

Errores de la calidad de señal (SQE)

Prueba SQE

El latido de SQE se diseña para reparar el problema en las versiones anteriores de los Ethernetes donde un host no sabe si un transmisor-receptor está conectado. Hace esto proporcionando a cerca de un usec de la colisión después del extremo de una transmisión. El controlador Ethernet en el host registrará este evento, y fijó un indicador donde el host puede comprobar él.

Se devuelve el latido/SQE sólo desde el transceptor hacia el host o la unidad a la cual esté conectado. Esto no se coloca en la red.

El latido del corazón se debe inhabilitar para los repetidores o la red irá abajo, debido a los repetidores que relanzan el portador. No importa qué tipo de portador, ellos apenas la relanza. Si el latido está activado, ocurre lo siguiente:

1. El repetidor transmite al puerto A.
2. El repetidor deja de transmitir al puerto A.
3. El puerto A reenvía latidos.
4. El repetidor indica el portador.
5. El repetidor reitera la portadora para todos los otros puertos y amplía un fragmento que extiende 1 usec a 9.6 usec.

Esto en sí mismo no es un problema, el ancho de banda simplemente se desperdicia. Algunos repetidores contarán el latido del corazón como colisión, y la división después de que 32 transmita a ese segmento.

En algunas ocasiones, un host registrará este evento como una colisión o un error de trama y pensará que será necesario reenviar el paquete, con lo que se desperdiciará más ancho de banda. Incluso, podría considerar que no existen paquetes válidos y que todos ellos tienen errores.

Si hay dos estaciones con latido activo, entonces los fragmentos extendidos colisionarán entre sí. Después de que 32 transmita a los pares, ambos segmentos apagarán la auto-división debida. Esto sucederá casi inmediatamente luego de que se envíe el primer paquete, ya que estará resonando el eco por el mismo fragmento hasta la partición de uno o ambos segmentos.

A veces, un host registrará el latido de fragmento extendido como una colisión, un error de trama o una violación de ranura y creará que deberá volver a transmitir utilizando un mayor ancho de banda.

Resumen

- El latido es local sólo entre el transceptor y algún tipo de sistema host.
- Si el sistema del host es una computadora, un puente o un router, el latido es una función para la habilitación por parte del usuario, y para el soporte o no de SQE por parte del software y el hardware.

- Si el sistema del host es un repetidor, un concentrador, o un concentrador, el latido del corazón debe estar apagado. Esto también incluye los concentradores con puentes internos o el Routers.
-

Información Relacionada

- [Herramientas y recursos - Cisco Systems](#)
 - [Soporte de Productos de Switches](#)
 - [Soporte de Tecnología de LAN Switching](#)
 - [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)
-