Wireless Quality of Service (QoS)-Konfiguration für WAP121- und WAP321-Access Points

Ziel

Quality of Service (QoS) ermöglicht es dem Netzwerkgerät, einen besseren Service für den ausgewählten Netzwerkverkehr bereitzustellen. Sie unterstützt die Priorisierung des Datenverkehrs auf Basis des Datentyps. Verzögert sensible Daten (z. B. Sprachdaten und Live-Streams) erhalten im Vergleich zu anderen mehr Priorität. Mit den Wireless QoS-Einstellungen können Sie Übertragungswarteschlangen für einen besseren Durchsatz und eine bessere Leistung konfigurieren, wenn das Gerät differenzierten Wireless-Datenverkehr verarbeitet.

In diesem Artikel wird die Konfiguration der Wireless QoS auf WAP121- und WAP321-Access Points erläutert.

Anwendbare Geräte

WAP121 WAP321

Softwareversion

·1,0/3,4

QoS-Konfiguration

Schritt 1: Melden Sie sich beim Konfigurationsprogramm für Access Points an, und wählen Sie **Wireless > QoS aus**. Die Seite *QoS* wird geöffnet:

EDCA(Enhanced Distributed Channel Access)Template:	Custom	V					
	VVAP EDCA						
	Queue	Arbitration Inter-Frame Space	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window	Maximum Burst		
	Data 0 (Volce)	1	3 🧹	7 🗸	1.5		
	Data 1 (Video)	1	7 🗸	15 🗸	3.0		
	Data 2 (Best Effort)	3	15 🗸	63 🗸	0		
	Data 3 (Background)	7	15 🗸	1023 🧹	0		
WI-FI Multimedia (WMM): Enable							
	Station EDCA						
	Station EDCA Queue	Arbitration Inter-Frame Space	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window	TXOP Limit		
	Station EDCA Queue Data 0 (Volce)	Arbitration Inter-Frame Space 2	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window 7	TXOP Limit		
	Station EDCA Queue Data 0 (Volce) Data 1 (Video)	Arbitration Inter-Frame Space 2 2 2	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window 7	TXOP Limit		
	Station EDCA Queue Data 0 (Volce) Data 1 (Video) Data 2 (Best Effort)	Arbitration Inter-Frame Space 2 2 3	Minimum Contention Window 3 7 7 15	Maximum Contention Window 7 15 1023	TXOP Limit 47 94 0		
	Station EDCA Queue Data 0 (Volce) Data 1 (Video) Data 2 (Best Effort) Data 3 (Background)	Arbitration Inter-Frame Space 2 2 3 7	Minimum Contention Window 3 v 7 v 15 v 1 v	Maximum Contention Window 7 15 1023 1023	TXOP Limit 47 94 0 0		
No Acknowledgement:	Station EDCA Queue Data 0 (Volce) Data 1 (Video) Data 2 (Best Effort) Data 3 (Background) Enable	Arbitration inter-Frame Space 2 2 3 7	Minimum Contention Window 3 v 7 v 15 v 1 v	Maximum Contention Window 7 v 15 v 1023 v 1023 v	TXOP Limit 47 94 0 0		

Schritt 2: Wählen Sie die gewünschte Vorlage aus der Dropdown-Liste EDCA (Enhanced Distributed Channel Access) Template (EDCA-Vorlage (Enhanced Distributed Channel Access)) aus. Die EDCA-Parameter beeinflussen den Datenverkehr vom WAP zur Client-Station. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

·WFA-Standardwerte - Stellt die WiFi Alliance (WFA)-Standardwerte für das WAP-Gerät und die EDCA-Station bereit, die am besten für allgemeinen und gemischten Datenverkehr geeignet sind.

·Optimiert für Sprache - Bietet die besten Werte für das WAP-Gerät und die EDCA-Station, die für Sprachdatenverkehr am besten geeignet sind.

·Benutzerdefiniert: Sie können die gewünschten EDCA-Optionen auswählen.

Zeitgeber: Wenn im vorherigen Schritt kein Benutzerdefiniert ausgewählt wurde, fahren Sie mit Schritt 6 fort. Wenn Benutzerdefiniert ausgewählt ist, befolgen Sie die folgenden Schritte.

