# Das VXML-Gateway kann die Audiodatei nicht zwischenspeichern, nachdem die Datei erfolgreich geladen wurde.

#### Inhalt

**Einführung** 

Voraussetzungen

Anforderungen

Verwendete Komponenten

**Problem** 

Fehlerbehebung

Lösung

Überprüfen

Zugehörige Informationen

## Einführung

In diesem Dokument wird beschrieben, wie Sie nach erfolgreichem Laden das Problem mit dem Cache für Audiodateien im VXML-Gateway beheben können.

# Voraussetzungen

#### Anforderungen

Cisco empfiehlt, über Kenntnisse in folgenden Bereichen zu verfügen:

Cisco Unified Contact Center Enterprise (UCCE) - umfassender Anrufablauf

#### Verwendete Komponenten

Dieses Dokument ist nicht auf bestimmte Software- und Hardwareversionen beschränkt.

### **Problem**

Wenn der Anrufer die Contact Center-Nummer wählt, ist ein paar Sekunden Pause zu hören und anschließend eine Audioaufforderung zu hören.

Nach der Überprüfung des VXML-Gateways befindet sich die Audiodatei des primären Cisco Voice Portal (CVP)-Medienservers nicht im Cache, sondern dieselbe Audiodatei aus dem sekundären CVP-Medienserver-Cache.

Laden Sie die Audiodatei manuell vom primären CVP-Medienserver, und es wird ein erfolgreicher Vorgang angezeigt. Die Datei wird jedoch als nicht zwischengespeicherte Einträge aufgelistet.

```
Non-cached entries
```

```
Ref Size
--- 17810
url: http://10.66.75.48/en-us/app/test/2.wav
1 17810
url: http://10.66.75.48/en-us/app/test/3.wav
```

## Fehlerbehebung

Aktivieren Sie den dubug http client all, und führen Sie einen Testaufruf durch.

Im Protokoll befindet sich ein Attribut

Cache-Control:no-cache

```
Jan 10 03:05:13.949 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_msg_read: Start processing 536 bytes data
Jan 10 03:05:13.949 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_msg_read: Stored msg. body: len=536
Jan 10 03:05:13.953 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_socket_read: socket readable fd: 0
Jan 10 03:05:13.953 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_socket_read:
Jan 10 03:05:13.953 UTC: read data from the socket 0 : first 400 bytes of data:
<?xpacket end="w"?> Cr8rT(Unprintable
4 \pm 4 64 \mp 494352441 \pm 000323031362 \pm 030325332 \pm 030315431353 \pm 03032 \pm 030363 \pm 03030494152540000494 \pm 4140000011 \pm 03031414 \pm 03031414 \pm 03031414 \pm 03031414 \pm 03031414 \pm 030314 \pm
Jan 10 03:05:13.953 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_msg_read: Start processing 492 bytes data
Jan 10 03:05:13.953 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_msg_read: Stored msg. body: len=492
Jan 10 03:05:13.953 UTC: //1268364//HTTPC:/httpc_socket_read: MSG_COMPLETE:
rsp_code(200),msg(185FD39C)URL:http://media/en-us/app/Beacon/ROS_Monitor.wav, fd(0)
Jan 10 03:05:13.953 UTC: processing server rsp msg: msg(185FD39C)URL:http://media/en-
us/app/Beacon/xxxxxx.wav, fd(0):
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Request msq: GET /en-us/app/Beacon/ROS_Monitor.wav HTTP/1.1
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Message Response Code: 200
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Message Rsp Decoded Headers:
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Cache-Control:no-cache
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Date:Wed, 10 Jan 2018 03:05:09 GMT
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Content-Length:114386
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Content-Type:audio/wav
Jan 10 03:05:13.953 UTC: ETag: "e9d02a87074d11:0"
Jan 10 03:05:13.953 UTC: Last-Modified:Tue, 01 Mar 2016 21:22:58 GMT
Jan 10 03:05:13.953 UTC: headers:
Jan 10 03:05:13.953 UTC: HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: no-cache
Content-Type: audio/wav
Last-Modified: Tue, 01 Mar 2016 21:22:58 GMT
Accept-Ranges: bytes
ETag: "e9d02a87074d11:0"
Server: Microsoft-IIS/7.5
X-Powered-By: ASP.NET
Date: Wed, 10 Jan 2018 03:05:09 GMT
Content-Length: 114386
```

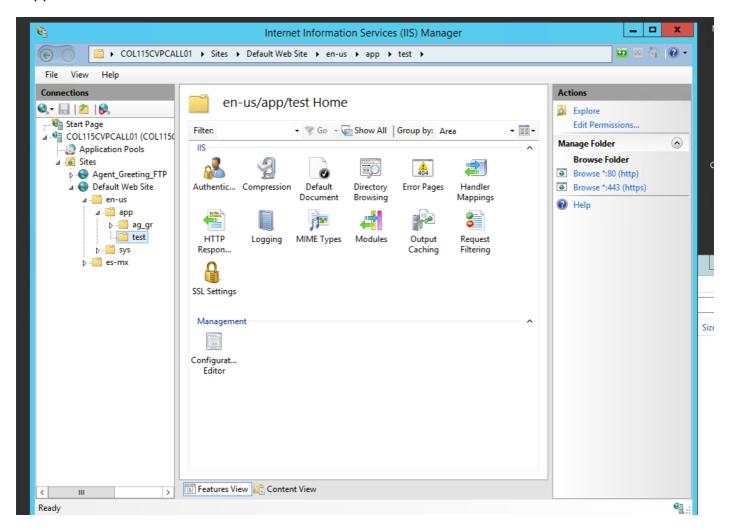
# Lösung

Die Ursache des Problems wurde nach der Übung-Wiederherstellung gefunden. Diese Schritte wurden zur Neuerstellung des Szenarios durchgeführt:

