

¿Qué revela el comando show ip ospf neighbor?

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Estructura de datos de vecino](#)

[ID de vecino](#)

[Prioridad](#)

[Estado](#)

[Tiempo muerto](#)

[Dirección](#)

[Interfaz](#)

[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

Este documento explica la información incluida en la salida del comando show ip ospf neighbor.

Una estructura de datos de la interfaz salva la información de una red con la cual esté conectada. Usando esta información, un router del Open Shortest Path First (OSPF) construye los paquetes de saludo. Estos paquetes de saludo se intercambian entre los vecinos conectados directamente para aprender más sobre uno a. Usted puede utilizar el **comando show ip ospf neighbor** de observar la estructura de datos de vecino. Este comando visualiza la información de vecino del OSPF relacionado.

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

Quienes lean este documento deben tener conocimiento de lo siguiente:

- Una comprensión básica de los IP Routing Protocol
- El OSPF Routing Protocol en el general

Refiera a los [fundamentos de la encaminamiento](#) y al [OSPF](#) para aprender más sobre los IP Routing Protocol.

[Componentes Utilizados](#)

La información que contiene este documento se basa en las versiones de software y hardware.

- Versión 12.2(10b) del software del IOS® de Cisco
- Cisco 2500 Series Routers

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

Estructura de datos de vecino

La salida siguiente del diagrama y del comando `show ip ospf neighbor` se utiliza como un ejemplo:



```
Router2# show ip ospf neighbor
Neighbor ID Pri State Dead Time Address Interface
FULL/DR 00:00:36 10.0.0.1 Ethernet0
```

Las secciones siguientes describen el comando `show ip ospf neighbor` hecho salir del ejemplo anterior.

ID de vecino

El ID de vecino es el ID de router del router vecino. El ID del router es la dirección IP o IP más alta dentro de las direcciones de loopback (si una está configurada) en el router de Cisco o puede configurarse manualmente con el "router-id x.x.x.x". En el ejemplo anterior, el router1 tiene un Loopback Address, 192.168.45.1, que se convierte en el Router ID. Una vez que se elige el Router ID, no será cambiado a menos que el proceso OSPF se reajusta (el proceso claro xx OSPF del IP) o recargan al router. Y la dirección IP del ID del router no necesita ser alcanzable.

Prioridad

El campo Pri indica la prioridad del router vecino. El router con la prioridad más alta se convierte en el router designado (DR). Si las prioridades son lo mismo, después el router con el router más elevado ID hace el Dr. por abandono, las prioridades se fija a 1. Un router con una prioridad de 0 nunca hace un DR o un router designado de backup (BDR); Siempre es un DROTHER es decir, un router que no es ni el DR ni el BDR.

[Estado](#)

El campo State indica el estado funcional del router vecino. Refiera a los [estados de vecino OSPF](#) para más información sobre los estados. FULL (Total) significa que el router es totalmente adyacente con su vecino. El vecino es el DR, así que es router1.

[Tiempo muerto](#)

El campo Dead Time (tiempo muerto) indica la cantidad de tiempo restante que esperará el router para recibir un paquete OSPF de saludo del vecino antes de declarar que el vecino está inactivo. En difusión y en medios punto a punto, el intervalo inactivo predeterminado es de 40 segundos. En los links no-broadcast y de la punta a de múltiples puntos, el intervalo muerto predeterminado es 120 segundos. En el ejemplo antedicho, el tiempo muerto es 36 segundos antes de declarar 192.168.45.1 vecino abajo.

[Dirección](#)

El campo de dirección indica la dirección IP de la interfaz con la cual este vecino está conectado directamente. En el caso de los links sin numerar, este campo muestra la dirección IP de la interfaz a la cual el vecino es innumerable. Cuando los paquetes OSPF se transfieren al vecino, este direccionamiento será la dirección destino. En el ejemplo antedicho la dirección IP de la interfaz del vecino es 10.0.0.1.

[Interfaz](#)

El campo de interfaz indica la interfaz en la cual el vecino OSPF ha formado adyacencia. En el ejemplo antedicho el vecino puede ser alcanzado con el ethernet0.

[Información Relacionada](#)

- [Página de Soporte OSPF](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)