

Cisco Meeting Server

Cisco Meeting Server リリース 3.9

API リファレンスガイド

2025 年 3 月 21 日

目次

変更履歴	13
1 全般情報	14
1.1 本書の使用方法	14
1.1.1 対話型 API リファレンス ツール	14
2 オブジェクトの一般的な構造	17
2.1 オブジェクト階層	17
3 API にアクセスする	23
3.1 構成設定	23
3.2 認証	23
3.3 ウェブ インターフェイスでの API アクセス	23
3.4 使用するサードパーティツール	24
3.4.1 サードパーティ API ツールを使用するためのヒント	25
4 API メソッド	27
4.1 URL 形式	27
4.2 GET メソッド	28
4.2.1 コレクション レベル	28
4.2.2 コレクション レベルでの制限とオフセットの使用	28
4.2.3 個別オブジェクトレベル	29
4.2.4 HTTP の詳細	29
4.2.5 このドキュメントでの GET メソッドの説明	30
4.3 POST メソッド	30
4.3.1 HTTP の詳細	30
4.3.2 このドキュメントでの POST メソッドの説明	31
4.4 PUT メソッド	31
4.4.1 HTTP の詳細	31
4.4.2 このドキュメントでの PUT メソッドの説明	31

4.5 DELETE メソッド	31
4.6 失敗の理由	32
5 特定のメソッドに対するリクエストとレスポンスの例	39
5.1 現在アクティブな通話の取得	39
5.2 新しい通話を生成して参加者を接続する	40
6 coSpace 関連のメソッド	42
6.1 coSpace を取得する	42
6.2 共有スペースの作成と変更	44
6.2.1 セカンダリ coSpace URI	48
6.2.2 coSpace callId の自動生成	49
6.3 単一の coSpace に関する詳細情報を取得する	49
6.3.1 特定の coSpace のエントリの詳細を取得する	53
6.4 coSpace のメンバーメソッド	53
6.4.1 coSpace のメンバーを取得する	53
6.4.2 coSpace メンバーを追加、変更する	55
6.4.3 coSpace メンバーの情報を取得する	57
6.5 複数の coSpace へのアクセス方法	57
6.5.1 全般情報	57
6.5.2 coSpace アクセス方法を取得する	58
6.5.3 coSpace アクセス方法を作成、変更する	59
6.5.4 個別の coSpace アクセス方法に関する情報を取得する	62
6.6 coSpace から発信する	62
6.7 coSpace を一括作成、更新、削除する	62
6.7.1 /cospaceBulkParameterSets を作成する	62
6.7.2 coSpace を一括作成するためのパラメータセットを取得する	64
6.7.3 個別の /cospaceBulkParameterSet の情報を取得する	64
6.7.4 一括同期操作をキューに入れる	66
6.7.5 一括同期操作を取得する	66
6.7.6 特定の一括同期操作を取得する	68

6.7.7 例	69
6.8 coSpace の診断方法	70
6.9 coSpace テンプレートの使用	70
6.9.1 coSpace テンプレートを作成、変更、取得、列挙、削除する	70
6.10 アクセス方法テンプレートを使用する	72
6.10.1 coSpace テンプレートのアクセス方法テンプレートを作成、 変更、取得、列挙、削除する	72
6.11 coSpace のテキストベースのミーティングエントリ情報を取得する	75
6.12 coSpace でメタデータを設定する	77
7 ダイアルプランメソッド	79
7.1 発信ダイアル プラン API メソッド	79
7.1.1 発信ダイアル プランへのアクセス	79
7.1.2 発信ダイアル プラン ルールを取得する	80
7.1.3 発信ダイアル プラン ルールの作成と変更	80
7.1.4 個別の発信ダイアルプランルールに関する情報を取得する	83
7.2 ダイアル変換	83
7.2.1 ダイアル変換を取得する	84
7.2.2 ダイアル変換をセットアップ、変更する	85
7.2.3 個別のダイアル変換に関する詳細情報を取得する	86
7.3 着信通話マッチングダイアルプラン API メソッド	86
7.3.1 受信ドメイン一致ルールへアクセスする	86
7.3.2 着信ダイアルプランルールを取得する	87
7.3.3 着信ダイアルプランルールを作成、変更する	88
7.3.4 個別の着信ダイアルプランルールに関する情報を取得する	89
7.4 着信通話転送ダイアルプランの API メソッド	89
7.4.1 着信転送ルールへのアクセス	89
7.4.2 着信通話転送ダイアルプランルールを取得する	89
7.4.3 着信通話転送ダイアルプランルールを作成、変更する	90
7.4.4 個別の着信通話転送ダイアルプランに関する情報を取得するルール	91

8 コール関連メソッド	92
8.1 コールメソッド	92
8.1.1 アクティブな通話に関する情報を取得する	92
8.1.2 新しい通話を作成し、アクティブな通話を変更する	93
8.1.3 個々のアクティブな通話に関する情報を取得する	97
8.1.4 個別の通話の診断を生成する	102
8.1.5 電話会議の参加者を取得する	103
8.1.6 指定した通話の新規参加者を作成する	103
8.1.7 電話会議のすべての参加者のプロパティを設定する	113
8.1.8 サードパーティ API ツールを使用して字幕を送信する	115
8.2 通話プロファイルメソッド	115
8.2.1 通話プロファイルを取得する	115
8.2.2 通話プロファイルをセットアップ、変更する	115
8.2.3 個別の通話プロファイルに関する詳細情報を取得する	120
8.3 コール レッグ メソッド	120
8.3.1 アクティブなコール レッグに関する情報の取得	120
8.3.2 コール レッグの追加と変更	122
8.3.3 /callLegs/<call leg id>/generateKeyframe	131
8.3.4 API を使用して遠端カメラ コントロール (FECC) を許可する	131
8.3.5 ミーティング参加者のスナップショットを取得する	131
8.3.6 個別のコール レッグに関する情報を取得する	132
8.4 コール レッグ プロファイル メソッド	149
8.4.1 全般情報	149
8.4.2 コールレッグプロファイルを取得する	149
8.4.3 コールレッグプロファイルを作成、変更する	158
8.4.4 個別のコールレッグプロファイルに関する情報を取得する	167
8.4.5 コールレッグプロファイルの例 & アクセス方法の使用	167
8.4.6 /callLegProfiles/<call leg profile id>/usage object method	168
8.4.7 /callLegs/<call leg id>/callLegProfileTrace object method	168
8.5 コールレッグの個々の機能を設定する	171

8.6	レイアウトテンプレートのメソッド	171
8.6.1	レイアウトテンプレートを追加、修正する	172
8.6.2	レイアウトテンプレートを取得（列挙）する	172
8.6.3	レイアウトテンプレートの情報を取得する	172
8.6.4	レイアウトテンプレートに説明を指定する	173
8.6.5	レイアウトテンプレートから説明を取得する	173
8.7	ブランディング プロファイルのメソッドの呼び出し	173
8.7.1	通話ブランディングプロファイルを取得する	173
8.7.2	通話ブランディング プロファイルの設定と変更	174
8.7.3	個別の通話ブランディングプロファイルに関する詳細情報を取得する	174
8.8	DTMF プロファイル メソッド	174
8.8.1	DTMF プロファイルの取得	174
8.8.2	DTMF プロファイルの設定と変更	176
8.8.3	個別の dtmfProfile に関する詳細情報を取得する	178
8.9	IVR メソッド	178
8.9.1	IVR を取得しています	178
8.9.2	IVR をセットアップ、修正する	179
8.9.3	個々の IVR に関する詳細情報を取得する	179
8.10	IVR ブランディングプロファイルのメソッド	179
8.10.1	IVR ブランディングプロファイルを取得する	179
8.10.2	IVR ブランディング プロファイルのセットアップと変更	180
8.10.3	個別の IVR ブランディングプロファイルの詳細情報を取得する	180
8.11	参加者に関連するメソッド	180
8.11.1	参加者を取得する	181
8.11.2	電話会議に参加している参加者の設定を変更する	182
8.11.3	個々の参加者の詳細情報を取得する	183
8.11.4	参加者のコールレグを取得する	187
8.11.5	通話の参加者を制限する	187
9	ユーザ関連のメソッド	189

9.1 ユーザーを取得する	189
9.2 個々のユーザに関する詳細情報の取得	190
9.2.1 ユーザの coSpace の関連付けを取得する	190
9.2.2 ユーザーに coSpace テンプレートを適用する	190
9.2.3 ユーザーの coSpace テンプレート情報を取得する	191
9.2.4 LDAP で userCoSpaceTemplates を適用する	191
9.2.5 ユーザーがプロビジョニングした coSpace 情報を取得する	192
9.2.6 LDAP ユーザーによるプロビジョニング済み coSpace ソースを作成、 変更、取得する	193
9.2.7 LDAP ユーザーがプロビジョニングした coSpace マッピングを作成、 変更、取得する	195
9.3 ユーザー プロファイル メソッド	196
9.3.1 ユーザープロファイルを取得する	196
9.3.2 ユーザープロファイルをセットアップ、変更する	197
9.3.3 個々のユーザプロファイルに関する詳細情報を取得する	198
10 システム関連のメソッド	199
10.1 システムステータスを取得する	199
10.2 システムアラーム状況の取得	200
10.3 システムデータベースの状態を取得中	203
10.4 CDR 受信者 URI メソッド	204
10.4.1 CDR 受信者 URI の取得	204
10.4.2 CDR 受信者 URI の設定	205
10.5 グローバル プロファイル メソッド	205
10.5.1 グローバルプロファイルの取得	205
10.5.2 グローバルプロファイルの設定	205
10.6 ライセンス方式	206
10.6.1 Meeting Server インスタンスごとにライセンスファイル 情報を取得する	206
10.6.2 クラスタライセンス情報を取得する	215
10.7 TURN Server メソッド	217

10.7.1	TURN Server の情報を取得する	218
10.7.2	TURN サーバのセットアップと変更	218
10.7.3	個別の TURN サーバに関する詳細情報を取得する	219
10.7.4	個別の TURN Server 状況を取得する	220
10.8	Web Bridge のメソッド	221
10.8.1	Web Bridge の情報を取得する	221
10.8.2	Web Bridge を設定、変更する	222
10.8.3	個々の Web Bridge に関する詳細情報を取得する	222
10.8.4	Web Bridge のカスタマイズを更新する	223
10.8.5	Web Bridge (2.2 以降) で診断を取得する	223
10.9	Web Bridge プロファイルメソッド	223
10.9.1	ウェブブリッジプロファイルを取得する	223
10.9.2	ウェブブリッジプロファイルを作成、変更する	226
10.9.3	特定のウェブブリッジで現在有効なウェブブリッジプロファイル を確認する	228
10.9.4	トップレベルで現在有効なウェブブリッジプロファイルを確認する (グローバル) システムレベル	229
10.9.5	個々のテナントで現在有効なウェブブリッジプロファイルを 取得する	230
10.9.6	webBridgeProfile の Web Bridge アドレスを作成、変更、取得する	232
10.9.7	webBridgeProfile の IVR 番号を作成、変更、取得する	233
10.10	Call Bridge メソッド	234
10.10.1	Call Bridge の情報を取得する	234
10.10.2	Call Bridge をセットアップ、変更する	235
10.10.3	個々の Call Bridge に関する詳細情報を取得する	235
10.11	Call Bridge グループメソッド	235
10.11.1	Call Bridge グループの情報の取得	235
10.11.2	Call Bridge グループの設定と変更	236
10.11.3	個々の Call Bridge グループに関する詳細情報を取得する	236
10.12	Call Bridge クラスタメソッド	237

10.12.1	Call Bridge クラスタの詳細を取得する	237
10.12.2	Call Bridge クラスタをセットアップ、変更する	237
10.13	システムロードメソッド	238
10.14	互換性プロファイルの手法.....	238
10.14.1	互換性プロファイルの処理を取得する	238
10.14.2	互換性プロファイルの処理をセットアップ、変更する	239
10.15	ロビープロファイル手法	242
10.15.1	ロビープロファイル操作を取得する.....	242
10.15.2	ロビープロファイル操作をセットアップ、変更する	243
10.16	システム診断方法	243
10.16.1	システム診断を取得する	243
10.16.2	個別のシステム診断を取得する.....	244
10.16.3	個々のシステム診断内容を取得する.....	244
10.17	システムのタイムドロギング方法	244
10.17.1	ロギングサブシステムを有効にする.....	244
11	LDAP メソッド	246
11.1	LDAP Server メソッド	247
11.1.1	LDAP Server の情報を取得する	247
11.1.2	LDAP サーバーを追加、修正する.....	248
11.1.3	個別の LDAP サーバに関する詳細情報を取得する	248
11.2	LDAP マッピング方法.....	249
11.2.1	LDAP マッピングの追加と変更	249
11.2.2	セカンダリ LDAP マッピングパラメータ	250
11.2.3	LDAP マッピングに関する情報の取得.....	250
11.2.4	個々の LDAP マッピングに関する詳細情報を取得する	251
11.3	LDAP ソースメソッド	251
11.3.1	LDAP ソースに関する情報を取得する.....	251
11.3.2	LDAP ソースを追加、変更する	252
11.3.3	LDAP ソースの詳細情報を取得する	253

11.4 LDAP 同期方法	253
11.4.1 スケジュールされた LDAP 同期方法を取得する	254
11.4.2 新しい LDAP 同期を開始する	255
11.4.3 スケジュールされた LDAP 同期をキャンセルする	255
11.4.4 単一の LDAP 同期方法で情報を取得する	255
11.5 外部ディレクトリの検索場所	256
11.5.1 外部ディレクトリ検索の場所に関する情報を取得する	256
11.5.2 外部ディレクトリ検索の場所を追加、変更する	256
11.5.3 外部ディレクトリ検索の場所に関する詳細情報を取得する	257
11.5.4 外部ディレクトリ検索の場所の追加例	257
12 マルチテナンシー	261
12.1 テナント	262
12.1.1 テナントを取得する	262
12.1.2 テナントを作成、変更する	263
12.1.3 個々のテナントに関する詳細情報を取得する	264
12.2 テナントグループの操作	264
12.2.1 テナント グループを取得しています	264
12.2.2 テナント グループの作成および変更	265
12.2.3 個々のテナント グループに関する詳細情報を取得する	265
13 クエリーメソッド	266
13.1 AccessQuery メソッド	266
13.2 conversationIdQuery メソッド	266
13.3 uriUsageQuery メソッド	267
14 ダイアルイン セキュリティプロファイルのメソッド	268
14.1 全般情報	268
14.1.1 ダイアルイン セキュリティプロファイルを使用して最小パスコード 長を使用する	269
14.2 ダイアルイン セキュリティプロファイルを取得する	269

14.3	ダイヤルインセキュリティプロファイルの作成と変更	270
15	スケジューラ API.....	271
15.1	スケジューラの HTTPS インターフェースの設定	271
15.2	スケジューラ API メッセージ形式.....	272
15.3	コンテンツヘッダーの形式.....	272
15.4	応答コード	272
15.5	カスタムエラーコード	273
15.6	リクエストとレスポンスの例	273
15.7	スケジューラに関連するメソッド	275
15.7.1	サービスの健康状態を取得する.....	275
15.7.2	coSpace でのミーティングを作成、変更、削除する	276
15.7.3	個々のミーティングを取得、変更、または削除する	279
15.7.4	ミーティングの参加者リストを取得または変更する	281
15.7.5	繰り返しのミーティングを作成、変更、削除する	282
15.7.6	繰り返しのミーティングの参加者を取得または変更する.....	284
15.7.7	coSpace のメールをリフレッシュする	285
15.7.8	単一のミーティングとミーティングシリーズ全体のメールを リフレッシュする	286
15.7.9	時限ログ情報を変更、取得する.....	286
16	プロファイルの使用.....	287
付録 A	ウェブアプリミーティングで参加者の役割を変更する	289
A.1	利用できる役割.....	289
A.2	特殊な役割.....	290
A.2.1	スペースのデフォルト ロール.....	290
A.2.2	カスタムロール.....	291
A.3	ロールと coSpace メンバーシップを割り当てる	291
A.3.1	メンバー	291
A.3.2	他の参加者.....	291

付録 B 追加のコールレグ情報	292
B.1 コールレグ情報	292
B.1.1 コールレグの設定	292
B.1.2 コールレグの状況	293
付録 C マルチパーティー ライセンシング追加情報	296
C.1 /system/licensing Information	296
C.2 /system/multipartyLicensing Information	297
付録 D API とともに RESTer をインストール、使用する	298
D.1 RESTer をインストールする	298
D.1.1 SSL 例外を追加/確認する	299
D.1.2 Basic 認証ヘッダーを生成する	300
D.1.3 GET コマンドの例	301
D.1.4 POST コマンドの例	302
D.1.5 PUT コマンドの例	306
付録 E Web Bridge 3 で提供される API メソッド	307
Cisco の法的情報	308
Cisco の商標または登録商標	309

図:

図 1 : Cisco Meeting Server のドキュメント、リリース 3.9	16
図 2 : Meeting Server のウェブインターフェイス経由で Call Bridge API に アクセスする	24
図 3 : LDAP プロセスの概要	247
図 4: マルチテナンシー プロセスの概要	262
図 5: プロファイルでの値の継承	288
図 6 : テナント使用時のプロファイルでの値の継承	288

変更履歴

日付	変更の概要
2024 年 3 月 5 日	Cisco Meeting Server 3.9 の新しいバージョンです。
2023 年 9 月 7 日	Cisco Meeting Server 3.8 の新しいバージョンです。
2023 年 3 月 16 日	Cisco Meeting Server 3.7 の新しいバージョン。
2022 年 10 月 13 日	軽微な編集。
2022 年 8 月 23 日	Meeting Server 3.6 の新しいバージョン。
2022 年 7 月 21 日	URI およびセカンダリ URI パラメータの説明を更新。
2022 年 4 月 20 日	Cisco Meeting Server 3.5 の新しいバージョン。
2021 年 12 月 23 日	Cospace 関連のメソッドで Scope パラメーターを更新。
2021 年 12 月 15 日	Cisco Meeting Server 3.4 の新しいバージョン。
2021 年 12 月 6 日	パラメータ audioGainMode を更新しました。
2021 年 8 月 24 日	Cisco Meeting Server 3.3 の新しいバージョン。
2021 年 7 月 19 日	メール招待状 API セクションに FAQ リンクを追加しました。
2021 年 5 月 6 日	パラメータ qualityMain、qualityPresentation、remoteParty、directorySearchLocation、sipMultistream の説明を更新。
2021 年 4 月 22 日	軽微な編集。
2021 年 4 月 21 日	Cisco Meeting Server 3.2 の新しいバージョン。
2021 年 4 月 20 日	パラメータ sipPresentationChannelEnabled および loadBalanceIndirectCalls の注釈を追加。
2021 年 3 月 16 日	完全にサポートされている機能である Meeting Server 上の短期資格情報についてのドキュメントを更新。
2020 年 12 月 2 日	ウェブアプリに関する callLegProfile の QualityMain および QualityPresentation パラメータに注釈を追加
2020 年 11 月 30 日	Cisco Meeting Server 3.1 の新しいバージョン
2020 年 11 月 4 日	軽微な修正。
2020 年 9 月 4 日	軽微な修正。
2020 年 8 月 12 日	軽微な修正。
2020 年 7 月 29 日	Cisco Meeting Server 3.0 の新しいバージョン、

1 全般情報

Cisco Meeting Server ソフトウェアは、Cisco Unified Computing Server (UCS) テクノロジーに基づく特定のサーバ、または仕様ベースの VM サーバでホストできます。このドキュメントでは、Cisco Meeting Server を Meeting Server と呼びます。

メモ: Cisco Meeting Server ソフトウェアバージョン 3.0 以降は X シリーズサーバをサポートしていません。

このドキュメントは、Cisco Meeting Server アプリケーション プログラム インターフェース リリース 3.9 について説明します。

メモ: 以降、本書では Cisco Meeting Server ソフトウェアを指すことを「Meeting Server」と呼びます。

注: API 設定の変更、特に複数のユーザー/通話に影響を与える可能性があるグローバルプロファイルの変更は、メンテナンスウィンドウの非営業時間に行うことを強くお勧めします。

1.1 本書の使用方法

このガイドは 2 つのパートに分かれています:

- セクション 2 から 5 を順番に読むことから始めてください。これらのセクションは、API の背後にある概念、API メソッドの使用方法、使用例を理解するのに役立ちます。
- その後、残りの項（セクション 6 以降）を、使用したいメソッドの参照資料として利用します。

このガイドでは、次の API について説明します。

- セクション 6 から 14 まででは、XML ベースの Call Bridge API について説明します。
- セクション 15 では、JSON コンテンツ形式を使用するスケジューラ API について説明しています。

このガイドは、Meeting Server 用のドキュメントセット（図 1 に示されています）の一部です。これらのドキュメントは cisco.com で見つけることができます。

1.1.1 対話型 API リファレンス ツール

最近、API オブジェクトの概要ビューを表示し、詳細を見るために深く掘り下げる新しいインタラクティブな API リファレンスツールを導入しました。使い始めるために役立つラーニングラボもあります。今後追加していきます。このツールを試してみることをお勧めします。将来的に、API リファレンス ガイドの PDF 版の公開を中止する予定です。

<https://developer.cisco.com/cisco-meeting-server/>

ツールの使用方法 :

1. [ドキュメントの表示 (View the docs)] をクリックします。
2. 左ペインのリストからカテゴリを選択します。 例 ; コール関連メソッド。
3. 任意のメソッドをクリックして、GET/POST/PUT の URI を参照します。 パラメータとレスポンスの要素と説明の表を参照してください。 例: GET <https://ciscocms.docs.apiary.io/api/v1/calls?>

メモ: POST/PUT メソッドを使用している場合、メソッドを選択すると、関連する属性と説明が右側のペインに表示されます。

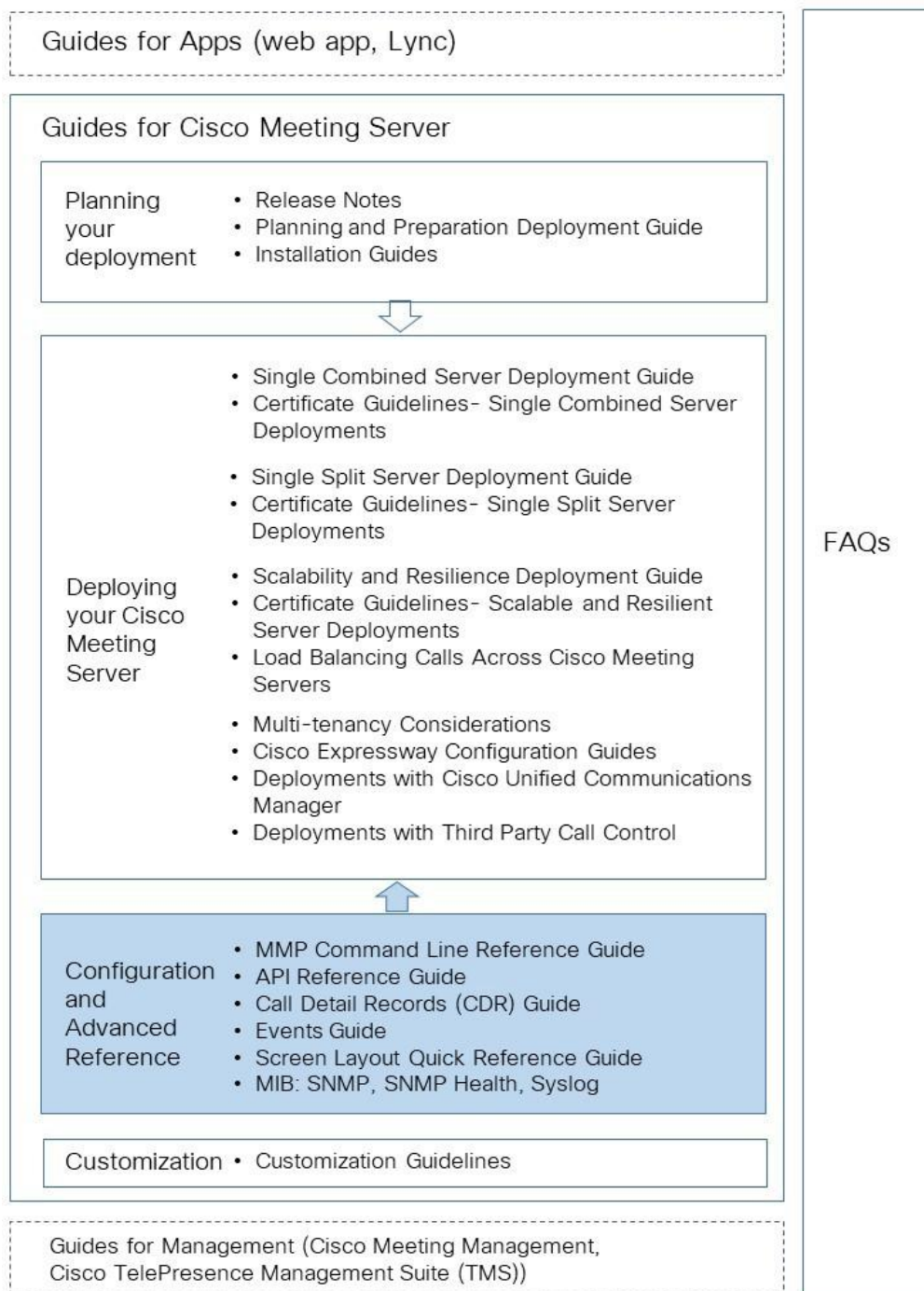
ラーニングラボ

<https://learninglabs.cisco.com/modules/cisco-meeting-server>

ラーニングラボは開始点として意図されており、Cisco Meeting Server API で可能なことの幅広い範囲をカバーしています。 すべてのラーニングラボは、タスクを完了するための手順を最初から最後まで学習できる、ステップバイステップのチュートリアルです。

例: 「Cisco Meeting Server API を使用した主催者およびゲスト アクセスのセットアップ」 は、ユーザがスペースのミーティングに参加する方法を異なるオプションで設定する方法を説明しています。

図 1: リリース 3.9 の Cisco Meeting Serverのドキュメント



2 オブジェクトの一般的な構造

Meeting Server のアプリケーション プログラミング インタフェース (API) は、ディレクトリ構造と同様に、オブジェクトの階層として設計されています。例えば、設定された各 coSpace はこのツリーのノードとして存在し、coSpace のメンバーであるすべてのユーザーは、coSpace オブジェクトのノードの「下」のノードとして存在します。API オブジェクトには適切な REST クライアントを使用してアクセスします。[セクション 3.4](#) を参照してください。

注： Cisco Meeting App および他の Cisco Meeting Server のガイドでは「coSpaces」ではなく「spaces」と記載していますが、API では依然として /coSpace オブジェクトを使用しています。

Meeting Server は、多数のアクティブな通話と coSpace をホストする可能性があります。単一のレスポンスでオブジェクトのコレクション全体を取得するオーバーヘッドを減らすために、レスポンスは通常、最初に一致したエントリ「N」とそのタイプのオブジェクトの合計数を返します。個々のオブジェクトのアクティブな状況を確認したり、変更または削除するには、問題のオブジェクトを特定するために、最初の取得でフィルタを使用します。フィルタと GET コマンドの詳細は、[セクション 4.2](#) を参照してください。

注： ツリーの一部のノードは、クラスタ全体で共有されるオブジェクトのセットを参照します（例えば、設定された coSpaces またはダイヤルプランルールのセット）。一方で、他のノード（例えば、「api/v1/system/alarms」）は、アクセスされている Meeting Server に固有です。

2.1 オブジェクト階層

いずれの場合も、最上位の複数項は、潜在的に多くの個別の目的語ノードの上に位置します。これらの個々のオブジェクトノードは、通常、これらは <ID> という GUID で識別されます。たとえば、Meeting Server で 100 の coSpaces が設定されている場合、概念的には、階層内で /coSpaces の直下に 100 のノードがあります。

Call Bridge API 経由でアドレス指定可能なオブジェクトの階層は、次のとおりです。

`/accessQuery`

`/callBrandingProfiles`

`/callBrandingProfiles/<call branding profile id>`

`/callBridges`

/callBridges/<call bridge id>

/callBridgeGroups (2.1 以降)

/callBridgeGroups/<call bridge group id> (2.1 以降)

/calls

/calls/<call id>

/calls/<call id>/callLegs

/calls/<call id>/diagnostics

/calls/<call id>/participants

/calls/<call id>/participants/* (2.2 以降)

/calls/<call id>/captions (3.4 以降)

/callProfiles

/callProfiles/<コールプロフィール ID>

/callLegs

/callLegs/<callLeg id>

/callLegs/<callLeg id>/callLegProfileTrace

/callLegs/<call leg id>/cameraControl (2.9 以降)

/callLegs/<call leg id>/generateKeyframe (2.2 以降)

/callLegs/<call leg id>/snapshot (3.5 以降)

/callLegProfiles

/callLegProfiles/<call leg profile id>

/callLegProfiles/<call leg profile id>/usage

/clusterLicensing(3.0 以降)

/clusterLicensing/raw (3.0 以降)

/compatibilityProfiles (2.1 以降)

/compatibilityProfiles/<互換性プロフィール ID> (2.1 以降)

/lobbyProfiles (3.7 以降)

/lobbyProfiles/<lobby profile id> (3.7 以降)

/conversationIdQuery (2.3 以降)

/cospaceBulkParameterSets(2.0 以降)

/cospaceBulkParameterSets/<coSpace bulk parameter set id> (2.0 以降)

/cospaceBulkSyncs(2.0 以降)

/cospaceBulkSyncs/<coSpace bulk sync id> (2.0 以降)

/coSpaces
/coSpaces/<coSpace id>
/coSpaces/<coSpace id>/emailInvitation (3.2 以降)
/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods
/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/<access method id>
/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/<access method id>/emailInvitation (3.2 以降)
/coSpaces/<coSpace id>/coSpaceUsers
/coSpaces/<coSpace id>/coSpaceUsers/<coSpaceUser id>
/coSpaces/<coSpace id>/diagnostics
/coSpaces/<coSpace id>/messages (3.0 廃止)
/coSpaces/<coSpace id>/metadata (3.2 以降)

/coSpaceTemplates (2.9 以降)
/coSpaceTemplates/<coSpace template id> (2.9 以降)
/coSpaceTemplates/<coSpace template id>/accessMethodTemplates (2.9 以降)
/coSpaceTemplates/<coSpace template id>/accessMethodTemplates/<access method

テンプレート ID> (2.9 以降)

/dialInSecurityProfiles(3.0 以降)
/dialInSecurityProfiles/<dial in security profile id> (3.0 以降)

/dialTransforms
/dialTransforms/<dial transform id>

/directorySearchLocations
/directorySearchLocations/<directory search location id>

/dtmfProfiles
/dtmfProfiles/<dtmf profile id>

/forwardingDialPlanRules
/forwardingDialPlanRules/<forwarding dial plan rule id>

/inboundDialPlanRules
/inboundDialPlanRules/<inbound dial plan rule id>

/ivrs
/ivrs/<ivr id>
/ivrBrandingProfiles
/ivrBrandingProfiles/<ivr branding profile id>

/layoutTemplates

/layoutTemplates/<レイアウトテンプレート ID>

/layoutTemplates/<layout template id>/template (2.8 以降)

/ldapMappings

/ldapMappings/<ldap mapping id>

/ldapServers

/ldapServers/<ldap server id>

/ldapSources

/ldapSources/<ldap source id>

/ldapSyncs

/ldapSyncs/<ldap sync id>

/ldapUserCoSpaceTemplateSources(2.9 以降)

/ldapUserCoSpaceTemplateSources/<ldap ユーザ coSpace テンプレートソース id> (2.9 以降)

/ldapUserProvisionedCoSpaceMappings (3.1 以降)

/ldapUserProvisionedCoSpaceMappings/<LDAP user provisioned coSpace mapping id> (3.1 以降)

/ldapUserProvisionedCoSpaceSources (3.1 以降)

/ldapUserProvisionedCoSpaceSources/<LDAP user provisioned coSpace mapping id> (3.1 以降)

/ldapUserProvisionedCoSpaceSources/<LDAP user provisioned coSpace source id> (3.1 以降)

/outboundDialPlanRules

/outboundDialPlanRules/<outbound dial plan rule id>

/参加者

/participants/<participant Id>

/participants/<participantId>/callLegs

/recorders (3.0 廃止)

/recorders/<recorder id> (3.0 廃止)

/recorders/<recorder id>/status (2.2 以降) (3.0 廃止)

/streamers (2.1 以降) (3.0 は削除)

/streamers/<ストリーマー ID> (2.1 以降) (3.0 は削除)

/streamers/<streamer id>/status (2.2 以降) (3.0 は削除)

/system/alarms

/system/cdrReceiver (非推奨)

/system/cdrReceivers

/system/cdrReceivers/<CDR receiver id>

/system/configuration/cluster
/system/configuration/xmpp (3.0 削除済み)
/system/database
/system/diagnostics
/system/diagnostics/<diagnostics id>
/system/diagnostics/<diagnostics id>/contents
/system/licensing (2.0 以降)
/system/load (2.1 以降)
/system/MPLicenseUsage (2.6 以降)
/system/MPLicenseUsage/knownHosts (2.6 以降)
/system/multipartyLicensing (2.0 以降)
/system/multipartyLicensing/activePersonalLicenses(2.0 以降)
/system/profiles
/system/profiles/effectiveWebBridgeProfile (3.0 以降)
/system/status
/system/timedLogging (3.2 以降)

/tenantGroups
/tenantGroups/<tenant group id>

/tenants
/tenants/<tenant id>
/tenants/<tenant id>/effectiveWebBridgeProfile (3.0 以降)

/turnServers
/turnServers/<turn server id>
/turnServers/<turn Server id>/status

/uriUsageQuery (2.3 以降)

/users
/users/<user id>
/users/<user id>/usercoSpaces
/users/<user id>/userCoSpaceTemplates (2.9 以降)
/users/<user id>/userCoSpaceTemplates/<user coSpace Template id>(2.9 以降)

/users/<user id>/userProvisionedCoSpaces (3.1 以降)
/users/<user id>/userProvisionedCoSpaces/<user provisioned coSpace id> (3.1 以降)

/userProfiles
/userProfiles/<ユーザプロフィール ID>

/webBridges

/webBridges/<ウェブブリッジ ID>

/webBridges/<web bridge id>/status (2.2 以降)

/webBridges/<web bridge id>/updateCustomization

/webBridgeProfiles(3.0 以降)

/webBridgeProfiles/<web bridge profile id> (3.0 以降)

/webBridges/<web bridge id>/effectiveWebBridgeProfile (3.0 以降)

/webBridgeProfiles/<web bridge profile id>/ivrNumbers (3.1 以降)

/webBridgeProfiles/<web bridge profile id>/ivrNumbers/<ivr number id> (3.1 以降)

/webBridgeProfiles/<ウェブブリッジプロファイル ID>/webBridgeAddresses (3.1 以降)

/webBridgeProfiles/<web bridge profile id>/webBridgeAddresses/<web bridge address id>
(3.1 以降)

3 API にアクセスする

API は、トランスポート メカニズムとして HTTPS を使用します。

注：API リクエストにかかる時間は、リクエストタイプ、未処理のリクエスト数、データベースサイズ、サーバーの読み込み、API クライアントと Call Bridge 間の遅延、API リクエストを受信する Call Bridge とプライマリデータベースの間の遅延など、これらに限らない要素によって異なります。アプリケーションを開発する際には、代表的なシステムで API パフォーマンスをテストすることを推奨します。

構成設定 および **認証** を実行すると、次のいずれかの方法で API にアクセスして操作することができます。

- [ミーティング サーバ ウェブ インターフェイス上の API アクセス](#): ミーティング サーバのウェブ インターフェイスは、Call Bridge API 用の API エクスプローラを提供します
- [サードパーティのツールを使用する](#): サードパーティのツールを使用すると、スケジューラ API と同様に Call Bridge へのアクセスも提供できます。

3.1 構成設定

API を使用するには、ウェブ管理インターフェイスにアクセスするために使用するのと同じ TCP ポートを介して HTTPS 経由で接続する必要があります。通常は 443 番ポートです。つまり、同じインターフェイスを使用します。

また、ユーザー名とパスワードを設定する必要があります。API を使用するために、これらの資格情報を提供する必要があります。MMP コマンド `user add <username> (admin|crypto|audit|appadmin|api)` を使用して設定します。このコマンドによりユーザーパスワードの入力が求められます。詳細については、[『MMP コマンドリファレンスガイド』](#) を参照してください。

3.2 認証

API ユーザーは共有秘密のユーザー名とパスワードを、同じユーザー名とパスワードで設定された Meeting Server に提供します。ユーザ名とパスワードは MMP コマンドラインで設定します。

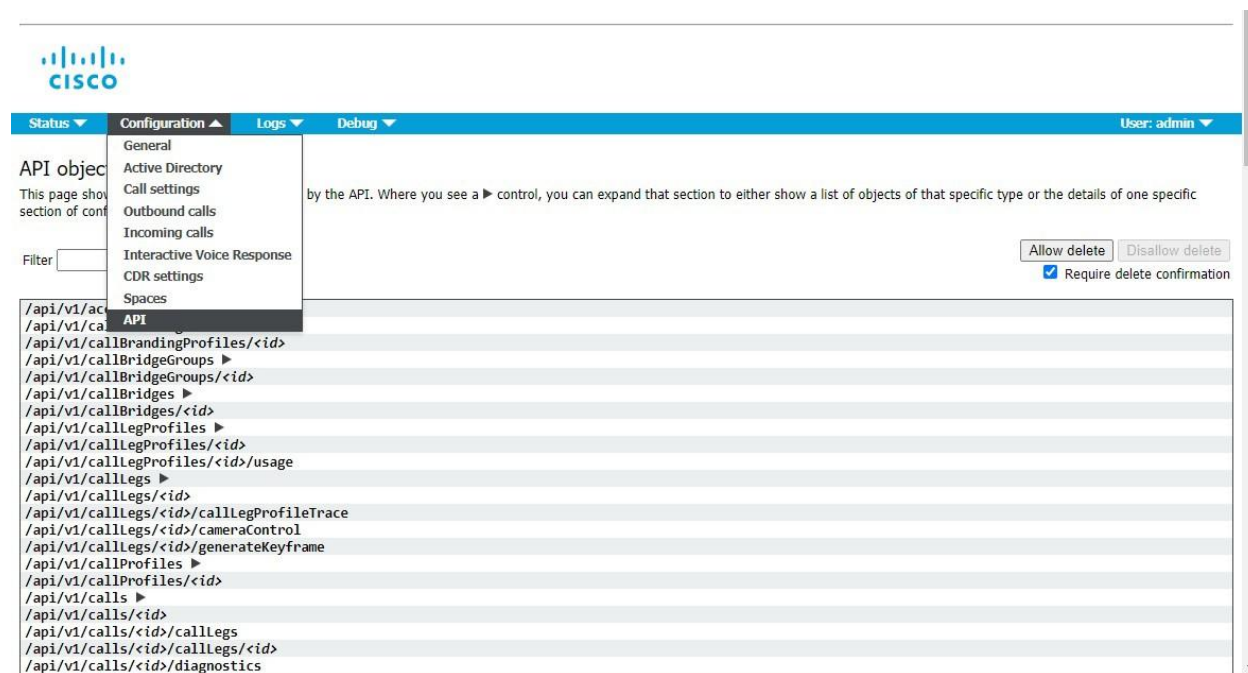
認証資格情報は HTTP トラフィック内で基本的にプレーン テキストで送信されますが、HTTPS を使用することで、トラフィック自体は外部関係者によって読み取ることができません。

3.3 Web インターフェイスでの API アクセス

図 2 で示されている通り、サードパーティアプリを必要とせずに Call Bridge API の使用を簡素化するために、バージョン 2.9 では、Meeting Server の Web インターフェイスの **【設定 (Configuration)】** タブ経由でアクセスできる Call Bridge API のユーザーインターフェイスが導入されました。

バージョン 3.3 で導入されたスケジューラ API はこのインターフェイス経由ではサポートされていません。 [「スケジューラ API」](#) を参照してください。

図 2: ミーティング サーバのウェブ インターフェイス経由で Call Bridge API にアクセス



メモ: 設定済み API オブジェクトを削除したい場合は、画面の右側で [削除を許可] を選択します。デフォルトでは削除は無効になっており、意図しない削除を防ぐため、[削除の確認を要求する] にチェックが入っています。

3.4 使用するサードパーティのツール

カスタムソフトウェア、構築済みライブラリ、コマンドラインツール、または GUI ベースのウェブ/REST ユーティリティなど、適切にフォーマットされた HTTPS リクエストを生成できる任意のソフトウェアを使用して、Meeting Server API と対話することができます。RESTful API の場合、REST API との対話を簡素化するためのツールがオンラインで利用できるようになりました。

Meeting Serverで動作することが知られている一般的なサードパーティツールの例を次に示します:

- Postman – これは多くの開発ツールと堅牢なリクエスト/レスポンスツールを備えた Windows、OSX、および Linux 用のグラフィックユーティリティです。 <https://www.getpostman.com/postman> からインストールしてください。
さらに、Postman での Meeting Server API の使用を簡素化するコミュニティコンテンツも利用できます。 <https://github.com/ciscocms/cms-postman-collection> を参照してください。これは、コミュニティがサポートする Meeting Server API 用の構築済みの Postman コレクションです。すべての

Meeting Server のコマンドとプロパティが事前に設定されていて、Meeting Server API を素早く起動し、実行できます。

- RESTer – これは、変数、リクエストや履歴の保存などの高度な機能をサポートする、Google Chrome 用の軽量のブラウザベースの REST ツールです。Google Chrome ウェブストア (<https://chrome.google.com/webstore/category/extensions>) からインストールしてください。RESTer のインストールと使用例については、[付録 D](#) を参照してください。
- RESTED – 使いやすく軽量のブラウザベースの Mozilla Firefox 用 REST ツールで、変数、リクエストおよび履歴の保存などの高度な機能をサポートしています。Firefox の [アドオン... (Add-ons...)] オプションからインストールします。

コマンド ラインを使用する、またはお使いの環境にサードパーティのソフトウェアをインストールできない場合、一般的なツールの例には次のようなものがあります。

- curl – ほとんどの OSX および Linux インストールで利用可能なコマンドラインウェブリクエストユーティリティです。Microsoft Windows にもインストールできます。
- Powershell – Microsoft のコマンドラインスクリプトツール。すべての最新の Windows インストールではデフォルトで利用でき、より複雑な応答解析に対しても簡単にスクリプト化できます。

3.4.1 サードパーティ API ツールを使用するためのヒント

- **https://** URL を使用し、ウェブブリッジではなく、ウェブ管理者がリッスンしている **ポート** を含めるようにしてください。
- ほとんどのツールはデフォルトで SSL/TLS 接続を確認し、証明書の確認が失敗すると Meeting Server への接続を拒否します。URL が証明書と一致しない場合、または信頼されていない場合は、ツールで SSL チェックを無視する設定を探るか、API URL に対する例外を追加します。ブラウザベースのクライアントは通常、実行しているブラウザの信頼済み/例外リストに従います。
- 認証が有効になっていることと、**[基本認証 (Basic Auth)]** がリクエストに含まれていることを確認します。
- POST および PUT メソッドを使用する場合は、必ずリクエスト本文および **Content-Type: x-www-form-urlencoded** を使用します。
- Meeting Server API は PUT/POST アクションでスペルミスのあるプロパティを無視し、HTTP エラーを返しません。変更が期待通りに実装されていることを確認するために、フォローアップの GET で常に確認します。
- 大きな結果セットでは、最初のいくつかのエントリの結果を超えるエントリを見るために、ページングとオフセットオプションの使用が必要になる場合があることに注意してください。
- ほとんどのツールはデフォルトで SSL/TLS 接続を確認し、証明書の確認が失敗すると Meeting Server への接続を拒否します。URL が証明書と一致しない場合、または信頼されていない場合は、ツールで SSL チェックを無視する設定を探るか、

API URL に対する例外を追加します。ブラウザベースのクライアントは通常、実行しているブラウザの信頼済み/例外リストに従います。

- 認証が有効になっていることと、**[基本認証 (Basic Auth)]** がリクエストに含まれていることを確認します。
- POST および PUT メソッドを使用する場合は、必ずリクエスト本文および **Content-Type: x-www-form-urlencoded** を使用します。
- Meeting Server API は PUT/POST アクションでスペルミスのあるプロパティを無視し、HTTP エラーを返しません。変更が期待通りに実装されていることを確認するために、フォローアップの GET で常に確認します。
- 大きな結果セットでは、最初のいくつかのエントリの結果を超えるエントリを見るために、ページングとオフセットオプションの使用が必要になる場合があることに注意してください。

4 API メソッド

4 つの方法があります。

- [GET](#) : 既存の情報を取得する
- [POST](#) – 階層内に新しいオブジェクトを作成します
- [PUT](#) – 既存のオブジェクトを変更します
- [DELETE](#) – ツリー中のオブジェクトを破棄します

これらの方法の詳細については、以下で説明します。しかし、これらのメソッドを API に伝えるために使用される URL 形式をまず理解することが重要です。

4.1 URL 形式

個々のオブジェクトをアドレス指定したり作成したりするために、URL 形式はオブジェクトの概念的な階層を反映しています。さらに、リクエストが API に対するものであることを識別する追加の先行タグがあります。たとえば、API オブジェクト「/calls/dbfca0dd-dbe1-43bb-b101-beb9a7ef35f4」の情報を取得するには、次を発行する必要があります。

GET /api/v1/calls/dbfca0dd-dbe1-43bb-b101-beb9a7ef35f4 HTTP/1.1

この文字列は次のように構成されます。最上位に「/api」を含むことは、オンボード HTTP サーバプロセスが通常のブラウザメソッドからこの HTTP メソッドを区別できることを意味します。「v1」を含むことは、リクエストがバージョン 1 の API を理解するオブジェクトによって作成されることを API ハンドラーに知らせます。

API メソッドが成功すると、Meeting Serverから「200 OK」の応答が返されます。エラーが発生した場合、Meeting Serverは 4xx または 5xx HTTP ステータスコードで応答します。

Meeting Serverが一時的にビジー状態であるために API 呼び出しに対応できない場合、ステータスコード 503 (サービスが利用できません) が返されます。これは、後ほど同じ方法を再度試すことが役立つことを示します。

有効な coSpace オブジェクトに対応しない <coSpace id> を指定するリクエストにより、「404 ページが見つかりません」のレスポンスが返されます。

4xx および 5xx エラーの場合、詳細なエラー情報が返される場合があります。次に例を示します。

```
<failureDetails>
<coSpaceDoesNotExist/>
</failureDetails>
```

Call Bridge APIでは、情報は「text/xml」本文データとして返されますが、スケジューラ API では、これは JSON 形式で返されます。

一般的に、そのような応答は「failureDetails」セクションとエラーのリストで構成されます。上記の例では、アクティブな coSpace と一致しない coSpace ID を使用してメソッドが試みられました。失敗の理由として考えられるものは、[セクション 4.6](#) に記載されています。

4.2 GET メソッド

GET メソッドにより、既存の API アクセス可能なオブジェクトに関する情報を取得できます。これらは、コレクションレベルと個別のオブジェクトレベルの 2 つのレベルで使用されます。

4.2.1 コレクション レベル

GET メソッドがコレクションレベルで実行される場合 (複数形の名詞: 「calls」、「coSpaces」など)、複数の一致する子ノードが取得されます。設計上、これがリスト全体である保証はありませんが、Meeting Server に存在するそのタイプのオブジェクトの総数は、このメカニズムを通じて知ることができます。

特定の項目だけを取得するために、コレクションレベルのほとんどの GET メソッドでは、フィルター式を使用できます。そのため、管理ツールのインターフェイスは、最初に API ユーザーに coSpaces の合計数 (例)、最初の「N」 coSpaces の基本的な詳細 (名前など)、および人間のユーザーが検索に使用できるフィルタボックスを表示します。これは目的の特定の coSpace です。

他にパラメータを追加しない場合、コレクションレベルの GET メソッドは、Meeting Server の概念的な完全リストの先頭から項目を返します。返されたアイテム数を「total」値と比較することで、すべての要素が返されたかどうかを簡単に判断できます (返された要素数が「total」値と等しい場合)。

4.2.2 コレクションレベルでの制限とオフセットの使用

API リクエストに「limit=<limitValue>」を含めることで、返される要素の数を、リクエスト送信者が選択した制限に制限できます。これにより、指定された「limitValue」数を超える要素が戻されないことが保証されます。Meeting Server はこのような場合にも独自の制限を持つため、戻される要素数は、指定された「limitValue」と Meeting Server 自身の制限のいずれか低い方になります。

Meeting Serverの想定リスト上の最初の「n」以外の要素を取得するために、API リクエストで「offset=<offsetValue>」を提供することも可能です。これにより、Meeting Serverはリスト内の指定された位置から始まる要素を返し、最初の「offsetValue」個の要素をスキップします。「offsetValue」がそのタイプのオブジェクトの数より大きい場合、要素は返されません。

注： オフセット値は、大量のデータを一度に取得する一般的な手段と見なされるべきではありません。1 ページ目のデータの取得に続いて 2 ページ目のデータを取得するシーケンシャル取得は、これらのメソッドの間にオブジェクトが削除または追加された場合、必ずしも同じ完全なリストで動作するとは限りません。

各リクエストとレスポンスについて、リクエストは使用されるオフセットと制限値を追跡し、この知識を、レスポンスで返される要素数および Meeting Server が示す「合計」と組み合わせることが期待されます。リクエストから提供された「offsetValue」に返される要素の数を加えた値が、示された「total」値より小さい場合、

要求者はさらに多くの値が存在することを応答で知ることができます。 次の表に例を示します。

表 1：要求者のオフセット/制限の例

要求者のオフセット	リクエスト制限	XML レスポンス	意味
<未登録>	<未登録>	<coSpaces total=" 7" > <cospace /> × 7 </coSpaces>	応答中に存在するすべての coSpaces (0 - 6)
<未登録>	1	<coSpaces total=" 7" > <cospace /> × 1 </coSpaces>	レスポンスで最初の coSpace
4	10	<coSpaces 合計=" 7" > <cospace /> × 3 </coSpaces>	coSpaces 4 - 6 がレスポンスに存在
0	100	<coSpaces total=" 53" > <cospace /> × 10 </coSpaces>	Meeting Server は、リクエストが最大 100 まで許可しているにも関わらず、レスポンスを内部制限の 20 に制限しています。
20	10	<coSpaces total=" 53" > <cospace /> × 10 </coSpaces>	Meeting Serverは、要求者によるオフセットと制限を受け入れ、スペース 20..29 を返します。

メモ: 次の GET 制限が適用されます:

- /api/v1/coSpaces - 20
- /api/v1/calls - 10

4.2.3 個別オブジェクトレベル

GET メソッドが個々のオブジェクトレベルで実行される場合、その 1 つのオブジェクトに関する完全な情報だけが返されます。例えば、coSpace の一意の ID が「/coSpaces」ノードの (フィルタリングされる可能性のある) GET によって学習された後、続く「/coSpaces/<coSpace id>」の GET ノードは、その 1 つの coSpace に関する詳細な情報を返します。

4.2.4 HTTP の詳細

GET メソッドには、完全なノードの場所と、API ユーザーが提供する URI で行われる取得に固有のパラメータが含まれます。たとえば、基本情報を取得するには

最初の「N」個の coSpaces の場合、URI は次のようになります。

`/api/v1/coSpaces`

名前に「sales」が含まれるもののみを一覧表示するには、次の項目に対して GET を実行します。

`/api/v1/coSpaces?filter=sales`

GET メソッドが成功し、「200 OK」レスポンスを返す場合、Meeting Server は取得した情報を「text/xml/JSON（スケジューラ API 用）」本文データとして返します。

4.2.5 このドキュメントでどのように GET メソッドが詳述されているか

コレクション レベルの各 GET メソッドに対して、以下の情報が提供されます。

- それが操作するノード
- 上記の filter、offset、limit などのフォームパラメータの表です。一部はオプションです。必須のパラメータにはアスタリスク (*) のマークが付いています。
- 返される情報を示す表

これらの表は、パラメータの形式（例：ID または文字列）または可能な値（例：true|false）を示します。

個人レベルの各 GET メソッドについて、以下の情報が提供されます。

- それが操作するノード
- 返される情報を示す表

フォームパラメータは、特に記載がない限り、コレクションズレベルのものです。

4.3 POST メソッド

POST メソッドは新しいオブジェクトを作成します。たとえば、新しく構成された coSpace またはダイヤル プラン ルールを作成します。POST メソッドを使用して、coSpace に関連付けられた新しいコール レッグを作成することは、新しい発信 SIP 接続を作成する方法です。

4.3.1 HTTP の詳細

ほとんどの POST メソッドでは、いくつかのパラメータを指定する必要があります。例えば、coSpace を作成するには、新しい coSpace の名前を指定する必要があります。新しいコールレッグは、リモートの通話者のアドレスが既知の場合にのみ作成できます。このようなパラメータは、POST メソッドの開始者が、HTML ドキュメントの「<form>」要素で使用する標準の HTTP 「x-www-form-urlencoded」形式で指定する必要があります。

POST メソッドが新しいオブジェクトを階層に追加することに成功した場合、そのオブジェクトの ID と階層内での位置が、応答の「Location」フィールドで返されます。

4.3.2 このドキュメントでどのように POST メソッドが詳述されているか

各 POST メソッドについて、以下の情報が提供されます。

- それが操作するノード
- フォームパラメータのテーブル、その中にはオプションのものもあります。必須パラメータは、アスタリスク (*) が付いています
- 各パラメータの形式（例：ID または文字列）または可能な値（例：true|false）です。必要に応じて、パラメータのデフォルト値（パラメータを指定しない場合に使用される値）が太字で表示されます。例：true|false。

4.4 PUT メソッド

PUT メソッドは既存のオブジェクトを変更します。例えば、coSpaceの名前の変更、特定のコールレグのミュート、またはレイアウトの変更などです。

オブジェクトで PUT を使用する場合：

- パラメータを省略して値を変更しない
- 新しい値を持つパラメータを使用して、この値に変更するために使用します。値を設定解除するには、空の値を指定します。例えば、coSpace からテナントの関連付けを削除するには、その coSpace を「tenant=」を含むパラメータセットで変更します。

4.4.1 HTTP の仕様

リクエストのパラメータは「x-www-form-urlencoded」形式で指定する必要があります。

4.4.2 このドキュメントでどのように PUT メソッドが詳述されているか

各 PUT メソッドは、同じオブジェクトの POST メソッドと同じセクションにあります。例えば、coSpace の作成と変更は一緒に取り扱われます。オブジェクトを変更するためのフォームパラメータ（PUT）は、POST メソッドと異なる場合にのみ記載されます（例：callLegs の場合）。

4.5 DELETE メソッド

DELETE メソッドは、階層から個々のオブジェクトを削除します。例えば、コールレグを切断したり、ユーザーを coSpace から関連付け解除してメンバーでなくするなどです。

そのため、DELETE メソッドは通常、個人レベルで実行されます。DELETE を実行する：
/api/v1/coSpace/<id>/accessMethods/<id>

オブジェクトの ID は、コレクションレベルでの前回の取得（GET）メソッド、または前回の作成（PUT）メソッドへの応答の「Location」フィールドのいずれかからわかります。（coSpace はコレクション レベルで削除できます。）

オブジェクトが正常に削除されると、Meeting Serverは「200 OK」の応答を送信します。

この方法は比較的簡単のため、このドキュメントでは詳細を説明しません。スケジューラ API のチャットメッセージの削除、ミーティングとイベントの発生の削除を除きます。

4.6 失敗の理由

以下の「failureDetails」コードは、ユーザーエラーに対する応答として、上記の任意のメソッドに対して API から返される可能性があります。

```
<failureDetails>
<tenantDoesNotExist />
</failureDetails>
```

メモ: このセクションで説明されているエラー コードは、Call Bridge API に固有のものです。[この項](#)を参照してください。
スケジューラの応答コードの [15.4](#)。

理由コード	説明
accessMethodDoesNotExist	有効なアクセスメソッドではない ID を使用して、アクセスメソッドを変更または削除しようとした。 通話の coSpace に対応しないアクセス方法でコールレグまたは参加者を作成しようとした。（バージョン 3.2 以降）
callBrandingProfileDoesNotExist	有効な通話ブランディング プロファイルに対応しない ID を使用して、通話ブランディング プロファイルを変更または削除しようとした。
callBridgeDoesNotExist	有効なクラスタ化された Call Bridge に対応しない ID を使用して、設定済みのクラスタ化された Call Bridge を変更または削除しようとした。
callBridgeGroupDoesNotExist	バージョン 2.1 以降の有効な Call Bridge グループに対応しない ID を使用して、Call Bridge グループを変更、削除、または使用しようとした。
callBridgeGroupUnavailable	通話を受け入れることができない、または利用できない Call Bridge グループに参加者を作成しようとした（バージョン 2.2 以降）。
callBridgeUnavailable	利用できない、または通話を受け入れることができない Call Bridge 上で参加者を作成しようとした（バージョン 2.2 以降）。
callDoesNotExist	現在アクティブな通話に対応していない ID を使用して、通話オブジェクトに対してメソッドを実行しようとした。
callRecordingCannotBeModified	変更できない通話の録音を開始/停止しようとした。

理由コード	説明
callStreamingCannotBeModified	変更できない通話のストリーミングを開始/停止しようとしてしました（バージョン 2.1 から）。
callLegCannotBeDeleted	削除できないコールレグを削除しようとしてしました。
callLegDoesNotExist	現在アクティブなコールレグに対応していない ID を使用して、コールレグオブジェクトに対してメソッドを実行しようとしてしました。
callLegProfileDoesNotExist	有効なコールレグプロファイルに対応しない ID を使用して、callLegProfile を変更または削除しようとしてしました。
callProfileDoesNotExist	無効な ID を使用して callProfile を変更または削除しようとしてしました。
cdrReceiverDoesNotExist	有効な CDR 受信者に対応しない ID を使用して、CDR 受信者を変更または削除しようとしてしました。
coSpaceAccessMethodTemplateDoesNotExist	使用している共有スペース方式テンプレートに対応する ID 番号が、システム（バージョン 2.9 以降）上の有効な共有スペース方式テンプレートに対応しない ID を変更、削除、または取得しようとしてしました。
coSpaceCallDoesNotExist	通信スペースに関連付けられていない通話で、コールレグまたは参加者（指定されたアクセス方法）を作成しようとしてしました。（バージョン 3.2 以降）
coSpaceDoesNotExist	システムの有効な通信スペースに対応しない ID を使用して通信スペースを変更または削除しようとしてしました。
coSpaceTemplateDoesNotExist	使用している coSpace テンプレートの ID が、システム上の有効な coSpace テンプレート（バージョン 2.9 以降）に対応しない ID を変更、削除、または取得しようとしてしました。
coSpaceUserDoesNotExist	有効な coSpace ユーザーに対応しない ID を使用して、coSpace ユーザーを変更または削除しようとしてしました。
databaseNotReady	データベースの準備が完了する前に、LDAP の同期を開始するなどの方法を試みました。
dialInSecurityProfileDoesNotExist	ダイヤルイン セキュリティ プロファイルを変更、削除、または取得しようとしてしましたが、この ID は有効なダイヤルイン セキュリティ プロファイルに対応しません。（3.0 以降）
directorySearchLocationDoesNotExist	有効なディレクトリ検索ロケーションに対応しない ID を使用して、ディレクトリ検索ロケーションを参照、変更、または削除しようとしてしました。
dtmfProfileDoesNotExist	有効な DTMF プロファイルに対応しない ID を使用して、DTMF プロファイルを参照、変更、または削除しようとしてしました。

理由コード	説明
duplicateCallBridgeName	クラスタ化された Call Bridge を作成または変更して、既存の設定済みのクラスタ化された Call Bridge と競合する名前を使用しようとした。
duplicateCoSpaceId	別の coSpace で使用されているものと競合するコール ID を使用する coSpace コール ID を作成または変更しようとした。
duplicateCoSpaceUri	別の共有スペースに対応する URI と競合する URI を使用する共有スペースを作成または変更しようとした。 (Meeting Serverが着信コールを coSpace URI に一意に解決できなければならないため、2 つの通信スペースが同じ URI を共有することはできません)。
duplicateCoSpaceIdPasscode	coSpace またはそのアクセス方法の 1 つですでに使用されている別のコール ID/パスコードと競合するコール ID/パスコードの組み合わせを使用して、coSpace の変更、または coSpace アクセスメソッドの作成または変更を試みました。
duplicateCoSpaceUriPasscode	共有スペースの変更、またはそのアクセス方法の 1 つで使用されている URI/ パスコードの組み合わせと競合する URI/ パスコードの組み合わせを使って、共有スペースのアクセス方法を作成または変更しようとした。
duplicateCoSpaceSecret	coSpace またはそのアクセス方法の 1 つですでに使用されているシークレットと競合するシークレットを使って、coSpace の変更、またはそのアクセス方法の作成または変更を試みました。
duplicateUserCoSpaceTemplate	同じ coSpace テンプレートを同じユーザーに 2 回指定しようとした (バージョン 2.9 以降)。
forwardingDialPlanRuleDoesNotExist	有効な転送ダイヤルプランルールに対応しない ID を使用して転送ダイヤルプランルールを変更または削除しようとした。
inboundDialPlanRuleDoesNotExist	有効な着信ダイヤルプランルールに対応しない ID を使用して着信ダイヤルプランルールを変更または削除しようとした。
inboundDialPlanRuleUriConflict	インバウンドのダイヤル プラン ルールに変更を加えようとした。変更すると URI の競合が発生します。 例えば、複数のテナントに一致するルールを追加しようとして、複数のテナントが同じ URI の coSpace を持つ場合、これが発生する可能性があります。

