



CE 9.9 Cisco Webex DX70, DX80 사용 설명서

목차

설명서 내용

소개	
Cisco DX70 둘러보기.....	4
사용 설명서 정보.....	4
Cisco DX80 둘러보기.....	5
DX80 및 USB 헤드셋	5
블루투스 헤드셋과 페어링	6
자신의 자격 증명으로 로그인	7
내선 이동 정보	7
영상 통화	
연락처 목록에서 전화 걸기	9
연락처 목록 정보.....	9
통화하기 전에 연락처 편집	10
항목 편집 정보	10
이름, 번호 또는 주소로 전화 걸기	11
전화 걸기 정보	11
수신 통화.....	12
전화가 걸려오는 경우.....	12
다른 통화 중일 때 전화 받기.....	13
옵션 정보.....	13
통화에서 자신의 연결 끊기	14
연결 끊기 정보	14
통화를 대기로 전환하기, 대기로 전환 통화 재개하기.....	15
대기 전환 정보	15
진행 중인 통화 호전환.....	16
호전환 정보	16
통화 속도 변경	17
통화 속도 변경 정보	17
방해사절 활성화.....	18
DND 정보	18
모든 통화 자동 착신 전환	19
착신 전환 정보	19
통화 중일 때 키패드 보기	20
통화 중일 때 키패드 사용하기	20
기존 통화에 다른 참가자 추가하기.....	21
화상 회의 정보	21

전화회의에서 참가자 연결 끊기	22
화상 회의 정보	22
인텔리전트 프록시미티	
Cisco Proximity 초음파 신호에서.....	24
프록시미티 정보.....	24
콘텐츠 공유	
통화에서 콘텐츠 공유.....	26
콘텐츠 공유 정보.....	26
통화 중에 프레젠테이션 레이아웃 변경	27
프레젠테이션 레이아웃 정보	27
예약된 회의	
예약된 회의 참가.....	29
회의 참가.....	29
연락처	
즐거찾기, 최근 통화 및 전화번호부.....	31
연락처 목록 정보.....	31
즐거찾기에 항목 추가하기 - 통화 중일 때	32
즐거찾기 사용	32
즐거찾기에 항목 추가하기 - 통화 중이 아닌 경우.....	33
이 기능 정보	33
기존 즐겨찾기 편집 새로운 기능	34
이 기능 정보	34
카메라 조정	
셀프뷰 켜기 및 끄기	36
셀프뷰란?.....	36
셀프뷰 PiP 이동	37
셀프뷰를 이동하는 이유	37
종단 카메라 제어.....	38
카메라 조정 정보.....	38
설정	
액세스할 수 있는 설정 개요.....	40
설정 정보.....	40

목차의 모든 항목은 해당 글로 이동하는 활성 하이퍼링크(javascript가 활성화된 읽기 시스템 전용)입니다.

챕터 간에 이동하려면 사이드바의 아이콘을 클릭하면 됩니다.

참고! 이 사용 설명서에 포함된 기능 중에는 특정 시장에서는 옵션 항목인 것도 있으며 따라서 사용자의 시스템에는 적용되지 않을 수도 있습니다.



소개

D1510426 사용 설명서
Cisco Webex DX70, DX80
작성 날짜: 2019년 10월(CE9.9)
모든 콘텐츠 © 2010-2019
Cisco Systems, Inc. 모든 권리 보유.



소개

Cisco DX70 둘러보기

PC 모니터로 사용. HDMI 케이블을 사용하여 컴퓨터를 HDMI 소켓 PC에 연결합니다(아래 참조).

PC 모니터와 비디오 화면 간에 전환하려면 화면을 누릅니다.

수신 전화는 방해 사절이 활성화되지 않은 경우 모드(PC 또는 비디오)와 관계 없이 평소와 같이 나타납니다. [“방해사절 활성화” 페이지의 18](#)를 참조하십시오.



- ❶ USB 포트
- ❷ HDMI 소켓 PC
- ❸ HDMI 소켓 외부 모니터(사용하지 않음)
- ❹ LAN 확장 연결. 여기에 PC LAN을 연결하여 Cisco DX70과 PC가 공통 LAN 연결을 공유하도록 합니다.
- ❺ LAN 연결
- ❻ 전원 공급장치 소켓

사용 설명서 정보

이 사용 설명서는 DX70 및 DX80 모두에 적용됩니다. 두 디스플레이의 크기는 다르지만 화면에 표시되는 이미지는 크기와 관계 없이 동일합니다.

사실상 이 설명서에 사용되는 스크린샷은 DX80 그림에 삽입되었습니다.



- ❶ 프라이버시 셔터가 있는 카메라. 닫으려면 시계반대방향으로 돌리고 열려면 시계방향으로 돌립니다.
- ❷ 마이크 음소거 단추 및 스피커 볼륨 컨트롤
- ❸ 스피커
- ❹ 헤드셋 및 USB용 SD 카드 슬롯 또는 커넥터. 현재 DX70은 블루투스 헤드셋을 지원합니다. 자세한 내용은 앞의 두 페이지를 참조하십시오.
- ❺ 전원 켜기/끄기
- ❻ 마이크

