Konfigurieren der Layouts für benutzerdefinierte UCCX-Anrufvariablen für Finesse Desktop und FIPPA

Inhalt

Schritt 1: Definieren Sie eine erweiterte Anrufvariable für das Layout. Schritt 2: Sammeln von Anrufinformationen. Schritt 3: Definieren von Anrufvariablen. Schritt 4: Erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet. Schritt 5: Konfigurieren des Finesse-Layouts Überprüfen Fehlerbehebung Zugehörige Informationen Einführung Voraussetzungen Anforderungen Verwendete Komponenten Hintergrundinformationen Konfigurieren Schritt 1: Definieren Sie eine erweiterte Anrufvariable für das Lavout. Schritt 2: Sammeln von Anrufinformationen. Schritt 3: Definieren von Anrufvariablen. Schritt 4: Erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet. Überprüfen Fehlerbehebung Zugehörige Informationen

Schritt 1: Definieren Sie eine erweiterte Anrufvariable für das Layout.

Erstellen Sie ein CCX-Skript mit Anrufwarteschlangen-Funktion und den Schritten **Get Call Contact Info** und **Set Enterprise Call Info**. Definieren Sie im Rahmen des Skripterstellungsprozesses die Skriptvariablen.



Beispiel für ein CCX-Skript.

£ ∠ ×			
Name	Туре	Value	Attributes
CSQ	String	****	Parameter
DelayWhileQueued	int	30	Parameter
QueuePrompt	Prompt	SP[ICD\ICDQueue	
SRS_TempResou	User	null	
WelcomePrompt	Prompt	SP[ICD\ICDWelco	Parameter
calledNumber	String	1313	
callingNumber	String		
dateCallCameIn	Date	D[now]	
timeCallCameIn	Time	T[now]	

Beispiel für CCX-

Skriptvariablen.

Navigieren Sie zu **Einstellungen > Erweiterte Anrufvariablen**, um ECC-Variablen (Extended Call Context) zu erstellen. Um zwischen den in Finesse erstellten Layouts zu unterscheiden, muss eine ECC-Variable mit dem Namen **user.layout** vorhanden sein. Der Wert für diese Variable wird mit dem Schritt **Enterprise Call Info festlegen** festgelegt und definiert, welches Finesse-Variablenlayout die Aufrufvariablen anzeigt. Wenn keine **user.layout**-Variable vorhanden ist, wird das Standardlayout verwendet.

Zusätzlich werden hier alle anderen ECC-Variablen angegeben.

Cisco Unified CCX Editor	
File Edit Tools Debug Window	Settings Help
🖹 🗅 🚅 🔚 🎒 👗 🗈 💼 🗠 🖂	Options
🕀 🎍 General	Expanded Call Variables
🕀 🏨 Trigger	

Expanded Call	Variable		x
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Name	Туре	Description	
user.exampleECC	Scalar		
user.layout	Scalar		

für CCX-Skript-ECC-Variablen.

Vorsicht: Wenn die ECC-Variable **user.layout** stattdessen als **user.Layout** (Großbuchstabe **L)** konfiguriert ist, wird das benutzerdefinierte Layout im Finesse-Desktop auf dem Agent-Desktop angezeigt, das FIPPA-Telefonlayout wird jedoch auf das Standardlayout für Anrufvariablen zurückgesetzt.

Vorsicht: Wenn die ECC-**user**.layoutvariable nicht konfiguriert ist, wird nur das Standard-Layout der Finesse-Anrufvariablen verwendet.

Schritt 2: Sammeln von Anrufinformationen.

Es ist üblich, über den Schritt **Get Call Contact Info** Informationen über den Anruf zu sammeln. In diesem Beispiel werden die anrufende und die ursprüngliche angerufene Nummer gesammelt.

Wenn Sie den Schritt **Anrufkontaktdaten abrufen** platziert haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Kontaktinformationen abrufen** und wählen **Eigenschaften aus.**

Definieren Sie die zu erfassenden Attribute, indem Sie das Attribut einer Variablen zuordnen.

2	Call Contact	Triggering Contact-		•
	Attributes:	Names	Variables	Set
		Calling Number:	callingNumber	
		Called Number:		Clear
		Arrival Type:		
		Last Redirected Nu		
		Original Called Nu	calledNumber	
		Dialed Number:		

Schritt 3: Definieren von Anrufvariablen.

