

# Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[ATURDA los estados](#)

[Información Relacionada](#)

## Introducción

Este documento define los valores del campo de estado en la salida del comando `show stun`.

## prerrequisitos

### Requisitos

No hay requisitos específicos para este documento.

### Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

### Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

## ATURDA los estados

El campo de estado muestra el estatus de la conexión entre dos Routers del par del Serial Tunnel (STUN). El campo de estado puede tener uno de los valores siguientes:

- `¿muerto?` Intentando abrirse, pero fallando (o la conexión murió).
- `¿cerrado?` Ninguna actividad.
- `¿apertura?` El intentar conexión abrirse y el esperar.
- `¿openwait?` El intentar conexión abrirse y el esperar.
- `¿ábrase?` Conectado completamente y capaz de intercambiar los datos STUN.
- `¿directo?` La conexión directa entre dos puertos en lo mismo encajona. No hay necesidad de considerar a un estado de la conexión entre ellos.

**Nota:** Una conexión de peer del ATURDIR llegará a estar solamente `abierta` cuando hay flujo de tráfico a través del túnel, si no seguirá siendo `cerrado`. Este comportamiento es contrario al Data-

Link Switching (DLSw), donde los pares van al estatus `conectado` tan pronto como haya conectividad del IP entre ellos.

## Información Relacionada

- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)