

Configuración de BSTUN punto a punto con Reconocimiento local sobre retransmisión de tramas

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Configurar](#)

[Diagrama de la red](#)

[Configuraciones](#)

[Verificación](#)

[Troubleshooting](#)

[Comandos para resolución de problemas](#)

[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

El soporte de los permisos de la característica del Bisync Serial Tunnel (BSTUN) para los dispositivos que utilizan el Bisync Datalink Protocol. Este protocolo permite a las empresas para transportar el tráfico BISYNC sobre la misma red que soporta su Arquitectura de red de sistemas (SNA) y el tráfico de protocolo múltiple, que elimina la necesidad de los recursos de Bisync separados. Con el Frame Relay, usted puede utilizar la característica del Reconocimiento local para proporcionar la finalización local de la sesión sobre el peerBSTUN.

En este ejemplo, el BSTUN Point-to-Point se configura con Acknowledgement local sobre el Frame Relay. Resaltan a los estados pertinentes en la salida del **comando show bstun** en el este documento.

Nota: Aunque los **comandos debug bstun packet/event** y **debug bsc packet/event** no deban causar la utilización excesiva CPU, utilizan al **comando logging buffered** de copiar la salida al archivo del registro.

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

No hay requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

La información en este documento se basa en el Software Release 12.1(5) de Cisco IOS®.

Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

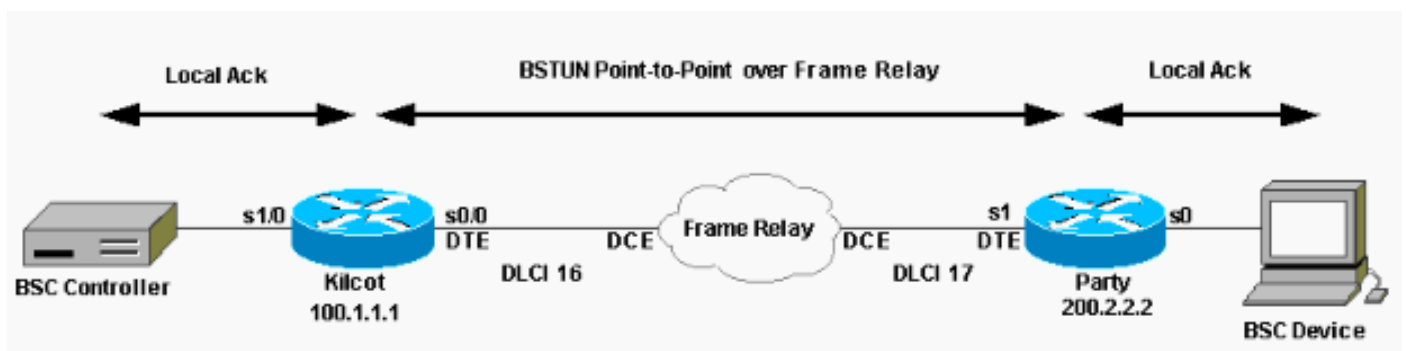
Configurar

En esta sección encontrará la información para configurar las funciones descritas en este documento.

Nota: Para obtener información adicional sobre los comandos que se utilizan en este documento, use la Command Lookup Tool (solo para clientes [registrados](#)).

Diagrama de la red

En este documento, se utiliza esta configuración de red:



Configuraciones

En este documento, se utilizan estas configuraciones:

```
Kilcote
Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcote
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
```

```
encapsulation frame-relay
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 16
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

Partido

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
end
```

Verificación

En esta sección encontrará información que puede utilizar para comprobar que su configuración funcione correctamente.

La herramienta [Output Interpreter](#) (sólo para clientes [registrados](#)) permite utilizar algunos comandos “show” y ver un análisis del resultado de estos comandos.

- **show bstun**
- **show bsc**

```
kilcot#show bsc BSC local-ack on Serial1/0: secondary state is CU_Idle. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Initializing. Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes. Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes. kilcot#show bstun This peer: 100.1.1.1 *Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 200.2.2.2 open 1 3 0 party#show bsc BSC local-ack on Serial0: primary state is TCU_Polled. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Inactive. Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. party#show bstun This peer: 200.2.2.2 *Serial0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 100.1.1.1 open 3 2 0
```

Troubleshooting

En esta sección encontrará información que puede utilizar para solucionar problemas de configuración.

Comandos para resolución de problemas

Salida el **debug bstun packet/event** y del **bsc packet/del evento del debug** se ha copiado al archivo del registro. Cuando usted interpreta esta **salida de los debugs**:

- Datos en serie entrantes (SDI) — Paquetes recibidos de la interfaz del Synchronous Data Link Control (SDLC).
- Datos de red entrantes (NDI) — Desencapsulado de los paquetes de WAN.

Nota: [Antes de ejecutar un comando de depuración, consulte Información importante sobre comandos de depuración.](#)

```
kilcot#show log Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging: level debugging, 0 messages logged Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged Trap logging: level informational, 70 message lines logged Log Buffer (100000 bytes): Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state: CU_Idle. Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100 Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening) Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait) Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3 Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72 Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous state open wait] Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open) Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 NDI: Data: 401400 Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400 Dec 28 09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0 party#show log Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging:
```

level debugging, 114 messages logged Logging to: vty2(114) Buffer logging: level debugging, 5199 messages logged Trap logging: level informational, 79 message lines logged Log Buffer (100000 bytes): ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976 Dec 28 09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous state closed] Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (**closed->open**) Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI: Data: 401400 Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D

[Información Relacionada](#)

- [ATURDA la página de soporte](#)
- [La Documentación de Cisco en configurar ATURDE y BSTUN](#)
- [Página de soporte de IBM SNA](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)