

RMON-Veranstaltungen für Managed Switches der Serien 200 und 300

Ziel

Mit der Remote Networking Monitoring (RMON)-Funktion können Switches proaktiv Datenverkehrsstatistiken überwachen und Warnmeldungen senden, wenn der Datenverkehr einen vordefinierten Grenzwert überschreitet. Der Vorteil von RMON besteht darin, dass der Switch keine Anforderung vom SNMP-Manager zum Senden von Informationen benötigt. Er kann Informationen bei Bedarf senden. Dadurch wird der Datenverkehr zwischen dem Manager und dem Switch verringert.

Auf den Managed Switches der Serien 200 und 300 können Sie festlegen, welche Ereignisse einen Alarm auslösen und welche Art von Reaktion beim Auslösen eines Alarms auftritt. Das Ereignisprotokoll zeichnet die ausgelösten Alarme auf. In diesem Artikel wird erläutert, wie Sie ein Ereignis erstellen (Aktionen, die beim Auslösen eines Alarms auftreten), die Kriterien bestimmen, die einen Alarm auslösen, und das Ereignisprotokoll anzeigen.

Unterstützte Geräte

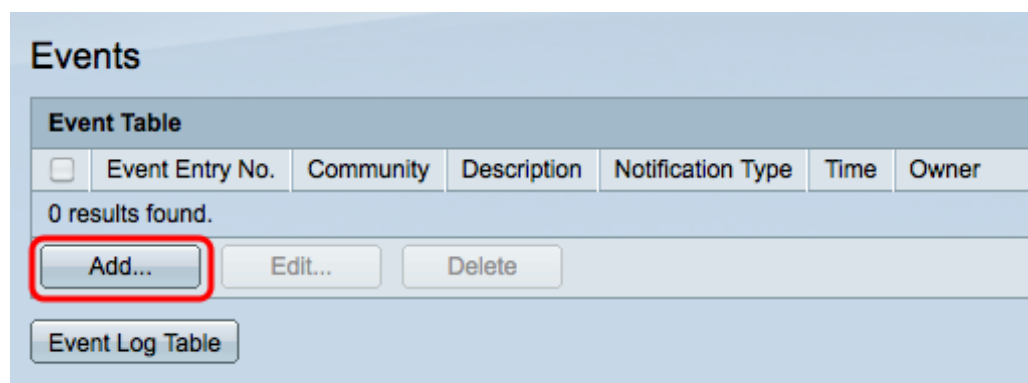
- Managed Switches der Serien SF/SG 200 und SF/SG 300

Software-Version

- 1.3.0.62

RMON-Ereignis erstellen

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Status und Statistik > RMON > Ereignisse** aus. Die Seite *Events* wird geöffnet:



Schritt 2: Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um ein neues Ereignis in der Ereignistabelle zu erstellen. Das Fenster *RMON-Ereignisse hinzufügen* wird angezeigt.

Event Entry: 1

Community: Default Community (17/127 Characters Used)

Description: Total Bytes Recieved (20/127 Characters Used)

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Owner: User (4/160 Characters Used)

Apply Close

Schritt 3. (Optional) Geben Sie den SNMP Community String ein, der beim Senden von Alarmmeldungen im Community-Feld eingefügt werden soll.

Schritt 4: Geben Sie im Feld Description (Beschreibung) eine Beschreibung des Ereignisses ein, das den Alarm auslöst. Dieser Name wird verwendet, um eine Erinnerung an ein Ereignis anzuhängen.

Schritt 5: Klicken Sie im Feld Benachrichtigungstyp auf das Optionsfeld für die Aktion, die aus diesem Ereignis resultiert. Folgende Optionen sind verfügbar:

- Keine - Es erfolgt keine Aktion, wenn der Alarm für das Ereignis ausgelöst wird.
- Log (Event Log Table) — Fügen Sie einen Protokolleintrag in die Event Log-Tabelle ein, wenn der Alarm ausgelöst wird.
- Trap (SNMP-Manager und Syslog-Server) - Senden Sie ein Trap (Alarmnachricht) an den Remote-Protokollserver, wenn der Alarm ausgelöst wird.
- Protokoll und Trap — Fügen Sie einen Protokolleintrag zur Ereignisprotokolltabelle hinzu, und senden Sie eine Trap an den Remote-Protokollserver, wenn der Alarm ausgelöst wird.

Schritt 6: Geben Sie den Namen des Geräts oder des Benutzers, der das Ereignis konfiguriert hat, in das Feld Besitzer ein.

Schritt 7. Klicken Sie auf **Apply**, um die Einstellungen zu speichern, und dann auf **Close**, um das Fenster *Add RMON Events* (RMON-Ereignisse hinzufügen) zu schließen.

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Schritt 8. (Optional) Aktivieren Sie ein Ereignis-Kontrollkästchen in der Ereignistabelle, und klicken Sie auf **Bearbeiten**, um das Ereignis zu bearbeiten.