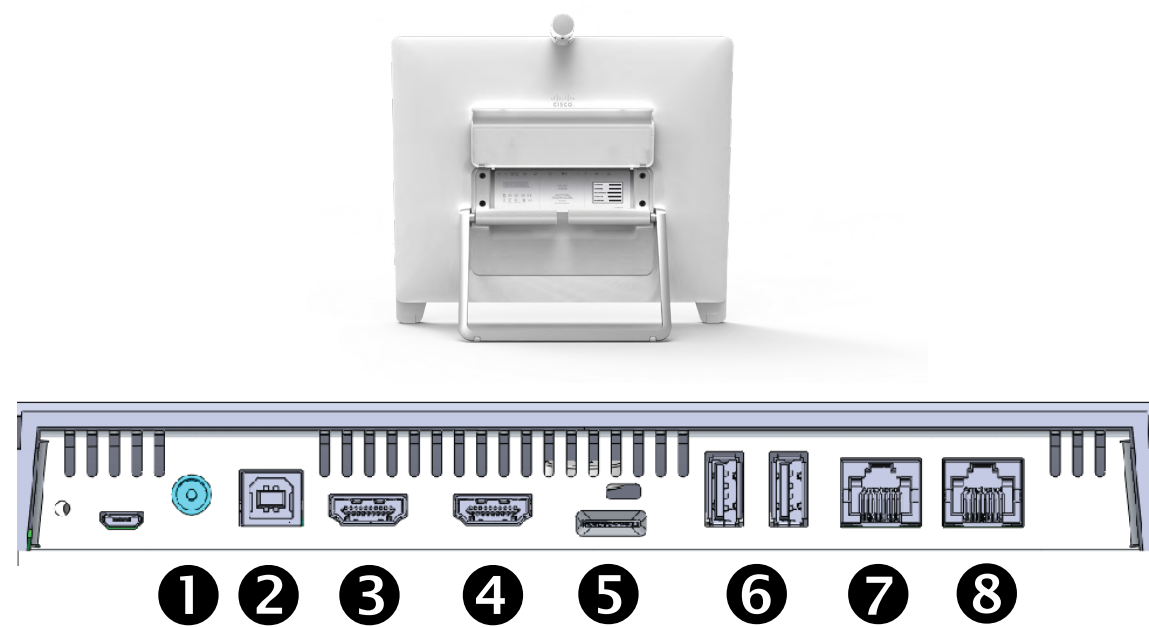
소개

Cisco DX80 둘러보기

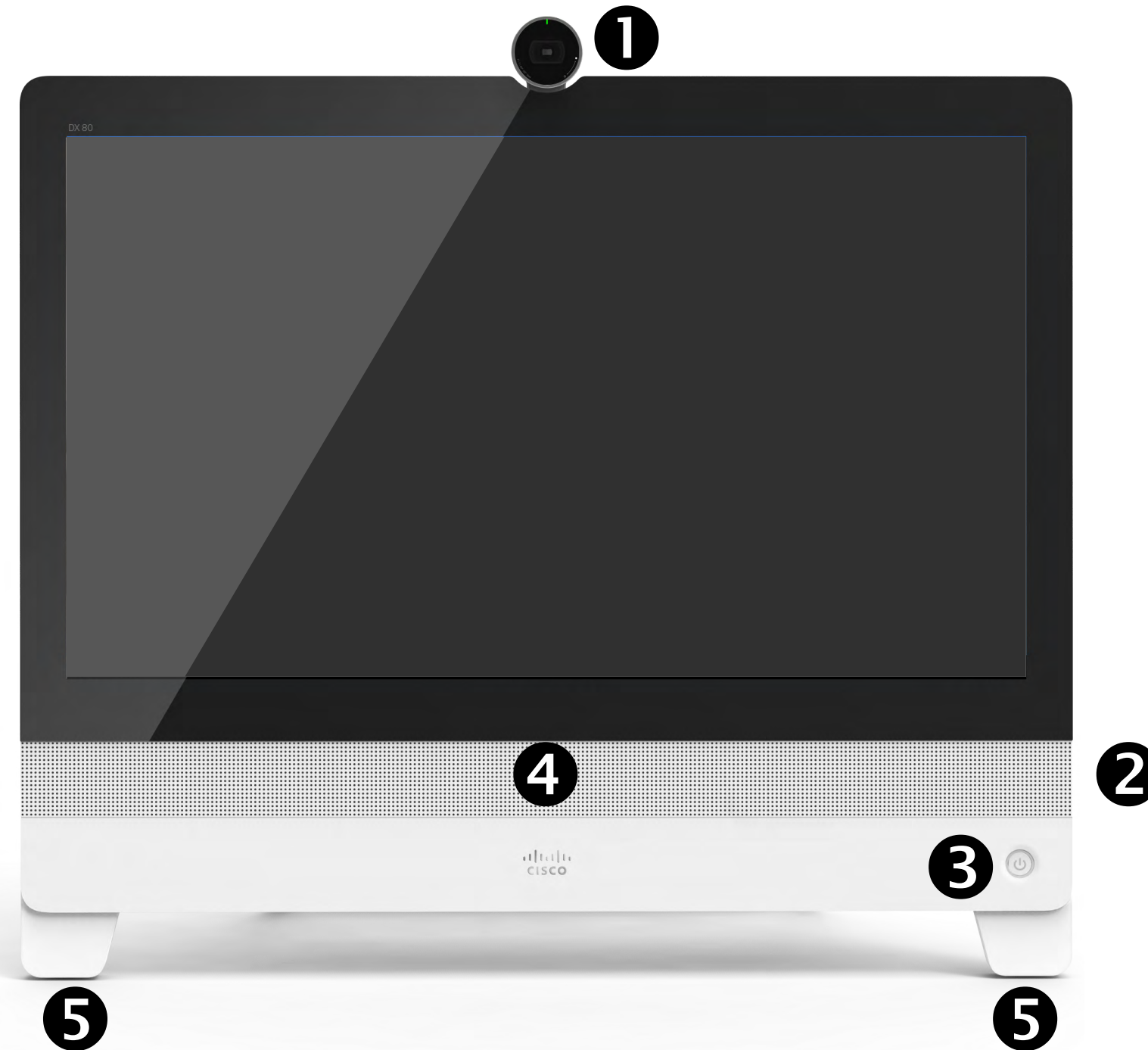
PC 모니터로 사용. HDMI 케이블을 사용하여 컴퓨터를 HDMI 소켓 PC에 연결합니다(아래 참조).

PC 모니터와 비디오 화면 간에 전환하려면 화면을 누릅니다.

수신 전화는 방해 사절이 활성화되지 않은 경우 모드(PC 또는 비디오)와 관계 없이 평소와 같이 나타납니다. [“방해사절 활성화” 페이지의 18를 참조하십시오.](#)



- 1 전원 공급장치 소켓
- 2 USB 컴퓨터 연결
- 3 HDMI 컴퓨터 연결
- 4 HDMI 외부 모니터 연결(사용하지 않음)
- 5 SD 카드 슬롯 및 켄싱턴락(Kensington lock)
- 6 USB 포트
- 7 LAN 확장 연결. 여기에 컴퓨터 LAN을 연결하여 Cisco DX80과 컴퓨터가 공통 LAN 연결을 공유하도록 합니다.
- 8 LAN 연결



- 1 프라이버시 셔터가 있는 카메라. 닫으려면 시계반대방향으로 돌리고 열려면 시계방향으로 돌립니다.
- 2 마이크 음소거 단추, 스피커 볼륨 컨트롤 및 USB 소켓(장치의 오른쪽).
- 3 전원 켜기/끄기
- 4 스피커
- 5 마이크(각 다리)

DX80 및 USB 헤드셋

DX80은 USB 유선 오디오 장치의 표준 프로토콜을 구현합니다.

이 내용에 대한 자세한 정보는 <https://help.webex.com/en-us/nkiifbo/USB-Headsets-and-Handsets-Supported-for-DX80>에서 읽어 보십시오.

DX80은 블루투스 헤드셋도 지원합니다. 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하십시오.

제조업체마다 표준을 다르게 구현할 수 있습니다(HID 프로토콜이라고 함).

따라서 동일한 제조업체의 다른 모델이 다르게 작동할 수 있으며 모든 헤드셋과 핸드셋이 작동한다는 보장을 할 수 없습니다.

유선 헤드셋 또는 동글로 작동하는 헤드셋만 테스트했습니다.

현재 DX80은 블루투스 헤드셋을 지원합니다. 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하십시오.

제공된 헤드셋 목록이 전부는 아니며 다른 많은 헤드셋도 작동합니다. Jabra, Plantronics 및 Sennheiser에서도 자체 테스트를 수행하고 DX80을 지원하는 자체 헤드셋 목록을 제공할 수 있으므로 이를 확인하는 것이 좋습니다.

다음 헤드셋은 Cisco에서 테스트한 제품입니다.

- Jabra Evolve 40
- Jabra Evolve 65
- Jabra Pro 9450
- Jabra Pro 9470
- Sennheiser MB Pro 2

소개

블루투스 헤드셋과 페어링

블루투스 헤드셋

블루투스 헤드셋은 DX70 및 DX80에서 지원됩니다.

지원되는 블루투스 프로파일:

- HFP(Hands-Free Profile)
- A2DP(Advanced Audio Distribution Profile)

블루투스 헤드셋은 내장된 블루투스 무선 장치 또는 USB 블루투스 동글을 사용하여 직접 지원됩니다.

비디오 시스템에 여러 헤드셋을 페어링할 수 있지만 한 번에 하나만 연결할 수 있습니다.

범위는 최대 10m(30 ft)입니다. 통화 중일 때 범위 밖으로 이동하면 오디오가 비디오 시스템의 스피커로 전환됩니다.

대부분의 헤드셋에는 볼륨 컨트롤이 내장되어 있습니다. 통화 중일 때 헤드셋 및 비디오 시스템의 볼륨이 동기화됩니다. 통화 중이 아닐 때는 헤드셋 및 비디오 시스템의 볼륨 단추가 독립적으로 작동합니다.

지원되는 블루투스 기능:

- 착신 통화에 응답
- 착신 통화 거부
- 전화 끊고 다시 걸기
- 볼륨 크게/작게

일부 헤드셋에는 음소거 컨트롤이 있습니다. 이 기능은 비디오 시스템에서 음소거 컨트롤과 독립적으로 작동합니다.

페어링하려면 설정을
누르면 블루투스 설정이
나열됩니다.

USB 블루투스 동글

더 좋은 오디오 품질을 제공하므로 USB 블루투스 동글을 사용하는 것이 좋습니다. 동글을 사용하면 헤드셋이 USB 헤드셋으로 감지됩니다.

동글을 사용하는 경우 헤드셋 볼륨과 비디오 시스템 볼륨이 동기화되지 않습니다.

<https://help.webex.com/en-us/nkiifbo/USB-Headsets-and-Handsets-Supported-for-DX80>도 참조하십시오.

