

Simple Network Management Protocol (SNMP)-Zielkonfiguration für WAP121- und WAP321-Access Points

Ziel

Ein SNMP-Ziel bezieht sich sowohl auf die gesendete Nachricht als auch auf das Verwaltungsgerät, an das Agentenbenachrichtigungen gesendet werden. Er wird verwendet, um den Benutzer zu informieren, wenn Änderungen im Netzwerk auftreten. Jedes Ziel wird anhand des Zielnamens, der IP-Adresse, des UDP-Ports und des Benutzernamens identifiziert. SNMPv3 sendet SNMP-Zielbenachrichtigungen als "Inform Messages" (Nachrichten informieren) an den SNMP-Manager anstatt als Traps. Dies stellt die Zielzustellung sicher, da Traps nicht Bestätigungen verwenden, sondern Informationen dies tun.

In diesem Artikel wird erläutert, wie SNMP-Ziele (Simple Network Management Protocol) für WAP121- und WAP321-Zugangspunkte konfiguriert werden, die SNMPv3-Ziele unterstützen.

Hinweis: SNMP-Benutzerkonfigurationen sollten vor der Konfiguration von SNMP-Zielen abgeschlossen werden. Informationen zur Konfiguration von SNMPv3-Benutzern finden Sie im Artikel "*SNMP User Configuration*" (*SNMP-Benutzerkonfiguration*) auf den WAP121- und WAP321-Zugangspunkten.

Anwendbare Geräte

WAP121
WAP321

Softwareversion

·1,0/3,4

SNMP-Ziel

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **SNMP > Targets** aus. Die Seite *Ziele* wird geöffnet:

The screenshot shows a web interface for configuring SNMP targets. The main heading is "Targets". Below it is a section titled "SNMPv3 Targets" which contains a table with three columns: "IP Address", "UDP Port", and "Users". Below the table are three buttons: "Add", "Edit", and "Delete". At the bottom of the page is a "Save" button.

Schritt 2: Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um ein neues SNMP-Ziel hinzuzufügen. Ein WAP-Gerät unterstützt maximal acht Ziele.

	IP Address	UDP Port	Users
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.145	80	New

Buttons: Add, Edit, Delete, Save

Dropdown menu: New, User

Schritt 3: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für das neu hinzugefügte Ziel.

Schritt 4: Klicken Sie auf **Bearbeiten**.

Schritt 5: Geben Sie die IP-Adresse des Remote-SNMP-Managers ein, der das Ziel im Feld IP-Adresse empfangen soll.

Schritt 6: Geben Sie im Feld UDP Port (UDP-Port) den dem Ziel zugeordneten UDP-Port ein. Der UDP-Port wird als Kanal für die Datenübertragung verwendet. Der Bereich liegt zwischen 0 und 65.535.

Schritt 7: Wählen Sie in der Dropdown-Liste Benutzer den Benutzer aus, der dem Ziel zugeordnet werden soll. Ein Ziel kann an verschiedene Benutzer mit derselben IP-Adresse und demselben UDP-Port gesendet werden. Diese Liste zeigt alle Benutzer, die auf der Seite Benutzer erstellt wurden.

Schritt 8: Klicken Sie auf **Speichern**.

	IP Address	UDP Port	Users
<input type="checkbox"/>	192.168.1.145	80	New
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.90	120	User

Buttons: Add, Edit, Delete, Save

Dropdown menu: User

Schritt 9: (Optional) Um ein vorhandenes Ziel zu bearbeiten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen in der Tabelle SNMPv3-Ziele, und klicken Sie auf **Bearbeiten**. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor, und klicken Sie auf **Speichern**.

Schritt 10: (Optional) Um ein konfiguriertes Ziel aus der Liste zu entfernen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Ziel in der Tabelle SNMPv3 Targets, und klicken Sie auf **Delete (Löschen)**.