

Comprensión del análisis del registro de transacciones del Content Engine

Contenido

[Introducción](#)

[Antes de comenzar](#)

[Convenciones](#)

[prerrequisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Códigos de registro estándar](#)

[TCP_HIT](#)

[TCP_MISS](#)

[TCP_REFRESH_HIT](#)

[TCP_REF_FAIL_HIT](#)

[TCP_REFRESH_MISS](#)

[TCP_CLIENT_REFRESH](#)

[TCP_IMS_HIT](#)

[TCP_IMS_MISS](#)

[TCP_SWAPFAIL](#)

[TCP_DENIED](#)

[UDP](#)

[UDP_HIT](#)

[UDP_HIT_OBJ](#)

[UDP_MISS](#)

[UDP_DENIED](#)

[UDP_INVALID](#)

[UDP_RELOADING](#)

[ERR](#)

[Códigos de datos de jerarquía](#)

[DIRECT](#)

[FIREWALL_IP_DIRECT](#)

[FIRST_PARENT_MISS](#)

[FIRST_UP_PARENT](#)

[LOCAL_IP_DIRECT](#)

[SIBLING_HIT](#)

[NO_DIRECT_FAIL](#)

[NO_PARENT_DIRECT](#)

[PARENT_HIT](#)

[SINGLE_PARENT](#)

[SOURCE_FASTEST](#)

[PARENT_UDP_HIT_OBJ](#)
[SIBLING_UDP_HIT_OBJ](#)
[PASSTHROUGH_PARENT](#)
[SSL_PARENT_MISS](#)
[DEFAULT_PARENT](#)
[ROUNDROBIN_PARENT](#)
[CLOSEST_PARENT_MISS](#)
[CLOSEST_DIRECT](#)
[Información Relacionada](#)

[Introducción](#)

Este documento explica los códigos que usted ve después de publicar el **comando show transaction-log entries 255** en el Cisco Content Engine. Estos códigos de registro se escriben en Formato de registro squid y cada uno de ellos se puede descomponer con cualquier herramienta de descomposición de archivo de registro, usado en los registros ocultos Squid.

[Antes de comenzar](#)

[Convenciones](#)

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

[prerrequisitos](#)

Los Quien lea este documento deben estar bien informados del formato de registro de Squid. A diferencia del formato de registro común, el formato de registro nativo de Squid fue diseñado con las estadísticas del Content Engine en la mente. Este formato se puede generar no sólo por Squid, pero también por el Content Engine comercial, tal como ContentFlow, InfoLibria, y NetContent. Para más información, refiera al [contenido de Squid Web Proxy \(Proxy Web\)](#) .

[Componentes Utilizados](#)

La información que contiene este documento se basa en las versiones de software y hardware indicadas a continuación.

- todas las versiones del software del Cisco Content Engine (oculte antes el software Engine)
- todas las versiones del Cisco Content Engine (oculte antes el software Engine)

[Códigos de registro estándar](#)

Esta sección explica los códigos de registro estándar.

[TCP_HIT](#)

Una copia válida del objeto solicitado estaba en el Content Engine.

TCP_MISS

El objeto solicitado no estaba en el Content Engine.

TCP_REFRESH_HIT

El objeto estaba en el Content Engine, pero era añejo (viejo). Una petición del `If-modified-since` fue hecha, y una contestación `no modificada 304` fue recibida.

TCP_REF_FAIL_HIT

El objeto estaba en el Content Engine, pero era añejo. Ocurrió un error en la solicitud para validar el objeto, por lo que el objeto obsoleto se devolvió.

TCP_REFRESH_MISS

El objeto estaba en el Content Engine, pero era añejo. Una petición del `If-modified-since` fue hecha, y la contestación contuvo el nuevo contenido.

TCP_CLIENT_REFRESH

El cliente emitió una petición con sin pragma de caché.

TCP_IMS_HIT

El cliente publicó una petición del `If-modified-since`, y el objeto estaba en el Content Engine y aún fresco.

TCP_IMS_MISS

El cliente publicó un pedido del `If-modified-since` un objeto que ha expirado.

TCP_SWAPFAIL

El objeto fue creído para estar en el Content Engine, pero no podría ser accedido.

