

Konfiguration der Client Quality of Service (QoS) Association auf WAP551- und WAP561-Access Points

Ziel

Client QoS Association ermöglicht die Steuerung bestimmter QoS-Aspekte von Wireless-Clients, die mit dem Netzwerk verbunden sind. Zu diesen QoS-Aspekten gehören die zulässige Bandbreite für einen Client, der ACL-Typ, der zur Steuerung allgemeiner Datenverkehrskategorien wie HTTP-Datenverkehr erforderlich ist, und die DiffServ-Richtlinie. Alle diese Tools dienen zur Charakterisierung jedes Wireless-Clients, der sowohl ein- als auch ausgeht, wenn er im Netzwerk authentifiziert wird.

In diesem Artikel wird erläutert, wie die Client QoS Association auf WAP551- und WAP561-Access Points konfiguriert wird.

Anwendbare Geräte

WAP551
WAP561

Softwareversion

·v1.0.4.2

Client-QoS-Zuordnung

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Client QoS > Client QoS Association** aus. Die Seite *Client QoS Association* wird geöffnet:

Client QoS Association

Radio: Radio 1
 Radio 2

VAP:

Client QoS Mode: Enable

Bandwidth Limit Down: Mbps (Range: 0 - 300)

Bandwidth Limit Up: Mbps (Range: 0 - 300)

ACL Type Down:

ACL Name Down:

ACL Type Up:

ACL Name Up:

DiffServ Policy Down:

DiffServ Policy Up:

Schritt 2: Klicken Sie im Feld Radio (Funkmodul) auf das gewünschte Optionsfeld für die Konfiguration, auf die angewendet werden soll.

Hinweis: Schritt 2 ist nur für den WAP561-Zugangspunkt verfügbar, da der WAP551 nur über ein Funkmodul verfügt.

Radio: Radio 1
 Radio 2

VAP:

Client QoS Mode: Enable

Bandwidth Limit Down: Mbps (Range: 0 - 300)

Bandwidth Limit Up: Mbps (Range: 0 - 300)

Schritt 3: Wählen Sie aus der VAP-Dropdown-Liste den VAP aus, für den Sie die Client QoS-Parameter konfigurieren möchten.

Schritt 4: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Aktivieren** für den Client-QoS-Modus, um den Client-QoS-Modus zu aktivieren.

Schritt 5: Geben Sie im Feld Bandwidth Limit Down (Bandbreitenlimit nach unten) die Anzahl der Mbit/s für die Übertragung vom Gerät zum Client ein.

Schritt 6: Geben Sie im Feld "Bandwidth Limit Up" (Bandbreitenlimit nach oben) die Anzahl der Mbit/s für die Übertragung vom Client zum Gerät ein.

ACL Type Down:	IPv6
ACL Name Down:	ACL1
ACL Type Up:	IPv4
ACL Name Up:	new
DiffServ Policy Down:	Polycyname1
DiffServ Policy Up:	Polycyname1

Hinweis: Weitere Informationen zum Erstellen einer IPv4- und IPv6-Regel finden Sie im Artikel [Konfiguration der IPv4- und IPv6-basierten Zugriffssteuerungsliste \(ACL\) für WAP551- und WAP561-Access Points](#).

Schritt 7: Wählen Sie in der Dropdown-Liste "ACL Type Down" (ACL-Typ) entweder **IPv4**, **IPv6** oder **MAC** für eingehenden Datenverkehr aus.

- IPv4 - IPv4-Pakete werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.
- IPv6 - IPv6-Pakete werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.
- MAC - Layer-2-Frames werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.

Schritt 8: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste "ACL Name" (ACL-Name) die ACL aus, die auf ausgehenden Datenverkehr angewendet wird.

Schritt 9: Wählen Sie in der Dropdown-Liste "ACL Type Up" (ACL-Typ nach oben) entweder **IPv4**, **IPv6** oder **MAC** für ausgehenden Datenverkehr aus.

- IPv4 - IPv4-Pakete werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.
- IPv6 - IPv6-Pakete werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.
- MAC - Layer-2-Frames werden auf Übereinstimmungen mit den ACL-Regeln geprüft.

Schritt 10: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste "ACL Name Up" (ACL-Name nach oben) die ACL aus, die auf eingehenden Datenverkehr angewendet wird.

Schritt 11: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste DiffServ Policy (DiffServ-Richtlinie) die Richtlinienzuordnung aus, die auf ausgehenden Datenverkehr angewendet wird.

Schritt 12: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste DiffServ Policy Up (DiffServ-Richtlinie nach oben) Ihre Richtlinienzuordnung für eingehenden Datenverkehr aus.

Hinweis: Weitere Informationen zum Hinzufügen von Richtlinien finden Sie im Artikel "[Policy Map Configuration on WAP551 and WAP561 Access Points](#)".

Schritt 13: Klicken Sie auf **Speichern**.