블루투스 헤드셋 페어링

1. 헤드셋에서 블루투스 페어링을 활성화합니다. 확실하지 않은 경우 헤드셋의 제품 설명서를 참조하십시오.
2. 왼쪽 아래에 설명된 대로 설정으로 이동합니다. 시스템 정보 메뉴에 대한 자세한 내용은 [“설정” 페이지의 39](#)을 참조하십시오. 블루투스가 비활성화된 경우 기능을 켭니다. 블루투스는 기본적으로 활성화되어 있습니다.
3. 비디오 시스템이 장치를 검색합니다. 성공적으로 검색되면 장치 목록에 블루투스 헤드셋이 표시됩니다.
4. 장치를 선택하면 페어링이 시작됩니다. 페어링이 완료되는 데 몇 초 정도 걸릴 수 있습니다.
5. 페어링이 성공하면 비디오 시스템은 이제 헤드셋이 연결된 것으로 나열합니다. 그러면 페어링이 완료됩니다.

비디오 시스템의 스피커와 블루투스 또는 USB를 통해 연결된 장치 간에 전환할 수 있습니다.

사용자 인터페이스의 상태 표시줄에서 아이콘을 선택하고 사용 가능한 장치를 선택합니다.

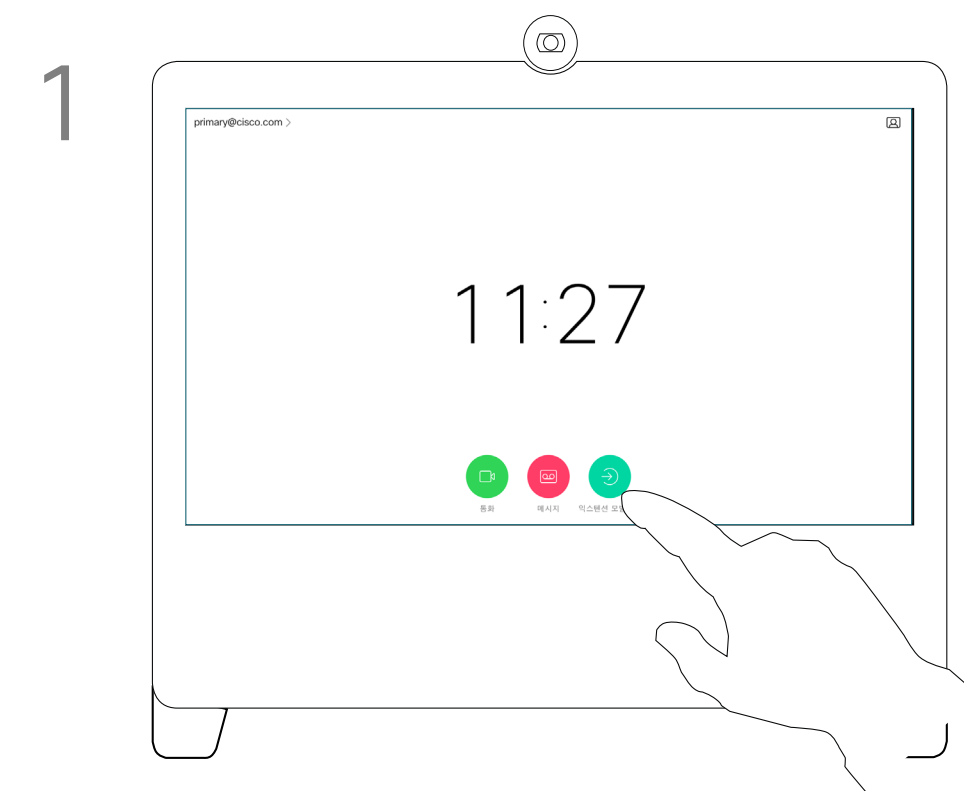
여기에
아이콘 표시

- 스피커
- 아날로그 헤드셋(DX70 전용)
- USB 헤드셋
- USB 핸드셋
- 블루투스 장치

비디오 시스템에 직접
블루투스 페어링을
사용하거나 USB
동글을 사용할 수
있습니다.

소개 자신의 자격 증명으로 로그인

내선 이동 정보



녹색 내선 이동 단추를 누릅니다.



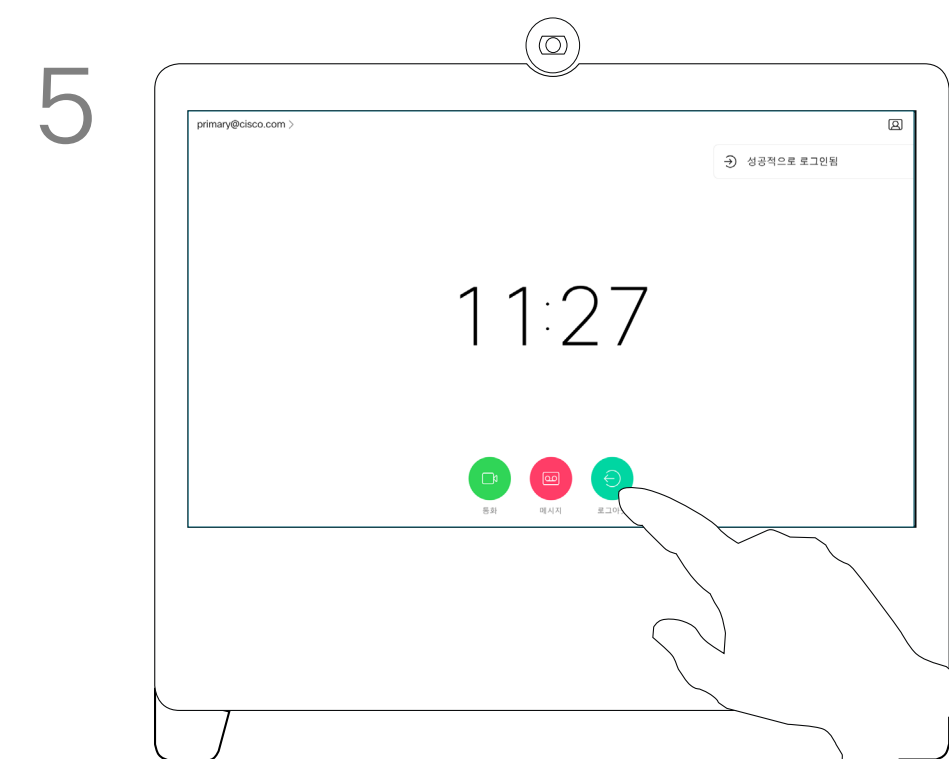
사용자 이름과 PIN 코드를 입력합니다.



로그인을 누릅니다.



시스템은 사용자가 성공적으로 로그인했는지 확인합니다.



다시 로그아웃하려면 표시된 것처럼 로그아웃을 누릅니다.

회의실이나 조용한 실내에 위치하고, CUCM(Cisco Unified Communications Manager)에서 작동하는 비디오 시스템에서는 사용자의 개인용 자격 증명을 사용하여 비디오 시스템에 로그인할 수 있습니다.

그러면 CUCM이 사용자에게 걸려오는 수신 통화를 모두 해당 비디오 시스템으로 돌려줍니다.

