

Sprednja stran in začetni zaslon



- 1 Kamera s sprožilcem za zasebnost: za zapiranje obrnite v nasprotni smeri urnega kazalca, za odpiranje v smeri urnega kazalca
- 2 Gumb za izklop zvoka mikrofona, prilagojevalniki glasnosti zvočnikov in priključek USB na desni strani enote. Priključek USB je visokotokovnega tipa (2A) in se lahko uporablja kot vrata za napajanje ustreznih naprav.
- 3 Vklop/izklop
- 4 Zvočnik
- 5 Mikrofona v obeh podstavkih. Privzeto sta nastavljeni v načinu *Usmerjeno*. V tem načinu je zunanji hrup pridušen in ne moti pogovora.

DX80 lahko deluje v treh načinih: javnem, preprostem ali naprednem. Javni način je podoben načinu kioska. Javni način ni vključen v tem priročniku.

DX80 v naprednem načinu deluje kot tablični računalnik Android, pri čemer je telefonski del enote aplikacija za klicanje. Načine delovanja nastavi skrbnik.

Preprost način: omogoča dostop do teh funkcij:

- Klicanje
- Dostop do seznama stikov
- Prikaz seznama nedavnih klicev
- Prikaz (sporočil) glasovne pošte
- Prikaz računalniškega zaslona (če je na voljo)
- Prikaz menija z nastavitvami

Napredni način: zahteva, da pred uporabo sistema kot telefona zaženete aplikacijo za klicanje.

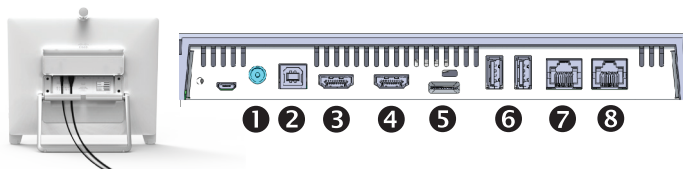
Če želite zagnati aplikacijo za klicanje, tapnite **Telefon** (📞) v levem kotu črne vrstice na dnu. Ikona Telefon je prikazana samo v naprednem načinu.

Ko se izvaja aplikacija za klicanje, so prikazane običajne navigacijske tipke sistema Android (**Nazaj**, **Domov** in **Nedavno odprte aplikacije**).

Opomba Pri opisih v tem dokumentu je predvideno, da je sistem v preprostem načinu ali se izvaja aplikacija za klicanje.

Zadnja stran

- 1 Napajalni priključek
- 2 Priključek USB za priključitev računalnika
- 3 Priključek HDMI za priključitev računalnika
- 4 Priključek HDMI za priključitev zunanje monitorja
- 5 Reža za kartico SD in ključavnica Kensington
- 6 Vrata USB
- 7 Priključek za omrežno povezavo LAN, ki jo souporabljata DX80 in računalnik
- 8 Priključek LAN



Odpiranje samopogleda

Po potrebi tapnite ikono **Klic**, tapnite ikono **Več** (☰) v zgornjem desnem kotu in v meniju izberite **Samopogled**.

Preusmeritev vseh klicev

1. Po potrebi tapnite ikono **Klic**, tapnite ikono **Več** (☰) v zgornjem desnem kotu in izberite **Preusmeritev vseh klicev**.
2. Prikaže se poziv za vnos ciljne telefonske številke.
3. Če želite možnost **Preusmeritev vseh klicev** preklicati, ponovite postopek.

Vklop funkcije »Ne moti«

Po potrebi tapnite ikono **Klic**, tapnite ikono **Več** (☰) v zgornjem desnem kotu in izberite **Ne moti**. Ta funkcija je na voljo (in vidna) samo, če jo vklopi skrbnik.

Izklop zvoka klica

Pritisnite gumb **Izklopi mikrofona** na desni strani sistema. Če želite vklopiti zvok klica, znova pritisnite ta gumb.

Zaustavitev videoprenosa

Obrnite sprožilec kamere v nasprotni smeri urnega kazalca. Če želite nadaljevati videoprenos, obrnite sprožilec v smeri urnega kazalca.

Glasovna pošta

Lučka ikone čakajočega sporočila (MWI) označuje novo glasovno sporočilo.

Za poslušanje glasovnih sporočil:

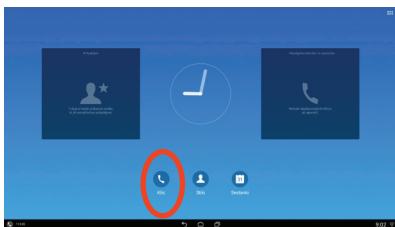
1. Tapnite **Najnovejše**.
2. Tapnite **Pokliči glasovno pošto**.

Predvajanje glasovnega sporočila:

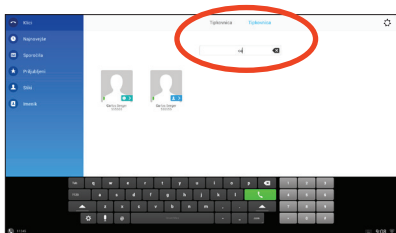
Tapnite **Predvajaj**.

