

# Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Secuencia de comandos de ejemplo](#)

[Información Relacionada](#)

## [Introducción](#)

Este script hace ping los serverAddress. Si no responde el direccionamiento, el script sale y señala el servicio por medio de una bandera como la muerte/abajo. Si el servidor está para arriba pero todos los puertos están abajo, el servidor se marca como muerte/abajo. Cada uno de los puertos virtuales del servidor se prueba. Si ningunos fallan, se registra un mensaje, pero el servicio no se marca como abajo. Este documento también dirige la implementación de los keepalives en secuencia de comandos. Este método de scripting está el más estrechamente vinculado a las funciones, que está presente en los clientes de marcación manual del Remote Access Server (RAS), los programas para terminal, y las utilidades generales del scripting. Esta característica utiliza el lenguaje de la secuenciación de comandos de los ricos de WebNS.

Complete con un Application Program Interface del socket simple (API) (conecte/desconexión/envían/reciben), un keepalive en secuencia de comandos da a usuario la capacidad de adaptar su propio protocolo, o escribió su propia la secuencia de pasos para proporcionar un `VIVO` o a un estado `inactivo` confiable de un servicio. Sin las funciones del keepalive en secuencia de comandos, le limitan actualmente al FTP, al HTTP, al ICMP, y al TCP. Sin embargo, con los keepalives en secuencia de comandos usted puede permanecer encima de los protocolos actuales cuando usted escribe sus propios scripts. Por ejemplo, usted puede desarrollar un script entonado específicamente para conectar con un servidor POP3 sin requerir WebNS construir un tipo de keepalive POP3. Esta característica permite que los clientes creen su propio Keepalives de encargo para adaptarse a sus requisitos específicos. Aunque éste sea un componente del Content Services Switch (CSS), las secuencias de comandos personalizadas no son soportadas por el Soporte técnico de Cisco.

Los keepalives en secuencia de comandos en este documento no son soportados oficialmente por el Soporte técnico de Cisco, sino se han probado, y están disponibles para el uso en su propia discreción.

## [prerrequisitos](#)

### [Requisitos](#)

Familiaridad con el lenguaje de la secuenciación de comandos de los ricos de WebNS.

### [Componentes Utilizados](#)

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

- WebNS versión 3.x y posteriores
- 11x00 Series CSS

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

## [Convenciones](#)

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

## [Secuencia de comandos de ejemplo](#)

Este script se puede utilizar para hacer ping los serverAddress.

## [Información Relacionada](#)

- [Soporte del hardware de los CSS 11000 Series Content Services Switch](#)
- [Soporte del hardware de los CSS 11500 Series Content Services Switch](#)
- [Descarga del software para el CSS11500](#)
- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)