

# Pinchando el bloque erróneo en el paladio - Información pinchada del arsenal

## Contenido

[Introducción](#)

[¿Cómo los bloques pinchados suceden?](#)

[Síntomas pinchados del bloque](#)

[Pruebas de un bloque pinchado](#)

[Cómo moverse adelante](#)

[Prevención de los bloques pinchados](#)

## Introducción

Este documento describe el significado de un bloque pinchado en una unidad de disco duro.

Este documento también describe cómo ocurre un bloque pinchado y los pasos de la corrección.

### ¿Cuál es un bloque pinchado?

Cuando una patrulla leída o una operación de la reconstrucción encuentra un error de los media en la unidad de fuente, pincha un bloque en apunte la unidad para prevenir el uso de los datos con la paridad inválida. Cualquier operación de lectura subsiguiente al pinchado el bloque completa pero con un error. Por lo tanto, el pinchar de un bloque previene cualquier generación inválida de la paridad más adelante mientras que usa este bloque.

Fuente: [http://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/unified\\_computing/ucs/3rd-party/lsi/mrsas/userguide\\_12Gb\\_revf/54385-00\\_RevF\\_12Gbs\\_MegaRAID\\_SAS\\_SW\\_UserGd.pdf](http://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/unified_computing/ucs/3rd-party/lsi/mrsas/userguide_12Gb_revf/54385-00_RevF_12Gbs_MegaRAID_SAS_SW_UserGd.pdf)

### ¿Cómo los bloques pinchados suceden?

En RAID5 los datos se distribuyen bajo la forma de paridad a través de todos los discos del miembro. En este caso, si uno de thdrivesve va malo los datos pueden reconstruir otra vez calculando la paridad a través de todas las unidades

Generalmente hay varias cosas que pueden causar una puntura pero comienzan generalmente con una sola Unidad fallada que también tenga una unidad con las porciones de errores medios o en un estado de falla profético en el mismo RAID.

El siguiente enlace proporciona un escenario muy bueno donde explica cómo un arsenal puede conseguir pinchado:

<http://www.theprojectbot.com/what-is-a-punctured-raid-array>

Después de leerlo, usted debe tener una idea clara que cuando un disco duro se substituye sin marcar los otros discos, algunos malos bloques lógicos o errores medios fueron vueltos a poner, y

entonces un de los otros discos pueden aparecer según lo fallado.

Un bloque pinchado puede potencialmente ocurrir en las unidades múltiples, con solamente 1 unidad "fallando oficialmente". Esto se puede entonces replicar a los discos de reemplazo, más futuros componiendo el problema.

## Síntomas pinchados del bloque

El cliente puede quejarse por los errores múltiples de la unidad de disco duro. Simplemente substituyendo la unidad de disco duro no reparará el problema. Además el funcionamiento entrada-salida puede ser degradado.

## Pruebas de un bloque pinchado

En los registros, usted puede encontrar las entradas similares a:

```
6:2014 Jul 27 00:36:06:BMC:storage--: SLOT-5: Unexpected sense: PD 0c(e0x12/s5) Path
500000e11986c502, CDB: 28 00 0e 71 66 e7 00 00 19 00, Sense: 3/11/01 6:2014 Jul 27
00:36:06:BMC:storage--: SLOT-5: Unexpected sense: PD 13(e0x12/s7) Path 50000395083063f6, CDB: 28
00 0e 71 66 eb 00 00 15 00, Sense: 3/11/14
```

En la salida antedicha, (e0x12/s5) indica que se relaciona con HDD5. El siguiente enlace describe el significado del código de sentido (sentido: 3/11/14):

[http://en.wikipedia.org/wiki/Key\\_Code\\_Qualifier](http://en.wikipedia.org/wiki/Key_Code_Qualifier)

Por lo tanto, ese sensor indica los errores medios.

Además, usted puede también encontrar después de los eventos:

```
1:2014 Jul 16 10:42:43:BMC:storage--: SLOT-5: Unrecoverable medium error during recovery on PD
0c(e0x12/s5) at e7166e7
1:2014 Jul 16 10:42:43:BMC:storage--: SLOT-5: Puncturing bad block on PD 0c(e0x12/s5) at e7166e7
1:2014 Jul 19 03:46:22:BMC:storage--: SLOT-5: Consistency Check detected uncorrectable multiple
medium errors (PD 13(e0x12/s7) at e7166d9 on (null))
```

## Cómo moverse adelante

Los bloques en cualquier momento pinchados presentes ellos mismos, los backups de los datos se recomiendan altamente.

Cuando usted ve todos estos mensajes, usted puede querer buscar el disco duro que falla real y substituirlo, sin embargo, allí es la ocasión que los malos bloques lógicos múltiples fueron separados ya a través del arsenal.

Aunque esté fallada o la unidad de disco duro que falla pudo haber sido la causa, los bloques pinchados serán resueltos solamente reconstruyendo discos virtuales afectados.

1. Cree un backup de los datos
2. Borre la configuración del arsenal RAID

3. Cree un nuevo arsenal desde el principio **Note:** Mientras que crea el VD, seleccione el initialization FULL/SLOW (la inicialización NO RÁPIDA)
4. Reinstale el sistema operativo
5. Restablezca el backup de los datos.

Nota: substituyendo HDDs no reparará los bloques pinchados en sí mismo. Si hay una Unidad fallada, debe ser substituida, si no el RAID necesita ser reconstruido.

## Prevencción de los bloques pinchados

Monitoree sus incursiones locales apropiadamente y la salud de sus unidades del miembro.

Antes de substituir cualquier unidad de disco duro, revise los registros del regulador

Asegúrese que la patrulla lea y los controles giran de Consistency y el ejecutarse (comprobación minuciosa contra [CSCul22968](#))