理由コード	説明
invalidOperation	サポートされていない操作を試みました。たとえば、次の相手に POST しようとしてしました。 /api/v1/system/profiles に POST を試みたか、LDAP 同期から生成された設定済みユーザーに対して DELETE を試みました。
無効な値	言語パラメータとして空の文字列または無効な文字を入力しました。
無効なバージョン	無効な API バージョンで操作を試みました。
ivrBrandingProfileDoesNotExist	システムの有効な IVR ブランディングプロファイルに対応しない ID を使用して、IVR ブランディングプロファイルオブジェクトを変更または削除しようとしてしました。
ivrDoesNotExist	システムの有効な IVR に対応しない ID を使用して、IVR オブジェクトを変更または削除しようとしてしました。
ivrNumberDoesNotExist	有効な IVR 番号 (バージョン 3.1 以降) に対応しない ID を使用して IVR 番号を変更、削除、または取得しようとしてしました。
ivrUriConflict	IVR オブジェクトに変更を加えようとしてしました。それにより URI の競合が発生する可能性があります。
layoutTemplateDoesNotExist	使用しているレイアウトテンプレートの ID が、システム上の有効なレイアウトテンプレート (バージョン 2.8 以降) に対応しない ID を変更、削除、または取得しようとしてしました。
layoutTemplateDescriptionTooLong	レイアウトテンプレートの詳細な説明を設定しようとしてしましたが、許容サイズを超えています (バージョン 2.8 以降)。
ldapMappingDoesNotExist	有効な LDAP マッピングに対応しない ID を使用して LDAP マッピングを変更または削除しようとしてしました。
ldapServerDoesNotExist	有効な LDAP サーバーに対応しない ID を使用して LDAP サーバーを変更または削除しようとしてしました。
ldapSourceDoesNotExist	有効な LDAP ソースに対応しない ID を使用して LDAP ソースを変更または削除しようとしてしました。
ldapSyncCannotBeCancelled	開始または完了した LDAP 同期をキャンセルしようとしてしました。キャンセルできるのは、まだ開始されていない LDAP 同期メソッドのみです。
ldapSyncDoesNotExist	ID が有効な LDAP 同期に対応していない LDAP 同期を照会またはキャンセルしようとしてしました。
ldapUserCoSpaceTemplateSourceDoesNotExist	既存の LDAP ユーザー coSpace テンプレートソースエントリ (バージョン 2.9 以降) に対応しない ID を使用して削除または取得しようとしてしました。

理由コード	説明
ldapUserProvisionedCoSpaceMappingDoesNotExist	有効な LDAP ユーザープロビジョニング coSpace マッピングに対応しない ID を使用して、LDAP ユーザープロビジョニング coSpace マッピングを変更または削除しようとした。
ldapUserProvisionedCoSpaceSourceDoesNotExist	有効な LDAP ユーザープロビジョニング coSpace ソースに対応しない ID を使用して、LDAP ユーザープロビジョニング coSpace ソースを変更または削除しようとした。
loadBalancingDisabled	発信コールのロードバランシングが無効になっている Call Bridge グループで参加者を作成しようとした（バージョン 2.2 以降）。
maxNumberOfWebBridgeAddressesReached	すでに最大数のエントリが定義されているウェブブリッジプロファイルに新しいウェブブリッジアドレスを追加しようとした。追加するには、1 つを削除してください（バージョン 3.1 以降）。
maxNumberOfivrNumbersReached	すでに最大数のエントリが定義されているウェブブリッジプロファイルに新しい IVR 番号を追加しようとした。追加するには、1 つを削除してください（バージョン 3.1 以降）。
messageDoesNotExist	有効な coSpace メッセージに対応しない ID を使用して coSpace メッセージを削除しようとした。
outboundDialPlanRuleDoesNotExist	使用している発信ダイヤルプラン規則を変更または削除しようとしたが、その ID は有効な発信ダイヤルプラン規則に対応しませんでした
パラメータエラー	リクエストの 1 つ以上のパラメータが無効です。パラメータとエラー値は、失敗の詳細を提供します。
参加者削除不可	削除できない参加者を削除しようとした。例えば、リモートホストの参加者です。
参加者変更不可	変更できない参加者（リモートデプロイメントでホストされている参加者など）を変更しようとした。
participantLimitReached	通話で許可されている最大数を超過して新しい参加者を追加しようとした。
passcodeTooShort	coSpace または coSpace アクセスメソッドへのパスコードを設定しようとしたが、その長さは有効なダイヤルインセキュリティプロファイルで指定されているパスコードの最小許容長に準拠していません。（3.0 以降）

理由コード	説明
recorderDoesNotExist	有効なレコーダーに対応しない ID を使用してレコーダーを変更または削除しようとした。
recordingNotAllowedByLicensing	正しいライセンスを持たずに録画を開始しようとした。（以前は recordingLimitReached）（3.0 以降）
retryAfter	テキストベースのミーティング参加情報を取得しようとしたが、サーバーが混雑しているか、外部でホストされているテンプレートを取得していました。 後で再試行するか、推奨される再試行後に再試行してください。 retryAfter 秒単位で指定します。
streamerDoesNotExist	有効なストリーマ（バージョン 2.1 以降）に対応しない ID を使用してストリーマを変更または削除しようとした。
streamingNotAllowedByLicensing	正しいライセンスを持たずにストリーミングを開始しようとした。（以前は streamingLimitReached）（3.0 以降）
tenantDoesNotExist	有効なテナントに対応しない ID を使用してテナントを変更または削除しようとした
tenantGroupCoSpaceIdConflict	テナントグループを削除または使用するリクエストにより、coSpace ID の競合が発生することになります。
tenantGroupDoesNotExist	変更、削除、または存在しないテナントグループを使用しようとした。
tenantParticipantLimitReached	所有するテナントに許可されている最大数を超える新しい参加者を追加しようとした。
tooManyCdrReceivers	最大数に達しているにもかかわらず、新しい CDR 受信者を追加しようとした。現在、最大 2 つの CDR 受信者がサポートされています。
tooManyLdapSyncs	新しい LDAP 同期メソッドの作成に失敗しました。あとで再試行してください。ldapSyncs テーブルは 10 エントリに制限されていることに注意してください。エラーが引き続き発生する場合、古い完了済み ldapSync を削除してみてください。
unrecognisedObject	アクセスしている URI に認識されない要素があります。例えば、/api/v1/system/profile で GET を実行しようとした場合（正しい）/api/v1/system/profiles
userCoSpaceTemplateDeletionProhibited	自動生成された共有スペーステンプレートをユーザーから取り消そうとしたが、許可されていません（バージョン 2.9 以降）。

理由コード	説明
userCoSpaceTemplateDoesNotExist	使用しているユーザー共有スペーステンプレートの ID を変更、削除、または取得しようとしたが、そのユーザーの有効なユーザー共有スペーステンプレートに対応しません（バージョン 2.9 以降）。
userDoesNotExist	有効なユーザーに対応しない ID を使用して、ユーザーを変更または削除しようとした。
userProfileDoesNotExist	有効なユーザープロフィールに対応しない ID を使用して、ユーザープロフィールを変更または削除しようとした。
valueTooLong	入力した言語パラメータが長すぎます。
userProvisionedCoSpaceDoesNotExist	有効なユーザープロビジョニング coSpace に対応しない ID を使用してユーザープロビジョニング coSpace をインスタンス化、変更、削除、または取得しようとした（バージョン 3.1 以降）。
webBridgeAddressDoesNotExist	有効なウェブブリッジアドレス（バージョン 3.1 以降）に対応しない ID を使用してウェブブリッジアドレスを変更、削除、または取得しようとした。
webBridgeProfileDoesNotExist	有効な Web Bridge プロファイルに対応しない ID を使用して、Web Bridge プロファイルを変更、削除、または取得しようとした。（3.0 以降）

5 特定のメソッドに対するリクエストとレスポンスの例

5.1 現在アクティブな通話の取得

セクション 4.2 に説明されているように、GET を使用する取得メソッドには、取得者によって投稿された本文コンテンツはありません。リクエストが有効な場合、Meeting Server は XML 応答データを返します。

リクエスト:

```
GET /api/v1/calls HTTP/1.1\r\n
Host: test.example.com\r\n
User-Agent: API コンソール\r\n 接続:
Keep-Alive\r\n
Authorization: Basic Ym9iOmJ1aWxkZXI=\r\n
\r\n
```

応答:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml
Content-Length: 187
Connection: close
\r\n
<?xml version="1.0" ?>
<calls total="1">
  <call id="527089d6-6581-4331-8417-971c05c9e274">
    <name>Sales coSpace</name>
    <coSpace>2dcf2b7a-3410-4066-b638-46273698d469</coSpace>
  </call>
</calls>
```

5.2 新しい通話をインスタンス化して参加者を接続する

上で説明したように、生成メソッドに必要な任意のパラメータ（この場合は、リモートパーティのアドレス）は、フォームデータとして発行者によって提供される必要があります。リクエストが成功した場合、新しいオブジェクトに関する詳細がMeeting Serverから [Location] ヘッダーフィールドで返されます。

1. フィルタリングされた coSpace の列挙を使用して「開発チーム」を検索します。

Request:

```
GET /api/v1/coSpaces?filter=Development%20Team HTTP/1.1\r\n
```

```
Host: 127.0.0.1\r\n
```

```
\r\n
```

Response:

```
HTTP/1.1 200 OK\r\n
```

```
Content-Type: text/xml\r\n Conte
```

```
nt-Length: 197\r\n Connection: cl
```

```
ose\r\n
```

```
\r\n
```

```
<?xml version=" 1.0" ?>
```

```
<coSpaces total=" 1" >
```

```
<coSpace id=" 581caae0-420a-43df-9a9e-f690c70e12d3" ><name>Development Team</name
```

```
><autoGenerated>>false</autoGenerated><uri>dev_ team</uri></coSpace>
```

```
</coSpaces>
```

2. 列挙応答で見つかった一致する coSpace 581caae0-420a-43df-9a9e-f690c70e12d3 を使用して、coSpace からの呼び出しをインスタンス化します。

リクエスト:

