

# Contenido

## [Introducción](#)

[¿Por qué el Codian MCU recibe una velocidad de tramas baja de mi punto final de alta resolución?](#)

## [Información Relacionada](#)

## Introducción

Este artículo se relaciona con los Productos del Cisco TelePresence MCU 4203, del Cisco TelePresence MCU MSE 8420, del Cisco TelePresence MCU 4505 y del Cisco TelePresence MCU MSE 8510.

### **Q. ¿Por qué el Codian MCU recibe una velocidad de tramas baja de mi punto final de alta resolución?**

A. Algunos puntos finales tales como Sony HG90 y Polycom HDX son capaces de enviar las altas resoluciones a las altas velocidades de tramas. Sin embargo, cuando a otros participantes están viendo a los participantes que usan estos puntos finales solamente en los cristales de la resolución baja, el Codian MCU sabe que eso la recepción de la entrada de alta resolución no es necesaria, y que reduce el ancho de banda que recibe de estos puntos finales. Esto conserva el ancho de banda de la red.

Desafortunadamente, en vez de reducir la resolución envían, algunos puntos finales envían una alta resolución a una velocidad de tramas baja, dando por resultado un cristal con una resolución baja y una velocidad de tramas baja. Este comportamiento se puede prevenir no reeligiendo como candidato el vídeo recibe la optimización de la velocidad de bits en la página de las **configuraciones > de las conferencias**. Esto evita que el MCU reduzca los anchos de banda entrantes, incluso si están en un ancho de banda mayor que necesario.

## Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)