Hinweis: Die WAP-EDCA- und Station-EDCA-Tabellen enthalten die folgenden Warteschlangen, die für verschiedene Datentypen vom WAP-Gerät zur EDCA-Station und auch von der EDCA-Station zum WAP-Gerät definiert sind.

·Data 0 (Voice) (Daten 0 (Sprache)): Es handelt sich um eine Warteschlange mit hoher Priorität und minimaler Verzögerung, und Daten wie VoIP und Streaming-Medien werden an diese Warteschlange gesendet.

·Daten 1 (Video) - Hierbei handelt es sich um eine Warteschlange mit hoher Priorität und minimaler Verzögerung. Zeitkritische Daten wie Video werden an diese Warteschlange gesendet.

·Daten 2 (Best Effort) - Es handelt sich um eine Warteschlange mit mittlerer Priorität, Durchsatz und Verzögerung, und die meisten traditionellen IP-Daten werden an diese Warteschlange gesendet.

·Data 3 (Background) - Hierbei handelt es sich um die Warteschlange mit der niedrigsten Priorität, aber mit einem hohen Durchsatz. Daten, die nicht zeitkritisch sind, aber einen maximalen Durchsatz erfordern, werden an diese Warteschlange gesendet.

EDCA(Enhanced Distributed Channel Access)Template:	Custom	¥			
	WAP EDCA				
	Queue	Arbitration Inter-Frame Space	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window	Maximum Burst
	Data 0 (Voice)	1	3 🗸	7 🗸	1.5
	Data 1 (Video)	1	7 🗸	15 🗸	3.0
	Data 2 (Best Effort)	3	15 🗸	63 🗸	0
	Data 3 (Background)	7	15 🗸	1023 🤟	0

Schritt 3: Die WAP-EDCA-Tabelle verfügt über die folgenden Parameter, die konfiguriert werden können, wenn in Schritt 2 die Option Benutzerdefiniert ausgewählt wird.

·Arbitration Inter-Frame Space - Dies ist die Wartezeit für die Daten-Frames. Geben Sie die auf Basis der Steckplatzzeit gemessene Wartezeit im Feld Arbitration Inter-Frame Space (Arbitration Inter-Frame Space) ein. Die Steckplatzzeit ist die Zeit, die ein Gerät wartet, bevor es die Daten erneut sendet. Die Werte liegen zwischen 1 und 255.

•Fenster für minimale Konflikte - Dies ist die Eingabe für die Methode, die die ursprüngliche Backoff-Wartezeit bestimmt. Wählen Sie in der Dropdown-Liste Mindestkonfliktfenster die Abschaltzeit aus. Diese Mindestzeit wird als Obergrenze für die generierte Zufallszahl verwendet. Wenn die Backoff-Zeit abläuft, bevor der Daten-Frame gesendet wird, wird der Wert erhöht, bis er das maximale Konfliktfenster erreicht. Die Werte sind 1, 3, 7, 15, 31, 63, 127, 255, 511 oder 1024 Sekunden.

•Maximum Contention Window (Maximales Konfliktfenster) - Dies ist der Zeitwert für die Verdoppelung des zufälligen Backoff-Werts. Wählen Sie in der Dropdown-Liste Maximum Contention Window (Maximales Konfliktfenster) die Backoff-Zeit aus. Wenn der Daten-Frame nicht innerhalb des maximalen Backoff-Werts gesendet wird, gibt es einige weitere Versuche für den Daten-Frame. Wenn der Daten-Frame nach mehreren Versuchen nicht gesendet wird, wird der Daten-Frame gelöscht. Die Werte sind 1, 3, 7, 15, 31, 63, 127, 255, 511 oder 1024 Sekunden.

•Maximum Burst (Maximaler Burst): Dieser Vorgang wird auf Datenverkehr angewendet, der nur vom WAP-Gerät zur Client-Station fließt. Dies ist die maximal zulässige Burst-Länge für Pakete ohne Headerinformationen. Die Werte liegen zwischen 0 und 999.