```
POST /api/v1/calls HTTP/1.1\r\n Host: 127.0.
```

```
0.1\r\n
```

```
Content-Type: www-formurl-encoded\r\n Cont
```

```
ent-Length: 44\r\n
```

```
\r\n
```

```
coSpace=581caae0-420a-43df-9a9e-f690c70e12d3
```

Response:

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Location: /api/v1/calls/8867d8f1-0918-4653-b41e-7341200e277a\r\n Connection: close\r\n\r\n

3. Call "/api/v1/calls/8867d8f1-0918-4653-b41e-7341200e277a" は正常にインスタンス化されました。新しくインスタンス化されたコールからのアウトバウンドコールとして参加者を作成します。

リクエスト:

POST /api/v1/calls/8867d8f1-0918-4653-b41e-7341200e277a/participants HTTP/1.1\r\n

Host: 127.0.0.1\r\n

Content-Type: www-formurl-encoded\r\n Cont

ent-Length: 33\r\n

\r\n

[remoteParty=username1@example.com](#)

応答:

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Location: /api/v1/participants/2671a77d-4bd5-4bf2-8ed6-f14afd80c2ac\r\n Connection: close\r\n

\r\n

4. 参加者 "/api/v1/participants/2671a77d-4bd5-4bf2-8ed6-f14afd80c2ac" が正常に作成されました。

6 coSpace 関連のメソッド

注：ウェブアプリおよび他の Cisco Meeting Server のガイドでは「coSpaces」ではなく「spaces」と記載していますが、API では依然として /coSpace オブジェクトを使用しています。ウェブ管理インターフェイスは、「spaces」を参照するように変更されました。

この章では、coSpaces の管理に関連する API メソッドについて詳述します。この章の内容：

- [coSpace を取得する](#)
- [coSpaces を作成、変更する](#)
- [単一の coSpace に関する詳細情報を取得する](#)
- [coSpace のメンバーを取得する](#)
- [coSpace メンバーを追加、変更する](#)
- [coSpace アクセス方法を取得する](#)
- [coSpace アクセス方法の作成と変更](#)
- [coSpace から発信する](#)
- [coSpace を一括作成、更新、削除する](#)
- [coSpaces 診断](#)
- [coSpace テンプレートを使用する](#)
- [アクセス方法テンプレートを使用する](#)
- [coSpace のテキストベースのミーティングエントリ情報を取得する](#)
- [coSpace でメタデータを設定する](#)

6.1 coSpace を取得する

" /coSpaces " ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の coSpace を検索することができます（ セクション 4.2.2 を参照してください）。
filter	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する coSpace だけを返します。
tenantFilter	ID	tenantFilter=<tenant id> を指定して、そのテナントに関連付けられた coSpace のみを返すようにします。
callLegProfileFilter	ID	そのコールレグプロファイルを使用して、それらの coSpaces だけを返すために、callLegProfileFilter=<call leg profile id> を指定します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
スペース タグ	String	タグの名前が付けられた特定の coSpace 。各スペースのタグは一意で、大文字と小文字は区別されません。最大で 10 文字です。

レスポンスには、レスポンスで返される数に関係なく、提供されている場合にフィルターに一致する存在する coSpaces の総数が含まれます。(フィルタなしで、この値は設定された coSpaces の合計数です。)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace id	ID	レスポンスは、複数の <coSpace> 要素を持つ最上位の <coSpaces total="N"> タグとして構成されます。 <coSpace>要素は左側の一般的な形式に従います。 開始タグで返される「ID」値は coSpace の一意の識別子であり、その coSpace の今後の変更/削除/クエリメソッドで使用できます。
name	String	この coSpace のクライアントの UI に表示される人間が読める形式の名前です。最大 200 文字までです。
uri	String	SIP システムがこの通信スペースにダイヤルインするために使用する URI。URI は、次の基準で最大 200 文字の英数字を含むことができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI は「.」や「-」で始まったり終わったりすることはできません。また、これらの文字と一緒にまたは連続して使用することはできません。
セカンダリ URI	String	この coSpace のセカンダリ URI は、「uri」パラメータと同じ機能を持っていますが、coSpace に複数の URI を設定できます。secondaryURI には、以下の基準で最大 200 文字の英数字を含めることができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI の先頭または最後に「.」または「-」を使用することはできません。また、「.」と「-」と一緒に使用することはできません。
callId	番号 (Number)	複数回続けて使用することはできません。 ユーザーがこのコスペースに接続するために IVR で（またはウェブクライアント経由で）入力する数字の ID です。長さは 200 桁までです。
テナント	ID	提供されている場合、指定されたコールレグのプロファイルをこのテナントに関連付けます
自動生成	true false	この共有スペースが自動で追加されたか手動で追加されたか ■ true：この coSpace は LDAP 同期操作の一部として自動的に追加されました。このため、同期操作のパラメータを変更する以外に、削除することはできません。 ■ false：この coSpace は、API メソッド経由またはウェブアプリを使用して追加されています。API 経由で変更または削除できます

6.2 coSpaces を作成、変更する

- 作成: "/coSpaces" ノードに対する POST メソッド。coSpace が正常に作成され、「200 OK」レスポンスを受信すると、「Location」ヘッダーに新しい coSpace の ID が含まれます。
- 「/coSpaces/<coSpace ID>」ノードの PUT メソッドを変更する

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
userProvisionedCoSpace	ID	ユーザーが提供する coSpace から新しい coSpace をインスタンス化します。このパラメータが存在する場合、他のすべてのパラメータは無視されます。（バージョン 3.1 以降）
name	String	この coSpace でクライアントの UI に表示される人間が読める形式の名前です。最大長は 200 文字です。
uri	String	SIP システムがこの通信スペースにダイヤルインするために使用する URI。URI は、次の基準で最大 200 文字の英数字を含むことができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI は「.」や「-」で始まったり終わったりすることはできません。また、これらの文字と一緒にまたは連続して使用することはできません。
セカンダリ URI	String	この coSpace のセカンダリ URI は、「uri」パラメータと同じ機能を持っていますが、coSpace に複数の URI を設定できます。secondaryURI には、以下の基準で最大 200 文字の英数字を含めることができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI は「.」や「-」で始まったり終わったりすることはできません。また、これらの文字と一緒にまたは連続して使用することはできません。
callId	番号 (Number)	ユーザーがこのコスペースに接続するために IVR で（またはウェブクライアント経由で）入力する数字の ID です。このパラメータの最大長は 200 桁です。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
cdrTag	String	CDR でこの coSpace を識別するための最大 100 文字の自由形式テキスト。この coSpace に関連付けられたコールに対して「callStart」CDR が生成されると、このタグが「cdrTag」として callStart CDR に書き込まれます。詳細については、「Cisco Meeting Server CDR リファレンス」を参照してください。cdrTag は PUT メソッドで変更できます。
パスコード	数値	この coSpace のためのセキュリティコード（最大 63 桁）。
defaultLayout	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine 自動 onePlusN	この coSpace では、新しいコールレグに使用されるデフォルトのレイアウト。API とウェブ管理インターフェイスの名前付けの違いについては、「 デフォルトのレイアウトオプション 」を参照してください。空白の場合、これに関連付けられた /callLegProfile の設定が使用されます。coSpace が使用されます。
テナント	ID	提供されている場合、指定されたテナントをこの仮想スペースに関連付けます
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグのプロファイルをこの coSpace に関連付けます
callProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールプロファイルをこの coSpace に関連付けます
callBrandingProfile	ID	提供されている場合、指定された通話ブランディングプロファイルをこのスペースに関連付けます
lobbyProfile	ID	提供されている場合、指定されたロビープロファイルをこの coSpace に関連付けます。
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルインセキュリティプロファイルをこのスペースに関連付けます（3.0 以降）
requireCallId	true false	この値が true として提供され、コスペースにコールIDが指定されていない場合、新しく自動生成されたコール ID が割り当てられます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
シークレット	String	提供されている場合、この coSpace のセキュリティ文字列を設定します。セキュリティ文字列が指定されていない場合、coSpace に callId 値がある場合には、セキュリティ文字列が自動的に選択されます。これは、共有スペースへのゲスト アクセスの callId で提供される必要がある、共有スペースに関連付けられたセキュリティ値です。
regenerateSecret	true false	• true として提供される場合：coSpace に対して新しいセキュリティ値が生成され、以前の値は無効になります（例えば、それを含むハイパーリンクが機能しなくなります） • false として提供される場合：coSpace の新しいシークレット値を生成しません。これによる影響はありません。 このパラメータは、変更 (PUT) の場合にのみ有効です。
nonMemberAccess	true false	coSpace のメンバー以外が coSpace にアクセスできるかどうかを制御します。提供されない場合、動作はデフォルトで true になります。（バージョン 2.0 以降）
ownerJid	String	coSpace が指定された JID を持つユーザに所有されていることを示します。（バージョン 2.0 以降）。
streamUrl	URL	ストリーミングが開始された場合、coSpace がストリーミングされる先を示します。（バージョン 2.1 以降）。
ownerAdGuid	ID	提供される場合、coSpace は指定された AD GUID を持つユーザーによって所有されます。（バージョン 2.1 以降）。
meetingScheduler	String	この coSpace の作成をスケジュールした人（ユーザーである必要はありません）の名前。設定されている場合、「ownerName」フィールドとして任意の呼び出しオブジェクトに伝播されます。（バージョン 2.2 以降）。
panePlacementHighestImportance	番号 (Number)	panePlacementHighestImportance が指定されている場合、ペインの配置がこの coSpace で有効になります。有効な重要度の範囲は、「最高重要度」から 1 までになります。（バージョン 2.4 以降）

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementSelfPaneMode	skip self blank <unset>	ペインの配置が有効になっている場合、エンドポイント自身のレイアウトペインを表示する際の、この coSpace のレイアウトの動作を定義します。(バージョン 2.7 より) skip : 2.7 バージョン以前の動作と同じですが、システム自体の重要度を表示するためのペインをレイアウトに含めません(デフォルト)。 セルフ - エンドポイントのビデオを自分自身に映し出します blank : エンドポイントのビューアに、他の参加者が彼らをどこで見るかを示すために、空白のペインを残します。 <unset> : 次の優先順位に従います。 /calls の panePlacementHighestImportance の値セットを使用する panePlacementHighestImportance on /calls が設定されていない場合、panePlacementHighestImportance on /coSpace (スペースへの通話の場合) に設定されている値を使用し、 panePlacementHighestImportance on /coSpace も設定されていない場合、上で定義されたスキップ動作に戻ります。 デフォルトでは、panePlacementSelfPaneMode は <unset> に設定されています。
defaultAccessMethod	ID ""	指定されたアクセス方法を、ダイヤルアウトに使用する既定のアクセス方法として関連付けます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementActiveSpeakerMode	allowself suppressself none	- allowself：参加者が発言者である場合、最初のペインに参加者が表示されます。さらに、ペイン配置で設定されたペインでも参加者が表示されます。すべての参加者に同じビューが表示されます。 - suppressself：発言者以外の全ての参加者に対して、最初のペインに発言者が表示されます。アクティブな発言者について、前の発言者が最初のペインに表示されます。 - なし - 機能は無効になります。
スペース タグ	String	タグの名前が付けられた特定の coSpace 。各スペースのタグは一意で、大文字と小文字は区別されません。最大で 10 文字です。

注：この PUT を使用して、ウェブアプリで作成された coSpace の値を変更することもできます。例えば、coSpace はそれを作成したユーザーの cdrTag で作成されますが、その値は API 呼び出しで変更できます。（これは、API 呼び出しで更新できない自動生成された coSpace の cdrTag とは異なります。）

既定のレイアウトオプション

defaultLayout オプションの名前は、API とウェブ管理者インターフェイスとの間で異なります [設定 (Configuration)] > [coSpaces] ページ。「マッピング」を下の表に示します。

API	Web 管理インターフェイス
allEqual	すべて等しい
speakerOnly	フルスクリーン
telepresence	オーバーレイ（最大発言者は大きなペインに表示され、以前のいくつかの発言者は最大発言者のペインの下部にオーバーレイされる小さなペインに表示されます。）
stacked	積み重ね表示（最大発言者のペインが大きいペインに表示され、以前のいくつかの発言者が、最大発言者のペインの下小さいペインに表示されます）

6.2.1 セカンダリ coSpace URI

上記のように、coSpace ごとにオプションの secondaryUri パラメータがあります。これにより柔軟性が高まります。例えば、名前に加えて数字ダイヤルが可能です。

- coSpace（前のセクションを参照）を作成または変更する場合、上の表のフォームパラメータに加えて、secondaryUri パラメータを指定できます（例：uri）

- セカンダリ URI は、URI と同じ方法で有効性と一意性がチェックされ、有効な場合は、coSpace に到達するための新しい URI を確立します。
- 個別の coSpace（以下を参照）の情報を取得する場合、この coSpace に定義されている場合は、secondaryUri 値が返されます。
- secondaryUri は、新しい LDAP マッピングパラメータが使用される場合、LDAP 同期中に自動的に作成されます。 [「coSpaceSecondaryUri マッピング」を参照](#)を参照してください

6.2.2 coSpace callId の自動生成

新しい自動生成 callId は、「requireCallId=true」がcoSpaceの作成（POST）または変更（PUT）メソッドによって設定され、その coSpace で callId が現在指定されていない場合に割り当てられます。

6.3 単一の coSpace に関する詳細情報を取得する

「/coSpaces/<coSpace ID>」ノードで GET メソッドが実行されます。指定された coSpace ID が有効な場合、「<coSpace id=<ID>」を含む「200 OK」レスポンスを受信します。上記の[作成と変更](#)のケースに記載されているデータを含む「<coSpace id=<ID>」オブジェクトが含まれています。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	この coSpace でクライアントの UI に表示される人間が読める形式の名前です。最大長は 200 文字です。
uri	String	SIP システムがこの通信スペースにダイヤルインするために使用する URI。URI は、次の基準で最大 200 文字の英数字を含むことができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI は「.」や「-」で始まったり終わったりすることはできません。また、これらの文字を一緒にまたは連続して使用することはできません。
セカンダリ URI	String	この coSpace のセカンダリ URI は、「uri」パラメータと同じ機能を持っていますが、coSpace に複数の URI を設定できます。secondaryURI には、以下の基準で最大 200 文字の英数字を含めることができます。 • 使用できる特殊文字は「.」、「-」、「_」のみです。 • URI は「.」や「-」で始まったり終わったりすることはできません。また、これらの文字を一緒にまたは連続して使用することはできません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
callId	番号 (Number)	ユーザーがこのコスペースに接続するために IVR で（またはウェブクライアント経由で）入力する数字の ID です。このパラメータの最大値は 200 桁です。
cdrTag	String	CDR でこの coSpace を識別するための最大 100 文字の自由形式テキスト。この coSpace に関連付けられたコールに対して「callStart」CDR が生成されると、このタグが「cdrTag」として callStart CDR に書き込まれます。詳細については、「Cisco Meeting Server CDR リファレンス」を参照してください。cdrTag は PUT メソッドで変更できます。
パスコード	数値	この coSpace のためのセキュリティコード（最大 63 桁）。
defaultLayout	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	この coSpace では、新しいコールレグに使用されるデフォルトのレイアウト。API とウェブ管理インタフェースの名前の違いについては、 デフォルトレイアウトオプション を参照してください。
tenant	ID	提供されている場合、指定されたテナントをこの仮想スペースに関連付けます
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグのプロファイルをこの coSpace に関連付けます
callProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールプロファイルをこの coSpace に関連付けます
lobbyProfile	ID	提供されている場合、指定されたロビープロファイルをこの coSpace に関連付けます。
callBrandingProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールブランディング プロファイルをこの coSpace に関連付けます

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
自動生成	true false	これは、coSpace が LDAP 同期操作の一部として自動的に追加されたかどうかを示します。 ■ true : この coSpace は LDAP 同期操作の一部として自動的に追加されました。このため、同期操作のパラメータを変更する以外に、削除することはできません。 ■ false : この coSpace は、API メソッド経由またはウェブアプリを使用して追加されます。API 経由で変更または削除できます
nonMemberAccess	true false	共有スペースの非メンバーが共有スペースへのアクセスを持つことができるかどうか、提供されない場合、動作はデフォルトで true になります。(バージョン 2.0 以降)
numAccessMethods	番号 (Number)	この共有スペースに追加のアクセス方法が定義されている場合、この共有スペースに対する追加のアクセス方法の数を返します。
secret	String	提供されている場合、この coSpace のセキュリティ文字列を設定します。セキュリティ文字列が指定されていない場合、coSpace に callId 値がある場合には、セキュリティ文字列が自動的に選択されます。これは、共有スペースへのゲスト アクセスの callId で提供される必要がある、共有スペースに関連付けられたセキュリティ値です。
所有者 ID	ID	共有スペースが指定された GUID のユーザに所有されていることを示します。(バージョン 2.0 以降)。
ownerJid	String	coSpace が指定された JID を持つユーザに所有されていることを示します。(バージョン 2.0 以降)。
streamUrl	URL	ストリーミングが開始された場合、coSpace がストリーミングされる先を示します。(バージョン 2.1 以降)。
meetingScheduler	String	この coSpace の作成をスケジュールした人 (ユーザーである必要はありません) の名前。設定されている場合、「ownerName」フィールドとして任意の呼び出しオブジェクトに伝播されます。(バージョン 2.2 以降)。
panePlacementHighestImportance	番号 (Number)	ペインの配置がこの特定の coSpace で有効になります。有効な重要度の範囲は、「最高重要度」から 1 までになります。(バージョン 2.4 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementSelfPaneMode	skip self blank <unset>	この coSpace でセルフペインモードが有効かどうかを示します。(バージョン 2.7 より) skip : 2.7 以前のバージョンの動作と同じですが、ビューアごとの基準では、画面レイアウトは自分のペインをスキップし、次の重要な参加者のペインを表示します (デフォルト)。 空白 - 重要な参加者を表示する代わりに空白のペインを残します。重要な参加者には、他のすべてのビューアと同じペインの位置に他の参加者を見ることができます。 <unset> : 次の優先順位に従います。 /calls の panePlacementHighestImportance の /calls、 panePlacementHighestImportance on /calls が設定されていない場合、panePlacementHighestImportance on /coSpace (スペースへの通話の場合) に設定されている値を使用し、 panePlacementHighestImportance on /coSpace も設定されていない場合、上で定義されたスキップ動作に戻ります。 デフォルトでは、panePlacementSelfPaneMode は <unset> に設定されています。
defaultAccessMethod	ID ""	ダイヤル アウトに使用される既定のアクセス方法。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementActiveSpeakerMode	allowself suppressself none	発言者がこのミーティングスペースに表示されるかどうかを示します。 - allowself : 参加者が発言者である場合、最初のペインに参加者が表示されます。さらに、ペイン配置で設定されたペインでも参加者が表示されます。すべての参加者に同じビューが表示されます。 - suppressself : 発言者以外の全ての参加者に対して、最初のペインに発言者が表示されます。アクティブな発言者について、前の発言者が最初のペインに表示されます。 - なし - 機能は無効になります。
スペース タグ	String	タグの名前が付けられた特定の coSpace 。各スペースのタグは一意で、大文字と小文字は区別されません。最大で 10 文字です。

6.3.1 特定の共有スペースのエントリの詳細を取得する

2.1 から、「meetingEntryDetail」ノードが追加され、特定の共有スペースミーティングのエントリの詳細を取得できるようになりました。/coSpaces/<coSpace id>/meetingEntryDetail で GET を実行します。

応答の値は uri と callId です。

6.4 coSpace のメンバーメソッド

6.4.1 coSpace のメンバーを取得する

"/coSpaces/<coSpace ID>/coSpaceUsers" ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に filter=<string> を指定して、フィルタに一致する coSpace ユーザのみを返します。
offset limit	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の coSpace を検索することができます (セクション 4.2.2 を参照してください)。
callLegProfileFilter	ID	callLegProfileFilter=<ID> を指定して、そのコールレグプロファイルを使用するメンバーだけを返します

応答には、応答で返される数に関係なく、フィルターに一致するクエリされた coSpace に設定されている coSpace ユーザの合計数が含まれます。(フィルタなしでは、この値は coSpace に関連付けられたユーザの合計数です。)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceUser id	ID	レスポンスは最上位レベルとして構成されています <coSpaceUsers total="N">タグ中に複数の <coSpaceUser> 要素を含む場合があります。 <coSpaceUser>要素は左側の一般的なフォームに従います。 <coSpaceUser>要素は固有の ID を持ち、ユーザの ID も含みます。
userJid	String	ユーザの XMPP ID です。
ユーザ ID	ID	どの coSpace 関連付けにも関係のないユーザーを識別します。「coSpaceUser」オブジェクトの ID と同じ場合も同じでなくてもかまいません。
autoGenerated	true false	この coSpace ユーザーが自動的に追加されたか、または手動で追加されたか ■ true : この coSpaceUser は LDAP 同期操作の一部として自動的に追加されています。このため、同期操作のパラメータを変更する以外に、削除することはできません。 ■ false : この coSpaceUser は、API メソッド経由またはウェブアプリを使用して追加されます。API 経由で変更または削除できます
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグのプロファイルをこの coSpace ユーザーに関連付けます
破棄可能	true false	このユーザーに coSpace の削除を許可するかどうか。
canAddRemoveMember	true false	このユーザが coSpace の他のメンバーを追加または削除できるかどうか。
canChangeName	true false	このユーザに coSpace の名前の変更を許可するかどうかを示します。
canChangeUri	true false	このユーザーに coSpace の URL の変更を許可するかどうかを示します。
canChangeCallId	true false>	このユーザが通信スペースのコール ID を変更できるかどうか
canChangePasscode	true false	このユーザに仮想スペースのパスコードの変更を許可するかどうか
canRemoveSelf	true false	このユーザが coSpace から自分自身を削除できるかどうか
canChangeNonMemberAccessAllowed	true false	(3.0 で廃止) このユーザーがコスペースの「メンバー以外のアクセス許可設定」を変更できるかどうか。

6.4.2 coSpace メンバーの追加と変更

- 追加：/coSpaces/<coSpace ID>/coSpaceUsers」 ノードへの POST メソッド
- 修正：「/coSpaces/<coSpace ID>/coSpaceUsers/<coSpaceUser ID>」 ノードで実行される PUT メソッド。変更できるパラメータを以下に示します（「userJid」を除く。）

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
userJid *	String	メンバーとして追加されるユーザーのJIDは
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコール レッグ プロファイルをこの通信スペース ユーザに関連付けます
ロビープロフィール	ID	提供されている場合、指定されたロビープロフィールをこの coSpace ユーザーに関連付けます。
破棄できる	true false	これらのパラメータはすべてオプションであり、POST 操作で提供されない場合のデフォルト設定は false です。以下の権限に関する注釈も参照してください。
canAddRemoveMember	true false	このユーザに coSpace の削除を許可するかどうか。
canChangeName	true false	このユーザが coSpace の他のメンバーを追加または削除できるかどうか。
canChangeUri	true false	このユーザに coSpace の名前の変更を許可するかどうかを示します。
canChangeCallId	true false	このユーザーに coSpace の URL の変更を許可するかどうかを示します。
canChangePasscode	true false	このユーザーに coSpace の コール ID を許可するかどうかを示します。
canRemoveSelf	true false	このユーザーに coSpace の パスコードの変更を許可するかどうか
canChangeNonMemberAccessAllowed	true false	このユーザが coSpace から自分自身を削除できるかどうか
canChangeScope	true false	(3.0 で廃止) このユーザーがコスペースの「メンバー以外のアクセス許可設定」を変更できるかどうか。
		このユーザーが coSpace のアクセス方法の範囲を変更できるかどうかを示します。
		このパラメータが作成 (POST) オペレーションで提供されない場合、デフォルトで false になります。

メンバーが正常に追加された場合、「200 OK」応答が受信され、応答の「Location」ヘッダーに新しいユーザ ID が含まれます。

coSpace のパーミッション

canAddRemoveMember が true に設定されているメンバーは、ウェブ アプリから他のユーザを coSpace のメンバーとして追加できます。新しいメンバーは、元のメンバーが canRemoveSelf を false に設定している場合を除き、自分を追加したメンバーと同一の権限を持ちます。

(canRemoveSelf で制御) coSpace から自分自身を削除できないメンバーは、自分のメンバーシップを削除するために 2 番目のメンバーを作成できてはなりません。

そのため、この状況で別のメンバーがウェブアプリから作成したメンバーは、 canAddRemoveMember が false に設定され、 canRemoveSelf が true に設定されます（下表を参照）。

その他のすべての権限は、元のメンバーからコピーされます。

元のユーザ権限		作成されたユーザーの権限		注意事項
canAddRemoveMember	canRemoveSelf	canAddRemoveMember	canRemoveSelf	
False	該当なし	該当なし	該当なし	別のユーザを追加できない
True	True	True	True	すべての権限がコピーされます
True	False	False	True	その他のすべての権限をコピー。

API を使用すると、より柔軟性が高まります。自分では削除できないメンバーでも、別のメンバーによって削除される特定のメンバーを含む coSpaces を作成できます。メンバーは常に API 経由で削除できます。

自動生成されたメンバー（LDAP同期により作成されたメンバー）には自動生成された権限があります。これは、次の LDAP 同期で上書きされる変更を許可することは意味がないからです。そのため、これらのユーザーに対しては、パラメータ canDestroy、canChangeName、canChangeUri、canChangeCallId、および canRemoveSelf が常に false に設定されます。他の「can」パラメータは True に設定されます。自動生成されたメンバーに対して API を使ってこれらの設定を変更すると、一時的な効果しかなく、次の LDAP 同期で上書きされることに注意してください。メンバーが自動生成されているかどうかを確認できます。次のセクションを参照してください。

権限の既定設定の概要については、次の表を参照してください。

権限	coSpace の作成者:		
	web app	LDAP 同期	API
canDestroy	true	フォルス	フォルス
canAddRemoveMember	true	true	フォルス
canChangeName	true	フォルス	フォルス
canChangeUri	true	フォルス	フォルス

権限	coSpace の作成者:		
	web app	LDAP 同期	API
canChangeCallId	true	フォルス	フォルス
canChangePasscode	true	true	フォルス
canRemoveSelf	true	フォルス	フォルス
(3.0 で非推奨) canChangeNonMemberAccessAllowed	true	フォルス	true

6.4.3 coSpace メンバーの情報を取得する

「/coSpaces/<coSpace ID>/coSpaceUsers/<coSpaceUser ID>」ノードで実行される GET メソッド。取得が有効である場合、「200 OK」レスポンスが受信され、単一のものを含みます。<coSpaceUser id=<ID>> オブジェクトには、[場合の作成および変更](#) に上記で説明したデータが含まれます。加えて

- autoGenerated 値は、coSpace メンバーが LDAP 同期操作の一部として coSpace に自動的に追加されたかどうかを示します。
- canChangeScope は、このユーザが coSpace のアクセス方法のスコープを変更できるかどうかを示します。

6.5 複数の coSpace アクセス方法

6.5.1 一般情報

関連するオブジェクト テーブルが 2 つあります。

- coSpace ごとのアクセス方法、「/coSpaces/<cospace ID>/accessMethods [/<accessMethod ID>]」
- 通話レグプロファイル、「/callLegProfiles/<callLegProfile ID>」。

coSpace ごとのアクセス方法

アクセスメソッドは、coSpace にアクセスするために使用できる URI、パスコード、callId、シークレットの組み合わせを定義します。

オプションで、アクセス メソッドには callLegProfile を関連付けることができます。このようなアクセス メソッドを介して参加するすべてのコール レッグには、そのコール レッグ プロファイルが適用されます。アクセスメソッドにコールレグプロファイルがないが、coSpace にはある場合、その場合、coSpace のコールもコールレグプロファイルを持つ。

注: Web アプリから 1 人以上のユーザに coSpace またはアクティブな通話に参加するための電子メール招待状を送信する場合、URI、パスコード、callId、シークレットの 1 セットのみが含まれます。条件

アクセス方法の範囲フィールドがパブリックに設定されている場合、この情報が使用されます。パブリック スコープを持つアクセス方法がない場合、coSpace 自身の設定からの呼び出し情報が含まれます。

通話レグ プロファイル

コール レグ プロファイルは、coSpace オブジェクトと関連付けることができ、そのcoSpace内のすべてのコール レグのデフォルトのコール レグ プロファイルにすることができます (たとえば、設定された URI および [セカンダリURI](#) 経由で接続するコール レグなど)。coSpace コール レグ プロファイルの効果は、追加の coSpace アクセス方法に対して設定されたコール レグ プロファイルを介して課されるより具体的なオーバーライドによって、引き続きオーバーライドできます。 [コールレグプロファイルの方法](#) セクションを参照してください。

6.5.2 coSpace アクセス方法を取得する

" /coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/" ノードの GET メソッドについて。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
filter	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する coSpace アクセスメソッドだけを返します。
offset limit	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の coSpace を検索することができます (セクション 4.2.2 を参照してください)。
callLegProfileFilter	ID	callLegProfileFilter=<ID> を提供します。そのコール レグ プロファイルを使用して、coSpaces の accessMethods だけを返す

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは " <accessMethod id=<access メソッド id>>" のコレクションで、" <accessMethods>" オブジェクトに含まれます。 <accessMethod>要素は左側の一般的な形式に従います。
accessMethod id	ID	
uri	String	このアクセス方法によるダイヤルインに使用される URI です。これには、最大 200 文字を使用できます。
callId	ID (番号)	このアクセス方法 (IVR または Web Bridge ログインを使用) での接続に使用される「コール ID」。callId の最大長は200桁までです。
パスコード	String	このアクセス方法に必要なパスコードです。最大 200 文字までです。
callLegProfile	ID	このアクセス方法経由で着信する通話に適用するコール レグ プロファイルの ID

6.5.3 coSpace アクセス方法の作成と変更

- 作成: "/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods" ノードへの POST メソッド
- "/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/<access メソッド id>" ノードを変更する: PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
uri	文字列 (URIのユーザーパート)	このアクセス方法によるダイヤルインに使用される URI です。(URIのユーザーパートは、完全な URI の '@' 文字の前の部分です。) 最大 200 文字までです。
callId	ID (番号)	このアクセス方法を経由して接続するために使用される「コール ID」(IVR または Web Bridge ログインを使用)。長さは 200 桁までです。
パスコード	String	このアクセス方法に必要なパスコードは、最大200桁です。
name	String	このアクセス方法に関連付けられた名前です (バージョン 2.9 以降)。これには、最大 200 文字を使用できます。
callLegProfile	ID	このアクセス方法を経由して呼び出される通話に適用するコールレッグプロファイルの ID です。
ロビープロフィール	ID	このアクセス方法に適用されるロビープロフィールの ID です。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
シークレット	String	提供されている場合、この coSpace アクセス方法のセキュリティ文字列を設定します。セキュリティ文字列が指定されていない場合、coSpace に callId 値がある場合には、セキュリティ文字列が自動的に選択されます。これは、このアクセス方法を介したcoSpaceへのゲストアクセスのために callId と共に提供される必要がある、coSpace アクセス方法に関連付けられたセキュリティ値です。
再生成シークレット	true false	• true – この coSpace アクセス方法に対して新しいセキュリティ値が生成され、以前の値は有効ではなくなります (例えば、それを含むハイパーリンクが機能しなくなります) • false – このcoSpaceアクセス方式の新しいシークレット値を生成しません。これによる影響はありません。 このパラメータは変更 (PUT) の場合にのみ有効です。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
範囲	パブリック プライベート メンバー ディレクトリ	coSpaceのメンバーであるウェブアプリのユーザーへのこのcoSpaceアクセス方法の可視性: ■ 公開 – この共有スペースアクセス方法の詳細は、共有スペースのメンバーとミーティングのすべての参加者に表示されます ■ プライベート – このcoSpaceアクセス方法の詳細は、スペースの所有者にのみウェブアプリで表示されるか、または Call Bridge API を使用して管理ユーザに表示されます。ビデオアドレスにビデオドメインが追加されることはありません。 ■ メンバー – このcoSpaceアクセス方法の詳細はcoSpaceのメンバーに表示されます (バージョン 3.1 以降) ■ バージョン 3.1 以降、ディレクトリ – このcoSpaceへのアクセス方法の詳細は、検索で確認できます [メモ: 3.1 では検索がないため、動作は公開と同じです] メモ: 範囲を 公開 に設定すると、ウェブアプリは coSpace の詳細を編集できなくなります。また、名前の下に表示される URI はアクセス方法のものです。
重要性	番号 (Number)	このアクセス方法経由で参加するすべての参加者に割り当てられる重要性の値。最大値は 2,147,483,647 です。(ver- ジョン2.4)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロファイルをこの coSpace アクセス方式に関連付けます (3.0 以降)

coSpace アクセス方式が正常に作成されると、「200 OK」応答が受信され、応答の「Location」ヘッダーに新しい coSpace アクセス方式 ID が含まれます。

6.5.4 個別の coSpace アクセス方法に関する情報を取得する

" /coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/<access メソッド id>" ノードを変更する: GET メソッド

指定されたアクセス方式 ID が有効な場合、「200 OK」の応答と単一の <accessMethod id=アクセス方式 ID> の応答が返されます。オブジェクトは前のセクションのデータと共に返されます。

6.6 coSpace から発信する

coSpaceにリモート参加者を追加するには、接続を確立できるアクティブな通話がこのcoSpaceに存在する必要があります。基本的に、これにより、coSpaceからの最初の呼び出しが、他の2つのAPIメソッドの組み合わせになります。

1. 新しい通話の作成。
2. 新しい発信コールレグをコールに追加する。

これらの方法については [セクション 8](#)。

6.7 coSpace の一括作成、更新、および削除

6.7.1 /cospaceBulkParameterSets を作成する

- 作成中: 「/cospaceBulkParameterSets」ノードにPOST メソッドを作成します。
新しいパラメータセットを作成します。下の表を参照してください。新しいパラメータセットの場所を返します
/cospaceBulkParameterSets/<バルクパラメータセット GUID>
- 変更: 「/cospaceBulkParameterSets」ノードにPUT メソッドを変更します。このパラメータセット内のパラメータを更新しますが、有効にするには同期化が必要です。

パラメータ	Type	説明
startIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが開始するインデックス (両端を含む)
endIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが終了するインデックス (両端を含む)

パラメータ	Type	説明
coSpaceUri マッピング	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulk パラメータセットを使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に使用される URI を示すマッピングです。設定されていない場合、coSpace はダイヤル可能な URI を持ちません。 構文: uri-mapping = [uri-component] [" \$index\$"] [uri-component] ここで: uri-component = *(uri-character / escaped-character) uri-character = *('@' を除く unescaped-character) unescaped-character = '\$' および '\' を除く任意の文字 escaped-character = "\\\" / \"\\$\" ; それぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要があるため、インデックスが使用されていない場合、フィールドが完全に空のままでない限り、クラッシュが発生します。
スペース名マッピング	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulk パラメータセットを使用して、/cospaceBulkSync で作成されたスペースに使用される名前を記述するマッピングです。 構文: name-mapping = [name-component] [" \$index\$"] [name-component] ここで: name-component = *(unescaped-character / escaped-character) u nescaped-character = 任意の文字 '\$' および '\' を除く。これはそれぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要はありません。
coSpaceCallIdMapping	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulk パラメータセットを使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に使用されるコール ID を示すマッピングです。設定されていない場合、coSpace は callId を持ちません。 構文: id-mapping = [id-component] [" \$index\$"] [id-component] ここで: name-component = *(unescaped-character / escaped-character) u nescaped-character = 任意の文字 '\$' および '\' を除く。これはそれぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要があるため、インデックスが使用されていない場合、フィールドが完全に空のままでない限り、クラッシュが発生します。 CallIdMapping が設定されている場合、シークレットは自動生成されます。
tenant	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるテナントです。設定されていない場合、coSpace はテナントに関連付けられません。

パラメータ	Type	説明
callProfile	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるコールプロフィールです。設定されていない場合、coSpace は通話プロフィールに関連付けられません。
callBrandingProfile	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるコールブランディングプロフィールです。設定されていない場合、coSpace は通話ブランディング プロファイルと関連付けられません。
nonMemberAccess	true false	非メンバーが一括作成されたcoSpacesにアクセスできるかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定値は「true」になり、メンバー以外でも coSpace にアクセスできます。

6.7.2 coSpace を一括作成するためのパラメータセットを取得する

" /cospaceBulkParameterSets " ノードの GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <cospaceBulkParameterSet> 要素を持つ最上位の <cospaceBulkParameterSets total="N"> タグとして構成されます。 <cospaceBulkParameterSet>要素は左側の一般的な形式に従います。
startIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが開始するインデックス (両端を含む)
endIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが終了するインデックス (両端を含む)

6.7.3 個別の /cospaceBulkParameterSet の情報を取得する

" /cospaceBulkParameterSets/<coSpace 一括パラメータセット ID>" の GET メソッドノード

パラメータ	Type	説明
		レスポンスは、複数の <cospaceBulkParameterSet> 要素を持つ最上位の <cospaceBulkParameterSets total="N"> タグとして構成されます。 各 <cospaceBulkParameterSet>要素には次の要素を含めることができます。
startIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが開始するインデックス (両端を含む)
endIndex	番号 (Number)	coSpace マッピングが終了するインデックス (両端を含む)

パラメータ	Type	説明
coSpaceUri マッピング	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulk パラメータセットを使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に使用される URI を示すマッピングです。設定されていない場合、coSpace はダイヤル可能な URI を持ちません。 構文: uri-mapping = [uri-component] [" \$index\$"] [uri-component] ここで: uri-component = *(uri-character / escaped-character) uri-character = *('@' を除く unescaped-character) unescaped-character = '\$' および '\' を除く任意の文字 escaped-character = "\\\" / \"\\$\" ;それぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要があるため、インデックスが使用されていない場合、フィールドが完全に空のままでない限り、クラッシュが発生します。
スペース名マッピング	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulk パラメータセットを使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に使用される URI を示すマッピングです。 構文: name-mapping = [name-component] [" \$index\$"] [name-component] ここで: name-component = *(unescaped-character / escaped-character) unescaped-character = 任意の文字 '\$' および '\' を除く。これはそれぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要はありません。
coSpaceCallIdMapping	String	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に使用される呼び出し ID を記述するマッピングです。設定されていない場合、coSpace は callId を持ちません。 構文: id-mapping = [id-component] [" \$index\$"] [id-component] ここで: name-component = *(unescaped-character / escaped-character) unescaped-character = 任意の文字 '\$' および '\' を除く。これはそれぞれ '\' と '\$' を生成します。 これらは一意である必要があるため、インデックスが使用されていない場合、フィールドが完全に空のままでない限り、クラッシュが発生します。 CallIdMapping が設定されている場合、シークレットは自動生成されます。
tenant	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるテナントです。設定されていない場合、coSpace はテナントに関連付けられません。

パラメータ	Type	説明
callProfile	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるコールプロファイルです。設定されていない場合、coSpace は通話プロファイルに関連付けられません。
callBrandingProfile	ID	指定されている場合、これは、この cospaceBulkParameterSet を使用して、/cospaceBulkSync で作成された coSpace に関連付けられるコールブランディングプロファイルです。設定されていない場合、coSpace は通話ブランディングプロファイルと関連付けられません。
nonMemberAccess	true false	非メンバーが一括作成されたcoSpacesにアクセスできるかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定値は「true」になり、メンバー以外でも coSpace にアクセスできます。

6.7.4 一括同期操作をキューに入れる

- 作成: "/cospaceBulkSyncs" ノードへの POST メソッド。すぐに実行できるように一括同期操作をキューに追加します。ロケーション /cospaceBulkSync/<一括同期 GUID>

メモ: 一括同期は、startIndex と endIndex (両端を含む)の間で繰り返し、マッピング部分を拡張して挿入します。

- 変更: "/cospaceBulkSyncs" ノードへの PUT メソッドはサポートされていません。

パラメータ	タイプ/値	説明
cospaceBulk パラメータセット	ID	同期されることになるパラメータセットの GUID
removeAll	true false	指定されている場合、そのパラメータセットを使用して作成されたすべてのエントリを同期で削除するかどうかを決定します。以前に作成されたすべてのスペースを削除する必要がある場合にのみ使用されます。True に設定すると、スペースは作成されません。False に設定するか、省略すると、このパラメータセットを使用して以前に作成されたすべてのスペースが削除され、新しいマッピングに基づいて新しいスペースが作成されます。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで false になります。

6.7.5 一括同期操作を取得する

" /cospaceBulkSyncs " ノードの GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
cospaceBulkParameterSet	ID	レスポンスは最上位レベルとして構成されています <cospaceBulkSyncs total="N"> タグは、複数の <cospaceBulkSync> 要素を含む可能性があります。 <cospaceBulkSync>要素は、左側の一般的な形式に従います。 この一括同期に使用されたパラメータセット
ステータス	pending running complete failedCoSpaceUriConflict failedCallIdConflict failedIndexRangeInvalid failedIndexRangeTooGreat failedNoSuchParameterSet failed	同期操作の状況: 保留中 - 同期操作はキューにあり、実行待ちです 実行中 - 同期処理は現在実行中です 完了 - 同期操作は正常に完了しました 失敗したCoSpaceUriの競合 - 同期に失敗しました。既存の統一リソース識別子と競合する統一リソース識別子を作成する必要があるためです。 失敗したCallIdの競合 - コールIDの作成が必要になるため、同期に失敗しました。 すでに存在するものと重複しています 失敗したIndex範囲無効 - 「開始インデックス」が「終了インデックス」より大きいいため、同期に失敗しました。 failedIndexRangeTooGreat - 「endIndex」と「startIndex」の差が大きすぎるため、同期に失敗しました。 failedNoSuchParameterSet - 同期コマンドで参照された「cospaceBulkParameterSet」は存在しませんでした。 失敗 - 同期操作に失敗しました
removeAll	true false	指定されている場合、そのパラメータセットを使用して作成されたすべてのエントリを同期で削除するかどうかを決定します。以前に作成されたすべてのスペースを削除する場合にのみ使用されます。 True に設定すると、スペースは作成されません。 False に設定するか、省略すると、このパラメータ セットを使用して以前に作成されたすべてのスペースが削除され、新しいマッピングに基づいて新しいスペースが作成されます。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで false になります。

6.7.6 特定の一括同期操作を取得する

" /cospaceBulkSyncs/<coSpace bulk sync id>" ノードの GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは最上位レベルとして構成されています <cospaceBulkSyncs total="N"> タグは、複数の <cospaceBulkSync> 要素を含む可能性があります。 <cospaceBulkSync>要素は、左側の一般的な形式に従います。
cospaceBulkParameterSet	ID	この一括同期に使用されたパラメータセット
ステータス	pending running complete failedCoSpaceUriConflict failedCallIdConflict failedIndexRangeInvalid failedIndexRangeTooGreat failedNoSuchParameterSet failed	同期操作の状況: 保留中 - 同期操作はキューにあり、実行待ちです 実行中 - 同期処理は現在実行中です 完了 - 同期操作が正常に完了しました failedCoSpaceUriConflict - それは既存のURIと競合するURIを作成することを含むため、同期が失敗しました。 failedCallIdConflict - それは既存のコールIDと競合するコールIDを作成することを含むため、同期が失敗しました。 failedIndexRangeInvalid - 「startIndex」が「endIndex」より大きいため、同期が失敗しました。 failedIndexRangeTooGreat - 「endIndex」と「startIndex」の差が大きすぎるため、同期に失敗しました。 failedNoSuchParameterSet - 同期コマンドで参照された「cospaceBulkParameterSet」は存在しませんでした。 失敗 - 同期操作に失敗しました

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
removeAll	true false	指定されている場合、そのパラメータセットを使用して作成されたすべてのエントリを同期で削除するかどうかを決定します。以前に作成されたすべてのスペースを削除する場合にのみ使用されます。True に設定すると、スペースは作成されません。False に設定するか、省略すると、このパラメータセットを使用して以前に作成されたすべてのスペースが削除され、新しいマッピングに基づいて新しいスペースが作成されます。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで false になります。

6.7.7 例

coSpace の一括作成

1. パラメータ startIndex=1000 を使用して、cospaceBulkParameterSet を作成します。
 endIndex=1999 coSpaceUriMapping=space.\$index\$ coSpaceNameMapping=スペース \$index\$ coSpaceCallIdMapping=811\$index\$
2. 次のパラメータを使用して、cospaceBulkSync を作成します: cospaceBulkParameterSet=<上記の GUID>

これにより、始まる 1000 のスペースが作成されます。

「スペース 1000」 space.1000@domain.com 、callID=8111000

そして終わる

「スペース 1999」 space.1999@domain.com 、callID=8111999

範囲を更新するには:

1. 新しい範囲をPUTする cospaceBulkParameterSets/<上記の GUID>
2. 次のパラメータを使用して、cospaceBulkSync を作成します: cospaceBulkParameterSet=<上記の GUID>

これにより、以前のすべてのスペースが削除され、新しいセットが作成されます。この操作全体が成功するか失敗します。失敗した場合、トランザクションはロールバックされ、以前に存在していたスペースは残ります。

範囲を削除するには：

1. 次のパラメータを使用して、cospaceBulkSync を作成します: co
spaceBulkParameterSet=<上記の GUID>

これにより、このパラメータ セットを使用して作成されたすべてのスペースが削除されます。名前が変更されたり、他の方法で編集された場合でも、それらは削除されます。

6.8 coSpace の診断メソッド

" /coSpaces/<coSpace id>/diagnostics" への POST は、指定された coSpace の通話診断の生成をトリガーします。

6.9 coSpace テンプレートの使用

6.9.1 coSpace テンプレートの作成、変更、取得、列挙、および削除

2.9 以降、API ノード /coSpaceTemplates は、以下のリクエストパラメータで、coSpace テンプレートの実装に使用されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	この coSpace テンプレートに関連付けられた人間が読める名前で、最大文字数は200文字です。
説明	String	ユーザーがこのテンプレートを使用したい理由を説明する、coSpace テンプレートの詳細な説明
callProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールプロファイルをこの coSpace に関連付けます
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグプロファイルをこの coSpaceTemplate に関連付けます
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロファイルをこの coSpaceTemplate に関連付けます (3.0 以降)

この API ノード /coSpaceTemplates は次の操作をサポートしています。

- /coSpaceTemplates にPOSTする
- /coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID> に PUT する
- /coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID> に対してDELETEする
- /coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID> に対してGETするは、次の応答を示します。

応答値	タイプ/値	説明/メモ
name	String	この coSpace テンプレートに関連付けられた人間が読める名前、最大文字数は200文字です。
説明	String	ユーザにこのテンプレートを使用する理由を説明するための、coSpace テンプレートの詳細な説明
callProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールプロファイルをこの coSpace に関連付けます
callLegProfile	ID	提供されている場合、この coSpaceTemplate に関連付けられている指定のコール レッグ プロファイル
ロビープロファイル	ID	指定されている場合、指定されたロビープロファイルをこのcoSpaceテンプレートに関連付けます。
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロファイルをこの coSpaceTemplate に関連付けます (3.0 以降)
numAccessMethodTemplates	番号 (Number)	このcoSpaceテンプレートに関連付けられたアクセス方法テンプレートの数
defaultAccessMethodTemplate	ID ""	指定すると、アクセス方法テンプレートを coSpace テンプレートのデフォルトとして関連付けます。 共スペースが共スペーステンプレートからインスタンス化されるとき、インスタンス化された既定のアクセス方法テンプレートが共スペースの既定のアクセス方法になります。

- GETを実行すると /coSpaceTemplatesは、次の応答を示します。

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のcoSpaceテンプレートを検索できます。
制限		
フィルタ	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する coSpace だけを返します。

レスポンスは、複数の <coSpaceTemplate> 要素を持つ最上位の <coSpaceTemplates total="N"> タグとして構成されます。

各 <coSpaceTemplate>タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	この coSpace テンプレートに関連付けられた人間が読める名前、最大文字数は200文字です。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
callProfile	ID	提供されている場合、この coSpaceTemplate に関連付けられている指定の通話プロファイル
callLegProfile	ID	提供されている場合、この coSpaceTemplate に関連付けられている指定のコール レッグ プロファイル
ロビープロフィール	ID	指定されている場合、指定されたロビープロフィールをこのcoSpaceテンプレートに関連付けます。
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロフィールをこの coSpaceTemplate に関連付けます (3.0 以降)
numAccessMethodTemplates	番号 (Number)	このcoSpaceテンプレートに関連付けられたアクセス方法テンプレートの数
defaultAccessMethodTemplate	ID ""	指定すると、アクセス方法テンプレートを coSpace テンプレートのデフォルトとして関連付けます。 coSpaceがcoSpaceテンプレートから生成されるとき、生成された既定のアクセス方法テンプレートがcoSpaceの既定のアクセス方法になります。

6.10 アクセス方法テンプレートを使用する

6.10.1 coSpace テンプレートのアクセス方法テンプレートを作成、変更、取得、列挙、削除する

2.9 では API ノード `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates` が導入されました。次のリクエストパラメータがあります：

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このアクセスメソッドテンプレートに関連付けられた人間が読める名前 で、最大文字数は 200 文字です。
uriGenerator	String	このアクセスメソッドテンプレートのためのURI値を生成するために 使用される式。使用できる文字は「a」から「z」、「A」から 「Z」、「0」から「9」、「.」、「-」、「_」および「\$」です。空 でない場合、正確に1つの'\$'文字を含まなければなりません。
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレッグプロファイルをこの acc essMethodTemplate に関連付けます
ロビープロフィール	ID	指定されている場合、指定されたロビープロフィールをこの access Method テンプレートに関連付けます。
generateUniqueCallId	true false	このアクセス方法に一意的な数値IDを生成して、このパラメータが提供さ れない場合のコスペースのグローバルIDを上書きするかどうか。提供さ れない場合、デフォルトは「false」です。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルインセキュリティプロファイルをこの AccessMethodTemplate に関連付けます (3.0 以降)

API ノード `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates`

は次の操作をサポートしています。

- POST を送信する `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates`
- PUT を送信する `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates/<アクセス方法テンプレート ID>`
- DELETE を送信する `/coSpaceTemplates/<coSpace template ID>/accessMethodTemplates/<access method template ID>`
- GET `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates/<アクセス方法テンプレート ID>` は、次の応答を示します。

応答値	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このアクセスメソッドテンプレートに関連付けられた人間が読める名前で、最大文字数は 200 文字です。
uriGenerator	String	このアクセスメソッドテンプレートのためのURI値を生成するために使用される式。使用できる文字は「a」から「z」、「A」から「Z」、「0」から「9」、「.」、「-」、「_」および「\$」です。空でない場合、正確に1つの'\$'文字を含まなければなりません。
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグプロファイルをこの accessMethodTemplate に関連付けます
generateUniqueCallId	true false	このアクセス方法用に一意の数値 ID を生成して、コスペースのグローバルな ID を上書きするかどうか。
dialInSecurityProfile	ID	指定されている場合は、この accessMethodTemplate(3.0 以降)に関連付けられた指定のダイヤルインセキュリティプロファイル

応答値	タイプ/値	説明/メモ
範囲	パブリック プライベート メンバー ディレクトリ	coSpaceのメンバーであるウェブアプリのユーザーへのこのcoSpaceアクセス方法の可視性: ■ 公開 – この共有スペースアクセス方法の詳細は、共有スペースのメンバーとミーティングのすべての参加者に表示されます ■ プライベート – このcoSpaceアクセス方法の詳細は、スペースの所有者にのみウェブアプリで表示されるか、または Call Bridge API を使用して管理ユーザに表示されます。ビデオアドレスにビデオドメインが追加されることはありません。 ■ メンバー – このcoSpaceアクセス方法の詳細はcoSpaceのメンバーに表示されます (バージョン 3.1 以降) ■ ディレクトリ – このスペースへのアクセス方法の詳細は、検索で見つけることができます (バージョン 3.1 以降) [メモ: に 3.1 検索がないため、動作は同じです公開] メモ: 範囲を 公開 に設定すると、ウェブアプリは coSpace の詳細を編集できなくなります。また、名前の下に表示される URI はアクセス方法のものです。

- `/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates` で Enumerate GET を実行すると、次の応答が返されます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外の coSpace アクセスメソッドテンプレートを検索できます。
制限		
フィルタ	String	filter=<string> を指定します。その名前がフィルターに一致するcoSpaceアクセス方法テンプレートのみを返します。
callLegProfileFilter	String	指定されたコール レッグ プロファイルを使用する、スペース アクセス方式テンプレートのみを返すために、callLegProfileFilter=<string> を供給します。

レスポンスは、複数の `<accessMethodTemplate>` 要素を持つ最上位の `<accessMethodTemplates total="N">` タグとして構成されます。

各 `<accessMethodTemplate>` タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このアクセスメソッドテンプレートに関連付けられた人間が読める名前、最大文字数は 200 文字です。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
uriGenerator	String	このアクセスメソッドテンプレートのためのURI値を生成するために使用される式。使用できる文字は「a」から「z」、「A」から「Z」、「0」から「9」、「.」、「-」、「_」および「\$」です。空でない場合、正確に1つの'\$'文字を含まなければなりません。
callLegProfile	ID	指定されている場合、指定されたコールレグ プロファイルをこのアクセス方法テンプレートに関連付けます
generateUniqueCallId	true false	このアクセス方法に一意的な数値IDを生成して、このパラメータが提供されない場合のコスペースのグローバルIDを上書きするかどうか。提供されない場合、デフォルトは「false」です。
dialInSecurityProfile	ID	提供されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロフィールをこの coSpace アクセスメソッドテンプレートに関連付けます (3.0 以降)
範囲	公開 プライベート メンバー ディレクトリ	coSpaceのメンバーであるユーザーがこのテンプレートを使用するアクセス方法の可視性。(3.2 以降) - 公開 – この共有スペースアクセス方法の詳細は、共有スペースのメンバーとミーティングのすべての参加者に表示されます - プライベート – このcoSpaceアクセス方法の詳細は、スペースの所有者にのみウェブアプリで表示されるか、または Call Bridge API を使用して管理ユーザに表示されます。ビデオアドレスにビデオドメインが追加されることはありません。 - メンバー – このcoSpaceアクセス方法の詳細は、co Spaceのメンバーに表示されます。 - ディレクトリ – このcoSpaceアクセス方法の詳細は検索で見つけることができます POST 操作でこのパラメータが指定されなかった場合、デフォルトでprivate になります。 プライベート スコープで作成されたスペースは、ビデオ アドレスにドメインを持ちません。

6.11 coSpace のテキストベースのミーティングエントリ情報を取得する

メール招待状 API が導入され、通常メールでの配信に適したテキストベースのミーティング参加情報を取得できるようになりました。

- GET メソッドを使用して /api/v1/coSpaces/<coSpace id>/accessMethods/<access メソッド id>/emailInvitation

- GET メソッドを使用して `/api/v1/coSpaces/<coSpace id>/emailInvitation`

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
言語 (オプション)	String	言語タグの形式 "xx"、"xx_XX" (xx 言語コードおよび XX 地域コード)、または 1 から 32 文字の間 (使用可能な文字: 'a'-'z'、'A'-'Z'、'0'-'9'、および '_') が含まれます。 注: サポートされている言語の一覧およびメール招待状のカスタマイズに関する詳細については、『 Cisco Meeting Server カスタマイズガイドライン 』を参照してください。
開催者 (オプション)	String	指定する場合、メール招待状テキストに開催者の詳細を含めます。開催者の詳細は、APIに含まれている主催者/ホストの名前またはメールアドレスである可能性があります。

応答 要素	タイプ/値	説明/メモ
招待	String	メール招待状のテキスト。
language	String	招待メールの言語タグ。 言語が指定されていない場合、デフォルトでen_USになります。 指定された言語が無効な場合、「400-Bad Request」応答が返されます。

失敗時の応答

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
<pre><failureDetails> <parameterError parameter= \" language\" error=\" invalidValue\" /></failureDetails></pre>	400 - 不正な要求	言語パラメータとして空の文字列または無効な文字を入力しました。
<pre><failureDetails> <parameterError parameter= \" language\" error=\" valueTooLong\" /></failureDetails></pre>	400 - 不正な要求	長い言語パラメータを入力しました。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
<pre><failureDetails> <retryAfter=1 /></failureDetails></pre>	503 - サービスは利用できません	テキストベースのミーティング参加情報を取得しようとしたが、サーバーが混雑しているか、外部でホストされているテンプレートを取得していました。 後で再試行するか、推奨された時間が経過した後に再試行してください 再試行後の 期間 (秒) です。

メモ: メール招待状テキストには、ウェブブリッジアドレスまたは IVR 番号が含まれます。これは、それらがウェブブリッジプロファイルで構成され、テナントレベルまたはシステムレベルにマッピングされている場合のみです。

6.12 coSpace でメタデータを設定する

メタデータは、coSpace で設定できるテキスト文字列です。これにより、Cisco Meeting Management などの管理アプリケーションはメタデータを coSpace に保存できます。

メタデータは、Meeting Management のブラストダイヤル機能の使用中に取得される参加者のリストで構成されます。これは API ノードのバージョン 3.2 以降でサポートされています
`/coSpaces/<coSpace id>/metadata` 次のメソッドについて:

- PUTを使用して `/coSpaces/<coSpace id>/metadata`
- GET を使用して `/coSpaces/<coSpace id>/metadata`

ダイヤルブラスト機能について、以下のパラメータが取得されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ									
blastDial	String	ブラスト ダイヤル オブジェクトのリスト									
		<table> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>説明/メモ</th></tr> <tr> <td>attemptLimit</td><td>数値</td><td>最大試行回数連絡先が通話に接続できない場合、システムは連絡先へのダイヤルアウトを試みます。</td></tr> <tr> <td>attemptDelay</td><td>数値</td><td>システムの最小待機時間 連絡先へのダイヤルアウトを再試行するの間に デフォルトは 180 秒です。</td></tr> </table>	パラメータ	タイプ/値	説明/メモ	attemptLimit	数値	最大試行回数連絡先が通話に接続できない場合、システムは連絡先へのダイヤルアウトを試みます。	attemptDelay	数値	システムの最小待機時間 連絡先へのダイヤルアウトを再試行するの間に デフォルトは 180 秒です。
パラメータ	タイプ/値	説明/メモ									
attemptLimit	数値	最大試行回数連絡先が通話に接続できない場合、システムは連絡先へのダイヤルアウトを試みます。									
attemptDelay	数値	システムの最小待機時間 連絡先へのダイヤルアウトを再試行するの間に デフォルトは 180 秒です。									

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
参加者	String	参加者オブジェクトのリスト
		</

coSpaceMetaDataConfigured レスポンスエレメントは、`/calls/<call id>` にGETを行うと、`/cospace id>/metadata`にメタデータが設定されている場合にtrueを返し、**それ以外の場合はfalseを返します。**

注：ブラストダイヤルなどの一部の Meeting Management 機能では、メタデータを coSpace に保存する必要があります。メタデータを変更すると、これらの機能が失敗する可能性があります。

7 ダイアルプランメソッド

この章では、発信通話、着信通話、および着信転送のダイアル プランの構成に関連する API メソッドについて詳しく説明します。 この章の内容:

- [発信ダイアルプラン規則を取得する](#)
- [発信ダイアル プラン規則を作成および変更する](#)
- [個別の発信ダイアルプラン規則に関する情報を取得する](#)
- [発信ダイアルプランの変換](#)
- [着信のダイアル プラン ルールを取得する](#)
- [着信のダイアル プラン ルールを作成および変更する](#)
- [個別の着信通話のダイアル プラン ルールに関する情報を取得する](#)
- [着信転送のダイアル プラン ルールを取得する](#)
- [着信転送のダイアル プラン ルールを作成および変更する](#)
- [個別の着信を転送するためのダイアルプランルールの情報を取得する](#)

7.1 発信ダイアル プラン API メソッド

7.1.1 発信ダイアル プランへのアクセス

通常、発信通話に使用するトランク/プロキシの構成は、発信ダイアル プランで指定されている (SIP) 宛先のドメインに基づいています。 発信ダイアル プランは、API オブジェクト ツリーの "/outboundDialPlanRules" ノードの下にあり、POST メソッドを使用して発信ダイアル プランを作成するか、またはウェブ管理インターフェイス経由でセットアップします (以下のメモを参照)。

Call Bridge クラスタリングを展開する場合は、API パラメータ [スコープ](#) を使用して、各発信ダイアル プラン ルールをクラスタ内のすべての Call Bridge に適用するか、特定の Call Bridge だけに適用して、その Call Bridge をローカルの通話制御ソリューションにトランク接続できるようにします (該当する場合)。

メモ: API パラメータ [callRouting](#) は、発信 SIP/Lync 通話のトラバーサルメカニズムを指定します。このパラメータを使用して、SIP と Lync デバイスのファイヤウォールトラバーサルをセットアップします。これはまだベータ機能です。

メモ: ウェブ管理者インターフェイスでは、送信ルールのテーブルは **設定 > ダイアルプラン** ページで設定します。ウェブ管理インターフェイス経由で追加されたすべてのルールはグローバルであり、クラスタ内のすべての Call Bridge に適用されます。ウェブ管理インターフェイスを使用して、特定の Call Bridge または Call Bridge グループを使用した発信 SIP/Lync 通話のコール ルーティングを指定することはできません。

7.1.2 発信ダイアルプラン規則を取得する

" /outboundDialPlanRules/" ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URIにfilter=<string>を供給します。フィルターに一致する発信ダイアル プラン ルールのみを返すように
offset limit	番号 番号	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の co Space を検索することができます（ セクション 4.2.2 を参照してください）。
tenantFilter	ID	指定されている場合、このフィルターは指定されたテナントに関連付けられている発信ダイアル プラン ルールのみを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
発信ダイアル プラン ルール ID	ID	レスポンスは「<outboundDialPlanRule id=<ID>」 のコレクションで、「<outboundDialPlanRules>」オブジェクトに含まれます。 <outboundDialPlanRule>要素は左側の一般的な形式に従います。
domain	String	ダイアル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。完全な値 (例 "example.com") またはワイルドカード値 (例 "*.com") のいずれかです
優先順位	番号 (Number)	ダイアル プラン ルール (ワイルドカード ドメインを含む) が適用される順序を決定する数値。優先順位の値が高いルールが最初に適用されます
テナント	ID	テナントが指定されている場合、このルールはそのテナントに関連付けられた通話からの発信通話部分を行うためのみ使用されます。そうでない場合、どの通話からこのルールが使用される可能性があります。

7.1.3 発信ダイアル プラン ルールの作成と変更

- 作成: " /outboundDialPlanRules" ノードへの POST メソッド 発信ダイアル プラン ルールが正常に作成されると、「200 OK」応答が受信され、応答の「ロケーション」ヘッダーに新しい発信ダイアル プラン ルール ID が含まれます。
- 変更: " /outboundDialPlanRules/<outbound dial plan rule ID>" ノードへの PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ドメイン *	String	ダイアル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。完全な値 (例 "example.com") またはワイルドカード値 (例 "*.com") のいずれかです

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
優先順位	番号 (Number)	ダイアルプランのルール (ワイルドカードを含むドメインを含む) が適用される順序を決定する数値。優先順位の値が高いルールが最初に適用されます。ルールが一致したが、呼び出しを行うことができない場合、ルールの failureAction パラメーターに応じて、他の優先順位の低いルールが試される場合があります。
ローカル連絡先ドメイン	String	使用する明示的な連絡先ドメインを形成する際に使用します。このフィールドを空欄にしておくと、localContactDomain はローカル IP アドレスから取得されます。 Lync を使用している場合、localContactDomain を設定することをお勧めします。Lync を使用していない場合、SIP 通話フローでの予期せぬ問題を回避するために、localContactDomain を設定しないことをお勧めします。
localFromDomain	String	このダイアル プラン ルールを使って発信通話を行う際の発呼者を形成する際に使用されます。
sipProxy	String	発信に使用するプロキシ デバイスのアドレス (IP アドレスまたはホスト名) です。設定されていない場合は、直接通話になります。
trunkType	sip lync avaya	CiscoExpressway、Avaya Manager または Lync サーバなどのサードパーティ SIP 制御デバイスにコールをルーティングするためのルールをセットアップするために使用されます。Lync または avaya に設定すると、このルールを使用する発信は、特殊な動作で Lync または Avaya として発信されます。sip は、このルールを使用する通話が標準の SIP 通話になることを意味します。 Meeting Serverは一般的に Avaya PBX と共に使用されます。これらの通話は音声のみになります。しかし、Meeting Serverは Avaya 製品 (ビデオをサポートする製品もあります) との相互運用性に関してこの制限を課しません。そのため、「avaya」の通話は、通話が音声のみであるという意味ではありません。
失敗アクション	stop continue	現在のダイアルプランが通話につながらなかった場合、次の発信ダイアルプランルールを試すかどうか。ルールに停止の失敗アクションがある場合、以降のルールは使用されません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
sipControlEncryption	auto encrypted unencrypted	このルールで発信した通話で、暗号化されたコントロールトラフィックを使用するかどうか: - 暗号化: 暗号化された SIP 制御トラフィック (TLS 接続) のみを許可する - 非暗号化: 暗号化されていないトラフィックのみを使用します (TCP または UDP) - auto: 最初に暗号化されたコントロール接続の使用を試みますが、障害が発生した場合に非暗号化コントロールトラフィックにフォールバックすることを許可します。 メモ: すべての「Lync」発信ダイヤルルールが明示的に 暗号化 モードに設定されていることを確認し、TLS 接続試行が失敗した場合に、Call Bridgeが非暗号化TCPを使用しようとするのを防ぎます。
scope	global callBridge callBridgeGroup	この発信ダイヤル プラン ルールが有効なエンティティ: - グローバル - すべての Call Bridge は、この発信ダイヤル プラン ルールを使用して、一致するドメインに到達できます。 - callBridge - この発信ダイヤル プラン ルールは、callBridge パラメーターで ID が指定される、指名された単一の Call Bridge に対してのみ有効です。 - callBridgeGroup - この発信ダイヤル プラン ルールは、callBridgeGroup パラメータで指定される ID の指定された単一の Call Bridge グループに対してのみ有効です。(バージョン 2.2 以降)。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で「global」になります。
callBridge	ID	ルールの範囲が callBridge (上記参照) の場合、これはルールが有効な Call Bridge の ID です
callBridgeGroup	ID	ルールの範囲が callBridgeGroup (上記参照) の場合、これはルールが有効な Call ブリッジグループの ID (バージョン 2.2 以降) です。
テナント	ID	テナントが指定されている場合、このルールはそのテナントに関連付けられた通話からの発信通話部分を行うためにのみ使用されます。そうでない場合、どの通話からこのルールが使用される可能性があります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
コール ルーティング (ペータ機能)	デフォルト トラバーサル	これは、このルールから発信される SIP 通話に使用されるメディアルーティングです: - デフォルト - このルールを使用する通話は、通常の、直接の、メディアルーティングを使用します - トラバーサル - このルールを使用する通話のメディアは TURN サーバ経由で流れます このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で "default" になります。

7.1.4 個別の発信ダイアル プラン ルールに関する情報を取得する

" /outboundDialPlanRules/<outbound dial plan rule ID>" ノードで GET メソッドを使用します。提供された発信ダイアル プラン ルール ID が有効な場合、「200 OK」応答と単一の「<outboundDialPlanRule id=<ID>>」オブジェクトが、前のセクションのデータと共に返されます。

7.2 ダイアル変換

Dial Transforms は、Outbound rules が有効になる前に発信通話に適用されます。ダイアル変換が適用されると、発信ダイアルプランルールが変換された番号に適用されます。ダイアル変換は発信通話にのみ影響し、ゲートウェイの通話には影響しません。

変換には 3 つのステージがあります。

- 変換に適用する前処理の種類を定義する「種類」が適用されます。
 - 未加工: 1 つのコンポーネントを生成します - \$1
 - ストリップ: ドット、ダッシュ、スペースを削除して 1 つのコンポーネントを生成します - \$1
 - 電話: 国際電話番号への変換に使用 - 2 つのコンポーネントを生成します \$1 国コードと \$2 番号

メモ: 電話の URI は、有効な国際ダイアルコード (例、英国の 44、米国の 1) の後に次の電話番号の桁数が正確である場合に、純粋な数字列 (オプションのプレフィックス '+' が付き) として認識されます。

- コンポーネントは、ルールが有効かどうか確認するために、正規表現を使用して照合されます
- 出力文字列は、定義された変換に従ってコンポーネントから作成されます

例

例	Type	一致	変換
米国の番号については、「vcs1」を直接使用します	電話	(\$1/01/)	\$2@vcs1
英国の番号については、プレフィックスを追加し、「vcs2」を使用します	電話	(\$1/44/)	90044\$2@vcs2
7 で始まる英国番号の場合、プレフィックスとして「90044」を追加し、サフィックスとして「123@mobilevcs」を追加します	電話	(\$1/44/)(^7/)	90044\$2{}123@mobilevcs
認識されない全て数字の文字列には、サフィックスとして '@vcs3' を使用します	削除	(\$1/(\d){6,/})	\$1@vcs3
+ を 00 に置換します	削除	(\$1/\+(\d)+/)	\$1{\+ /00/}
(.*)@example.com などの英数字正規表現を置換し、と置換します \1.endpoint@vc.example.com	なし	(\$1/(.*) @example.com/)	\$1{/@example.com\$/ .endpoint@vc.example.com/}

Call Bridge クラスタでは、各 Call Bridge でダイアル トランスフォームを個別に設定する必要はありません。 クラスタのダイアル変換は、データベース クラスタ内の最初の coSpace データベースと同じ場所にある Call Bridge ホスト サーバーで定義されたものです。

メモ: 同じダイアル トランスフォームがクラスター内のすべての Call Bridge に適用されますが、発信ダイアル プラン ルールは Call Bridge ごとに設定できます。

7.2.1 ダイアル変換を取得する

"/dialTransforms" ノードで GET メソッドが実行されました。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
limit		
filter	String	フィルタを入力して、文字列に一致するダイアル トランスフォームのみを取得します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
Type	生データ ストリップ 電話	レスポンスは、複数の <dialTransform> 要素を持つ最上位の <dialTransforms total="N"> タグとして構成されます。 この変換に適用する前処理のタイプ Raw: 一つのコンポーネントを生成 - \$1 ストリップ: ドット、ダッシュ、スペースを削除して 1 つのコンポーネントを生成します - \$1 電話: 国際電話番号 - 2 つのコンポーネントを生成します \$1 国コードと \$2 番号

7.2.2 ダイアル変換をセットアップ、変更する

- 作成中: "/dialTransforms" ノードに対する POST メソッド
- 変更: "/dialTransforms/<dialTransform id>" への PUT

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
タイプ	生データ ストリップ 電話	この変換に適用する前処理のタイプ。作成 (POST) 操作でパラメータが提供されない場合、デフォルトは「raw」です。 ロウ: 1 つのコンポーネントを生成します - \$1 ストリップ: ドット、ダッシュ、スペースを削除して 1 つのコンポーネントを生成します - \$1 Phone: 国際電話番号 - \$1country コードと \$2number の 2 つのコンポーネントが生成されます
一致	String	指定されている場合、このルールが適用されるべきかを判断する正規表現です。空の文字列は「すべてに一致」を意味します。 これは前処理された表現の各コンポーネントに適用される正規表現の組み合わせで、その結果は論理 AND で結合されます。形式は (\$<componentnum_1>/<regex_1>)/(\$<componentnum_2>/<regex_2>)/ (\$<componentnum_3>/<regex_3>)/... です。 例 • (\$2/abc/): コンポーネント 2 は 'abc' を含む必要があります • (\$1/^0/)(/9\$/): 構成要素 1 は 0 で始まり 9 で終わる必要があります • (\$1/^44\$/)(/7/): コンポーネント 1 は '44' であり、コンポーネント 2 は 7 で始まっていなければなりません

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
変形する	String	適用されるべき置換トランスフォームです。これにより、前処理されたコンポーネントへの参照、および次の特殊文字列による中括弧で囲まれた 1 つ以上の正規表現の置換が、説明どおりに置換されます。 \$<componentnum> : コンポーネントで置換 \$<componentnum>{} : コンポーネントで置換 \$<componentnum>{<matchregex1>}<replaceregex1> {<matchregex2>}<replaceregex2>{<matchregex3>}<replaceregex3>...: コンポーネントを置換し、すべてのmatchregex1のインスタンスをreplaceregex1で置換し、その後、matchregex2をreplaceregex2で置換するなど。キャプチャグループはサポートされています。 以下に例を示します。 • abc : すべてを 'abc' に置換してください • \$1\$2@t.com : 構成要素 1 の後に構成要素 2、その後に "@t.com" • \$1{}123@t.com : "123@t.com" の後にコンポーネント 1 • \$1{/999/123/}@t.com : '999'のすべてのインスタンスが'123'に置き換えられ、その後に'@t.com'が続くコンポーネント1 • \$1{/D/}/{/^9/}/@example.com : 数字以外のすべてと先頭の9が削除され、その後に'@example.com'が続くコンポーネント1
優先順位	番号 (Number)	この変換規則が持つべき優先順位。優先順位の高いルールが先に適用されます
アクション	受け入れ 電話を受け入れる 拒否	このルールに一致した場合に実行するアクション。作成 (POST) 操作でパラメータが指定されなかった場合、デフォルトで「受け入れ」になります。

7.2.3 個別のダイヤルトランスフォームに関する詳細情報の取得

" /dialTransform/<dialTransform id>" に対して実行される GET メソッドノードが実行されます。指定されたダイヤル変換 ID が有効な場合は、「200 OK」の応答が受信され、XML コンテンツが「ダイヤル変換を取得する (81 ページ)」項と一致します。

7.3 着信通話マッチング ダイアル プラン API メソッド

7.3.1 受信ドメイン一致ルールへのアクセス

着信 SIP 通話が Meeting Server にルーティングされると、Call Bridge はまず設定された着信ダイヤル プラン ルールを調べ、宛先の「ドメイン」部分を照合しようとします。

URI "`<user>@<domain>`" はルールに反します。API オブジェクトで POST メソッドを使用します `/inboundDialPlanRules` をクリックして、着信 SIP 通話に対して照合する新しい着信ダイヤルプラン ルールを作成するか、またはウェブ管理インターフェイス経由でセットアップします (以下のメモを参照)。

メモ: ウェブ管理者インターフェイスで受信ルールのテーブルを [設定] から設定します。
[着信] ページ

7.3.2 着信ダイヤルプランルールを取得する

`/outboundDialPlanRules/"` ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
filter	String	URIにfilter=<string>を供給します。フィルターに一致する着信ダイヤル プラン ルールのみを返すように
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」は、概念的なリストの最初の「page」以外の着信ダイヤルプラン ルールを検索するために指定できます (セクション 4.2.2 を参照してください)。
tenantFilter	ID	"tenantFilter" を提供し、指定されたテナントに関連付けられたインバウンド ダイアル プラン ルールのみを返すようにします。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは「<inboundDialPlanRule id=<ID>」 のコレクションで、「<inboundDialPlanRules>」オブジェクトに含まれます。 <inboundDialPlanRule>要素は左側の一般的な形式に従います。
inboundDialPlanRule id	ID	
domain	テキスト	ダイヤル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。 完全な値でなければなりません (例 "example.com")
優先順位	番号 (Number)	複数のルールが適用される受信ダイヤル プラン ルールの優先順位を決定します
resolveTocoSpacesを 解決する	true false	true に設定されている場合、このドメインへの通話は、coSpace URI に対して照合されます (一致が見つかった場合、着信コール レッグは、coSpace の参加者になります)。
resolveTolvr	true false	true に設定すると、このドメインへの通話は設定済みの IVR URI と照合されます (一致が見つかった場合、着信コール レッグはその IVR に接続されます)。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
resolveToLyncConferences	true false	true に設定すると、このドメインへの通話は Lync 電話会議 URL に解決されます。解決が成功した場合、着信コール レッグは Lync 電話会議の参加者になります。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトは False です。
resolveToLyncSimplejoin	true false	true に設定すると、このドメインへの呼び出しは、指定された URL への HTTPS ルックアップによって解決されます。接続が成功した場合、着信コール レッグは Lync 電話会議の参加者になります。(バージョン 2.2 以降)。
テナント	ID	指定すると、このインバウンド ドメインへの呼び出しは、指定されたテナントの coSpace URI に対してのみ一致します

7.3.3 着信ダイアルプランルールを作成、変更する

- 作成: "/inboundDialPlanRules" ノードへの POST メソッド 着信ダイアル プラン ルールが正常に作成されると、「200 OK」応答が受信され、応答の「ロケーション」ヘッダーに新しい着信ダイアル プラン ルール ID が含まれます。
- 変更: "/inboundDialPlanRules/<inbound dial plan rule ID>" ノードへの PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ドメイン *	String	ダイアル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。完全な値でなければなりません (例 "example.com")
優先順位	数字	着信ダイアルプランルールは、構成済みのドメイン値が常に着信通話と正確に一致します。着信を通知するための完全な URI を生成する目的で (特に複数のルールが適用される場合)、優先順位の数値を設定することもできます。値が大きいほど優先されます。
resolveTocoSpacesを解決する	true false	true に設定すると、このドメインへの通話は、coSpace URI に対して照合されます (一致が見つかった場合、着信コール レッグは、coSpace の参加者になります)。
resolveTolvrs	true false	true に設定すると、このドメインへの通話は設定済みの IVR URI と照合されます (一致が見つかった場合、着信コール レッグはその IVR に接続されます)。
resolveToLyncConferences	true false	true に設定すると、このドメインへの通話は Lync 電話会議 URL に解決されます。解決が成功した場合、着信コール レッグは Lync 電話会議の参加者になります。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
resolveToLyncSimplejoin	true false	true に設定すると、このドメインへの呼び出しは、指定された URL への HTTPS ルックアップによって解決されます。接続が成功した場合、着信コール レッグは Lync 電話会議の参加者になります。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で false になります。(バージョン 2.2 以降)。
テナント	ID	指定した場合、このインバウンド ドメインへの呼び出しは、指定されたテナントの coSpace URI に対してのみ照合されます

7.3.4 個別の着信ダイヤルプランルールに関する情報を取得する

" /inboundDialPlanRules/<inbound dial plan rule ID>" ノードで GET メソッドを使用します。提供された着信ダイヤル プラン ルール ID が有効な場合、「200 OK」応答と単一の「<inboundDialPlanRule id=<ID>>」オブジェクトが、前のセクションのデータと共に返されます。

7.4 着信通話転送ダイヤルプランの API メソッド

7.4.1 着信転送ルールへのアクセス

着信 SIP 通話の宛先 URI の「ドメイン」部分がインバウンドダイヤルプランのルールのいずれかと一致しない場合、通話は着信転送ダイヤル プラン ルールのルールに従って処理されます。通話を完全に拒否するか、ブリッジモードで通話を転送するかは、ルールによって決定されます。

転送ルールは重複して、ワイルドカードを含むことができます。優先順位の値を使用してルールを並べ替えます。番号が高いルールが最初に試されます。ルールを定義することで、通話を転送するかどうかを決定します。特定の通話を「キャッチ」し、拒否することが適切な場合があります。

転送される通話については、宛先ドメインを再記述でき、指定したドメインへの新しい通話が作成されます。

着信転送のダイヤル プランは、API オブジェクト ツリーの「/ forwardingDialPlanRules」ノードの下にあります。POST メソッドを使用して、転送ルールを作成するか、またはウェブ管理インターフェイス経由でセットアップします (以下の注を参照してください)

メモ: ウェブ管理インターフェイスでは、着信の転送ルールは、**設定 > 着信** ページの転送セクションを通じて設定されます。

7.4.2 着信転送のダイヤル プラン ルールを取得しています

/ forwardingDialPlanRules/ ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URIにfilter=<string>を供給します。フィルターに一致する着信コール転送ルールのみを返すように
offset limit	番号 番号	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の co Space を検索することができます（ セクション 4.2.2 を参照してください）。
tenantFilter	ID	提供されている場合、このフィルターは、指定されたテナントに関連付けられている転送ダイアルプランのルールに返される結果を制限します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは "<forwardingDialPlanRule id=<ID>" のコレクションで、"<forwardingDialPlanRules>" オブジェクトに含まれます。 <forwardingDialPlanRule>要素は左側の一般的な形式に従います。
forwardingDialPlanRule id	ID	マッチパターンと優先順位については、次のセクションで説明されています。
マッチパターン	テキスト	ダイアル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。完全なドメイン名 (例、"example.com") またはワイルドカード名 (例、*.com) を指定してください。
優先順位	番号 (Number)	転送ダイアル プラン ルールを適用する順番を決定する際に使用される数値。値が大きいほど先に適用されます
テナント	ID	forwardingDualPlanRuleに関連付けられたテナント

7.4.3 着信転送のダイアル プラン ルールを作成および変更する

- 作成: "/forwardingDialPlanRules" ノードへの POST メソッド 転送ダイアル プラン ルールが正常に作成されると、「200 OK」応答が受信され、応答の「ロケーション」ヘッダーに新しい転送ダイアル プラン ルール ID が含まれます。
- "/forwardingDialPlanRules/<forwarding dial plan rule ID>" ノードのPUTメソッドは、転送ダイアルプランルールの変更です

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
マッチパターン	String	ダイアル プラン ルールを適用するために照合するドメイン。完全なドメイン名 (例、"example.com") またはワイルドカード名 (例、exa*.com) でなければなりません。ドメイン マッチング パターンのどの部分でもワイルドカードを使用できません。しかし、すべてに一致するように「matchPattern=*」を使用しないでください。呼び出しループが作成されてしまいます。
destinationDomain	String	このルールで転送された通話は、宛先ドメインがこの値に書き換えられます

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
アクション	転送 reject	「Forward」に設定すると、一致するコール レッグが新しい宛先とのポイントツーポイント コールになります。「reject」を選択すると、着信コール レッグが拒否されます。
callerId モード	regenerate preserve	着信を新しい宛先アドレスに転送する際に、元の発信者 ID を保持するか、新しい ID を生成するかを指定します。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、デフォルトで「再生成」になります
優先順位	番号 (Number)	転送ダイアル プラン ルールを適用する順番を決定する際に使用される数値。値が大きいほど先に適用されます
テナント	ID	テナントが指定されている場合、このルールを使用する通話は指定されたテナントに関連付けられます。
uriParameters	破棄 転送	着信を新しい宛先アドレスに転送する場合、このパラメータは、着信の宛先 URI に存在する追加パラメータを破棄するか、それらを出信コールの宛先 URI に転送するかどうかを決定します。作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで discard になります。このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します

7.4.4 個別の着信転送ダイアル プラン ルールに関する情報を取得する

" / forwardingDialPlanRules/<forwarding dial plan rule ID>" ノードの GET メソッド。
提供された転送ダイアル プラン ルール ID が有効な場合、「200 OK」応答と単一の「<forwardingDialPlanRule id=<ID>>」オブジェクトが、前のセクションのデータと共に返されます。

8 コール関連メソッド

この章では、以下の API メソッドについて詳しく説明します。

- [件のアクティブコール](#)
- [通話プロファイル](#)
- [コールレグ](#)
- [コールレグプロファイル](#)
- [呼び出しブランディングプロファイル](#)
- [レイアウトテンプレート](#)
- [DTMF プロファイル](#)
- [IVR メソッド](#)
- [IVR ブランディング プロファイル](#)
- [参加者](#)

注意: API で作成された通話オブジェクトは、通話が切断された後もアクティブのままです。システムが過負荷になるのを防ぐため、通話が終了したときにはDELETEメソッドを使用して通話オブジェクトを削除することを推奨します。

8.1 呼び出し方法

8.1.1 アクティブな通話に関する情報を取得する

" /calls" ノードで GET メソッドが実行される。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
coSpaceFilter	ID	フィルターに一致する呼び出しのみを返すための ID を指定します
tenantFilter	ID	IDを指定する、指定されたテナントに属する呼び出しのみを返す

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <call> 要素を持つ最上位の <calls total="N"> タグとして構成されます。 <call>要素は左側の一般的な形式に従います。
callCorrelator	ID	この呼び出しのすべての分散インスタンスで同じ ID。
name	String	最大 200 文字の長さの呼び出しに関連付けられた (人間が読める形式の) 名前です。
coSpace	ID	呼び出しが coSpace のインスタンス化を表す場合、この値が存在し、coSpace の id を保持します
テナント	ID	通話が所属する特定のテナント

8.1.2 新しい通話を作成し、進行中の通話を変更する

" /calls" ノードに対して POST メソッドを実行するか、" /calls/<call id>" に PUT メソッドを実行します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpace *	ID	POST のみ:通話がインスタンス化される coSpace を指定します。設定されていない場合、" name" を設定する必要があります。設定されていない場合、「name」または「callCorrelator」を設定する必要があります。設定する必要があります。
name *	String	POST の場合のみ: 生成される新しい通話の名前を指定します。設定されていない場合は、「coSpace」を設定する必要があります。設定されていない場合、" coSpace" または " callCor-を設定する必要があります。relator" を設定する必要があります。
callCorrelator *	String	POST の場合のみ: クラスター内の別の Call Bridge の既存の通話の callCorrelator ID を指定します。設定されていない場合、「coSpace」または「name」を設定する必要があります。(バージョン 2.6 以降)
ロックされている	true false	参加者をアクティベートするプロセスをコントロールするために、ミーティング ロビーのロック/ロック解除を許可します。アクティベーションが必要な参加者は通常、まだ参加が許可されていない coSpace のゲストです。共有スペースのメンバーは影響を受けず、任意の時点で共有スペースに参加できます。ミーティングがロックされている場合、アクティベーションが必要なゲストは、主催者が coSpace をロック解除するまでミーティングロビーで待機します。ロック解除された時点で参加が許可され、coSpace に参加します。会議がロック解除状態からロック状態に移行するとき、すでにアクティブ化された参加者は非アクティブ化されません。 true に設定すると、アクティベータが通話中に存在する場合でも、アクティベーションが必要な新しい参加者はアクティベートされません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
レコーディング	true false	trueであれば、この通話は録音されています。
ストリーミング	true false	trueであれば、この通話は現在ストリーミングされています。（バージョン 2.1 以降）
allowAllMuteSelf	true false	true の場合、参加者は自分自身をミュートおよびミュート解除する権限を持ちます。
allowAllPresentationContribution	true false	true の場合、参加者はプレゼンテーションを行う権限を持っています。False の場合、この権限はコールレグプロファイルの presentationContributionAllowed に依存します。デフォルトは false です。
joinAudioMuteOverride	true false	true の場合、新しい参加者は通話に参加するとミュートになります。 false の場合、通話に参加する新しい参加者はミュート解除されます。 設定されていない場合、新しい参加者はコールレグプロファイルの音声ミュート値を使用します。
メッセージテキスト	String	通話のすべての参加者に表示するテキストです（設定したメッセージの持続時間が0でない場合にのみ表示）。（バージョン 2.1 以降）
メッセージの位置	top middle bottom	設定したメッセージテキストを画面上に表示する位置 (SIP エンドポイント)。（バージョン 2.1 より）
messageDuration	Number permanent	設定したメッセージテキストを画面に表示する時間（秒）です。文字列「permanent」を入力すると、その文字列は再設定されるまで固定表示されます。（バージョン 2.1 以降）
activeWhenEmpty	true false	true の場合、参加者が存在しない場合、この呼び出しは '負荷分散用アクティブ' と見なされます。つまり、空の電話会議への最初の通話は、優先的に負荷分散されます。このパラメータを false に設定することで、空の会議を優先的に使用する負荷分散を防ぐことができます。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。（バージョン 2.2 以降）
panePlacementHighestImportance	番号 (Number)	panePlacementHighestImportance が指定されている場合、ペインの配置がこのアクティブな通話で有効になります。重要度の値の範囲は、「最高重要度」から 1 までの範囲で指定します。設定されている場合、coSpace の対応するものを上書きします。（バージョン 2.7 以降）

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementSelfPaneMode	skip self blank <設定解除>	panePlacementSelfPaneMode が指定されている場合、このアクティブな通話に対してセルフ ペイン モードがアクティブになります。 skip : 2.7 以前のバージョンの動作と同じですが、ビューアごとの基準では、画面レイアウトは自分のペインをスキップし、次の重要な参加者のペインを表示します（デフォルト）。 空白 - 重要な参加者を表示する代わりに空白のペインを残します。重要な参加者には、他のすべてのビューアと同じペインの位置に他の参加者を見ることができます。 <unset> : 次の優先順位に従います。 - /calls の panePlacementHighestImportance の値セットを使用する - /calls の panePlacementHighestImportance が未設定の場合は、panePlacementHighestImportance に設定されている値を使用 /coSpace (通話の発信先がスペースの場合)、 - panePlacementHighestImportance /coSpace も設定解除され、上で定義されたスキップ動作に戻ります。 デフォルトでは、panePlacementSelfPaneMode は <unset> に設定されています。設定されている場合、coSpaceの対応するものを上書きします。（バージョン 2.7 より）
messageBannerText	String	文字列は画面に表示されるメッセージです。 既定値は空の文字列で、メッセージバナーを表示しません。（バージョン 3.2 以降）
chatAllowed	true false	• true - 通話でチャットが許可されていることを示します。 • false - 通話でチャットが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。
raiseHandEnabled	true false	管理者は全体の通話でこの機能を有効または無効にすることができます。デフォルトでは、パラメータは未設定> ですが、call / callProfile 階層のすべてのレベルで未設定の場合、デフォルトで true になります。（バージョン 3.2 以降）

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementActiveSpeakerMode	allowself suppressself none	- allowself : 参加者が発言者である場合、最初のペインに参加者が表示されます。さらに、ペイン配置で設定されたペインでも参加者が表示されます。すべての参加者に同じビューが表示されます。 - suppressself : 発言者以外の全ての参加者に対して、最初のペインに発言者が表示されます。アクティブな発言者について、前の発言者が最初のペインに表示されます。 - なし - 機能は無効です。
notesAllowed	true false	- true - 通話でメモが許可されていることを示します。 - false - 通話でメモが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
captionsAllowed	true false	- true - 通話で字幕が許可されることを示します。 - false - 通話で字幕が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
backgroundBlurAllowed	true false	- true - 通話で背景のぼかしが許可されることを示します。 - false - 通話で背景のぼかしが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
fileReceiveAllowed	true false	• true - 通話でファイル共有が許可されることを示します。 • false - 通話でファイル共有が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
ロゴファイル名	String	SFTP を使用してアップロードされた画像ファイルの名前で、ファイル名は 128 文字に制限されています。
ロゴの位置	leftTop leftBottom rightTop rightBottom	受信者の画面上で表示されるロゴの位置です。すべてのレベルで設定解除した場合、ロゴの位置はデフォルトの 左上 に配置されます。
surveyAllowed	true false	True - ミーティングでアンケートが許可され、参加者がアンケートに回答できることを示します。 False - ミーティングでアンケートが許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

coSpaceに対して通話が正常にインスタンス化されると、その通話のIDが応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。以下で説明するように、このコールにコール レッグを追加できます。

8.1.3 個々のアクティブな通話に関する情報を取得する

"/calls/<call id>" ノードで実行されるGETメソッド。提供されたコール ID が有効な場合、「200 OK」の応答が次の形式のXMLコンテンツと共に受信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	呼び出しが coSpace のインスタンス化を表す場合、この値が存在し、coSpace の id を保持します
callCorrelator	ID	この呼び出しのすべての分散インスタンスで同じ ID。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
callType	coSpace forwarding adHoc lyncConferencing	コール タイプを示します。 coSpace – この通話はスペース転送のインスタンスです 転送 – これは転送された、または「ゲートウェイ」通話です adHoc – これはアドホックの複数者通話です lyncConferencing – このコールレグは Lync 会議に参加しています (バージョン 2.3 以降)
テナント	ID	通話を所有するテナントの ID
durationSeconds	番号 (Number)	通話開始からの経過秒数で示した通話時間
name	String	通話に関連付けられた、最大200文字の人間が読める名前です。(バージョン 2.3 以降)
numCallLegs	番号 (Number)	この通話で現在アクティブなコール レグの数
maxCallLegs	番号 (Number)	このコール内で同時に存在したコールレグの最大数
numParticipantsLocal	番号 (Number)	要求が行われている Call Bridge によってローカルに主催されているこの通話の参加者数
numParticipantsRemote	番号 (Number)	他の Call Bridge が主催したこの通話の参加者数
numDistributedInstances	番号 (Number)	この通話で参加者をホストしている他の Call Bridge の数
presenterCallLeg	ID	presenterCallLeg の値は、コール レグがこの通話内でアクティブにプレゼンテーションを行っている場合にのみ表示されます。
ロックされている	true false	通話がロックされているか (true)、アンロックされているか (false) を示します。
レコーディング	true false	true の場合、この通話は録音されるように構成されています。
ストリーミング	true false	true の場合、この通話はストリーミングされるように構成されています。(バージョン 2.1 以降)
recordingStatus	true false	true の場合、この通話は録音されています。(バージョン 2.4 以降)
allowAllMuteSelf	true false	true の場合、参加者は自分自身をミュートおよびミュート解除する権限を持ちます。False の場合、この権限はコール レグ プロファイルの自己ミュート許可に依存します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
allowAllPresentationContribution	true false	true の場合、参加者はプレゼンテーションを行う権限を持っています。False の場合、この権限は、コール レッグ プロファイルの presentationContributionAllowed に依存します。 デフォルトは false です。
joinAudioMuteOverride	true false	true の場合、新しい参加者は通話に参加するとミュートになります。 false の場合、通話に参加する新しい参加者はミュート解除されます。 設定されていない場合、新しい参加者はコール レッグ プロファイルの音声ミュート値を使用します。
メッセージテキスト	String	通話のすべての参加者に表示するテキスト (設定された messageDuration が 0 以外の場合にのみ表示されます)。 (バージョン 2.1 以降)
メッセージの位置	top middle bottom	画面上に設定されたメッセージテキストを表示する位置です (SIP エンドポイントの場合)。 (バージョン 2.1 以降)
messageDuration	番号 (Number)	設定されたメッセージテキストが画面に表示されるまでの時間 (秒) (「永久的」に設定すると、再設定されるまでメッセージが表示されます)。 (バージョン 2.1 以降)
messageTimeRemaining	番号 (Number)	messageTextを表示するための残り時間 (秒)。 (バージョン 2.1 以降)
所有者名	String	設定されている場合、この通話の所有者が表示されます。これは、この通話の coSpace の meetingScheduler、この通話の所有者の名前、または所有者の Jabber識別子にすることができます。 (バージョン 2.2 以降)
activeWhenEmpty	true false	true の場合、参加者が存在しない場合、この呼び出しは'負荷分散用アクティブ'と見なされます。作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで true になります。 (バージョン 2.2 以降)
エンドポイント録画	true false	設定すると、この通話の参加者の 1 人が外部で電話会議を録画しています (現在、電話会議を録画している Skype または Lync クライアントのみがフラグを立てます)。 (バージョン 2.4 以降)
lync オーディエンスミュート	true false	参加者が Skype または Lync クライアントによってミュートされているかどうか。この通話が Skype/Lync 電話会議の場合にのみ表示されます。 (バージョン 2.4 以降)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
panePlacementHighestImportance	番号 (Number)	指定されている場合、ペイン配置がこのアクティブな通話に対してアクティブ化されます。重要度のアクティブな範囲は、「最も高い重要度」から 1 までの範囲で指定されます。(バージョン 2.7 より)
panePlacementSelfPaneMode	skip self blank <unset>	このアクティブな通話でセルフペインモードがアクティブになっているかどうかを示します。 スキップ - 2.7 より前のバージョンの動作と同じですが、ビューアごとに、画面レイアウトは自分のペインをスキップし、次の重要な参加者のペインを表示します (デフォルト)。 空白 - 重要な参加者を表示する代わりに空白のペインを残します。重要な参加者には、他のすべてのビューアと同じペインの位置に他の参加者を見ることができます。 <unset> : 次の優先順位に従います。 /calls の panePlacementHighestImportance の/calls、 panePlacementHighestImportance on /calls が設定されていない場合、panePlacementHighestImportance on /coSpace (スペースへの通話の場合) に設定されている値を使用し、panePlacementHighestImportance on /coSpace も設定されていない場合、上で定義されたスキップ動作に戻ります。 デフォルトでは、panePlacementSelfPaneMode は <unset> に設定されています。(バージョン 2.7 より)
coSpaceMetadataConfigured	true false	呼び出しが coSpace のインスタンス化を表す場合、この値が表示され、coSpace に構成されたメタデータがある場合は true になります。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
chatAllowed	true false	• true - 通話でチャットが許可されることを示します。 • false - 通話でチャットが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。
raiseHandEnabled	true false	設定されている場合、このコールで参加者が挙手できるかどうかを指定します。
メッセージバナーテキスト	String	文字列は画面に表示されるメッセージです。 既定値は空の文字列で、メッセージバナーを表示しません。(バージョン 3.2 以降)
ペイン配置アクティブスピーカーモード	allowself suppressself none	発言者がこのミーティングスペースに表示されるかどうかを示します。 • allowself : 参加者が発言者である場合、最初のペインに参加者が表示されます。さらに、ペイン配置で設定されたペインでも参加者が表示されます。すべての参加者に同じビューが表示されます。 • suppressself : 発言者以外の全ての参加者に対して、最初のペインに発言者が表示されます。アクティブな発言者について、前の発言者が最初のペインに表示されます。 • なし - 機能は無効です。
notesAllowed	true false	• true - 通話でメモが許可されていることを示します。 • false - 通話でメモが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
captionsAllowed	true false	• true - 通話で字幕が許可されることを示します。 • false - 通話で字幕が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
backgroundBlurAllowed	true false	• true - 通話で背景のぼかしが許可されることを示します。 • false - 通話で背景のぼかしが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
fileReceiveAllowed	true false	• true - 通話でファイル共有が許可されることを示します。 • false - 通話でファイル共有が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
ロゴファイル名	String	SFTP を使用してアップロードされた画像ファイルの名前で、ファイル名は 128 文字に制限されています。
ロゴの位置	leftTop leftBottom rightTop rightBottom	受信者の画面上に表示されるロゴの位置です。すべてのレベルで設定解除した場合、ロゴの位置はデフォルトの 左上 に設定されます。
surveyAllowed	true false	True - ミーティングでアンケートが許可され、参加者がアンケートに回答できることを示します。 False - ミーティングでアンケートが許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

8.1.4 個別の通話の診断を生成する

「/calls/<call id>diagnostics」で実行される POST メソッドは、問題のコール診断を生成します。

8.1.5 電話会議の参加者を取得する

" /calls/<call id>/participants" ノード上で実行される GET メソッド。 指定された通話に関連するすべての参加者のリストを取得します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定すると、概念リストの最初の「ページ」以外のアクティブな参加者を検索することができます (セクション 4.2.2) を参照してください。
coSpaceFilter	ID	ID を指定すると、フィルターに一致するアクティブな参加者だけが返されます。
tenantFilter	ID	ID を指定すると、指定されたテナントに属するアクティブな参加者のみが返されます。
callBridgeFilter	ID	ID を指定して、指定された Call Bridge 上にあるアクティブな参加者だけを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <participant> 要素を持つ最上位の <participants total="N"> タグとして構成されます。 <participant>要素は左側の一般的な形式に従います。
name	String	この参加者に関連付けられた (人間が読める形式の) 名前です。 これには、最大 200 文字を使用できます。
call	ID	この参加者が参加する通話
テナント	ID	この参加者が関連付けられている特定のテナント
callBridge	ID	この参加者が接続しているリモートのクラスター化された Call Bridge

8.1.6 指定した通話の新規参加者を作成する

" /calls/<call id>/participants" ノードの POST メソッド。

注：クラスター化された Meeting Server 間の負荷分散のため、Call Bridge または Call Bridge グループ、または設定済みのダイヤルプランルールから、リモートのクラスター化された Call Bridge でコールレグのインスタンス化（参加者オブジェクトによって「所有」）が発生する場合があります。

メモ: [セクション 8.11](#)の参加者関連のメソッドのセクションも参照してください。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
remoteParty *	String	POST の場合のみ、RemoteParty は参加者のアドレスを指定します。これは SIP URI またはユーザを通話に招待する電話番号の場合があります。RemoteParty は、<call id>に対応する電話会議から、指定された URI に発信します。2.6 から、remoteParty が指定されていない場合、movedParticipant を代わりに指定する必要があります。
移動した参加者*	ID	POST の場合のみ、movedParticipant は <call id> に対応する電話会議に移動する参加者の ID を指定します。callBridge および callBridgeGroup パラメータの両方は無視され、通話は移動した参加者がホームとしている callBridge または callBridgeGroup でホストされます。(バージョン 2.6 以降) メモ: remoteParty と movedParticipant の両方が指定されている場合、movedParticipant パラメータは無視されます。
帯域幅	番号 (Number)	POST の場合のみ、提供された場合、参加者の帯域幅をビット/秒で設定します (例: 2000000 (2Mbit/秒の場合)。指定しない場合は、Call Bridge の設定値が使用されます。
確認	true false	POST のみの場合、指定されている場合、リモート側からの通話参加確認の自動選択が上書きされます。 true - 常にリモート側の確認を要求します。これは通常、参加するためにキーを押すことを要求する音声プロンプトの形式をとります false - リモート側からの確認を要求しません。通話相手が着信を受け入れると、通話スペースに参加します。
所有者 ID	ID	指定する場合は、Meeting Server がこの参加者に関連付けるための ID を指定する必要があります。これは後ほど参加者のコールレグが問い合わせられた際に Meeting Server から返される値です。このため、この値は要求者にとって意味のある値である必要があります。
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコールレグプロファイルをこの参加者のコールレグに関連付けます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
needsActivation		これらのパラメータのいずれかを指定して、このコール レッグのコール レッグ プロファイル 値を上書きします。
defaultLayout	すべて等しい スピーカーのみ テレプレゼンス 重ねて表示 すべて等しい四分の一 すべて等しい九分の一 すべて等しい六分の一 すべて等しい二十五分 の一 onePlusFive onePl usSeven onePlus Nine automatic o nePlusN	空白のままにすると、 /callLegProfile がこれと関連付けられています /calls/<call id>/participants が使用されます。
participantLabels		
presentationDisplayMode		
presentationContributionAllowed	true false	
presentationViewingAllowed	true false	
endCallAllowed	true false	
muteOthersAllowed	true false	
videoMuteOthersAllowed	true false	
muteSelfAllowed	true false	
videoMuteSelfAllowed	true false	
changeLayoutAllowed	true false	
joinToneParticipantThreshold	true false	
leaveToneParticipantThreshold		
videoMode		
rxAudioMute		
txAudioMute		
rx ビデオミュート		
tx ビデオミュート		
sipMediaEncryption		

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
audioPacketSizeMs		
deactivationMode		
deactivationModeTime		
telepresenceCallsAllowed		
sipPresentationChannelEnabled	true false	
bfcf モード	serverOnly serverAnd Client	プレゼンテーション ビデオ チャンネル操作が SIP 通話に対して有効になっている場合、この設定は BFCF の動作を決定します。 serverOnly - 電話会議デバイスの通常の設定であり、BFCF クライアント モード デバイス (SIP エンドポイントなど) での使用を想定しています。 serverAndClient - リモートデバイスとの通話で、Meeting Serverが BFCF クライアントまたは BFCF サーバモードのいずれかで動作することを許可します。これにより、プレゼンテーションビデオが改善されます。 サードパーティの MCU などのリモート会議主催デバイスと共有
レイアウト	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	このパラメータは、Acano サーバの初期のバージョンとの下位互換性を維持するために提供されています。これは、「defaultLayout」の変更と同等の機能を持ち、両方が指定されている場合、「defaultLayout」が優先されます。
disconnectOthersAllowed	true false	
addParticipantAllowed	true false	(バージョン 2.3 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityMain	無制限 max1080p30 max720p30 max480p30	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、このコール レッグのメインのビデオ コールのネゴシエートされた最大品質を制限します。 標準的な解像度とフレームレートを使用し指定します。 コール レッグは、エンドポイントの制限または Call Bridge の全体的な負荷により、低い解像度またはフレームレートで動作する場合があることに注意してください 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディングリソースのネゴシエートに制限します。たとえば、60 フレーム/秒で 1280x720 の画面サイズ max720p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max480p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1868x480 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します (バージョン 2.2 以降) メモ:このパラメータは、Cisco ミーティング アプリまたは Cisco ミーティングアプリ Web RTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限はMeeting Serverへの着信メディアにのみ適用され、発信メディアは影響を受けません。 これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityPresentation	unrestricted max1080p30 max720p5	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のネゴシエートされたプレゼンテーション ビデオコールの最大品質を制限します。標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。これは別のプレゼンテーション ストリームを使用する通話路にのみ影響します。 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - Call Bridgeが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p5 - Call Bridge が 5 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します (バージョン 2.2 以降) トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のメインのビデオ コールのネゴシエートされた最大品質を制限します。標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。コール レッグは、エンドポイントの制限または Call Bridge の全体的な負荷により、低い解像度またはフレームレートで動作する場合があることに注意してください 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディングリソースのネゴシエートに制限します。たとえば、60 フレーム/秒で 1280x720 の画面サイズ max720p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max480p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1868x480 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します (バージョン 2.2 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
		メモ:このパラメータは、Cisco ミーティングアプリまたは Cisco ミーティングアプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限はMeeting Serverへの着信メディアにのみ適用され、発信メディアは影響を受けません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。
participantCounter	never auto always	画面上の参加者数カウンターの動作を制御します。 決して - 画面上に参加者カウント値を表示しません 自動 - 該当する場合、画面上に参加者のカウント値を表示します。通常、あなたには現在見ることができない他の参加者がいることを示します。 いつも - 画面上に参加者カウント値をいつも表示します (バージョン 2.2 以降)
callBridge	ID	指定されている場合、バージョン 2.2 以降で指定された Call Bridge から参加者を追加します。 参加者が movedParticipant パラメーターを使用して電話会議を切り替えた場合、callBridge パラメーターは無視されます。(バージョン 2.6 以降)
callBridgeGroup	ID	指定されている場合、バージョン 2.2 以降で指定された Call Bridge グループから参加者を追加します。 参加者が movedParticipant パラメーターを使用して電話会議を切り替えた場合、callBridge Group パラメーターは無視されます。(バージョン 2.6 以降)
重要性	番号 (Number)	作成される参加者の重要性の値です。最大値は 2,147,483,647 です。重要度を削除するには、重要度パラメータを未設定にします (値を空白にします)。(バージョン 2.2 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
nameLabelOverride	文字列 (UTF-8 で最大 50 バイト)	指定されている場合は、この参加者の名前をオーバーライドします。空の文字列を設定すると値が消去され、元の名前が復元されます。参加者名とそれに関連するコールレグの名前のオーバーライドは互換性があり、両方に影響します。最新の変更が優先されます。参加者の名前が以下のように変更されます。 - 他の会議参加者に表示される画面上の名前ラベル、 - ActiveControl ロスターリスト、 - 通話中にウェブ アプリが参加者の名前を確認できる任意の場所、 - CDR レコード、 - ウェブインタフェースで名前が表示される場所。 (バージョン 2.4 以降)
dtmfSequence	String	参加者が最初に作成されたとき、または通話中に、遠端に送信する DTMF キープレスコマンドのシーケンス。その DTMF シーケンスは、この参加者の発信が行われる Call Bridge から再生されます。提供されたシーケンスでは、0から9までの数字、*、#、および1つ以上のカンマ文字 (",") を使用でき、これらは数字の間に一時停止を追加します。(バージョン 2.4 以降)
controlRemoteCameraAllowed	true false	参加者が遠端カメラコントロール (FECC) を使用することを許可します。(バージョン 2.8 以降)
レイアウト テンプレート	ID	指定する場合、参加者用のレイアウトテンプレートを関連付けます。(バージョン 2.8 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
音声ゲインモード	disabled agc	この参加者の音声は自動ゲイン コントロールを使用するかどうかを指定します。(バージョン 2.8 以降) 注： - AGC はMeeting Serverに直接接続されたエンドポイント (物理エンドポイントまたはソフトウェア クライアント) に適用されます。TIP 通話または AVMCU には適用されません (これは混合音声ストリームのため)。 - AVMCU に接続している Skype 参加者は、AVMCU が音声をコントロールするため、AGC の対象にはなりません。 - Meeting Server 間の分散リンクには AGC が適用されません。これは混合音声ストリームのためです。
無効化されました	true false	• true - 参加者はロビーで待機します。またはロビーに移動できます バージョン3.4から。 • false - 参加者はロビーからミーティングに参加できます。
meetingTitlePosition	top middle bottom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。指定されていない場合、値 bottom になります。(バージョン 3.2 以降)
chatContributionAllowed	true false	参加者がチャットメッセージを送信できるかどうかを指定します。階層のすべてのレベルで設定解除されている場合、デフォルトで true になります (バージョン 3.2 から)
handStatus	文字列	設定されている場合、この参加者またはコールレグの手が上がったかどうかを示します。呼び出し中に handStatus が変更されなかった場合、値は返されません。(バージョン 3.2 以降)
アクセス方法	ID	指定した accessMethod をコールレグ/参加者のアクセス方法として使用し、coSpaceのデフォルトまたはプライマリのアクセス方法をオーバーライドします。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
changeRoleAllowed	true、 false 、または <unset>	参加者がウェブアプリ使用時に、通話中に別の参加者の役割を変更できるかどうかを決定します。 trueに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。 falseに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができません。参加者の役割を変更する権限の詳細については、付録 A を参照してください。+ コール レッグ プロファイルの階層の通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
noteContributionAllowed	true false	参加者がメモを公開できるかどうかを指定します。すべての階層のレベルで設定されていない場合、デフォルトで false になります。
captionContributionAllowed	true false	参加者がミーティング中に字幕を送信できるかどうかを指定します。 callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: 通話レベルで captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、captionContributionAllowed が設定されているにも関わらず、字幕を送信することができません としてtrue。
音声プロンプト	オン/オフ	- オン - 一斉ダイヤル音声プロンプトが再生され、ユーザは電話会議に参加するために DTMF キーを入力する必要があります。 - オフ - 一斉ダイヤル音声プロンプトが再生されず、ユーザは電話会議に参加するために DTMF キーを入力する必要がありません。 このパラメータは POST メソッドでのみサポートされています。
fileUploadAllowed	true false	- true - 参加者は通話中にファイルを共有できることを示します。 - false - 参加者は通話でファイルを共有できないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
surveyOpsAllowed	true false	True - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができることを示します。 False - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

8.1.7 電話会議のすべての参加者のプロパティを設定する

" /calls/<call id>/participants/*" ノードに PUT を行う。指定された通話に関連するすべての参加者のプロパティを設定します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
rxAudioMute	true false	true の場合、すべてのエンドポイントからの音声の受信をミュートにします。
txAudioMute	true false	true の場合、すべてのエンドポイントからの音声の伝送をミュートにします。
rxVideoMute	true false	true の場合、すべてのエンドポイントからのビデオの受信をミュート (ブロック) します。
txVideoMute	true false	true の場合、すべてのエンドポイントからのビデオの送信をミュート (ブロック) します。
レイアウト	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	すべてのエンドポイントのレイアウトを設定します。
重要性	番号 (Number)	すべての参加者の重要度を設定します。最大値は 2,147,483,647 です。重要度を削除するには、重要度パラメータを設定しないままにします (値を空白にします)。 (バージョン 2.2 以降)
filterIds		この操作に含めたり除外したりする最大 20 の参加者 ID のカンマ区切りのリスト (「mode」パラメータの値による)。一括操作に関する詳細情報と参加者に対する操作については、以下を参照してください。 (バージョン 2.4 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
モード	exclude selected	除外 - filterIds の参加者 id は操作から除外されます 選択済み - filterIds 中の参加者 ID のみが処理に含まれます 以下の参加者 の一括処理の使用に関する詳細情報を参照してください。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で「除外」になります。(バージョン 2.4 以降)
無効化 されました	true/false	- true - 参加者はロビーで待機するか、ロビーに移動することができます。 - false - 参加者はロビーからミーティングに参加できます。

8.1.7.1 参加者に対する一括操作の使用に関する詳細

PUT を `/calls/<call id>/participants/*?filterIds=<id1>,<id2>&mode=` に (除外|選択)

モード (Mode)	filterIds	注意事項
除外する	空です (ID がありません)	これは既定の設定であり、バージョン 2.4 以前の動作と同等です。この操作は、選択した通話のすべての参加者に適用されます。
除外する	1 つ以上の ID	この操作は、選択した通話の参加者すべてに対して実行されます。ただし、リストされた参加者は除きます。
選択済み	空です (ID がありません)	ID が入力されないため、これによる影響はありません。
選択済み	1 つ以上の ID	この操作は、通話で選択した参加者に対してのみ適用されます。

リストの最大サイズは 20 に固定されており、これを超える数の ID を追加しようとするとエラーが発生します。

戻り値は操作の受け入れ用であり、個々の参加者の失敗または成功は返されません。

次に例を示します。

PUT to `/calls/<call id>/participants/*?filterIds=<smith>,<green>&mode=exclude`

smith または green のフィルター ID に一致するすべての参加者が一括操作から除外されるという効果があります。

エラー:

`callDoesNotExist` コール ID が存在しません、

20 を超える filterIds がフィルター ID リストに含まれている場合、`"valueTooLong"` に等しい error 属性を持つ `parameterError` が生成されます。

8.1.8 サードパーティ API ツールを使用してクローズド キャプションを送信する

サードパーティ API ツールがミーティング中に字幕を送信できるようにしますPOST メソッド `calls/<call id>/captions/` ウェブアプリの参加者のみがこれらのキャプションを表示できます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
字幕テキスト	String	ミーティングの画面上に字幕として表示されるテキストです。

8.2 通話プロファイルのメソッド

通話プロファイルは、アクティブな同時参加者の最大数と SIP (Lync を含む) 通話の通話中の体験をコントロールします。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

8.2.1 通話プロファイルを取得しています

