
Prueba SQE

El latido de SQE se diseña para reparar el problema en las versiones anteriores de los Ethernets donde un host no sabe si un transmisor-receptor está conectado. Hace esto proporcionando a cerca de un usec de la colisión después del extremo de una transmisión. El controlador Ethernet en el host registrará este evento, y fijó un indicador donde el host puede comprobar él.

Se devuelve el latido/SQE sólo desde el transceptor hacia el host o la unidad a la cual esté conectado. Esto no se coloca en la red.

El latido del corazón se debe inhabilitar para los repetidores o la red irá abajo, debido a los repetidores que relanzan el portador. No importa qué tipo de portador, ellos apenas la relanza. Si el latido está activado, ocurre lo siguiente:

1. El repetidor transmite al puerto A.
2. El repetidor deja de transmitir al puerto A.
3. El puerto A reenvía latidos.
4. El repetidor indica el portador.
5. El repetidor reitera la portadora para todos los otros puertos y amplía un fragmento que extiende 1 usec a 9.6 usec.

Esto en sí mismo no es un problema, el ancho de banda simplemente se desperdicia. Algunos repetidores contarán el latido del corazón como colisión, y la división después de que 32 transmita a ese segmento.

En algunas ocasiones, un host registrará este evento como una colisión o un error de trama y pensará que será necesario reenviar el paquete, con lo que se desperdiciará más ancho de banda. Incluso, podría considerar que no existen paquetes válidos y que todos ellos tienen errores.

Si hay dos estaciones con latido activo, entonces los fragmentos extendidos colisionarán entre sí. Después de que 32 transmita a los pares, ambos segmentos apagarán la auto-división debida. Esto sucederá casi inmediatamente luego de que se envíe el primer paquete, ya que estará resonando el eco por el mismo fragmento hasta la partición de uno o ambos segmentos.

A veces, un host registrará el latido de fragmento extendido como una colisión, un error de trama o una violación de ranura y creará que deberá volver a transmitir utilizando un mayor ancho de banda.

Resumen

- El latido es local sólo entre el transceptor y algún tipo de sistema host.
- Si el sistema del host es una computadora, un puente o un router, el latido es una función para la habilitación por parte del usuario, y para el soporte o no de SQE por parte del software y el hardware.
- Si el sistema del host es un repetidor, un concentrador, o un concentrador, el latido del corazón debe estar apagado. Esto también incluye los concentradores con puentes internos o el Routers.

Información Relacionada

- [Herramientas y recursos - Cisco Systems](#)
 - [Soporte de Productos de Switches](#)
 - [Soporte de Tecnología de LAN Switching](#)
 - [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)
-