Wi-Fi Multimedia (WMM): 🗹 Enable							
	Station EDCA						
	Queue	Arbitration Inter-Frame Space	Minimum Contention Window	Maximum Contention Window	TXOP Limit		
	Data 0 (Voice)	2	3 🗸	7 🖌	47		
	Data 1 (Video)	2	7 🗸	15 🗸	94		
	Data 2 (Best Effort)	3	15 🗸	1023 🖌	0		
	Data 3 (Background)	7	15 🗸	1023 🖌	0		
No Adknowledgement:	Enable						
Unscheduled Automatic Power Save Delivery:	 Enable 						
Save							

Schritt 4: (Optional) Wi-Fi Multimedia (WMM) steuert den Datenverkehrsfluss vom WAP-Gerät zur Station sowie den Datenverkehrsfluss von der Client-Station zum WAP-Gerät. Um WMM-Erweiterungen zu aktivieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Wi-Fi Multimedia** (WMM).

Zeitgeber: Wenn WMM nicht markiert ist, fahren Sie mit Schritt 6 fort.

Schritt 5: Die Tabelle der Station EDCA verfügt über die folgenden Parameter, die konfiguriert werden können, wenn in Schritt 2 die Option Benutzerdefiniert ausgewählt wird.

·Arbitration Inter-Frame Space - Dies ist die Wartezeit für die Daten-Frames. Geben Sie die auf der Basis der Steckplatzzeit gemessene Wartezeit im Feld Arbitration Inter-Frame Space (Arbitration Inter-Frame Space) ein. Die Steckplatzzeit ist die Zeit, die ein Gerät wartet, bevor es die Daten erneut sendet. Die Werte liegen zwischen 1 und 255.

•Fenster für minimale Konflikte - Dies ist die Eingabe für die Methode, die die ursprüngliche Backoff-Wartezeit bestimmt. Wählen Sie in der Dropdown-Liste Mindestkonfliktfenster die Abschaltzeit aus. Diese Mindestzeit wird als Obergrenze für die generierte Zufallszahl verwendet. Wenn die Backoff-Zeit abläuft, bevor der Daten-Frame gesendet wird, wird der Wert erhöht, bis er das maximale Konfliktfenster erreicht. Die Werte sind 1, 3, 7, 15, 31, 63, 127, 255, 511 oder 1024 Sekunden.

•Maximum Contention Window (Maximales Konfliktfenster) - Dies ist der Zeitwert, der verwendet wird, um den zufälligen Backoff-Wert zu verdoppeln. Wählen Sie in der Dropdown-Liste Maximum Contention Window (Maximales Konfliktfenster) die Backoff-Zeit aus. Wenn der Daten-Frame nicht innerhalb des maximalen Backoff-Werts gesendet wird, gibt es noch einige weitere Versuche für den Daten-Frame. Wenn der Daten-Frame nach mehreren Versuchen nicht gesendet wird, wird der Daten-Frame gelöscht. Die Werte sind 1, 3, 7, 15, 31, 63, 127, 255, 511 oder 1024 Sekunden.

•TXOP-Grenzwert - Dies ist der Datenverkehr vom Client zum WAP-Gerät. Die Übertragungsmöglichkeit (Transmission Opportunity, TXOP) ist das Zeitintervall, in dem die Client-Station berechtigt ist, die Übertragung vom Wireless-Medium zum Unified Access Point zu starten. Die Werte liegen zwischen 1 und 65.535.

Schritt 6: (Optional) Um das WAP-Gerät so zu aktivieren, dass es keine Paket-Frames

bestätigt und QoSNoBack als Dienstklassenwert verwendet, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **No Acknowledgement (Keine Bestätigung)**.

Schritt 7: (Optional) Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Unscheduled Automatic Power Save Delivery** (**Unscheduled Automatic Power Save Delivery**), um Automatic Power Save Delivery (ASPD, Automatische Stromabnehmerbereitstellung) zu aktivieren. Dies ist eine Stromverwaltungsmethode, die empfohlen wird, wenn die VoIP-Telefone über das WAP-Gerät auf das Netzwerk zugreifen.

Schritt 8: Klicken Sie auf Speichern.