`"/callProfiles"` ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
使用状況 フィルタ	unreferenced referenced	リクエストで「usageFilter=unreferenced」を指定すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されない通話プロファイルのみが取得されます。これは、プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 か所で参照されている通話プロファイルだけを取得するには、「usageFilter=referenced」を指定します。
name	String	通話プロファイルの名前です。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <callProfile> 要素を持つ最上位の <callProfiles total="N"> タグとして構成されます。 各 <callProfile> タグには次の要素を含めることができます: 次のセクションを参照

8.2.2 通話プロファイルの設定と変更

- 作成: `"/callProfiles"` ノードに対する POST メソッド
- 修正: `"/callProfiles/<call Profile id>"` へのPUT

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
participantLimit	番号 (Number)	同時にアクティブにできるこの通話プロファイルを使用した通話 (coSpace インスタンスまたはアドホック通話) の参加者の最大数を設定します。この制限を超える新しい参加者は許可されません
ロックされている	true false	参加者の参加を許可するプロセスをコントロールするために、ミーティング ロビーのロック/ロック解除を許可します。 アクティベーションが必要な参加者は通常、まだ参加が許可されていない coSpace のゲストです。 coSpace のメンバーは影響を受けず、任意の時点で coSpace に参加できます。 ミーティングがロックされている場合、アクティベーションが必要なゲストは、主催者が coSpace をロック解除するまでミーティングロビーで待機します。ロック解除された時点で参加が許可され、coSpace に参加します。 会議がロック解除状態からロック状態に移行するとき、すでにアクティブ化された参加者は非アクティブ化されません。 true に設定すると、アクティベータが通話中に存在する場合でも、アクティベーションが必要な新しい参加者はアクティベートされません。
recordingMode	無効 手動 自動	このcoSpaceまたはアドホックコールを録音する方法をコントロールします • 無効 - 通話は録音されません • 手動 - ユーザは録音を開始/停止できます • 自動 - 通話は自動的に録音されるため、ユーザは録音を開始/停止できない 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで manual になります。
lockMode	all needsActivation	通話をロックする動作を定義します • 全員 - 通話がロックされている場合、新しい参加者はミーティングに入れられず、ロビーにいます。これにはアクティベーションを必要としない参加者も含まれます • アクティベーションが必要 - 通話がロックされている場合、アクティベーションを必要としない新しい参加者は通話に参加しますが、アクティベーションが必要な新しい参加者はロビーに移動します。 コススペースのメンバーである参加者は、アクティベーションが必要な場合でも、通話にアクティベータがすでに存在する限り、ロックをバイパスして通話に参加します。 (バージョン 2.9 以降)
sipRecorderUri	文字列	SIP レコーダーのダイヤルアウト URI。 (バージョン 2.9 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
sipStreamerUri	文字列	SIP ストリーマの発信 URI。(バージョン 3.0 以降)
ストリーミングモード	disabled manual automatic	この共有スペースまたはアドホック コールをどのようにストリーミングするかを制御します - 無効 - 通話はストリーミングされません - 手動 - ユーザはストリーミングを開始/停止できます - 自動 - 通話は自動的にストリーミングされるため、ユーザはストリーミングを開始/停止することはできません 作成(POST)操作でこのパラメータが指定されていない場合、「手動」にデフォルト設定されます。(バージョン 2.1 以降)
パスコードモード	required timeout	空白のパスコードと設定されたパスコードが混在して使用され、同じ URI/コールID を介して coSpace にアクセスできる場合の、パスコード入力の動作を決定します。 - 必須 - パスコードの入力が必要です。パスコードが空欄の場合は、明示的に入力する必要があります。 - タイムアウト - パスコードが入力されないまま一定の時間が経過すると、空のパスコードとして解釈されます。タイムアウトの長さは「passcode タイムアウト」の値によって決定されます
passcodeTimeout	数字	指定する場合、パスコードを空のパスコードとして解釈する前に、Call Bridge が待機する時間 (秒) です (「passcodeMode」が「timeout」に設定されている場合)。タイムアウト時間は、パスコードプロンプトの最後から測定されます。
gatewayAudioCallOptimization	true false	true に設定すると、着信コールレグが音声のみの場合、発信ゲートウェイのコールレグは音声のみになります。 (バージョン 2.3 以降)
lyncConferenceMode	dualHomeCluster dualHomeCallBridge gateway	参加者を Lync 電話会議に接続するときの Call Bridge の動作を定義します。 - dualHomeCluster - すべての Call Bridge が同じ電話会議を共有します - dualHomeCallBridge - 各 Call Bridge は独自の電話会議を主催し、AVMCU に接続します。 - ゲートウェイ - 各参加者は Lync AVMCU サーバへの専用接続を持ちます (バージョン 2.3 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
muteBehavior	linked separate	通話のミュート動作を定義します。 • リンク – このモードでは、ユーザの通話がMeeting Serverでミュートされている場合、エンドポイントまたはウェブアプリセッションも自動的にデバイスのローカルミュートを実行する場合があります。つまり、Meeting Serverのミュートの効果を別の API コマンドで元に戻すことはできません。ユーザ自身がデバイスをミュート解除する必要があります。 • 分離：このモードでは、Meeting Server とローカルデバイス上のユーザーの通話のミュートステータスは、互いに独立しています。つまり、他のユーザー/管理者は、すべての参加者をビデオ/音声でミュート/ミュート解除できます。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで linked になります。(バージョン 3.1 以降)
messageBannerText	String	文字列は画面に表示されるメッセージです。既定値は空の文字列で、メッセージバナーを表示しません。
chatAllowed	true false	• true - 通話でチャットが許可されていることを示します。 • false - 通話でチャットが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。
raiseHandEnabled	true false	管理者は全体の通話でこの機能を有効または無効にすることができます。 デフォルトでは、パラメータは <unset> ですが、call / callProfile 階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで true になります。
notesAllowed	true false	• true - 通話でメモが許可されていることを示します。 • false - 通話でメモが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
captionsAllowed	true false	• true - 通話で字幕が許可されることを示します。 • false - 通話で字幕が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
backgroundBlurAllowed	true false	• true - 通話で背景のぼかしが許可されることを示します。 • false - 通話で背景のぼかしが許可されていないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
fileReceiveAllowed	true false	• true - 通話でファイル共有が許可されることを示します。 • false - 通話でファイル共有が許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
ロゴファイル名	String	SFTP を使用してアップロードされた画像ファイルの名前で、ファイル名は 128 文字に制限されています。
ロゴの位置	leftTop leftBottom rightTop rightBottom	受信者の画面上に表示されるロゴの位置です。すべてのレベルで設定解除した場合、ロゴの位置はデフォルトの 左上 に設定されます。
surveyAllowed	true false	True - ミーティングでアンケートが許可され、参加者がアンケートに回答できることを示します。 False - ミーティングでアンケートが許可されないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
name	String	通話プロファイル の名前です。

8.2.3 個別の通話プロファイルに関する詳細情報を取得する

"/callProfiles/<call Profile id>" ノードに対して実行される GET メソッド。提供された通話プロファイル ID が有効な場合、「200 OK」の応答を受信し、上記のセクションと一致する XML コンテンツが含まれます。

8.3 コール レッグ メソッド

8.3.1 アクティブなコール レッグに関する情報の取得

/callLegs ノードで実行される GET メソッド (システム内のすべてのアクティブなコール レッグに関する情報を取得するため)。

代わりに、"/calls/<call id>/callLegs" ノードで GET メソッドを実行することで、特定のコールのアクティブなコール レッグに関する情報を取得することもできます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
filter	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致するコールレッグだけを返します。
参加者フィルタ	ID	参加者フィルタを提供して、指定された参加者に関連するコール レッグのみを返します。
tenantFilter	ID	tenantFilter を提供して、指定されたテナントに関連するコール レッグのみを返します。
activeLayoutFilter	String	指定されている場合、このフィルターは指定されたレイアウトを使用するコール レッグに返される結果を制限します。
availableVideoStreamsLowerBound	番号 (Number)	指定すると、このフィルターは指定された数以上の使用可能なビデオ ストリームを持つコール レッグに返される結果を制限します。
availableVideoStreamsUpperBound	番号 (Number)	このフィルターが指定されている場合、結果は、使用可能なビデオ ストリームの数が多い、または少ないコール レッグに制限されます。
所有者 ID セット	true false	所有者 ID が設定されている、または所有者 ID が設定されていないコール レッグを返すために使用されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
警告	テキスト	指定されたアラーム名が現在アクティブであるコール レッグのみを返すために使用されます。 サポートされているすべてのアラーム条件をカバーする「all」、または「 」で区切られた 1 つ以上の特定のアラーム条件でフィルタリングできます。 サポートされているアラーム名は以下の通りです。 - packetLoss – パケット損失は現在このコール レッグに影響を与えています - 過剰ジッター – 現在、このコールのセグメントの1つまたは複数のアクティブ メディア ストリームで高レベルのジッターが発生しています。 - highRoundTripTime : Meeting Server は、それ自体とコールのセグメントの宛先との間の往復時間を測定します。メディアストリームの往復時間が長い（通話品質に影響する可能性がある）ことが検出された場合、このアラーム条件がコールのセグメントに設定されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <callLeg> 要素を持つ最上位の <callLegs total="N"> タグとして構成されます。 <callLeg>要素は左側の一般的な形式に従います。
callLeg id	ID	
name	String	
remoteParty	String	
call	ID	
テナント	ID	
<アラーム>		アクティブなアラーム状態を持つコール レッグには、「<callLeg>」タグの下に追加の「<alarms>」タグがあり、現在アクティブなアラームの詳細を示します。 この「<alarms>」タグの中には、一つまたはそれ以上の補助的な指示があります-以下のメモも参照してください。
パケットロス	String	1 つ以上のコール レッグのアクティブ メディア ストリームでパケット損失が発生している場合に表示されます。
過度のジッター	String	コール レッグの 1 つ以上のアクティブ メディア ストリームで高レベルのジッターがある場合に表示されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
highRoundTripTime	String	1 つまたは複数のコール レッグのメディア ストリームで、高い往復時間が検出された場合に表示されます。
アクセス方法	ID "coSpace"	インダイヤルまたはアウトダイヤルの設定で、通話に参加するために使用するアクセス方法を返します。 POST 操作で、accessMethod が指定されていない場合でも、coSpace で defaultAccessMethod が構成されている場合、またはプライマリアクセス方法が採用されていれば、GET はアクセス方法 ID を返します。 API は、アクセス方法を通じて接続されていない場合に「coSpace」を返します。これはダイヤルイン時またはダイヤルアウト時で、accessMethod または defaultAccessMethod が指定されておらず、プライマリアクセス方法が存在しない場合です。

アラームに関するメモ:

コール レッグ アラームは、アラームを発生させたり、発生した後に問題をトラブルシューティングする際に役立つ情報を提供しますが、システム レベルのアラームとは異なり、必ずしもそれ自体がアラーム状態であるかのように扱う必要はありません。

コール レッグ アラームは、さまざまな要因によってトリガーされる場合があります。たとえば、必ずしもパケット損失の設定パーセンテージによるわけではありません。Meeting Server がコールレッグの性能が落ちていると判断した場合、そのコールレッグにアラーム条件が付けられます。これらの「条件」には単純なしきい値が含まれる場合がありますが、より適応性のあるしきい値や他の要因が考慮されるなど、他の条件も含まれる可能性があります。これは、必ずしもユーザのエクスペリエンスが低かったことを意味するものではありませんが、エラーが発生した場合にトラブルシューティングするための情報を提供します。そのため、このアラーム情報にフィルターを追加し、オペレータへのアラームとしてイベントにフラグを設定するタイミングを決定することを検討できます (つまり、自分のしきい値を設定すること) および/または CDR と一緒にコール レッグ アラーム情報を保存して、ユーザが通話品質が低いと報告した場合にイベント後にこの情報を取得することで、何が原因だったかを推定できます。

8.3.2 コール レッグの追加と変更

- 追加: "/calls/<call ID>/callLegs" ノードに POST メソッドを使用して追加します。<call ID>が「/calls」の GET または新しく作成された通話から学習されます (上記の新しい通話の作成を参照してください)。プロファイルがこのコールレッグに適用されている場合、プロファイルで設定された値で開始されます。メモ: これらの追加または変更されたコールレッグは、クラスタ化されたMeeting Server間で負荷分散されません。
- 変更: "/callLegs/<callLeg ID>" に対して実行される PUT メソッドノードが行われます。これは、リモート参加者への進行中の接続に対するライブで動的な変更を行います。

メモ: remoteParty、帯域幅、確認を変更することはできません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
リモート参加者 *	String	POST の場合のみ、コールレグのアドレスを指定します。これは SIP URI またはユーザを通話に招待する電話番号の場合があります。
帯域幅	番号 (Number)	POST の場合のみ、提供された場合、コールレグの帯域幅をビット/秒で設定します (例: 2000000 (2Mbit/秒の場合)。指定しない場合は、Call Bridge の設定値が使用されます。
確認	true false	POST のみの場合、指定されている場合、リモート側からの通話参加確認の自動選択が上書きされます。 true - 常にリモート側の確認を要求します。これは通常、参加するためにキーを押すことを要求する音声プロンプトの形式をとります false - リモート側からの確認を要求しません。通話相手が着信を受け入れると、通話スペースに参加します。
所有者 ID	ID	指定する場合は、Meeting Serverがこのコールレグと関連付けるための ID でなければなりません。この値は、後ほどコールレグが問い合わせられた際にMeeting Serverにより返されるため、要求者にとって意味のある値でなければなりません。
選択されたレイアウト	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	このパラメータは、このコールレグの現行のデフォルトレイアウトを上書きします。
dtmfSequence	文字列	コールレグの最初の接続時または通話中に、遠端に送信する DTMF キープレスコマンドのシーケンス。提供されたシーケンスでは、0 から9までの数字、*、#、および1つ以上のカンマ文字 (",") を使用でき、これらは数字の間に一時停止を追加します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
callLegProfile	ID	提供されている場合、指定されたコール レッグ プロファイルをこのコール レッグに関連付けます。コール レッグ プロファイルの一部であるすべてのパラメータに個別の値を指定して、このコール レッグ プロファイルの値を上書きすることもできます。以下 を参照してください 。
needsActivation		これらのパラメータのいずれかを指定して、このコール レッグのコール レッグ プロファイル値を上書きします。
defaultLayout		指定すると、コール レッグは指定されたビデオ ストリーム レイアウトを使用するように変更されます。
	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	メモ: callLegProfile の「defaultLayout」パラメータは同等の「layout」パラメータを置換します。両方が指定されている場合、defaultLayoutが優先されます。
参加者ラベル		
presentationDisplayMode		
presentationContributionAllowed	true false	
presentationViewingAllowed	true false	
endCallAllowed	true false	
muteOthersAllowed	true false	
videoMuteOthersAllowed	true false	
muteSelfAllowed	true false	
videoMuteSelfAllowed	true false	
changeLayoutAllowed	true false	
joinToneParticipantThreshold	番号 (Number)	
leaveToneParticipantThreshold		
ビデオモード		
rxAudioMute		

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
txAudioMute		
rxVideoMute		
txVideoMute		
sipMediaEncryption		
audioPacketSizeMs		
deactivationMode		
deactivationModeTime		
telepresenceCallsAllowed	true false	
sipPresentationChannelEnabled	true false	
bfcp モード	true false	メモ 注意: sipPresentationChannelEnabled パラメーターは、アクティブな通話中は変更しないでください。
レイアウト	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic OnePlusN	このパラメータは、Acano サーバーの初期のバージョンとの下位互換性のために提供されています。これは、「デフォルトレイアウト」の変更と同等の機能を持ち、両方が指定されている場合、「デフォルトレイアウト」が優先されます。
DisconnectOthersAllowed	true false	
addParticipantAllowed	true false	

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityMain	無制限 max1080p30 max720p30 max480p30	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、このコール レッグのメインのビデオ コールのネゴシエートされた最大品質を制限します。標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。コール レッグは、エンドポイントの制限または Call Bridge の全体的な負荷により、低い解像度またはフレームレートで動作する場合がありますことに注意してください (バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディングリソースのネゴシエートに制限します。たとえば、60 フレーム/秒で 1280x720 の画面サイズ max720p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max480p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 868x480 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します。 メモ: Meeting Server と Lync/Skype for Business の間の通話の場合、この制限は Meeting Server への着信メディアにのみ適用され、発信メディアは影響を受けません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。 メモ: このパラメータは Cisco Meeting App または Cisco Meeting App WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityPresentation	unrestricted max1080p30 max720p5	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のネゴシエートされたプレゼンテーション ビデオコールの最大品質を制限します。 標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。 これは別のプレゼンテーション ストリームを使用する通話路にのみ影響します。 (バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - Call Bridgeが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p5 - Call Bridge が 5 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限はMeeting Server への着信メディアにのみ適用され、発信メディアには影響しません。 これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。 メモ:このパラメータは、Cisco ミーティング アプリまたは Cisco ミーティング アプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。
参加者数	never auto always	画面上の参加者数を制御します。 (バージョン 2.2 以降) 決して - 画面上に参加者カウント値を表示しません 自動 - 必要に応じて画面上に参加者のカウント値を表示します。 通常、これは現在見ることができない追加の参加者が存在することを示すためです。 いつも - 画面上に参加者カウント値をいつも表示します

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
nameLabelOverride	文字列 (UTF-8 で最大 50 バイト)	指定されている場合、このコール レッグの名前を優先します。空の文字列を設定すると値が消去され、元の名前が復元されます。参加者および関連するコールレッグの名前を優先する両方に影響を与えます。最新の変更が優先されます。次の状況で参加者の名前が変更されます。 - 他の会議参加者に表示される画面上の名前ラベル、 - ActiveControl ロスターリスト、 - 通話中にウェブ アプリが参加者の名前を確認できる任意の場所、 - CDR レコード、 - ウェブインタフェースで名前が表示される場所。 (バージョン 2.4 以降)
controlRemoteCameraAllowed	true false	コール レッグがリモート参加者のカメラを (FEC を使用して) 操作することを許可するかどうかを決定します。 (バージョン 2.8 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
レイアウト テンプレート	ID	指定する場合、レイアウト テンプレートをこのコールレグに関連付けます。(バージョン 2.8 以降)
音声ゲインモード	disabled agc	このコール レグの音声で自動ゲイン コントロールを使用するかどうかを指定します。(バージョン 2.8 以降) 注： - AGC はMeeting Serverに直接接続されたエンドポイント（物理エンドポイントまたはソフト クライアント）に適用されます。TIP 通話または AVMCU には適用されません（これは混合音声ストリームのため）。 - AVMCU に接続している Skype 参加者は、AVMCU が音声をコントロールするため、AGC の対象にはなりません。 - Meeting Server間の配信リンクには AGC が適用されません。これは混合音声ストリームのためです。
meetingTitlePosition	disabled top middle bottom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。指定されていない場合、値 bottom になります。 値を無効にすると、ミーティングのタイトルが削除されます。
chatContributionAllowed	true false	参加者がチャットメッセージを送信できるかどうかを指定します。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。
handStatus	raised lowered	このコール レグで挙手をするか下げるかを指定します。
アクセス方法	ID	指定した accessMethod をコールレグ/参加者のアクセス方法として使用し、coSpaceのデフォルトまたはプライマリのアクセス方法をオーバーライドします。参加者の役割を変更する権限の詳細については、 付録 A を参照してください。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
changeRoleAllowed	true、false、または <unset>	参加者がウェブアプリ使用時に、通話中に別の参加者の役割を変更できるかどうかを決定します。trueに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。falseに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができません。参加者の役割を変更する権限の詳細については、付録 Aを参照してください。 コール レッグ プロファイルの階層の通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
noteContributionAllowed	true false	参加者がメモを公開できるかどうかを指定します。すべての階層のレベルで設定されていない場合、デフォルトで false になります。
captionContributionAllowed	true false	参加者がミーティング中に字幕を送信できるかどうかを指定します。callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: 通話レベルで captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、captionContributionAllowed が設定されているにも関わらず、字幕を送信することができません としてtrue。
音声プロンプト	オン/オフ	- オン - 一斉ダイヤル音声プロンプトが再生され、ユーザは電話会議に参加するために DTMF キーを入力する必要があります。 - オフ - 一斉ダイヤル音声プロンプトが再生されず、ユーザは電話会議に参加するために DTMF キーを入力する必要がありません。 このパラメータは POST メソッドでのみサポートされています。
fileUploadAllowed	true false	- true - 参加者は通話中にファイルを共有できることを示します。 - false - 参加者は通話でファイルを共有できないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
surveyOpsAllowed	true false	True - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができることを示します。 False - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

8.3.3 /callLegs/<call leg id>/generateKeyframe

/callLegs/<通話レグ id>/generateKeyframeにPOSTすると、問題の通話レグの発信ビデオストリームで新しいキーフレームの生成がトリガーされます。これはデバッグ機能です。Cisco サポートは、問題を診断する際に、この機能の使用をお願いする場合があります。

8.3.4 API を使用して遠端カメラ コントロール (FECC) を許可する

リモートシステムのカメラで FECC を許可するには、バージョン2.9から:

- /callLegs/<call leg id>/cameraControl に PUT このオブジェクトは、オプションなリクエストパラメーターをサポートします。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
手のひらツール	左 右	リモートカメラを左または右にパンします。
傾斜	up down	リモートカメラを上下にチルトします。
◎ズーム△	in out	リモートカメラをズームインまたはズームアウトします。
フォーカス	in out	リモートカメラのフォーカスをインまたはアウトします。

8.3.5 ミーティング参加者のスナップショットを撮る

ミーティング中に、参加者のビデオのスナップショットおよび/またはミーティング ビデオのスナップショットを撮影することができます。 callLegs/<call leg id>/snapshot に GET メソッドはスナップショットを取るために導入されました。このオプションは参加者レベルで利用できます。以下の2つのオプションパラメーターをサポートします。

パラメータ	タイプ/値	説明
方向 (オプション)	String	RX または TX を受け入れます - RX/受信 - 参加者から CMS へ - TX/送信 - CMS から参加者へ 指定されていない場合、デフォルトで RX/受信になります。
maxWidth (オプション)	数値	サポートされているスナップショットの最大解像度は 720 ピクセルです。この API は maxWidth 値を受け入れます。そのため、スナップショットの最大解像度 720P を達成するには、このパラメータを 1280 に設定する必要があります。 他の値も受け付けますが、Meeting Server はスナップショットを最大解像度 720 ピクセルで応答します。 メモ: スナップショット画像の最大解像度は 720p (1280*720 ピクセル) です maxwidth の値が指定されていない場合、Meeting Server はデフォルトの解像度 96p でスナップショットに応答します。

メモ: スナップショット API は、Meeting Serverのウェブ管理インターフェイスまたは API Explorer を使ってアクセスすることはできません。

8.3.6 個別のコール レッグに関する情報を取得する

" /callLegs/<callLeg ID>" ノードに対して実行される GET メソッド。

提供されたコール レッグ ID が有効な場合、「200 OK」の応答と XML コンテンツが受信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
callLeg id	ID	
name	String	
remoteParty	String	
originalRemoteParty	String	発信コールの場合、これは元の宛先アドレスです。着信コールの場合、これは Call Bridge に最初にシグナリングされたリモートアドレスです。バージョン 2.3 以降。
ローカルアドレス	String	
call	ID	
テナント	ID	
タイプ	sip acano	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
サブタイプ	lync avaya distributionLink lyncDistribution webApp (2.9 以降)	
lyncSubType	音声ビデオ アプリケーション共有 インスタントメッセージ	コール レッグ サブ タイプが「lync」の場合の、コール レッグ タイプのさらなる特殊化。 audioVideo：これは、Call Bridge と Lync の間の音声とビデオの交換に使用される Lync コールレッグです。 applicationSharing：これは、Lync と Call Bridge の間のアプリケーションまたはデスクトップ共有に使用される Lync コールレッグです instantMessaging：これは、Lync と Call Bridge の間のインスタントメッセージの交換に使用される Lync コールレッグです 応答に存在する場合、これらのパラメータは、特にこのコール レッグに対して現在アクティブなオーバーライドです (つまり、コール レッグの関連付けられたテナントなど、「より高いレベル」のために有効な値ではありません)
direction	着信 発信	
移動できる	true false	このコール レッグを所有する参加者を移動できるかどうかを示します。(バージョン 2.6 以降)
movedCallLeg	ID	このコールレッグが参加者の移動により作成されたものである場合、ID は参加者が移動した元のコールレッグを示します。(バージョン 2.6 以降)
movedCallLegCallBridge	ID	このコール レッグが参加者の移動によって作成された場合、この ID は、参加者が移動した元のコールレッグをホストした Call Bridge を示します。(バージョン 2.6 以降)

応答要素	タイプ/値		説明/メモ
configuration	名前	Type	説明
	所有者 ID	ID	
	選択されたレイアウト	次のいずれか: speakerOnly telepresence stacked allEqual qual allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	
			上記の callLegProfile フィールド (存在する場合) は、このコールレグのために特にアクティブである現在のオーバーライドを示します (つまり、コールレグの関連するテナントなど、より高いレベルのために強制されているものではありません)
	needsActivation		
	defaultLayout		
	参加者ラベル		
	presentationDisplayMode		
	presentationContributionAllowed		
	presentationViewingAllowed		
	endCallAllowed		
	muteOthersAllowed		
	videoMuteOthersAllowed		
	muteSelfAllowed		
	videoMuteSelfAllowed		
	changeLayoutAllowed		

応答要素	タイプ/値	説明/メモ																																																									
	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>joinToneParticipantThreshold</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>leaveToneParticipantThreshold</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>videoMode</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>rxAudioMute</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>txAudioMute</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>rx ビデオミュート</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>tx ビデオミュート</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>sipMediaEncryption</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>audioPacketSizeMs</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>deactivationMode</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>deactivationModeTime</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>telepresenceCallsAllowed</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>sipPresentationChannelEnabled</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>bfcf モード</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>disconnectOthersAllowed</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>addParticipantAllowed (バージョン 2.3 以降)</td><td></td><td rowspan="4"> メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限は Meeting Serverへの着信メディアにのみ適用され、発信メディアには影響しません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。 注: これらのパラメータは、Cisco ミーティング アプリまたは Cisco ミーティング アプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 </td></tr> <tr> <td>qualityMain (バージョン 2.2 以降)</td><td></td></tr> <tr> <td>qualityPresentation (バージョン 2.2 以降)</td><td></td></tr> <tr> <td>participantCounter(バージョン 2.2 以降)</td><td></td></tr> </table>	名前	Type	説明	joinToneParticipantThreshold			leaveToneParticipantThreshold			videoMode			rxAudioMute			txAudioMute			rx ビデオミュート			tx ビデオミュート			sipMediaEncryption			audioPacketSizeMs			deactivationMode			deactivationModeTime			telepresenceCallsAllowed			sipPresentationChannelEnabled			bfcf モード			disconnectOthersAllowed			addParticipantAllowed (バージョン 2.3 以降)		メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限は Meeting Serverへの着信メディアにのみ適用され、発信メディアには影響しません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。 注: これらのパラメータは、Cisco ミーティング アプリまたは Cisco ミーティング アプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。	qualityMain (バージョン 2.2 以降)		qualityPresentation (バージョン 2.2 以降)		participantCounter(バージョン 2.2 以降)		
名前	Type	説明																																																									
joinToneParticipantThreshold																																																											
leaveToneParticipantThreshold																																																											
videoMode																																																											
rxAudioMute																																																											
txAudioMute																																																											
rx ビデオミュート																																																											
tx ビデオミュート																																																											
sipMediaEncryption																																																											
audioPacketSizeMs																																																											
deactivationMode																																																											
deactivationModeTime																																																											
telepresenceCallsAllowed																																																											
sipPresentationChannelEnabled																																																											
bfcf モード																																																											
disconnectOthersAllowed																																																											
addParticipantAllowed (バージョン 2.3 以降)		メモ: Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限は Meeting Serverへの着信メディアにのみ適用され、発信メディアには影響しません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。 注: これらのパラメータは、Cisco ミーティング アプリまたは Cisco ミーティング アプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。																																																									
qualityMain (バージョン 2.2 以降)																																																											
qualityPresentation (バージョン 2.2 以降)																																																											
participantCounter(バージョン 2.2 以降)																																																											

応答要素	タイプ/値	説明/メモ																											
	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>nameLabelOverride (バージョン 2.4 から)</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>controlRemoteCameraAllowed (バージョン 2.8 から)</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>layoutTemplate (バージョン 2.8 から)</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>audioGainMode バージョン 2.8 から</td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>meetingTitlePosition</td><td>top middle bottom</td><td>ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。 指定されていない場合、値 bottom になります。 値を無効にすると、ミーティングのタイトルが削除されます。</td></tr> <tr> <td>handStatus</td><td>raised lowered</td><td>設定されている場合、この参加者またはコール レッグの手が挙げたかどうかを示します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。</td></tr> <tr> <td>accessMethod</td><td>ID "coSpace"</td><td> インダイヤルまたはアウトダイヤルの設定で、通話に参加するために使用するアクセス方法を返します。 POST 操作で、accessMethod が指定されていない場合でも、coSpace で defaultAccessMethod が構成されている場合、またはプライマリアクセス方法が採用されていれば、GET はアクセス方法 ID を返します。 API は、アクセス方法を通じて接続されていない場合に「coSpace」を返します。 これはダイヤルイン時またはダイヤルアウト時で、accessMethod または defaultAccessMethod が指定されておらず、プライマリアクセス方法が存在しない場合です。 </td></tr> <tr> <td>handStatusLastModified</td><td>String</td><td>ハンドステータスが最後に変更されたときのUTC日時を返します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。</td></tr> </table>	名前	Type	説明	nameLabelOverride (バージョン 2.4 から)			controlRemoteCameraAllowed (バージョン 2.8 から)			layoutTemplate (バージョン 2.8 から)			audioGainMode バージョン 2.8 から			meetingTitlePosition	top middle bottom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。 指定されていない場合、値 bottom になります。 値を無効にすると、ミーティングのタイトルが削除されます。	handStatus	raised lowered	設定されている場合、この参加者またはコール レッグの手が挙げたかどうかを示します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。	accessMethod	ID "coSpace"	インダイヤルまたはアウトダイヤルの設定で、通話に参加するために使用するアクセス方法を返します。 POST 操作で、accessMethod が指定されていない場合でも、coSpace で defaultAccessMethod が構成されている場合、またはプライマリアクセス方法が採用されていれば、GET はアクセス方法 ID を返します。 API は、アクセス方法を通じて接続されていない場合に「coSpace」を返します。 これはダイヤルイン時またはダイヤルアウト時で、accessMethod または defaultAccessMethod が指定されておらず、プライマリアクセス方法が存在しない場合です。	handStatusLastModified	String	ハンドステータスが最後に変更されたときのUTC日時を返します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。	
名前	Type	説明																											
nameLabelOverride (バージョン 2.4 から)																													
controlRemoteCameraAllowed (バージョン 2.8 から)																													
layoutTemplate (バージョン 2.8 から)																													
audioGainMode バージョン 2.8 から																													
meetingTitlePosition	top middle bottom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。 指定されていない場合、値 bottom になります。 値を無効にすると、ミーティングのタイトルが削除されます。																											
handStatus	raised lowered	設定されている場合、この参加者またはコール レッグの手が挙げたかどうかを示します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。																											
accessMethod	ID "coSpace"	インダイヤルまたはアウトダイヤルの設定で、通話に参加するために使用するアクセス方法を返します。 POST 操作で、accessMethod が指定されていない場合でも、coSpace で defaultAccessMethod が構成されている場合、またはプライマリアクセス方法が採用されていれば、GET はアクセス方法 ID を返します。 API は、アクセス方法を通じて接続されていない場合に「coSpace」を返します。 これはダイヤルイン時またはダイヤルアウト時で、accessMethod または defaultAccessMethod が指定されておらず、プライマリアクセス方法が存在しない場合です。																											
handStatusLastModified	String	ハンドステータスが最後に変更されたときのUTC日時を返します。 コール中にhandStatusが変更されなかった場合、値は返されません。																											

応答要素	タイプ/値	説明/メモ															
	<table> <tr> <th>名前</th><th>タイプ (Type)</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>chatContributionAllowed</td><td>true false</td><td>指定するかどうかを決定します。 参加者がチャットメッセージを送信できるかどうか。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。</td></tr> <tr> <td>changeRoleAllowed</td><td>true、false、または 設定解除></td><td>指定するかどうかを決定します。 参加者は、ウェブ アプリの使用時に、通話で別の参加者の役割を変更できます。true に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。false に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更できなくなります。 通話の階層とコールレグプロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。</td></tr> <tr> <td>noteContributionAllowed</td><td>true false</td><td>パラメーターが true または false かどうかを決定します参加者はメモを公開することができます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。</td></tr> <tr> <td>CaptionContributionAllowed</td><td>true false</td><td>指定するかどうかを決定します。 参加者はミーティング中に字幕を送信できます。callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: もし captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、次の場合でもであっても字幕を送信できません。captionContributionAllowed が true に設定されています。</td></tr> </table>	名前	タイプ (Type)	説明	chatContributionAllowed	true false	指定するかどうかを決定します。 参加者がチャットメッセージを送信できるかどうか。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。	changeRoleAllowed	true、false、または 設定解除>	指定するかどうかを決定します。 参加者は、ウェブ アプリの使用時に、通話で別の参加者の役割を変更できます。true に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。false に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更できなくなります。 通話の階層とコールレグプロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。	noteContributionAllowed	true false	パラメーターが true または false かどうかを決定します参加者はメモを公開することができます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。	CaptionContributionAllowed	true false	指定するかどうかを決定します。 参加者はミーティング中に字幕を送信できます。callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: もし captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、次の場合でもであっても字幕を送信できません。captionContributionAllowed が true に設定されています。	
名前	タイプ (Type)	説明															
chatContributionAllowed	true false	指定するかどうかを決定します。 参加者がチャットメッセージを送信できるかどうか。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。															
changeRoleAllowed	true、false、または 設定解除>	指定するかどうかを決定します。 参加者は、ウェブ アプリの使用時に、通話で別の参加者の役割を変更できます。true に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。false に設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更できなくなります。 通話の階層とコールレグプロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。															
noteContributionAllowed	true false	パラメーターが true または false かどうかを決定します参加者はメモを公開することができます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。															
CaptionContributionAllowed	true false	指定するかどうかを決定します。 参加者はミーティング中に字幕を送信できます。callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: もし captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、次の場合でもであっても字幕を送信できません。captionContributionAllowed が true に設定されています。															

応答要素	タイプ/値	説明/メモ	
	名前	タイプ (Type)	説明
	fileUploadAllowed	true false	• true - は次のことを示します: 参加者は通話中にファイルを共有できます。 • false - 参加者は通話でファイルを共有できないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
	surveyOpsAllowed	true false	True - 参加者を示すことを示しますアンケートの作成/起動/削除/結果の表示ができます。 False - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。

応答要素	タイプ/値		説明/メモ
ステータス	名前	Type	説明
	state	initial ringing connected onHold	
	durationSeconds	番号 (Number)	
	sipCallID	String	
	groupID	ID	
	レコーディング	trueのみ	callLeg が録画中の場合にのみ表示
	ストリーミング	trueのみ	callLeg がストリーミングの場合にのみ表示されます
	無効化されました	trueのみ	true の場合にのみ表示されます
	encryptedMedia	true false	
	unencryptedMedia	true false	
	cipherSuite	以下のいずれか: AEA D_AES_256_ GCM A EAD_AES_ 128_GCM AES_CM_ 128_HMAC_SHA1_ 80 AES_CM_128_HMAC_ SHA1_32	このコール レッグのメディアのいずれかが暗号化されている場合、これは使用中のSRTP 暗号化スイートに関する情報を提供します。 - AEAD_AES_256_GCM - AES 暗号化、256 ビット、GCM - AEAD_AES_128_GCM - AES 暗号化、128 ビット、GCM - AES_CM_128_HMAC_SHA1_80 - AES 暗号化、128 ビット、80 ビット SHA1 認証タグ - AES_CM_128_HMAC_SHA1_32 - AES 暗号化、128 ビット、32 ビット SHA1 認証タグ (バージョン 2.9 以降)

応答要素	タイプ/値		説明/メモ
	名前	Type	説明
	レイアウト	次のいずれか: speakerOnly telepresence stacked allEqual allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	
	アクティブなレイアウト	次のいずれか: speakerOnly telepresence stacked allEqual allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	
	利用可能なビデオスト	番号 (Number)	

応答要素	タイプ/値		説明/メモ
	名前	タイプ (Type)	説明
	cameraControlAvailable	true false	このコール レッグがをアダプタイズしたかどうかカメラをリモートで制御する能力があります。 true - このコール レッグのカメラ コントロールは可能です false - このコールレッグのカメラコントロールはできません (バージョン 2.8 以降)
	confirmationStatus	必須 必須ではありません 確認されました	必須: Confirmation=true が必要です 設定された、ユーザがまだ通話に参加するためのDTMF 確認を提供していない notRequired: confirmation=true が設定されていません 確認: 参加者が通話への参加を希望していることを確認するための DTMF シーケンスが入力されました

応答要素	タイプ/値		説明/メモ																					
ステータス	名前																							
	Type	説明																						
	rxAudio	<table><thead><tr><th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr></thead><tbody><tr><td>コーデック</td><td>次のいずれか: g711u g711a g722 g728 g729 g722_1 g722_1c aac speexNb speexWb speexUwb isacWb opus</td><td>使用される音声コーデック: g711u - G.711 mu law g711a - G.711 a law g722 - G.722 g728 - G.728 g729 - G.729 g722_1 - G.722.1 g722_1c - G.722.1C (G.722.1 付録 C) aac - AAC speexNb - Speex ナローバンド speexWb - Speex 広帯域 speexUwb - Speex 超広帯域 isacWb - iSAC (internet Speech Audio Codec) ワイドバンド isacSwb : iSAC (インターネットスピーチ音声コーデック) スーパーワイドバンド</td></tr><tr><td>ジッター</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr><tr><td>bitRate</td><td>番号 (Number)</td><td>受信音声データの実際の測定ビットレート</td></tr><tr><td>codecBitRate</td><td>番号 (Number)</td><td>音声コーデックタイプに対して存在します (例えば、G.722.1)。ビットレートによってのみ区別できるバリエーションを持つ。このフィールドは、観測された測定値ではなく、期待される音声ビットレートになります (バージョン 2.1 以降)。</td></tr><tr><td>パケット損失率</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr><tr><td>ゲイン適用済み</td><td></td><td>リモートパーティからAGCを使用して受信した音声に適用されたゲインのデシベル値 (バージョン 2.8 以降)。</td></tr></tbody></table>	名前	Type	説明	コーデック	次のいずれか: g711u g711a g722 g728 g729 g722_1 g722_1c aac speexNb speexWb speexUwb isacWb opus	使用される音声コーデック: g711u - G.711 mu law g711a - G.711 a law g722 - G.722 g728 - G.728 g729 - G.729 g722_1 - G.722.1 g722_1c - G.722.1C (G.722.1 付録 C) aac - AAC speexNb - Speex ナローバンド speexWb - Speex 広帯域 speexUwb - Speex 超広帯域 isacWb - iSAC (internet Speech Audio Codec) ワイドバンド isacSwb : iSAC (インターネットスピーチ音声コーデック) スーパーワイドバンド	ジッター	番号 (Number)		bitRate	番号 (Number)	受信音声データの実際の測定ビットレート	codecBitRate	番号 (Number)	音声コーデックタイプに対して存在します (例えば、G.722.1)。ビットレートによってのみ区別できるバリエーションを持つ。このフィールドは、観測された測定値ではなく、期待される音声ビットレートになります (バージョン 2.1 以降)。	パケット損失率	番号 (Number)		ゲイン適用済み		リモートパーティからAGCを使用して受信した音声に適用されたゲインのデシベル値 (バージョン 2.8 以降)。	
	名前	Type	説明																					
	コーデック	次のいずれか: g711u g711a g722 g728 g729 g722_1 g722_1c aac speexNb speexWb speexUwb isacWb opus	使用される音声コーデック: g711u - G.711 mu law g711a - G.711 a law g722 - G.722 g728 - G.728 g729 - G.729 g722_1 - G.722.1 g722_1c - G.722.1C (G.722.1 付録 C) aac - AAC speexNb - Speex ナローバンド speexWb - Speex 広帯域 speexUwb - Speex 超広帯域 isacWb - iSAC (internet Speech Audio Codec) ワイドバンド isacSwb : iSAC (インターネットスピーチ音声コーデック) スーパーワイドバンド																					
	ジッター	番号 (Number)																						
	bitRate	番号 (Number)	受信音声データの実際の測定ビットレート																					
	codecBitRate	番号 (Number)	音声コーデックタイプに対して存在します (例えば、G.722.1)。ビットレートによってのみ区別できるバリエーションを持つ。このフィールドは、観測された測定値ではなく、期待される音声ビットレートになります (バージョン 2.1 以降)。																					
	パケット損失率	番号 (Number)																						
	ゲイン適用済み		リモートパーティからAGCを使用して受信した音声に適用されたゲインのデシベル値 (バージョン 2.8 以降)。																					

応答要素	タイプ/値	説明/メモ		
ステータス	txAudio	名前	Type	説明
		名前	Type	説明
		コーデック	次のいずれか: g711u g711a g722 g728 g729 g722_1 g 722_1c a ac speexN b speexW b speexU wb isacW b opus	使用される音声コー デック: g711u - G.711 mu law g711a - G.711 a law g722 - G.722 g72 8 - G.728 g729 - G.729 g722_1 - G.722.1 g722_1c - G.722.1C (G.722.1 付録 C) aac - AAC speex Nb - Speex ナロー バンド speexWb - Speex 広帯域 speexUwb - Spee x 超広帯域 isacWb - iSAC (internet Speech Audio Codec) 広帯域 isacSwb : iSAC (イ ンターネットスピーチ 音声コーデック) スー パーワイドバンド
		ジッター	番号 (Number)	
		bitRate	番号 (Number)	受信音声データの実際 の測定ビット レート
		ラウンドトリップ時間	番号 (Number)	
		パケット損失率	番号 (Number)	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ																																	
ステータス	rxVideo	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td colspan="3">親タグに含まれるパラメータ</td></tr> <tr> <td>ロール</td><td>メイン プレゼンテーション</td><td>ビデオストリームのタイプ: メインまたはプレゼンテーション</td></tr> <tr> <td colspan="3">応答値</td></tr> <tr> <td>コーデック</td><td>次のいずれか: h261 h263 h263+ h264 h264Lync vp8 rtVideo</td><td>使用されているビデオコーデック h261 - H.261 h263 - H.263 h263+ - H.263+ h264 - H.264 h264Lync - H.264 SVC Lync 用 vp8 - VP8 rtVideo - RTVideo</td></tr> <tr> <td>幅</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> <tr> <td>高さ</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> <tr> <td>フレームレート</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> <tr> <td>ジッター</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> <tr> <td>bitRate</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> <tr> <td>パケット損失率</td><td>番号 (Number)</td><td></td></tr> </table>	名前	Type	説明	親タグに含まれるパラメータ			ロール	メイン プレゼンテーション	ビデオストリームのタイプ: メインまたはプレゼンテーション	応答値			コーデック	次のいずれか: h261 h263 h263+ h264 h264Lync vp8 rtVideo	使用されているビデオコーデック h261 - H.261 h263 - H.263 h263+ - H.263+ h264 - H.264 h264Lync - H.264 SVC Lync 用 vp8 - VP8 rtVideo - RTVideo	幅	番号 (Number)		高さ	番号 (Number)		フレームレート	番号 (Number)		ジッター	番号 (Number)		bitRate	番号 (Number)		パケット損失率	番号 (Number)	
名前	Type	説明																																	
親タグに含まれるパラメータ																																			
ロール	メイン プレゼンテーション	ビデオストリームのタイプ: メインまたはプレゼンテーション																																	
応答値																																			
コーデック	次のいずれか: h261 h263 h263+ h264 h264Lync vp8 rtVideo	使用されているビデオコーデック h261 - H.261 h263 - H.263 h263+ - H.263+ h264 - H.264 h264Lync - H.264 SVC Lync 用 vp8 - VP8 rtVideo - RTVideo																																	
幅	番号 (Number)																																		
高さ	番号 (Number)																																		
フレームレート	番号 (Number)																																		
ジッター	番号 (Number)																																		
bitRate	番号 (Number)																																		
パケット損失率	番号 (Number)																																		

応答要素	タイプ/値	説明/メモ		
	txVideo	名前	Type	説明
		親タグに含まれるパラメータ		
		ロール	main presentation	ビデオストリームのタイプ: メインまたはプレゼンテーション
		応答値		
		コーデック	次のいずれか: h261 h263 h263+ h264 h264Lync vp8 rtVideo	使用されているビデオコーデック h261 - H.261 h263 - H.263 h263+ - H.263+ h264 - H.264 h264Lync - H.264 Lync 用 SVC vp8 - VP8 rtVideo - RTVideo
		幅	番号 (Number)	
		高さ	番号 (Number)	
		フレームレート	番号 (Number)	
		ジッター	番号 (Number)	
		bitRate	番号 (Number)	
		ラウンドトリップ時間	番号 (Number)	
		パケット損失率	番号 (Number)	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ		
	名前 activeControl (バージョン 2.1 以降)	Type	説明	
		名前	タイプ (Type)	説明
		暗号化された	true/false	アクティブコントロールがリモートパーティとネゴシエートされている場合、これはアクティブコントロール接続が暗号化されているかどうかを示します。 true - 暗号化された Active Control 接続はリモート側とネゴシエートされています false - Active Control 接続がリモート側とネゴシエートされていますが、暗号化はされていません
		localSubscriptions (バージョン 2.2 以降)	下の表を参照。	
		リモートサブスクリプション (バージョン 2.2 以降)	下の表を参照。	
	multiStreamVideo (バージョン 2.2から)	名前	Type	説明
		画面数	番号 (Number)	このコール レッグでマルチストリーム ビデオがアクティブであることを示します
		numCameras	番号 (Number)	このコール レッグで現在アクティブなマルチストリーム メイン ビデオ カメラ ストリームの数。 (バージョン 2.9 以降)
		利用可能なカメラ数	番号 (Number)	この通話経路で利用可能とされているマルチストリームのメインビデオカメラ ストリームの数が遠端によって通知されました。 (バージョン 2.9 以降)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
	名前	タイプ (Type)
	lyncRole	プレゼンタ のみ表示 参加者が出席者に関連付けられている場合に このコール レッグは Lync 会議中です。 プレゼンタ - このコール レッグに関連付けられ た参加者は、Lync 電話会議のプレゼンタです。 出席者 - このコール レッグに関連付けられた参 加者は、Lync 電話会議の出席者です。 (バージョン 2.4 以降)

アクティブ コントロール パラメータのステータス

名前	タイプ	説明
localSubscriptions (バージョン 2.2 以降)	名前	説明
	機能	存在する場合、ローカル Meeting Server が遠端の XCCP ケーパビリティにサブスクライブしていることを示します。
	conferenceInfo	存在する場合、これはローカル Meeting Server が遠端の XCCP conference information（参加者リスト、録画がアクティブかどうかなどの電話会議全体の情報を含む）をサブスクライブしていることを示します。
	layouts	存在する場合、ローカル Meeting Server が遠端の XCCP レイアウト情報をサブスクライブしていることを示します。
	selfInfo	存在する場合、ローカル Meeting Server が遠端の XCCP レイアウト情報をサブスクライブしていることを示します。
	speakerInfo	存在する場合、ローカル Meeting Server が遠端の XCCP スピーカー情報をサブスクライブしていることを示します。
リモートサブスクリプション (バージョン 2.2 以降)	名前	説明
	機能	存在する場合、遠端の Meeting Server がローカルの XCCP 機能をサブスクライブしていることを示します。
	conferenceInfo	存在する場合、これは遠端の Meeting Server がローカルの XCCP 電話会議情報（参加者リスト、録画がアクティブかどうかなどの電話会議全体の情報を含む）をサブスクライブしていることを示します。
	レイアウト	存在する場合、遠端の Meeting Server がローカルの XCCP レイアウト情報をサブスクライブしていることを示します。
	自己情報	存在する場合、遠端の Meeting Server がローカルの XCCP レイアウト情報をサブスクライブしていることを示します。
	スピーカー情報	存在する場合、遠端の Meeting Server がローカルの XCCP スピーカー情報をサブスクライブしていることを示します。

メモ: [付録 B](#) を参照してください。コールレグの設定と返されるステータスの例を示しています。

8.4 コール レッグ プロファイル メソッド

8.4.1 一般情報

通話セッションプロファイルは、一連の通話中の動作を定義します。coSpace、coSpaceUser、accessMethod、および tenant オブジェクトは、オプションで通話セッションプロファイル関連付けを持つことができます。関連付けられている場合、これらのオブジェクトに対応する通話セッションは、通話セッションプロファイルによって定義された通話中の動作を継承します。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

8.4.2 コールレッグプロファイルを取得する

"/callLegProfiles/" ノード上の GET メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リスト上の最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
使用状況フィルタ	unreferenced referenced	unreferenced を使用すると、グローバル設定または他のオブジェクトによって参照されないコール レッグ プロファイルのみが取得されます。これは、コール レッグ プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
needsActivation	true false	応答は次のコレクションです: <pre><callLegProfile id=<コールレッグプロファイル ID>オブジェクトが含まれています" <callLegProfiles>"</pre> <callLegProfile>要素は左側の一般的な形式に従います。 「true」に設定すると、参加者は 1 人以上の「全権限/活性化可能」参加者が参加するまで、音声やビデオを受信したり投稿したりすることができません。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
defaultLayout	すべて等しい スピーカーのみ テレプレゼンス 重ねて表示 すべて等しい四分の一 すべて等しい九分の一 すべて等しい六分の一 すべて等しい二十五分の一 onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグに使用されるデフォルトのレイアウト。
changeLayoutAllowed	true false	「true」に設定すると、このコール レッグ プロファイルを使用するすべてのレッグは、SIP エンドポイントで画面レイアウトを変更できます。
participantLabels	true false	「true」に設定されている場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグのビデオ ペインに参加者ペインのラベルが表示されます。
presentationDisplayMode	dualStream singleStream	singleStream は、発信コンテンツが別のストリームにあるのではなく、単一の合成コンテンツ + ビデオ BFCP ストリームを提供します。
presentationContributionAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、コンテンツの共有が許可されます。
presentationViewingAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、共有されたコンテンツの表示が許可されます。
endCallAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、参加しているコールを終了することが許可されます。
disconnectOthersAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、通常は Active Control 経由で、他の参加者を切断することが許可されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
addParticipantAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、通常はアクティブ コントロール経由で、他の参加者を追加することが許可されます。
muteOthersAllowed	true false	true の場合、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグは、他の参加者の音声をミュートまたはミュート解除することができます。
videoMuteOthersAllowed	true false	true の場合、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグは、他の参加者のビデオをミュートまたはミュート解除（開始/停止）することができます。
muteSelfAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、自分の音声をミュートまたはミュート解除できます。
videoMuteSelfAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、自分のビデオをミュートまたはミュート解除（開始/停止）することができます。
joinToneParticipantThreshold	番号（Number）	「参加トーン」が再生される、SIP エンドポイントを使用する参加者数。最大 100、値 0 は機能を「無効」にします。ウェブアプリ ユーザーはこれらの音声通知を受信しません。参加者リストから、参加者と退出者が視覚的に確認できるためです。
leaveToneParticipantThreshold	番号（Number）	参加者数まで「退席トーン」が再生されます（値 0 は機能を「無効」にします）

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ビデオモード	自動 無効	無効 が設定されている場合、この通話レグプロファイルを使用する通話レグは、presentation-ViewingAllowed および txAudioMute の値に応じて、音声のみ、または音声とコンテンツになります。メインストリームビデオは表示されません。メインビデオストリームでコンテンツを表示するデバイスの場合、適切なときにはコンテンツのみがメインビデオストリームに表示され、参加者のビデオは表示されません。
rxAudioMute	true false	trueの場合、このコールレグプロファイルを使用するコールレグからの音声は他の参加者には聞こえません。
txAudioMute	true false	true の場合、このコールレグプロファイルを使用するコールレグへの音声はミュートされます。
rxVideoMute	true false	true の場合、このコールレグプロファイルを使用してコールレグから提供された（「カメラ」）ビデオは、他の参加者には表示されません。
txVideoMute	true false	true の場合、このコールレグプロファイルを使用するコールレグへのビデオストリームはミュートされます（たとえば、SIP エンドポイントの画面にはロゴが表示されるだけで、ウェブアプリにはビデオが送信されません）
sipMediaEncryption	optional required prohibited	ウェブ管理インターフェースの設定と同じ
audioPacketSizeMs	番号（Number）	ミリ秒単位で、デフォルト値は20 msの発信音声ストリームの優先パケットサイズの数値です
deactivationMode	deactivate disconnect remainActivated	最後の「アクティベータ」が退出したときの「needsActivation」コールレグのアクション
deactivationModeTime	番号（Number）	最後の「アクティベーター」が離れてから非活性化モードアクションが実行されるまでの秒数

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
telepresenceCallsAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、TIP (Telepresence Interoperability Protocol) 通話を行うことが許可されます。
sipPresentationChannelEnabled	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、プレゼンテーション ビデオ チャネル操作を実行することが許可されます。
bfcfMode	serverOnly serverAndClient	プレゼンテーション ビデオ チャネル操作が SIP 通話に対して有効になっている場合、この設定により Call BridgeのBFCF 動作が決定されます。 - serverOnly - これは電話会議デバイスの通常の設定であり、BFCF クライアント モード デバイス (たとえば、SIP エンドポイント) で使用するためのものです - serverAndClient - この設定により、Call Bridge はリモート デバイスとの通話で BFCF クライアントまたは BFCF サーバ モードのいずれかで動作することができます。これにより、サードパーティのマルチポイント制御ユニットなどのリモート会議主催デバイスとのプレゼンテーション ビデオ 共有を改善できます。
callLockAllowed	true false	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグがコールをロックできるかどうかを決定します。
setImportanceAllowed	true false	このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグが、通話中の参加者の重要度を変更することが許可されているかどうか。(バージョン 2.3 以降)
allowAllMuteSelfAllowed	false>true	このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグが、全てのコールレッグが自分自身をミュートおよびミュート解除する権限を変更することが許可されているかどうか。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
allowAllPresentationContributionAllowed	false true	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグが、すべてのコール レッグの表示許可を変更できるかどうか。
changeJoinAudioMuteOverrideAllowed	false true	新しい参加者の初期ミュート状態の設定を許可されるかどうか、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグ。
RecordingControlAllowed	true false	コールの録音を開始/停止できるかどうか、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグ。
streamingControlAllowed	true false	コールのストリーミングを開始/停止できるかどうか、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグ。
name	String	プロファイルの名前 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
maxCallDurationTime	番号 (Number)	コール レッグが存在する最大時間秒です。 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
qualityMain	無制限 max1080p30 max720p30 max480p30 max1080p60	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のメインのビデオ コールのネゴシエートされた最大品質を制限します。標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。コール レッグは、エンドポイントの制限または Call Bridge の全体的な負荷により、低い解像度またはフレームレートで動作する場合があることに注意してください (バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディングリソースのネゴシエートに制限します。たとえば、60 フレーム/秒で 1280x720 の画面サイズ max720p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max480p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 868x480 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します。 max1080p60 - ブリッジが 60 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースにネゴシエートするように制限します。 メモ: このパラメータは、Cisco Meeting Server ウェブアプリまたは Cisco ミーティングアプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 メモ: 間の通話については

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		Meeting Serverおよび Lync/Skype for Business の場合、この制限は Meeting Serverへの受信メディアにのみ適用され、送信メディアは影響を受けません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
qualityPresentation	無制限 max1080p30 max720p5 max720p30	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のネゴシエートされたプレゼンテーション ビデオコールの最大品質を制限します。 標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。 これは別のプレゼンテーション ストリームを使用する callLegs にのみ影響します。 (バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - Call Bridgeが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p5 - Call Bridge が 5 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p30 - Call Bridge が 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します メモ: このパラメータは、Cisco Meeting Server ウェブアプリまたは Cisco ミーティングアプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 注: QualityPresentation が設定されている場合、SIP エンドポイントが Lync ユーザーとプレゼンテーションを共有する際、Meeting Server は最大解像度のフレームレートを受信プレゼンテーションビデオに適用し、Lync への送信プレゼンテーションビデオはこの最大フレームレートに一致します。 しかし、Lync クライアントがプレゼンテーションを共有するとき、Meeting Server は

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		は、QualityPresentation 設定を Lync からの受信プレゼンテーションビデオには適用せず、SIP エンドポイントへの送信プレゼンテーションビデオには適用します。
participantCounter	never auto always	画面上の参加者数を制御します。 (バージョン 2.2 以降) 決して - 画面上に参加者カウント値を表示しません 自動 - 必要に応じて画面上に参加者のカウント値を表示します。通常、これは現在見ることができない追加の参加者が存在することを示すためです。 常に - 画面上に参加者カウント値を常に表示します

8.4.3 コール レッグ プロファイルの作成と変更

- 作成: "/callLegProfiles" ノードに対する POST メソッド 通話レッグ プロファイルが正常に作成されると、「200 OK」応答が受信され、応答の「ロケーション」ヘッダーに新しい通話レッグ プロファイルの ID が含まれます。
- コール レッグ プロファイルの変更は、"/callLegProfiles/<call leg profile id>" ノードの PUT メソッドです。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
needsActivation	true false	「true」に設定すると、参加者は 1 人以上の「全権限/活性化可能」参加者が参加するまで、音声やビデオを受信したり投稿したりすることができません。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
defaultLayout	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic onePlusN	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグに使用されるデフォルトのレイアウト。
changeLayoutAllowed	true false	「true」に設定されている場合、このコール レッグ プロファイルを使用するすべてのレッグは、SIP エンドポイントとウェブ アプリの画面レイアウトを変更できます。
参加者ラベル	true false	「true」に設定されている場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグのビデオ ペインに参加者ペインのラベルが表示されます。
presentationDisplayMode	dualStream singleStream	singleStream は、発信コンテンツが別のストリームにあるのではなく、単一の合成コンテンツ + ビデオ BFCP ストリームを提供します。
presentationContributionAllowed	true false	true の場合、コール レッグを使用する参加者はコンテンツを提供できます
presentationViewingAllowed	true false	true の場合、コールレッグを使用する参加者は、他の参加者によって提供されたコンテンツを見ることができます。
endCallAllowed	true false	true の場合、コール レッグ プロファイルを使用する参加者は、全員のためにミーティングを終了することができます。
disconnectOthersAllowed	true false	true の場合、Active Control 経由でのみ、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、他の参加者を切断することができます。(バージョン 2.1 以降)
addParticipant allowed	true false	true の場合、通常は Active Control 経由で、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグは、他の参加者の追加を許可されます。(バージョン 2.3 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
muteOthersAllowed	true false	true の場合、コール レッグ プロファイルを使用する参加者は他の参加者をミュートできます
videoMuteOthersAllowed	true false	このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグが、他の参加者のビデオをミュートまたはミュート解除 (開始/停止) できるかどうか
muteSelfAllowed	true false	このコールレッグプロファイルを使用するコール レッグが、自分の音声をミュートまたはミュート解除できるかどうか
videoMuteSelfAllowed	true false	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグが、自分のビデオをミュートまたはミュート解除 (開始/停止) することができるかどうか。
joinToneParticipantThreshold	番号 (Number)	「参加トーン」が再生される、SIP エンドポイントを使用する参加者数。最大 100、値 0 は機能を「無効」にします。ウェブ アプリ ユーザはこれらの音声通知を受信しません。参加者リストから、参加者と退出者が視覚的に確認できるためです。
leaveToneParticipantThreshold	番号 (Number)	参加者数まで、「退席トーン」が再生されます (値 0 は機能を「無効」にします)
ビデオモード	自動 無効	無効 が設定されている場合、この通話レッグプロファイルを使用する通話レッグは、presentationViewingAllowed および txAudioMute の値に応じて、音声のみ、または音声とコンテンツになります。メインストリームビデオは表示されません。メインビデオストリームでコンテンツを表示するデバイスの場合、適切なときにはコンテンツのみがメインビデオストリームに表示され、参加者のビデオは表示されません。
rxAudioMute	true false	trueの場合、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグからの音声は他の参加者には聞こえません。
txAudioMute	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグへの音声はミュートされます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
rx ビデオミュート	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用してコール レッグから提供された（「カメラ」）ビデオは、他の参加者には表示されません。
txVideoMute	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグへのビデオ ストリームはミュートされます（たとえば、SIP エンドポイントの画面にはロゴが表示されるだけで、ウェブ アプリにはビデオが送信されません）
sipMediaEncryption	optional required prohibited	ウェブ管理インターフェースの設定と同じ
audioPacketSizeMs	番号（Number）	ミリ秒単位で、デフォルト値は20msの発信音声ストリームの優先パケットサイズの数値です
deactivationMode	deactivate disconnect remainActivated	最後の「アクティベータ」が退出したときの「needsActivation」コール レッグのアクション
deactivationModeTime	番号（Number）	最後の「アクティベーター」が離れてから非活性化モードアクションが実行されるまでの秒数
telepresenceCallsAllowed	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、TIP (Telepresence Interoperability Protocol) 通話を行うことが許可されます。
sipPresentationChannelEnabled	true false	true の場合、このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグは、プレゼンテーション ビデオ チャネル操作を実行することが許可されます。
bfcfMode	serverOnly serverAndClient	プレゼンテーション ビデオ チャネル操作が SIP 通話に対して有効になっている場合、この設定によりCall BridgeのBFCF 動作が決定されます。 - serverOnly - これは電話会議デバイスの通常の設定であり、BFCF クライアント モード デバイス（たとえば、SIP エンドポイント）で使用するためのものです - serverAndClient - この設定により、Call Bridge はリモート デバイスとの通話で BFCF クライアントまたは BFCF サーバ モードのいずれかで動作することができます。これにより、サードパーティのマルチポイント制御ユニットなどのリモート会議主催デバイスとのプレゼンテーション ビデオ共有を改善できます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
callLockAllowed	true false	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグがコールをロックできるかどうかを決定します。
setImportanceAllowed	true false	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグが、コールの参加者の重要度を変更できるかどうかを決定します。(バージョン 2.3 以降)
allowAllMuteSelfAllowed	true false	このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグが、全てのコールレッグが自分自身をミュートおよびミュート解除する権限を変更することが許可されているかどうか。
allowAllPresentationContributionAllowed	false true	このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグが、すべてのコールレッグのプレゼンテーションの権限を変更できるかどうか。
changeJoinAudioMuteOverrideAllowed	false true	新しい参加者の初期ミュート状態の設定を許可されるかどうか、このコールレッグ プロファイルを使用するコールレッグ。
RecordingControlAllowed	true false	true の場合、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグは、コールの録音を開始/停止できます。
streamingControlAllowed	true false	true の場合、このコールレッグプロファイルを使用するコールレッグは、コールのストリーミングを開始/停止できます。(バージョン 2.1 以降)
name	String	プロファイルの名前 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
maxCallDurationTime	番号 (Number)	コール レッグが存在する最大時間秒です。このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityMain	無制限 max1080p30 max720p30 max480p30 max1080p60	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のメインのビデオ コールのネゴシエートされた最大品質を制限します。 標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。 コール レッグは、エンドポイントの制限または Call Bridge の全体的な負荷により、低い解像度またはフレームレートで動作する可能性があることに注意してください (バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディングリソースのネゴシエートに制限します。たとえば、60 フレーム/秒で 1280x720 の画面サイズ max720p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max480p30 - ブリッジが 30 フレーム/秒で最大 868x480 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します。 max1080p60 - ブリッジが 60 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースにネゴシエートするように制限します。 注： このパラメータは、Cisco Meeting App WebRTC アプリまたは Cisco Meeting Server web app からの受信ビデオには適用されません。 注： Meeting Server と Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限は Meeting Server への着信メディアにのみ適用され、発信メディアは影響を受けません。 これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
qualityPresentation	unrestricted max1080p30 max720p5 max720p30	トランスコーディング リソースの制限に基づいて、この通話路のネゴシエートされたプレゼンテーション ビデオコールの最大品質を制限します。標準的な解像度とフレームレートを使用して指定します。これは別のプレゼンテーション ストリームを使用する callLegs にのみ影響します。(バージョン 2.2 以降) 制限なし - これは指定されていない場合のデフォルト設定であり、解像度やフレーム レートに制限がない、古い Call Bridge バージョンの動作と一致します。 max1080p30 - Call Bridgeが 30 フレーム/秒で最大 1920x1080 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p5 - Call Bridge が 5 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します max720p30 - Call Bridge が 30 フレーム/秒で最大 1280x720 の画面サイズまたは同等のトランスコーディング リソースをネゴシエートするように制限します メモ: このパラメータは、Cisco Meeting Server ウェブアプリまたは Cisco ミーティングアプリ WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 注: QualityPresentation が設定されている場合、SIP エンドポイントが Lync ユーザーとプレゼンテーションを共有する際、Meeting Server は最大解像度のフレームレートを受信プレゼンテーションビデオに適用し、Lync への送信プレゼンテーションビデオはこの最大フレームレートに一致します。しかし、Lync クライアントがプレゼンテーションを共有する場合、Meeting Server は、Lync からの受信プレゼンテーション ビデオに品質プレゼンテーション設定を適用しませんが、SIP エンドポイントへの送信プレゼンテーション ビデオには適用します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
参加者数	never auto always	画面上の参加者数を制御します。 (バージョン 2.2 以降) 決して - 画面上に参加者カウント値を表示しません 自動 - 必要に応じて画面上に参加者のカウント値を表示します。 通常、これは現在見ることができない追加の参加者が存在することを示すためです。 いつも - 画面上に参加者カウント値をいつも表示します
controlRemoteCameraAllowed	true false	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグが (FECC 経由で) リモート参加者のカメラをコントロールすることを許可するかどうかを決定します。(バージョン 2.8 以降)
レイアウト テンプレート	ID	指定されている場合、レイアウトテンプレートとこの呼び出しレッグプロファイルとを関連付けます。(バージョン 2.8 以降)
音声ゲインモード	disabled agc	このコール レッグ プロファイルを使用するコール レッグの音声は自動ゲインコントロールを使用するかどうかを指定します。 (バージョン 2.8 以降) 注： - AGC は Meeting Server に直接接続されたエンドポイント (物理エンドポイントまたはソフト クライアント) に適用されます。TIP 通話または AVMCU には適用されません (これは混合音声ストリームのため)。 - AVMCU に接続している Skype 参加者は、AVMCU が音声をコントロールするため、AGC の対象にはなりません。 - Meeting Server 間の分散リンクには AGC が適用されません。これは混合音声ストリームのためです。
ミーティングのタイトルの位置	disabled top middle bot- tom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。 指定されていない場合、値 bottom になります。 値を無効にすると、ミーティングのタイトルが削除されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
chatContributionAllowed	true、false	参加者がチャットメッセージを送信できるかどうかを指定します。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で true になります。
changeRoleAllowed	true、false、または <unset>	参加者がウェブアプリ使用時に、通話中に別の参加者の役割を変更できるかどうかを決定します。trueに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができます。falseに設定すると、参加者は他の参加者の役割を変更することができません。参加者の役割を変更する権限の詳細については、付録 Aを参照してください。 コール レッグ プロファイルの階層の通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
noteContributionAllowed	true false	参加者がメモを公開できるかどうかを指定します。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。
CaptionContributionAllowed	true false	参加者がミーティング中に字幕を送信できるかどうかを指定します。 callLeg の階層と callLeg プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。 注意: もし captionsAllowed が false に設定されている場合、参加者は、次の場合でもであっても字幕を送信できません。 captionContributionAllowed が true に設定されています。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
fileUploadAllowed	true false	• true - 参加者は通話中にファイルを共有できることを示します。 • false - 参加者は通話でファイルを共有できないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、既定で false になります。
surveyOpsAllowed	true false	True - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができることを示します。 False - 参加者がアンケートの作成/開始/削除/結果の閲覧ができないことを示します。 通話の階層と通話プロファイルの通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで設定を解除すると、デフォルトで false になります。

いずれの場合も、POST または PUT でパラメータに空の値を明示的に設定すると、そのパラメータはそのプロファイルで「未設定」になります。これらのコール レッグ は、上のレベルのコール レッグ プロファイルからそのパラメータの値を「継承」します。

8.4.4 個別のコール レッグ プロファイルに関する情報を取得する

/callLegProfiles/<コール レッグ プロファイル ID> ノードの GET メソッドを使用します。指定されたコール レッグ プロファイル ID が有効な場合、「200 OK」の応答と単一の「<callLegProfile id=call レッグ プロファイル<ID>>」が返されます。

8.4.5 コールレッグプロファイルの例 & アクセス方法の使用

コール レッグ プロファイルをアクセス方法に関連付ける主な用途は、異なる URI / コール ID / パスコードの組み合わせを構築して、異なる通話動作を提供することです。たとえば、「needsActivation」値が「true」である 1 つのコール レッグ プロファイルは 1 つのアクセス方法に関連付けられ、「needsActivation」値が「false」である別のコール レッグ プロファイルは異なるアクセス方法に関連付けられます。

実質的に、これにより、その coSpace に個別の「アクティベータ」および「ゲスト」アクセス メソッドがセットアップされ、「needsActivation=true」アクセス メソッドへの発信者は、他のアクセス メソッドへの呼び出しが成功するまで、電話会議の音声とビデオがアクティブになるまで待機する必要があります。このように異なるコール レッグ プロファイルにリンクされた複数のアクセス方法について、以下を選択できます。

パスコードによってのみ区別します。基本的に、アクティベータとゲストのユーザは同じ URI にダイヤルしますが、アクティベータまたはゲスト参加者であるかによって異なる PIN を入力します。

8.4.6 /callLegProfiles/<call leg profile id>/usage object method

階層には /callLegs/<コールレグ ID>/usage オブジェクトがあります。このオブジェクトで GET を実行すると、クエリーされたコールレグについて、指定されたコールレグプロファイルが使用される場所のリストが取得されます：それがグローバルコールレグプロファイルに設定されているか、テナント、coSpace、coSpaceユーザー、coSpaceアクセス方法との関連付けがあるかどうか。

8.4.7 /callLegs/<コールレグ ID>/callLegProfileTrace オブジェクトのメソッド

階層には /callLegs/<コールレグ ID>/callLegProfileTrace オブジェクトがあります。このオブジェクトで GET を実行すると、照会したコールレグについて、有効なコールレグプロファイルがどのように決定されたかを取得できます。つまり、現在「有効な」コールレグプロファイルに影響を与えたオーバーライドの階層です。具体的には、応答にはプロファイル階層の各レベルのセクションが含まれ、どのコールレグプロファイル要素がどのレベルに適用されているかの詳細が示されます。

各パラメータの最終結果は、そのパラメータに対する最低レベルのオーバーライドです。たとえば、テナントレベルのコールレグプロファイルが「participantLabels」を true に設定しているが、coSpace のコールレグプロファイルが false に設定している場合、その coSpace のコールレグは参加者ラベルを表示しません。

「/callLegProfileTrace/」ノードで GET メソッドを使用して、コールレグプロファイルトレースを取得します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
範囲	次のいずれか:	一連のプロファイルパラメータが適用されているレベルを示します
	グローバル	指定されたプロファイルパラメータは、システム全体のレベルで適用されています。具体的には、これらのパラメータが最上位の callLegProfile に存在し、system/profiles で設定されていることを意味します。
	テナント	指定されたプロファイルパラメータがテナントレベルで適用されている
	coSpace	指定されたプロファイルパラメータは、coSpaceレベルで適用されています
	accessMethod	指定されたプロファイルパラメータはアクセス方法レベルで適用されています
	coSpaceUser	指定されたプロファイルパラメータは、coSpaceUserに関連付けられた callLegProfile を介して適用されています。
	callOut	指定されたプロファイルパラメータは、コールレグが作成されたときに提供された callLegProfile を介して適用されています
	callLeg	指定されたプロファイルパラメータは、特にこのコールレグに適用されています (つまり、設定された callLegProfile オブジェクト経由ではありません)。
id	id	存在する場合、このエントリの範囲に適用可能な callLegProfile
meetingTitlePosition	top middle bottom	ミーティングの議題を有効にし、指定の位置に配置します。指定されていない場合、値 bottom になります。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
needsActivation		このレベルで上書きされたコール レッグ プロファイル値を示すパラメータ
defaultLayout		
changeLayoutAllowed		
participantLabels		
presentationDisplayMode		
presentationContributionAllowed		
presentationViewingAllowed		
endCallAllowed		
muteOthersAllowed		
videoMuteOthersAllowed		
muteSelfAllowed		
videoMuteSelfAllowed		
joinToneParticipantThreshold		
leaveToneParticipantThreshold		
ビデオモード		
rxAudioMute		
txAudioMute		
rx ビデオミュート		
tx ビデオミュート		
sipMediaEncryption		
audioPacketSizeMs		
deactivationMode		
deactivationModeTime		
telepresenceCallsAllowed		
sipPresentationChannelEnabled		
bfcPMode		
callLockAllowed		
setImportanceAllowed		
allowAllMuteSelfAllowed		
allowAllPresentationContributionAllowed		
changeJoinAudioMuteOverrideAllowed		
recordingControlAllowed		
streamingControlAllowed		

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name maxCallDurationTime disconnectOthersAllowed audioGainMode (バージョン 2.8 以降) addParticipantAllowed (バージョン 2.3 以降) participantCounter(バージョン 2.2 以降)		
qualityMain (バージョン 2.2 以降) qualityPresentation (バージョン 2.2 以降)		注：QualityMain および QualityPresentation パラメータは、Cisco Meeting Server web app または Cisco Meeting App の WebRTC アプリからの受信ビデオには適用されません。 注：Cisco Meeting Serverと Lync/Skype for Business 間の通話の場合、この制限は Cisco Meeting Server への着信メディアにのみ適用され、発信メディアは影響を受けません。これは、Lync ユーザ通話とデュアルホーム電話会議の両方に適用されます。

8.5 コールレグの個々の機能を設定する

アクティブなコールレグごとに設定、変更、取得できます。これらの設定には、プレゼンテーションをシングルスクリーンモード (つまり、メインとプレゼンテーションビデオストリームが一つに組み合わさったもの) に制限するか、受信側がサポートしている場合は別々のビデオストリームを使用することを許可するかどうかが含まれます。

メモ: コールレグの個々のパラメータを設定すると、コールレグプロファイルの値が上書きされます。

8.6 レイアウトテンプレートのメソッド

Meeting Server はカスタマイズ可能なレイアウトをサポートしています。これにより、管理者は特定のニーズに合ったカスタムレイアウトをより柔軟に作成して適用できます。この機能は、シングルおよび 2 画面表示のエンドポイントとウェブアプリで動作します。

注： カスタマイズ可能なレイアウトは 3 画面表示のエンドポイントには対応していません。

レイアウト テンプレート メソッドを使用すると、カスタマイズされた JSON レイアウト テンプレート ファイルを実装できます。

カスタマイズ可能なレイアウトの詳細については、[『Cisco Meeting Server アドミニストレーション ガイド』 スクリーンレイアウトとペイン配置、カスタマイズされたレイアウト](#)を参照してください。

8.6.1 レイアウトテンプレートを追加および修正する

" /layoutTemplates" ノードに対して POST メソッドが実行されるか、または " /layoutTemplates/<layout template id>" ノードに対して PUT メソッドが実行されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	文字列	このレイアウトテンプレートに関連付けられた、人が読める形式の名前です。 最大 200 文字の長さです。

8.6.2 レイアウトテンプレートを取得（列挙）する

/layoutTemplates ノードで GET メソッドを呼び出します。

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のレイアウトテンプレートを検索できます。
Limit		
フィルタ	文字列	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致するレイアウトだけを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		応答は最上位レベルとして構成され、それには、複数の<layoutTemplate>要素を含む可能性がある<layoutTemplates total="N">タグがあります。各 <layoutTemplate>タグには次の要素を含めることができます:
name	文字列	このレイアウトテンプレートに関連付けられた、人が読める形式の名前です。 最大 200 文字の長さです。
templateSize	数値	バイト単位でのファイルサイズです。

8.6.3 レイアウトテンプレートの情報を取得する

/layoutTemplates/<layout template id> に対して実行される GET メソッドノードが実行されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	文字列	このレイアウトテンプレートに関連付けられた、人が読める形式の名前です。 最大 200 文字の長さです。
templateSize	数値	バイト単位でのファイルサイズです。

8.6.4 レイアウトテンプレートに説明を指定する

PUTメソッドを"/layoutTemplates/<layout template id>/template" に使用して、レイアウトテンプレートにレイアウトテンプレートの説明を指定する; 「Content-Type」を「application/json」に設定する必要があります

8.6.5 レイアウトテンプレートから説明を取得する

GETメソッドを"/layoutTemplates/<layout template id>/template" に使用して、レイアウトテンプレートに関連付けられたレイアウトテンプレートの説明を取得するために。

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ソース	解析済み	このオプションの URI パラメータ「source」は、GET 操作で指定できます。指定されていない場合、GET オペレーションは /layoutTemplates/<layout template id>/template の PUT で指定されているとおり、元の JSON の説明を返します。 指定されている場合、source=parsed は、Meeting Server により処理された後にレイアウトテンプレートデータを返します。これにより、例えば検証制約を満たすために、Meeting Server にアップロードされたテンプレートデータに何らかの変更が加えられたかどうかを確認することができます。

8.7 コールブランディングプロファイルメソッド

通話ブランディング プロファイルは、SIP (Lync を含む) 通話の通話エクスペリエンスと、招待状内のテキストをカスタマイズする機能を制御します。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

メモ: バージョン 2.4 以降、callBrandingProfiles を使用してもブランディングライセンスは必要ありません。

8.7.1 通話ブランディングプロファイルを取得する

"/callBrandingProfiles" ノードで実行される GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット制限	数値 数値	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
使用状況フィルタ	referenced unreferenced	unreferenced を使用すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されない通話ブランディング プロファイルのみが取得されます。これは、通話ブランディング プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <callBrandingProfiles> 要素を持つ最上位の <allBrandingProfiles="N"> タグとして構成されます。

8.7.2 通話ブランディング プロファイルの設定と変更

- 作成: /callBrandingProfiles ノードへの POST メソッド
- 変更: "/callBrandingProfiles/<call ブランディングプロファイル ID>" への PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
招待状テンプレート	URL	ウェブアプリがテキスト形式の招待状を作成するときに使用する招待状テキストのHTTPまたはHTTPS URLです。招待状内のテキストをカスタマイズする方法の詳細については、『Cisco Meeting Server カスタマイズ ガイド』を参照してください。
resourceLocation	URL	Call Bridge の通話ブランディング ファイルが取得される HTTP または HTTPS URL です。これは、個々の音声および画像ファイルが存在する「ディレクトリ」です。これらのファイルの詳細については、『Cisco Meeting Server カスタマイズ ガイド』を参照してください。

8.7.3 個別の通話ブランディングプロファイルに関する詳細情報を取得する

"/callBrandingProfiles/<call ブランディング・プロファイル ID>" に対して実行される GET メソッドが実行されます。提供されたコール ブランディング プロファイル ID が有効な場合、「200 OK」の応答を受信し、上記のセクションと一致するXMLコンテンツが含まれます。

8.8 DTMF プロファイル メソッド

dtmfProfiles を使用して、音声をコントロールするために使用できる多くの DTMF シーケンスを定義できます。このセクションで説明します。 dtmfProfile はアクションを実行する機能を定義しません。アクションを呼び出す DTMF 文字列を定義します。coSpace 内でそのアクションを実行する権限を持つユーザの定義は、callLegProfile レベルで定義されます。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

Meeting Server をサードパーティのソリューションと一緒に使用している場合、または既存のソリューションを置換する場合、ソリューションが使用する値と一致するように値を設定します。例えば、Lync 電話会議は、*6 ミュートとミュート解除の両方に使用できるため、toggle MuteSelfAudio を *6 に設定します。

8.8.1 DTMF プロファイルの取得

"/dtmfProfiles" ノードで GET メソッドが実行されました。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
limit		
使用状況フ ィルタ	referenced unreferenced	未参照を使用すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されていない DTMF プロファイルのみが取得されます。これは、プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 箇所参照されている DTMF プロファイルだけを取得するには、"usageFilter=referenced" を指定します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <dtmfProfile> 要素を持つ最上位の <dtmfProfiles total=" N" > タグとして構成されます。
muteSelfAudio	String	参加者が通話で提供される音声をミュートするために使用する DTMF シーケンス
unmuteSelfAudio	String	参加者が音声をミュート解除するために使用する DTMF シーケンス
toggleMuteSelfAudio	String	参加者が自分の音声のミュートとミュート解除を切り替えるために使用する DTMF シーケンス
muteAllExceptSelfAudio	String	参加者が通話の他のすべての参加者をミュートするために使用する DTMF シーケンス。
unmuteAllExceptSelfAudio	String	通話の他のすべての参加者のミュートを解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
startRecording	String	アクティブな通話の録音を開始するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
stopRecording	String	アクティブな通話の録音を停止するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
muteAllNewAudio	String	すべての新しい参加者をミュートするために参加者が使用する DTMF シーケンス。joinAudioMuteOverride 通話オブジェクトを true に設定します。
unmuteAllNewAudio	String	すべての新しい参加者をミュート解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。joinAudioMuteOverride 通話オブジェクトを false に設定します。
defaultMuteAllNewAudio	String	新しい参加者がコールレグプロファイルの音声ミュート値を使用するためのDTMFシーケンス。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
<code>muteAllNewAndAllExceptSelfAudio</code>	String	すべての新しい参加者と通話の他のすべての参加者をミュートするために参加者が使用する DTMF シーケンス。コール オブジェクトの <code>joinAudioMuteOverride</code> を「true」に設定し、発行者を除くすべてのコール レッグをミュートします。これには、発行者のコール レッグ プロファイルで「 <code>muteOthersAllowed</code> 」および「 <code>changeJoinAudioMuteOverrideAllowed</code> 」が「true」である必要があります。
<code>unmuteAllNewAndAllExceptSelfAudio</code>	String	すべての新しい参加者と通話の他のすべての参加者をミュート解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。通話オブジェクトの <code>joinAudioMuteOverride</code> を「false」に設定し、発行者を除くすべてのコール レッグをミュート解除します。これには、発行者のコール レッグ プロファイルで「 <code>muteOthersAllowed</code> 」および「 <code>changeJoinAudioMuteOverrideAllowed</code> 」が「true」である必要があります。

8.8.2 DTMF プロファイルの設定と変更

- 作成中: `/dtmfProfiles` ノードへの POST メソッド
- 変更: `"/dtmfProfiles/<dtmfprofile id>"` への PUT

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
<code>lockCall</code>	String	通話をロックするために参加者が使用する DTMF シーケンス。アクティベータがコールに参加した場合でも、アクティベーションが必要な新しいコール レッグはアクティベートされません。
<code>unlockCall</code>	String	通話をロック解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。これにより、通話中にアクティベーション要素が存在する場合、アクティベーションが必要なすべての通話部分がアクティベートされます。
次のレイアウト	String	参加者がリスト中の次のビデオレイアウトに変更するために使用する DTMF シーケンス。
<code>previousLayout</code>	String	参加者がリスト中の前のビデオレイアウトに変更するために使用する DTMF シーケンス。
<code>muteSelfAudio</code>	String	参加者が通話で提供される音声をミュートするために使用する DTMF シーケンス
<code>unmuteSelfAudio</code>	String	参加者が音声をミュート解除するために使用する DTMF シーケンス
<code>toggleMuteSelfAudio</code>	String	参加者が自分の音声のミュートとミュート解除を切り替えるために使用する DTMF シーケンス

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
<code>muteAllExceptSelfAudio</code>	String	参加者が通話の他のすべての参加者をミュートするために使用する DTMF シーケンス。
<code>unmuteAllExceptSelfAudio</code>	String	通話の他のすべての参加者のミュートを解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>startRecording</code>	String	アクティブな通話の録音を開始するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>stopRecording</code>	String	アクティブな通話の録音を停止するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>startStreaming</code>	String	アクティブな通話のストリーミングを開始するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>stopStreaming</code>	String	アクティブな通話のストリーミングを停止するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>allowAllMuteSelf</code>	String	すべての参加者が自分自身をミュートおよびミュート解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。 Call オブジェクトのすべてをミュート自己許可を true に設定します。
<code>cancelAllowAllMuteSelf</code>	String	すべての参加者が自分でミュートおよびミュート解除することを許可する許可をキャンセルするために参加者が使用する DTMF シーケンス。 通話オブジェクトの AllowAllMuteSelf を false に設定します。
<code>allowAllPresentationContribution</code>	String	すべての参加者のプレゼンテーションを許可するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>cancelAllowAllPresentationContribution</code>	String	すべての参加者によるプレゼンテーションの許可をキャンセルするために、ある参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>muteAllNewAudio</code>	String	すべての新しい参加者をミュートするために参加者が使用する DTMF シーケンス。 <code>joinAudioMuteOverride</code> 通話オブジェクトを true に設定します。
<code>unmuteAllNewAudio</code>	String	すべての新しい参加者をミュート解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。 <code>joinAudioMuteOverride</code> 通話オブジェクトを false に設定します。
<code>defaultMuteAllNewAudio</code>	String	新しい参加者のコール レッグ プロファイルの音声ミュート値を使用するために参加者が使用する DTMF シーケンス。
<code>muteAllNewAndAllExceptSelfAudio</code>	String	すべての新しい参加者と通話の他のすべての参加者をミュートするために参加者が使用する DTMF シーケンス。 通話オブジェクトの <code>joinAudioMuteOverride</code> を設定し、true に設定し、発行者を除くすべてのコール レッグをミュートします。 これには、発行者のコール レッグ プロファイルで「 <code>muteOthersAllowed</code> 」が「true」である必要があります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
unmuteAllNewAndAllExceptSelfAudio	String	すべての新しい参加者と通話の他のすべての参加者をミュート解除するために参加者が使用する DTMF シーケンス。通話オブジェクトの joinAudioMuteOverride を「false」に設定し、発行者を除くすべてのコールレグをミュート解除します。これには、発行者のコールレグプロファイルで「muteOthersAllowed」が「true」である必要があります。
endCall	String	参加者が通話を終了するために使用する DTMF シーケンス。この操作を開始した参加者を含むすべての参加者が切断されます。
getTotalParticipantCount	String	参加者が通話の参加者の総数を取得するために使用する DTMF シーケンス。(バージョン 2.8 以降。)

8.8.3 個別の dtmfProfile に関する詳細情報を取得する

"/dtmfProfiles/<dtmfprofile id>" ノードで実行された GET メソッド。提供された dtmfProfile ID が有効な場合、「200 OK」の応答を受信し、上記のセクションと一致する XML コンテンツが含まれます。

8.9 IVR メソッド

8.9.1 IVR を取得しています

"/ivr" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する IVR だけを返します。
offset limit	番号 番号	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
tenantFilter	ID	tenantFilter を提供して、指定されたテナントに関連する IVR のみを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <ivr> 要素を持つ最上位の <ivr total="N"> タグとして構成されます。 各 <ivr> タグには次の要素を含めることができます:
uri	URI ユーザ部分	この IVR に使用される URI です。これには、最大 200 文字を使用できます。

8.9.2 IVR のセットアップと変更

- /ivr<id> ノードへの POST メソッドの作成
- 修正中: PUT を "/ivr/<ivr id>"

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
uri *	URI ユーザ部分	この IVR に使用するための URI は、最大長は 200 文字です。
テナント	ID	指定すると、この IVR への発信は、指定されたテナントに関連付けられた共有スペースにのみ参加できます。テナントが指定されていない場合、この IVR へのコールは、コール ID が設定されているシステム上の任意のコールに参加できます。
tenantGroup	ID	この IVR への発信は、指定されたテナント グループ内のテナントに関連付けられた共有スペースにのみ参加できます。テナント グループが指定されていない場合、この IVR へのコールは、テナントなしで、またはテナント グループなしのテナントに関連付けられている coSpaces にのみ参加できます。
ivrBrandingProfile	ID	提供される場合、この IVR への通話に使用される IVRブランディングプロファイルを指定します - ここで提供される IVRブランディングプロファイルは、トップレベルまたはテナントレベルの IVRブランディングプロファイルより優先されます。
resolveCoSpaceCalls	true false	発信者が Meeting Server の共有スペースに参加できるようにするために、この IVR への通話が共有スペースおよび共有スペースアクセスメソッドコール ID を受け入れるかどうかを指定します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。
resolveLync Conferencelds	true false	この IVR への発信が、Lyncのスケジュールされた会議IDに解決されるIDを受け入れるかどうかを指定します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で false になります。

8.9.3 個々の IVR に関する詳細情報を取得する

"/ivr/<ivr id>" ノードで実行された GET メソッド。指定された IVR ID が有効な場合、上のセクションに一致する XML コンテンツと共に、「200 OK」の応答を受信します。

8.10 IVR ブランディングプロファイルのメソッド

IVR ブランディング プロファイルは、IVR にダイヤルするときのエクスペリエンスを定義できます。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

8.10.1 IVR ブランディングプロファイルを取得する

"/ivrBrandingProfiles" ノードで実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
使用状況フィルタ	referenced unref erenced	未参照を使用すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されていない IVR ブランディングのみが取得されます。これは、ivr ブランディング プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
resourceLocation	URL	レスポンスは、複数の <ivrBrandingProfile> 要素を持つ最上位の <ivrBrandingProfiles total="N"> タグとして構成されます。 IVR ブランディング ファイルが取得される HTTP または HTTPS URL です。これは、個々の音声および画像ファイルが存在する「ディレクトリ」でなければなりません。これらのファイルの詳細については、『Cisco Meeting Server カスタマイズ ガイド』を参照してください。

8.10.2 IVR ブランディング プロファイルのセットアップと変更

- 作成: /ivrBrandingProfiles ノードへの POST メソッド
- 変更: PUT を使用して "/ivrBrandingProfiles/<ivr branding Profile id>"

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
resourceLocation	URL	IVR ブランディング ファイルが取得される HTTP または HTTPS URL です。これは、個々の音声および画像ファイルが存在する「ディレクトリ」でなければなりません。これらのファイルの詳細については、『Cisco Meeting Server カスタマイズ ガイド』を参照してください。

8.10.3 個々の IVR ブランディングプロファイルに関する詳細情報を取得する

"/ivrBrandingProfiles/<ivr branding profile id>" に対して実行される GET メソッドが実行されます。指定された IVR ブランディングプロファイル ID が有効な場合、「200 OK」の応答と、上記のセクションに一致する XML コンテンツを受信します。

8.11 参加者に関連するメソッド

「participant」と「callLeg」オブジェクトを混同しないようにしてください。「参加者」には、音声とビデオ、アプリケーション共有、および インスタントメッセージ で別々のコールレグがあるユーザの Lync セッションを含めることができます。

分散された通話に含まれる各 Call Bridge は、他の Call Bridge でホストされている参加者を含む、その通話の「参加者」リストの全体像を持ちます。Callでホストされる参加者について

問い合わせている Call Bridge でホストされている参加者については、構成要素のコールレグを列挙することができます。ただし、別の Call Bridge でホストされている参加者については、これらの参加者にクエリを実行すると、ホストされている Call Bridge の ID が得られます。(その後、コール レグ レベルの詳細を取得するために、同じ参加者 ID を使用して「所有する」Call Bridge にクエリを実行できます。)

メモ: /call/callLegId/participants [セクション 8.3.6](#) も参照してください。

8.11.1 参加者を取得する

" /participants" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	filter=<string> を提供します。これをURIの一部に追加すると、フィルターに一致したアクティブな参加者のみが返されます。
オフセット制限	番号 番号	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)
tenantFilter	ID	tenantFilter を提供して、そのテナントに所属する参加者のみを返します。
callBridgeFilter	ID	callBridgeFilter を提供して、その Call Bridge に位置する参加者のみを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <participant> 要素を持つ最上位の <participants total="N"> タグとして構成されます。 <participant>要素は左側の一般的な形式に従います。
name	String	この参加者に関連付けられた、最大200文字の人間が読める表示名です。
call	ID	この参加者が参加する通話
テナント	ID	もし指定されていれば、この参加者が関連付けられているテナントの ID
callBridge	ID	もし指定されていれば、この参加者が接続しているリモートのクラスタ化された Call Bridge
uri	String	この参加者に関連付けられた URI (最大200文字)
originalUri	String	Call Bridge が最初に使用した、またはシグナリングしたリモート アドレスです。(バージョン 2.3 以降)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ						
numCallLegs	番号 (Number)	この参加者に関連付けられている現在のアクティブなコール レッグ数。この値は、要求が行われた Call Bridge のローカルな参加者にのみ存在します						
userJid	String	この参加者に関連付けられている userJid です						
isActivator	true false	この参加者が「アクティベータ」であると見なされるかどうか ■ true - この参加者はアクティベータです - それ自身が「アクティベートされた」であり、現在接続されている「非アクティブ」参加者がアクティベートされる ■ false - この参加者はアクティベータではありません - 完全に「活性化された」になるには、1 人以上の「アクティベータ」参加者が揃うまで待つ必要があります。						
移動できる	true false	オブジェクト /calls/<call id>/participants で movedParticipant パラメーターを使用して、この参加者を別の電話会議に移動できるかどうかを指定します。(バージョン 2.6 以降)						
移動した参加者	ID	この参加者が、次の参加者の移動 (オブジェクトに movedParticipant パラメーターを POST することで作成された場合) /calls/<call id>/participants)、この移動元の参加者を ID が示します。(バージョン 2.6 以降)						
movedParticipantCallBridge	ID	この参加者が、ある参加者を移動することで作成されたものである場合、ID は、この参加者が移動した元の参加者をホストしていた Call Bridge を示します。(バージョン 2.6 以降)						
状況 (バージョン 2.2 から)	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>state</td><td>initial ringing connected onHold</td><td>この参加者の通話状態です。</td></tr> </table>		名前	Type	説明	state	initial ringing connected onHold	この参加者の通話状態です。
名前	Type	説明						
state	initial ringing connected onHold	この参加者の通話状態です。						
構成 (バージョン 2.2 以降)	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>重要性</td><td>番号 (Number)</td><td>この参加者の重要性です。</td></tr> </table>		名前	Type	説明	重要性	番号 (Number)	この参加者の重要性です。
名前	Type	説明						
重要性	番号 (Number)	この参加者の重要性です。						

8.11.2 電話会議に参加している参加者の設定を変更する

- 変更: PUTを使用して"/participants/<participant id>"

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
重要性	番号 (Number)	すでに電話会議に参加しているこの参加者の重要度を設定します。例えば 1 に。最大値は 2,147,483,647 です。重要度を削除するには、重要度パラメータを未設定にします (値を空白にします)。 (バージョン 2.2 以降)
dtmfSequence	String	この参加者に再生される DTMF シーケンスを設定します。 (バージョン 2.4 以降)
nameLabel Override	String	この参加者の名前を上書きします。 (バージョン 2.4 以降)
無効化されました	true false	• true - 参加者はロビーで待機するか、ロビーに移動することができます。バージョン 3.4 以降。 • false - 参加者はロビーからミーティングに参加できます。
handStatus	raised lowered	この参加者または通話セッションのハンドを上げるか下げるかを指定します。 (バージョン 3.2 以降)

8.11.3 個々の参加者の詳細情報を取得する

"/participants/<participant ID>" に対して実行された GET メソッドエンドポイント

入力された参加者 ID が有効な場合、「200 OK」の応答が次の形式の XML コンテンツと共に受信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	この参加者に関連付けられた、人間が読める形式の表示名です。最大 200 文字までです。
call	ID	この参加者が参加する通話
テナント	ID	もし指定されていれば、この参加者に関連付けられているテナントの ID
callBridge	ID	もし指定されていれば、この参加者が接続しているリモートのクラスタ化された Call Bridge
uri	String	この参加者に関連付けられた URI (最大200文字)
originalUri	String	Call Bridge が最初に使用した、またはシグナリングしたリモート アドレスです。 (バージョン 2.3 以降)
numCallLegs	番号 (Number)	この参加者に関連付けられている現在のアクティブなコール レッグ数。この値は、要求が行われた Call Bridge のローカルな参加者にのみ存在します

応答要素	タイプ/値	説明/メモ									
userJid	String	この参加者に関連付けられている userJid です									
isActivator	true false	この参加者が「アクティベータ」であると思われるかどうか ■ true - この参加者はアクティベータです - それ自体が「アクティベートされた」であり、現在接続されている「非アクティブ」参加者がアクティベートされる ■ false - この参加者はアクティベータではありません - 完全に「活性化された」になるには、1 人以上の「アクティベータ」参加者が揃うまで待つ必要があります。									
移動できる	true false	オブジェクト /calls/<call id>/participants で movedParticipant パラメーターを使用して、この参加者を別の電話会議に移動できるかどうかを指定します。(バージョン 2.6 以降)									
can-MoveToLobby	true false	- true - 参加者をロビーに移動できます。 - false - 参加者をロビーに移動することはできません。									
movedParticipant	ID	この参加者が参加者を移動することで（つまり、movedParticipant パラメータを object /calls/<call id>/participants に POST することで）作成された場合、ID はこの参加者が移動された元の参加者を示します。(バージョン 2.6 以降)									
movedParticipantCallBridge	ID	この参加者が、参加者を移動することで作成された場合、ID は、この参加者が移動した元の参加者をホームとした Call Bridge を示します。(バージョン 2.6 以降)									
状況 (バージョン 2.2 から)	<table> <tr> <th>名前</th><th>Type</th><th>説明</th></tr> <tr> <td>state</td><td>イニシャル 呼び出し 接続済み 保留中</td><td>この参加者の通話状態。</td></tr> <tr> <td>cameraControlAvailable</td><td>true false</td><td> この参加者がカメラのリモートコントロール機能をアナウンスしたかどうか (バージョン 2.8 以降) ■ true - この参加者のカメラはコントロール可能です ■ false - この参加者のカメラはコントロール不可能です </td></tr> </table>		名前	Type	説明	state	イニシャル 呼び出し 接続済み 保留中	この参加者の通話状態。	cameraControlAvailable	true false	この参加者がカメラのリモートコントロール機能をアナウンスしたかどうか (バージョン 2.8 以降) ■ true - この参加者のカメラはコントロール可能です ■ false - この参加者のカメラはコントロール不可能です
名前	Type	説明									
state	イニシャル 呼び出し 接続済み 保留中	この参加者の通話状態。									
cameraControlAvailable	true false	この参加者がカメラのリモートコントロール機能をアナウンスしたかどうか (バージョン 2.8 以降) ■ true - この参加者のカメラはコントロール可能です ■ false - この参加者のカメラはコントロール不可能です									

応答要素	タイプ/値	説明/メモ	
configuration (バージョン 2.2 以降)	名前	タイプ	説明
	重要性	番号	この参加者の重要度。
	nameLabelOverride	String	この参加者の上書きされた名前 (バージョン 2.4 以降)
	defaultLayout	allEqual speakerOnly telepresence stacked allEqualQuarters allEqualNinths allEqualSixteenths allEqualTwentyFifths onePlusFive onePlusSeven onePlusNine automatic OnePlusN	設定すると、返されるデフォルト のレイアウトは、結果として得ら れたコール レッグ プロファイル (バージョン 2.8 以降) から取得し た、この参加者のものです。
	レイアウト テンプレート	ID	設定すると、結果のコール レッ グ プロファイル (バージョン 2.8 以降) から取得した、この参加者 に関連付けられたレイアウト テ ンプレート ID が返されます。
	handStatus	raised lowered	設定されている場合、この参加者 の挙手が挙げられたか下げられた かを示します。
	handStatusLastModified	String	挙手の状態が最後に変更された時 間を示す UTC 日時を返します。

応答要素	タイプ/値		説明/メモ
	名前	Type	説明
	accessMethod	ID "coSpace"	- インダイヤルまたはアウトダイヤルの設定で、通話に参加するために使用するアクセス方法を返します。 POST 操作で、accessMethod が指定されていない場合でも、coSpace で defaultAccessMethod が構成されている場合、またはプライマリアクセス方法が採用されていれば、GET はアクセス方法 ID を返します。 - API は、アクセス方法を通じて接続されていない場合に「coSpace」を返します。これはダイヤルイン時またはダイヤルアウト時で、accessMethod または defaultAccessMethod が指定されておらず、プライマリアクセス方法が存在しない場合です。
Highest-Importance	数値	これには、特定の参加者に割り当てられる最も高い重要度の値が適用されます。 highestImportance = n が設定されている場合、最初の n ペインの参加者には、n から 1 の範囲の重要度の値が割り当てられます。特定の参加者のペイン配置を無効にするには、最小値を 0 に設定します。	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ		
import-anceData	JSON のリスト	1 つのオブジェクトに参加者の GUID と重要度が含まれる JSON データのリスト。		
		パラメータ	タイプ (Type)	説明
		ID	ID	更新が必要な参加者に関連付けられたユーザー Jid (<participant id>) です。
		重要性	数値	重要性 特定の参加者に割り当てられた値。
注：1 画面に表示できるペインの最大数は、JSON リストの最大 25 エントリです。				

8.11.4 参加者のコールレグを取得する

" /participant/<participant ID>/callLegs" ノードで GET メソッドが実行されると、参加者のアクティブな通話の脚が取得されます。成功した場合、上記の [通話脚](#) のパラメータが返されます。

この通話脚が分散ミーティング (1 つが複数の Call Bridge により主催されている) の一部である場合、これらの詳細はローカル参加者についてのみ返されることに注意してください。参加者の通話脚が別の Call Bridge によってホストされている場合、その Call Bridge の ID が返されます。

8.11.5 通話の参加者を制限する