TCP_DENIED

Se denegó el acceso para esta solicitud.

UDP

Este código se refiere a las solicitudes en el puerto (3130) Internet Control Protocol (ICP).

UDP_HIT

Una copia válida del objeto solicitado estaba en el Content Engine.

UDP_HIT_OBJ

Una copia válida del objeto solicitado estaba en el Content Engine, pero los datos del objeto eran bastante pequeños ser enviados en el paquete de respuesta del User Datagram Protocol (UDP). Guardan la petición del Transmission Control Protocol (TCP).

UDP_MISS

El objeto solicitado no estaba en el Content Engine.

UDP_DENIED

Se denegó el acceso para esta solicitud.

UDP_INVALID

Se recibió una solicitud inválida.

UDP_RELOADING

La petición ICP fue rechazada porque el Content Engine está ocupado el recargar de sus meta datos.

ERR

Este código refiere a los diversos tipos de errores para los pedidos de HTTP.

Códigos de datos de jerarquía

Esta sección explica los códigos de datos jerárquicos.

DIRECT

El objeto ha sido solicitado desde el servidor de origen.

FIREWALL_IP_DIRECT

El objeto se ha preguntado el servidor de origen porque la dirección IP del host de origen está dentro de su Firewall.

FIRST_PARENT_MISS

El objeto se ha preguntado el Content Engine del padre con el Round-Trip Time cargado más rápido.

FIRST_UP_PARENT

El objeto se ha preguntado el primer padre disponible en su lista.

LOCAL_IP_DIRECT

El objeto fue solicitado desde el servidor de origen debido a que la dirección del host IP de origen coincidía con su lista local_ip.

SIBLING_HIT

El objeto fue preguntado un Content Engine del hermano, que contestaron con a UDP_HIT.

NO_DIRECT_FAIL

El objeto no se podría pedir debido a las restricciones del Firewall, y no hay Content Engine del padre disponible.

NO_PARENT_DIRECT

El objeto fue preguntado el servidor de origen porque ningún Content Engine del padre existe para el URL.

PARENT_HIT

El objeto fue preguntado un Content Engine del padre, que contestaron con a UDP_HIT.

SINGLE_PARENT

El objeto fue preguntado el único Content Engine del padre apropiado para este URL.

SOURCE_FASTEST

El objeto fue preguntado el servidor de origen porque llegó la contestación **source_ping** primero.

PARENT_UDP_HIT_OBJ

El objeto fue recibido en una contestación del UDP_HIT_OBJ de un Content Engine del padre.

SIBLING_UDP_HIT_OBJ

El objeto fue recibido en una contestación del UDP_HIT_OBJ de un Content Engine del hermano.

PASSTHROUGH_PARENT

Se utilizó el vecino o la representación definido en la opción passthrough_proxy config.

[SSL_PARENT_MISS](#)

Se utilizó el vecino o la representación definido en la opción ssl_proxy config.

[DEFAULT_PARENT](#)

No se envió ningunas interrogaciones ICP a ningún Content Engine del padre. Este motor principal se eligió porque se marcó como predeterminado en el archivo de configuración.

[ROUNDROBIN_PARENT](#)

No se recibió ningunas interrogaciones ICP de ningún Content Engine del padre. Se eligió este padre porque estaba marcado por defecto en el archivo config., y tenía el conteo de uso del ordenamiento cíclico ponderado más bajo.

[CLOSEST_PARENT_MISS](#)

Se seleccionó este primario porque incluía la medida más baja de Tiempo de ida y vuelta (RTT) al servidor de origen. Esto aparece solamente con un **query_icmp** en la opción fijada en el archivo de configuración.

[CLOSEST_DIRECT](#)

El objeto fue traído directamente del servidor de origen porque este Content Engine midió un RTT más bajo que el Content Engine un de los del padre.

[Información Relacionada](#)

- [Preguntas frecuentes del Content Engine](#)
- [Página de soporte del Content Engine de las Cisco 500 Series](#)
- [Optimización del Content Engine](#)
- [Centro del software de Content Networking \(sólo para clientes registrados\)](#)
- [‘Soporte técnico para hardware de dispositivos de redes de contenido’](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)