Legen Sie die Variablen im Schritt Enterprise Call Info festlegen fest. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Enterprise Call Info festlegen, und wählen Sie Eigenschaften aus.

Folgende Anrufvariablen können festgelegt werden:

- Call.CallerEnteredDigits
- Call.PeripheralVariable1 to Call.PeripheralVariable10
- Call.AccountNumber
- ECC-Variablen (Extended Call Context)

Eine periphere Variable kann nur 40 Byte enthalten, während eine ECC-Variable 210 Byte enthalten kann. Ein American Standard Code for Information Interchange (ASCII)-Zeichen ist 1 Byte lang. Wenn außerdem mehr Aufrufvariablen als in der Registerkarte **Allgemein** vordefiniert erforderlich sind, verwenden Sie ECC-Variablen.

Fielder				
Fields.	Values	Names	lokens	Add
	"Hello, World"	Call.PeripheralVariable1	All	Modify
	CSQ	Call.PeripheralVariable2	All	Moully.
	callingNumber	Call.PeripheralVariable3	All	Delete
	calledNumber	Call.PeripheralVariable4	All	
	T[now] as Short Time	Call.PeripheralVariable5	All	
	D[now] as Short Date	Call.PeripheralVariable6	All	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · ·	

Hinweis: Call.PeripheralVariableX entspricht der Variablen "callVariableX" auf der Seite "Cisco Finesse Administration", wobei X eine Ganzzahl zwischen 1 und 10 ist.

Ordnen Sie auf der Registerkarte Erweiterte Anrufvariablen Werte den ECC-Variablen zu.

ECC variables:	Values	Names	Array Indexes	Tokens	Add
	"TestLayout"	user.layout	Scalar	All	
	"Example ECC variable text."	user.exampleECC	Scalar	All	Modify
					Delete

Schritt 4: Erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet.

Navigieren Sie zur **Cisco Unified CCX Administration-**Seite **> Applications > Script Management**, und laden Sie das Skript hoch.

Navigieren Sie zum **Cisco Unified CCX-Administration** Seite **> Anwendungen > Anwendungsverwaltung** und erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet. Vergessen Sie nicht, alle notwendigen Skriptparameter zu definieren. In diesem Beispiel ist die CSQ ein Parameter, der auf der Anwendungsseite manuell eingegeben werden muss.

🔚 Update 前 Delete 🧯	Cancel 🛛 🔶 Back t	o Application List			
Status Status : Ready					
Unified CM Telephony Trigger:	Name	Science			
Add new trigger	ID*	0			
Add new trigger	Maximum Number of	4			
	Sessions* Script*	SCRIPT[SetEnterpriseCallI	nfoWithCustomLayoutv2	2.aef] ᅌ	Edit
	CSQ	"ScienceCSQ"			
	DelayWhileQueued	30			
	WelcomePrompt	ICD\ICDWelcome.wav	Show Prompts	₩j€	
	Description	Science			
	Enabled	• Yes No			
	Default Script	- System Default -		\$	Edit

Beispiel einer CCX-Anwendung mit Skript.

Hinweis: Die vollständige Konfiguration der Anwendung, des Triggers, der Anrufsteuerungsgruppen, Agenten, Fähigkeiten, anderer Finesse-Konfiguration, FIPPA usw. ist nicht Bestandteil dieses Dokuments. Weitere Informationen hierzu finden Sie in den <u>UCCX-Administrationsleitfäden</u>.

Schritt 5: Konfigurieren des Finesse-Layouts

Erstellen Sie auf der Finesse-Seite ein benutzerdefiniertes Layout, indem Sie auf Neu klicken.

Geben Sie die Anzahl der Variablen an, und nennen Sie die Variablen in der linken und der rechten Spalte.

Geben Sie an, welche Variablen vom Skript übergeben werden, das auf Finesse angezeigt werden soll. Die Variablenabbrüche enthalten alle Variablenoptionen, die an Finesse übergeben werden können.

Um ECC-Variablen anzugeben, wählen Sie Benutzerdefiniert.. aus der Dropdown-Liste aus:

Example ECC Variable x callVariable3 callVariable4 callVariable5 Add Rov callVariable6 callVariable7 callVariable8 callVariable9 callVariable10 BAAccountNumber BABuddyName BACampaign BACustomerNumber BADialedListID BAResponse BAStatus BATimeZone wrapUpReason queueNumber queueName Custom...