通話中に参加できる参加者数の上限を設定することができます。次の項目を設定できます：

- テナントごとのparticipantLimit値。そのテナントでアクティブになることが許可されている参加者の合計数に制限を設けます。
- 「callProfile」オブジェクト内の「participantLimit」値;つまり、そのcallProfileが適用されている通話 (例、coSpace インスタンス) には、その制限が適用されます。

callProfilesはシステム、テナント、またはcoSpaceレベルに適用でき、最も具体的なものが適用されます

そのため、通話の参加者制限は多くの要素に依存します。コールの「participantLimit」に達した場合：

- それに新しい参加者を追加することはできません

メモ: participantLimitの値は、Meeting Server側の参加者だけでなく、Skypeの参加者の数も含まれます。

ただし、

- ウェブ アプリの参加者は、チャット、ビデオ、音声、プレゼンテーションの表示/受信を自由に組み合わせて使用できます。これらの要素が1つの通話レグを構成し、1つの参加者としてカウントされます。

ウェブ アプリとペアリングされたビデオ会議システムを使用しても、参加者数は増加しません。

- SIP エンドポイント上のミーティングの参加者は、ビデオ、音声を使用したり、プレゼンテーションを受信したりできます。これらの要素が1つの通話レグを構成し、1つの参加者としてカウントされます。
- Lync クライアントの参加者は、チャット、ビデオ、音声、プレゼンテーションの送信を自由に組み合わせて使用できます。これらの要素の任意の組み合わせは1つの参加者としてカウントされますが、各要素は別の通話レグです。(受信したプレゼンテーションはメインのビデオストリームに表示されます。)
- 既存の参加者に対し、新しい通話セグメントを追加することは可能です。たとえば、Lync 音声/ビデオ 通話セグメントを伴う Lync プレゼンテーション 通話セグメント

制限に達したために API メソッドを介したコール レグまたは参加者の作成が失敗した場合、適切な「failureReason」が表示されます。制限に達したために着信接続の試みが失敗した場合、エラー メッセージも表示されます (通話の制限に達したか、所有するテナントの上限であるかどうかについて、別の 通話セグメント終了の理由と共に)。

9 ユーザー関連のメソッド

ユーザは LDAP サーバに対して同期することによって作成されます (後述の通り) [後で](#);
しかし、ユーザ情報を取得する方法はいくつかあります。この章の内容:

- [ユーザに関する情報の取得](#)
- [個々のユーザの詳細情報を取得する](#)
- [ユーザプロファイルの構成](#)
- [ユーザーに coSpace テンプレートを適用する](#)
- [ユーザーの coSpace テンプレート情報を取得する](#)

9.1 ユーザーを取得する

" /users" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致するユーザーだけを返します。
offset limit tenantFilter	番号 番号 ID	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の要素を検索することができます (上記 を参照してください)。 tenantFilter を提供して、指定されたテナントに関連するユーザーのみを返します。
emailFilter	String	バージョン 2.1 以降、emailFilter を指定すると、指定されたメールアドレスと完全に一致するユーザーの結果のみが返されます。
cdrTagFilter	String	バージョン 2.1 以降、cdrTagFilter を指定すると、指定された cdrTag と完全に一致するユーザーの結果のみが返されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ユーザ ID	ID	レスポンスは、複数の <user> 要素を持つ最上位の <users total="N"> タグとして構成されます。
userJid	String	<user>要素は左側の一般的な形式に従います。 たとえば、 first.last@example.com
テナント	ID	このユーザが関連付けられているテナントの ID (該当する場合)

9.2 個々のユーザに関する詳細情報の取得

" /users/<user ID>" ノードに対して GET メソッドが実行されました

指定されたユーザ ID が有効な場合、「200 OK」の応答が次の形式の XML コンテンツと共に受信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ユーザ ID	ID	
userJid	String	例えば first.last@example.com
テナント	ID	このユーザが関連付けられているテナントの ID (該当する場合)
name	String	ユーザーの表示名。最大長は200文字です。
email	String	例: first.last@mail.example.com
authenticationId	String	認証に使用される id。この値は、証明書ベースの認証中にユーザが提示した証明書の値と照合されます。
ユーザプロフィール	ID	あれば、これはこのユーザに関連するユーザプロフィールの ID です。 (バージョン 2.0 以降)

9.2.1 ユーザーの coSpace の関連付けを取得する

" /users/<user ID>/usercoSpaces" ノードで GET メソッドが実行されると、ユーザがメンバーである coSpace が取得されます。(自動生成メンバーに対する coSpace メンバーの権限に関する [注記](#) も参照してください。)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	レスポンスは、複数の <usercoSpace> 要素を持つ最上位の <usercoSpaces total="N"> タグとして構成されます。 <usercoSpace>要素は左側の一般的な形式に従います。

9.2.2 ユーザに coSpace テンプレートを適用する

2.9 から、API でユーザに coSpaceTemplate を割り当てることができます。

- POST /users/<user id>/userCoSpaceTemplates

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	coSpaceをインスタンス化するためにユーザが使用することを許可されたcoSpaceテンプレートの id です (バージョン 2.9 以降)

以下の操作もサポートされています。

- DELETEメソッドを使用する/users/<user ID>/userCoSpaceTemplates/<usercoSpace テンプレート ID>

9.2.3 ユーザーの coSpace テンプレート情報を取得する

- GETメソッドを使用する/users/<user ID>/userCoSpaceTemplates/<usercoSpace テンプレート ID>は以下の応答パラメータを提供します:

応答パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	ユーザがcoSpaceをインスタンス化するために使用することを許可されたcoSpaceテンプレートの ID です。(バージョン 2.9 以降)
自動生成	true false のいずれか	この coSpace テンプレートが自動または手動で追加されたかどうか: true - このテンプレートは LDAP 同期操作の一部として自動的に追加されているため、同期操作のパラメータを変更しない限り、削除することはできません。 false - このテンプレートは API メソッドにより追加されました。API 経由で変更または削除できます。(バージョン 2.9 以降)

- GET を列挙する /users/<user ID>/userCoSpaceTemplates 標準の URI パラメータである「limit」と「offset」をサポートします。レスポンスは最上位レベルとして構成されています

<userCoSpaceTemplates total="N">タグには、複数の

<userCoSpaceTemplate>要素が下に表示されます。各 <userCoSpaceTemplate> タグには、リクエストとレスポンスのパラメータ ("coSpaceTemplate" および "autoGenerated") が含まれます。

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念的なリストの最初のページ以外のアクセスメソッドを取得できます (バージョン 2.9 以降)
制限		

9.2.4 LDAP で userCoSpaceTemplates を適用する

2.9 から、API オブジェクト /ldapUserCoSpaceTemplateSources が導入され、ユーザが LDAP メソッドを使用してスペースを作成できるようになりました。これにより、テンプレートをソースオブジェクトに直接含めることができます。

API オブジェクト /ldapUserCoSpaceTemplateSources は次の操作をサポートします:

- POST を/ldapUserCoSpaceTemplateSourcesへ
- PUT を/ldapUserCoSpaceTemplateSourcesへ

要求パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	これらのユーザに適用されるスペース テンプレートの ID

要求パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ldapSource	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID
フィルタ	String	ソースの読み取り時に適用される追加の LDAP フィルター文字列

- /ldapUserCoSpaceTemplateSources/<LDAPユーザーcoSpaceテンプレートソースID>
に対するGET、次の応答が返されます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	これらのユーザに適用されるスペース テンプレートの ID
ldapSource	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID
フィルタ	String	ソースの読み取り時に適用される追加の LDAP フィルター文字列

- GETを実行すると /ldapUserCoSpaceTemplateSourcesは、次の応答を示します。

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のエン トリを検索できます。
制限		

レスポンスは、複数の <ldapUserCoSpaceTemplateSource> 要素を持つ最上位の <ldapUserCoSpaceTemplateSources total="N"> タグとして構成されます。

各 <ldapUserCoSpaceTemplateSource>タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	これらのユーザに適用されるスペース テンプレートの ID
ldapSource	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID

9.2.5 ユーザーがプロビジョニングした coSpace 情報を取得する

バージョン 3.1 ではこの API オブジェクトを導入し、以下の操作をサポートします:

- GET リクエストの列挙: /users/<user id>/userProvisionedCoSpaces
- GET リクエストを行う /users/<user id>/userProvisionedCoSpaces/<user プロビジョンド co Space id>

/users/<user id>/userProvisionedCoSpacesの列挙は 次のURIパラメータを受け入れます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、仮想リストの最初のページ以外のユーザがプ ロビジョニングした coSpace を取得できます。(バージョン 3.1 以降)
Limit		

レスポンスは、複数の <userProvisionedCoSpace> 要素を持つ最上位の <userProvisionedCoSpaces total="N"> タグとして構成されます。

<userProvisionedCoSpace>タグごとに次の要素を含めることができます：

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	この coSpace がインスタンス化されるときにベースになる coSpaceTemplate。 (バージョン 3.1 以降)
uriHint	文字列	このcoSpaceの URI の基準 (coSpaceのインスタンス化時にこれが他の URI と衝突する場合、このヒントに基づいて一意の URI が生成されます)。 (バージョン 3.1 以降)
name	文字列	インスタンス化されたときにこのcoSpaceに付けられる名前です。 (バージョン 3.1 以降)
coSpace	ID	存在する場合、このユーザーがプロビジョニングしたcoSpaceがインスタンス化されたcoSpaceのIDです。 (バージョン 3.1 以降)

個々のユーザーがプロビジョニングしたcoSpaceでGET /users/<user id>/userProvisionedCoSpaces/<ユーザーがプロビジョニングしたcoSpace id> は次の応答を返します：

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceTemplate	ID	この coSpace がインスタンス化されるときにベースになる coSpaceTemplate。 (バージョン 3.1 以降)
uriHint	文字列	このcoSpaceの URI の基準 (coSpaceのインスタンス化時にこれが他の URI と衝突する場合、このヒントに基づいて一意の URI が生成されます)。 (バージョン 3.1 以降)
name	文字列	インスタンス化されたときのこのcoSpaceの名前です。 (バージョン 3.1 以降)
coSpace	ID	存在する場合、このユーザーがプロビジョニングしたcoSpaceがインスタンス化されたcoSpaceのIDです。 (バージョン 3.1 以降)

9.2.6 LDAP ユーザによりプロビジョニングされた coSpace ソースの作成、変更、取得

この新しい API オブジェクトは、以下の操作をサポートしています。

- POST を /ldapUserProvisionedCoSpaceSources へ送信
- PUT を /ldapUserProvisionedCoSpaceSources/<LDAP ユーザによりプロビジョニングされた coSpace ソースの ID> へ送信

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ldapSource (*)	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID (バージョン 3.1 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ldapUserProvisionedCoSpaceMapping (*)	ID	ユーザがプロビジョニングした coSpace (バージョン 3.1 以降) の名前と URI ヒントを生成するために使用されるマッピング
フィルタ	文字列	ソースの読み取り時に適用される追加の LDAP フィルター文字列 (バージョン 3.1 以降)

- /ldapUserProvisionedCoSpaceSources の列挙は以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念的なリストの最初のページ以外のエントリを取得できます (バージョン 3.1 以降)
制限		

レスポンスは、複数の <ldapUserProvisionedCoSpaceSource> 要素を持つ最上位の <ldapUserProvisionedCoSpaceSources total="N"> タグとして構成されます。

各 <ldapUserProvisionedCoSpaceSource> タグには、以下の要素を含めることができます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ldapSource	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID (バージョン 3.1 以降)
ldapUserProvisionedCoSpaceMapping	ID	ユーザープロビジョニングの coSpace の名前と URI ヒントの生成に使用されるマッピング (バージョン 3.1 以降)
フィルタ	文字列	ソースの読み取り時に適用される追加の LDAP フィルター文字列 (バージョン 3.1 以降)

- 個々の LDAP ユーザがプロビジョニングした coSpace ソースに対する GET /ldapUserProvisionedCoSpaceSources/<LDAP ユーザ用にプロビジョニングされた coSpace マッピング ID> は次の応答を返します:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ldapSource	ID	ユーザの検索に使用される LDAP ソースの ID (バージョン 3.1 以降)
ldapUserProvisionedCoSpaceMapping	ID	ユーザープロビジョニングの coSpace の名前と URI ヒントの生成に使用されるマッピング (バージョン 3.1 以降)
フィルタ	文字列	情報源の読み取り時に適用される追加の LDAP フィルター文字列 (バージョン 3.1 以降)

9.2.7 LDAP ユーザーがプロビジョニングした coSpace マッピングを作成、変更、取得する

この新しい API オブジェクトは、以下の操作をサポートしています。

- POST /ldapUserProvisionedCospaceMappings
- PUT /ldapUserProvisionedCospaceMappings/<LDAP ユーザーがプロビジョニングした coSpace マッピング ID>

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceUri マッピング (*)	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の URI を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceNameMapping	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の名前を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceTemplate (*)	ID	ユーザがプロビジョニングされた coSpace に使用する coSpace テンプレート。 (バージョン 3.1 以降)

- /ldapUserProvisionedCospaceMappings の列挙は以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のエントリを検索することができます。
制限		

レスポンスは、複数の <ldapUserProvisionedCospaceMapping> 要素を持つ最上位の <ldapUserProvisionedCospaceMappings total="N"> タグとして構成されます。

<ldapUserProvisionedCospaceMapping> タグごとに次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceUriMapping	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の URI を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceNameMapping	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の名前を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceTemplate	ID	ユーザがプロビジョニングした coSpace に使用される coSpace テンプレート。 (バージョン 3.1 以降)

- 個々の LDAP ユーザーがプロビジョニングした coSpace マッピングに対する GET

/ldapUserProvisionedCospaceMappings/<LDAP ユーザ用にプロビジョニングされた coSpace マッピング ID> は次の応答を返します:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceUriMapping	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の URI を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceNameMapping	文字列	ldapMappings オブジェクトのマッピングと同様に、ユーザがプロビジョニングした coSpace の名前を生成するためのテンプレート。 (バージョン 3.1 以降)
coSpaceTemplate	ID	ユーザがプロビジョニングした coSpace に使用される coSpace テンプレート。 (バージョン 3.1 以降)

9.3 ユーザ プロファイル メソッド

ユーザ プロファイルは、プロフィールでユーザに提供される機能をコントロールします。たとえば、新しい coSpace の作成、通話の作成、通話の発信、ビデオ会議システムとのペアリング、ポイントツーポイント コール時のチャット メッセージの送受信を許可するかどうかなどです。詳細については、[セクション 16](#) も参照してください。

9.3.1 ユーザープロフィールを取得する

"/userProfiles" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の要素を検索することができます (上記 を参照してください)。
使用状況フ ィルタ	Referenced un referenced	未参照を使用すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されていないユーザープロフィールのみが取得されます。これは、ユーザープロフィールを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 か所で参照されているユーザプロフィールだけを取得するには、"usageFilter=referenced" を指定します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <userProfile> 要素を持つ最上位の <userProfiles total=" N" > タグとして構成されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
audioParticipationAllowed	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられていて、ウェブ アプリを使用しているユーザが、通話中にライブ音声を送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 (バージョン 2.0 以降)
videoParticipationAllowed	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられたユーザが、通話中にライブ ビデオを送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 (バージョン 2.0 以降)
PresentationParticipationAllowed	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられたユーザが、通話中にプレゼンテーションメディアを送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 (バージョン 2.0 以降)
hasLicense	true false	このユーザプロファイルに関連付けられたユーザが Cisco ユーザライセンスを持っているかどうか。 (バージョン 2.0 以降)

9.3.2 ユーザプロファイルの設定と変更

- 作成: /userProfiles ノードへの POST メソッド
- 変更: PUT を /userProfiles/<user Profile id>

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
音声参加の許可	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられていて、ウェブ アプリを使用しているユーザが、通話中にライブ音声を送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
videoParticipationAllowed	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられたユーザが、通話中にライブ ビデオを送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
presentationParticipationAllowed	true false	このユーザ プロファイルに関連付けられたユーザが、通話中にプレゼンテーションメディアを送信または受信できるかどうかを指定します。この制限は、SIP 経由でコールに直接ダイヤルする、または SIP エンドポイントに従属する場合には適用されません。 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
hasLicense	true false	このユーザプロファイルに関連付けられたユーザが Cisco ユーザライセンスを持っているかどうか。 このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。

9.3.3 個々のユーザプロファイルに関する詳細情報を取得する

" /userProfiles/<ユーザプロファイル ID >" に対して実行される GET メソッドノード。指定されたユーザプロファイル ID が有効な場合、上のセクションに一致する XML コンテンツと共に、「200 OK」の応答を受信します。

10 システム関連のメソッド

この章では、システムの管理に関連する API メソッドについて詳しく説明します。この章の内容:

- [システムステータスを取得する](#)
- [システムアラームステータスを取得する](#)
- [システムデータベースステータスの取得](#)
- [CDR 受信者の URI の取得および設定](#)
- [グローバルプロファイルの取得と設定](#)
- [ライセンス情報を取得する](#)
- [TURN サーバを設定する](#)
- [Web Bridge を設定する](#)
- [Web Bridge プロファイルを設定する](#)
- [Call Bridge の設定](#)
- [Call Bridge グループの設定](#)
- [Call Bridge クラスタリングの設定](#)
- [システム負荷](#)
- [システム診断](#)
- [タイムスタンプ付きシステムログ](#)

10.1 システム状況を取得しています

"/system/status" ノード上で実行された GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
主催者 ID	String	<status>要素内の左側の要素を返します: このMeeting Serverインスタンスを一意に識別する ID です。
softwareVersion	String	Call Bridge で現在実行されているソフトウェア バージョン
uptimeSeconds	番号 (Number)	ユニットの稼働時間
activated	true false	(3.0 で非推奨)Call Bridge が現在アクティベートされている (ライセンスされている) かどうか。現在、Meeting Serverでは常に true です。現在常に Meeting Serverの場合は true です。
clusterEnabled	true false	true に設定されている場合、Call Bridge は現在、クラスタリングを有効にした状態で実行されています。このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
クラスタ ID	ID	Call Bridge が属するクラスタを表す Id で、クラスタのライフタイム全体で一定です。このパラメータにおいて、クラスター化されていない Call Bridge は 1 のクラスターと見なされ、それゆえこのパラメータは、単一の Meeting Server でも値を持ちます。インスタンス。(3.0 以降)
cdrTime	番号 (Number)	要求が受信された時点で生成されるとしたら、そのCDRに書き込まれる現在のタイムスタンプ。これは CDR 自体の「時間」フィールドと同じ形式になります (RFC 3339 を参照、例えば「2014- 02-11T 12:10:47Z」)。
callLegsActive	番号 (Number)	リクエスト時のアクティブなコール レッグ数
callLegsMaxActive	番号 (Number)	このMeeting Server上で同時にアクティブなコールレッグの最大数。
callLegsCompleted	番号 (Number)	一度アクティブだったが現在は接続されていない/存在していないコールレッグの総数
audioBitRateOutgoing	番号 (Number)	すべての送信音声ストリーム (Meeting Server からリモート参加者に送信される音声メディア) を合計した、現在の合計ビットレート (ビット/秒)
audioBitRateIncoming	番号 (Number)	受信音声ストリームの現在の合計ビットレート
videoBitRateOutgoing	番号 (Number)	送信ビデオストリームの現在の合計ビットレート
videoBitRateIncoming	番号 (Number)	受信ビデオストリームの現在の総ビットレート
cdrCorrelatorIndex	番号 (Number)	次に送信される CDR レコードの相関関係子インデックス。CDR レコードが送信されていない場合、値が 0 になります。(バージョン 2. 2 以降)。

10.2 システムアラームステータスを取得する

"/system/alarms" ノード上で実行された GET メソッド。オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のアラーム条件を検索できます。このメソッドは、現在アクティブなシステム全体のアラーム条件を詳述するテーブルを返します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		個別の "<alarm>" 要素のリストを返します。現在アクティブなアラーム条件がない場合、このリストには何も表示されません。アクティブな各アラーム条件には「alarm」タグが付けられます。これには以下が含まれます。
ID	ID	この障害状態のインスタンスの一意の ID
activeTimeSeconds	番号 (右を参照)	このアラーム条件がアクティブだった時間の長さ。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
タイプ		次のいずれか: • callBrandingResourceInvalid – 提供されたリソースの形式が無効です。通話ブランディング プロファイルは、添付の「callBrandingProfiles」GUIDパラメーターで指定されます、問題のあるファイルは、添付の「fileName」テキストパラメーターで指定されます。 • callBridgeConnectionFailure – Call Bridge は、付随する「callBridge」GUID パラメータで指定された、クラスター化されたピア Call Bridge の 1 つへの接続の確立に失敗しました。 • callDistributionFailure – Call Bridge はアクティブな通話の 1 つに対する分散リンクの確立に失敗しました。リンクが設定されているはずの Call Bridge が、付随する「callBridgeName」テキストパラメーターによって識別され、通話が「call」GUID パラメーターとして表示されます。 • cdrConnectionFailure – Meeting Server は、設定された CDR 受信者への接続を確立できなかったため、新しい通話詳細レコードをプッシュアウトできない可能性があります。 • c2wConnectionFailure – Call Bridge は設定された Web Bridge への C2W 接続を確立できませんでした (3.0 以降) • databaseClusterNodeOutOfSync – データベースクラスター内のノードが同期されておらず、同期していません • databaseConnectionError – Meeting Serverはデータベースへの接続を確立できませんでした • guestAccountConnectionFailure – Meeting Serverは、ゲストのログインを許可するために構成された Web Bridge への接続を確立できませんでした (3.0 削除済み) • ivrBrandingResourceInvalid – 提供されたリソースの形式が無効です。IVR ブランディング プロファイルは、添付の「ivrBrandingProfile」GUIDパラメーターで指定されます、問題のあるファイルは、添付の「fileName」テキストパラメーターで指定されます。 • licenseGrace – 有効期限が切れたため間もなく無効化される機能ライセンス (バージョン 2.1 以降) • licenseExpired – 機能ライセンスの有効期限が切れ、非アクティブ化されました (バージョン 2.1 以降) • recorderLowDiskSpace – レコーダーのディスクスペースが限られています。レコーダーは付随する「recorder」GUID パラメーターによって指定されます (3.0 で削除されました) • recorderUnavailable – Call Bridge は設定されたレコーダーと正常に通信できませんでした。レコーダーは付随する「recorderAddresses」パラメータによって指定されます • streamerUnavailable – Call Bridge は設定されたストリーマとの接続に成功していません。ストリーマが指定されている

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		付随する「streamerAddress」パラメータによって • turnServerUnavailable – Call Bridge は設定された TURN サーバと通信できませんでした。この TURN サーバは、付随する「turnServer」GUID パラメータによって指定されます。 • webBridgeArchivePushFailure – Call Bridge が Web Bridge に必要なカスタマイズアーカイブをプッシュできなかった (3.0 削除済み) • webBridgeArchiveRetrievalFailure – Call Bridge は必要な Web Bridge カスタマイズアーカイブを取得できませんでした (3.0 削除) • webBridgeBackgroundImagePushFailure – Call Bridge が、必要なカスタマイズされた背景画像ファイルを Web Bridge にプッシュできなかった (3.0 削除済み) • webBridgeBackgroundImageRetrievalFailure – Call Bridge が必要なカスタマイズされた背景画像ファイルを取得できませんでした (3.0 は削除済み) • webBridgeLoginLogoImagePushFailure – Call Bridge が必要なカスタマイズされたログインロゴ画像を Web Bridge にプッシュすることができなかった (3.0 で削除) • webBridgeLoginLogoImageRetrievalFailure – Call Bridge が必要なカスタマイズされたログインロゴ画像ファイルを取得できませんでした (3.0 は削除済み) • webBridgeXmppCertificatePushFailure – Call Bridge が Web Bridge に XMPP 証明書をプッシュできない (3.0 で削除) • xmppAuthenticationRegistrationFailure – Meeting Server は指定された XMPP 認証コンポーネントで正常に登録できませんでした (3.0 削除) • xmppRegistrationFailure – Meeting Server は設定済みの XMPP サーバでは正常に登録できませんでした (3.0 で削除)

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
失敗理由		上記の一部のアラーム タイプでは、特定の障害の原因に関する追加情報が提供されます。 - 認証の失敗 - connectFailure – リモートの宛先への接続の失敗を示します。例えば、TCP または TLS 接続が確立できなかった場合などです。 - dataFormatInvalid – Call Bridge が特定のデータ セット (リモートでホストされているリソース ファイルなど) を使用するように設定されており、使用可能な形式ではないことがわかった場合 - destinationReadOnly – 書き込みアクセスが必要なときに、Call Bridge が読み取り専用としてデータベースなどの重要なリソースを検出した場合 - dnsFailure – リモート宛先のホスト名解決の失敗。例えば、リモートシステムとの接続を確立するプロセスの一部として - エラー - fileNotFound – Call Bridge が必要なファイルのロードに失敗したため、アラーム条件が引き起こされ、アラーム状態が発生しました。例えば、ウェブブリッジに必要なリソースアーカイブがリモートサーバから取得できなかった場合などです。 - fileSizeLimitExceeded – Call Bridge は、リモートでホストされているリソース ファイルなどを使用するように設定されていますが、そのリソースが内部ファイル サイズ制限を超過したために取得できませんでした。 - internalServerError – Call Bridge は、リソース ファイルのアップロードまたはダウンロードなどの操作を実行できませんでした。操作が試行されたときに、リモート側が「内部サーバ エラー」を返したためです。 - サービス利用できません

10.3 システムデータベースの状態を取得中

"/system/database" ノード上で実行された GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
クラスター化した	有効/無効	データベースクラスタリングが有効かどうか。
クラスター		クラスタリングが有効になっている場合、<クラスター>要素には左側の要素が含まれます
エラー (Error)	String	エラーの説明
totalNodes	番号 (Number)	クラスター内のデータベースノード数

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ノード使用中	String	現在使用中のデータベースノード（プライマリデータベース）
ノード		クラスター内の各データベースのノード要素が以下の詳細と共に返されます。 - hostname: ノードのホスト名または IP アドレス - アクティブ: ノードがこの Call Bridge から表示される場合 (true false) - syncBehind: このノードがプライマリデータベースの現在の状態より遅れている概算のバイト数。0 は同期中であることを意味し、-1 は計算が利用できないことを意味します - ウェブ管理インターフェイスと同様に、API を通じて CDR 受信者の URI を見つけることができます。

10.4 CDR 受信者 URI メソッド

メモ: /system/cdrReceiver は廃止されました。複数の CDR レシーバーをサポートする /system/cdrReceivers オブジェクトを使用してください。

10.4.1 CDR 受信者 URI の取得

ウェブ管理インターフェイスと同様に、API を通じて CDR 受信者の URI を見つけることができます。/system/cdrReceivers ノードで GET を発行して、構成された CDR レシーバーの完全な URL である URI を取得します。

この方法では、ウェブ管理インターフェイス **設定 > CDR 設定**を使用して CDR 受信者の URI にアクセスします。 [ページ](#)

"/system/cdrReceivers" ノード上で実行される GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数 字	「オフセット」と「制限」は、仮想リストの最初の「ページ」以外の CDR 受信機に提供できます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <cdrReceiver> 要素を持つ最上位の <cdrReceivers total="N"> タグとして構成されます。 各<cdrReceiver>タグには次の要素を含めることができます: 設定された CDR 受信者アドレスの完全な URL
uri	String	

メモ: /system/cdrReceivers/<CDR受信者ID>のGETを使用すると、指定した単一のCDRレシーバーの設定を取得できます。

10.4.2 CDR 受信者 URI の設定

API (およびウェブ管理インターフェイス) を介して CDR 受信者 URI を設定します。 /system/cdrReceivers ノードで PUT または POST を発行できます。

一度の操作で CDR レシーバーを作成および構成するには、POST を使用して「url」値を指定するか、または PUT を使用して最初に CDR レシーバーを作成し、「url」を後で個別に構成します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
uri *	String	CDR が送信される完全な URL。

作成が成功した場合、「200 OK」の応答と「Location:」を受け取るはずですが。

/api/v1/system/cdrReceivers/<cdr_receiver_id>" object reference; すでに設定されている CDR レシーバーが多すぎる場合、「tooManyCdrReceivers」エラーを受け取ります (「failure Details」セクション内)。

メモ: レガシーの /system/cdrReceiver ノードに対して空の URL で PUT を実行する場合、その CDR レシーバーに関連付けられた GUID は削除され、事実上その CDR レシーバーは存在しなくなります。 後で同じ (レガシー) ノードに空ではない「url」値を PUT すると、その CDR レシーバー用に新しい GUID が生成されます。

レガシーではない CDR レシーバー (/system/cdrReceivers/cdr レシーバー_id) に空の「url」を指定して PUT を実行すると、その CDR レシーバーは同じ GUID のままですが、「url」値はありません。 GET 操作では引き続き表示されます。 これは、新しい CDR レシーバーオブジェクトには明示的な「DELETE」メソッド (セクション 4.4) があるためです。 一方、レガシー CDR レシーバーについては、ロケーションを空の値に設定するしかありません。

ウェブ管理インターフェイス経由で CDR 受信者の URI を設定または更新するには、「設定 > CDR設定」ページを使用してください。

10.5 グローバル プロファイル メソッド

10.5.1 グローバルプロファイルの取得

/system/profiles への GET は次のセクションで説明されている値を返します。

10.5.2 グローバルプロファイルの設定

api/v1/system/profiles の下の callLegProfile ID 値を設定 (または削除) して、最上位プロファイルを課す (または削除する) ことができます。

/api/v1/system/profiles に PUT または POST を送信します。 空の値を指定すると最上位プロファイルの設定が解除されます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
callLegProfile	ID	指定された ID を持つトップレベルのコール レッグ プロファイルを設定します。
callProfile	ID	最上位通話プロファイルを指定されたものに設定します。
dtmfProfile	ID	最上位 DTMF プロファイルを指定されたものに設定します。
userProfile	ID	最上位ユーザープロファイルを指定されたものに設定します。
ivrBrandingProfile	ID	トップレベル IVR ブランディングプロファイルを指定されたものに設定します。
callBrandingProfile	ID	最上位の通話ブランディング プロファイルを、指定されたものに設定します。
互換性プロファイル	ID	最上位互換性プロファイルを指定されたものに設定します (2.1 以降)
ロビープロファイル	ID	最上位ロビー プロファイルを指定されたものに設定します (3.7 以降)
dialInSecurityProfile	ID	最上位ダイヤルインセキュリティプロファイルを指定されたものに設定します (3.0 以降)
webBridgeProfile	ID	最上位のウェブブリッジプロファイルを指定されたものに設定します (3.0 以降)。

10.6 ライセンス方式

メモ: バージョン 2.4 以降、単一または複数のブランディングにライセンスを適用する必要はありません。

ライセンスに関連する API メソッドは以下のとおりです。

- [アップロードされたライセンスおよびライセンスの消費に関する情報を取得する](#)

以前は、既存の `/system/licensing` API が、ライセンスファイルのコンテンツ、つまり Meeting Server の機能コンポーネント、および各コンポーネントのライセンスの状況と有効期限 (該当する場合) が表示されました。たとえば、コールブリッジ ライセンスが Meeting Server 上でアクティベートされているかどうか、ライセンスされている場合、その有効期限。

3.0 から、既存の `/system/licensing` API は、Meeting Server ごとにライセンスファイルのコンテンツ (機能コンポーネントなど) のみを返すようになりました。新しく導入された API オブジェクト `/clusterLicensing` は Meeting Server クラスターのライセンス状況と有効期限 (該当する場合) を返します。

注：

新しい `/clusterLicensing` API はクラスタを表します (単一の Meeting Server の展開は 1 つのクラスタと見なされます)。ライセンスファイルのコンテンツを表す `/system/licensing` API は、Meeting Server インスタンスごとであり続けます。

10.6.1 Meeting Server インスタンスごとにライセンスファイル情報を取得する

`/system/licensing` ノード上で実行された GET メソッド。情報の構造例は、付録 C.1 を参照してください。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
機能		ライセンスが有効な場合、<features>要素には以下の要素が含まれます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
callBridge	名前	説明
	タイプ/値	説明
	名前	説明
ステータス	noLicense activated grace expired	Call Bridge にライセンスが適用されていません。Call Bridge は通話を発信できません。 ライセンスが適用され、Call Bridge がメディア暗号化でアクティブ化されました。通話中にメディアが暗号化されます。ライセンスの有効期限が切れ、現在はライセンス更新の猶予期間です。メディア暗号化を含む Call Bridge のライセンスの有効期限が切れました。
	有効期限	String
callBridgeNoEncryption (バージョン 2.4 から)	名前	説明
	タイプ/値	説明
	名前	説明
ステータス	noLicense activated grace expired	Call Bridge にライセンスが適用されていません。Call Bridge は通話を発信できません。 ライセンスが適用され、メディア暗号化なしで Call Bridge がアクティベートされました。通話中のメディアは暗号化されません。ライセンスが期限切れ、ライセンス更新のための猶予期間中、メディア暗号化なしの Call Bridge のライセンスが期限切れ
	有効期限	String
webBridge	名前	説明
	タイプ/値	説明
	名前	説明
ステータス	noLicense activated grace expired	Web Bridge にライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、Web Bridge がアクティベートされました ライセンス有効期限切れ、ライセンス更新の猶予期間 Web Bridge のライセンスの有効期限が切れています
	有効期限	String

応答要素	タイプ/値	説明/メモ																																									
	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td rowspan="3">TURN</td><td><table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table></td><td></td></tr><tr><td rowspan="3">LDAP</td><td><table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table></td><td></td></tr><tr><td rowspan="3">ブランディング</td><td><table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。</td><td></td></tr><tr><td>ステータス (バージョン 2.4 以前)</td><td>noLicense act ivated grace expired</td><td>ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限の日付</td></tr></table></td><td></td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	TURN	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	ステータス	noLicense activated grace expired	TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です	有効期限	String	有効期限		LDAP	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	ステータス	noLicense activated grace expired	LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です	有効期限	String	有効期限		ブランディング	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。</td><td></td></tr><tr><td>ステータス (バージョン 2.4 以前)</td><td>noLicense act ivated grace expired</td><td>ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限の日付</td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	ステータス	バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。		ステータス (バージョン 2.4 以前)	noLicense act ivated grace expired	ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました	有効期限	String	有効期限の日付	
	名前	タイプ/値	説明																																								
	TURN	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table>	名前	タイプ/値		説明	ステータス	noLicense activated grace expired	TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です	有効期限	String	有効期限																															
		名前	タイプ/値	説明																																							
		ステータス	noLicense activated grace expired	TURN サーバにライセンスは適用されていません ライセンスが適用され、TURN サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です																																							
	有効期限	String	有効期限																																								
	LDAP	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>noLicense activated grace expired</td><td>LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限</td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	ステータス	noLicense activated grace expired	LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です	有効期限	String	有効期限																																
		名前	タイプ/値	説明																																							
		ステータス	noLicense activated grace expired	LDAP サーバにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、LDAP サーバがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ライセンス更新の猶予期間中です																																							
	有効期限	String	有効期限																																								
ブランディング	<table><tr><th>名前</th><th>タイプ/値</th><th>説明</th></tr><tr><td>ステータス</td><td>バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。</td><td></td></tr><tr><td>ステータス (バージョン 2.4 以前)</td><td>noLicense act ivated grace expired</td><td>ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました</td></tr><tr><td>有効期限</td><td>String</td><td>有効期限の日付</td></tr></table>	名前	タイプ/値	説明	ステータス	バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。		ステータス (バージョン 2.4 以前)	noLicense act ivated grace expired	ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました	有効期限	String	有効期限の日付																														
	名前	タイプ/値	説明																																								
	ステータス	バージョン 2.4 から、ブランディング ライセンスが必要ないため、これはもはや関連性はありません。																																									
ステータス (バージョン 2.4 以前)	noLicense act ivated grace expired	ブランディングに適用されているライセンスはありません ライセンスが適用され、ブランディングがアクティブ ライセンスの有効期限が切れました。現在ライセンス更新の猶予期間中です ブランディングのためのライセンスの期限が切れました																																									
有効期限	String	有効期限の日付																																									

応答要素		タイプ/値		説明/メモ		
	名前		タイプ/値		詳細	
	録音		名前		タイプ/値	説明
			ステータス	noLicense activated grace expired	レコーダーにライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、レコーダーがアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在レコーダーのライセンス更新の猶予期間中です	
			有効期限	String	有効期限の日付	
			Limit	番号 (Number)		
	ストリーミング		名前		タイプ/値	説明
			ステータス	noLicense activated grace expired	Streamer にライセンスが適用されていません ライセンスが適用され、Streamer がアクティベートされました ライセンスの有効期限が切れました。 現在ストリーマのライセンス更新の猶予期間中です	
			有効期限	String	有効期限	
			制限	番号 (Number)		
	パーソナル		名前		タイプ/値	説明
			ステータス	noLicense activated grace expired	パーソナル マルチパーティ ライセンスが適用されていません パーソナル マルチパーティ ライセンスが有効になりました ライセンス有効期限切れ、ライセンス更新の猶予期間 パーソナル マルチパーティ ライセンスの有効期限が切れています	
			有効期限	String	有効期限の日付	
		制限	番号 (Number)			

応答要素		タイプ/値		説明/メモ
	共有	名前		説明
		タイプ/値		
		名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated grace expired	共有マルチパーティライセンスは適用されていません 共有マルチパーティライセンスが有効になりました ライセンス有効期限切れ、ライセンス更新の猶予期間 共有マルチパーティライセンスのライセンスの有効期限が切れています
	容量単位	有効期限	String	有効期限の日付
		制限	番号 (Number)	
	customizations	名前		説明
		タイプ/値		
		ステータス	noLicense activated grace expired	[容量ユニット] のライセンスが適用されていません キャパシティユニットのライセンスがアクティベートされました ライセンス有効期限切れ、ライセンス更新の猶予期間 キャパシティユニットのライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限
	customizations	制限	番号 (Number)	
	customizations	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	ライセンスなし 構成できます。	アクティベートされたカスタム設定をグレース機能の有無に関わらずレイアウトを構成できます。期限切れのライセンスキーがないと、Meeting Serverはキーがないと、カスタムレイアウトが構成されていないかのように表示されます。
		有効期限	文字列	有効期限の日付

" /system/multipartyLicensing" ノード上で実行された GET メソッド。情報の構造例は、付録 C.2 を参照してください。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
timestamp	文字列	レポートが生成された UTC 時刻
personalLicenseLimit	番号 (Number)	(3.0 で非推奨) 利用可能な個人のライセンス数
sharedLicenseLimit	番号 (Number)	(3.0 で非推奨) 利用可能な共有ライセンス数
capacityUnitLimit	番号 (Number)	(3.0 で非推奨) 利用可能な容量ユニット数
ユーザ	番号 (Number)	システム上のゲスト以外のユーザ数
personalLicenses	番号 (Number)	ユーザに割り当てられた個人ライセンス数
participantsActive	番号 (Number)	アクティブな参加者数
CallsActive	番号 (Number)	アクティブ コール数
weightedCallsActive	番号 (Number)	加重がかけられたアクティブ コール数（以下の注を参照）。
capacityUnitUsage	番号 (Number)	使用中の容量ユニット数
callsWithoutPersonalLicense	番号 (Number)	パーソナル ライセンスなしのコール数。バージョン 2.6 から廃止され、ライセンスカウントの変更により、この値を使用して SMP 使用量を正確に計算することができなくなりました。
weightedCallsWithoutPersonalLicense	番号 (Number)	パーソナルライセンスなしの重み付けコール数（下記のメモを参照） パーソナルライセンスなしの重み付けコール数 バージョン 2.6 から廃止され、ライセンスカウントの変更により、この値を使用して SMP 使用量を正確に計算することができなくなりました。
capacityUnitUsageWithoutPersonalLicense	番号 (Number)	パーソナルライセンスなしの通話で使用中の容量単位数

" /system/multipartyLicensing/activePersonalLicenses" に対して実行される GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	番号 番号	オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のアクティブなパーソナルライセンスを検索できます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
CallsActive	番号 (Number)	レスポンスは、複数の <user> 要素を持つ最上位の <activePersonalLicenses total="N"> タグとして構成されます。 各 <user> タグには次の要素を含めることができます: このユーザのライセンスを使用したアクティブな通話数
weightedCallsActive	番号 (Number)	このユーザのライセンスを使用している加重されたアクティブな通話数 (下のメモを参照)。

メモ: クラスター全体の加重呼び出しの合計は、クラスターの別個の呼び出しの数と一致します。たとえば、CMS1が3のcallsActiveと2のweightedCallsActiveを示し、CMS2が2のcallsActiveと1のweightedCallsActiveを示している場合、クラスター上には合計3つの会議があり、3つのライセンスが必要です。

" /system/MPLicenseUsage" ノードで実行される GET メソッド (バージョン 2.6 以降)。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外のアクティブなパーソナルライセンスを検索できます。
startTime	String	ライセンス使用状況のスナップショットが取得される最も早い日時を指定する UTC 時間 (RFC 3339 に準拠) (含む)
endTime	String	ライセンス使用状況のスナップショットが取得される最も遅い日時を指定する UTC 時間 (RFC 3339 に準拠) (含む)
hostId	ID	ライセンス使用状況のスナップショットを取得するホストの ID (system/status により返される)

10.6.2 クラスタライセンス情報を取得する

3.0 以降、既存の `/system/licensing` API での GET 操作は、Meeting Server—インスタンスごとのライセンスファイル（つまり、機能コンポーネント）の内容のみを返します。新しく導入された API オブジェクト `/clusterLicensing` は、Meeting Server クラスタのライセンス状況と有効期限（該当する場合）を返します。

メモ: `/clusterLicensing` の有効期限フィールドは、最大で 90 日先までしか返されません。

Meeting Server または クラスタの現在のライセンス情報を取得するには、`/clusterLicensing` で GET メソッドを実行すると、次の情報が得られます：

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
機能		ライセンスが有効な場合、 <code><features></code> 要素には以下の要素が含まれます。

応答要素	タイプ/値		説明/メモ	
	名前		タイプ/値	説明
	callBridge	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated expired	ライセンスの状況: - noLicense - この機能のライセンスは利用できません - アクティベート済み - 機能はライセンスされ、有効期限内です - 期限切れ - この機能のライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限の日付
	callBridgeNoEncryption	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated expired	ライセンスの状況: - noLicense - この機能のライセンスは利用できませんa - アクティベート済み - 機能はライセンスされ、有効期限内です - 期限切れ - この機能のライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限
	customizations	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated expired	ライセンスの状況: - noLicense - この機能に利用できるライセンスがありません - アクティベート済み - 機能はライセンスされ、有効期限内です - 期限切れ - この機能のライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限

応答要素	タイプ/値		説明/メモ	
	名前	タイプ/値		説明
	レコーディング	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated expired	ライセンスの状況: - noLicense - この機能のライセンスは利用できません - アクティベート済み - 機能はライセンスされ、有効期限内です - 期限切れ - この機能のライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限の日付
	スナップショット	名前	タイプ/値	説明
		ステータス	noLicense activated expired	ライセンスの状況: - noLicense - この機能のライセンスは利用できません - アクティベート済み - 機能はライセンスされ、有効期限内です - 期限切れ - この機能のライセンスの有効期限が切れています
		有効期限	String	有効期限の日付

バージョン 3.0 では、Cisco Meeting Management がスマート ライセンスを管理するためにライセンス情報を提供/取得するために、/clusterLicensing/raw API が導入されました。 この API は一般的な使用を意図したものではないため、管理者による設定は必要ありません。

10.7 TURN Server メソッド

メモ: TURN Server は、Cisco Meeting Server 2000 では利用できません。TURN Serverは、小容量の Cisco Meeting Server 1000 および仕様ベースの VM サーバにより適しています。

メモ: TURN サーバコンポーネントは、UDP の標準ポート 3478 を常にサポートします。

Cisco Meeting Server ウェブエッジをデプロイする際、API ノード `/turnServers "type"` パラメータは「cms」に設定する必要があります。このパラメータが未設定の場合、デフォルト値は、[標準 (standard)] で、クライアントに TCP/UDP ポート 443 を使用して、TURN サーバーに接続するよう指示します。詳細については、[こちら](#)を参照してください。

「type」パラメータ値については、Cisco Meeting Server API リファレンスガイドの [TURN サーバのセットアップと変更 セクション](#)を参照してください。

10.7.1 TURN Server の情報を取得する

" /turnServers" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する TURN サーバーだけを返します。
offset	番号 番号	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の要素を検索することができます（ 上記 を参照してください）。
limit		

レスポンス要素	タイプ/値	説明/メモ
serverAddress clientAddress		レスポンスは、複数の <turnServer> 要素を持つ最上位の <turnServers total = "N"> タグとして構成されます。 各 <turnServer> タグには次の要素を含めることができます。 次のセクションを参照してください

10.7.2 TURN サーバのセットアップと変更

- 作成中: /turnServers ノードへの POST メソッド
- 修正: PUT を " /turnServers/<turn server id>"

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
サーバアドレス	String	Call BridgeがこのTURNサーバに到達するために使用するアドレス
clientAddress	String	ウェブアプリケーションがこのTURNサーバに到達するために使用するアドレス
username	String	このTURNサーバで割り当てを行う際に使用するユーザ名です (短期資格情報モードが無効な場合)
パスワード	String	このTURNサーバで割り当てを行う際に使用するパスワードです (短期資格情報モードが無効な場合)
useShortTermCredentials	true false	この TURN サーバで短期認証情報を使用するかどうか。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で false になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
共有シークレット	文字列	この TURN サーバで割り当てを行う際に使用される共有シークレットです (短期資格情報モードが有効な場合)。
タイプ	acano cms エクスプレス ウェイ Lyncエッジ 標準	Meeting Server内で TURN サーバを使用する場合は、[cms] または [acano] を選択します。lync に UDP/TCP ポート 3478 を使用し、Webアプリケーションに TCP ポート 443 を使用して、TURN サーバに接続するように指示します。 Meeting Serverで TURN サーバを使用せずに Cisco Expressway に接続する場合は、[expressway] を選択します。lync に UDP/TCP ポート 3478、ウェブ アプリに TCP ポート 443 を使用するようにクライアントに指示します。 Lync または Skype for Business 展開に接続する場合は、「lyncEdge」を選択します。これは、ポート 443 を使用して TURN サーバに接続するようにクライアントに指示します。 「type」フィールドが設定されていない場合、デフォルトで「標準」になります。これは、ポート 443 を使用して TURN サーバに接続するようにクライアントに指示します。
登録数	番号 (Number)	この TURN Server に対して行われる必要がある登録の数。このパラメータは、構成された Lync Edge サーバに対してのみ意味があります。
tcpPortNumberOverride	番号 (Number)	この TURN サーバを TCP メディアに使用する際に使用するポート番号をオプションで上書きするためのものです (例えば、Lync プレゼンテーションコールレグ)。このパラメータは、TCP ポート番号が常に自動的に決定される Lync Edge サーバが構成されている場合には必要ありません。
callBridge	ID	指定された場合、この TURN サーバを提供された Call Bridge (バージョン 2.1 以降) と関連付けます。
callBridgeGroup	ID	指定された場合、この TURN サーバを提供された Call Bridge グループ (バージョン 2.1 以降) と関連付けます。

10.7.3 個別の TURN サーバに関する詳細情報を取得する

"/turnServers/<turn server id>" に対して実行された GET メソッドが実行されます。指定された TURN サーバ ID が有効な場合、「200 OK」の応答と次の XML コンテンツが受信されます。

メモ: 短期間の TURN 資格情報には、API GET オペレーションを通じてアクセスすることはできません。/turnServers、共有シークレットも同様です。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
サーバアドレス	String	Call Bridge がこの TURN サーバに到達するためのアドレス

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
clientAddress	String	ウェブアプリが TURN Server に到達するアドレス
username	String	この TURN Server で割り当てを行う際に使用するユーザ名です
短期証明書を使用	true false	この TURN サーバで短期証明書を使用するかどうか。
タイプ	acano cms express-way lyncEdge standard	TURN サーバのタイプを示します。PUT/POSTを参照してください。詳細は /turnServers を参照してください。
登録数	番号 (Number)	構成済みの Lync Edge サーバについては、この TURN Server に対して行われた登録の数のみです。
tcpPortNumberOverride	番号 (Number)	TCP メディアに TURN サーバを使用する際に使用するポート番号です。
callBridge	ID	指定すると、これがこの TURN サーバに関連付けられた Call Bridge になります。
callBridgeGroup	ID	指定すると、これがこの TURN サーバに関連付けられた Call Bridge グループになります。

10.7.4 個別の TURNサーバー 状況を取得する

" /turnServers/<turn server id>/status" に対して実行された GET メソッドが実行されます。指定されたTURNサーバ ID が有効な場合、「200 OK」の応答と次の XML コンテンツが返されます。

応答要素	説明/メモ
ホスト	0、1、またはそれ以上の <host>各子ノードには次の要素が含まれます:

応答要素	説明/メモ		
	名前	Type	説明
	アドレス	String	
	ポート番号	番号 (Number)	
	到達可能	true false	この TURN サーバが現在到達可能な場合は true、到達できない場合は false
	roundTripTimeMs	番号 (Number)	この TURN サーバが到達可能な場合、Call Bridge のそのサーバへのパスの往復時間 (ミリ秒)
	mappedAddress	String	入力されている場合、Call Bridge が TURN サーバの到達性チェックを実行したときに、TURN サーバが送信元の STUNのバインディング要求を参照したソース IP とソースポートを示します。これは、Call Bridge と TURN Server の間に NAT がある展開では、Call Bridge の IP アドレスと異なる場合があります。
	マッピングされたポート番号	番号 (Number)	

10.8 Web Bridge のメソッド

10.8.1 Web Bridge の情報を取得する

"/webBridges" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に filter=<string> を提供して、フィルタに一致する Web Bridge のみを返します。
オフセット 制限	数字 数字	「オフセット」と「制限」を指定して、仮想リストの最初の「ページ」以外の要素を検索することができます (上記 を参照してください)。
tenantFilter	ID	tenantFilter を指定して、指定されたテナントに関連付けられた Web Bridge のみを返すようにします。
callBridgeGroupFilter	ID	callBridgeGroupFilter が指定されている場合、指定されたコールブリッジグループ内のウェブブリッジのみが返されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
url	URL	レスポンスは、複数の <webBridge> 要素を持つ最上位の <webBridges total="N"> タグとして構成されます。 各 <webBridge>タグには次の要素を含めることができます。 次のセクションを参照してください
リソースアーカイブ	URL	

10.8.2 Web Bridge を設定、変更する

- 作成中: "/webBridges" ノードに対する POST メソッド
- 変更中: "/webBridges/<web bridge id>" への PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
url	URL	Call Bridge のアドレス、この Web Bridge に到達するために使用する
テナント	ID	テナントをこの Web Bridge と関連付ける ID を提供する場合、そのテナントが所有するコストスペースのコール ID のみがそれを通じて参加できます
tenantGroup	ID	指定されたテナント グループ内のテナントに関連付けられた仮想会議スペースのみが、このウェブブリッジを通じてコールIDでアクセスできます。テナントグループが指定されていない場合、テナントがない、またはテナント グループなしのテナントに関連付けられている仮想会議スペースだけが、コールIDでアクセスできます。
callBridge	ID	指定する場合は、この Web Bridge を提供された Call Bridge バージョン 2.1 以降と関連付ける
callBridgeGroup	ID	指定する場合は、この Web Bridge を提供された Call Bridge グループ（バージョン 2.1 以降）と関連付ける
webBridgeProfile	ID	指定した場合、このウェブブリッジを指定したウェブブリッジプロファイルと関連付けます。（3.0 以降）

10.8.3 個々の Web Bridge に関する詳細情報を取得する

"/webBridges/<web ブリッジ ID>" に対して実行された GET メソッドが行われます。指定されたウェブブリッジ ID が有効な場合、前のセクションで説明した XML コンテンツと共に「200 OK」の応答を受信します。

10.8.4 Web Bridge のカスタマイズを更新する

/webBridges/<web bridge id>/updateCustomization ノードへの POST により、指定された Web Bridge の設定済みのカスタマイズ アーカイブが再取得され、Web Bridge にプッシュされます。たとえば、これにより、カスタマイズ アーカイブのコンテンツを変更し、これらの変更を有効にできます。Call Bridge または Web Bridge を再起動する必要はありません。

10.8.5 Web Bridge (2.2 以降) で診断を取得する

"/webBridges/<web bridge id>/status" に対して実行された GET メソッドが行われます。指定されたウェブブリッジ ID が有効な場合、「200 OK」の応答を受信し、以下の表に一致する XML コンテンツが送信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ステータス	unused	Web Bridge は、クエリされた Call Bridge によって使用されません
	success	Web Bridge はクエリされた Call Bridge に接続されています
	connectionFailure	Web Bridge は、クエリされた Call Bridge に接続できませんでした
	dnsFailure	設定された Web Bridge URL を解決できませんでした (3.0 以降)

10.9 Web Bridge プロファイルメソッド

これにより、Web Bridge ごとにではなく、共通の場所で一部の Web Bridge 構成オプションを構成することができます。すべての Web Bridge、または特定のグループに同じ設定を適用することができます。

この変更をサポートするために、さまざまな Web Bridge 構成オプションを含む /webBridgeProfiles API オブジェクトが導入されました。新しく定義された Web Bridge のプロファイルは、個々の webBridge オブジェクト、または最上位のグローバルプロファイルまたはテナントに割り当てることができます。

プロファイルの階層があり、下位の階層のプロファイルの値が上位の設定を上書きし、パラメータが設定されていない場合、またはウェブブリッジプロファイルが設定されていない場合、それは階層内の上位のプロファイルから継承します。

webBridgeProfiles の階層は次のとおりです。

- 最上位 (グローバル) プロファイル (/system/profiles)
- テナント (/tenants/<tenant id>)
- webBridges (/webBridges/<webBridge id>)

10.9.1 ウェブブリッジプロファイルを取得しています

- /webBridgeProfiles の列挙は以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、仮想リストの最初のページ以外のウェブブリッジプロファイルを取得できます (3.0 以降)
制限		
使用状況フィルタ	未参照 referenced	リクエストで「usageFilter=unreferenced」を指定すると、グローバル設定またはその他のオブジェクトによって参照されないウェブブリッジプロファイルのみが取得されます。これは、プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 か所で参照されているウェブブリッジプロファイルだけを取得するには、「usageFilter=referenced」(3.0 以降)を指定します。

レスポンスは、複数の <webBridgeProfile> 要素を持つ最上位の <webBridgeProfiles total="N"> タグとして構成されます。

各 <webBridgeProfile> タグには、次の要素を含めることができます。

レスポンス要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このウェブブリッジプロファイルに関連付けられた人間が読める形式の名前です (3.0 以降)。これには、最大 200 文字を使用できます。

- GETメソッドを使用する /webBridgeProfiles/<web bridge profile id> は次の応答を返します:

応答値	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このウェブブリッジプロファイルに関連付けられた人間が読める形式の名前です (3.0 以降)。これには、最大 200 文字を使用できます。
リソースアーカイブ	url	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジで、ユーザーがパスワードと数値 ID/URI の組み合わせで検索することを許可するかどうかを指定します。 (3.0 以降)
パスワードを許可する	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジで、ユーザーがパスワードと数値 ID/URI の組み合わせで coSpaces（および coSpace アクセス方法）を検索することを許可するかどうかを指定します。 (3.0 以降)
シークレットを許可する	true false	このウェブブリッジのプロファイルを使用するウェブブリッジが、数字の ID とシークレットを含むミーティング参加リンクを通じてユーザーが coSpaces（および coSpace のアクセス方法）にアクセスすることを許可するかどうかを指定します。 (3.0 以降)

応答値	タイプ/値	説明/メモ
userPortalEnabled	true false	この Web ブリッジのプロファイルを使用する Web ブリッジが、インデックスページにログインタブを表示するかどうかを指定します。(3.0 以降)
allowUnauthenticatedGuests	true false	このウェブブリッジのプロファイルを使用して、ウェブブリッジのランディング画面からのゲストアクセスを許可するか、またはユーザーがユーザーポータルにログインしたときにのみ訪問者アクセスを許可するかを指定します。False の場合、リンクはログインしたユーザーに対してのみ機能します。(3.0 以降)
resolveCoSpaceCallIds	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジが、コスペースおよびコスペースアクセスメソッドコールIDを受け入れ、訪問者がコスペースミーティングに参加できるようにするかどうかを指定します。(3.0 以降)
resolveLyncConferencelds	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジが、Lync スケジュール済み会議IDに解決される ID を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 は見えますが、機能しません。3.1 は削除されました。)
resolveCoSpaceUris	off domainSuggestionDisabled domainSuggestionEnabled	このウェブブリッジのプロファイルを使用するウェブブリッジが、スペースミーティングへのビジターの参加を許可する目的で、coSpace および coSpace アクセスメソッド SIP URI を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 以降) 「オフ」に設定すると、URI による参加が無効になります。 「domainSuggestionDisabled」に設定すると、URI による参加は有効になりますが、このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジでは、URI の自動補完や確認ができなくなります 「domainSuggestionEnabled」に設定すると、URI による参加が有効になり、このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジで、URI のドメインの自動補完と確認が可能になります。
sessionLimit	数値	ユーザーごとに許可されるウェブセッションの最大数で、範囲は 0 から 5 です。指定がない場合は、既定で 0 になり、セッションコントロールなしを示します。
コンテンツの解像度	720p 1080p 無制限	ウェブアプリでコンテンツを共有する際のプレゼンタの画面の最大解像度。

10.9.2 ウェブブリッジプロファイルの作成と変更

この `/webBridgeProfiles` オブジェクトは、ウェブブリッジプロファイルを実装するために使用されます。この API ノードは以下の操作をサポートします。

- 新しいウェブブリッジプロファイルの作成には、POST 先 `/webBridgeProfiles`
- 個々のプロファイルに対してPUTを使用して `/webBridgeProfiles/<web bridge profile id>`

次のリクエストパラメータを使用して:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このウェブブリッジプロファイルに関連付けられた人間が読める形式の名前です。(3.0以降)。これには、最大 200 文字を使用できます。
リソースアーカイブ	url	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジのために Meeting Server が使用するカスタマイズアーカイブファイルのアドレスです。(3.0以降)
パスコードを許可する	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジで、ユーザがパスコードと数値 ID/URI の組み合わせで coSpaces (および coSpace アクセス方法) を検索することを許可するかどうかを指定します。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで true になります。(3.0以降)
allowSecrets	true false	このウェブブリッジのプロファイルを使用するウェブブリッジが、数字の ID とシークレットを含むミーティング参加リンクを通じてユーザが coSpaces (および coSpace のアクセス方法) にアクセスすることを許可するかどうかを指定します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。(3.0以降)
userPortalEnabled	true false	この Web ブリッジのプロファイルを使用する Web ブリッジが、インデックスページにログインタブを表示するかどうかを指定します。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで true になります。(3.0以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
allowUnauthenticatedGuests	true false	このウェブブリッジのプロファイルを使用して、ウェブブリッジのランディング画面からのゲストアクセスを許可するか、またはユーザがユーザポータルにログインしたときにのみゲストアクセスを許可するかを指定します。 False の場合、リンクはログインしたユーザに対してのみ機能します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。(3.0 以降)
resolveCoSpaceCallIds	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジが、コスペースおよびコスペースアクセスメソッドコールIDを受け入れ、訪問者がコスペースミーティングに参加できるようにするかどうかを指定します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。(3.0 以降)
resolveLyncConferencelds	true false	このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジが、Lync スケジュール済み会議IDに解決される ID を受け入れるかどうかを指定します。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で false になります。(3.0 は見えますが、機能しません。3.1 は削除されました。)
resolveCoSpaceUris	off domainSuggestionDisabled domainSuggestionEnabled	このウェブブリッジが、coSpace および coSpace アクセス方式の SIP URI で、訪問者による cospace ミーティングへの参加を許可するかどうかを指定します。(3.0 以降) 「オフ」に設定すると、URI による参加が無効になります。 「domainSuggestionDisabled」に設定すると、URI による参加は有効になりますが、このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジでは、URI の自動補完や確認ができなくなります 「domainSuggestionEnabled」に設定すると、URI による参加が有効になり、このウェブブリッジプロファイルを使用するウェブブリッジで、URI のドメインの自動補完と確認が可能になります。 作成 (POST) 操作でこのパラメータが指定されていない場合、デフォルトで off になります。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
セッション制限	数値	ユーザごとに許可されるウェブセッションの最大数で、範囲は 0 から 5 です。指定がない場合は、既定で 0 になり、セッションコントロールなしを示します。
コンテンツの解像度	720p 1080p 無制限	ウェブアプリでコンテンツを共有する際のプレゼンタの画面の最大解像度。

10.9.3 特定のウェブブリッジで現在有効なウェブブリッジプロファイルを確認する

API オブジェクト `/webBridges/<web bridge id>/effectiveWebBridgeProfile` により、ウェブブリッジのプロファイルと、指定されたウェブブリッジで現在有効な関連値を確認することができます。

- GETメソッドを使用すると `/webBridges/<web bridge ID>/effectiveWebBridgeProfile` は次の応答を返します:

応答値	タイプ/値	説明/メモ
リソースアーカイブ	url	Meeting Server がこのウェブブリッジに使用するカスタマイズアーカイブファイルのアドレスです。(3.0 以降)
パスコードを許可する	true false	このウェブブリッジで、ユーザーがパスコードと数値 ID/URI の組み合わせで coSpaces (および coSpace アクセス方法) を検索することを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)
allowSecrets	true false	このウェブブリッジが、数字の ID とシークレットを含むミーティング参加リンクを通じてユーザーが coSpaces (および coSpace のアクセス方法) にアクセスすることを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)
userPortalEnabled	true false	このウェブブリッジがインデックスページにログインタブを表示するかどうかを指定します。(3.0 以降)
allowUnauthenticatedGuests	true false	このウェブブリッジのランディング画面からのゲストアクセスを許可するか、またはユーザーがユーザポータルにログインした場合にのみ訪問者アクセスを許可するか。False の場合、リンクはログインしたユーザーに対してのみ機能します。(3.0 以降)
resolveCoSpaceCallIds	true false	訪問者がコスペースミーティングに参加できるようにする目的で、このウェブブリッジがコスペースおよびコスペースアクセスメソッドコール ID を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 以降)

応答値	タイプ/値	説明/メモ
resolveLyncConferencelds	true false	このウェブブリッジが Lync のスケジュール済み電話会議 ID に解決するための ID を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 は見えますが、機能しません。3.1 は削除されました。)
resolveCoSpaceUris	off domainSuggestionDisabled domainSuggestionEnabled	このウェブブリッジが、coSpace および coSpace アクセス方式の SIP URI で、訪問者による coSpace ミーティングへの参加を許可するかどうかを指定します。(3.0 以降) 「オフ」に設定すると、URI による参加が無効になります。 「domainSuggestionDisabled」に設定すると、URI による参加は有効になりますが、このウェブブリッジでは URI の自動入力や確認ができません 「domainSuggestionEnabled」に設定すると、URI による参加が有効になり、このウェブブリッジで URI のドメインの自動補完と確認が可能になります。

10.9.4 トップレベル (グローバル) システムレベルで現在有効なウェブブリッジプロファイルの確認方法

この API オブジェクト `/system/profiles/effectiveWebBridgeProfile` により、ウェブブリッジのプロファイルと、このシステムで現在有効な関連値を見つけることができます。以下の操作をサポートします。

- GET リクエストを行う `/system/profiles/effectiveWebBridgeProfile` は次の応答を返します:

応答値	タイプ/値	説明/メモ
リソースアーカイブ	url	Meeting Server がこのシステム上のウェブブリッジのデフォルトとして使用するカスタマイズアーカイブファイルのアドレスです。(3.0 以降)
パスコードを許可する	true false	このシステムのウェブブリッジでユーザがパスコードと数値 ID/URI の組み合わせで検索することを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)

応答値	タイプ/値	説明/メモ
シークレットを許可する	true false	このシステムのウェブブリッジにより、数字の ID とシークレットを含むミーティング参加リンクを介してユーザが coSpaces (および coSpace のアクセス方法) にアクセスすることを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)
userPortalEnabled	true false	どうかこのシステムのウェブブリッジがインデックスページにログインタブを表示するかどうかを指定します。(3.0 以降)
allowUnauthenticatedGuests	true false	このシステムに対して、ウェブブリッジのランディング画面からのゲストアクセスを許可するか、またはユーザがユーザポータルにログインしたときにのみゲストアクセスを許可するかを指定します。False の場合、リンクはログインしたユーザに対してのみ機能します。(3.0 以降)
resolveCoSpaceCallIds	true false	訪問者がコスペースミーティングに参加できるようにする目的で、このシステム上のウェブブリッジがコスペースおよびコスペースアクセスメソッドコールIDを受け入れるかどうかを指定します。(3.0 以降)
resolveLyncConferencelds	true false	このシステム上のウェブブリッジが Lync のスケジュール済み電話会議 ID に解決するための ID を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 は見えますが、機能しません。3.1 は削除されました。)
resolveCoSpaceUris	off domainSuggestionDisabled domainSuggestionEnabled	訪問者がスペースミーティングに参加できるようにする目的で、このシステムのウェブブリッジが coSpace および coSpace アクセスメソッド SIP URI を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 以降) 「オフ」に設定すると、URI による参加が無効になります。 「domainSuggestionDisabled」に設定すると、URI による参加は有効になりますが、このシステム上のウェブブリッジでは、URI の自動補完や検証が行われません。 「domainSuggestionEnabled」に設定すると、URI による参加が有効になり、このシステム上のウェブブリッジで、URI のドメインの自動補完と確認が可能になります。

10.9.5 個々のテナントで現在有効なウェブブリッジプロファイルを取得する

API オブジェクト `/tenants/<tenant id>/effectiveWebBridgeProfile` により、ウェブブリッジプロファイルと、指定されたテナントで現在有効な関連値を見つけることができます。以下の操作をサポートします。

- GETメソッドを使用する `/tenants/<tenant id>/effectiveWebBridgeProfile` に対して次の応答を返します:

応答値	タイプ/値	説明/メモ
リソースアーカイブ	url	Meeting Server がこのテナントのウェブブリッジのデフォルトとして使用するカスタマイズアーカイブファイルのアドレスです。(3.0 以降)
パスコードを許可する	true false	このテナントのウェブブリッジで、ユーザーがパスコードと数値 ID/URI の組み合わせでcoSpaces（およびcoSpaceアクセス方法）を検索することを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)
シークレットを許可する	true false	このテナントのウェブブリッジが、数字の ID とシークレットを含むミーティング参加リンクを通じてユーザが coSpaces（および coSpace のアクセス方法）にアクセスすることを許可するかどうかを指定します。(3.0 以降)
userPortalEnabled	true false	このテナントのウェブブリッジがインデックスページにログインタブを表示するかどうかを指定します。(3.0 以降)
allowUnauthenticatedGuests	true false	このテナントのウェブブリッジのランディング画面からのゲスト アクセスを許可するか、またはユーザがユーザ ポータルにログインしたときにのみ訪問者アクセスを許可するかどうか。False の場合、リンクはログインしたユーザに対してのみ機能します。(3.0 以降)
resolveCoSpaceCallIds	true false	訪問者がコスペースミーティングに参加できるようにする目的で、このテナントのウェブブリッジがコスペースおよびコスペースアクセスメソッドコールIDを受け入れるかどうかを指定します。
resolveLyncConferencelds	true false	このテナントのウェブブリッジが Lync のスケジュール済み電話会議 ID に解決するための ID を受け入れるかどうかを指定します。(3.0 は見えますが、機能しません。3.1 は削除されました。)

応答値	タイプ/値	説明/メモ
resolveCoSpaceUris	off domainSuggestionDisabled domainSuggestionEnabled	訪問者がスペースミーティングに参加できるようにする目的で、このテナントのウェブブリッジが coSpace および coSpace アクセス方式 SIP URI を受け入れるかどうかを指定します。 (3.0 以降) 「オフ」に設定すると、URI による参加が無効になります。 「domainSuggestionDisabled」に設定すると、URI による参加は有効になりますが、このテナントのウェブブリッジでは、URI の自動補完や検証が行われません 「domainSuggestionEnabled」に設定すると、URI による参加が有効になり、URI のドメインがこのテナントのウェブブリッジで自動入力され、確認されます。

10.9.6 webBridgeProfile の Web Bridge アドレスを作成、変更、取得する

3.1から外部アクセス が 構成 > 全般 ページの Web Bridge URI および IVR 電話番号 の設定が削除されました。これらの設定フィールドはウェブブリッジプロファイルに移動されました。

複数の IVR 番号と Web Bridge アドレスも指定できるようになりました – 最大 32 個 Web Bridge プロファイルごとに IVR 番号と最大 32 個の Web Bridge アドレス。これらは参加情報を表示する際、およびメール招待状を生成する際に使用されます。

メモ:ivrNumber と webBridgeAddresses を設定するために、システム レベルまたはテナントレベル (マルチテナントを使用している場合) で webBridgeProfile を使用することを強くお勧めします。

この API オブジェクトは以下の操作をサポートします。

- POST to /webBridgeProfiles/<webブリッジプロファイル ID>/webBridgeAddresses
- PUT to /webBridgeProfiles/<webブリッジプロファイル ID>/webBridgeAddresses/
<ウェブブリッジアドレス ID>

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	このウェブブリッジアドレスを説明するラベル名。例: USA ウェブアプリ (バージョン 3.1から)
アドレス	url	メール招待状を表示する際に使用するアドレスです。例: https://usa.mycompany.com/ (バージョン 3.1 以降)

- /webBridgeProfiles/<web ブリッジプロファイル id>/webBridgeAddresses の一覧は、以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、仮想リストの最初のページにあるアドレス以外のウェブブリッジアドレスを取得できます。
制限		

レスポンスは、複数の <webBridgeAddress> 要素を持つ最上位の <webBridgeAddresses total="N"> タグとして構成されます。

各 <webBridgeAddress> タグには、次の要素を含めることができます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	このウェブブリッジアドレスを説明するラベル名。例: USA ウェブアプリ (バージョン 3.1から)

- webBridgeProfiles の個々のウェブブリッジアドレスに対する GET リクエスト
/webBridgeProfiles/<ウェブブリッジのプロファイル ID>/webBridgeAddresses/<ウェブブリッジのアドレス ID> は次の応答を返します:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	このウェブブリッジアドレスを説明するラベル名。例: USA ウェブアプリ (バージョン 3.1から)
アドレス	url	メール招待状の生成時に使用されるアドレスです。例: https://usa.mycompany.com/ (バージョン 3.1 以降)

10.9.7 webBridgeProfile の IVR 番号を作成、変更、取得する

この API オブジェクトは以下の操作をサポートします。

- POST to /webBridgeProfiles/<web ブリッジプロファイル ID>/ivrNumbers
- PUT to /webBridgeProfiles/<web bridge profile id>/ivrNumbers/<ivr number id>

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	この IVR 番号を説明するラベル名。例: 米国のコールイン番号 (バージョン 3.1から)
number	文字列	メール招待状をレンダリングする際に使用する IVR 番号です。例: 888-123123 (バージョン 3.1 以降)

- /webBridgeProfiles/<webブリッジプロファイル id>/ivrNumbers の一覧は、以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、概念リストの最初のページ以外の IVR 番号を検索できます。
制限		

レスポンスは、複数の <ivrNumber> 要素を持つ最上位の <ivrNumbers total="N"> タグとして構成されます。

各 <ivrNumber> タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	この IVR 番号を説明するラベル名。例: 米国のコールイン番号 (バージョン 3.1から)

- webBridgeProfiles の個々の IVR 番号に対する GET を実行すると、/webBridgeProfiles/<webブリッジプロファイル id>/ivrNumbers/<ivr 番号 id> 次の応答が返されます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	文字列	この IVR 番号を説明するラベル名。例: 米国のコールイン番号 (バージョン 3.1から)
number	文字列	メール招待状の表示時に使用される IVR 番号です。例: 888-123123 (バージョン 3.1 以降)

10.10 Call Bridge メソッド

10.10.1 Call Bridge の情報を取得する

" /callBridges" ノードで実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <callBridge> 要素を持つ最上位の <callBridges total="N"> タグとして構成されます。 各 <callBridge> タグには、次の要素を含めることができます。
name	String	次のセクションを参照してください

10.10.2 Call Bridge のセットアップと変更

- 作成: "/callBridges" ノードに対する POST メソッド
- 修正中: PUTを使用して "/callBridges/call bridge id">

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
名前 *	String	この設定されたクラスタ化された Call Bridge の一意の名前
アドレス	String	このクラスタ内の Call Bridge にアクセス可能なアドレス
sipDomain	String	このクラスタ化された Call Bridge とピアツーピア接続を確立するための SIP ドメイン
callBridgeGroup	ID	指定する場合は、この Call Bridge を提供された Call Bridge グループ (バージョン 2.1 以降) と関連付ける

10.10.3 個々の Call Bridge に関する詳細情報を取得する

"/callBridges/<call ブリッジ id>" ノードで実行される GET メソッド。提供された Call Bridge ID が有効な場合、「200 OK」の応答が、前のセクションで説明されている XML コンテンツと共に受信されます。

10.11 Call Bridge グループメソッド

10.11.1 Call Bridge グループの情報の取得

"/callBridgeGroups" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <callBridgeGroup> 要素を持つ最上位の <callBridges total="N"> タグとして構成されます。 各 <callBridgeGroup> タグには、次の要素を含めることができます。
name	String	Call Bridge グループの名前

10.11.2 Call Bridge グループの設定と変更

- 作成中: "/callBridgeGroups" ノードに対する POST メソッド
- 変更中: "/callBridgeGroups/ call ブリッジグループ ID >" への PUT

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	Call Bridge グループの名前のオプション
loadBalancingEnabled	true false	この Call Bridge グループの Call Bridge が、グループ内の通話を負荷分散しようとするかどうかを指定します。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で「false」になります (バージョン 2.1 以降)。
loadBalanceLyncCalls	true false	Lync から coSpaces への着信通話が Call Bridge グループ内で負荷分散されるかどうかを指定します。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で「false」になります (バージョン 2.1 以降)。 メモ:Lync クライアントからの、または Lync クライアントへの通話の負荷分散は、現在の所、Call Bridge グループではサポートされていません。
loadBalanceOutgoingCalls	true false	coSpaces からのコールをグループ内で負荷分散するかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、デフォルトで「false」になります (バージョン 2.2 以降)。
負荷分散ユーザ通話数	true false	coSpaces へのウェブアプリの呼び出しをグループ内で負荷分散するかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、デフォルトで「true」になります (バージョン 2.3 以降)。
loadBalanceIndirectCalls	true false	Record-Route SIP ヘッダーを持つ着信コールをグループ内で負荷分散するかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で「false」になります (バージョン 2.4 以降)。 メモ: Exp C を通話コントロールとして使用する場合、このパラメータを true に設定する必要があります。これは Expressway で機能する負荷分散に必要です。

10.11.3 個々の Call Bridge グループに関する詳細情報を取得する

"/callBridgeGroups/<call ブリッジグループ ID>" ノード上で実行される GET メソッド。指定された Call Bridge グループ ID が有効な場合、「200 OK」の応答が受信されます。XML コンテンツは、に記述されています。前のセクション。

10.12 Call Bridge クラスタ メソッド

10.12.1 Call Bridge クラスタの詳細の取得

/system/configuration/cluster ノードで GET を発行して以下の情報を取得します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
uniqueName	String	この Call Bridge が Call Bridge クラスタ内で認識される名前。これは、/callBridges テーブルのエントリの「name」値と一致する必要があります。
peerLinkBitRate	番号 (Number)	Call Bridge間での通話分配接続に使用する最大メディアビットレートが指定されています
participantLimit	番号 (Number)	指定されている場合は、この Call Bridge 上でアクティブにできる参加者の最大数。この制限に達すると、新しい着信 SIP 通話が拒否されます。
loadLimit	番号 (Number)	バージョン 2.1 以降で指定されている場合、この Call Bridge で使用されるロードユニットの最大数。
newConferenceLoadLimitBasisPoints	番号 (Number)	非アクティブな電話会議への着信を避けられる負荷制限のベースポイント (10,000 分の 1)。0から10000の範囲で、デフォルトは5000は50% 負荷です。値はロード制限を基準に調整されます。 (バージョン 2.1 以降)
existingConferenceLoadLimitBasisPoints	番号 (Number)	この Call Bridge への着信が拒否される負荷制限の基準点は、0から10000の範囲で、デフォルトは8000です (バージョン2.1以降)
maxPeerVideoStreams	番号 (Number)	Call Bridge 間のコールディストリビューション接続を介して送信されるストリームの最大数は、指定されていない場合、デフォルトで 4 になります。 (バージョン 2.3.3 より)

10.12.2 Call Bridge クラスタをセットアップ、変更する

/system/configuration/cluster ノードで PUT を発行します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
uniqueName	String	この Call Bridge が Call Bridge クラスタ内で認識される名前。これは、/callBridges テーブルのエントリの「name」値と一致する必要があります。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
peerLinkBitRate	番号 (Number)	提供された場合、Call Bridge 間での通話分配接続に使用する最大メディアビットレート
participantLimit	番号 (Number)	指定されている場合は、この Call Bridge 上でアクティブにできる参加者の最大数。この制限に達すると、新しい着信 SIP 通話が拒否されます。
loadLimit	番号 (Number)	バージョン 2.1 以降で指定されている場合、この Call Bridge で使用されるロードユニットの最大数。
newConferenceLoadLimitBasisPoints	番号 (Number)	非アクティブな電話会議への着信を避けられる負荷制限のベースポイント (10,000 分の 1)。0 から 10,000 の範囲で、デフォルトは 5000 は 50% 負荷です。値は、負荷制限に対してスケーリングされます。(バージョン 2.1 以降)。
existingConferenceLoadLimitBasisPoints	番号 (Number)	非アクティブな電話会議への着信が拒否される負荷制限の基準。0 から 10000 までの範囲で、デフォルトは 5000 からのバージョン 2.1)。

10.13 SystemLoad メソッド

"/system/load" ノード上で実行された GET メソッド。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
mediaProcessingLoad	番号 (Number)	Call Bridge の現在のメディア処理負荷

10.14 互換性プロファイルのメソッド

10.14.1 互換性プロファイルの処理を取得する

/compatibilityProfiles ノードで実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の互換性プロファイルを検索できます。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
使用状況 フィルタ	unreferenced referenced	リクエストに "usageFilter=unreferenced" を指定すると、別のオブジェクトによって参照されていない互換性プロファイルのみを取得できます。これは、プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 箇所参照されている互換性プロファイルのみを取得するには、"usageFilter=referenced" を指定します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <compatibilityProfile> 要素を持つ最上位の <compatibilityProfiles total="N"> タグとして構成されます。各 <compatibilityProfile> タグにはこれらの要素を含めることができます:
sipUdt	true false	SIP 通話で UDT の使用が許可されるかどうかを示します。 (バージョン 2.1 以降)
sipMultistream	true false	SIP 通話で Cisco マルチストリームプロトコルの使用を許可するかどうかを示します。(バージョン 2.2 以降)
sipMediaPayloadTypeMode	auto broad soft	デフォルトのコーデック メディア ペイロード タイプが使用されるか、または特別なバリエーションが使用されるかを示します。(バージョン 2.2 以降)
chromeWebRtcVideoCodec	auto avoidH 264	Chrome が WebRTC 通話に使用するコーデックを示します。 (バージョン 2.3 以降)
h264CHP モード	auto basic	H.264 CHP のどの部分が使用されるかを示します。 (バージョン 2.4 以降)
safariWebRtcH264interopMode	auto none	WebRTC 通話で Safari ブラウザが使用する H.264 パラメータを示します。

10.14.2 互換性プロファイルの処理をセットアップ、変更する

- 作成中: "/compatibilityProfiles" ノードに対する POST メソッド
- 変更中: "/compatibilityProfiles/<互換性プロファイル ID>" への PUT

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
sipUdt	true false	SIP 通話で UDT の使用を許可するかどうかを制御します。Active Control は、エンドポイントへの参加者リストの送信、ユーザが通話中に他の参加者を切断できるようにする、展開間参加者リストなど、特定の機能で UDT トランスポートを使用します。(バージョン 2.1 以降) true - SIP 通話内で ユーザーデータグラムプロトコル が許可されます false - SIP 通話内で ユーザーデータグラムプロトコル は許可されません
sipMultistream	true false	SIP 通話で Cisco マルチストリーム プロトコルの使用を許可するかどうかを制御します。Cisco デュアル エンドポイントのデュアル ビデオ機能はこのプロトコルを使用します。これが無効になっている場合、デュアル スクリーン ビデオを使用できる通話はありません。(バージョン 2.2.3 より) true - Cisco マルチストリーム シグナリングは SIP コール内で許可されます (<未設定>の場合、SIP マルチストリームの動作はデフォルトで true) false - SIP コール内で Cisco マルチストリーム シグナリングは許可されません
sipMediaPayloadTypeMode	auto broadsoft	デフォルトのコーデック メディア ペイロード タイプを使用するか、特別なバリエーションを使用するかを制御します。(バージョン 2.2 以降) auto - デフォルトのモードで、通常のメディアペイロードタイプの値が使用されます Broadsoft - 特別な例外モードで、H.264 ビデオコーデックはペイロード タイプ 109 でアダプタイズされます。
chromeWebRtcVideoCodec	auto avoidH264	WebRTC 通話で Chrome が使用するコーデックを制御します。 auto - すべてのコーデックを許可します。Chrome で WebRTC に h264 が使用されるようになります (デフォルトの動作)。 avoidH264 - Chrome で VP8 が代わりに使用されます (バージョン 2.3 以降)
chromeWebRtcH264interopMode	自動 なし	WebRTC 呼び出しのために Chrome が使用する H264 パラメーターをコントロールします。 • auto - デフォルトの動作、ハイ プロファイル を無効にし、Chrome に SDP オファーでベース プロファイル レベル 5.0 をアダプタイズするよう強制します • none - レガシーな動作 SDP への変更はありません。(バージョン 2.9 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
h264CHP モード	自動 基本	H.264 CHP のどの部分が使用されるかを制御します。 自動 - デフォルトの動作、エンドポイントの識別に基づいて、適切な部分が使用されます 基本 - パーツの最小限のサブセットのみが使用されます (バージョン 2.4 以降)
パススルーモード	有効 無効	H264 パススルー機能を許可するかどうかを制御します - 有効 - 可能な場合にビデオのトランスコードを回避できます - 無効 - 常にビデオをトランスコードする (バージョン 3.1 以降)
passthroughDualCamera	有効 無効	- 有効 - デュアル カメラ エンドポイントとピア リンクのビデオをトランスコードしません。 - 無効 - デュアル カメラ エンドポイントとピア リンクのビデオをトランスコードします。 メモ: パススルーモード が有効になっている場合のみ、このパラメータを無効にします。 パススルーモード が無効になっている場合、このパラメータは無効になります。 デュアル カメラ エンドポイントを持つ電話会議で通話を発信する前に、SIP RX/TX およびピア リンクの最小ビット レートを 4 Mbps に設定することをお勧めします。 (バージョン 3.7 以降)
sipH224	true false	SIP 通話で H.224 の使用を許可するかどうかを制御します。このプロトコルは、遠端カメラ制御サポートに使用されます。 true - すべての SIP 通話で H.224 が有効になります false - H.224 はすべての SIP 通話で無効になっています (バージョン 2.8 以降)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
distributionLinkMediaTraversal	有効 無効	クラスタ化されたMeeting Serverデバイス間の配信リンクにメディアトラバーサル ICE / STUN を使用するかどうかを制御します。 有効 - メディア トラバーサルを配信リンクに使用すべきです 無効 - メディア トラバーサルを配信リンクに使用すべきではありません (バージョン 2.8 以降)
safariWebRtcH264interopMode	自動 なし	WebRTC 通話で Safari ブラウザが使用する H.264 パラメータをコントロールします。 自動: Safari で実行中の WebRTC クライアントに送信された SDP は、H.264 ハイプロファイルを無効にし、ベース プロファイル レベル 5 を告知します。これはデフォルト値です。 none: SDP への変更はありません。 (バージョン 3.2 以降)

10.15 ロビープロフィール手法

10.15.1 ロビープロフィール操作を取得する

"/lobbyProfiles" ノードに対して実行された GET メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明
名前 (オプション)	String	このプロフィールを識別しやすくするオプションの名前ラベル (最大サイズ 200 バイト)
joinMethod (オプション)	unset presentationOnly audioVideo	次のいずれか presentationOnly または audioVideo。これにより、ウェブ アプリの参加者がpresentation onlyで参加するか、audio video participantとして参加するかが決定されます。 lobbyProfiles の階層の通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで未設定の場合、既存の 音声ビデオ 方法にデフォルト設定されます。 ゲストユーザの場合、パラメータは以下の階層に従います。 accessMethod > coSpaces > テナント > システム/プロフィール。 [参加する] ボタンを使用して自分がメンバーになっているスペースに参加しようとするユーザの場合、パラメータは次の階層に従います: coSpaceUsers > accessMethod > coSpaces > テナントID > system/profiles。
応答要素	タイプ/値	説明/メモ
joinMethod	audioVideo presentationOnly	既定の参加方法を、音声とビデオまたはプレゼンテーションのみのモードに設定します。

10.15.2 ロビープロフィール操作をセットアップ、変更する

- 作成中: "/lobbyProfiles" ノードに対する POST メソッド
- 変更: "/lobbyProfiles/<ロビープロフィール ID>" へのPUT

パラメータ	タイプ/値	説明
名前 (オプション)	String	このプロフィールを識別しやすくするオプションの名前ラベル (最大サイズ 200 バイト)
joinMethod (オプション)	unset presentationOnly audioVideo	次のいずれか presentationOnly または audioVideo。これにより、ウェブ アプリの参加者がpresentation onlyで参加するか、audio video participantとして参加するかが決定されます。 lobbyProfiles の階層の通常のルールがこのパラメータに適用されます。階層のすべてのレベルで未設定の場合、既存の 音声ビデオ 方法にデフォルト設定されます。 ゲストユーザの場合、パラメータは以下の階層に従います。 access Method > coSpaces > テナント > システム/プロフィール。 [参加する] ボタンを使用して自分がメンバーになっているスペースに参加しようとするユーザの場合、パラメータは次の階層に従います: coSpaceUsers > accessMethod > coSpaces > テナントID > system/profiles。

10.16 システム診断方法

10.16.1 システム診断を取得する

新しい /system/diagnostics ノードで GET を発行し、以下の情報を取得します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	番号 番号	「オフセット」と「制限」を指定して、概念リストの最初の「ページ」以外の要素を検索できます。
coSpaceFilter	ID	指定すると、このフィルターは、返される結果を、指定されたcoSpaceに対応する診断に制限します。
callCorrelatorFilter	ID	指定すると、このフィルターは、返される結果を、指定された callCorrelator に対応する診断に制限します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	String	指定した診断ログに関連する説明テキスト

10.16.2 個別のシステム診断を取得する

ノード `/system/diagnostics/<diagnostics ID>` の GET を発行します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ラベル	String	特定の診断ログに関連する説明テキスト
coSpace	ID	診断ログが特定の通信スペースに関連付けられている場合、このパラメータはその通信スペースの ID を保持します
callCorrelator	ID	アクティブな通話のすべての分散インスタンスで同じ ID - この値は、同じ通話に対する他の Call Bridge ピアの診断ファイルでも同じです
timestamp	String	診断ログが生成された時刻
コンテンツサイズ	番号 (Number)	このログエントリの診断データのサイズ

10.16.3 個々のシステム診断のコンテンツの取得

`/system/diagnostics/<diagnostics id>/contents` ノードで GET メソッドを発行して、システム診断に保存されているデータを取得します。

10.17 システムのタイムドロギング方法

10.17.1 ロギングサブシステムを有効にする

バージョン 3.2 では、新しい API ノード、 `/system/timedLogging` を導入し、以下の操作をサポートしています。

- PUT を使用して `/system/timedLogging`
- GET を使用して `/system/timedLogging`

これは、下の表に記載されているパラメータをサポートしています。各パラメータには、ロギングサブシステムが有効になる秒数を示す整数値を割り当てることができます。

パラメータを 0 に設定するか、または何も設定しない場合、ロギングサブシステムは非アクティブになります。たとえば、`system/timedLogging` に `sip=60` を指定して PUT すると、SIP の詳細ログが 60 秒間有効になります。この 60 秒が経過する前に、`sip=0` で `system/timedLogging` に PUT を実行すると、ロギングが再度無効になります。複数のパラメータを一度に指定できます。例: `sip=600&tip=600` これにより、次の 10 分間、SIP と TIP の両方のログが有効になります。

このオブジェクトでは次のパラメータを利用できます:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
activeControl	数字	Active Controlの詳細なログ記録を有効にすべき残り時間 (秒)
アクティブな スピーカー	数字	発言者の詳細なログ記録を有効にすべき残り時間 (秒)
API	数字	詳細な API ログが有効である残り時間 (秒)
bfcf	数字	詳細な BFCF ログが有効である残り時間 (秒)
cameraControl	数字	カメラコントロールの詳細ロギングが有効になっている残り時間 (秒) (有効になっていない場合は 0)
dns	数字	詳細な DNS ログが有効である残り時間 (秒)
events	数字	詳細なイベントログが有効である残り時間 (秒)
ICE	数値	詳細な ICE ログが有効である残り時間 (秒)
sip	数字	詳細な SIP ログが有効である残り時間 (秒)
ヒント	数字	詳細な TIP ログが有効である残り時間 (秒)
webBridge	数字	詳細なウェブブリッジのロギングを有効にするための残り時間 (秒)

11 LDAP メソッド

オブジェクトツリーの"/ldapMappings"、"/ldapServers"、"/ldapSources" ノードに存在する階層内のオブジェクトは、Meeting Serverと 1 つ以上の LDAP サーバ (例えば、Active Directory) との対話に関連しており、これらは Meeting Server にユーザアカウントをインポートするために使用されます。

- 1 つまたは複数の LDAP サーバを設定します。各 LDAP サーバには、Meeting Server がユーザアカウント情報を取得する目的で接続するために使用するユーザ名とパスワード情報が関連付けられています。
- 設定済みの LDAP サーバからユーザをインポートする際にシステムに追加されるユーザアカウント名の形式を定義する 1 つ以上の LDAP マッピングも必要です
- その後、LDAP ソースのセットを設定する必要があります。これは設定済みの LDAP サーバと LDAP マッピングを結びつけ、それ自体のパラメータと共に、一連のユーザの実際のインポートに対応します。

LDAP ソースは LDAP サーバ / LDAP マッピングの組み合わせを取得し、その LDAP サーバからフィルタリングされたユーザのセットをインポートします。このフィルターは、LDAP ソースの「baseDn」(ユーザが存在する LDAP サーバツリーのノード) と、特定のパターンに一致する LDAP オブジェクトに対してのみユーザアカウントが作成されるようにするフィルターによって決定されます。

API LDAP メソッドでは、ウェブ管理インターフェイスに基づいて、「Active Directory 構成」の複数の追加セットが許可されます。**構成 > Active Directory** ページを参照してください。このページで、[Active Directory サーバ設定] セクションは API 設定の LDAP サーバ、インポート設定は LDAP ソースに、フィールドマッピング表現は LDAP マッピングに対応します。

メモ: LDAP サーバ資格情報は次のフィールドの読み込みに使用されます:

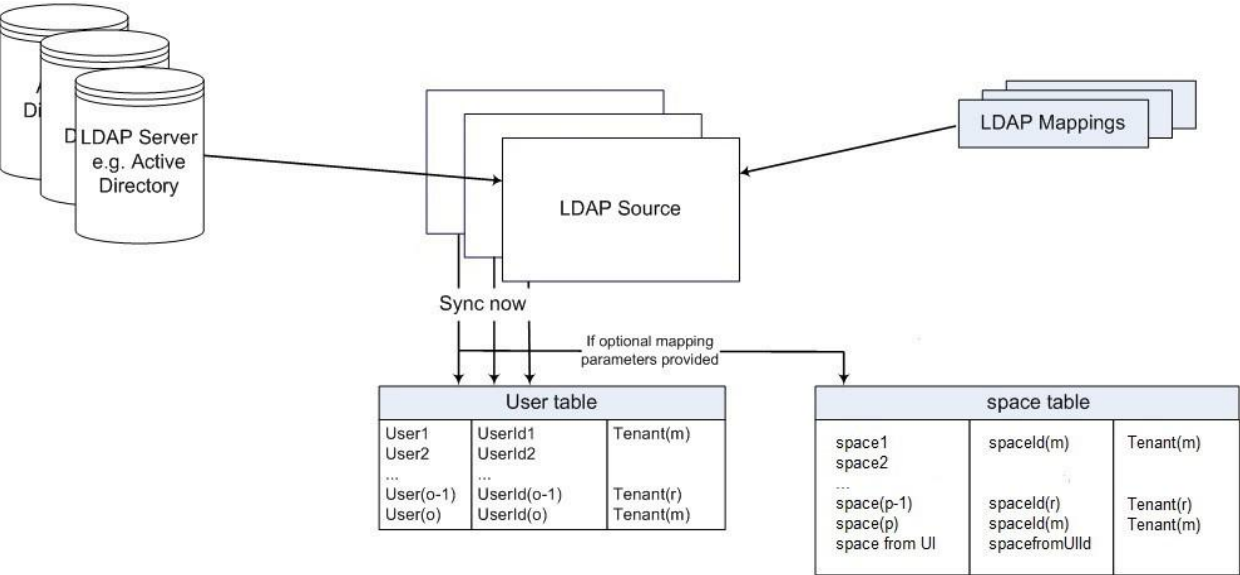
メール アドレス	telephoneNumber
objectGUID	mobile
entryUUID	sn
nsuniqueid	givenName

セキュリティ上の理由から、これらの資格情報を使用してアクセス可能なフィールドと権限を制限することを検討してみてください。

メモ: Meeting Server で LDAP/AD 同期を設定する場合、LDAP/AD 属性を受け入れるフィールドでは、大文字と小文字を区別する形式で属性を入力する必要があります。たとえば、ユーザ名のマッピングが属性 userPrincipalName を使用する場合、\$userPrincipalName\$ は同期に成功しますが、\$UserPrincipalName\$ で同期が失敗します。各 LDAP 属性の大文字と小文字が正しく入力されていることを確認してください。

11.1 LDAP サーバメソッド

図 3: LDAP プロセスの概要



11.1.1 LDAP サーバに関する情報を取得する

"/ldapServers" ノード上で GET メソッドが実行されました。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に「filter=<string>」を指定して、フィルターに一致する LDAP サーバだけを返します。
オフセット	番号 (Number)	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
Limit	番号 (Number)	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		レスポンスは、複数の <ldapServer> 要素を持つ最上位の <ldapServers total="N"> タグとして構成されます。 返された「<ldapServer>」要素は左側の一般的な形式に従います。

レスポンス要素	タイプ/値	説明/メモ
ldapServer id	ID	
アドレス	String	
ポート番号	番号 (Number)	
安全な	true false	

11.1.2 LDAP サーバの追加と変更

- 作成: "/ldapServers" ノードで POST メソッドを実行します。LDAP サーバがシステム上で正常に構成されている場合、その ID は応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。
- LDAP サーバの変更は "/ldapServers/<ldapServer id>" ノード上の PUT メソッドです。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
アドレス *	String	接続先の LDAP サーバのアドレス
name	String	関連名 (バージョン 2.9 以降)
ポート番号 *	番号 (Number)	リモート LDAP サーバで接続する TCP または TLS ポート番号
username	String	LDAP サーバから情報を取得するときに使用するユーザ名
パスワード	String	ユーザー名と関連するアカウントのパスワード
セキュア*	true false	LDAP サーバへのセキュア接続を行うかどうか。True の場合、TLS が使用されます。false の場合、TCP が使用されます。
usePagedResults	true false	LDAP同期中の検索操作でLDAPページ結果コントロールを使用するかどうか。設定されていない場合は、ページ結果コントロールが使用されます。Oracle Internet Directory では、このパラメータを false (バージョン 2.1 以降) に設定する必要があります。

11.1.3 個別の LDAP サーバに関する詳細情報を取得する

"/ldapServers/<ldapServer ID>" ノードで実行されたGETメソッド。提供された ldapServer ID が有効である場合、「200 OK」応答が次の XML コンテンツと共に受信されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
ldapServer id	ID	
アドレス	String	
ポート番号	番号 (Number)	ドメイン名
username	String	directoryUser
安全な	true false	

11.2 LDAP マッピング方法

11.2.1 LDAP マッピングの追加と変更

- 作成: "/ldapMappings" に対する POST メソッド LDAP マッピングがシステム上で正常に設定されている場合、その ID は応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。
- 変更: "/ldapMappings/<ldapMapping id>" の PUT メソッドノード

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
jidMapping	String	関連する LDAP サーバのエントリからユーザ JID を生成するためのテンプレート。例えば、 \$sAMAccountName\$@example.com. メモ: jidMappingにより生成されたユーザ JID は URI としても使用されるため、一意である必要があり、任意の URI や通話と同じであってはなりません ID。
名前マッピング	String	関連する LDAP サーバのエントリからユーザ名を生成するためのテンプレート。例えば "\$cn\$" は、共通名を使用します。
cdrTagMapping	String	ユーザの cdrTag 値を生成するためのテンプレートです。固定値を設定するか、そのユーザの他の LDAP フィールドから構築できます。ユーザの cdrTag は callLegStart CDR で使用されます。詳細については、「Cisco Meeting Server CDR リファレンス」を参照してください。
認証 ID マッピング	String	関連するLDAPサーバーのエントリから認証IDを生成するためのテンプレート、例えば "\$userPrincipalName\$"。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceUriMapping	String	これらのパラメータが提供された場合、これらのパラメータにより、このLDAPマッピングによって生成された各ユーザーアカウントに、関連付けられた個人のcoSpaceが確保されます。ユーザは、上記で定義された権限で、CoSpace のメンバーとして自動的に追加されます。 上記
coSpaceSecondaryUriMapping	String	必要に応じて CoSpace をセットアップするために、これらのパラメータは、CoSpace の URI、表示名、および設定済みのコール ID を設定するためのテンプレートを提供します。たとえば、CoSpaceNameMapping を「\$cn\$personal CoSpace」に設定すると、各ユーザの CoSpace は名前の後に「personal CoSpace」が付いたラベルが付けられます。
coSpaceNameMapping	String	生成された CoSpace には独自の cdrTag があることに注意してください。ユーザの cdrTag と同じものになり、上記の cdrTagMapping を変更して再同期する以外に変更することはできません。(CoSpace の cdrTag は callStart CDR で使用されます。詳細については、「Cisco Meeting Server CDR リファレンス」を参照してください。)
coSpaceCallId マッピング	String	通常の一意性ルールが、次のようにセットアップされたcoSpacesの URI および呼び出し ID に適用されることに注意してください。指定された LDAP マッピングによってセットアップされた複数のcoSpacesに対して、同じ URI または呼び出し ID を持つことは有効ではありません。このようなcoSpaces URI またはコール ID は、Meeting Server上の他の場所で現在使用されているものと同じになります。 メモ: jidMappingにより生成されたユーザ JID は URI としても使用されるため、一意である必要があり、任意の URI やコール ID と同じであってはなりません。

11.2.2 セカンダリ LDAP マッピングパラメータ

LDAP マッピングごとに、新しいオプションの coSpaceSecondaryUriMapping パラメーターがあり、自動的に作成される coSpace にセカンダリ URI があります。

- LDAP マッピングを作成するとき (前のセクションを参照)、または既存の LDAP マッピングの構成を変更するとき、「coSpaceSecondaryUriMapping」パラメータを指定できます。
- 個々の LDAP マッピングに関する情報を取得するとき ("/ldapMappings/<LDAP マッピング ID>" ノードの GET メソッド)、その LDAP マッピングに対して定義されている場合、coSpaceSecondaryUriMapping 値が返されます。

11.2.3 LDAP マッピングに関する情報の取得

"/ldapMappings" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	String	URI に filter=<string> を指定して、フィルタに一致する LDAP マッピングのみを返します。
offset limit	番号 番号	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。

レスポンス要素	タイプ/値	説明/メモ
IdapMapping id jid Mapping nameMapping	ID 文字列 文字列	レスポンスは、複数の <IdapMapping> 要素を持つ最上位の <IdapMappings total="N"> タグとして構成されます。返された「<IdapMapping>」要素は左側の一般的な形式に従います。

11.2.4 個々の LDAP マッピングに関する詳細情報を取得する

" /IdapMappings/<IdapMapping ID>" 上で実行された GET メソッド。指定された IdapMapping ID が有効な場合、「200 OK」の応答と、 [セクション 11.2.1](#) で説明されている XML コンテンツを受信します。

11.3 LDAP ソースメソッド

11.3.1 LDAP ソースに関する情報の取得

" /IdapSources" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
tenantFilter	ID	tenantFilter を指定して、指定されたテナントに関連する LDAP ソースのみを返します。

応答は、最上位の <IdapSources total="N"> タグには、複数の <IdapSource> 要素を含んでいます。各 <IdapSource> タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	文字列	バージョン 3.1 以降、LDAP ソースのオプションの名前ラベル

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
サーバ *	ID	設定済み LDAP サーバーの ID (上記 上 を参照)
マッピング *	ID	設定済み LDAP マッピングの ID (上記 上 を参照)
baseDn *	String	ユーザーがインポートされるべきLDAPサーバーのツリー内のノードの識別名。例えば、"cn=Users, dc=<companyname>,dc=com"
フィルタ	String	ユーザとしてインポートするためのレコードが満たすべきLDAPフィルタ文字列。例えば、"(objectClass=person)"
テナント	ID	指定されている場合、LDAPソースはそのテナントに関連付けられるべきです。この LDAP ソースでインポートされたユーザはそのテナントに関連付けられます
ユーザプロファイル	ID	提供されている場合、これはこの LDAP ソース経由でインポートされたユーザと関連付けるユーザプロファイルの ID です。このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
nonMemberAccess	true false	このパラメータはバージョン 2.4 で導入されました。新しく作成されたスペースを事前構成して、非メンバーのアクセスを許可または禁止します。 LDAP 同期によりスペースが自動生成される場合、すべてパスコードなしで作成されます。このパラメーターにより、会社はすべてのユーザスペースへの非メンバー アクセスに対してパスコード保護を強制できます。 true - スペースにアクセスするためのパスコードは必要ありません。メンバー以外は作成されたスペースにアクセスできます。これはデフォルト設定であり、このパラメータがバージョン 2.4 で導入される前の動作と一致します。 false - メンバーが LDAP 同期の一部として非メンバー アクセスを構成し、パスコードを設定する必要があることを保証します。 メモ:バージョン 2.4 より前に作成されたスペースへの非メンバーのアクセスは、LDAP 同期の影響を受けません。

11.3.2 LDAP ソースの追加と変更

- 作成中: "/ldapSources" ノードに対する POST メソッド。LDAP ソースがシステム上で正常に構成されている場合、その ID は応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。
- 変更: "/ldapSources/<ldapSource id>" ノードの PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	文字列	バージョン 3.1 以降、LDAP ソースのオプションの名前ラベル
サーバ *	ID	設定済み LDAP サーバーの ID (上記 上 を参照)
マッピング *	ID	設定済み LDAP マッピングの ID (上記 上 を参照)

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
baseDn *	String	ユーザーがインポートされるべきLDAPサーバーのツリー内のノードの識別名。例えば、"cn=Users, dc=<companyname>,dc=com"
フィルタ	String	ユーザとしてインポートするためのレコードが満たすべきLDAPフィルタ文字列。例えば、"(objectClass=person)"
テナント	ID	指定されている場合、LDAPソースはそのテナントに関連付けられるべきです。このLDAPソースでインポートされたユーザはそのテナントに関連付けられます
ユーザプロファイル	ID	提供されている場合、これはこのLDAPソース経由でインポートされたユーザと関連付けるユーザプロファイルのIDです。このパラメータはバージョン 2.0 以降で存在します。
nonMemberAccess	true false	このパラメータはバージョン 2.4 で導入されました。新しく作成されたスペースを事前構成して、非メンバーのアクセスを許可または禁止します。 LDAP 同期によりスペースが自動生成される場合、すべてパスワードなしで作成されます。このパラメーターにより、会社はすべてのユーザスペースへの非メンバー アクセスに対してパスワード保護を強制できます。 true - スペースにアクセスするためのパスワードは必要ありません。メンバー以外は作成されたスペースにアクセスできます。これはデフォルト設定であり、このパラメータがバージョン 2.4 で導入される前の動作と一致します。 false - メンバーが LDAP 同期の一部として非メンバー アクセスを構成し、パスワードを設定する必要があることを保証します。 メモ:バージョン 2.4 より前に作成されたスペースへのメンバー以外のアクセスは、LDAP 同期の影響を受けません。

11.3.3 LDAP ソースの詳細情報を取得する

"/ldapSources/<ldapSource ID>" ノードに適用された GET メソッド。指定された ldap Source ID が有効な場合、「200 OK」の応答が返され、上記の LDAP ソース作成に従った XML コンテンツが含まれます。

11.4 LDAP 同期方法

LDAP 同期の API サポートには、次の機能が含まれます。

- API 経由で新しい同期をトリガーする
- 保留中および進行中の LDAP 同期を監視する

オブジェクトツリーの最上位の /ldapSyncs ノードと、その下のオブジェクトで使用する関連 GET、DELETE、POST メソッドがあります。

11.4.1 スケジュールされた LDAP 同期方法を取得する

"/ldapSyncs" ノードの GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset	数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
limit	数字	

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		の形で <ldapSyncs 合計=N> ... 結果を返す </ldapSyncs>"、Nは保留中および進行中のLDAP同期メソッドの合計数である "<ldapSyncs>" で囲まれた範囲内に 1 つ以上の "<ldap Sync id=ID>" ノードがあります。それぞれが左側の形式である。状態は、"inProgress" (現在進行中)、"pending" (開始前)、完了 または失敗のいずれかです。
ldapSyncid	ID	この LDAP 同期操作の現在の状況: 進行中 - この LDAP 同期操作は現在進行中です 未処理 - この LDAP 同期操作はまだ開始されていません 完了 - この LDAP 同期操作は完了しました正常に 失敗 - この LDAP 同期操作は失敗しました
state	進行中 保留中 完了 失敗	
失敗理由	テナントが存在しません ldapソースが存在しません 衝突が発生しました ldapエラー	
numUsersImported	番号 (Number)	進行中の LDAP 同期のためにインポートされたユーザ数です
numLdapSourcesComplete	番号 (Number)	複数の LDAP ソースの進行中の LDAP 同期で同期方法が完了した LDAP ソースの数。ただし、最初の LDAP ソース同期がまだ進行中で、numLdapSourcesComplete=0 である場合、パラメータは省略されます。
creationTime	文字列	同期オブジェクトが UTC で作成されたときのタイムスタンプ。RFC 3339、「2014-02- 11T12:10:47Z」(バージョン 3.1 以降) に準拠してフォーマット
startTime	文字列	同期操作が開始されたタイムスタンプ (UTC)。(バージョン 3.1 以降)
終了時刻	文字列	同期操作が成功または失敗時に終了したタイムスタンプ (UTC)。(バージョン 3.1 以降)

11.4.2 新しい LDAP 同期を開始する

"/ldapSyncs" ノードの POST メソッド。次の表にあるパラメータのいずれかが含まれていない場合、同期はウェブ管理インターフェイスの **設定 > Active Directory** ページの **今すぐ同期** ボタンと同等です。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
テナント	テキスト	指定されている場合、同期はそのテナントに制限されます
ldapSource	ID	指定されている場合、同期はその LDAP ソースに制限されます
removeWhenFinished	true false	■ true - この LDAP 同期は、完了したら（正常にまたはエラーが発生した場合）、システムの追跡リストから削除されるため、照会できなくなります ■ false - この LDAP 同期は、完了した時点でシステムの追跡リストに保持され、その時点で成功または失敗のステータスが照会できます。システムの追跡リストに永久的に残らないようにするには、明示的に削除する必要があります。 このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。

新しい LDAP 同期が正常に行われた場合、応答には形式 `/api/v1/ldapSyncs/<LDAPsync ID>` の "Location" が含まれます。

11.4.3 スケジュールされた LDAP 同期をキャンセルする

"/ldapSyncs/<LDAP 同期 ID>" ノードの DELETE メソッドです。このメソッドはスケジュールされた LDAP 同期をキャンセルします。同期メソッドがすでに開始されている（または開始され、完了している）場合、このメソッドは失敗します。

11.4.4 単一の LDAP 同期方法で情報を取得する

"/ldapSyncs/<LDAP 同期 ID>" ノード上の GET メソッド。

提供された LDAP 同期 ID が有効な場合、`<ldapSync id=LDAP sync ID>` の形式の結果が得られます。... `</ldapSync>` は、上記 [に記載されている](#) 値に加えて、LDAP同期操作がfailureReasonがclashOccurredの場合に以下の情報を含みます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
clashingUserJid clashingUri clashingCallId		存在する場合、これらのフィールドには、衝突した ID が含まれます

11.5 外部ディレクトリの検索場所

API を使用して、ウェブ アプリのユーザが検索を実行するときに参照される追加のディレクトリ検索場所を Call Bridge に追加できます。 外部ディレクトリ検索の場所は、テナント レベルごとに追加できます。 これらの場所からの結果は、「通常の」結果 (LDAP ソース ユーザ リストなどからの結果) に追加され、ウェブ アプリで表示されます。

11.5.1 外部ディレクトリ検索の場所に関する情報を取得する

" /directorySearchLocations" ノード上で実行する GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
tenantFilter	ID	tenantFilter を指定すると、指定されたテナントに関連付けられた外部ディレクトリ検索の場所のみが返されます。

レスポンス 要素	タイプ/値	説明/メモ
ldapServer	ID	<directorySearchLocations total=" N" >タグには、複数の その中に <directorySearchLocation> 要素があります。 . 返される <directorySearchLocation> 要素は、左側の一般的な形式に従います。 すべては下記の外部ディレクトリ検索ロケーションの作成に従って
テナント	ID	
baseDn	String	
filterFormat	String	
ラベル	String	
優先順位	番号 (Number)	

11.5.2 外部ディレクトリ検索の場所の追加と変更

- 作成中: 「 /directorySearchLocations」ノードにPOSTメソッドを作成します。 LDAP ソースがシステム上で正常に構成されている場合、その ID は応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。
- 変更: " /directorySearchLocations/<directorysearch location id>" ノードの PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ldapServer *	ID	設定済み LDAP サーバーの ID (上記 上 を参照)
tenant	ID	提供される場合、この外部ディレクトリが適用されるテナント。リモートディレクトリからのエントリは、このテナントに関連付けられたユーザにのみ提供されます
baseDn	String	検索対象とするLDAPサーバのツリー内のノードの識別名です。
filterFormat	String	ディレクトリ検索結果を選択するために使用される LDAP フィルター。\$1 はユーザ指定の検索文字列を表すために使用されます。
ラベル	String	このディレクトリからの検索結果に関連付けるべき人間が読める形式の名前。
優先順位	番号 (Number)	検索で directorySearchLocations が使用される順序を制御します。優先順位の高いエントリが最初に使用されます
displayName email sip		これらのフィールドは、検索結果のコンテンツを生成する際に使用される LDAP のフィールド名を指定します。たとえば、displayName が「cn」に設定されている場合、正規名を使用します。

11.5.3 外部ディレクトリ検索の場所に関する詳細情報を取得する

" /directorySearchLocations/<ディレクトリ検索ロケーション id>" に対して実行される GET メソッドノード。指定されたディレクトリ検索ロケーション ID が有効な場合、「200 OK」応答が受信され、上記で説明したディレクトリ検索ロケーションの作成に従って、XML コンテンツが含まれます。

11.5.4 外部ディレクトリ検索の場所の追加例

このセクションでは、ウェブ アプリのユーザが検索を実行するときに、Call Bridge が参照するディレクトリ検索場所を追加する例を示します。

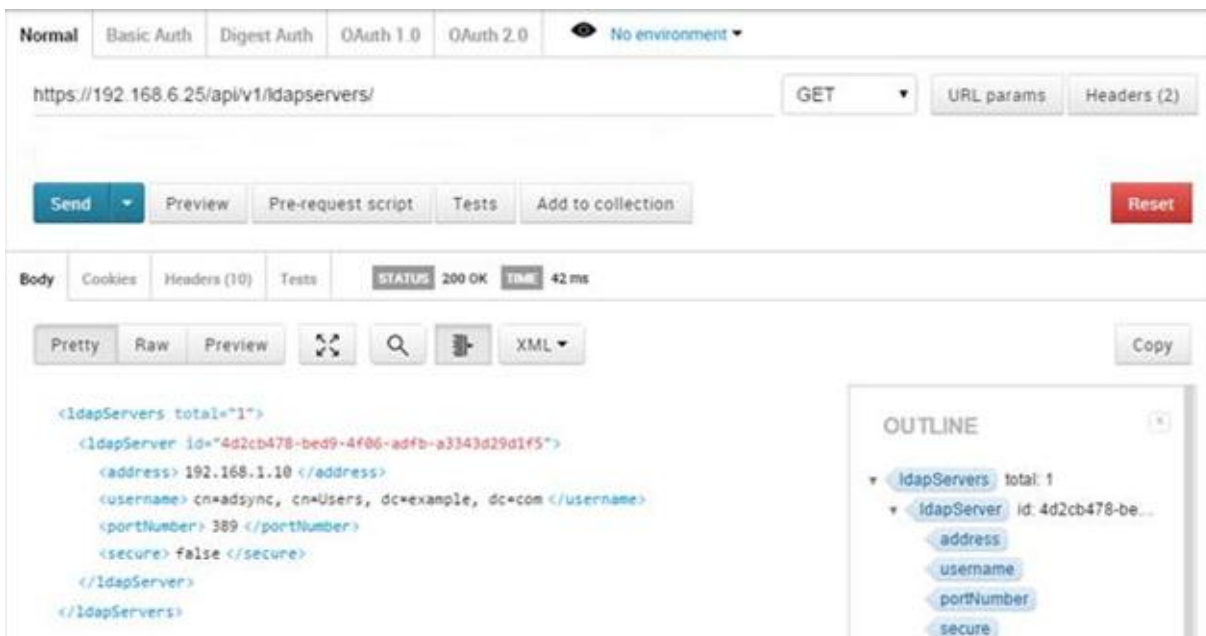
手順は以下のとおりです。

1. Chrome Postman などのアプリを使用して、Meeting Serverの API にログインします。
2. Meeting Serverに LDAP サーバエントリを作成します。下の図は、ldapserver エントリが URL 192.168.6.25 のMeeting Serverに POSTed されているところを示しています。このエントリは LDAP サーバ (URL 192.168.1.10) に対するもので、認証情報が提供されます。

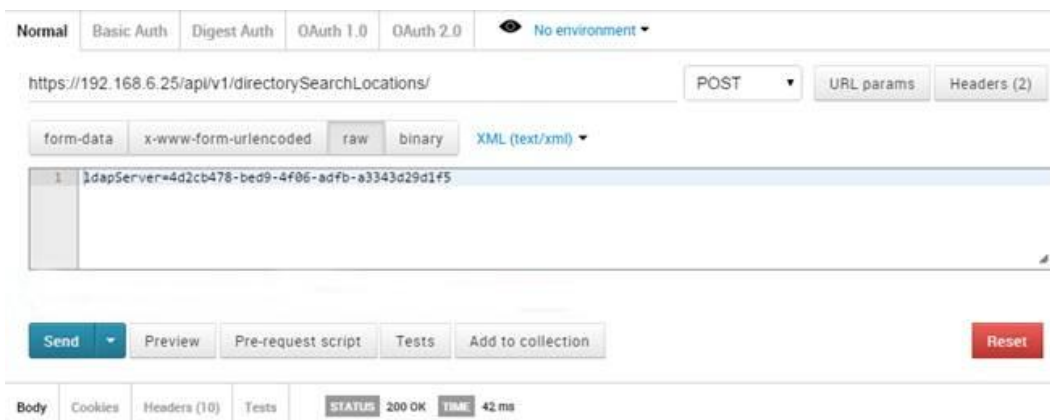


ステップ 2 では、Call Bridge が LDAP サーバにアクセスすることを許可するために必要な情報を提供します。

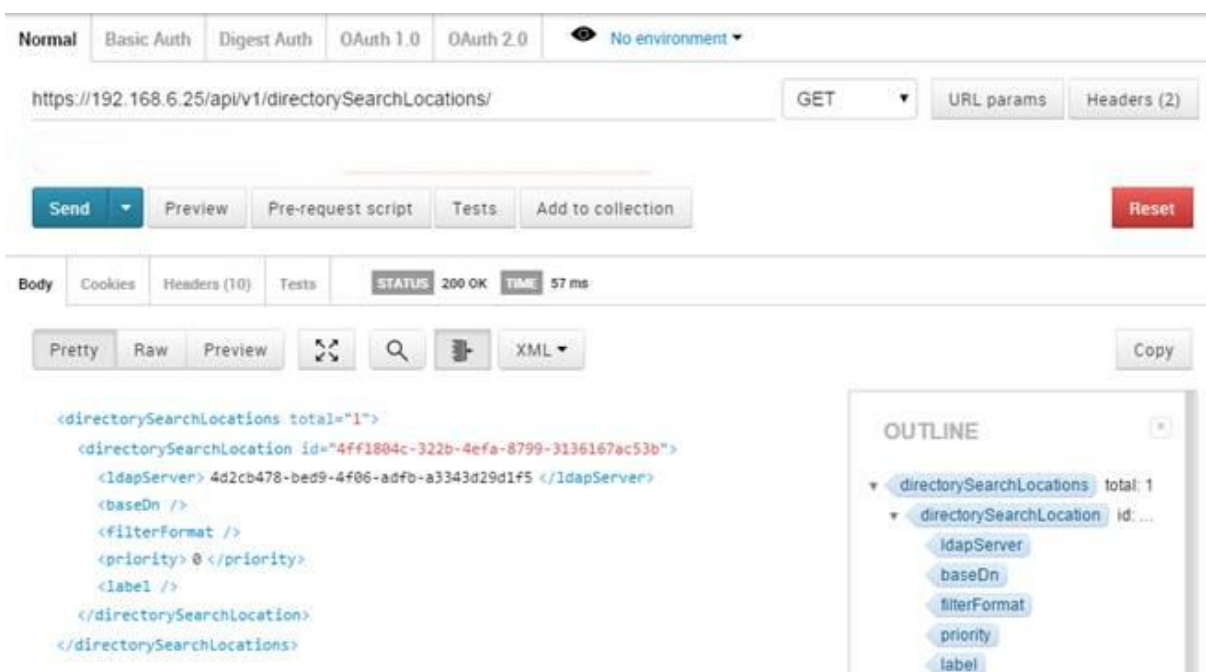
3. GET を使用して、ステップ 2 で作成された LDAP サーバエントリの ID を取得します。



4. 手順 3 の LDAP サーバ ID を POST して、DirectorySearchLocation を作成します。DirectorySearchLocation の設定は、ディレクトリ検索の動作を定義します。データ形式を raw に設定していることを確認します。



5. GET を使用して、ステップ 4 で作成された DirectorySearchLocation の ID を取得します。



6. PUT を使って DirectorySearchLocation を編集します。PUT URL に DirectorySearchLocation ID を追加し、baseDN および filterFormat に関する詳細情報を提供します。データ形式が raw に設定されていることを確認してください。次に例を示します。

PUT:

<https://192.168.6.25/api/v1/DirectorySearchLocations/4ff1804c-322b-4efa-8799-3136167ac53b>

`baseDn=OU=contacts,DC=example,DC=com&filterformat=cn=*$1*&firstname=givenname&lastname=sn&displayname=cn&sip=mail`

Normal Basic Auth Digest Auth OAuth 1.0 OAuth 2.0 No environment

https://192.168.6.25/api/v1/directorySearchLocations/4ff1804c-322b-4efa-8799-3136167ac53b PUT URL params Headers (2)

form-data x-www-form-urlencoded raw binary XML (text/xml)

1 baseDn=OU=contacts,DC=example,DC=com&filterFormat=cn=\$1&firstName=givenname&lastName=sn&displayname=cn&sip=mail

Send Preview Pre-request script Tests Add to collection Reset

Body Cookies Headers (9) Tests STATUS 200 OK TIME 45 ms

7. DirectorySearchLocation の構成が期待通りであることを確認してください。

Normal Basic Auth Digest Auth OAuth 1.0 OAuth 2.0 No environment

https://192.168.6.25/api/v1/directorySearchLocations/4ff1804c-322b-4efa-8799-3136167ac53b GET URL params Headers (2)

Send Preview Pre-request script Tests Add to collection Reset

Body Cookies Headers (10) Tests STATUS 200 OK TIME 60 ms

Pretty Raw Preview XML Copy

