



## 빠른 시작



# Cisco Digital Media Player 4400G

## 빠른 시작 안내서

- 1 패키지 내용물 확인
- 2 적절한 DMP 설치 위치 찾기
- 3 DHCP 네트워크 연결
- 4 DMP 디스플레이 연결
- 5 100V-240V AC 소켓 연결
- 6 LED 확인
- 7 DMPDM 로그인 및 암호 변경
- 8 비디오 출력 구성
- 9 중앙 관리 설정
- 10 DMP 리모컨 자세히 알아보기
- 11 제품 설명서, 지원 및 보안

수정 : 2008 년 6 월 11 일  
78-19567-02

Adobe Systems, Inc. 의 Macromedia® Flash™ 기술 사용 . Copyright 1995-2003 Adobe Systems, Inc. All Rights reserved.  
Macromedia, Flash, Macromedia Flash 및 Macromedia Flash Lite 는 미국 및 기타 국가에서 Adobe Systems, Inc. 의 상표  
또는 등록 상표입니다 .



  
**참고**

---

지원 기능에 대한 더 자세한 내용은 Cisco.com 에서 제  
공하는 *Release Notes for Cisco Digital Media System* 을  
참조하시기 바랍니다 .

---

## 용어집

**Cisco Digital Media System**(Cisco DMS) 은 이 설명서에 나온 내용을 포함하는 제품군 및 기술입니다 .

**디지털 미디어 플레이어** (DMP: Digital Media Player) 는 디지털 사이니지 콘텐츠 및 엔터프라이즈 TV 콘텐츠를 **DMP 디스플레이** ( 직접 연결된 TV 화면이나 여러 가지 유형의 모니터 또는 프로젝터 ) 에 전송하여 대중에게 미디어를 보여주는 작고 , 견고하며 , 어드레스 지정이 가능한 네트워크 장치입니다 . 디스플레이는 아날로그나 디지털 , SD(standard-definition) 또는 HD(high-definition) 일 수 있습니다 .

**디지털 미디어 플레이어 장치 관리자** (DMPDM: Digital Media Player Device Manager) 는 하나의 DMP 를 초기 설정에서 구성하여 별도로 관리하며 단일 DMP 디스플레이로 미디어를 전송하는 웹 기반 그래픽 사용자 인터페이스입니다 . DMPDM 은 관리하는 DMP 에서 처리됩니다 .

시스템 관리자 , 콘텐츠 관리자 및 그래픽 디자이너는

**DMM-DSM** 이라는 **디지털 미디어 관리자** (DMM: Digital Media Manager) 소프트웨어 모듈을 사용하여 중앙에서 DMP 장치 네트워크를 관리하고 , 사이니지에 사용되는 자산을 구성 및 하나로 통합하며 , 레이아웃을 설계하고 , DMP 디스플레이로 미디어를 전송합니다 . 별도의 라이선스가 필요한 **DMM-ETV** 소프트웨어 모듈은 IP 네트워크를 통해 VoD 및 라이브 TV 방송을 전송하고 화면에 표시되는 전자 프로그램 안내 (EPG:

Eelectronic Program Guide) 를 구성하며 EPG 데이터 공급자 서비스 가입을 관리하고 DMP 의 원격 제어를 프로그래밍하는 기능을 제공합니다 .

## 자세한 정보

DMS 제품 및 관련 기술, Cisco 에 대해 자세히 알아보려면 다음 사이트를 참조하십시오.

설명	위치
DMS 개요	<a href="http://www.cisco.com/go/dms">http://www.cisco.com/go/dms</a>
Cisco DMS 제품 릴리즈 노트	<a href="http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/prod_release_notes_list.html">http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/prod_release_notes_list.html</a>
Cisco DMS 제품 설명서	<a href="http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/products_documentation_roadmaps_list.html">http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/products_documentation_roadmaps_list.html</a>
FAQ 및 문제 해결	<a href="http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/prod_troubleshooting_guides_list.html">http://www.cisco.com/en/US/products/ps6681/prod_troubleshooting_guides_list.html</a>
Cisco 디지털 사이니지 아카데미	<a href="http://www.cisco.com/go/dms/ads">http://www.cisco.com/go/dms/ads</a>
내 기술 지원 (등록 필요)	<a href="http://www.cisco.com/en/US/support/tsd_my_tech_support.html">http://www.cisco.com/en/US/support/tsd_my_tech_support.html</a>
Cisco 서비스 계약 센터	<a href="http://www.cisco.com/web/partners/services/resources/csc/index.html">http://www.cisco.com/web/partners/services/resources/csc/index.html</a>
Cisco 보안 자문	<a href="http://www.cisco.com/en/US/products/products_security_advisories_listing.html">http://www.cisco.com/en/US/products/products_security_advisories_listing.html</a>