Call Body Right-Hand Column Layout

Alle benutzerdefinierten Namen von ECC-Variablen, die in einem UCCX-Skript erstellt werden, müssen mit dem **Benutzer** beginnen. (lautet: user<dot>), sodass die Finesse ECC-Variablenkonfiguration immer den **Benutzer** als ersten Teil des Variablennamen hat.

Custom	/ECC	Variable	Entry
--------	------	----------	-------

user



Das letztendlich konfigurierte Beispiellayout.

gs Call Vanables Layouts	Desktop Layout P	hone Books	Reasons	Team Resources	Workflows
age Call Variables Lay	outs	_			
t of Call Variables La	vouto				
of Call variables La	outs				
foult Lovout (Dofault)					Description
stLayout					Layout used when no other layout matches the user layout custom/ ECC variable
dit TestLayout					
Name TestLayout	Desc	ription			
Call Header Lavout					
Gail Header Layout					
Agent CSO	queueName	-1			
Agentood	queuerranie	<u> </u>			
Call Body Loft-Hand Co	lumn Lavout				Call Body Bight-Hand Column Layout
Call Body Lett-Halld Co	iunin Layout				Can Body Right-Hand Column Layout
Example Text	callVariable1	-1 >			Example ECC Variable User example ECC Variable
Agent CSQ	callVariable2	<u> </u>			
Customer Number	callVariable3	- >	()		Add Row
Called Number	callVariable4	- ×			
Time of Call	coll\/orioble5				
Time of Call	calivariable5				
Date of Call	callVariable6	<u> </u>	4		
Add Daw					
Add Row					
Add Row					

Überprüfen

In diesem Abschnitt überprüfen Sie, ob Ihre Konfiguration ordnungsgemäß funktioniert.

Führen Sie einen Testanruf durch, und validieren Sie, ob der Finesse Desktop wie gewünscht aussieht.



Wenn FIPPA verwendet wird, führen Sie einen Testanruf durch, und überprüfen Sie, ob die FIPPA-Telefonanwendung wie gewünscht aussieht.

Albert Einstein						
Talking						
► Agent CSQ: ScienceCSQ						
Example Text: Hello, World						
WrapUp NotReady QStats						

Fehlerbehebung

Für diese Konfiguration sind derzeit keine speziellen Informationen zur Fehlerbehebung verfügbar.

Zugehörige Informationen

- <u>CSCvb21357</u> ENH: Finesse muss Call.CallerEnteredDigits und Call.AccountNumber enthalten.
- <u>CSCus04310</u> Der Browser-Popworkflow schlägt bei benutzerdefinierten ECC-Variablen fehl.
- <u>CSCvm84933</u> DOC: Die maximale Länge von Peripherie- und ECC-Variablen ist nicht dokumentiert.
- Ausgehende BA-Variablen

 <u>Technischer Support und Dokumentation - Cisco Systems</u> lass="lia-message-template-summary-zone">

Einführung

In diesem Dokument wird beschrieben, wie benutzerdefinierte Layouts für Anrufvariablen für Finesse und den Finesse IP Phone Agent (FIPPA) für UCCX konfiguriert werden.

Voraussetzungen

Anforderungen

Cisco empfiehlt, über Kenntnisse in folgenden Bereichen zu verfügen:

- Unified Contact Center Express (UCCX)
- Finesse

Verwendete Komponenten

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf den folgenden Software- und Hardwareversionen:

• UCCX-Version 1.0(1) und höher Die Images stammen aus UCCX 11.6(1).

Die Informationen in diesem Dokument wurden von den Geräten in einer bestimmten Laborumgebung erstellt. Alle in diesem Dokument verwendeten Geräte haben mit einer leeren (Standard-)Konfiguration begonnen. Wenn Ihr Netzwerk in Betrieb ist, stellen Sie sicher, dass Sie die potenziellen Auswirkungen eines Befehls verstehen.

Hintergrundinformationen

Die Konfiguration erfolgt größtenteils im Skript für die Weiterleitung des Anrufs an den Finesse-Agenten. In Finesse können ab UCCX 11.0 mehrere Layouts für Anrufvariablen erstellt werden. Vor 11.0 (10.0, 10.5 und 10.6) konnte in Finesse nur ein Variablenlayout für Aufrufe erstellt werden. FIPPA wurde in UCCX 11.0 eingeführt.

Konfigurieren

Schritt 1: Definieren Sie eine erweiterte Anrufvariable für das Layout.