```
<directorySearchLocation id="4ff1804c-322b-4efa-8799-3136167ac53b">
  <ldapServer> 4d2cb478-bed9-4f06-adfb-a3343d29d1f5 </ldapServer>
  <baseDn> OU=contacts,DC=example,DC=com </baseDn>
  <filterFormat> cn=$1* </filterFormat>
  <priority> 0 </priority>
  <label />
  <firstName> givenname </firstName>
  <lastName> sn </lastName>
  <displayName> cn </displayName>
  <phone />
  <mobile />
  <email />
  <sip> mail </sip>
  <organisation />
</directorySearchLocation>
```

OUTLINE

- directorySearchLocation Id: ...
 - ldapServer
 - baseDn
 - filterFormat
 - priority
 - label
 - firstName
 - lastName
 - displayName
 - phone
 - mobile
 - email
 - sip
 - organisation

12 マルチテナンシー

Meeting Serverはマルチテナンシーをサポートしています。これは、その容量を一連の「テナント」に再分割することを指し、各テナントは全体としてのユニットのすべての機能を備えますが、他のテナントのリソース（例えば、ユーザ、coSpace、アクティブな通話）にはアクセスできません。

API のマルチテナンシーには 2 つの主な影響があります。

- API はテナントの作成、変更、削除を可能にし、テナントを管理する主要な手段となります。
- API は特定のテナントに結果を返すことができます。
マルチテナント モードでは、通常、各 coSpace、呼び出し、ユーザはテナントにキー入力されます（所有される）。特定のユーザ、coSpace、またはコール オブジェクトに関する情報を取得する場合、API にはそのオブジェクトを所有するテナントが含まれ、列挙ベースの取得には返されたリストの各オブジェクトのテナント情報が含まれます。
同様に、GET メソッドをフィルタリングして、特定のテナントの情報のみを含めることができます。

このドキュメントで前述した API メソッドの大部分は、マルチテナンシー モードでも機能します。ほとんどの場合、これは作成 (POST) メソッドでテナント ID を提供することと同等であり、システムは新しいオブジェクトがどのテナントと関連付けられるべきかを知っています。たとえば、マルチテナント モードではないときに coSpace を作成するには、フォーム パラメータとして「name」などのパラメータを持つ「/api/v1/coSpaces」への POST メソッドが必要です。特定のテナント用の coSpace を作成するには、POST は「/api/v1/coSpaces」になりますが、さらに、tenant=<tenant id>」をフォームパラメータに含めます。ここで、「<tenant id>」は、以前のテナント作成の結果として、または以前の列挙を介して学習されるでしょう。

どの初期 POST メソッドでも、「tenant」パラメータがない、または長さ 0 の値は同等として扱われます。オブジェクトがどのテナントにも関連付けられないという影響があります。

上記のルールに従い、<tenant id>値は次のオブジェクトの作成および変更 (POST および PUT) メソッドで有効です (図 4 参照):

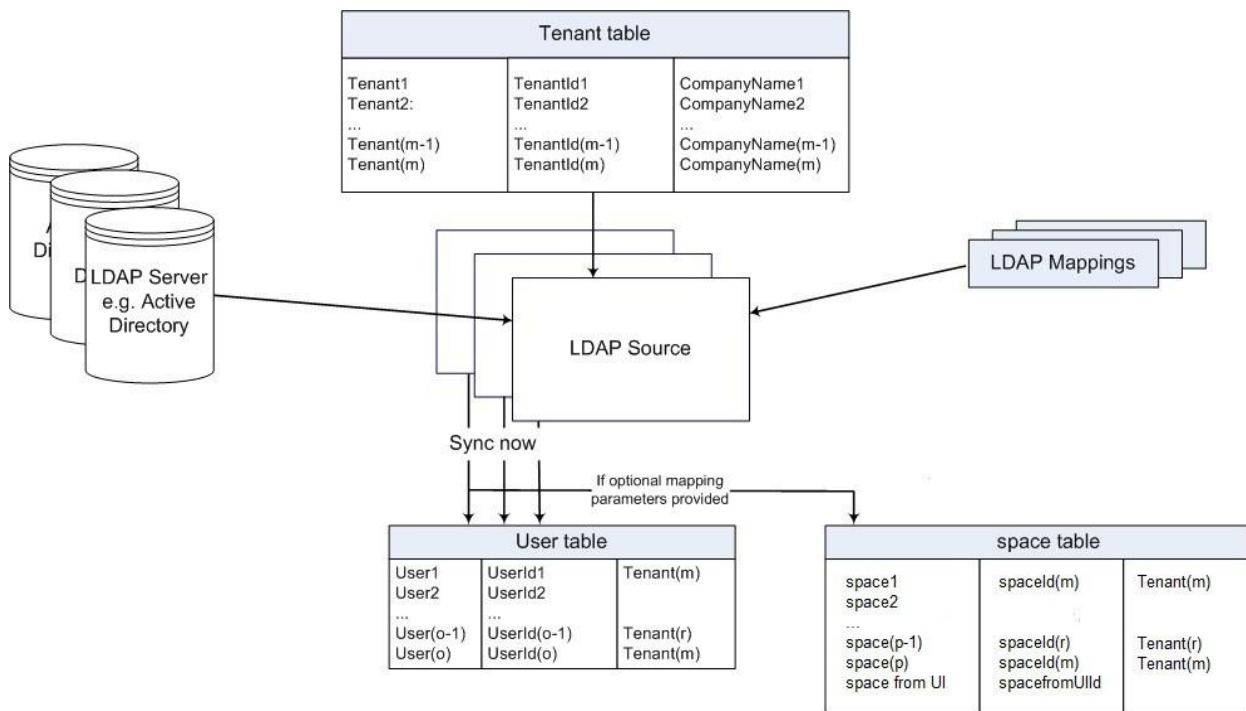
- coSpaces ("/coSpaces" または "/coSpaces/<coSpace ID>")
- LDAP ソース ("/ldapSources" または "/ldapSources/<ldap source id>")
- 転送ダイヤル プラン ルール ("/forwardingDialPlanRules" または "/forwardingDialPlanRules/<forwarding ダイヤル プラン ルール ID>")
- 発信ダイヤル プラン ルール ("/outboundDialPlanRules" または "/outboundDialPlanRules/<発信ダイヤル プラン ルール ID>")

<tenant id>値は、以下のオブジェクトの取得 (GET) メソッドで Meeting Server から返されます。

- coSpaces ("/coSpaces" または "/coSpaces/<coSpace ID>")
- ユーザ ("/users" または "/users/<user ID>")
- コールレグ ("/callLegs"、"/callLegs/<コールレグID>"、または "/calls/<call id>/callLegs")
- LDAP ソース ("/ldapSources" または "/ldapSources/<ldap source id>")
- 転送ダイヤル プラン ルール ("/forwardingDialPlanRules" または "/forwardingDialPlanRules/<forwarding ダイヤル プラン ルール ID>")
- 発信ダイヤル プラン ルール ("/outboundDialPlanRules" または "/outboundDialPlanRules/<発信ダイヤル プラン ルール ID>")

これらすべてのオブジェクトの列挙について、「tenantFilter」値は、指定されたテナントに関連付けられたオブジェクトのみを取得するために、要求された URI で提供できます。

図 4: マルチテナンシー プロセスの概要



12.1 テナント

12.1.1 テナントを取得する

"/tenants" ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
フィルタ	テキスト	URI に filter=<tenant> を供給すると、フィルターに一致するテナントのみが返されます。
オフセット 制限	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。
callLegProfileFilter	ID	そのコールレグプロファイルを使用して、それらの coSpaces だけを返すために、callLegProfileFilter=<call leg profile id> を指定します。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
テナント ID 名	ID テキスト	レスポンスは、複数の <tenant> 要素を持つ最上位の <tenants total="N"> タグとして構成されます。 <tenant>要素は左側の一般的な形式に従います。
tenantGroup	ID	指定する場合、このテナントを指定されたテナントグループに関連付けます。同じテナントグループ内のテナントの共有スペースの ID は一意である必要があります。

12.1.2 テナントの作成および変更

- 作成中: "/tenants" ノードに POST メソッドを作成します。テナントが正常に作成されると、新しいテナントの ID が応答ヘッダーの「ロケーション」フィールドで返されます。
- 変更: "/tenants/<tenant id>" ノードに対して実行される PUT メソッド

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
名前 *	テキスト	テナントのラベル
tenantGroup	ID	指定する場合、このテナントを指定されたテナントグループに関連付けます。同じテナントグループ内のテナントの共有スペースの ID は一意である必要があります。
callLegProfile	ID	指定されている場合、指定されたコールレグのプロファイルがこのテナントに関連付けます
callProfile	ID	指定されている場合、指定されたコールプロファイルがこのテナントに関連付けます
dtmfProfile	ID	指定されている場合、指定された DTMF プロファイルがこのテナントに関連付けます
ivrBrandingProfile	ID	指定すると、指定した IVR ブランディングプロファイルがこのテナントに関連付けます
callBrandingProfile	ID	指定されている場合、指定されたコール ブランディング プロファイルがこのテナントに関連付けます
participantLimit	番号 (Number)	指定すると、同時にアクティブにできるこのテナントに関連付けられた参加者の数に制限が設定されます。この制限を超える新規参加者は許可されません。
ユーザプロファイル	ID	指定されている場合、このテナントに関連付けるユーザ プロファイル。特別な設定がない限り、このテナントに関連付けられたすべてのユーザはこのユーザ プロファイルを使用します

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ロビープロフィール	ID	指定されている場合、指定されたロビープロフィールをこのテナントに関連付けます。
dialInSecurityProfile	ID	指定されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロフィールをこのテナント に関連付けます (3.0 以降)
webBridgeProfile	ID	指定されている場合、指定されたウェブブリッジ プロファイルをこのクライアントに関連付けます (3.0 以降)

12.1.3 個々のテナントに関する詳細情報を取得する

" /tenants/<tenant ID>" ノードで GET メソッドが実行されると、指定されたテナント ID が有効な場合、" 200 OK" 応答が受信されます。

に対するGET /tenants/<テナント ID> は次の応答値を返します:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
名前 *	テキスト	テナントのラベル
tenantGroup	ID	指定する場合、このテナントが関連付けられているテナントグループ。同じテナントグループ内のテナントの共有スペースの ID は一意である必要があります。
callLegProfile	ID	指定されている場合、このテナントに関連付けられている指定のコールレグ プロファイル
callProfile	ID	指定されている場合、このテナントに関連付けられている指定の通話プロフィール
dtmfProfile	ID	指定されている場合、指定された DTMF プロファイルをこのテナントに関連付けます
ivrBrandingProfile	ID	指定されている場合、指定された IVR ブランディングプロフィールをこのテナントに関連付けます
callBrandingProfile	ID	指定されている場合、指定されたコール ブランディング プロファイルをこのテナントに関連付けます
participantLimit	番号 (Number)	指定されている場合、このテナントIDに関連付けられた参加者の同時アクティブ数の上限が設定されます。この上限を超える新規参加者は許可されません。
ユーザプロフィール	ID	指定されている場合、このテナントに関連付けるユーザ プロファイル。特別な設定がない限り、このテナントに関連付けられたすべてのユーザはこのユーザ プロファイルを使用します
ロビープロフィール	ID	指定されている場合、指定されたロビープロフィールをこのテナントに関連付けます。
dialInSecurityProfile	ID	指定されている場合、指定されたダイヤルイン セキュリティプロフィールをこのテナント に関連付けます (3.0 以降)
webBridgeProfile	ID	指定されている場合、指定されたウェブブリッジ プロファイルをこのクライアントに関連付けます (3.0 以降)

12.2 テナントグループの操作

12.2.1 テナントグループを取得する

「/tenantGroups」ノード上で実行された GET メソッド。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
offset limit	数字 数字	「offset」と「limit」を指定して、概念リストの最初の「page」以外の要素を取得することができます (セクション 4.2.2 を参照)。 レスポンスは、複数の <tenantGroup> 要素を持つ最上位の <tenantGroups total="N"> タグとして構成されます。
テナントグループ	番号 (Number)	テナントグループ数
テナントグループ ID	ID	各テナント グループの ID

12.2.2 テナント グループの作成および変更

- 作成中: "/tenantGroups" ノードに POST メソッドを作成します。テナント グループが正常に作成されると、新しいテナント グループの ID が、応答ヘッダーの「Location」フィールドで返されます。
- 変更: "/tenantGroups/<tenant group id>" ノードで PUT メソッドを実行します。

12.2.3 個々のテナント グループに関する詳細情報を取得する

変更: "/tenantGroups/<tenant group id>" ノードで GET メソッドを実行します。指定されたテナント ID が有効な場合、「200 OK」の応答が受信されます。

13 クエリーメソッド

13.1 AccessQuery メソッド

AccessQuery メソッドは、指定された URI またはコール ID (例えば、coSpace に関連付けられる可能性があるもの) に到達する方法の詳細を検索します。1つの使用例は、外部システムがURI "sales.meeting" のcoSpaceがSIP URI "sales.meeting@example.com" を経由して到達することを発見することです。

/api/v1/accessQuery ノードで POST が実行されました。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
uri	テキスト	(URIのユーザーパートは、完全な URI の '@' 文字の前の部分です。) これには、最大 200 文字を使用できます。
callId	番号 (Number)	数字の ID (通常は 9 桁)
テナント	ID	指定されている場合、検索を特定のテナントに制限します

上記のパラメータは必須ではありませんが、uri または callId が提供されている場合、クエリは有効です。

応答形式:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
		応答には、" <accessQuery>" タグ内の左記の要素が1つまたは複数含まれます。
uri	String	リクエストで提供された uri に対応する完全な URI
ウェブアドレス	String	リクエストで提供された callId へのウェブ アクセス用の HTTPS URI (バージョン 3.1 で廃止)
IVR	String	リクエストで提供された callId で提供できる IVR に到達するための電話番号 (バージョン 3.1 で廃止)

13.2 conversationIdQuery メソッド

conversationIdQuery メソッドは、指定された ID の会話が検出されたかどうかを調べます。

/api/v1/conversationIdQuery ノードで実行された GET。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
会話ID	String	検索する会話 ID

応答形式:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
会話ID	String	検索された会話 ID
found	true false	指定された ID の会話が見つかったかどうか。

13.3 uriUsageQuery メソッド

uriUsageQuery メソッドは、指定されたテナント内の指定された URI を使用して、coSpace、ユーザ、IVR を検索します。

/api/v1/uriUsageQuery ノードで実行された POST。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
uri	String	URI の「ユーザ部分」。つまり、完全な URI の「@」文字の前の部分です。最大 200 文字までです。
テナント	ID	指定されている場合、指定されたテナント内の共有スペース、ユーザ、IVR のみが返されます。省略された場合、テナントのないエンティティのみが返されます。

応答形式:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpaceId	ID	指定されたURIを使用する、またはそのアクセス方法を使用するcoSpaceのid
ユーザ ID	ID	指定された URI を使用するユーザの ID
ivrId	ID	指定された URI を使用する IVR の ID

14 ダイアルイン セキュリティプロファイルのメソッド

14.1 一般情報

バージョン 3.0 では、セキュリティを改善し、個々の会社のセキュリティポリシーに準拠するために、管理者によって設定可能な最小パスコードの長さの機能が導入されています。最小パスコードの長さは、IVR、SIP 直通ダイヤル、ウェブ アプリなど、すべての異なるダイアルインに適用できます。

パスコードの最小の長さは、新しい API オブジェクト `/dialInSecurityProfiles` で定義されています。新しく定義されたセキュリティ プロファイルは、最上位 (グローバル) プロファイル、テナント、コスペース、またはアクセス方法に割り当てることができます。プロファイルは、`coSpaceTemplates` およびにも割り当てることができます。

`/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>/accessMethodTemplates`.

プロファイルの階層があります。下位の階層のプロファイルの値が上位の設定を上書きし、パラメータが設定されていないか、ダイアルインセキュリティプロファイルが設定されていない場合、階層の上位のプロファイルを継承します。

`dialInSecurityProfile` の階層は次のとおりです。

- トップレベル (グローバル) プロファイル (`/system/profiles`)
- テナント (`/tenants/<tenant id>`)
- コスペース (`/coSpaces/<cospace id>`)
- アクセス方法 (`/coSpaces/<cospace id>/accessMethods/<アクセス方法 id>`)

ダイアルインセキュリティプロファイルは、以下のように、`cospace` テンプレートおよび `cospace` アクセスメソッドテンプレートにも適用できます。

- `coSpaceTemplates` (`/coSpaceTemplates/<coSpace テンプレート ID>`)
- `accessMethodTemplates` (`/coSpaceTemplates/<coSpace template id>/accessMethodTemplates/<access method template id>`)

`coSpace` および関連するアクセス方法がテンプレートからインスタンス化されると、テンプレートからのダイアルイン セキュリティ プロファイルが、対応するインスタンス化されたオブジェクトに割り当てられます。

メモ: スケジュールされたミーティング (CUCM アドホック電話会議) に 15.12.0 より前の TMS バージョンを使用する場合、システムまたはテナントレベルでセキュリティプロファイルを設定しないでください。

メモ: パラメータ `minPasscodeLength` が 0 に設定されている場合、パスコードの長さの強制はありませんという結果になります。

14.1.1 ダイアルインセキュリティプロファイルを使用して最小パスコード長を実装する

すべての `dialInSecurityProfile` パラメータは任意です。これらのパラメータがどのレベルでも指定されていない場合、デフォルト設定は、`minPasscodeLength=0`、および、`AllowOutOfPolicy=true` になります。 `dialInSecurityProfiles` のデフォルト設定は `<unset>` です。

14.2 ダイアルイン セキュリティプロファイルを取得する

個々のプロファイルでGETを行う `/dialInSecurityProfiles/<ダイアルインセキュリティプロファイルID>` は次の応答を返します:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このダイアルインセキュリティプロファイルに関連する、人間が読める形式の名前です。これには、最大 200 文字を使用できます。
minPasscodeLength	番号 (Number)	許容されるパスワードの最小長さは、0から200まで（含む）です。
allowOutOfPolicy	true false	ダイアルインセキュリティプロファイルが適用される前に設定され、新しく定義されたパスコード長に準拠していない古いパスコードを使用してユーザが通話に参加できるかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。

`/dialInSecurityProfiles` の列挙は以下の URI パラメータを受け付けます:

URI パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
オフセット		オフセットと制限を指定して、仮想リストの最初のページ以外のダイアルインセキュリティプロファイルを検索することができます
制限		
使用状況フィルタ	未参照 referenced	要求で「 <code>usageFilter=unreferenced</code> 」を指定してください。これにより、グローバル設定または他のオブジェクトによって参照されないダイアルインセキュリティプロファイルのみを取得します。これは、プロファイルを削除する前に確認するのに役立ちます。少なくとも 1 箇所で参照されているダイアルインセキュリティプロファイルだけを取得するには、「 <code>usageFilter=referenced</code> 」を指定します。

レスポンスは、複数の `<dialInSecurityProfile>` 要素を持つ最上位の `<dialInSecurityProfiles total="N">` タグとして構成されます。

各 `<dialInSecurityProfile>` タグには次の要素を含めることができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このダイアルインセキュリティプロファイルに関連する、人間が読める形式の名前です。これには、最大 200 文字を使用できます。
minPasscodeLength	番号 (Number)	許容されるパスワードの最小長さは、0から200まで（含む）です。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
allowOutOfPolicy	true false	ダイアルインセキュリティプロファイルが適用される前に設定され、新しく定義されたパスコード長に準拠していない古いパスコードを使用してユーザが通話に参加できるかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。

14.3 ダイアルイン セキュリティプロファイルの作成と変更

新しい `/dialInSecurityProfiles` オブジェクトはダイアルインセキュリティプロファイルを実装するために使用されます。この API ノードは以下の操作をサポートします。

- `/dialInSecurityProfiles` にPOSTする 新しいダイアルインセキュリティプロファイルを作成する
- 個々のプロファイルでGETを行う `/dialInSecurityProfiles/<ダイアルインセキュリティプロファイルID>`

次のリクエストパラメータについて:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
name	String	このダイアルインセキュリティプロファイルに関連付けられた人間が理解可能な名前です。最大 200 文字までです。
minPasscodeLength	番号 (Number)	許容されるパスコードの最小長さは、0から200まで (含む) です。
allowOutOfPolicy	true false	ダイアルインセキュリティプロファイルが適用される前に設定され、新しく定義されたパスコード長に準拠していない古いパスコードを使用してユーザが通話に参加できるかどうか。このパラメータが作成 (POST) 操作で提供されない場合、既定で true になります。

15 スケジューラ API

スケジューラはバージョン 3.3 で新しい API ノードを導入します。スケジューラには独自の HTTPS インターフェイスがあり、これを有効にすると、スケジューラ API を使用してスケジューラ ミーティングを設定することができます。

Meeting Server管理 API インターフェイスはスケジューラ APIs をサポートしていません。Postman のようなサードパーティツールは全てのリクエストに対して使用でき、ブラウザも GET APIに対して使用可能です。次を参照してください [使用するサードパーティツール](#)

新しい API ノードは、新しいコマンドで指定されたアドレスで利用できます。スケジューラ `https リッスン <インターフェイス> <port>` で、`https://hostname:port/api/v1/scheduler` で始まります。

たとえば、

`https://hostname:port/api/v1/scheduler/health` または

`https://hostname:port/api/v1/scheduler/meetings`

スケジューラ API ノードは以下のとおりです。

- `/health`
- `/meetings`
- `/meetings/<meeting id>`
- `/meetings/<meeting id>/participants`
- `/meetings/<meeting id>/recurrences/<recurrence id>`
- `/meetings/<meeting id>/recurrences/<recurrence id>/participants`
- `/meetings/<meeting ID>/refreshEmails`
- `/meetings/<meeting ID>/recurrences/<recurrence id>/refreshEmails`
- `/timedLogging`

15.1 スケジューラの HTTPS インターフェイスの設定

スケジューラには独自の HTTPS インターフェイスがあり、これを有効にすると、スケジューラ API を使用してスケジューラ ミーティングを設定することができます。ただし、Web Bridgeは管理 API を使用してスケジューラと通信することはありません。HTTPS サーバーの有効化は必須ではありませんが、診断およびトラブルシューティングの機能が提供されるため、有効にすることをお勧めします。

次のコマンドを使用して、HTTPS サーバ リッスン インターフェイスを構成します。

`scheduler https listen <interface> <port>`

次に例を示します。

`scheduler https listen a 8443`

次のコマンドを使用して、サーバの証明書キー ペアを設定します。

スケジューラ `https certs <key-file><crt-fullchain-file>`

例:

`scheduler https certs scheduler_https.key scheduler_https.cer`

15.2 スケジューラ API メッセージ形式

API オペレーションの場合、スケジューラのメッセージ本文は JSON 形式を使用します。

たとえば、

POST 先 `http://localhost:8082/api/v1/scheduler/meetings` 以下の内容で:

