

Konfigurieren von BSTUN Point-to-Point mit lokaler Bestätigung über Frame Relay

Inhalt

[Einführung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Konventionen](#)

[Konfigurieren](#)

[Netzwerkdigramm](#)

[Konfigurationen](#)

[Überprüfen](#)

[Fehlerbehebung](#)

[Befehle zur Fehlerbehebung](#)

[Zugehörige Informationen](#)

[Einführung](#)

Die BSTUN-Funktion (Bisync Serial Tunnel) ermöglicht die Unterstützung von Geräten, die das Bisync-Datalink-Protokoll verwenden. Dieses Protokoll ermöglicht Unternehmen den Transport von Bisync-Datenverkehr über dasselbe Netzwerk, das die Systemnetzwerkarchitektur (SNA) und den Datenverkehr mit mehreren Protokollen unterstützt, sodass keine separaten Bisync-Anlagen erforderlich sind. Mit Frame Relay können Sie die lokale Bestätigungsfunktion verwenden, um eine lokale Beendigung der Sitzung auf dem BSTUN-Peer zu ermöglichen.

In diesem Beispiel wird BSTUN Point-to-Point mit lokaler Bestätigung über Frame Relay konfiguriert. Die relevanten Zustände in der Befehlsausgabe **show bstun** werden in diesem Dokument hervorgehoben.

Hinweis: Obwohl die Befehle **debug bstun packet/event** und **debug bbsc packet/event** nicht zu einer übermäßigen CPU-Auslastung führen sollten, wird der Befehl **logging puffered** verwendet, um die Ausgabe in die Protokolldatei zu kopieren.

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

Für dieses Dokument bestehen keine speziellen Anforderungen.

[Verwendete Komponenten](#)

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf der Cisco IOS® Softwareversion 12.1(5).

Konventionen

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie unter [Cisco Technical Tips Conventions](#).

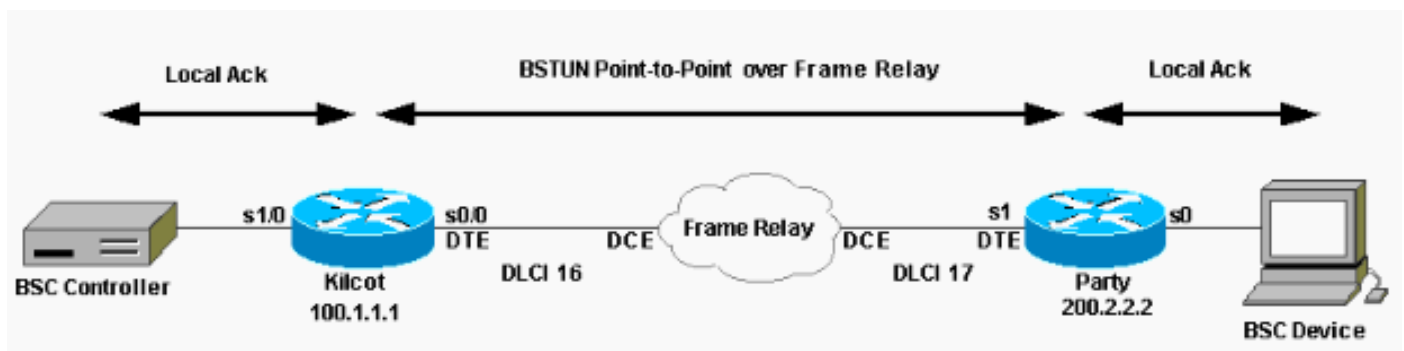
Konfigurieren

In diesem Abschnitt erhalten Sie Informationen zum Konfigurieren der in diesem Dokument beschriebenen Funktionen.

Hinweis: Um weitere Informationen zu den in diesem Dokument verwendeten Befehlen zu erhalten, verwenden Sie das [Command Lookup Tool](#) ([nur registrierte Kunden](#)).

Netzwerkdiagramm

In diesem Dokument wird die folgende Netzwerkeinrichtung verwendet:



Konfigurationen

In diesem Dokument werden folgende Konfigurationen verwendet:

Kilometerstein

```
Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcote
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
encapsulation frame-relay
```

```
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 16
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

Partei

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
```

```
end
```

Überprüfen

Dieser Abschnitt enthält Informationen zur Bestätigung, dass Ihre Konfiguration ordnungsgemäß funktioniert.

Bestimmte **show**-Befehle werden vom [Output Interpreter Tool](#) unterstützt (nur [registrierte](#) Kunden), mit dem Sie eine Analyse der **show**-Befehlsausgabe anzeigen können.

- **Schaubügel**
- **bsc anzeigen**

```
kilcot#show bsc
```

```
BSC local-ack on Serial1/0:  
secondary state is CU_Idle.
```

```
Control units on this interface:
```

```
  Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*  
  State is Initializing.  
  Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.  
  Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes.
```

```
Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.  
Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes.
```

```
kilcot#show bstun
```

```
This peer: 100.1.1.1
```

```
*Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack])
```

route	transport	address	dlci	lsap	state	rx_pkts	tx_pkts	drops
all	TCP	200.2.2.2			open	1	3	0

```
party#show bsc
```

```
BSC local-ack on Serial0:  
primary state is TCU_Polled.
```

```
Control units on this interface:
```

```
  Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*  
  State is Inactive.  
  Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.  
  Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
```

```
Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.  
Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
```

```
party#show bstun
```

```
This peer: 200.2.2.2
```

```
*Serial0 (group 72 [bsc-local-ack])
```

route	transport	address	dlci	lsap	state	rx_pkts	tx_pkts	drops
all	TCP	100.1.1.1			open	3	2	0

Fehlerbehebung

Dieser Abschnitt enthält Informationen zur Fehlerbehebung in Ihrer Konfiguration.

Befehle zur Fehlerbehebung

Die **Debug-Paket-/Ereignis-** und **Debug-Paket-/Ereignisausgabe** wurde in die Protokolldatei kopiert. Wenn Sie diese **Debugausgabe** interpretieren:

- Serial Data Incoming (SDI) - Pakete, die von der SDLC-Schnittstelle (Synchronous Data Link Control) empfangen werden.
- Network Data Incoming (NDI) - Aus dem WAN entkapselte Pakete.

Hinweis: Bevor Sie **Debugbefehle** ausgeben, lesen Sie [die](#) Informationen [Wichtige Informationen über Debug-Befehle](#).

kilcot#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 0 messages logged
  Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged
  Trap logging: level informational, 70 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state: CU_Idle.
Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening)
Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq
Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait)
Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3
Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72
Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous state open wait]
Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open)
Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 NDI: Data: 401400
Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400
Dec 28 09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0
```

party#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages
  dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 114 messages logged
  Logging to: vty2(114)
  Buffer logging: level debugging, 5199 messages logged
  Trap logging: level informational, 79 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976
Dec 28 09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous state closed]
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (closed->open)
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI: Data: 401400
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D
```

Zugehörige Informationen

- [STUN-Support-Seite](#)
- [Dokumentation von Cisco zur Konfiguration von STUN und BSTUN](#)
- [IBM SNA Support-Seite](#)
- [Technischer Support - Cisco Systems](#)