# 1 패키지 내용물 확인

DMP 4400G 제품 패키지에는 다음 부속품이 모두 들어 있습니다.

- 구매자가 반드시 보관해야 하는 중요한 법률 정보를 명시한 구매 증서
- 빠른 시작 가이드 및 기타 제품 문서
- DMP 4400G
- AC 어댑터 (12V, 3A) 한 개
- 전원 코드 한 개
- 안테나 한 개
- 적외선 (IR) 확장 케이블 한 개
- 두 종류의 신호 케이블 :
  - HDMI( 버전 1.1.
  - 콤포지트 /RCA( 비디오 )
  - 콤포지트/RCA(오디오— 3mm 잭, 빨간색 및 흰색 RCA 플러그 )

패키지 부속품이 누락되었거나 손상된 경우 Cisco 기술 지원 센터 (TAC) 에 연락해 주십시오 .

## 2 적절한 DMP 설치 위치 찾기

DMP 를 설치하는 장소는 해당 국가의 표준 전압 (100V ~ 240V) 을 사용하는 AC 콘센트 ( 소켓 ) 와 6 피트 (1.8 미터 ) 거리 내에 있어야 합니다 . 다양한 비디오 케이블 유형별로 지원되는 길이를 알아 보려면 8 페이지의 “DMP 디스플레이 연결 ” 을 참조하십시오 .

### 환경 허용 범위

DMP 4400G 는 실내용으로 설계되었습니다 .

온도 <sup>1</sup>	미국 통상 단위		현대 미터 단위	
	최소	최대	최소	최대
작동 — 장기 또는 단기	41°F	104°F	5°C	40°C
비작동 또는 보관	-4°F	140°F	-20°C	60°C
상대 습도 <sup>2</sup>	최소		최대	
작동 , 비작동 , 및 보관	20 퍼센트		85 퍼센트	

고도 <sup>3</sup>	미국 통상 단위		현대 미터 단위	
	최소	최대	최소	최대
작동, 비작동, 및 보관	0 피트	13,780 피트	0 미터	4,200 미터

1. 환경
2. 비응축 . 환경
3. 해발

### 3 DHCP 네트워크 연결

DMP 4400G 의 공장 출하 시 기본값은 DHCP 서버에서 IP 주소를 자동으로 받도록 설정되어 있습니다. DMP 를 DHCP 서버가 없는 장소에 설치하려는 경우 Cisco.com 에서 찾을 수 있는 *User Guide for Cisco Digital Media Player Device Manager 5.0* 을 참조하여 고정 IP 주소를 사용하도록 DMP 를 구성하는 방법을 알아볼 수 있습니다.



#### 팁

알려진 MAC 주소를 사용하는 네트워크 인터페이스 카드에 대한 DHCP 주소 할당이 네트워크 보안 정책으로 인해 제한될 경우 DMP 새시 바닥에 부착된 스티커를 읽고 보안 정책 관리자에게 MAC 주소를 알려주십시오.

- 
- 단계 1** 일반 이더넷 케이블의 한쪽 끝을 DMP 새시 뒷면에 있는 **Ethernet 10/100** 포트에 연결합니다.
- 단계 2** 이더넷 케이블의 반대쪽 끝을 DHCP 네트워크에 연결된 네트워크 허브, 스위치 또는 라우터에 연결합니다.
- 

## 4 DMP 디스플레이 연결

아날로그 디스플레이보다는 디지털 디스플레이를 사용하는 것이 좋고 디지털 디스플레이의 경우 플라즈마보다는 LCD가 좋습니다.