```
{
  "coSpace": "9ed57ad2-26aa-469f-85d1-e62bbe75cdd6", "summary
  ": "テストミーティング",
  "dtStart": "2021-07-20T22:00:00.000",
  "dtEnd": "2021-07-20T23:00:00.000",
  "rrule": "FREQ=YEARLY;BYMONTH=7;BYMONTHDAY=9;UNTIL=20220710T235900Z",
  "timeZone": "Europe/Budapest", "participants": [
    {
      "accessMethod": "527f439b-9527-4718-bc1c-d2511856c268", "userName": "testuser",
      "email": "testuser@example.com"
    }
  ],
  "organizerUserName": "testorganizer",
  "organizerEmail": "testorganizer@example.com",
  "organizerDisplayName": "Test Organizer"
}
```

15.3 コンテンツヘッダーの形式

Header key: Content-Type Header valu
e: application/json

15.4 応答コード

応答コード	説明
200	要求が成功しました。

応答コード	説明
400	不正なリクエストです。検証に失敗しました。
403	API へのアクセスが禁止されています。通常、ユーザがメンバーではないスペースでミーティングを作成しようとした場合に発生します。
404	ミーティング ID が見つかりません。
405	メソッドが許可されていません。例えば、POST の代わりに PUT が使用された場合などです。
415	サポートされていないコンテンツタイプです。ユーザが JSON 以外のコンテンツタイプの本文を送信しようとした場合に発生します。
500	内部サーバエラーです。
503	サービスが利用できません。通常、スケジューラが実行されているが、データベースに接続していないときに発生します。

15.5 カスタムエラーコード

以下は、ユーザエラーが発生した場合にスケジューラが送信するエラー ID とエラーメッセージのリストです。エラー ID はエラー メッセージに割り当てられた一意の ID を表し、スケジューラ インターフェイスでエラー メッセージをマッピングするために使用できます。

エラー ID	エラー メッセージ
1003	ミーティングの必須フィールドが欠けています
1004	ミーティングの開始日時の形式が無効です
1005	ミーティングの終了日時の形式が無効です
1006	ミーティングの開始日時および終了日時の順序が無効です
1007	ミーティングの作成/更新時の繰り返しルールの値が無効です
1008	ミーティングの作成中に無効な参加者フィールド値が見つかりました
1009	ミーティング開催者のメールが無効です
1010	ミーティング開催者メールの表示名が無効です
1013	ミーティングの終了日/終了時刻も終日のミーティング也没有ありません
1018	タイムゾーンが無効です
1019	このミーティングは、既存のミーティングと重複しています

15.6 リクエストとレスポンスの例

これは、指定した期間にスケジュールされたミーティングを取得するための例です。

REQUEST:

