Konfiguration nicht registrierter Multicast auf Stackable Switches der Serie Sx500

Ziele

Multicast ist die gleichzeitige Bereitstellung von Informationen an mehrere Ziele aus einer Hand. Multicast-Frames von einer registrierten Multicast-Gruppe werden nur an andere Ports gesendet, die zur gleichen Multicast-Gruppe registriert sind. Eine nicht registrierte Multicast-Gruppe verfügt über eine Reihe von Ports, die nicht am Switch registriert sind. Multicast-Frames von einer nicht registrierten Multicast-Gruppe werden an alle Ports am Switch weitergeleitet. Die Ports können jedoch entweder so konfiguriert werden, dass sie nicht registrierte Multicast-Frames empfangen oder filtern.

In diesem Dokument wird erläutert, wie Sie nicht registriertes Multicast auf Stackable Switches der Serie Sx500 konfigurieren.

Anwendbare Geräte

·Stackable Switches der Serie Sx500

Softwareversion

·1.3.0.62

Konfiguration nicht registrierter Multicast

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Multicast > Unregistered Multicast (Multicast > Nicht registriert Multicast)**. Die Seite *Unregistered Multicast* (Nicht registriert) wird geöffnet:

Unregistered Multicast												
Filter: Interface Type equals to Port of Unit 1/2 - Go												
Port	FE1	FE2	FE3	FE4	FE5	FE6	FE7	FE8	FE9	FE10	FE11	FE12
Forwarding	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	\bigcirc	۲	۲	۲	۲
Filtering	\bigcirc	۲	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc						
Port	FE25	FE26	FE27	FE28	FE29	FE30	FE31	FE32	FE33	FE34	FE35	FE36
Forwarding	۲	\bigcirc	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲
Filtering	\bigcirc	۲	\bigcirc									
Port	GE3	GE4										
Forwarding	۲	۲										
Filtering	\bigcirc	\bigcirc										
Apply Cancel												

Schritt 2: Wählen Sie den gewünschten Schnittstellentyp aus dem Filter: Schnittstellentyp

Equals To-Dropdown-Liste, für die nicht registrierte Multicast-Frames konfiguriert werden sollen. Die Dropdown-Liste enthält die folgenden Schnittstellentypen:

·Port - Bezeichnet den einzelnen Port der Switches.

·LAG - Bezeichnet die Link Aggregation Group (LAG) des Switches. Eine LAG enthält die Ports. Die Konfiguration von nicht registriertem Multicast wird an die LAG vorgenommen, um sicherzustellen, dass alle Ports in der LAG konfiguriert sind.

Schritt 3: Klicken Sie auf **Los**, um die ausgewählte Schnittstelle auszuwählen. Wenn die LAG als Schnittstellentyp ausgewählt ist, überspringen Sie Schritt 5.

1	Unregistered Multicast												
	Filter: Interf Port Forwarding Filtering	iace Ty FE1 ©	rpe equ FE2 () ()	als to FE3 ©	Port o Port o Port o Port o LAG	of Unit 3 of Unit 1 o <mark>f Unit 2</mark> of Unit 3 of Unit 4	W2 - V2 W2 W2 W1	Go FE7 () ()	FE8 () () ()	FE9 () ()	FE10 () ()	FE11 () ()	FE12 () ()
	Port Forwarding Filtering	FE25 ()	FE26 () ()	FE27 () ()	FE28 () ()	FE29 () ()	FE30 () ()	FE31 () ()	FE32 () ()	FE33 () ()	FE34 () ()	FE35 ()	FE36 () ()
	Port Forwarding Filtering	GE3 () () ()	GE4 () ()										
1	Apply Cancel												

Schritt 4: Wenn Port aus der Dropdown-Liste Filter: *Interface Type* Equals To (Schnittstellentyp ist gleich für) ausgewählt ist, klicken Sie auf eines der folgenden Optionsfelder für diesen Port:

Unregistered Multicast												
Filter: Interf	face Ty	pe equ	als to	Port of	Unit 2/	1 🗸 (Go					
Port	GE1	GE2	GE3	GE4	GE5	GE6	GE7	GE8	GE9	GE10	GE11	GE12
Forwarding	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲
Filtering	\bigcirc	\odot										
Port	GE27	GE28										
Forwarding	۲	۲										
Filtering	\bigcirc	\bigcirc										
			_									
Apply		ancel										

·Forwarding - Leitet die nicht registrierten Multicast-Frames an diesen Port weiter.

·Filterung - Verwirft die nicht registrierten Multicast-Frames von diesem Port.

Schritt 5: Wenn die LAG aus dem Filter ausgewählt ist: *Schnittstellentyp* Equals To-Dropdown-Liste: Klicken Sie auf eines der folgenden Optionsfelder für diese LAG:

Unregistered Multicast											
Filter: Interf	ace	Туре	equal	ls to	LAG			•	Go		
LAG	1	2	3	4	5	6	7	8			
Forwarding	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲	۲			
Filtering	\bigcirc										
Apply		Can	cel)							

·Forwarding - Leitet die nicht registrierten Multicast-Frames an diese LAG weiter.

·Filterung - Verwirft die nicht registrierten Multicast-Frames dieser LAG.

Schritt 6: Klicken Sie auf Übernehmen, um die Einstellungen zu speichern.