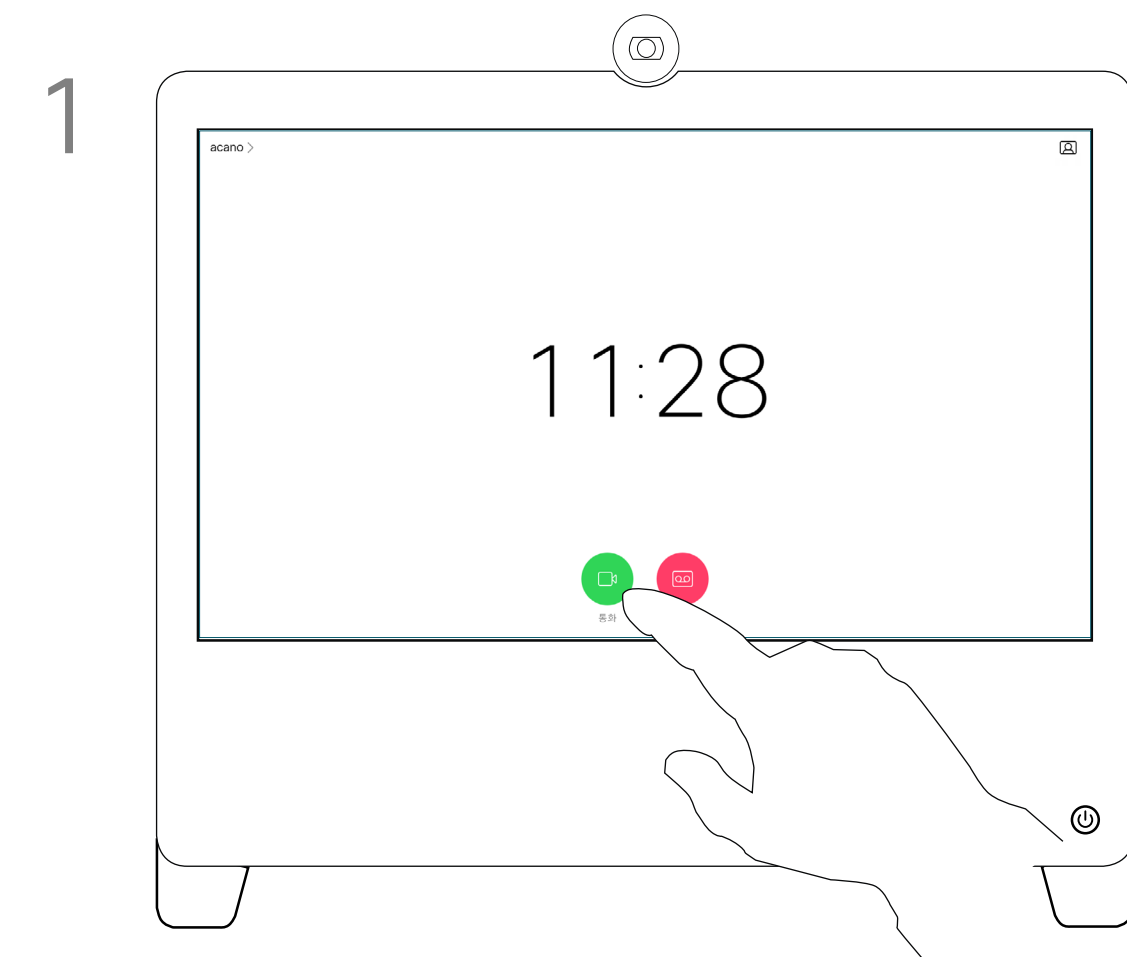
내선 이동에서 로그아웃하면 시스템에서 최근 통화 목록이 지워집니다.

내선 이동은 핫 데스크이라고도 합니다.

