

# Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Problema](#)

[Posibles causas y soluciones de un bloqueo de vecino en estado de inicialización](#)

[Información Relacionada](#)

## Introducción

Este documento explica las causas y soluciones posibles por las que el comando `show ip ospf neighbor` revela los vecinos de Open Shortest Path First (OSPF) en el estado `init`.

## prerrequisitos

### Requisitos

No hay requisitos específicos para este documento.

### Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

### Convenciones

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

## Problema

Heche una ojeada esta salida de muestra del comando `show ip ospf neighbor`:

```
router2#show ip ospf neighbor Neighbor ID      Pri    State      Dead Time  Address
Interface 170.170.5.1      1      INIT/-    00:00:34  170.170.1.1  Serial0 router-2#
```

En esta salida de ejemplo, el estado de `Init` indica que `router-2` ve los paquetes de saludo del vecino, pero la comunicación bidireccional no se ha establecido. Un router Cisco incluye al router ID de todos los vecinos en el estado del `init` (o un más alto) en el campo de vecino de sus paquetes de saludo. Para que la comunicación bidireccional sea establecida con un vecino, un router también debe ver su propio Router ID en el campo de vecino de los paquetes de saludo del vecino. Es decir un router con un vecino en el estado de `Init` tiene paquetes de saludo recibido del vecino pero no ha visto su propio Router ID en el `hello` del vecino. En este caso, si el router no

recibe cuatro hellos consecutivos, derriba la sesión y la adyacencia OSPF va abajo.

## Posibles causas y soluciones de un bloqueo de vecino en estado de inicialización

La razón más probable que no enumeran a un router local en los paquetes de saludo de un vecino es que el vecino no tiene paquetes de saludo recibido del router local. Las razones posibles de esto son:

- Utilice los **comandos ping and traceroute** de verificar que los links entre el Routers son operativos. Si un ping entre el Routers no es acertado, el link no está funcionando correctamente y usted necesita ser Troubleshooting él. Refiera a las páginas de Troubleshooting relacionadas para acodar la tecnología 2 que usted está utilizando, por ejemplo el ISDN, los Ethernetes, la atmósfera, el etc.
- Si hay algunas Listas de acceso definidas en la interfaz del vecino, el IP de destino de 224.0.0.5 se debe permitir en la lista de acceso de entrada. Los paquetes OSPF de saludo tienen una dirección destino de 224.0.0.5 (**toda la dirección Multicast del Routers OSPF**).
- Pudo haber una segunda capa o problema de configuración que afectaba a los paquetes de multidifusión de alcanzar al router de la vencia. Usted puede probar esto con el **comando ping** en la dirección Multicast 224.0.0.5 y confirmar que las respuestas están recibidas del router de la vencia. En los medios no aptos para broadcast tales como Frame Relay, el X.25, y el ISDN, asociando se requiere entre la capa 2 y la dirección IP. En caso de la correlación estática (por ejemplo, el **frame-relay map ip 1.1.1.1 100** del nivel de la interfaz *transmitido* o el **router1 55346** del *nombre de broadcast de 1.1.1.1* del IP del mapa de **marcado** ordena), usted debe configurar el broadcast de palabra clave para evitar la falla de encapsulación cada vez que el OSPF intenta enviar el paquete de saludo de multidifusión. El **comando debug ip packet detail** usado con la lista de acceso muestra si hay algunas fallas de encapsulación.
- La autenticación no se habilita en los ambos lados. El router en quien la autenticación todavía no se habilita procesa los paquetes de saludo del vecino y ve al vecino en el estado de Init. Para corregir este problema, autenticación del permiso en los ambos lados.
- Si usted está funcionando con el Software Release 11.1.9 o Anterior de Cisco IOS®, marque la salida del **comando show ip ospf interface** para las discrepancias, por ejemplo: `router2#show ip ospf neighbor`

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
170.170.5.1	1	INIT/-	00:00:34	170.170.1.1	Serial0 router-2#
- Si el conteo de vecinos adyacentes OSPF es más alto que la cuenta de vecino, la lista vecina pudo ser corrompida. Acceda el Id. de bug Cisco [CSCdj01682](#) ([clientes registrados solamente](#)) para más información.

## Información Relacionada

- [Explicación de problemas del vecino OSPF](#)
- [Introducción del Open Shortest Path First \(OSPF\)](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)