Erstellen Sie ein CCX-Skript mit Anrufwarteschlangen-Funktion und den Schritten **Get Call Contact Info** und **Set Enterprise Call Info**. Definieren Sie im Rahmen des Skripterstellungsprozesses die Skriptvariablen.



Beispiel für ein CCX-Skript.

£ ∠ ×			
Name	Туре	Value	Attributes
CSQ	String		Parameter
DelayWhileQueued	int	30	Parameter
QueuePrompt	Prompt	SP[ICD\ICDQueue	
SRS_TempResou	User	null	
WelcomePrompt	Prompt	SP[ICD\ICDWelco	Parameter
calledNumber	String	1383	
callingNumber	String	1983	
dateCallCameIn	Date	D[now]	
timeCallCameIn	Time	T[now]	

Skriptvariablen.

Navigieren Sie zu **Einstellungen > Erweiterte Anrufvariablen**, um ECC-Variablen (Extended Call Context) zu erstellen. Um zwischen den in Finesse erstellten Layouts zu unterscheiden, muss eine ECC-Variable mit dem Namen **user.layout** vorhanden sein. Der Wert für diese Variable wird mit dem Schritt **Enterprise Call Info festlegen** festgelegt und definiert, welches Finesse-Variablenlayout die Aufrufvariablen anzeigt. Wenn keine **user.layout-**Variable vorhanden ist, wird das Standardlayout verwendet.

Zusätzlich werden hier alle anderen ECC-Variablen angegeben.



Expanded Call	Variable		x
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Name	Туре	Description	
user.exampleECC	Scalar		
user.layout	Scalar		

für CCX-Skript-ECC-Variablen.

Vorsicht: Wenn die ECC-Variable **user.layout** stattdessen als **user.Layout** (Großbuchstabe **L)** konfiguriert ist, wird das benutzerdefinierte Layout im Finesse-Desktop auf dem Agent-Desktop angezeigt, das FIPPA-Telefonlayout wird jedoch auf das Standardlayout für Anrufvariablen zurückgesetzt.

Vorsicht: Wenn die ECC-**user**.layoutvariable nicht konfiguriert ist, wird nur das Standard-Layout der Finesse-Anrufvariablen verwendet.

Schritt 2: Sammeln von Anrufinformationen.

Es ist üblich, über den Schritt **Get Call Contact Info** Informationen über den Anruf zu sammeln. In diesem Beispiel werden die anrufende und die ursprüngliche angerufene Nummer gesammelt.

Wenn Sie den Schritt **Anrufkontaktdaten abrufen** platziert haben, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Kontaktinformationen abrufen** und wählen **Eigenschaften aus.**

Definieren Sie die zu erfassenden Attribute, indem Sie das Attribut einer Variablen zuordnen.

2	Call Contact: Attributes:	-Triggering Contact				
		Names Variables		Set		
		Calling Number:	callingNumber			
		Called Number:		Clear		
		Arrival Type:				
		Last Redirected Nu				
		Original Called Nu	calledNumber			
		Dialed Number:				

Schritt 3: Definieren von Anrufvariablen.

Legen Sie die Variablen im Schritt Enterprise Call Info festlegen fest. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Enterprise Call Info festlegen, und wählen Sie Eigenschaften aus.

Folgende Anrufvariablen können festgelegt werden:

- Call.CallerEnteredDigits
- Call.PeripheralVariable1 to Call.PeripheralVariable10
- Call.AccountNumber
- ECC-Variablen (Extended Call Context)

Eine periphere Variable kann nur 40 Byte enthalten, während eine ECC-Variable 210 Byte enthalten kann. Ein American Standard Code for Information Interchange (ASCII)-Zeichen ist 1 Byte lang. Wenn außerdem mehr Aufrufvariablen als in der Registerkarte **Allgemein** vordefiniert erforderlich sind, verwenden Sie ECC-Variablen.

Fielder				
Fields.	Values	Names	lokens	Add
	"Hello, World"	Call.PeripheralVariable1	All	Modify
	CSQ	Call.PeripheralVariable2	All	Moully.
	callingNumber	Call.PeripheralVariable3	All	Delete
	calledNumber	Call.PeripheralVariable4	All	
	T[now] as Short Time	Call.PeripheralVariable5	All	
	D[now] as Short Date	Call.PeripheralVariable6	All	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · ·	

Hinweis: Call.PeripheralVariableX entspricht der Variablen "callVariableX" auf der Seite "Cisco Finesse Administration", wobei X eine Ganzzahl zwischen 1 und 10 ist.

