

# SNMP (Protocolo de administración de red simple): Preguntas frecuentes acerca de la teoría y el funcionamiento de MIB

## Contenido

### [Introducción](#)

[¿Qué herramienta puedo utilizar para capturar y analizar paquetes SNMP y trampas SNMP en mi estación de trabajo?](#)

[¿Por qué tengo una interfaz con el ifDescr = Null0 en el ifTable?](#)

[Algunas columnas ifTable no aparecen para ciertos tipos de interfaces. ¿Por qué ocurre esto? ¿Es una falla?](#)

[Veo dos procedimientos innovadores de captura de inicio sin presencia de red. ¿Es una falla? ¿Cuál es la información exacta contenida en una notificación de trampa SNMP y dónde está documentada?](#)

### [Información Relacionada](#)

## Introducción

Este documento proporciona respuestas a preguntas frecuentes y suministra una guía para que los usuarios puedan encontrar recursos útiles y temas sobre Simple Network Management Protocol (SNMP) asociados al equipo Cisco.

### Q. ¿Qué herramienta puedo utilizar para capturar y analizar paquetes SNMP y trampas SNMP en mi estación de trabajo?

A. En Solaris, utilice el comando `snoop`, que está situado en `/usr/sbin/snoop`.

**Nota:** Usted necesita ser **usuario raíz** para capturar los paquetes en el alambre.

Por ejemplo:

```
snoop udp port 162
router1 -> host1 UDP D=162 S=1480 LEN=120
```

Este ejemplo capturó un paquete. El dispositivo router1 envía una SNMP-TRAP (puerto UDP 162) al dispositivo host1.

Usted puede también utilizar `etéreo`, que es analizador de protocolos de red libres para los sistemas Unix y el Microsoft Windows. Los paquetes snmp se pueden analizar con la versión `etérea` 0.8.0 y posterior. Usted puede descargar `etéreo` de la página [etérea](#) de la descarga.

### Q. ¿Por qué tengo una interfaz con el ifDescr = Null0 en el ifTable?

A. A partir de la versión 12.0 del Cisco IOS ® Software, hay una interfaz con el null0 del ifDescr que aparece en el ifTable.

La interfaz nula, null0, es una interfaz de red virtual (similar al Loopback Interface). Mientras el tráfico a la interfaz de loopback se dirige al router, se descarta el tráfico enviado a la interfaz nula.

La interfaz nula no se pudo configurar con un direccionamiento. Sólo se puede enviar tráfico a esta interfaz al configurar una ruta estática en la que el salto siguiente es la interfaz Null0. Esto se hace para crear una ruta a una red agregada que se pueda entonces anunciar con el Border Gateway Protocol (BGP), o para asegurarse de que el tráfico a un intervalo determinado de los direccionamientos no está propagado a través del router, quizás por motivos de seguridad.

El router siempre posee una única interfaz nula, Null0. Por abandono, un paquete enviado a la interfaz nula hace al router responder enviando un mensaje inalcanzable del Protocolo de mensaje de control de Internet (ICMP) a la dirección IP de origen del paquete. Puede configurar el router para que dé estas respuestas o para descartar los paquetes silenciosamente.

Para inhabilitar el envío de los mensajes inalcanzables de ICMP en respuesta a los paquetes enviados a la interfaz nula, teclee este comando en el modo de configuración de la interfaz:

```
no ip unreachable
```

Para habilitar el envío de los mensajes inalcanzables de ICMP en respuesta a los paquetes enviados a la interfaz nula, teclee este comando en el modo de configuración de la interfaz:

```
ip unreachable
```

**Q. Algunas columnas ifTable no aparecen para ciertos tipos de interfaces. ¿Por qué ocurre esto? ¿Es una falla?**

A. Esto no es un error. La ifTable, basada en RFC 1573, está diseñada específicamente para que algunas columnas en una fila determinada no se insten sobre la base del ifType. Lea la declaración del cumplimiento de RFC para la clarificación adicional para la cual las columnas a esperar para diversos media agrupan. Un ejemplo de esto sería la atmósfera, que es un paquete de longitud fija. Como tal, las filas en el ifTable (y otras) se basan en el ifFixedLengthGroup.

**Q. Veo dos procedimientos innovadores de captura de inicio sin presencia de red. ¿Es una falla?**

A. Este comportamiento no es un bug. Un procedimiento de captura de inicio sin presencia de red es normalmente el primer desvío (y el primer paquete) que se enviarán a un destino capturado. El router necesita el Address Resolution Protocol (ARP) para el destino capturado. Los dispositivos de Cisco liberan la captura si un ARP debe ser enviado. Por lo tanto, muchos clientes no veían el procedimiento de captura de inicio sin presencia de red antes de la corrección, que era para enviarlo dos veces. Éste es conforme a RFC, pues la red puede también duplicar los procedimientos de captura de inicio sin presencia de red. La estación del sistema de administración de la red (NMS) del cliente debe poder dirigir esto (o bien lo está quebrado).

**Nota:** Para seguir este link de Id. del bug y ver la información de bug detallada, usted debe ser usuario [registrado](#) (del [clientes registrados solamente](#)) y usted debe ser abierto una sesión.

**Q. ¿Cuál es la información exacta contenida en una notificación de trampa SNMP y**

## dónde está documentada?

A. Cada desvío se define en algún MIB. Para ver la definición exacta del desvío con la lista de objetos contenidos en ella, encuentre el desvío en el [SNMP Object Navigator](#). Por ejemplo, usted puede ver el desvío del [cctCallSetupNotification](#) del [CISCO-CALL-TRACKER-MIB](#).

## Información Relacionada

- [Consejos técnicos sobre el Protocolo de administración de red simple](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)