

Broadcastes en vivo usando el Software Cisco Enterprise CDN y el RealServer

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Cómo cambiar el RealServer URL a un URL vivo](#)

[Autorización](#)

[Instalar las licencias](#)

[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

Nota: La información en este documento se aplica a las versiones de software 1.7, 2.0, y 2.1 en Cisco Content Delivery Network (CDN).

Cuando un broadcast en vivo se configura usando un servidor de origen de RealServer G2, se genera un URL. Este URL se puede después poner en una página web o distribuir para que los usuarios accedan. Para que el servidor integrado de RealServer G2 sea utilizado, el URL se debe cambiar a un cisco live URL.

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

No hay requisitos específicos para este documento.

[Componentes Utilizados](#)

La información en este documento se basa en las versiones de software 1.7, 2.0, y 2.1 en Cisco CDN.

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

[Convenciones](#)

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

Cómo cambiar el RealServer URL a un URL vivo

Si se asume que el URL generado RealServer es:

```
rtsp://sourcemachine:3030/encode/petshow
```

Entonces el URL vivo estaría:

```
http://hostname/sightpath/PetShop/Dogs/RealLive/sourcemachine:3030/encode/petshow
```

donde:

- nombre del host = nombre dns del (CDM) del Cisco Content Distribution Manager
- punto de entrada del sightpath = del script
- PetShop/perros = nombre CDM/nombre del canal
- RealLive = la indicación del sintaxis usada para real viven el flujo de la extracción

Una vez que se ha editado, se ha publicado, y se ha seleccionado este URL, usted está conectado con un broadcast en vivo, usando un Content Engine (CE) como divisor de RealServer G2. Este proceso funciona como sigue:

1. La selección del URL envía una petición al CDM (indicado por el nombre del host, en este caso).
2. El CDM utiliza su encaminamiento estándar de la reproducción para determinar los mejores media CE para reorientar la petición a usar a la dirección de red del usuario final.
3. El CDM reorienta el URL a los mejores media CE; el CE entonces interpreta el URL para ser un evento vivo de RealServer.
4. Una vez que el CE determina que es un evento vivo de RealServer, después el servidor de origen decodifica el URL de nuevo al URL vivo original y se configura el divisor. Usted puede tener que esperar hasta 30 segundos esto que se logrará.
5. El CE entonces fluye el evento vivo al usuario final.
6. Cuando los usuarios adicionales piden el mismo evento vivo, el mismo proceso de redireccionamiento ocurre, y el usuario final después se une a la secuencia en el LAN local.

Autorización

Cada Cisco CDM envía con un solo Client Access License 10-stream (CAL) con las funciones limitadas que se utilizarán en un CE asociado al CDM. Este CAL permite al usuario para probar las funciones de RealNetworks antes de comprar la funcionalidad completa CAL que cubre las necesidades completas de los usuarios finales. Los CAL se pueden comprar de Cisco, o directamente con RealNetworks.

Instalar las licencias

Los archivos CAL están instalados en los CE usando un disco floppy en el arranque inicial del sistema. Para instalar los CAL, complete estos pasos:

1. Cree un directorio llamado *licencia* en un disco floppy estándar PC.
2. Copie todos los CAL necesarios en el directorio de la *licencia*. Todas las licencias que necesitan residir en el CE deben estar en el disco floppy puesto que el directorio de la *licencia* en el disco floppy sobregaba el directorio del mismo nombre en el CE. Si hay un CAL existente en el CE que no se incluye en el disco floppy, será borrado al instalar el nuevo conjunto CAL. Todos los CAL se pueden borrar usando el disco floppy con una carpeta vacía de la *licencia*.
3. Inicie el CE.
4. Cuando usted oye el acceso CE la unidad de disquete (mientras que está vacío), inserte el disco floppy en la unidad.
5. Una vez que el sistema ha iniciado (aproximadamente 10 minutos), los CAL están instalados.
6. Quite el disco floppy y manténgalo un lugar seguro en caso de que haya una necesidad de reinstalar los CAL. Para más información sobre cómo utilizar las licencias en los CDN versión 2.0 y el 2.1, refiera a estos [Release Note](#).

[Información Relacionada](#)

- [Release Note para la versión 2.1 de Enterprise Edition del software CDN de Cisco](#)
- [Servicios de red de la aplicación de Cisco](#)
- [Cisco Enterprise CDN Software](#)
- [Motor de contenido de Cisco](#)
- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)