디지털 사이니지는 풀 모션 비디오보다는 정적 이미지를 더 자주 사용하며, 대부분은 웹 기반 또는 Flash 애니메이션 콘텐츠입니다. 디지털 사이니지에서 이러한 미디어 유형은 그 특성상 자주 업데이트되지 않는 픽셀이 있게 됩니다. 따라서, LCD가 플라즈마 디스플레이보다 잔상 (burn-in) 문제에 더 강하다는 점에서 디지털 사이니지용으로는 LCD 디스플레이를 선택하는 것이 더 좋습니다.

LCD 디스플레이에서는 종종 이미지 잔상 문제가 발생하더라도 대부분 자가 수정이 이루어지며 제조업체의 지침을 올바르게 지켜 디스플레이를 관리하면 이 문제는 거의 발생하지 않습니다.



관련된 모든 국제 표준을 준수하기만 하면 모든 제조업체의 디스플레이를 사용할 수 있습니다. LCD 디스플레이로 NEC 제품을 선호할 경우 다음과 같은 모델을 권장합니다.

- 32" — MultiSync® LCD3210
- 40" — 다음 중 하나 :
  - MultiSync® LCD4010
  - MultiSync® LCD4020
- 46" — MultiSync® LCD4610
- 57" — MultiSync® LCD5710

지원되는 비디오 케이블의 최대 길이는 다음과 같습니다.

- 10 피트 (3 미터) — 컴포지트 /RCA 및 S-Video
- 16 피트 (4.8 미터) — HDMI

DMP 에 디지털 디스플레이를 연결하려면 비디오 및 오디오용으로 제공된 HDMI 케이블을 사용하는 것이 좋습니다. 하지만 DMP 에 권장 NEC 디스플레이 모델을 연결할 경우 HDMI 케이블에 HDMI-to-DVI 어댑터를 연결하여 비디오용으로 사용하고 오디오에는 제공된 컴포지트 /RCA 오디오 케이블을 사용해야 합니다. 비디오와 오디오 모두 HDMI 를 지원하는 NEC MultiSync® LCD4020 만 이러한 규칙에서 제외됩니다.

DMP 에 아날로그 디스플레이를 연결하려면 비디오 및 오디오용으로 제공된 컴포지트 /RCA 케이블을 사용하는 것이 좋습니다.

---

**단계 1** DMP 새시 뒷면에서 다음 중 한 가지를 수행합니다.

- DMP 를 HDMI 인터페이스가 있는 디지털 디스플레이에 연결하려면 HDMI 케이블의 수커넥터를 DMP 의 HDMI 인터페이스에 연결합니다.
- DMP 를 HDMI 인터페이스가 없는 권장 NEC 디스플레이 모델 ( 또는 다른 제조업체의 유사 디스플레이 모델 ) 에 연결하려면 다음을 모두 수행합니다.
  - HDMI 케이블의 수커넥터를 DMP 의 HDMI 인터페이스에 연결한 다음 HDMI-to-DVI 어댑터를 HDMI 케이블의 반대쪽 끝에 연결합니다.
  - RCA 오디오 케이블의 3mm 잭을 DMP 의 AUDIO 인터페이스에 연결합니다.
- DMP 를 아날로그 디스플레이에 연결하려면 다음을 모두 수행합니다.
  - RCA 비디오 케이블의 노란색 잭을 DMP 의 CVBS 인터페이스에 연결합니다.
  - RCA 오디오 케이블의 3mm 잭을 DMP 의 AUDIO 인터페이스에 꽂습니다.

**단계 2** 케이블의 반대쪽 끝을 DMP 디스플레이의 해당 인터페이스에 연결합니다.

**단계 3** DMP 디스플레이의 전원을 켜지 않았으면 켭니다.

---

## 5 100V-240V AC 소켓 연결



**경고**

**제공된 전원 케이블 및 어댑터만 사용하십시오.**

- 
- 단계 1** DMP 전원 케이블을 AC 어댑터에 연결합니다.
- 단계 2** 원통형 DC 커넥터를 DMP 새시의 12V DC 전원공급장치에 연결합니다.
- 단계 3** 해당 국가에 적합한 전압을 사용하는 접지된 AC 콘센트에 연결합니다. 지원되는 전압 수준은 100V ~ 240V입니다.

DMP 를 전기 서지 (surge) 로부터 보호하려면 유명 제조업체의 서지 보호 장치 또는 UPS( 무중단 전원공급장치 ) 를 사용하는 것이 좋습니다.