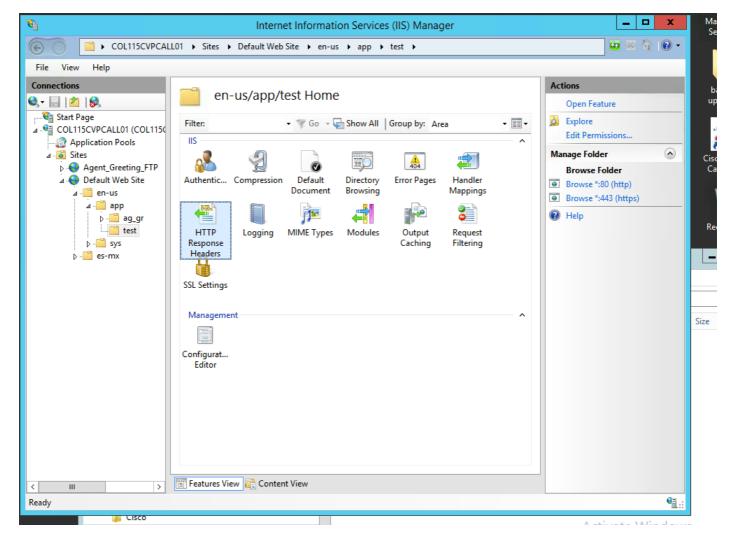
Schritt 1: Unter dem CVP-Medienserver wurde ein Testordner in diesem Dateipfad erstellt:

C:\inetpub\wwwroot\en-us\app

Schritt 2: Suchen Sie unter IIS-Manager den Ordner, den Sie gerade erstellt haben, und doppelklicken Sie auf den Ordner



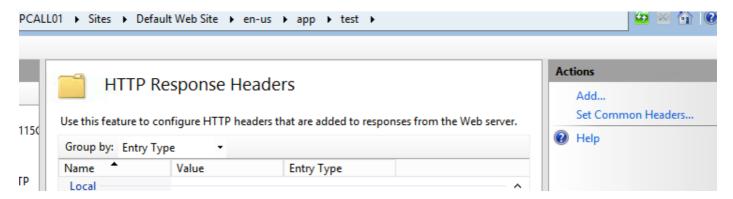
Schritt 3: Doppelklicken Sie auf HTTP Response Header, wie in diesem Bild gezeigt.

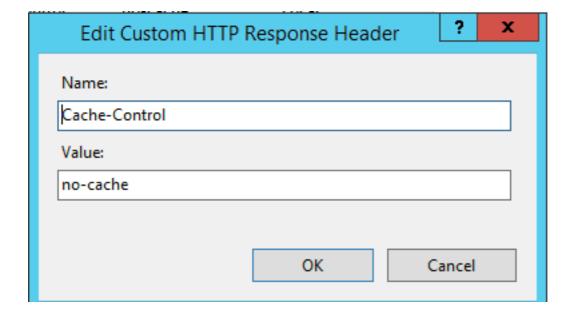


Schritt 4: Klicken Sie im rechten Bereich auf Hinzufügen, und geben Sie die Attribute wie in diesem Bild dargestellt ein.

Name: Cache-Control

#### Wert: kein Cache





# Überprüfen

Schritt 1: Laden der Audiodatei CVP Media Server IP address/en-us/app/test1.wav, bevor das Attribut im IIS-Testordner hinzugefügt wird

Schritt 2: Hinzufügen von Cache-Steuerung mit Wert ohne Cache und Laden der Audiodatei aus dem Testordner

10.66.75.48/en-us/app/test/2.wav

10.66.75.48/en-us/app/test/3.wav

Diese beiden Audiodateien sind jetzt in den nicht zwischengespeicherten Einträgen aufgeführt:

#### Schritt 3: Audiodatei aus anderen Ordnern laden

#### 10.66.75.48/en-us/app/whisper.wav

Es zeigt, dass nur der Testordner durch das Attribut beeinflusst wird.

```
Maximum memory pool allowed for HTTP Client caching = 15000 K-bytes
Maximum file size allowed for caching = 500 K-bytes
Total memory used up for Cache = 36901 Bytes
Message response timeout = 30 secs
Total cached entries = 2
Total non-cached entries = 2
          Cached entries
          =========
entry 150, 1 entries
                                     context
Ref FreshTime Age
                          Size
                            ----
    86400 360
                           17810
url: http://10.66.75.48/en-us/app/test/1.wav
entry 166, 1 entries
Ref FreshTime Age
                     Size context
     ----- --- --- 4691902 2495 17810
url: http://10.66.75.48/en-us/app/whisper.wav
         Non-cached entries
        ==========
Ref Size
     17810
url: http://10.66.75.48/en-us/app/test/2.wav
url: http://10.66.75.48/en-us/app/test/3.wav
```

# Zugehörige Informationen

https://support.microsoft.com/en-au/help/247404/how-to-modify-the-cache-control-http-header-when-you-use-iis