Schritt 9. (Optional) Aktivieren Sie ein Ereignis-Kontrollkästchen in der Ereignistabelle, und klicken Sie auf **Löschen**, um das Ereignis zu löschen.

Definieren eines RMON-Alarms

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Status und Statistik > RMON > Alarms**. Die Seite *Alarme* wird geöffnet:

Alarms

Alarm Table												
<input type="checkbox"/>	Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event	Falling Threshold	Falling Event	Startup Alarm	Interval (sec.)	Owner
0 results found.												

Schritt 2: Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um eine neue Erinnerung zu erstellen. Das Fenster *Eintrag hinzufügen* wird angezeigt.

Alarm Entry: 1

Interface: Port GE1 LAG 1

Counter Name: Total Bytes (Octets)- Receive

Sample Type: Absolute Delta

Rising Threshold: 250000 (Range: 0 - 2147483647, Default: 100)

Rising Event: 1 - Total Bytes Recieved

Falling Threshold: 20 (Range: 0 - 2147483647, Default: 20)

Falling Event: 1 - Total Bytes Recieved

Startup Alarm: Rising Alarm Falling Alarm Rising and Falling

Interval: 100 sec. (Range: 1 - 2147483647, Default: 100)

Owner: User (4/160 Characters Used)

Apply Close

Schritt 3: Klicken Sie im Feld Interface (Schnittstelle) auf das entsprechende Optionsfeld, um die Schnittstelle zu definieren, auf die der Alarm eingestellt ist, und wählen Sie dann die Schnittstelle aus der entsprechenden Dropdown-Liste aus.

- Port - Der physische Port am Switch.
- LAG: Eine Gruppe von Ports, die als einzelner Port fungieren.

Schritt 4: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste "Zählername" die zu messende Variable aus.

Schritt 5: Klicken Sie im Feld Abtasttyp auf das Optionsfeld für die Abtastmethode, um einen Alarm zu generieren.

- Absolut — Alarm wird ausgelöst, wenn der Schwellenwert überschritten wird.
- Delta — Der letzte Abtastwert wird vom aktuellen Wert abgezogen. Der Alarm wird ausgelöst, wenn die Differenz der Werte den Schwellenwert überschreitet.

Schritt 6: Geben Sie im Feld Rising Threshold (Ansteigender Schwellenwert) den Wert ein, der die Warnung bei einem steigenden Schwellenwert auslöst.

Schritt 7. Wählen Sie aus der Dropdown-Liste Rising Event (Aufsteigende Veranstaltung) ein Ereignis aus, das ausgeführt werden soll, wenn ein aufsteigendes Ereignis ausgelöst wird. Diese Veranstaltung wurde auf der Seite "*Veranstaltungen*" erstellt und wird im Abschnitt oben erläutert.

Schritt 8: Geben Sie im Feld Falling Threshold (Fallender Schwellenwert) den Wert ein, der die Warnung bei fallenden Schwellenwerten auslöst.

Hinweis: Nach Überschreiten eines steigenden Grenzwerts werden keine weiteren steigenden Alarme ausgelöst, bis der fallende Grenzwert ebenfalls überschritten wird. Nach

Überschreiten der fallenden Schwelle wird der Alarm für die steigende Schwelle wieder aktiviert.

Schritt 9. Wählen Sie in der Dropdown-Liste Falling Event (Falling-Ereignis) ein Ereignis aus, das ausgeführt werden soll, wenn ein Falling-Ereignis ausgelöst wird.

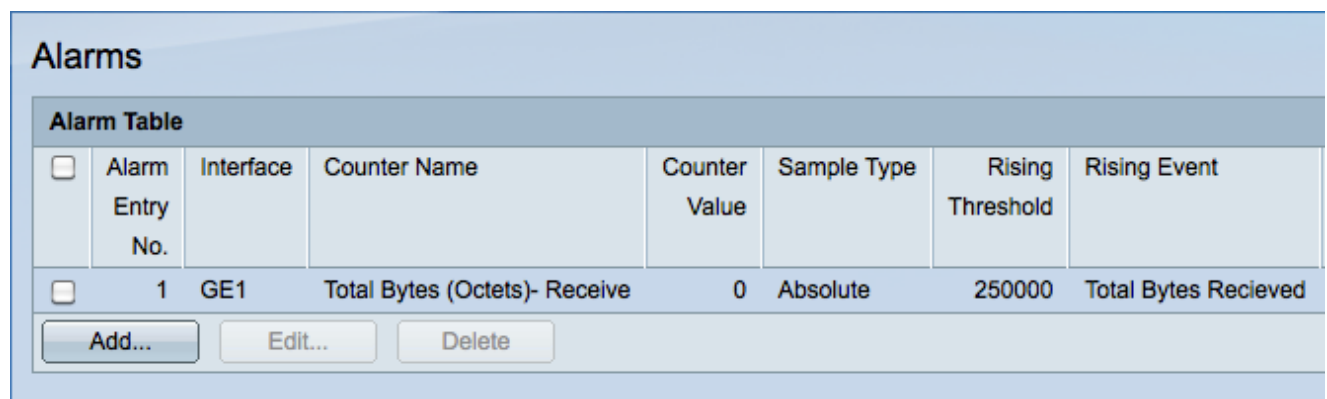
Schritt 10. Klicken Sie im Feld Startalarm auf das Optionsfeld für die Methode, die das Ereignis auslöst.