---

## 6 LED 확인

DMP 새시에는 녹색 LED 와 빨간색 LED 가 있습니다 . DMP 를 AC 전원 에 연결 하면 DMP 전면 그릴 을 통해 두 LED 의 불빛 이 모두 보여야 합니다 .

LED 를 확인 하여 DMP 에 전기가 공급 되는지와 IP 주소 를 얻었는지 여부를 알 수 있습니다 .

- 녹색 LED 가 점등 된 상태 는 전원이 공급 됨을 나타냅니다 .
- 빨간색 LED 가 점등 된 상태 는 DMP 에서 IP 주소 를 얻기 위해 시도 하고 있음 을 나타냅니다 . DMP 가 IP 주소 를 얻으면 빨간색 LED 가 꺼 집니다 .

LED 는 적외선 신호 간섭 에 노출 될 경우 깜박이게 됩니다 .

## 7 DMPDM 로그인 및 암호 변경

**단계 1** DMP 디스플레이에 Cisco 로고가 나타나면서 DMP의 IP 주소가 표시되면 IP 주소를 적어두십시오.





## 팁

---

나중에 이 시작 화면을 공장 출하시 기본값인 30 초보다 짧거나 오래 지속되게 재구성하려면 **Settings( 설정 ) > Browser( 브라우저 )** 를 선택하고 **Splash Screen Display Time( 시작 화면 표시 시간 )( 밀리초 )** 필드에 새 지속 시간을 밀리초 단위로 입력한 다음 **Apply( 적용 )** 를 클릭합니다. 그런 다음 **Administration( 관리 ) > Save Configuration( 구성 저장 )** 을 선택하고 **Save( 저장 )** 를 클릭합니다.

---

**단계 2** 브라우저를 기록해둔 IP 주소로 이동합니다.

**단계 3** DMPDM 로그인 프롬프트에서, "DMP Web Account (DMP 웹 계정)" 사용자로 로그인하려면 사용자 이름 **admin** 과 암호 **default** 를 입력합니다.



## 주의

---

다음 두 가지 모두에 대해 DMPDM 에서 공장 출하시 기본값 암호를 변경하지 않으면 네트워크 보안에 문제가 생길 수 있습니다.

- DMP Web Account(DMP 웹 계정) 사용자
- DMP Service Account(DMP 서비스 계정) 사용자

네트워크를 이러한 취약성에서 보호하려면 이 절차의 나머지 단계를 **완료해야 합니다**.

---

사용할 DMP 가 몇 대 안되고 각 DMP 를 따로 관리하려면 DMP 웹 계정 및 DMP 서비스 계정 암호를 DMPDM 에서 수동으로 변경할 수 있습니다.

DMPDM 자체에 로그인할 때에는 웹 서비스 계정을 사용합니다. DMP 서비스 계정은 FTP 로그인 권한이 있는 사용자 계정입니다. DMP 서비스 계정은 DMP 에서 FTP 서비스가 활성화된 경우에만 사용할 수 있습니다.

많은 DMP 를 중앙에서 함께 관리하려는 경우에는 DMM 기기에 전체 라이선스가 부여된 DMM-DSM 소프트웨어를 사용하여 DMP 그룹에 추가한 모든 DMP 에 대해 이 두 암호를 한꺼번에 변경할 수 있습니다. 하지만 이 방법으로 DMM-DSM 을 사용하려면, 중앙에서 관리되는 각 DMP 에 대해 [23 페이지의 “중앙 관리 설정”](#) 을 먼저 완료해야 합니다.



## 참고

---

DMM-DSM 을 사용하여 DMP 의 암호를 바꿀 때 DMM-DSM 에 입력하는 텍스트 문자열에는 올바른 *URI 인코딩* 구문을 사용해야 합니다. 문자열 제출을 위한 URI 인코딩 방식의 구문에서는 쿼리 가능한 객체의 값에서 공백을 넣을 위치에 공백 대신 더하기 기호 (+) 를 입력해야 합니다. 예를 들어, 쿼리 가능한 객체가 "user" 이고 그 값이 "John Smith" 이면 문자열에 "user=John+Smith" 를 입력해야 합니다. 실제 더하기 기호를 포함해야 하는 문자열 값의 경우에는 더하기 기호를 %2B(으) 로 명시적으로 인코딩해야 합니다.

