

Contenido

[Introducción](#)

[El flujo en el servidor del contenido TANDBERG](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este artículo se relaciona con el servidor del contenido del Cisco TelePresence.

Q. El flujo en el servidor del contenido TANDBERG

A. En este artículo usted encontrará

- [Multicast que fluye el soporte](#)
- [¿Cómo es el flujo del Multicast diferente del unicast en el servidor contenido?](#)
- [Abastecimiento de un gran número de clientes simultáneos del unicast](#)
- [Salida de destello de los media](#)

Para más información, vea el tema de ayuda en línea, agregando y editando las configuraciones de servidor de medios.

Multicast que fluye el soporte

El contenido al vapor al vapor del Multicast se soporta para los multimedia de Windows y los formatos MPEG-4 (QuickTime) para las conferencias vivas recibidas directamente del servidor contenido.

Nota: Para el Multicast que fluye para funcionar correctamente, una dirección IP válida y disponible debe ser utilizada y la red necesita ser Multicast habilitado. El rango de dirección Multicast es de 224.0.0.1 a 239.255.255.255.

¿Cómo es el flujo del Multicast diferente del unicast en el servidor contenido?

El flujo del unicast tiene un cliente por la secuencia, y viajes de esa secuencia del servidor al cliente. Por lo tanto la demanda en el servidor aumenta para cada Visualizador simultáneo. La experiencia de cada Visualizador es única. Un ejemplo de esto es películas a pedido, tales como películas del en-cuarto proporcionadas por los hoteles. El Visualizador tiene generalmente la opción a buscar a través del clip según lo deseado.

El flujo del Multicast puede tener los clientes múltiples por la secuencia. La secuencia es hecha disponible por los dispositivos de red (Switches y Routers) como sea necesario. La experiencia de los Visualizadores no es única porque muchos Visualizadores pueden inscribirse a la misma sesión del Multicast. El Visualizador no tiene la opción para buscar sin embargo el clip.

La demanda en el servidor es constante sin importar son cuántos Visualizadores simultáneos allí porque la secuencia es duplicada por el Switches y el Routers cuanto sea necesario.

Nota: La salida del Multicast requiere una red habilitada para multicast. Vea el tema el agregar y el editar de las configuraciones de servidor de medios en la ayuda en línea.

Abastecimiento de un gran número de clientes simultáneos del unicast

Hay dos opciones:

- Utilice un servidor de los medios externos dedicado a proporcionar apenas a las secuencias de medios para los clientes de la visión. Esto significa que puede ser aprovisionado con un ancho de banda de la Red grande y que no tendrá competencia para los recursos de otras aplicaciones que se ejecutan en la máquina (a diferencia del servidor contenido, que también tiene que transcodificar el vídeo y registrar las llamadas, por ejemplo).
- La otra opción es utilizar un Content Distribution Network, tal como Highwinds o Akamai. Estos proveedores de servicio reciben los media en su red y pueden tratar muy de un gran número de usuarios.

Salida de destello de los media

La salida para el vídeo de destello está por el HTTP/la descarga progresiva, o fluyendo usando un servidor que fluye externo. Solamente Wowza (versión 1.7.2 o posterior) se soporta actualmente para fluir los media de destello.

Nota: La actualización de destello 3 del jugador 9 o más alto se requiere para jugar los media de destello.

Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)