# So erhalten Sie den größten und freien Block zusammenhängenden Arbeitsspeichers mit SNMP

### Inhalt

Einführung Voraussetzungen Anforderungen Verwendete Komponenten Konventionen Hintergrundinformationen Vorgehensweise Beispiel Zugehörige Informationen

## **Einführung**

In diesem Dokument wird beschrieben, wie Sie mithilfe des Simple Network Management Protocol (SNMP) den größten und kostenlosen Block des zusammenhängenden Speichers erhalten.

### **Voraussetzungen**

### Anforderungen

Für dieses Dokument bestehen keine speziellen Anforderungen.

#### Verwendete Komponenten

Die Informationen in diesem Dokument sind nur für Cisco IOS®-Geräte gültig.

Die Informationen in diesem Dokument wurden von den Geräten in einer bestimmten Laborumgebung erstellt. Alle in diesem Dokument verwendeten Geräte haben mit einer leeren (Standard-)Konfiguration begonnen. Wenn Ihr Netzwerk in Betrieb ist, stellen Sie sicher, dass Sie die potenziellen Auswirkungen eines Befehls verstehen.

#### **Konventionen**

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie unter <u>Cisco Technical Tips</u> <u>Conventions</u> (Technische Tipps zu Konventionen von Cisco).

### **Hintergrundinformationen**

Speicherlecks und ungewöhnliche Netzwerkereignisse sind die Hauptgründe für die Überwachung von Speicherverbrauch und -fragmentierung. Ein Speicherleck tritt auf, wenn ein Prozess Speicherblöcke anfordert und den Block nach Beendigung nicht freigibt. Letztendlich nutzt der Prozess den gesamten verfügbaren Speicher. Dies wird als Bug angesehen und führt letztendlich zum Absturz eines Routers. Nicht genügend Arbeitsspeicher hindert den Router unter anderem daran, mehr Puffer zu erstellen. Der Speichermangel kann auch die Fähigkeit des Routers beeinträchtigen, Datenstrukturen wie eine Routing-Tabelle zu erweitern.

### **Vorgehensweise**

Die Überwachung des freien Speichers und des größten freien Speicherblocks auf Cisco IOS-Softwaregeräten kann gute Indikatoren für den Router-Status sein. Die zu suchenden Variablen sind **ciscoMemoryPoolFree (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6)** und **ciscoMemoryPoolLargestFree** (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.7) von <u>CISCO. SPEICHER-POOL-MIB</u>.

#### .1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6

```
ciscoMemoryPoolFree OBJECT-TYPE
                -- FROM CISCO-MEMORY-POOL-MIB
               SYNTAX Gauge
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS Current
               DESCRIPTION "Indicates the number of bytes from the memory pool
that are currently unused on the managed device.
::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) private(4) enterprises(1) cisco(9)
ciscoMgmt(9) ciscoMemoryPoolMIB(48) ciscoMemoryPoolObjects(1) ciscoMemoryPoolTable(1)
ciscoMemoryPoolEntry(1) 6 }
```

**Hinweis:** Die Summe aus **ciscoMemoryPoolUsed** und **ciscoMemoryPoolFree** ist die Gesamtspeichermenge im Pool.

#### **Beispiel**

Diese Tabellen enthalten Beispielausgaben des Befehls **show memory** für Highend- und Low-End-Router:

High-End-Router (Serie 7xxx):

Router > Arbeitsspeicher anzeigen

	Leiter	Gesa mt(b)	Verwen det(b)	Free(b )	Niedrig ste(b)	Größt e(b)
Proze ssor	61470 8E0	11278 5184 <sup>A</sup>	117207 52 <sup>B</sup>	10106 4432 <sup>C</sup>	100574 424 <sup>D</sup>	10059 9288 <sup>E</sup>
Schn ell	61450 8E0	13107 2 <sup>A</sup>	72664 <sup>B</sup>	58408	5 <sup>8408</sup>	5 <sup>8364</sup>

-Mehr-

Low-End-Router (Serien 4xxx, 2500, 3600 usw.):

Router > Arbeitsspeicher anzeigen

	Leiter	Gesa mt(b)	Verwend et(b)	Free( b)	Niedrigs te(b)	Größt e(b)
Proze ssor	6291D E80	16654 720 <sup>A</sup>	1176855 6 <sup>B</sup>	4886 164 C	453826 4 <sup>D</sup>	47729 80 E
E/A	39000 0	73400 32 <sup>A</sup>	4898680	2441 352 C	229052 8 <sup>D</sup>	24411 16 <sup>E</sup>

-Mehr-

Diese Informationen werden in den Tabellen zum Anzeigen von Arbeitsspeicher hervorgehoben:

 A—"Total(b)" ist die Gesamtspeichermenge (in Byte), die für den Prozessor nach dem Laden der Cisco IOS-Software verfügbar ist. Wenn Sie wissen möchten, wie viel Arbeitsspeicher die Cisco IOS-Software auf dem Router benötigt, ziehen Sie die hier abgebildeten Gesamtbytemengen von der Gesamtzahl der auf dem Router installierten dynamischen RAM (DRAM) oder Systemspeicher (ProcessorRam) ab. Der E/A-Gesamtspeicher (Total Input/Output) bzw. der Fast-Speicher basiert auf dem physischen E/A-Speicher, der auf den Low-End-Routern installiert ist, oder auf der Menge an Paketspeicher, der den High-End-Routern aus dem Systemspeicher zugewiesen wird (in der Regel 2 MB auf Routing/Switch Processor (RSP)-Plattformen).

• **B** - "Used(b)" ist die Gesamtspeichermenge in Byte, die der Router derzeit verwendet (ciscoMemoryPoolUsed).

• C—"Free(b)" ist die Gesamtspeichermenge in Byte, die derzeit frei ist [ciscoMemoryPoolFree (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6) oder FreeMem (.1.3.6.1.4.1.9.2.1.8) im Router. ...

```
freeMem OBJECT-TYPE
```

```
-- FROM <u>OLD-CISCO-SYS-MIB</u> SYNTAX Integer MAX-ACCESS read-only STATUS Obsolete
DESCRIPTION "The freeMem mib object is obsolete as of IOS 11.1 It has been replaced with the
cisco memory pool mib" ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) private(4) enterprises(1)
cisco(9) local(2) lsystem(1) 8 }
```

- D: "Lowest(b)" ist die geringste Speicherkapazität, die zu einem bestimmten Zeitpunkt seit dem letzten erneuten Laden des Routers frei war. Für diesen Wert gibt es keine entsprechende MIB.
- E—"Largest(b)" ist der größte zusammenhängende Speicherblock im Router frei [ciscoMemoryPoolLargestFree .1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.7)]. Dies ist das wichtigste Feld in dieser Ausgabe.

## Zugehörige Informationen

- SNMP-Technologie-Unterstützung
- <u>Technische Hinweise zu IP-Anwendungsservices</u>
- <u>Technischer Support und Dokumentation Cisco Systems</u>