느낌표 (!), 물음표 (?), 앰퍼샌드 (&) 및 별표 (\*) 는 값으로 사용할 수 없습니다.

쿼리 문자열 제출을 위한 URI 인코딩 및 권장 구문에 대한 자세한 내용은 <http://tools.ietf.org/html/rfc1630> 에서 RFC 1630 을 참조하십시오.

---

**단계 4** DMPDM 을 사용하여 단일 DMP 에 대한 DMP 웹 계정 암호를 변경하려면 **Administration( 관리 ) > DMP Web Account(DMP 웹 계정 )** 를 선택합니다 . Password( 암호 ) 필드에 새 암호를 입력하고 Repeat Password( 암호 재입력 ) 필드에 그 암호를 다시 입력한 다음 **Apply( 적용 )** 를 클릭합니다 . 그런 다음 **Administration( 관리 ) > Save Configuration( 구성 저장 )** 을 선택하고 **Save( 저장 )** 를 클릭합니다 .

다음과 같이 DMM-DSM 을 사용하여 디지털 사이니지 네트워크에 있는 여러 DMP 의 암호를 동시에 변경할 수도 있습니다 .

- a. **Digital Media Players( 디지털 미디어 플레이어 ) > Advanced Tasks( 고급 작업 ) > System Tasks( 시스템 작업 )** 를 선택한 다음 빈 페이지 아이콘을 클릭하여 새 시스템 작업을 작성합니다 .
- b. 새 작업의 이름과 설명을 입력한 다음 **Request Type ( 요청 유형 )** 목록에서 **Set( 설정 )** 를 선택합니다 .



- c. Request( 요청 ) 입력란에 올바른 URI 인코딩 구문을 사용하고 **mibfc.user=admin&mibfc.password=new\_password&mib.save=1** 을 입력합니다 . 여기서 *new\_password* 는 DMP 웹 계정 사용자에게 할당할 암호입니다 .
- d. 작업을 사용할 수 있도록 **Submit( 제출 )** 를 클릭하여 저장합니다 .
- e. 암호 변경 명령을 디지털 사이니지 네트워크에 있는 여러 DMP 에 동시에 전송하려면 다음을 수행합니다 .
  - **Schedules(일정) > Play Now(지금 실행)**를 선택합니다 . (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 **Schedules( 일정 ) > Immediate Deployment ( 즉시 배포 )** 선택 )
  - DMP 그룹 객체 선택기에서 그룹을 선택합니다 .
  - DMP 웹 계정 암호 변경이 필요한 각 DMP 의 확인란을 선택합니다 .
  - 단계 4b 에서 이름을 지정한 시스템 작업을 **Select an Event Type( 이벤트 유형 선택 )** 목록에서 선택합니다 . (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 **Actions( 작업 )** 목록에서 선택 )
  - **Submit(제출)**를 클릭합니다. (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 **Go( 이동 )** 클릭 )



## 참고

---

이 절차에서 선택 사항인 단계 4 를 막 완료했다면 이것은 앞부분을 미리 건너뛰고 이미 23 페이지의 “중앙 관리 설정” 을 완료했음을 의미합니다. 하지만 단계 4 를 완료한 지금 자격 증명 정보를 변경했기 때문에 신뢰할 수 있는 DMM 기기가 일시적으로 DMP 와 통신할 수 없습니다. 통신을 복원하려면 지금 23 페이지의 “중앙 관리 설정” 의 단계 3 을 반복해야 합니다.

---

**단계 5** DMPDM 을 사용하여 단일 DMP 에 대한 DMP 서비스 계정 암호를 변경하려면 **Administration( 관리 ) > DMP Service Account(DMP 서비스 계정)** 를 선택합니다. Password( 암호 ) 필드에 새 암호를 입력하고 Repeat Password( 암호 재입력 ) 필드에 그 암호를 다시 입력한 다음 **Apply( 적용 )** 를 클릭합니다. 그런 다음 **Administration( 관리 ) > Save Configuration( 구성 저장 )** 을 선택하고 **Save( 저장 )** 를 클릭합니다.

다음과 같이 DMM-DSM 을 사용하여 디지털 사이니지 네트워크에 있는 여러 DMP 의 암호를 동시에 변경할 수도 있습니다.