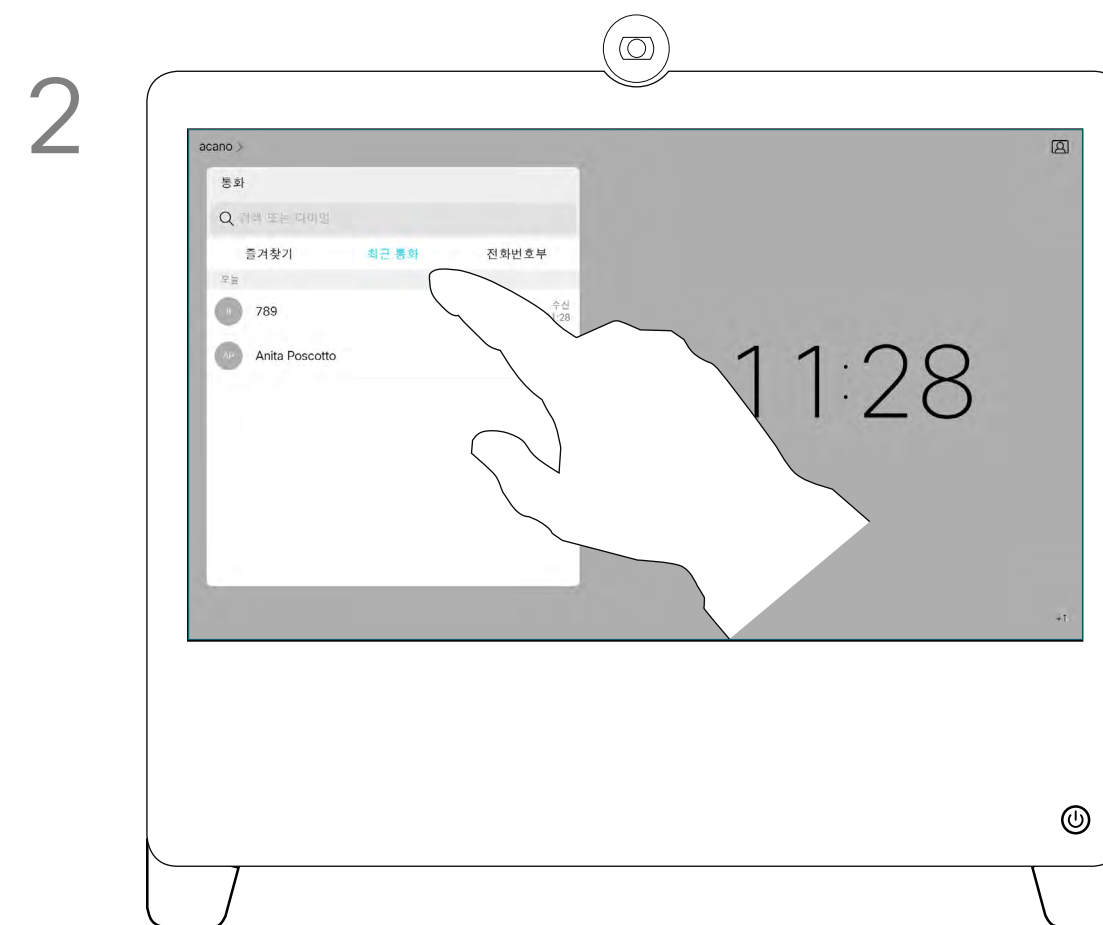


영상 통화

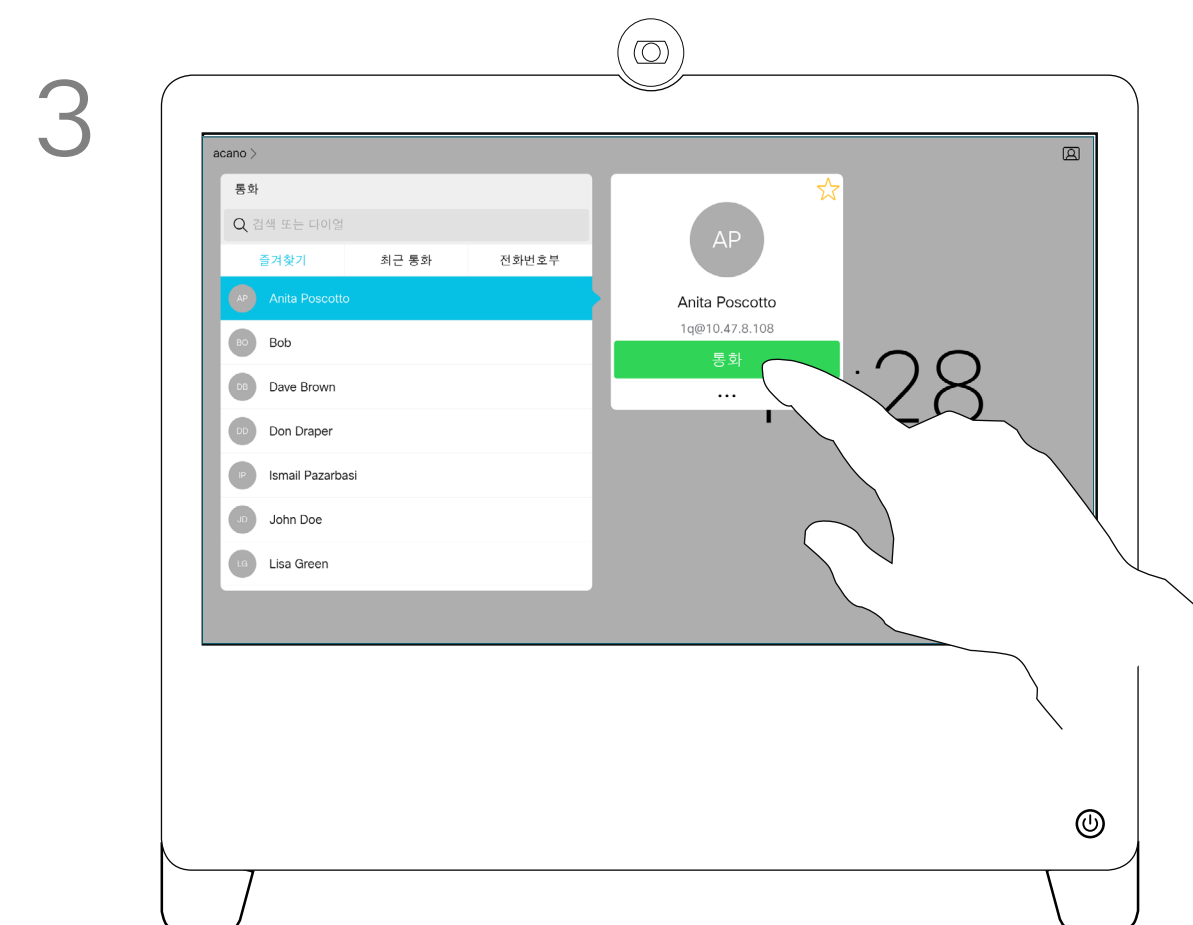
영상 통화 연락처 목록에서 전화 걸기



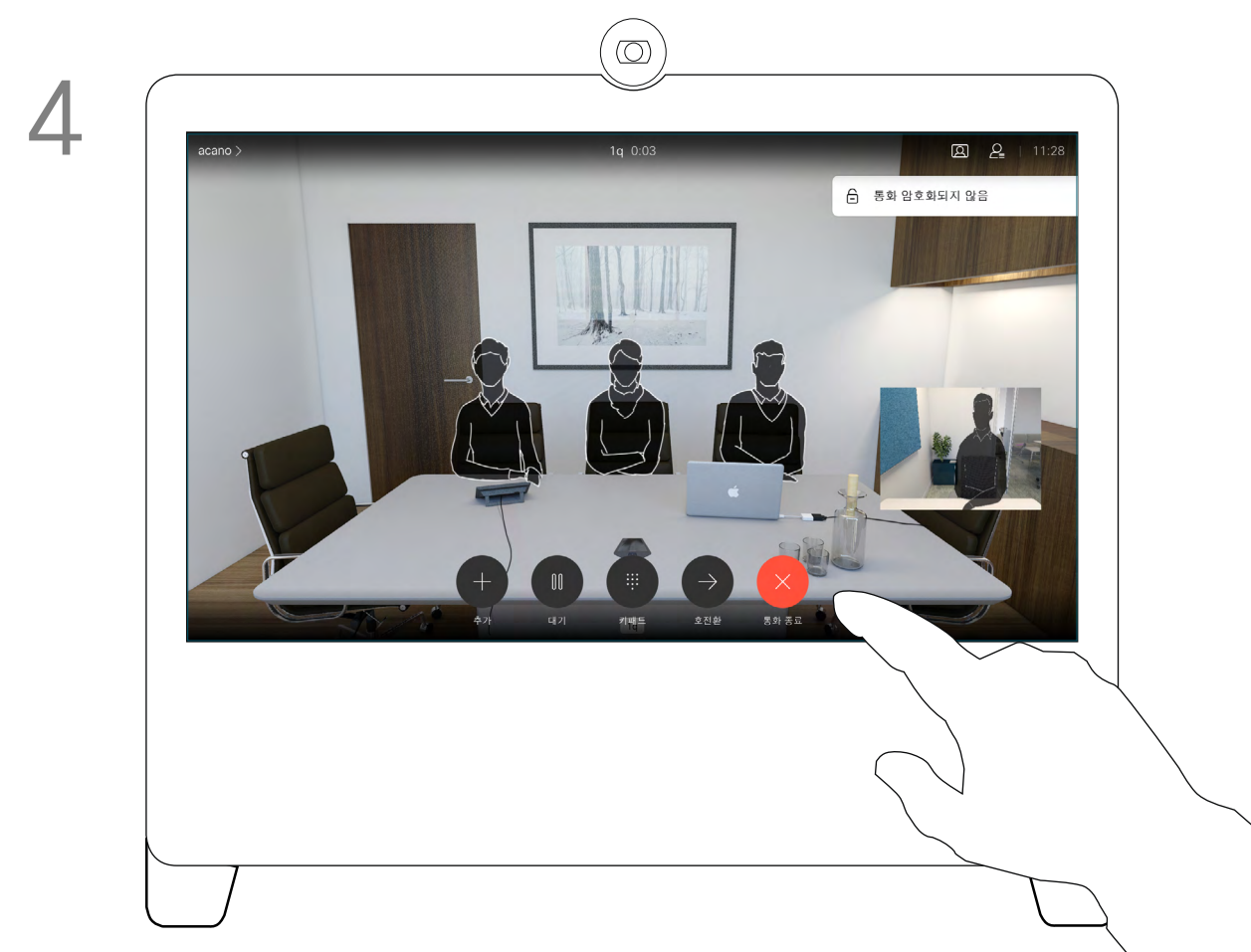
녹색 통화 단추를 누릅니다.



특정 목록(즐거찾기, 전화번호부 또는 최근 통화)에 있는 사람을 검색하려면 해당 목록을 누른 다음 아래로 스크롤 이동하여 항목을 찾습니다.



해당 항목을 눌러 녹색 통화 단추를 생성합니다. 그런 다음 표시된 것처럼 녹색 통화 단추를 누릅니다.



이제 통화가 됩니다. 통화를 종료하려면 빨간색 종료 아이콘을 누릅니다.

연락처 목록 정보

연락처 목록은 다음과 같은 세 부분으로 구성되어 있습니다.

즐거찾기. 이들 연락처는 사용자가 직접 추가한 항목입니다. 이러한 항목은 대개 사용자가 자주 전화하는 사람이거나 때때로 빨리, 간편하게 연락을 취해야 하는 사람인 경우가 많습니다.

전화번호부는 대개 사내 비디오 지원 팀이 사용자의 시스템에 설치해둔 회사 전화번호부입니다.

최근 통화는 사용자가 이전에 전화를 걸었거나, 받았거나 부재중으로 넘어간 통화 목록입니다.

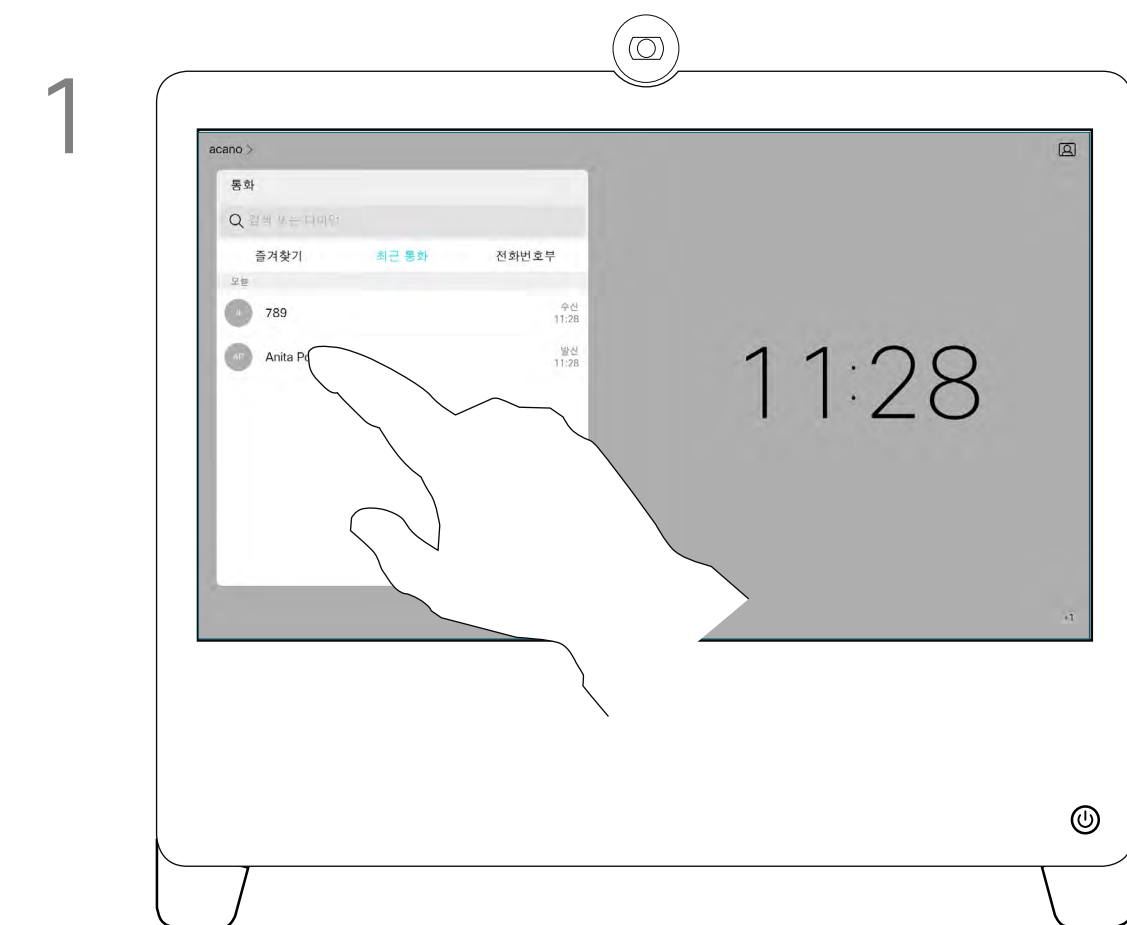
다음과 같은 옵션이 적용됩니다.