Ordnen Sie auf der Registerkarte Erweiterte Anrufvariablen Werte den ECC-Variablen zu.

ECC variables:	Values	Names	Array Indexes	Tokens	Add
	"TestLayout"	user.layout	Scalar	All	
	"Example ECC variable text."	user.exampleECC	Scalar	All	Modify
					Delete

Schritt 4: Erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet.

Navigieren Sie zur Cisco Unified CCX Administration-Seite > Applications > Script Management, und laden Sie das Skript hoch.

Navigieren Sie zum Cisco Unified CCX-Administration Seite > Anwendungen > Anwendungsverwaltung und erstellen Sie eine Anwendung, die das Skript verwendet. Vergessen Sie nicht, alle notwendigen Skriptparameter zu definieren. In diesem Beispiel ist die CSQ ein Parameter, der auf der Anwendungsseite manuell eingegeben werden muss.

🗐 Update 👕 Delete 🔞	Cancel 🔶 有 Back t	o Application List			
tatus Status : Ready					
Unified CM Telephony Trigger: 7898 Add new trigger	Name ID* Maximum Number of Sessions* Script* CSQ	Science 0 4 SCRIPT[SetEnterpriseCallIn "ScienceCSQ" 30	nfoWithCustomLayoutv	2.aef] ᅌ	Edit
	WelcomePrompt Description	ICD\ICDWelcome.wav	Show Prompts	¶€€	
	Default Script	- System Default -		\$	Edit

Beispiel einer CCX-Anwendung mit Skript.

Hinweis: Die vollständige Konfiguration der Anwendung, des Triggers, der Anrufsteuerungsgruppen, Agenten, Fähigkeiten, anderer Finesse-Konfiguration, FIPPA usw. ist nicht Bestandteil dieses Dokuments. Weitere Informationen hierzu finden Sie in den <u>UCCX-Administrationsleitfäden</u>.



Das letztendlich konfigurierte Beispiellayout.

Lulu Cisco Finesse	Administra	tion				Sign C
Settings Call Variables Layouts	Desktop Layout	Phone Books	Reasons	Team Resources	Workflows	
Manage Call Variables Layou	ıts	_	_			
List of Coll Veriables Love	u te					
List of Call Variables Layo	outs					
Name Default Layout (Default)					Description Lavout used when no other lavout matches the user lavout Custom/ECC Variable	
TestLayout					Layout used when no other layout matches the user layout custom/ Ecc. Variable	
Edit TestLayout	D	Description				
Agent CSQ	queueName	•				
Call Body Left-Hand Colu	Imn Layout				Call Body Right-Hand Column Layout	
Example Text	callVariable1	•	×		Example ECC Variable user.exampleECC 🔄 🗙	
Agent CSQ	callVariable2	•	×			
Customer Number	callVariable3	•	×		Add Row	
Called Number	callVariable4	•	×			
Time of Call	callVariable5	•	×			
Date of Call	callVariable6	•	×			
Add Row						
Save Cancel						

Überprüfen

In diesem Abschnitt überprüfen Sie, ob Ihre Konfiguration ordnungsgemäß funktioniert.

Führen Sie einen Testanruf durch, und validieren Sie, ob der Finesse Desktop wie gewünscht aussieht.



Wenn FIPPA verwendet wird, führen Sie einen Testanruf durch, und überprüfen Sie, ob die FIPPA-Telefonanwendung wie gewünscht aussieht.

Albert Einstein							
Talking							
► Agent CSQ: ScienceCSQ							
Example Text: Hello, World							
WrapUp NotReady QStats							

Fehlerbehebung

Für diese Konfiguration sind derzeit keine speziellen Informationen zur Fehlerbehebung verfügbar.

Zugehörige Informationen

- <u>CSCvb21357</u> ENH: Finesse muss Call.CallerEnteredDigits und Call.AccountNumber enthalten.
- <u>CSCus04310</u> Der Browser-Popworkflow schlägt bei benutzerdefinierten ECC-Variablen fehl.
- <u>CSCvm84933</u> DOC: Die maximale Länge von Peripherie- und ECC-Variablen ist nicht dokumentiert.
- Ausgehende BA-Variablen

<u>Technischer Support und Dokumentation - Cisco Systems</u>