- a. **Digital Media Players( 디지털 미디어 플레이어 ) > Advanced Tasks( 고급 작업 ) > System Tasks( 시스템 작업 )** 를 선택한 다음 빈 페이지 아이콘을 클릭하여 새 시스템 작업을 작성합니다.
- b. 새 작업의 이름과 설명을 입력한 다음 Request Type ( 요청 유형 ) 목록에서 **Set( 설정 )** 를 선택합니다.
- c. Request( 요청 ) 입력란에 올바른 URI 인코딩 구문을 사용하고 **init.FTP\_password=new\_password&mib.save=1** 을 입력합니다. 여기서 *new\_password* 는 DMP 서비스 계정 사용자에게 할당할 암호입니다.
- d. 작업을 사용할 수 있도록 **Submit( 제출 )** 를 클릭하여 저장합니다.
- e. 암호 변경 명령을 디지털 사이니지 네트워크에 있는 여러 DMP 에 동시에 전송하려면 다음을 수행합니다.
  - **Schedules(일정) > Play Now(지금 실행)**를 선택합니다. (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 **Schedules( 일정 ) > Immediate Deployment( 즉시 배포 )** 선택 )
  - DMP 그룹 객체 선택기에서 그룹을 선택합니다.
  - DMP 서비스 계정 암호 변경이 필요한 각 DMP 의 확인란을 선택합니다.

- 단계 5b 에서 이름을 지정한 시스템 작업을 Select an Event Type( 이벤트 유형 선택 ) 목록에서 선택합니다 . (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 Actions( 작업 ) 목록에서 선택 )
  - Submit( 제출 ) 를 클릭합니다 . (DMM-DSM 4.1.x 사용자의 경우 Go( 이동 ) 클릭 )
- 

## 8 비디오 출력 구성

---

**단계 1** Settings( 설정 ) 영역에서 **DMP Display Attributes** (DMP 디스플레이 속성 ) 를 클릭합니다 .

기본적으로 디스플레이 자동 검색 기능이 사용됩니다 . 선택한 내용과 DMPDM 에서 조정된 내용에 이상이 없으면 이 단원을 *마친* 것이며 [23 페이지](#)의 “ 중앙 관리 설정 ” 을 진행할 수 있습니다 .

그렇지 않은 경우 다음을 수행합니다 .

- a. DMP Display Autodetection(DMP 디스플레이 자동 검색 )(HDMI 필요 ) 목록에서 **Disable( 사용 안 함 )** 을 선택합니다 .
- b. Display Standard( 디스플레이 표준 ) 목록에서 해당 국가에서 사용하는 표준을 선택합니다 . 예를 들어 , 공장 출하시 기본값이 NTSC\_M 이더라도 사용자의 국가에서는 이 표준 대신 **PAL** 이 사용될 수 있습니다 .
- c. Interface( 인터페이스 )(DMP 디스플레이 출력 ) 목록에서 사용되는 커넥터 유형과 신호 유형을 선택합니다 . 예를 들어 **SVIDEO** 를 사용할 수 있습니다 .

어떤 옵션을 선택해야 할지 모르는 경우에는 해당 DMP 디스플레이 제조업체의 설명서를 참조하십시오 .

**단계 2** Color Space( 색 공간 ) 목록에서 해당 DMP 디스플레이에서 사용하는 절대 색 공간을 선택합니다 .

**단계 3** RGB 색 공간을 선택한 경우 Color Component Order ( 색 성분 순서 ) 목록에서 옵션을 선택하여 적색 (R), 녹색 (G), 청색 (B) 데이터를 저장하는 순서를 정의합니다 . 이 정의는 가산 색상 모델 ( 왼쪽에서 오른쪽 ) 이라고도 합니다 .

**단계 4** ( 선택 사항 ) 슬라이더 일부 또는 전부를 움직여 비디오 ( 밝기 , 대비 , 채도 ) 또는 오디오 ( 채널 볼륨 ) 의 DMP 디스플레이 결합을 보완합니다 .

**단계 5** 선택 사항을 적용하거나 DMP 를 다시 시작하기 전에 선택 사항을 확인하고 구현하려면 **Apply( 적용 )** 를 클릭합니다.

**단계 6** 선택 사항이 해당 DMP 디스플레이에 적합한지 테스트하려면 DMP Mode(DMP 모드 ) 영역에서 **Show IP(IP 표시 )** 를 클릭합니다.

DMP 디스플레이에 Cisco 로고가 나타나고 DMP IP 주소가 표시되어야 합니다.