- 이름, 번호 또는 IP 주소를 입력하면 시스템이 모든 목록을 살펴봅니다.
- 즐겨찾기 목록에 항목을 추가해도 되고, 통화하기 전에 해당 항목의 몇 가지 요소를 편집할 수도 있으며 통화 속도를 변경할 수도 있습니다.

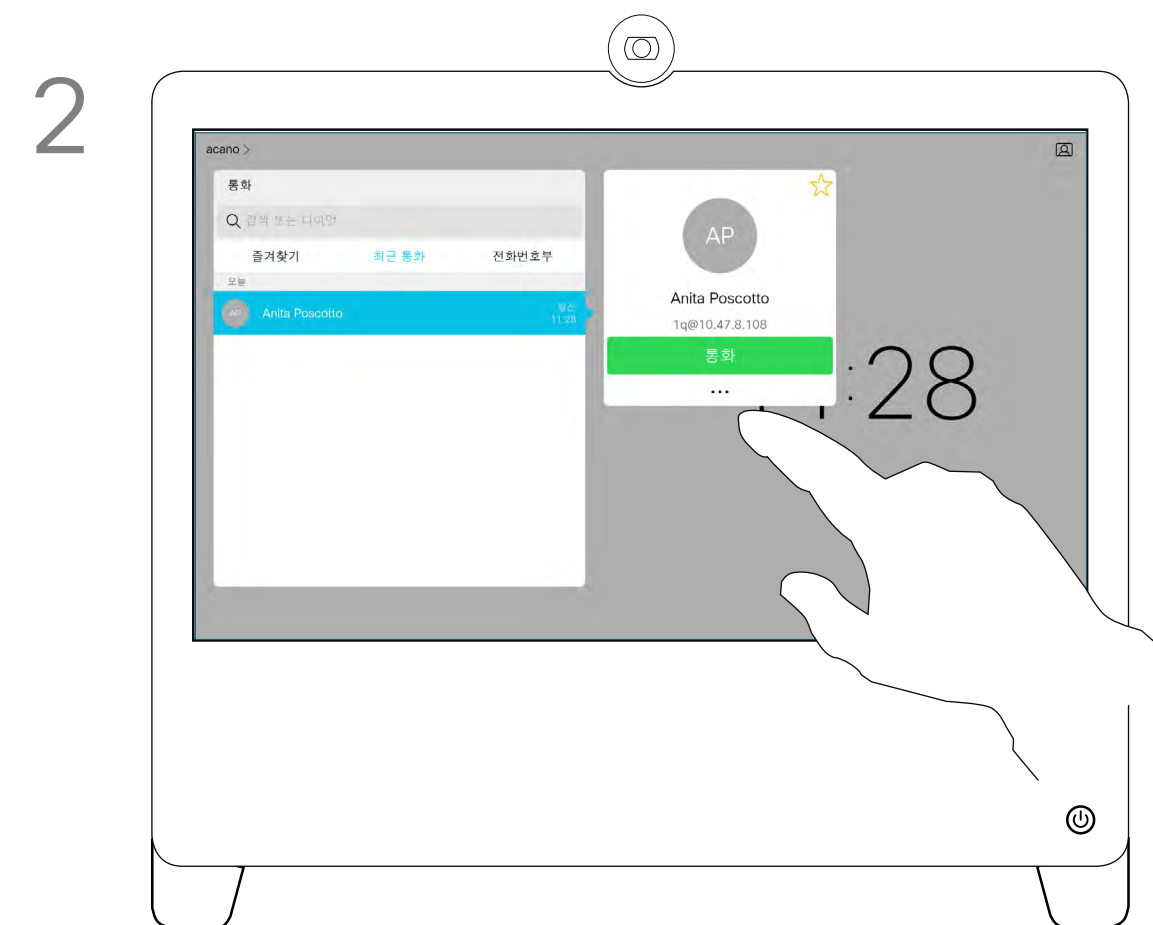
최근 통화에서 항목 제거는 웹 인터페이스에서만 수행할 수 있습니다.

