

Simple Network Management Protocol (SNMP) - Konfiguration der allgemeinen Einstellungen auf den Access Points WAP551 und WAP561

Ziel

Simple Network Management Protocol (SNMP) ist ein Protokoll, das für die Netzwerkverwaltung, Fehlerbehebung und Wartung verwendet wird. SNMP-Datensätze, -Speicher und -Informationsaustausch mithilfe von zwei Schlüsselsoftware: ein Netzwerkmanagementsystem (NMS), das auf Manager-Geräten ausgeführt wird, und ein Agent, der auf verwalteten Geräten ausgeführt wird. WAP551 und WAP561 unterstützen SNMPv2 und SNMPv3.

In diesem Artikel wird erläutert, wie allgemeine SNMP-Einstellungen für die WAP551- und WAP561-Access Points konfiguriert werden.

Anwendbare Geräte

WAP551
WAP561

Softwareversion

·1,0/4,2

Allgemeine SNMP-Einstellungen

Schritt 1: Melden Sie sich beim Konfigurationsprogramm für Access Points an, und wählen Sie **SNMP > General** aus. Die Seite *Allgemein* wird geöffnet:

General

Global Settings

SNMP: Enable

UDP Port: (Range:1025-65535, Default: 161)

SNMPv2c Settings

Read-only Community: (Range: 1 - 256)

Read-write Community: (Range: 1 - 256)

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name: (xxx.xxx.xxx.xxx /)

NMS IPv6 Address/Name: (xxx:xxx:xxx:xxx:xxx:xxx)

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: (Range: 1 - 60 Char)

Schritt 2: Aktivieren Sie im Bereich Globale Einstellungen das Kontrollkästchen **Aktivieren**, um SNMP zu aktivieren.

Schritt 3: Geben Sie die UDP-Portnummer im Feld UDP-Port ein. Der SNMP-Agent überprüft diesen Port auf Zugriffsanfragen. Der Standard-Port ist 161.

Timesaver: Wenn Sie keine SNMPv2-Konfiguration benötigen, überspringen Sie die übrigen Schritte. Wechseln Sie zu Schritt 11, um die aktuelle Konfiguration zu speichern.

Schritt 4: Geben Sie einen schreibgeschützten Community-Namen ein. Der Community-Name ist ein vom Benutzer erstellter gültiger Name, der als einfacher Authentifizierungsmechanismus oder Kennwort fungiert, um die Geräte im Netzwerk einzuschränken, die Daten vom SNMP-Agent anfordern können. Der Community-String, der im Anforderungspaket gesendet wird, muss mit dem Community-String auf dem Agent-Gerät übereinstimmen. Die Standardzeichenfolge für schreibgeschützt ist normalerweise "public". Das schreibgeschützte Kennwort gibt die Berechtigung, nur Informationen abzurufen.

Schritt 5: Geben Sie einen Community-Namen für Lese- und Schreibvorgänge für zulässige SNMP-Vorgänge ein. Nur Anfragen von Geräten, die sich mit diesem Community-Namen identifizieren, werden akzeptiert. Dies ist ein vom Benutzer erstellter Name. Der Standardwert ist "private". Mit diesem Kennwort können Sie sowohl Informationen vom Agenten abrufen als auch die Einstellungen für dieses Agent-Gerät ändern.

Hinweis: Es ist ratsam, beide Kennwörter in etwas individueller zu ändern, um Sicherheitsangriffe von Außenstehenden zu vermeiden.

Schritt 6: Klicken Sie auf das entsprechende Optionsfeld **All** (Alle) oder **User Defined** (**Benutzerdefiniert**), um eine bevorzugte Verwaltungs-Workstation auszuwählen. Die Managementstation überwacht und aktualisiert die Werte in der Management Information

Base (MIB).

·All (Alle) - Ermöglicht allen Stationen im Netzwerk, über SNMP als Managementstation auf den WAP zuzugreifen.

·Benutzerdefiniert - Schränkt den Zugriff auf eine bestimmte Station oder Gruppe von Stationen ein.

SNMPv2c Settings

Read-only Community: public (Range: 1 - 60)

Read-write Community: private (Range: 1 - 60)

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name: 192.168.56.xxx (xxx.xxx.xxx.x)

NMS IPv6 Address/Name:

Schritt 7: Wenn Sie in Schritt 6 die Option Alle ausgewählt haben, überspringen Sie diesen Schritt. Wenn Sie im vorherigen Schritt die Option User Defined (Benutzerdefiniert) ausgewählt haben, geben Sie die IPv4- bzw. IPv6-Adressen der Verwaltungsstationen ein, auf die Sie in den Feldern NMS IPv4 Address/Name bzw. NMS IPv6 Address/Name zugreifen möchten. Ein Netzwerkmanagementsystem (NMS) bezeichnet die Verwaltungsstationen, die Anwendungen ausführen, die verwaltete Geräte überwachen und steuern.

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: TrapCommunity.name (Range: 1 - 60)

Trap Destination Table		
	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input type="checkbox"/>	IPv4	
<input type="checkbox"/>	IPv4	
<input type="checkbox"/>	IPv4	

Save

Schritt 8: Geben Sie im Feld Trap Community (Trap-Community) den globalen Community-Namen ein, der SNMP-Traps zugeordnet ist. Traps sind Benachrichtigungen von Agent an Manager, die Agenteninformationen enthalten. Traps, die vom Gerät gesendet werden, verwenden die Zeichenfolge, die als Community-Name eingegeben wurde.

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: (Range: 1 - 60 Ch)

Trap Destination Table	
Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input checked="" type="checkbox"/> IPv4	<input type="text" value="192.168.56.xxx"/>
<input checked="" type="checkbox"/> IPv4	<input type="text" value="snmptraps.foo.com"/>
<input type="checkbox"/> IPv4	<input type="text"/>

Schritt 9: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Host-IP-Adresstyp, und wählen Sie in der Dropdown-Liste im Feld Host-IP-Adresstyp den entsprechenden Host-IP-Adresstyp (IPv4 oder IPv6) aus. Dies bezieht sich auf die Adressen oder Namen der entsprechenden Managementstationen, die Traps von verwalteten Geräten empfangen.

Schritt 10: Geben Sie im Feld Hostname/IP-Adresse in der Trap-Zieltabelle die Hostnamen oder IP-Adressen von bis zu drei Hosts ein, die SNMP-Traps empfangen sollen.

Schritt 11: Klicken Sie auf **Speichern**, um die Konfiguration zu speichern.