**단계 7** DMP를 이미 다시 시작한 상태에서도 구성 변경 내용을 영구적으로 적용하려면 다음을 수행합니다.

- a. **Administration( 관리 ) > Save Configuration( 구성 저장 )** 을 선택합니다.
  - b. **Save Configuration( 구성 저장 )** 페이지에서 **Save ( 저장 )** 를 클릭합니다.
-

## 9 중앙 관리 설정

DMP 를 디지털 사이너지 네트워크의 일부로서 중앙에서 관리하려면 DMPDM 과 DMM-DSM 을 함께 작동하도록 구성해야 합니다.



### 주의

신뢰할 수 없는 DMM 기기가 DMP 를 제어하지 못하도록 차단하려면 TCP 포트 7777 을 통한 DMP 로의 인바운드 트래픽 전송을 허용할 장치를 제한하도록 네트워크 방화벽을 구성해야 합니다. 액세스 제어 목록 작업 방법을 모르는 경우 방화벽 제조업체 설명서를 참조하십시오.

**단계 1** DMPDM 에서 신뢰할 단일 DMM 기기를 지정합니다.

- a. **Settings( 설정 ) > Centralized Management( 중앙 관리 )** 를 선택합니다.
- b. **DMM-DSM Server Timeout(DMM-DSM 서버 시간 초과 ) ( 초 )** 필드에서 DMP 가 신뢰할 수 있는 DMM 기기의 응답을 기다리는 최대 시간을 초 단위로 입력합니다. ( 이 기기는 DMM-DSM 을 지원함 )
- c. **DMM Appliance IP Address(DMM 기기 IP 주소 )** 필드에 신뢰할 DMM 기기의 라우팅 가능한 IP 주소 또는 DNS 확인 가능 호스트 이름을 입력합니다.

DMM-DSM 을 사용하여 새 DMP 를 자동으로 검색한 경우 DMM Appliance IP Address(DMM 기기 IP 주소 ) 필드에 이미 정확한 DMM 기기 주소가 입력되어 있습니다.

- d. 선택 사항을 적용하거나 DMP 를 다시 시작하기 전에 선택 사항을 확인하고 구현하려면 **Apply( 적용 )** 를 클릭합니다.
- e. DMP 를 이미 다시 시작한 상태에서도 구성 변경 내용을 영구적으로 적용하려면 다음을 수행합니다.
  - **Administration( 관리 ) > Save Configuration ( 구성 저장 )** 을 선택합니다.
  - Save Configuration( 구성 저장 ) 페이지에서 **Save( 저장 )** 를 클릭합니다.



## 참고

---

중앙 관리를 사용할 경우 DMM-DSM 과 DMP 는 TCP 포트 7777 을 통해 통신합니다.

---

- 단계 2** 디지털 사이니지 네트워크 전체에서 , 중앙에서 관리되는 DMP 는 모두 다음을 공유합니다.
- DMP 웹 계정에 대한 동일한 사용자 자격 증명
  - DMP 서비스 계정에 대한 동일한 사용자 자격 증명
- 이 자격 증명 정보를 일치시키는 방법을 알아보려면 [13 페이지의 “DMPDM 로그인 및 암호 변경”](#) 을 참조하십시오 .



**단계 3** DMM-DSM 에서, 중앙에서 관리되는 DMP 에 대한 올바른 사용자 자격 증명 정보를 지정합니다.

- a. **Settings( 설정 ) > Server Settings( 서버 설정 )** 를 선택합니다.
- b. 필요한 값을 입력합니다.
  - **Servlet Server Address( 서블릿 서버 주소 )**—아직 입력하지 않은 경우 **dmm.example.com** 과 같이 DMM-DSM 을 처리하는 기기의 DNS 확인 가능 호스트 이름 및 도메인을 입력합니다.
  - **DMP User Name(DMP 사용자 이름 )**—**admin** 을 입력하거나, DMP 웹 계정 사용자 이름을 기본값과 다르게 변경한 경우 사용자가 할당한 새 사용자 이름을 입력합니다.
  - **DMP User Password(DMP 사용자 암호 )**—사용자 이름에 해당하는 암호를 입력합니다.
- c. **Save( 저장 )** 를 클릭합니다.