영상 통화 통화하기 전에 연락처 편집

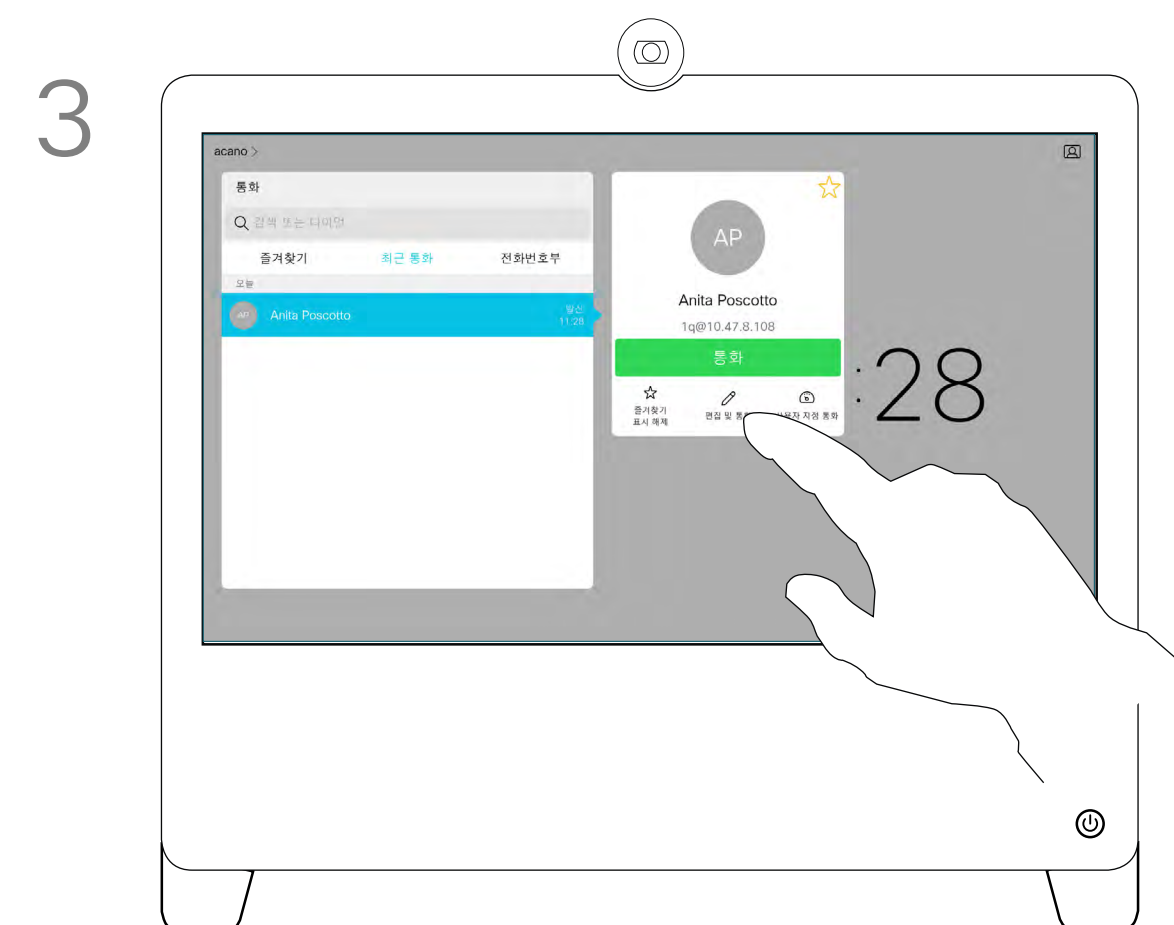
항목 편집 정보



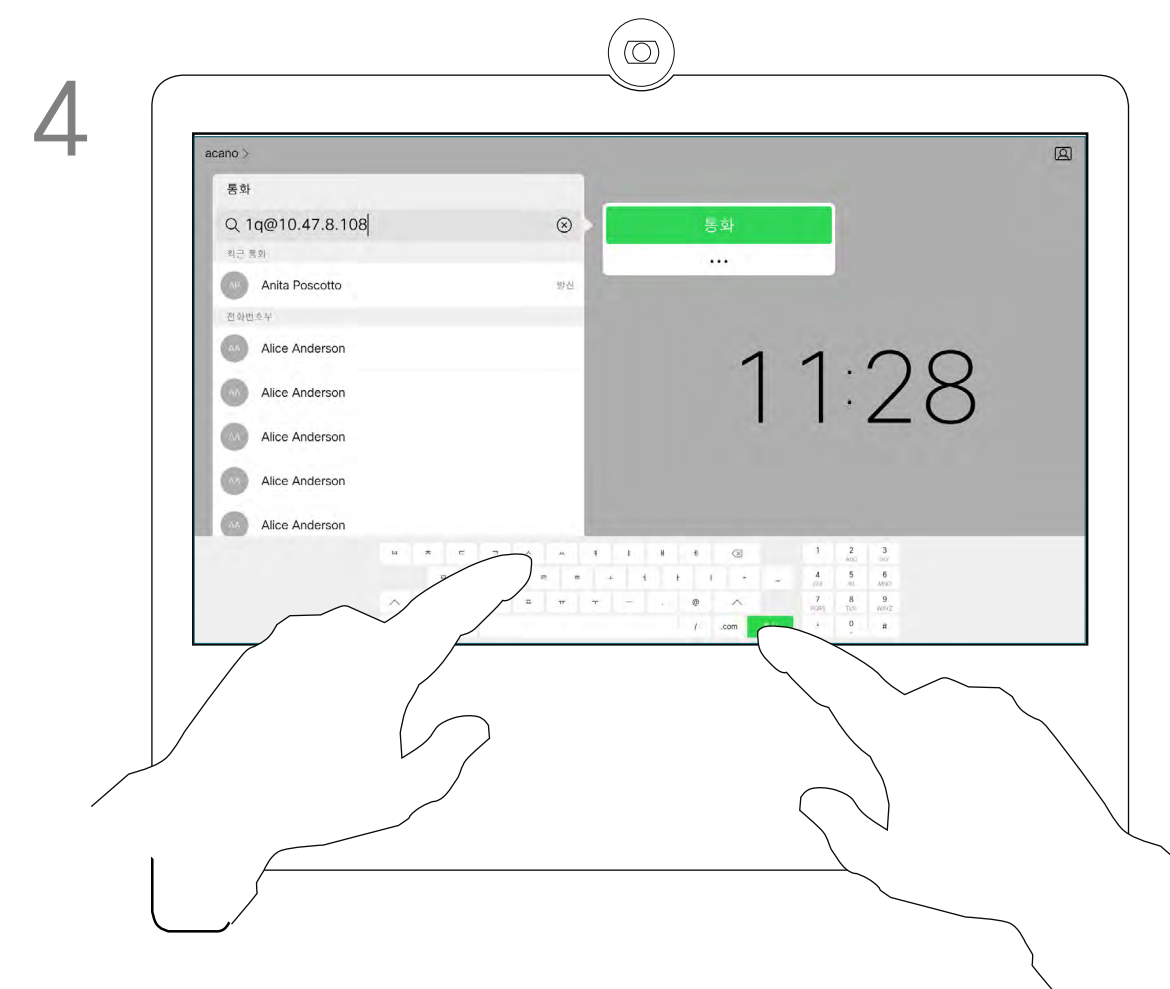
전화를 걸기 전에 편집할 항목을 찾습니다.
해당 항목을 누릅니다. 그러면 통화 메뉴가
생성됩니다.



추가 (...) 아이콘을 누릅니다. 이 아이콘은 녹색
통화 단추 바로 아래에 있습니다.



편집 및 통화를 누릅니다.



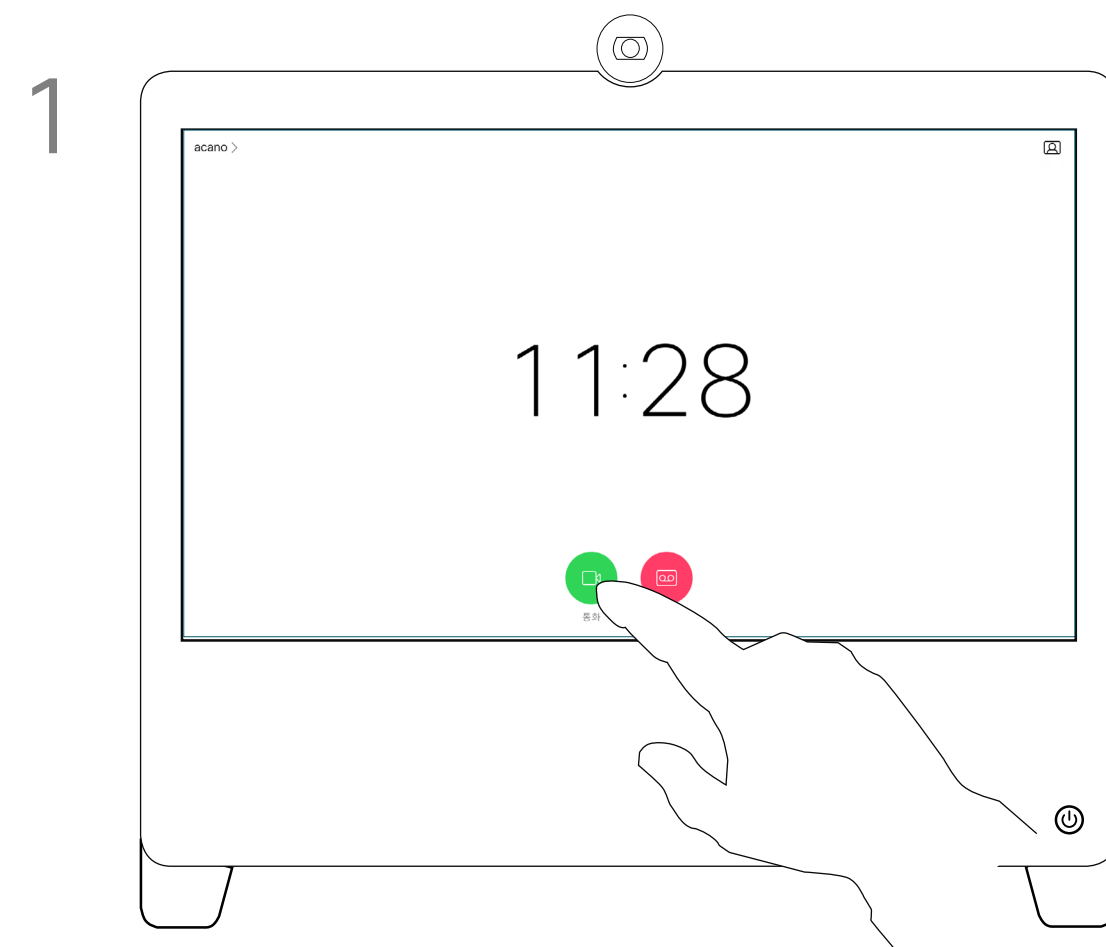
키보드를 사용하여 편집한 다음 녹색 통화 단추
중 하나를 눌러 통화합니다.

