

Konfigurieren der SNMP-Engine-ID (Simple Network Management Protocol) für Managed Switches der Serie 300

Ziel

Simple Network Management Protocol (SNMP) ist ein Internetstandardprotokoll, das zur Verwaltung von Geräten in IP-Netzwerken verwendet wird. SNMP wurde entwickelt, um eine Methode zur Zentralisierung der Verwaltung von TCP/IP-basierten Netzwerken bereitzustellen. Eine SNMP-Engine-ID wird verwendet, um jede SNMPv3-Einheit in einem Netzwerk eindeutig zu identifizieren. Managed Switches der Serie 300 können als SNMPv3-Einheit fungieren und benötigen daher eine Engine-ID, wenn Sie die von SNMP bereitgestellten Funktionen nutzen möchten.

In diesem Artikel wird erläutert, wie Sie eine SNMP Engine-ID für Managed Switches der Serie 300 konfigurieren.

Hinweis: SNMP ist standardmäßig deaktiviert und muss aktiviert werden, bevor Sie die SNMP-Funktionen des Switches verwenden können. Wählen Sie im Webkonfigurationsprogramm **Security > TCP/UDP Services** aus, und überprüfen Sie, ob SNMP Services aktiviert sind. Weitere Informationen finden Sie im Artikel [View TCP/UDP Service Status on 200/300 Series Managed Switches](#).

Anwendbare Geräte

- Managed Switches der Serie SF/SG 300

Softwareversion

- 1.3.0.62

SNMP Engine-ID konfigurieren

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **SNMP > Engine ID** aus. Die Seite *Engine-ID* wird geöffnet:

Schritt 2: Klicken Sie auf das gewünschte Optionsfeld *Lokale Engine-ID*, um die lokale Engine-ID zu definieren. Dies ist die Engine-ID des Switches.

- Use Default (Standard verwenden) - Die Standard-Engine-ID basiert auf der MAC-Adresse des Switches.
- Keine - Es wird keine Engine-ID verwendet.
- Benutzerdefiniert - Geben Sie die Engine-ID des Switches manuell ein. Die Engine-ID muss im Hexadezimalformat eingegeben werden.

Schritt 3: Klicken Sie auf **Übernehmen**, um die Änderungen zu speichern.

Schritt 4: Klicken Sie in der Remote Engine-ID-Tabelle auf **Hinzufügen**, um die IP-Adresse der Engine-ID eines SNMP-Servers zuzuordnen. Das Fenster *Remote Engine ID hinzufügen* wird angezeigt.

Schritt 5: Klicken Sie auf das Optionsfeld für die Methode, die im Feld Serverdefinition für den SNMP-Server verwendet wird. Der Server ist das Gerät, das SNMP-Daten überwacht.

- Nach IP-Adresse: Definieren Sie den SNMP-Server mit einer IP-Adresse.
- Nach Name: Definieren Sie den SNMP-Server mit einem Domännennamen. Wenn Sie diese Option auswählen, fahren Sie mit Schritt 9 fort.

Schritt 6: Klicken Sie auf das entsprechende Optionsfeld, um zu bestimmen, welche IP-

Version für die Suche des SNMP-Servers im Feld *IP-Version* verwendet werden soll. Wenn Sie auf Version 4 klicken, fahren Sie mit Schritt 9 fort.

Schritt 7: Klicken Sie auf das entsprechende Optionsfeld, das den Adresstyp im Feld *IPv6-Adresstyp* angibt.

·Link Local (Lokale Verbindung): Eine lokale Adresse einer Verbindung ist eine private IP-Adresse und ist für externe Netzwerke nicht sichtbar.

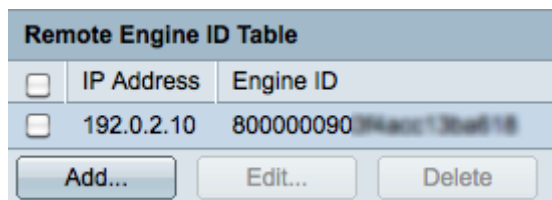
·Global - Eine globale Unicast-IPv6-Adresse ist eine öffentliche IP-Adresse und steht in anderen Netzwerken zur Verfügung. Wenn Sie auf Global klicken, fahren Sie mit Schritt 9 fort.

Schritt 8: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste *Lokale Schnittstelle für Verbindung* eine lokale Verbindungsschnittstelle aus. Da lokale Adressen von Verbindungen privat sind, ist die lokale Verbindungsschnittstelle die einzige Quelle, die die lokale Adresse der Verbindung erreichen kann.

Schritt 9: Geben Sie die IP-Adresse oder den Domännennamen des SNMP-Servers ein, der der Engine-ID im Feld *IP-Adresse/Name des Servers* zugeordnet werden soll.

Schritt 10: Geben Sie die Engine-ID im Hexadezimalformat in das Feld *Engine-ID* ein. Die Engine-ID muss mit demselben Gerät übereinstimmen, auf das sich die IP-Adresse oder der Domänenname bezieht.

Schritt 11: Klicken Sie auf **Apply**, um die Einstellungen zu speichern, und klicken Sie dann auf **Close**, um das Fenster *Remote Engine-ID* hinzuzufügen zu schließen. Die Remote Engine-ID-Tabelle sollte aktualisiert werden.



<input type="checkbox"/>	IP Address	Engine ID
<input type="checkbox"/>	192.0.2.10	800000090

Add... Edit... Delete

Schritt 12: (Optional) Aktivieren Sie das Kontrollkästchen des gewünschten SNMP-Servers, und klicken Sie auf **Bearbeiten**, um die IP-Adresse oder Engine-ID des SNMP-Servers zu ändern.

Schritt 13: (Optional) Aktivieren Sie das Kontrollkästchen des gewünschten SNMP-Servers, und klicken Sie auf **Löschen**, um den Eintrag aus der Remote Engine-ID-Tabelle zu entfernen.