```
GET /api/v1/scheduler/meetings?fromTime=2021-06- 27T2
2%3A00%3A00.000Z&untilTime=2021-07-
04T21%3A59%3A59.999Z&maxMeetings=50 HTTP/1.1
Host: localhost:8082
```

応答:

HTTP/1.1 200 OK Content-Type: application/json

```
[
{
  "coSpace": "9ed57ad2-26aa-469f-85d1-e62bbe75cdd6", "summary": "
テスト 1",
  "dtStart": "2022-07-09T22:00:00",
  "dtEnd": "2022-07-09T23:00:00",
  "timeZone": "Europe/Budapest",
  "meeting": "1aa0cf29-ea53-4fa8-b63a-7675aba85e36", "isScheduler
SpaceOwner": false, "isFullDayMeeting": null,
  "rrule": "FREQ=YEARLY;BYMONTH=7;BYMONTHDAY=9;UNTIL=20220710T235900 Z",
  "organizerEmail": "amilicev@example.com", "organizerUserName": "amilicev
@example.com", "participantCount": 1,
  "isInvited": null,
  "recurrence": "2022-07-09T22:00:00"
}
]
```

これは誤った開始時間形式を使用して作成するミーティングの例です。

リクエスト:

POST to <http://localhost:8082/api/v1/scheduler/meetings> HTTP/1.1 with:

```
{
  "coSpace": "0002c44c-9abb-4ff2-a522-29e67082fd56", "summary": "Test Meet",
  "dtStart": "2022-09-08T12:00:00.000ZZ", "dtEnd": "2022-09-08T13:00:00.000",
  "timeZone": "Asia/Calcutta", "isSchedulerSpaceOwner": false, "participants": [
  {
    "accessMethod": "18579b6f-072d-4e93-b8bc-8d7a6d5853ce", "userName": "te
st@example.com",
    "email": "test@example.com"
```

```

    }
  ],
  "organizerUserName": "test@example.com", "organizerEmail":
  "test@example.com", "organizerDisplayName": "Test"
}

```

応答:

HTTP/1.1 400 Bad Request Content-Type: application/json

```

{
  "code": 400,
  "errorId": 1004,
  "メッセージ": "ミーティングの開始日時の形式が無効です。"
}

```

15.7 スケジューラ関連のメソッド

スケジューラ API は、単一または複数の繰り返しミーティングのスケジュール、変更または削除、参加者の追加または削除、サービスの状態の取得、メール通知の送信または更新をサポートしています。

15.7.1 サービスの健康状態を取得する

サービス健全性ステータスの取得は、API ノード `/health` によりサポートされています。以下のメソッドを使用します。

- `/health` に対する GET

リクエスト要素	タイプ/値	説明/メモ
ステータス	String	サービス全体の正常性状態

リクエスト要素	タイプ/値	説明/メモ		
コンポーネント	配列 (Array)	レスポンス要素	タイプ/値	詳細
		db:		
		ステータス	文字列	上または下
		メール:		
		ステータス	文字列	上または下
		詳細	オブジェクト	サーバアドレスとポート。
		cmsWebScheduler:		
		ステータス	文字列	上または下
		詳細	オブジェクト	GUID は、c2w 接続でスケジューラの ID として使用されます。
		ping :		
		ステータス	文字列	UPまたはDOWN

15.7.2 coSpace でのミーティングの作成、変更、および削除

- POST を `/scheduler/meetings` に
- GET に対して `/scheduler/meetings`
- DELETE に対して `/scheduler/meetings`

ミーティングの作成は、次のパラメータを指定して `/scheduler/meetings` への POST でサポートされています:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpace*	ID	coSpace ID。
organizerEmail	文字列	ミーティング開催者のメールです。
organizerUserName	文字列	ミーティング開催者のユーザ名です。
organizerDisplayName (オプション)	String	メールに表示されるミーティングの開催者名です。
概要	文字列	ミーティングの要約、最大長さ 50 文字

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
isSchedulerSpaceOwner	true false	スケジューラ コンポーネントが coSpace の有効期間を管理する責任がある場合、true です。 メモ: true に設定すると、スケジューラはミーティング/ミーティング シリーズの終了から約 24 時間後に coSpace を削除します。												
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが必要です。												
dtEnd	文字列	ミーティング終了日は LocalDateTime の完全な時間形式です。例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが必要です。												
dtStart*	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイム形式) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000												
rrule	文字列	定期ミーティングの頻度です。 例: FREQ=YEARLY; BYMONTH=10; BYDAY=- 1SU; UNTIL=20301105T082754Z												
参加者	配列 (Array)	参加者オブジェクトのリスト。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>説明/メモ</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>email</td><td>文字列</td><td>ユーザーのメールとメールの確認。</td></tr> <tr> <td>userName</td><td>文字列</td><td>ミーティング参加者のユーザ名。</td></tr> <tr> <td>アクセス方法</td><td>ID</td><td>アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。</td></tr> </tbody> </table>	パラメータ	タイプ/値	説明/メモ	email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。	userName	文字列	ミーティング参加者のユーザ名。	アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。
パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。												
userName	文字列	ミーティング参加者のユーザ名。												
アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。												
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は "UTC" です。												

ミーティングの繰り返しの取得は、次のリクエストパラメータを使用した `/scheduler/meetings` による GET でサポートされています。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	coSpace ID。
maxMeetings	数字	取得するミーティングの最大数。 startDate の昇順に並べ替えて、fromTime 以降の最初の n ミーティングを返します。 最小は1で、デフォルトは 5 です。
fromTime	文字列	ISO 8601 フルタイム形式のミーティング終了日に対して計算されます。 例: 2021-01-30T08:30:00Z。 設定されていない場合、既定で現在の時刻になります。
untilTime	文字列	ISO 8601 フルタイムフォーマットのミーティング開始日に対して計算されます。 例: 2021-01-30T08:30:00Z。 設定しない場合、untilTime に上限はありません。
userName	文字列	主催者のユーザ名または参加者のユーザ名。

GETの応答要素/scheduler/meetings はミーティングのリストです。各ミーティングには次のパラメータを指定できます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	coSpace ID。
要約	文字列	ミーティングのタイトル。
dtStart	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイム形式) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000
dtEnd	文字列	ミーティング終了日はLocalDateTimeの完全な時間形式です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。
ミーティング	ID	ミーティング ID。
isSchedulerSpaceOwner	true false	スケジューラ コンポーネントが coSpace の有効期間を管理する責任がある場合、true です。 メモ: true に設定すると、スケジューラはミーティング/ミーティング シリーズの終了から約 24 時間後に coSpace を削除します。
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
rrule	文字列	定期ミーティングの頻度です。 例：FREQ=YEARLY; BYMONTH=10; BYDAY=- 1SU; UNTIL=20301105T082754Z
organizerEmail	文字列	ミーティング開催者のメールです。
organizerUserName	文字列	ミーティング開催者のユーザ名
参加者数	数字	ミーティングに招待された参加者の数。
繰り返し	文字列	ISO 8601の完全な時間形式での、定期的なミーティングの最初の繰り返しの開始時刻です。
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は「UTC」です

coSpace でのミーティングの削除は、`/scheduler/meetings` に対するDELETEメソッドでサポートされています coSpace パラメータ。

リクエスト要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace*	文字列	coSpace ID、GUID の確認あり、長さ 36

15.7.3 個別のミーティングを取得、変更、または削除する

個別のミーティングに関する情報の取得は、GETによりがサポートされています
`/scheduler/meetings/<ミーティング ID>` 次のパラメータを返すことができます:

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	coSpace ID。
要約	文字列	ミーティングのタイトル。
dtStart	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイム形式) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000
dtEnd	文字列	ミーティング終了日はLocalDateTimeの完全な時間形式です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。
ミーティング	ID	ミーティング ID。

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
isSchedulerSpaceOwner	true false	スケジューラ コンポーネントが coSpace の有効期間を管理する責任がある場合、true です。 メモ: true に設定すると、スケジューラはミーティング/ミーティング シリーズの終了から約 24 時間後に coSpace を削除します。
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。
rrule	文字列	定期的なミーティングの頻度。 例：FREQ=YEARLY; BYMONTH=10; BYDAY=- 1SU; UNTIL=20301105T082754Z
organizerEmail	文字列	ミーティング開催者のメールです。
organizerUserName	文字列	ミーティング開催者のユーザ名
参加者数	数字	ミーティングに招待された参加者の数。
繰り返し	文字列	ISO 8601の完全な時間形式での、定期的なミーティングの最初の繰り返しの開始時刻です。
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は「UTC」です

PUT では、個別のミーティングの変更を /scheduler/meetings/<meetingId> でサポートしています。次のパラメーターがあります:

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	coSpace ID。
organizerEmail	文字列	ミーティング開催者のメールです。
organizerUserName	文字列	ミーティング開催者のユーザ名です。
要約	文字列	ミーティングのタイトル。
isSchedulerSpaceOwner	true false	スケジューラ コンポーネントが coSpace の有効期間を管理する責任がある場合、true です。 メモ: true に設定すると、スケジューラはミーティング/ミーティング シリーズの終了から約 24 時間後に coSpace を削除します。

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。												
dtStart	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイムフォーマット) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000												
dtEnd	文字列	ミーティング終了日はLocalDateTimeの完全な時間形式です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。												
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は "UTC" です。												
rrule	文字列	定期的なミーティングの頻度。 例: FREQ=YEARLY; BYMONTH=10; BYDAY=- 1SU; UNTIL=20301105T082754Z												
参加者	配列 (Array)	参加者オブジェクトのリスト。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>説明/メモ</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>email</td><td>文字列</td><td>ユーザーのメールとメールの確認。</td></tr> <tr> <td>userName</td><td>文字列</td><td>ミーティング参加者のユーザ名。</td></tr> <tr> <td>アクセス方法</td><td>ID</td><td>アクセス方法 ID。 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。</td></tr> </tbody> </table>	パラメータ	タイプ/値	説明/メモ	email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。	userName	文字列	ミーティング参加者のユーザ名。	アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。
パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。												
userName	文字列	ミーティング参加者のユーザ名。												
アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。												

ミーティング インスタンスの削除は、DELETEによりサポートされます `/scheduler/meetings/<ミーティング ID>`

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
meetingId	ID	削除するミーティングのミーティング ID です。

15.7.4 ミーティングの参加者リストを変更または取得する

ミーティングの参加者の取得は、[object]の GET でサポートされています。

`/scheduler/meetings/<meetingId>/participants` 各参加者には、[verb] 次のオブジェクト:

リクエスト要素	タイプ/値	説明/メモ												
参加者	配列 (Array)	参加者オブジェクトのリスト。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>詳細/メモ</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>メール</td><td>文字列</td><td>ユーザのメールとメール確認。</td></tr> <tr> <td>userName</td><td>文字列</td><td>ミーティング参加者のユーザー名、</td></tr> <tr> <td>アクセス方法</td><td>ID</td><td>accessMethod id サポートしていない場合が送信された場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。</td></tr> </tbody> </table>	パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ	メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。	userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名、	アクセス方法	ID	accessMethod id サポートしていない場合が送信された場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。
パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ												
メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。												
userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名、												
アクセス方法	ID	accessMethod id サポートしていない場合が送信された場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。												

ミーティングまたはミーティングシリーズの参加者の変更は、PUT によりサポートされ、`/scheduler/meetings/<meetingId>/participants` 次のパラメータを使用します：

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
新規参加者	配列 (Array)	招待リストに追加する参加者。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>詳細/メモ</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>メール</td><td>文字列</td><td>ユーザのメールとメール確認。</td></tr> <tr> <td>userName</td><td>文字列</td><td>ミーティング参加者のユーザー名</td></tr> <tr> <td>accessMethod</td><td>ID</td><td>accessMethod id 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。</td></tr> </tbody> </table>	パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ	メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。	userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名	accessMethod	ID	accessMethod id 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。
パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ												
メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。												
userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名												
accessMethod	ID	accessMethod id 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。												
deletedEmailParticipants	配列または文字列	これらのメールアドレスを持つ参加者は招待リストから削除されます。												
deletedUserParticipants	配列または文字列	これらの userName の参加者は招待リストから削除されます。												

15.7.5 繰り返しのミーティングを作成、変更、削除する

ミーティングの繰り返しの取得は、GET によりサポートされています。 `/scheduler/meetings/<ミーティング ID>/recurrences/<繰り返し ID>` を返し、次の値を返します：

応答要素	タイプ/値	説明/メモ
coSpace	ID	coSpace ID。
要約	文字列	ミーティングのタイトル。
dtStart	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイム形式) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000
dtEnd	文字列	ミーティング終了日はLocalDateTimeの完全な時間形式です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は「UTC」です
ミーティング	ID	ミーティング ID。
isSchedulerSpaceOwner	true false	スケジューラ コンポーネントが coSpace の有効期間を管理する責任がある場合、true です。 <u>メモ: true に設定すると、スケジューラはミーティング/ミーティング シリーズの終了から約 24 時間後に coSpace を削除します。</u>
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが返されます。
rrule	文字列	定期的なミーティングの頻度。 例: FREQ=YEARLY; BYMONTH=10; BYDAY=- 1SU; UNTIL=20301105T082754Z
organizerEmail	文字列	ミーティング開催者のメールです。
organizerUserName	文字列	ミーティング開催者のユーザ名です。
参加者数	integer	ミーティングに招待された参加者の数。
isCancelled	true false	ミーティングがキャンセルされた場合は true。

ミーティングの発生の変更は、次のパラメータを使用して PUT でサポートされています。 /scheduler/meetings/<ミーティング ID>/recurrences/<発生 ID>

要求パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
概要	文字列	ミーティングのタイトル。

要求パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
isFullDayMeeting	true false	ミーティングが終日ミーティングの場合は true。 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが必要です。												
dtStart	文字列	ミーティングの開始日 (LocalDateTime のフルタイムフォーマット) です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000												
dtEnd	文字列	ミーティング終了日はLocalDateTimeの完全な時間形式です。 例: 2021-01-30T08:30:00.000 dtEnd または isFullDayMeeting のいずれかが必要です。												
タイムゾーン	文字列	dtStart および dtEnd 要素に対応する地域またはロケーションです。 例: 「ヨーロッパ/ロンドン」 指定がない場合の既定値は "UTC" です。												
参加者	配列 (Array)	参加者オブジェクトのリスト。 <table border="1"> <thead> <tr> <th>パラメータ</th><th>タイプ/値</th><th>説明/メモ</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>email</td><td>文字列</td><td>ユーザーのメールとメールの確認。</td></tr> <tr> <td>userName</td><td>文字列</td><td>ミーティング参加者のユーザー名。</td></tr> <tr> <td>アクセス方法</td><td>ID</td><td>アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。</td></tr> </tbody> </table>	パラメータ	タイプ/値	説明/メモ	email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。	userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名。	アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。
パラメータ	タイプ/値	説明/メモ												
email	文字列	ユーザーのメールとメールの確認。												
userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名。												
アクセス方法	ID	アクセス方法 ID。指定しない場合、スペース レベルの参加情報が招待に使用されます。												
isCancelled	true false	ミーティングがキャンセルされたかどうかを示します。Trueに設定された場合、繰り返しIDによってミーティングがキャンセルされます。												

15.7.6 ミーティングの繰り返しの参加者を取得または変更する

ミーティングの繰り返しで参加者のリストを取得することは、GETをサポートするエンドポイントで可能です。/scheduler/meetings/<ミーティング ID>/recurrences/<繰り返し ID>/

participant 次のパラメーターとともに:

リクエスト要素	タイプ/値	説明/メモ		
参加者	配列（Array）	参加者オブジェクトのリスト。		
		パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ
		メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。
		userName	文字列	ミーティング参加者のユーザー名、
		アクセス方法	ID	accessMethod id サポートしていない場合が送信された場合、コスパースレベルの参加情報が招待に使用されます。

ミーティングの参加者の変更は、PUT によってサポートされ、`/scheduler/meetings/<meeting id>/recurrences/<recurrence id>/participant` 次のパラメーターとともに：

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ		
新規参加者	配列（Array）	招待リストに追加する参加者。		
		パラメータ	タイプ/値	詳細/メモ
		メール	文字列	ユーザのメールとメール確認。
		userName	文字列	ミーティング参加者のユーザ名
		accessMethod	ID	accessMethod id 指定しない場合、スペースレベルの参加情報が招待に使用されます。
deletedEmailParticipants	配列または文字列	これらのメールアドレスを持つ参加者は招待リストから削除されます。		
deletedUserParticipants	配列または文字列	これらのユーザーネームの参加者は招待リストから削除されます。		

15.7.7 coSpace のメールをリフレッシュする

coSpace のメール更新は以下によりサポートされます。

POSTを使用して `/scheduler/meetings/refresh?coSpace=<coSpace id>`

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
meeting*	ID	会議 ID。

15.7.8 単一のミーティングとミーティングシリーズ全体のメールをリフレッシュする

ミーティングのメール更新は以下によりサポートされます。

PUT to/scheduler/meetings/<meeting ID>/refreshEmails

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
meeting*	ID	会議 ID。

ミーティングシリーズの 1 回の繰り返しミーティングについて、メールの更新は以下によってサポートされます: PUTを使用して /scheduler/meetings/<meeting ID>/recurrences/<recurrence id>/refreshEmails

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
ミーティング*	ID	会議 ID。
繰り返し*	文字列	完全な時間形式の LocalDateTime での単一インスタンスの ID です。 例: 2021-01-30T08:30:00Z

15.7.9 時限ログ情報を変更、取得する

この機能では、新しい API ノード /scheduler/timedLogging を導入し、以下のオペレーションをサポートします。

- PUT を /scheduler/timedLogging に
- GET を /scheduler/timedLogging に

パラメータ	タイプ/値	説明/メモ
webBridge	数字	詳細な Web Bridge のロギングを有効にするための残り時間 (秒)。
API	数字	HTTPS側のログが有効であるべき残り時間 (秒)。
email	数字	メールログ記録の残り時間 (秒)。

16 プロファイルの使用

使用できるプロファイルは多数あります。

- /system/profiles (これは最上位のプロファイルです)
- /callProfiles
- /callLegProfiles
- /callBrandingProfiles
- /dtmfProfiles
- /ivrBrandingProfiles
- /userProfiles
- /compatibilityProfiles
- /dialInSecurityProfiles
- /webBridgeProfiles
- /lobbyProfiles

最上位プロファイルには、他のすべてのプロファイルを含めることができます。

同様に、他のすべてのプロファイルは、テナントに対して設定、変更、または取得できます。たとえば、テナントごとに異なる callBrandingProfile を最上位システム プロファイルに設定して、テナント A の通話が、テナントに属していないユーザへの通話とテナント B の通話で異なるブランディングを持つようにすることができます。

共有スペース、アクセス方法、ユーザ、IVR は一部のプロファイルで作成できます。次の図を参照してください。これらの定義のプロファイルに設定された値は、最上位またはテナント レベルで設定された値を上書きします。たとえば、coSpace の callLegProfile セットの値は、その coSpace に属するコール レッグに使用され、coSpace が関連付けられているテナントや最上位プロファイルで指定された callLegProfile の値を上書きします。

最後に、各コール レッグのプロファイルに表示されるパラメータの 1 つの値を指定できます。その後、ほとんどのパラメータに対してプロファイルを使用し、コール レッグの defaultLayout などの特定のパラメータだけをオーバーライドできます。

プロファイルの使用はすべてのレベルでオプションです。

以下の図は、プロファイル間の関係、継承、オーバーライドを示します。

図 5: プロファイルでの値の継承

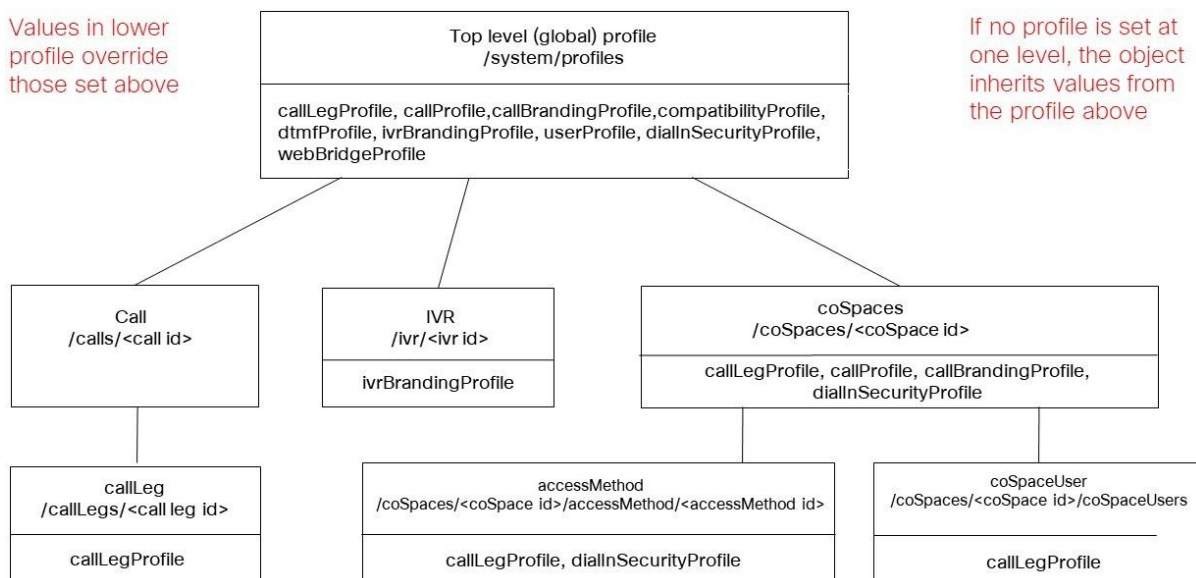
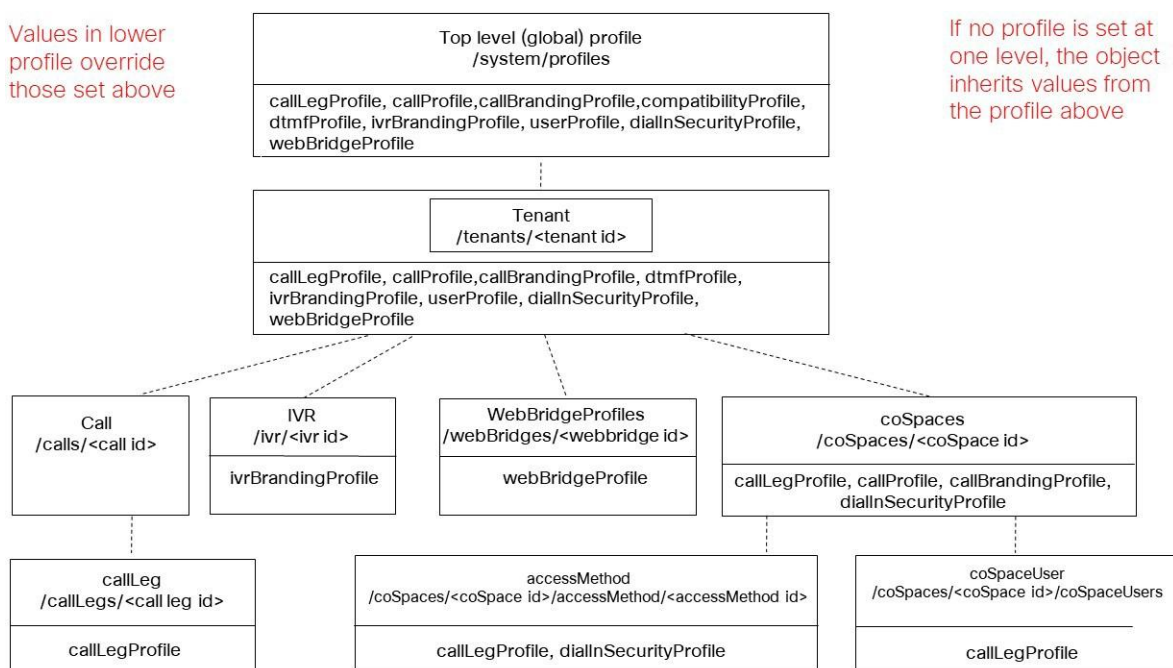


図 6 : テナント使用時のプロファイルでの値の継承



付録 A ウェブアプリミーティングで参加者の役割を変更する

Meeting Server には、ミーティング参加者の役割が事前に設定されていません。管理者は、Meeting Management を使って Meeting Server をプロビジョニングする際に、ロール名と関連する権限を定義します (詳細については、[『Meeting Management ユーザーガイド』](#) を参照してください)。ユーザには、ミーティングに参加するために使用するアクセス方法に基づいて、これらのロールが割り当てられます。Cisco ミーティング サーバ ウェブ アプリ経由で接続しているミーティング参加者は、他の参加者の役割を変更することができます。この機能は、coSpace 呼び出し用のウェブ管理 API 経由でもサポートされています。

メモ: この機能は、ウェブアプリおよび SIP/CE エンドポイントまたはクライアントから参加する参加者に対してのみ対応します。Lync や Skype などの他のクライアントから参加している参加者の役割の変更はサポートされていません。

メモ: ActiveControlが有効になっているCiscoエンドポイントでは、通話中の役割変更によってビデオまたはビデオ+プレゼンテーションの権限は変更されません。ビデオまたはビデオとプレゼンテーションが無効から有効に、またはその逆に変更される場合があります。たとえば、ビデオの権限が無効になっているゲストとして参加している参加者などです。通話中に、ビデオ権限が有効なHostにロールが変更された場合、エンドポイントでビデオは無効のままです。

callLegProfiles、callLegs、および参加者でサポートされている `changeRoleAllowed` パラメータによって、参加者が通話中の他の参加者の役割を変更できるかどうかが決まります。`changeRoleAllowed` の実効値は、コールレグプロファイルの階層の既存のルールに基づいて計算され、階層のすべてのレベルで定義されていない場合、デフォルトで false になります。

A.1 利用できる役割

ウェブアプリ

開始者 (参加者の役割を変更する) には、以下に基づいて指定できる特定の役割があります。

- アクセス方法 スコープ
- coSpace メンバーシップ / 所有権
- 開始参加者の初期の役割
- 対象の参加者の現在の役割 (役割を変更中) 開始参加者は次の機能を利用できます。

- 開始参加者が共有スペースの所有者である場合、範囲に関係なく、共有スペースのすべてのアクセス方法。
- 共有スペースのすべての公開およびディレクトリアクセス方法
- 共有スペースの所有者であるか、共有スペースのメンバーである場合に限り、メンバースコープのメソッドにアクセスできます。
- 共有スペースの所有者である場合、または共有スペースメンバーとして特定のアクセス方法を使用して参加した場合、プライベートスコープのアクセス方法にアクセスできます。

開始者がアクセス方法へのアクセス権を持っている場合、別の参加者に割り当てることができません。ただし、彼らが役割を元の状態に戻すことができる場合のみです。「スペースデフォルト」のロールはこのルールの例外です。開始者は別のロールを持つ参加者に「スペースデフォルト」のロールを割り当てることができません。「スペースのデフォルト」ロールの詳細は、[スペースのデフォルトロール](#) を参照してください。

ウェブ管理から

管理者ユーザは、/callLegs/<call leg id> で PUT を実行するときに、accessMethod の値を指定することで、参加者または通話経路オブジェクトのアクセス方法を変更できます。管理ユーザは、coSpace で設定されたすべてのアクセス方法にアクセスできます。さらに、アクセス方法の設定を解除すること、つまり値に「」を設定することで、オブジェクトのコールレグプロファイル階層からアクセス方法のコールレグプロファイルが削除され、アクセス方法の重要度の値を解除します。

A.2 特殊な役割

参加者のロールは、次のシナリオで「スペースのデフォルト」または「カスタム」として表示されます。

A.2.1 スペースのデフォルト ロール

ミーティングが Meeting Management 管理者によって提供される場合（『管理者向け Meeting Management ユーザーガイド』に記載されている手順を使用）、すべてのユーザーまたはアクセス方法には指定されたロールが割り当てられます。スペースが古い方法を使用して作成された場合、ロールは [スペースのデフォルト (Space default)] として表示される可能性があります。

- coSpace オブジェクトに callId/uri がある場合、仮想アクセス方法「Role 1」は、GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000001 を使用して、coSpace メンバー用のアプリスペース ポータルのウェブサイトで作成されます。coSpace のメンバーがこのロールを使用して通話に参加すると、通話中のロールが「スペースのデフォルト」として表示されます。
- この仮想アクセス方法がない場合、coSpace のメンバーがウェブ アプリのスペース ポータルから「スペースデフォルト」として割り当てられたインコールロールを持っている場合、インコールロールは「スペースデフォルト」として表示されます。

- 通話中、ロール変更メニューにオプションの 1 つとしてスペースデフォルトが表示されません。参加者の役割が「スペースデフォルト」から他の役割に変更された場合、その役割を「スペースデフォルト」に戻すことはできません。

A.2.2 カスタムの役割

coSpaceUser に設定されている callLegprofile が、アクセス方法または coSpace オブジェクトのいずれかのコール レッグ プロファイルと一致しない場合、ロールはウェブ アプリの通話中に「カスタムロール」として表示されます。このロールはウェブ アプリでは変更できません。

A.3 ロールと coSpace メンバーシップを割り当てる

A.3.1 メンバー

[主催者] や [ゲスト] などの任意の名前のロールは、割り当てられた設定または権限に対応します。coSpace メンバーの場合、ロールは、coSpace ユーザのコール レッグ プロファイルを変更することで変更されます。アクセス方法は変更されないため、ロール変更の結果は /callLegs/<calleg id> および /participants/<参加者 ID> の GET には反映されません。重要度の値も影響を受けません。

スペースに複数のアクセス方法があり、GUID 000000000-0000-0000- 0000-0000000000001 を持つ Role1 がそのうちの 1 つである場合、ミーティングの作成中に、ユーザは非メンバーのロールとして Role1 を追加できません。Role1 はメンバーのみが利用できます。

スペースにアクセス方法が Role1 (GUID 000000000-0000- 0000-0000-000000000001) しかない場合、ミーティングの作成中に、webapp ユーザは出席者リストにメンバーのみを追加できます。非メンバーが追加されると、「スペース メンバーだけが追加できます」というメッセージが表示されます。

A.3.2 他の参加者

非 coSpace メンバーの場合、役割は、アクセス方法を変更することで変更されます。/callLegs/<calleg id> 以降で GET を実行するときのパラメータ アクセス方法 の値 /participants/<participant id> に変更が反映されます。さらに、アクセス方法のコール レッグ プロファイルはコール レッグ プロファイル階層に挿入される、アクセス方法の重要度の値も参加者に適用されます。

付録 B 追加のコールログ情報

B.1 コールログ情報

特定のコールログに関する情報が取得される場合、その構造は次の形式に従います。

```
<callLeg id="386621ab-927b-4624-a77d-0288913c92ac" >
```

コール ログのレスポンス値 ([セクション 8.3.6](#))

```
<configuration>
```

コールログの設定 ([以下](#))

```
</configuration>
```

```
<ステータス>
```

コール ログの状況 ([下記の を参照](#))

```
</status>
```

```
</callLeg>
```

B.1.1 コールログの設定

返される構成セクションには、そのCall legの PUT メソッドで変更できるものと同じ値が含まれます。

設定セクションの例を以下に示します。

```
<configuration>
```

```
<ownerId>2671a77d-4bd5-4bf2-8ed6-f14afd80c2ac</ownerId>
```

```
<chosenLayout></chosenLayout>
```

```
<needsActivation>>false</needsActivation>
```

```
<defaultLayout>speakerOnly</defaultLayout>
```

```
<participantLabels>>false</participantLabels>
```

```
<presentationDisplayMode>dualStream</presentationDisplayMode>
```

```
<presentationContributionAllowed>>false</presentationContributionAllowed>
```

```
<presentationViewingAllowed>>true</presentationViewingAllowed>
```

```
<endCallAllowed>>true</endCallAllowed>
```

```
<muteOthersAllowed>>true</muteOthersAllowed>
```

```
<videoMuteOthersAllowed>>true</videoMuteOthersAllowed>
```

```
<muteSelfAllowed>>true</muteSelfAllowed>
```

```
<videoMuteSelfAllowed>>true</videoMuteSelfAllowed>
```



```

<changeLayoutAllowed>true</changeLayoutAllowed>
<joinToneParticipantThreshold>0</joinToneParticipantThreshold>
<leaveToneParticipantThreshold>0</leaveToneParticipantThreshold>
<videoMode>false</videoMode>
<rxAudioMute>false</rxAudioMute>
<txAudioMute>false</txAudioMute>
<rxVideoMute>false</rxVideoMute>
<txVideoMute>false</txVideoMute>
<sipMediaEncryption>allowed</sipMediaEncryption>
<audioPacketSizeMs>20</audioPacketSizeMs>
<deactivationMode>disconnect</deactivationMode>
<deactivationModeTime>1</deactivationModeTime>
<telepresenceCallsAllowed>false</telepresenceCallsAllowed>
<sipPresentationChannelEnabled>true</sipPresentationChannelEnabled>
<bfcPMode>1</bfcPMode>
</configuration>

```

B.1.2 コールレグの状況

返されるステータス情報には、コールレグのアクティブ状態に関連するライブ値が含まれます。メディア情報は、1 つまたは複数の rxAudio、txAudio、rxVideo および txVideo サブセクション内に含まれます。複数のビデオまたは音声ストリームが識別され、「役割」属性を介して区別される場合があります。これは「メイン」または「プレゼンテーション」のいずれかです。

各メディアセクションには、パケット損失の割合とジッターが含まれます。

ステータスデータの一例を以下に示します。

<ステータス>

```

<state>接続済み</state>
<durationSeconds>349</durationSeconds>
<方向>受信</方向>
<sipCallId>6ff025ec40843df0b5153cab4a8601ee</sipCallId>
<groupId>8b29e92d-27c2-421a-8d73-47daf09d7fe7</groupId>
<recording>true</recording>
<streaming>false</streaming>
<deactivated>false</deactivated>
<encryptedMedia>true</encryptedMedia>
<unencryptedMedia>false</unencryptedMedia>
<layout>テレプレゼンス</layout>

```

```
<activeLayout></activeLayout>
<availableVideoStreams></availableVideoStreams>
<rxAudio>
  <codec>aac</codec>
  <packetLossPercentage>0.0</packetLossPercentage>
  <jitter>2</jitter>
  <bitRate>64000</bitRate>
</rxAudio>
<txAudio>
  <codec>aac</codec>
  <packetLossPercentage>0.0</packetLossPercentage>
  <jitter>0</jitter>
  <bitRate>64000</bitRate>
  <roundTripTime>66</roundTripTime>
</txAudio>
<rxVideo role=" main" >
  <codec>h264</codec>
  <width>768</width>
  <height>448</height>
  <frameRate>29.7</frameRate>
  <bitRate>544603</bitRate>
  <packetLossPercentage>0.0</packetLossPercentage>
  <jitter>2</jitter>
</rxVideo>
<txVideo role=" main" >
  <codec>h264</codec>
  <width>1280</width>
  <height>720</height>
  <frameRate>29.9</frameRate>
  <bitRate>1098095</bitRate>
  <packetLossPercentage>0.0</packetLossPercentage>
  <jitter>11</jitter>
  <roundTripTime>60</roundTripTime>
</txVideo>
<rxVideo role=" presentation" >
  <codec>h264</codec>
  <width>1280</width>
  <height>768</height>
```

```

<frameRate>15.0</frameRate>
<bitRate>3433</bitRate>
<packetLossPercentage>0.0</packetLossPercentage>
<jitter>2</jitter>
</rxVideo>
<activeControl>
  <encrypted>true</encrypted>
  <remoteSubscriptions>
    <機能 />
    <conferenceInfo />
    <selfInfo />
    <スピーカー情報 />
  </remoteSubscriptions>
  <localSubscriptions>
    <capabilities />
    <conferenceInfo />
  </localSubscriptions>
</activeControl>
</status>

```

さらに、" <sipCallId>" 値が含まれる場合があります。これは、コール ログが SIP 接続に対応している場合に存在します、SIP プロトコル ヘッダーからのグローバルに一意的な「Call-ID」値になります。

Call Bridge からリモート参加者へのアクティブなビデオ ストリームがある場合、そのコール ログで現在使用中の実際のレイアウトを示す「レイアウト」値があります。ユーザーが特定の選択をした場合（ウェブアプリのコール ログの場合）や、coSpaceのデフォルトやコール ログのオーバーライドによる場合です。

付録 C マルチパーティー ライセンス追加情報

C.1 /system/licensing Information

情報が /system/licensing ノードから取得される場合、その構造は次の形式に従います。

```
<licensing>
  <機能>
    <callBridge>
      <status>activated</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
    </callBridge>
    <webBridge>
      <status>activated</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
    </webBridge>
    <turn>
      <status>アクティベート済み</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
    </turn>
    <ldap>
      <status>アクティベート済み</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
    </ldap>
    <branding>
      <status>アクティベート済み</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
      <level>whiteLabel</level>
    </branding>
    <recording>
      <status>activated</status>
      <expiry>2100-Jan-01</expiry>
      <limit>30</limit>
    </recording>
    <personal>
      <status>noLicense</status>
    </personal>
    <共有>
      <status>noLicense</status>
    </共有>
    <capacityUnits>
      <status>noLicense</status>
    </capacityUnits>
  </features>
</licensing>
```

C.2 /system/multiparty ライセンス情報

情報が /system/multipartyLicensing ノードから取得される場合、その構造は次の形式に従います。

```
<multipartyLicensing>
  <timestamp>2016-07-20T14:22:17Z</timestamp>
  <personalLicenseLimit>0</personalLicenseLimit>
  <sharedLicenseLimit>0</sharedLicenseLimit>
  <capacityUnitLimit>0</capacityUnitLimit>
  <users>545</users>
  <personalLicenses>0</personalLicenses>
  <participantsActive>0</participantsActive>
  <callsActive>0</callsActive>
  <weightedCallsActive>0.000</weightedCallsActive>
  <callsWithoutPersonalLicense>0</callsWithoutPersonalLicense>
  <weightedCallsWithoutPersonalLicense>0.000</weighted
    CallsWithout>PersonalLicense>
  <capacityUnitUsage>0.000</capacityUnitUsage>
  <capacityUnitUsageWithoutPersonalLicense>0.000</capacityUnit
    パーソナルライセンスなしの使用>
</multipartyLicensing>
```

付録 D API とともに RESTer をインストール、使用する

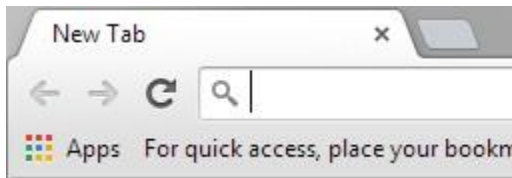
この付録では、API ツールである RESTer をインストールして使用する例を示します。他のツールも利用できます。 [セクション 3.4](#)を参照してください。

メモ: バージョン 2.9 から、サードパーティのアプリケーションがなくても API を使用できます。ウェブ管理ユーザインターフェイスから簡単に API 構成を実行できます。詳細については、[セクション 3.3](#) を参照してください。

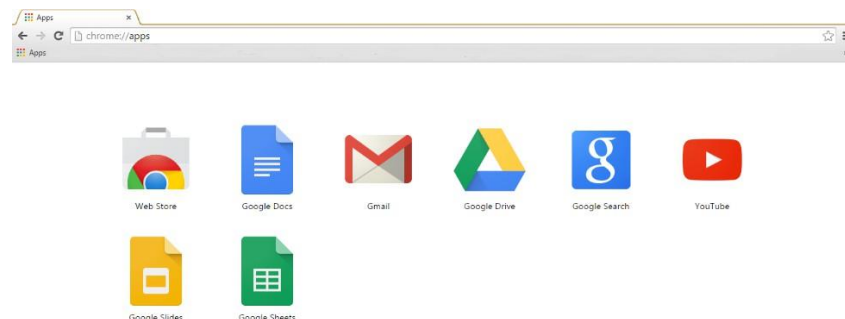
[先に説明したように](#)、API アクセスが可能なアカウントをお持ちであることを確認してください。

D.1 RESTer をインストールする

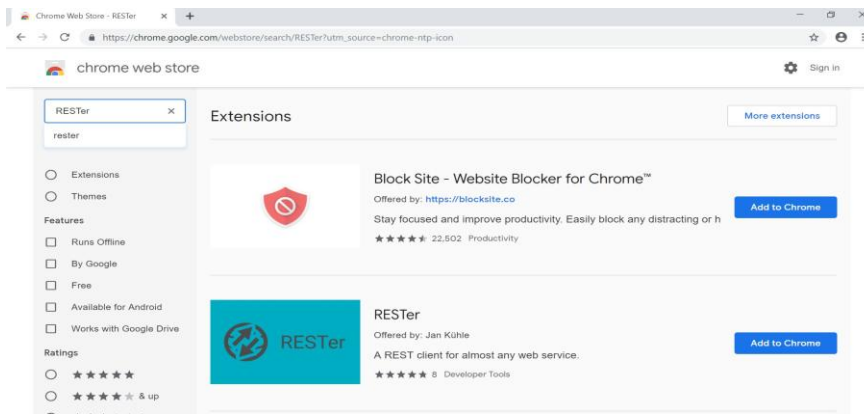
1. Google Chrome をブラウザとして開き、ブラウザ ウィンドウの左上隅にある [アプリ] アイコンを選択します。または、<https://chrome.google.com/webstore/category/extensions> を Chrome ブラウザウィンドウでクリックして [手順 3](#) に移動します。



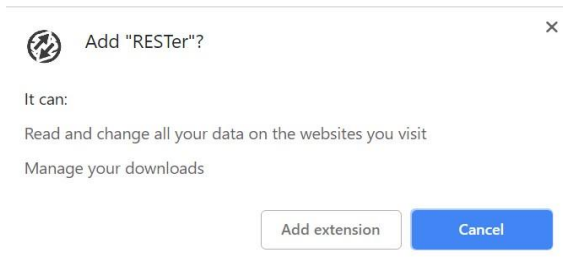
2. Web Store をクリックして Chrome App Store を開き、[拡張機能] を選択します。



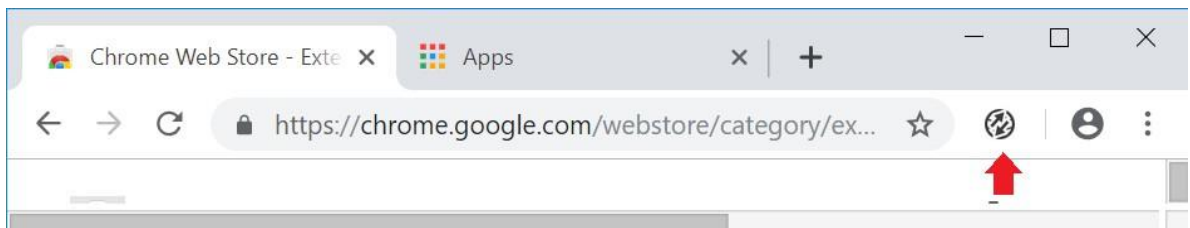
3. 検索フィールドに RESTer と入力して Enter を押し、検索結果から RESTer 拡張機能を見つけて、[Add to Chrome] をクリックします。



4. [拡張機能を追加]をクリックしてインストールを続行してください。



5. インストールが完了すると、確認のダイアログが表示され、メニューバーに RESTer アイコンが表示されます。



D.1.1 SSL 例外の追加/確認

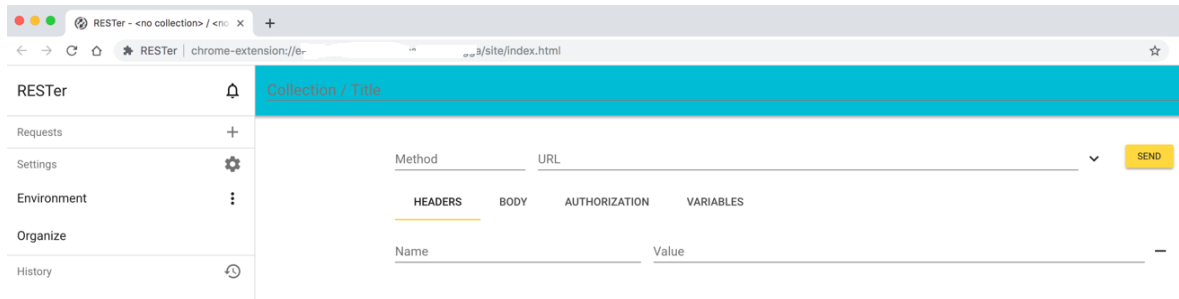
RESTer はブラウザが設定されているものと同じ SSL 証明書の検証と例外ルールに従います。あなたの Web 管理サイトの URL が証明書検証に合格しないか、例外が保存されていない場合、RESTer はすべてのリクエストを拒否します。例外を確認または追加するには:

1. Chrome ウィンドウで、HTTPSとポート番号（非標準ポートでリッスンしている場合）を使用して、Meeting Serverのウェブ管理インターフェースのURLを開きます。例:
https://cms.lab:445
2. Chrome でMeeting Serverのウェブページがエラーなくロードされた場合、進めて大丈夫です。または
3. Chrome でプライバシーエラーが表示される場合は、[詳細設定] をクリックし、アドレスへのリンクをクリックしてください。

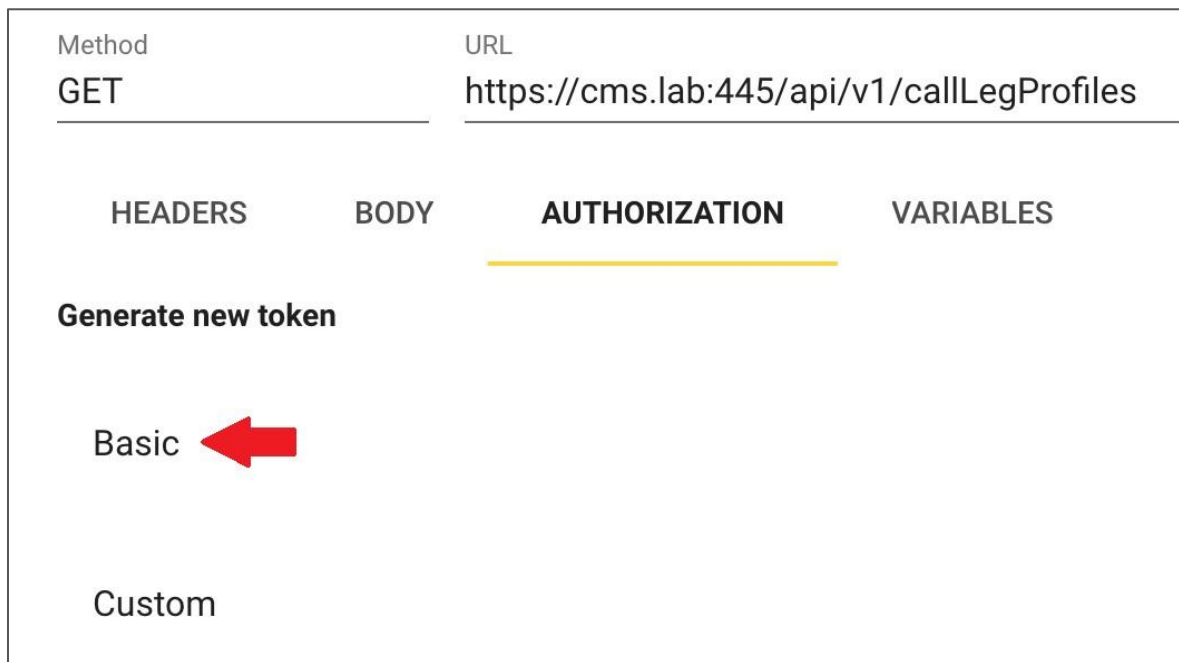
D.1.2 Basic 認証ヘッダーを生成する

リクエストはサーバへの認証が必要になります。RESTer は認証ヘッダーを生成して保存できるため、各コマンドでこのステップを繰り返す必要はありません。

1. まだ開いていない場合は、ブラウザのメニューバーにある RESTer アイコンをクリックしてツールを開きます。



2. [認証] タブをクリックし、次に [基本] をクリックします。



3. 表示されるポップアップにサーバの資格情報を入力し、[保存] をクリックします。

CANCEL SAVE

4. タブが更新され、**認証** タブが保存された資格情報を使用することが表示されます。

Method	URL		
GET	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles		
HEADERS BODY AUTHORIZATION VARIABLES			
Use existing tokens			
☒ admin Custom Never expires			
Generate new token			
Basic			
Custom			

D.1.3 GET コマンドの例

1. RESTer タブを開きます (まだ開いていない場合)。これが新しいセッションの場合、[セクション](#)の手順に従います。
D.1.2 Authorization ヘッダーを設定する。 **認証** ヘッダーをクリックして確定し、既存の資格情報を使用するように設定されていることを確認します。(上記の手順 4 の画面を参照してください。)
2. RESTer タブで **Method** をクリックし、ドロップダウンリストから **GET** を選択します。
3. URL フィールドをクリックして、クエリする API オブジェクトの完全な URL を入力します。これには、webadmin アドレス、ポート、および API パスが含まれます。この例では、callLegProfiles に関する情報を取得します。

Collection / Title	
Method	URL
GET	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles

4. [送信] をクリックしてリクエストを送信します。ページ下部に応答が表示されます。

Response 200 OK 1.12 KB 418 ms

```

Date: Wed, 20 Mar 2019 00:45:57 GMT
Server: Apache
X-Frame-Options: DENY
Cache-Control: max-age=0, no-cache, no-store, must-revalidate
Pragma: no-cache
X-XSS-Protection: 1; mode=block
X-Content-Type-Options: nosniff
Strict-Transport-Security: max-age=31536000; includeSubDomains
Content-Type: text/xml
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 688
Keep-Alive: timeout=5, max=100
Connection: Keep-Alive

```

```

1 <?xml version="1.0"?>
2 <callLegProfiles total="28">
3   <callLegProfile id="08c75fd5-7a05-42a3-8be8-158c3e160a73">
4     <needsActivation>true</needsActivation>
5     <name>Example</name>
6   </callLegProfile>
7   <callLegProfile id="09127467-c932-48f2-8b11-4b793541eee9">
8     <needsActivation>false</needsActivation>
9   </callLegProfile>
10  <callLegProfile id="18b9b86c-3ae6-4631-93cd-c61185c87be6">
11    <needsActivation>true</needsActivation>
12  </callLegProfile>
13  <callLegProfile id="1dd5bfbc-30da-4ec5-85a2-0e83fdb5ba28">
14    <needsActivation>true</needsActivation>

```

5. ツールは応答を自動的に検出し、XML としてフォーマットします。

D.1.4 POST コマンドの例

1. RESTer タブを開きます (まだ開いていない場合)。これが新しいセッションの場合、[セクション](#)の手順に従います。

D.1.2 Authorization ヘッダーを設定する。[認証] ヘッダーをクリックして確定し、既存の資格情報を使用するように設定されていることを確認します。

Method	URL
GET	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles

HEADERS	BODY	AUTHORIZATION	VARIABLES
Use existing tokens ✓ admin Custom Never expires Generate new token Basic Custom			

2. RESTer タブで **Method** をクリックし、ドロップダウンリストから **POST** を選択します。
3. URL フィールドをクリックして、クエリする API オブジェクトの完全な URL を入力します。これには、ウェブ管理者のアドレス、ポート、および API パスが含まれます。この例では、新しい callLegProfile を作成します。

Collection / Title				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Method</th> <th>URL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>POST</td> <td>https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles</td> </tr> </tbody> </table>	Method	URL	POST	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles
Method	URL			
POST	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles			

4. POST リクエストでデータを送信するには (オプション)、 **ボディ** タブにリクエストで送信するデータを入力する必要があります。

[**ボディ**] をクリックし、ウィンドウの右側にある三点リーダードロップダウンをクリックします。ドロップダウンリストから [**フォーム**] を選択します:

Method: POST, URL: https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles

HEADERS | **BODY** | AUTHORIZATION | VARIABLES

Name	Value	Type
		Text

Type dropdown options: Plain, JSON, XML, **Form** (checked)

5. このリクエストで設定するプロパティの **名前** と **値** のフィールドを入力します。
 利用可能な設定については、[セクション 8.4.3](#) を参照してください。

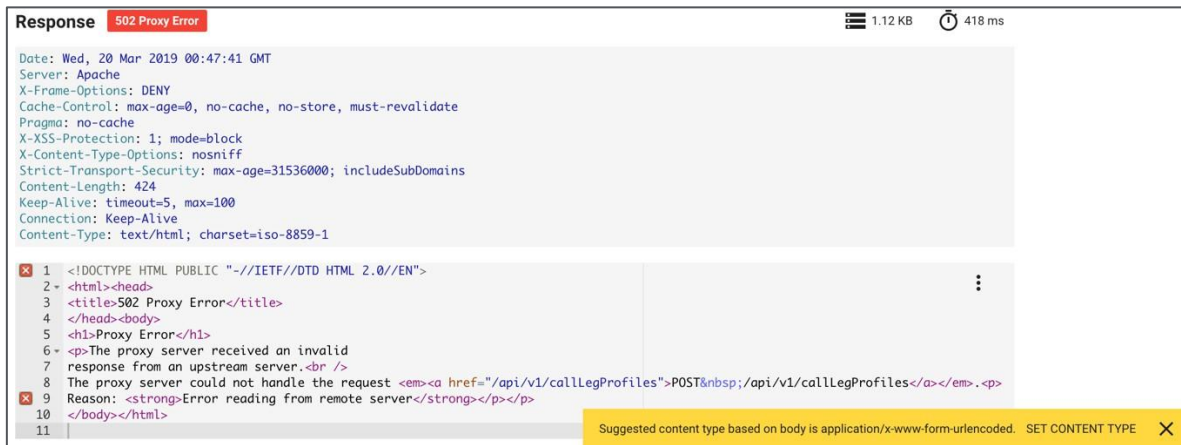
Method: POST, URL: https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles

HEADERS | **BODY** | AUTHORIZATION | VARIABLES

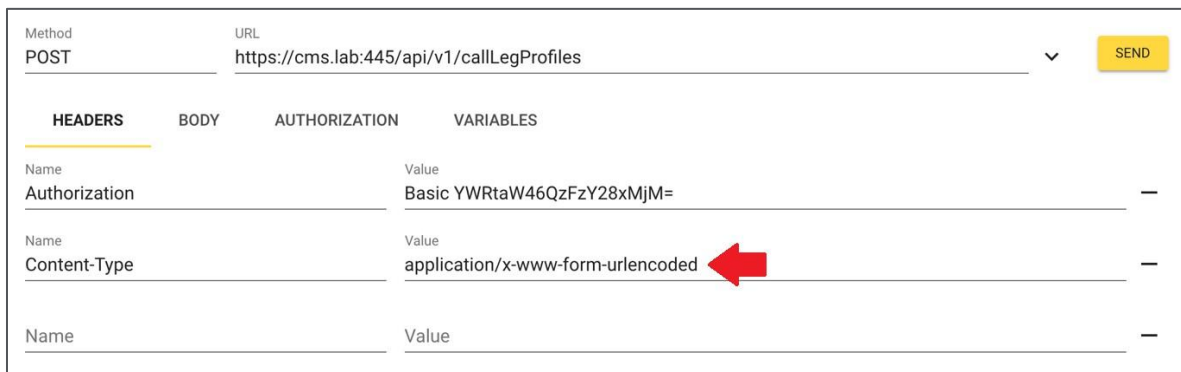
Name	Value	Type
Name	API Demo	Text
defaultLayout	allequal	Text
allowMuteOthers	true	Text
Name	Value	Text

6. リクエストには正しいコンテンツタイプのヘッダーが含まれている必要があります。
 これを行うには、[ヘッダー] タブをクリックして、新しいヘッダーを **Content-Type: application/x-www-form-urlencoded** として入力します。

そうしないと、リクエストの送信時に HTTP 502 エラーが発生します。しかし RESTer はユーザが行おうとしていることを検出し、今後のリクエストに備えてヘッダーを設定するかどうかを提案します。ハイライトされた警告バナーをクリックすると、RESTer が自動的に必要なコンテンツ ヘッダーをリクエストに追加します。



7. 正しいコンテンツヘッダーがリクエストに追加されます。



8. [送信] をクリックするとリクエストが送信されます。 応答のヘッダーと本文はページの下部に表示されます。 **Location** ヘッダーには、リクエストにより作成されたオブジェクトのパスと ID が含まれます。

Method	URL	
POST	https://cms.lab:445/api/v1/callLegProfiles	SEND

HEADERS	BODY	AUTHORIZATION	VARIABLES
Name	Value	Type	
Name	API Demo	Text	—
Name	defaultLayout	Text	—
Name	allowMuteOthers	Text	—
Name	Value	Text	—

Response 200 OK 549 B 415 ms

```

Date: Wed, 20 Mar 2019 00:49:44 GMT
Server: Apache
X-Frame-Options: DENY
Cache-Control: max-age=0, no-cache, no-store, must-revalidate
Pragma: no-cache
X-XSS-Protection: 1; mode=block
X-Content-Type-Options: nosniff
Strict-Transport-Security: max-age=31536000; includeSubDomains
Location: /api/v1/callLegProfiles/147fb83d-622b-4372-8c6e-96c0d22d00c7
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Keep-Alive: timeout=5, max=100
Connection: Keep-Alive
Transfer-Encoding: chunked

```

D.1.5 PUT コマンドの例

RESTer で PUT コマンドを実行するには、HTTP メソッドが異なることを除き、POST コマンドの場合と同じ手順に従います。前の [セクション](#) の POST の例を参考に、メソッド設定で POST のオプションを PUT に変更します。

付録 E Web Bridge 3 によって提示される API メソッド

バージョン 2.9 では、Web Bridge 専用の情報を取得するための新しい API メソッドが導入されています。

3. これらの新しい API メソッドは、通常の Meeting Server API にはありません。これらは、Web Bridge 3 によって提供される API でサポートされます。この API は、Web Bridge 3 と通信するために、ブラウザで実行されるウェブアプリによって使用されます。これらのメソッドは、管理者が診断目的で使用することを想定しています。

例えば、Web Bridge 3 が次の場所で実行されている場合: `join.meeting.space`の場合、これらの API メソッドは次の場所にあります:

`https://join.meeting.space/api/bridge/info`

新しいメソッドは以下のとおりです。

- GET on `/api/bridge/info` でこの Web Bridge 3 の識別子を返します。
- GET on `/api/v1/load` は、この Web Bridge 3 レガシー用の識別子を返します。
- GET on `/api/bridge/callbridges` は、この Web Bridge 3 への現在の Call Bridge 接続に関する情報を返します。
- GET on `/api/bridge/connections` は、この Web Bridge 3* によって現在提供されている HTTP 接続に関する情報を返します。
- GET on `/api/bridge/websockets` は、この Web Bridge 3* が現在提供している WebSocket の情報を返します。
- GET on `/api/configuration` は、カスタムメール招待状に使用できる言語とその他の非機密の設定情報を返します。

* 認証が必要です (ウェブアプリのユーザがログインに使用するのと同じ認証)。

Cisco の法的情報

このマニュアルに記載されている仕様および製品に関する情報は、予告なしに変更されることがあります。このマニュアルに記載されている式、情報、および推奨事項は、すべて正確であると考えていますが、明示的であれ黙示的であれ、一切の保証の責任を負わないものとします。このマニュアルに記載されている製品の使用は、すべてユーザ側の責任になります。

対象製品のソフトウェア ライセンスおよび限定保証は、製品に添付された『Information Packet』に記載されています。添付されていない場合には、代理店にご連絡ください。

Cisco が採用している TCP ヘッダー圧縮機能は、UNIX オペレーティング システムの UCB (University of California, Berkeley) のパブリック ドメイン バージョンとして、UCB が開発したプログラムを採用したものです。All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

ここに記載されている他のいかなる保証にもよらず、各社のすべてのマニュアルおよびソフトウェアは、障害も含めて「現状のまま」として提供されます。CISCO およびこれら各社は、商品性の保証、特定目的への準拠の保証、および権利を侵害しないことに関する保証、あるいは取引過程、使用、取引慣行によって発生する保証をはじめとする、明示されたまたは黙示された一切の保証の責任を負わないものとします。

いかなる場合においても、シスコシステムズおよびその供給者は、このマニュアルの使用または使用できないことによって発生する利益の損失やデータの損傷をはじめとする、間接的、派生的、偶発的、あるいは特殊な損害について、あらゆる可能性がシスコシステムズまたはその供給者に知らされていても、それらに対する責任を一切負わないものとします。

★定型★このマニュアルで使用している IP アドレスおよび電話番号は、実際のアドレスおよび電話番号を示すものではありません。★定型★マニュアル内の例、コマンド出力、ネットワーク トポロジ図、およびその他の図は、説明のみを目的として使用されています。説明の中に実際のアドレスおよび電話番号が使用されていたとしても、それは意図的なものではなく、偶然の一致によるものです。

この文書の印刷されたハード コピーおよび複製されたソフト コピーは、すべて管理対象外と見なされます。最新版については、現在のオンライン バージョンを参照してください。

シスコは世界各国 200 箇所にオフィスを開設しています。各オフィスの住所と電話番号は、当社の Web サイト www.cisco.com/go/offices をご覧ください。

© 2024 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.

Cisco の商標または登録商標

Cisco および Cisco ロゴは、シスコまたはその関連会社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。 シスコの商標の一覧については、www.cisco.com/jp/go/trademarks をご覧ください。 記載されているサードパーティの商標は、それぞれの所有者に帰属します。「パートナー」という用語の使用は Cisco と他社との間のパートナーシップ関係を意味するものではありません。（1721R）