

Anzeigen von LLDP-Statistiken (Link Layer Discovery Protocol) auf einem Switch

Ziel

Das LLDP (Link Layer Discovery Protocol) Media Endpoint Discovery (MED) stellt zusätzliche Funktionen zur Unterstützung von Medienendgeräten bereit, z. B. um die Bekanntgabe von Netzwerkrichtlinien für Anwendungen wie Sprache oder Video, die Erkennung des Gerätestandorts und Informationen zur Fehlerbehebung zu ermöglichen. LLDP und Cisco Discovery Protocol (CDP) sind beide ähnliche Protokolle. Der Unterschied besteht darin, dass LLDP die Interoperabilität zwischen verschiedenen Anbietern erleichtert und CDP proprietär ist. LLDP kann in Szenarien verwendet werden, in denen der Benutzer zwischen Geräten arbeiten muss, die nicht von Cisco proprietär sind, und Geräten, die von Cisco proprietär sind.

Das LLDP-Protokoll ist für Netzwerkadministratoren zur Fehlerbehebung nützlich. Der Switch liefert alle Informationen zum aktuellen LLDP-Status der Ports. Der Netzwerkadministrator kann diese Informationen verwenden, um Verbindungsprobleme im Netzwerk zu beheben.

Dieser Artikel enthält Anweisungen zum Anzeigen der LLDP-Statistiken auf dem Switch.

Unterstützte Geräte

- Serie Sx200
- Serie Sx250
- Sx300-Serie
- Sx350-Serie
- SG350X-Serie
- Sx500-Serie
- Sx550X-Serie

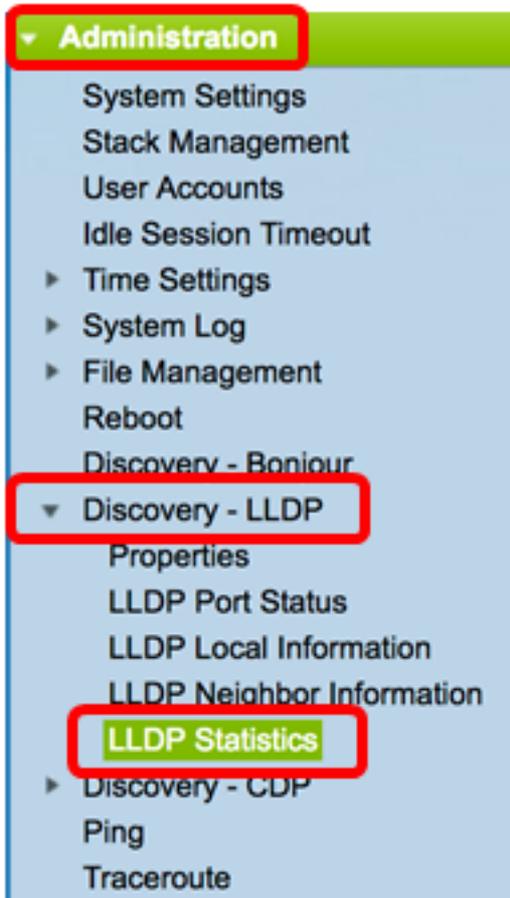
Software-Version

- 1.4.7.06 — Sx200, Sx300, Sx500
- 2.2.5.68 - Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

LLDP-Statistiken auf einem Switch anzeigen

Schritt 1: Melden Sie sich beim webbasierten Dienstprogramm Ihres Switches an, und wählen Sie dann **Administration > Discover - LLDP > LLDP Statistics** aus.

Hinweis: Die verfügbaren Menüoptionen können je nach Gerätemodell variieren. In diesem Beispiel wird SG350X-48MP verwendet.



Die LLDP-Statistiktabelle zeigt die folgenden LLDP-statistischen Informationen pro Port an:

LLDP Statistics

LLDP Statistics Table								
Interface	Tx Frames		Rx Frames			Rx TLVs		Neighbor's Information
	Total	Total	Discarded	Errors	Discarded	Unrecognized	Deletion Count	
GE1	0	0	0	0	0	0	0	
GE2	0	0	0	0	0	0	0	
GE3	11299	33261	0	0	0	0	0	
GE4	11290	11268	0	0	0	0	0	
GE5	0	0	0	0	0	0	0	
GE6	0	0	0	0	0	0	0	
GE7	0	0	0	0	0	0	0	
GE8	0	0	0	0	0	0	0	
GE9	0	0	0	0	0	0	0	

- Schnittstelle - Kennung der Schnittstelle. Dies kann auch der Out-of-Band (OOB)-Port sein.
- Tx-Frames - übertragene Frames.
 - Gesamtzahl — Gesamtzahl der übertragenen Frames
- Rx Frames: Empfangene Frames.
 - Gesamtzahl — Gesamtzahl empfangener Frames

- Verworfen - Gesamtzahl der empfangenen Frames, die verworfen wurden.
- Fehler - Gesamtanzahl der empfangenen Frames mit Fehlern.
- Rx TLVs - empfangene Frame-Typ-Length-Values (TLVs).
 - Verworfen - Gesamtzahl der empfangenen TLVs, die verworfen wurden.
 - Nicht erkannt - Gesamtzahl empfangener TLVs, die nicht erkannt wurden.
- Neighbor's Information Deletion Count (Zähler zur Löschung von Informationen): Die Anzahl der Nachbarn auf der Schnittstelle, deren Informationen nach der Lebensdauer (TTL) gelöscht wurden, oder die Zeit in Sekunden, die ein Nachbar bei einem Schnittstellenwert aktiv bleibt.

Schritt 2: (Optional) Klicken Sie auf **Aktualisieren**, um die neuesten Statistiken anzuzeigen.

GE45	0	0	0	0	0	0	0
GE46	0	0	0	0	0	0	0
GE47	0	0	0	0	0	0	0
GE48	0	0	0	0	0	0	0
XG1	0	0	0	0	0	0	0
XG2	65	59	0	0	0	0	1
<input type="button" value="Refresh"/>							

Sie sollten jetzt die LLDP-Statistiken auf Ihrem Switch anzeigen lassen.