## 참고

---

나중에 DMM-DSM 에서 시스템 작업을 통해 DMP 의 자격 증명 정보를 변경할 경우 [13 페이지의 “DMPDM 로그인 및 암호 변경”](#) 에서 설명한 것처럼 **Server Settings( 서버 설정 )** 페이지로 돌아와서 해당 DMP 에 대해 새 자격 증명 정보와 일치하도록 값을 업데이트해야 합니다. 이 정보를 업데이트하지 않을 경우

DMM-DSM 에서 해당 DMP 와 통신을 시도할 때 이전 자격 증명 정보가 사용되고 , 통신에 실패했을 때 DMP 에 연결 및 관리할 수 없는 것으로 간주됩니다.

---

## 10 DMP 리모컨 자세히 알아보기

DMP 에는 리모컨이 함께 제공됩니다 . 리모컨 기능을 사용하려면 DMP 에서 펌웨어 릴리스 5.0 이상을 사용하고 DMM 기기에서 DMM 소프트웨어 릴리스 5.0 이상을 사용해야 합니다 .

*Cisco Digital Media Player 리모컨 빠른 시작 안내서* 인쇄본이 DMP 와 함께 제품 키트로 배송됩니다 . Cisco.com 에서도 이 설명서를 읽어볼 수 있습니다 .

# 11 제품 설명서, 지원 및 보안

설명서 및 지원 받기, 설명서 피드백 제공, 보안 지침, 그리고 권장되는 별칭 및 일반 Cisco 문서에 대한 자세한 정보는 매월 업데이트되는 *What's New in Cisco Product Documentation* (Cisco 제품 설명서의 새 내용) 을 참조하십시오. 여기에는 새롭게 제공되거나 변경된 Cisco 기술 문서가 모두 수록된 목록이 제공됩니다. 위치는 다음과 같습니다.

<http://www.cisco.com/en/US/docs/general/whatsnew/whatsnew.html>



Americas Headquarters  
Cisco Systems, Inc.  
San Jose, CA

Asia Pacific Headquarters  
Cisco Systems (USA) Pte. Ltd.  
Singapore

Europe Headquarters  
Cisco Systems International BV  
Amsterdam, The Netherlands

Cisco has more than 200 offices worldwide. Addresses, phone numbers, and fax numbers are listed on the Cisco Website at [www.cisco.com/go/offices](http://www.cisco.com/go/offices).

CCDE, CCENT, Cisco Eos, Cisco Lumin, Cisco Nexus, Cisco StadiumVision, Cisco TelePresence, the Cisco logo, DCE, and Welcome to the Human Network are trademarks; Changing the Way We Work, Live, Play, and Learn and Cisco Store are service marks; and Access Registrar, Aironet, AsyncOS, Bringing the Meeting To You, Catalyst, CCDA, CCDP, CCIE, CCIP, CCNA, CCNP, CCSP, CCVP, Cisco, the Cisco Certified Internetwork Expert logo, Cisco IOS, Cisco Press, Cisco Systems, Cisco Systems Capital, the Cisco Systems logo, Cisco Unity, Collaboration Without Limitation, EtherFast, EtherSwitch, Event Center, Fast Step, Follow Me Browsing, FormShare, GigaDrive, HomeLink, Internet Quotient, IOS, iPhone, iQ Expertise, the iQ logo, iQ Net Readiness Scorecard, iQuick Study, IronPort, the IronPort logo, LightStream, Linksys, MediaTone, MeetingPlace, MeetingPlace Chime Sound, MGX, Networkers, Networking Academy, Network Registrar, PCNow, PIX, PowerPanels, ProConnect, ScriptShare, SenderBase, SMARTnet, Spectrum Expert, StackWise, The Fastest Way to Increase Your Internet Quotient, TransPath, WebEx, and the WebEx logo are registered trademarks of Cisco Systems, Inc. and/or its affiliates in the United States and certain other countries.

All other trademarks mentioned in this document or Website are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (0807R)

© 2008 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.

Printed in Taiwan