Klicanje

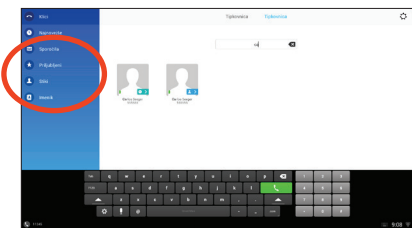
- 1 Tapnite **Klici**, kot prikazuje slika.



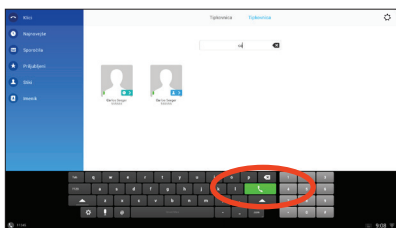
- 2 Tapnite polje **Vnos za klicanje** na vrhu zaslona. Izberite **Številčnica** ali **Tipkovnica**.



- 3 Vnesite ime ali številko. Med vnašanjem se bodo prikazali možni zadetki. Klic lahko vzpostavite tudi tako, da izberete poljubni stik na katerem koli od seznamov v levem stolpcu, tako da tapnete **Najnovejše**, **Prijubljeni**, **Stiki** ali **Imenik** in nato tapnete zeleni stik.

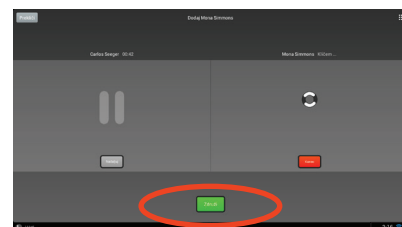
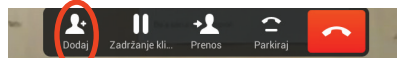


- 4 Če želite vzpostaviti klic, tapnite zeleni gumb **Klic**.



Ustvarjanje konference

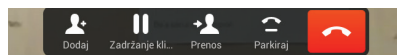
- 1 V pogledu klica tapnite **Dodaj**.
- 2 Tapnite polje **Poiščite ali pokličite za dodajanje**. Prikaže se navidezna tipkovnica, razen če je priključena zunanja tipkovnica.
- 3 Vnesite ime ali številko. Med vnašanjem se bodo prikazali možni zadetki. Tapnite **Klic**.
- 4 Trenutni klic bo zadržan. Če želite klice združiti v konferenco, tapnite **Združi**.



- 5 Če želite vključiti več udeležencev, ponovite korake 1-4.

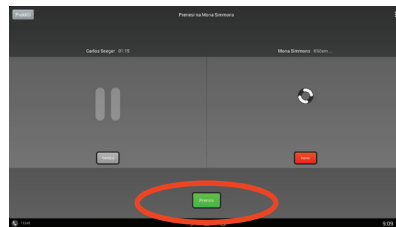
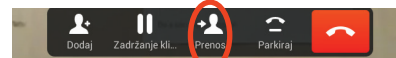
Izhod iz konference

Vsak udeleženec lahko kadar koli zapusti konferenco, tako da tapne **Konec**. To ne bo vplivalo na potek konference.



Preusmerjanje klica

- 1 V pogledu klica tapnite **Prenos**.
- 2 Tapnite polje **Poiščite ali pokličite za dodajanje**. Prikaže se navidezna tipkovnica, razen če je priključena zunanja tipkovnica.
- 3 Vnesite ime ali številko. Med vnašanjem se bodo prikazali možni zadetki. Tapnite **Klic**.
- 4 Trenutni klic bo zadržan. Če želite dokončati opravilo, tapnite **Prenos**.



Zadržanje klica

Aktivni klic se zadrži, če prevzamete dohodni ali zadržani klic, vzpostavite nov klic ali vklopite preusmeritev oz. konferenco.

Klic lahko zadržite tudi namerno:

- 1 Prepričajte se, da je klic, ki ga želite uvrstiti na čakanje, označen.
- 2 Tapnite **Zadržanje klica**.
- 3 Če želite znova prevzeti klic, tapnite **Nadaljuj**.



Zgodovina klicev

Če si želite ogledati zgodovino klicev, tapnite **Najnovejše** v levem stolpcu.

Dodajanje najnovejših stikov

Vnos iz razdelka *Najnovejše* lahko dodate na seznam *Stiki*.

- 1 Izberite vnos v razdelku *Najnovejše*.
- 2 Tapnite ikono **Podrobnosti**.
- 3 Tapnite **Dodaj med stike** in potrdite.
- 4 Po potrebi ustvarite nov stik ali dodelite vnos obstoječemu stiku.

Sedež podjetja v Ameriki
Cisco Systems, Inc.
170 West Tasman Drive
San Jose, CA 95134-1706, ZDA
<http://www.cisco.com>



Cisco in logotip Cisco sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki podjetja Cisco in/ali njegovih lastniško povezanih podjetij v ZDA in v drugih državah. Za ogled seznama blagovnih znamk Cisco obiščite spletno mesto www.cisco.com/go/trademarks.

Omenjene blagovne znamke tretjih oseb so last njihovih lastnikov. Uporaba besede partner ne pomeni partnerstva med podjetjem Cisco in katerim koli drugim podjetjem. (1110R)

© 2014 Cisco Systems, Inc. Vse pravice pridržane.

Google, Google Play, Android in druge znamke so blagovne znamke družbe Google Inc.

HDMI in HDMI High-Definition Multimedia Interface ter logotip HDMI so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke združenja HDMI Licensing LLC v ZDA in drugih državah.