- Ansteigender Alarm: Ein steigender Wert löst einen Alarm bei steigenden Grenzwerten aus.
- Fallender Alarm — Ein fallender Wert löst einen Alarm bei fallendem Schwellenwert aus.
- Steigend und fallend - Steigende und fallende Werte lösen den Alarm aus.

Schritt 11. Geben Sie im Feld "Intervall" den Zeitraum für das Alarmintervall (in Sekunden) ein. Dies ist die Zeit, die der Alarm wartet, bevor er überprüft, ob die Bedingungen erfüllt sind, um den Alarm auszulösen.

Schritt 12: Geben Sie im Feld Eigentümer den Namen des Netzwerkmanagementsystems ein, das den Alarm empfängt, oder den Namen des Benutzers, der den Alarm erstellt hat.

Schritt 13: Klicken Sie auf **Apply** (Übernehmen), um die Änderungen zu speichern, und dann auf **Close (Schließen)**, um das Fenster *Add Alarm Entry (Alarmeintrag hinzufügen)* zu schließen.



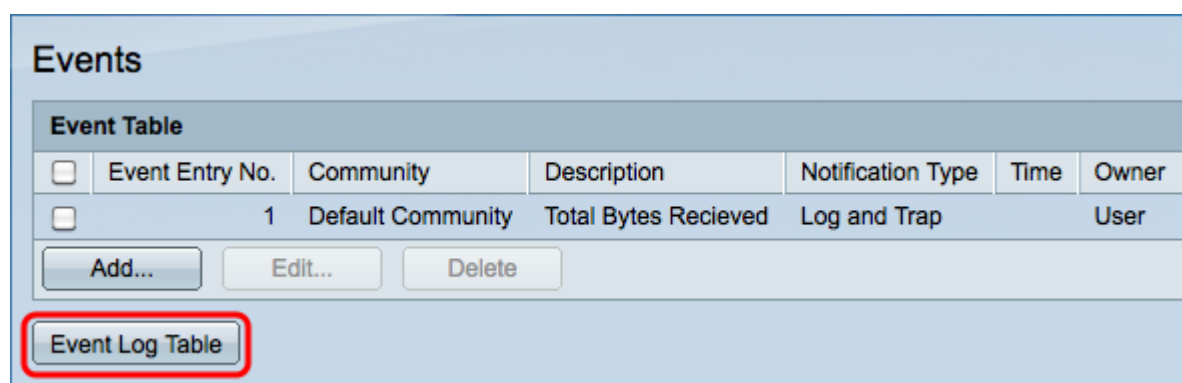
Alarms

Alarm Table							
<input type="checkbox"/>	Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event
<input type="checkbox"/>	1	GE1	Total Bytes (Octets)- Receive	0	Absolute	250000	Total Bytes Recieved

Buttons: Add... Edit... Delete

RMON-Ereignisprotokolltabelle überprüfen

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Status und Statistik > RMON > Ereignisse** aus. Die Seite *Events* wird geöffnet:



Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Buttons: Add... Edit... Delete

Event Log Table

Schritt 2: Klicken Sie auf **Ereignisprotokolltabelle**. Die Seite *Ereignisprotokolltabelle* wird geöffnet und zeigt die folgenden Informationen an:

Events

Event Log Table

Filter: Interface equals to 1 Go Clear Filter

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2012-Jul-19 20:52:09	MIB Var.: 1.3.6.1.2.1.2.2.1.10.49 , Absolute , Rising , Actual Val: 292004 , Thresh.Set: 250000 , Interval(sec): 100

Event Table

Hinweis: Einträge werden nur in die Ereignisprotokolltabelle geschrieben, wenn in Schritt 5 des Abschnitts "*RMON-Ereignis erstellen*" Log ausgewählt wurde.

- Veranstaltungseintragsnr. — Die Nummer des Protokolleintrags des Ereignisses.
- Protokollnummer — Protokollnummer innerhalb des Ereignisses
- Protokollzeit — Die Zeit des Protokolleintrags.
- Beschreibung — Beschreibung des Ereignisses, das den Alarm ausgelöst hat.

Informationen zu dieser Übersetzung

Cisco hat dieses Dokument maschinell übersetzen und von einem menschlichen Übersetzer editieren und korrigieren lassen, um unseren Benutzern auf der ganzen Welt Support-Inhalte in ihrer eigenen Sprache zu bieten. Bitte beachten Sie, dass selbst die beste maschinelle Übersetzung nicht so genau ist wie eine von einem professionellen Übersetzer angefertigte. Cisco Systems, Inc. übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit dieser Übersetzungen und empfiehlt, immer das englische Originaldokument (siehe bereitgestellter Link) heranzuziehen.