

Ping MIB-Implementierung

Inhalt

[Einführung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Konventionen](#)

[Beispielskript](#)

[Das Skript](#)

[Zugehörige Informationen](#)

[Einführung](#)

Die Ping-Gruppe ist Teil der proprietären Cisco MIB der Cisco Management-Zweigstelle (.1.3.6.1.4.1.9.9.16.). Die Ping Group kann verwendet werden, um ICMP-Aktivitäten (Internet Control Message Protocol) zwischen Remote-Geräten von einer Managementstation aus einzurichten, auszuführen und abzurufen.

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

Für dieses Dokument bestehen keine speziellen Anforderungen.

[Verwendete Komponenten](#)

Dieses Dokument ist nicht auf bestimmte Software- und Hardwareversionen beschränkt.

Die Informationen in diesem Dokument wurden von den Geräten in einer bestimmten Laborumgebung erstellt. Alle in diesem Dokument verwendeten Geräte haben mit einer leeren (Standard-)Konfiguration begonnen. Wenn Ihr Netzwerk in Betrieb ist, stellen Sie sicher, dass Sie die potenziellen Auswirkungen eines Befehls verstehen.

[Konventionen](#)

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie in den [Cisco Technical Tips Conventions](#).

[Beispielskript](#)

Sie können diese Sequenz mithilfe des Beispielskripts auf HP OpenView oder NetView initiieren. Sie können diese Befehle auch als **Snmpsets** und **SNMP** über die GUIs der Netzwerkverwaltungsplattformen eingeben. Verwenden Sie eine der folgenden Methoden, um auf die GUI zuzugreifen:

- Wählen Sie in der Menüleiste **Tools** und dann **MIB Browser: SNMP**.
- Geben Sie in der Befehlszeile **xnmbrowser** ein.

Das Skript

```
Management_Station-----Router_Source-----Router_Dest
echo "##### Create the instance #####"
```

```
##### We've chosen 333 at random. 333 will be the row instance to use for this particular
##### ping experiment. After the ping, the row will be deleted.
##### This keeps the table clean. Router_Source is the dns name of the device we are
##### working with, and public is its RW community string. The values for
##### ciscoPingEntryStatus status are as follows (see Ping MIB): ##### 1 - active ##### 2 -
notInService ##### 3 - notReady ##### 4 - createAndGo ##### 5 - createAndWait ##### 6 -
destroy ##### We will clear out any previous entries by setting ciscoPingEntryStatus = 6
(destroy) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6 ##### We
start building the row by setting ciscoPingEntryStatus = 5 (createAndWait) echo snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 5 echo echo "##### Now let's set
the characteristics of the ping #####" ##### Only the first three sets below are REQUIRED.
The rest have default ##### values. #Set ciscoPingEntryOwner = any_name snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.15.333 octetstring any_name #Set ciscoPingProtocol = 1 =
ip (see CISCO-TC-VLSMI.my CiscoNetworkProtocol) snmpset -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.2.333 integer 1 #Set ciscoPingAddress = #.#.#.--take Remote_Dest's ip
& convert each octet to hex snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.3.333
octetstringhex "AB 44 76 67" #Set the packet count to 20 (ciscoPingPacketCount) snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.4.333 integer 20 #Set the packetsize to 100
(ciscoPingPacketSize) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.5.333 integer
100 echo echo "##### Now let's verify that the ping is ready to go and launch it #####" #Get
ciscoPingEntryStatus and make sure it is now equal to 2. This means # notInService which
indicates that we're ready to go. snmpget -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 # Set ciscoPingEntryStatus = 1 to tell it to activate. snmpset
-c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 1 echo echo "##### Let's look
at the results. #####" snmpwalk -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1 echo echo
"##### Now that we've gotten the results, let's destroy the row #####" snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6
```

Zugehörige Informationen

- [Technischer Support - Cisco Systems](#)