso 8. En el número de ping coloque, haga clic uno de los botones de radio siguientes:

- Valor por defecto del usuario — El Switch utiliza el número predeterminado de épocas que realiza un ping.
- Definido por el usuario — Ingrese la cantidad de veces que usted quisiera que el Switch hiciera ping.

Paso 9. El tecleo **activa el ping** para comenzar la prueba.

Los resultados de la prueba de ping aparecen bajo los contadores y área de estado del ping. La información dada se explica abajo:

- Número de paquetes Sent — El ping de la cantidad de veces fue realizado.
- Número de paquetes recibidos — El número de paquetes ping recibidos por el dispositivo en el otro extremo de la conexión.
- Paquete perdido — El porcentaje de paquetes caído durante la prueba.
- Round Trip Time mínimo — El tiempo mínimo usado para que un paquete ping viaje a su destino y se vuelva con una contestación.
- Round Trip Time máximo — El tiempo máximo usado para que un paquete ping viaje a su destino y se vuelva con una contestación.
- Round Trip Time medio — El tiempo promedio usado para que un paquete ping viaje a su destino y se vuelva con una contestación.
- Estatus — El resultado de la prueba de ping.