연락처 목록에 들어가는 방법은 이전
페이지를 참조하십시오.

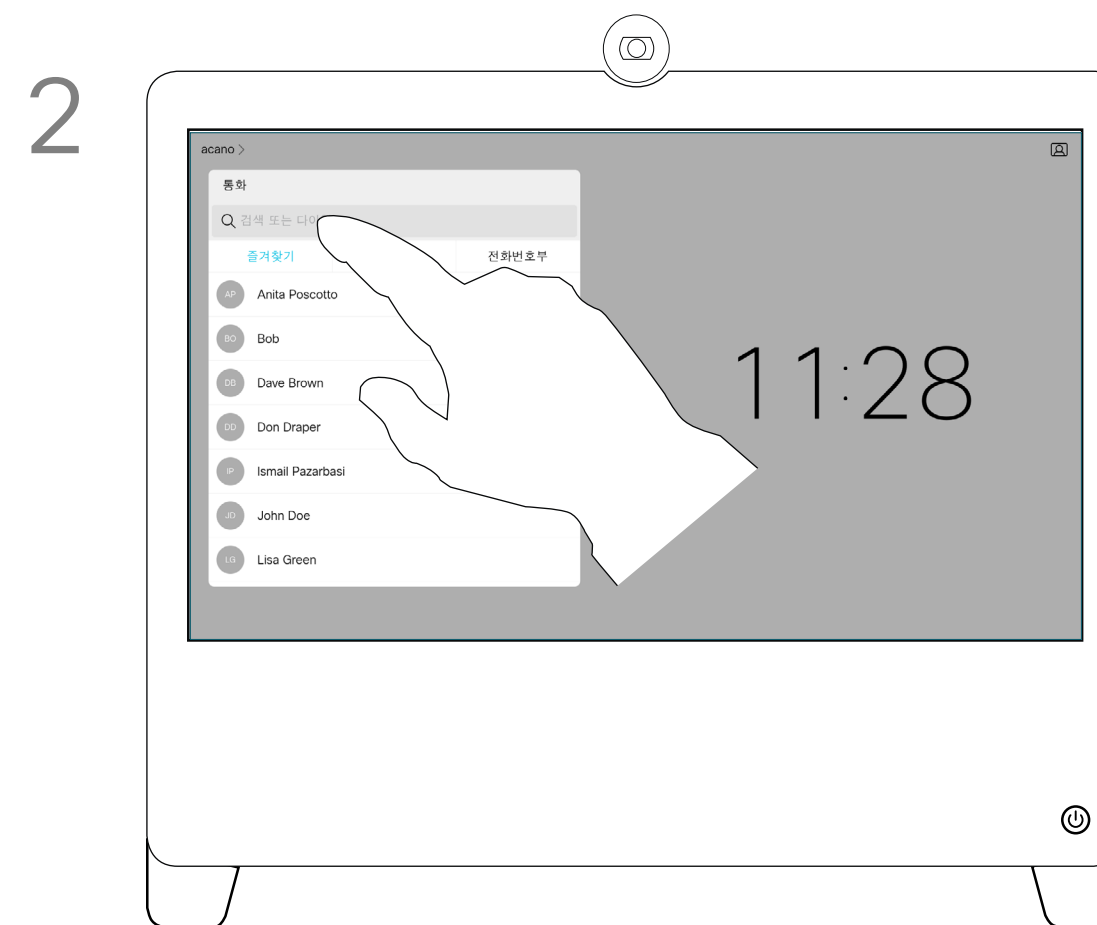
전화를 걸기 전에 연락처 목록의 항목을
편집해야 할 수 있습니다. 접두사,
접미사를 추가하거나 기타 방식으로
항목을 변경해야 연결되는 경우가 있기
때문입니다.

영상 통화 이름, 번호 또는 주소로 전화 걸기

전화 걸기 정보



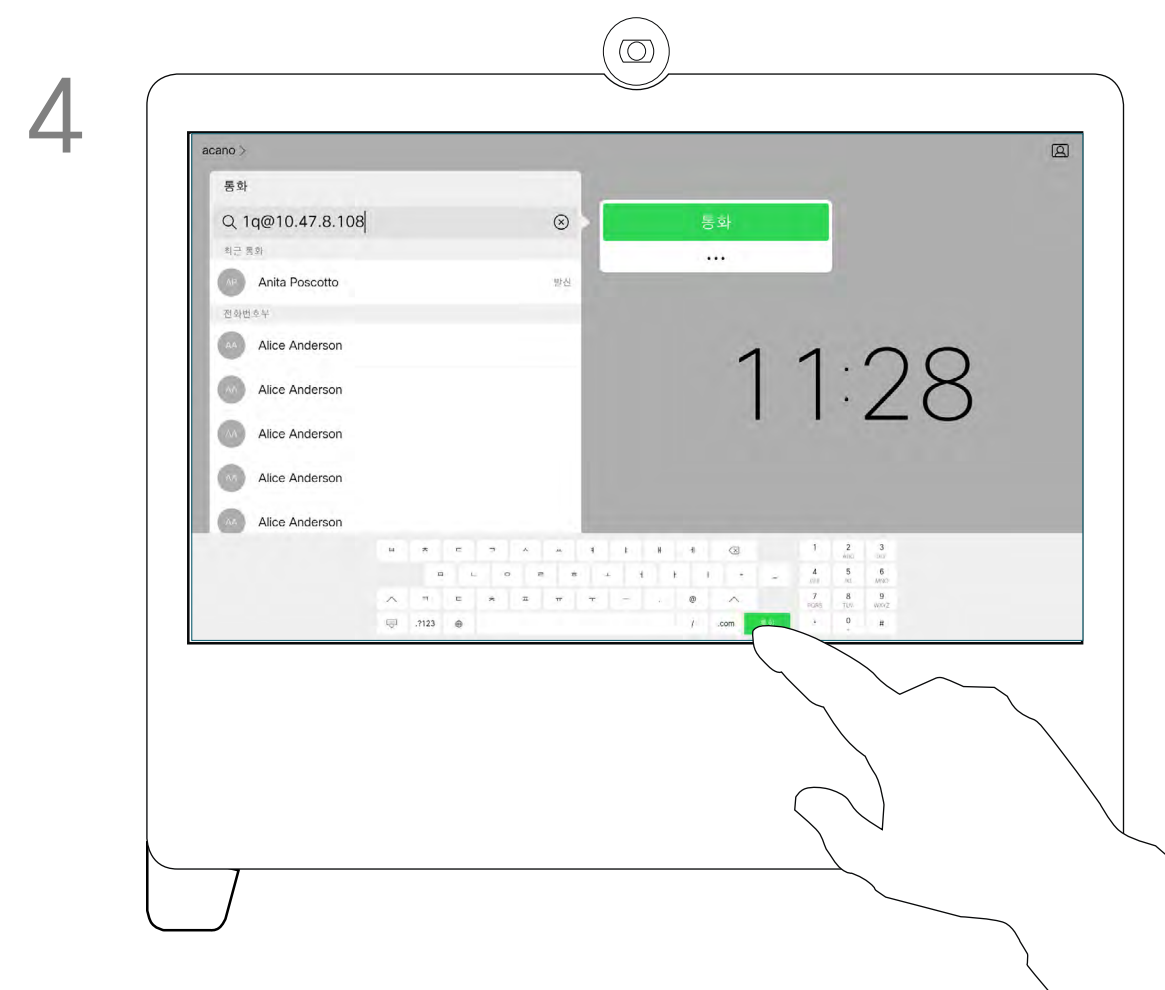
녹색 통화 단추를 누릅니다.



검색 또는 다이얼 필드를 누릅니다. 키보드가 호출됩니다.



이름, 번호 또는 주소를 입력합니다. 입력할 때 가능한 일치 및/또는 제안이 표시됩니다. 정확한 일치가 목록에 나타나는 경우 해당 일치를 누르고, 그렇지 않으면 계속 입력합니다.



전화를 걸 사람을 입력하거나 찾았으면 녹색 통화 단추를 눌러 전화를 겁니다.

연락처 목록에 없는 사람이라도 디스플레이에 나타나는 가상 키보드를 사용하여 이름, 주소 또는 번호를 입력해 전화를 걸 수 있습니다.

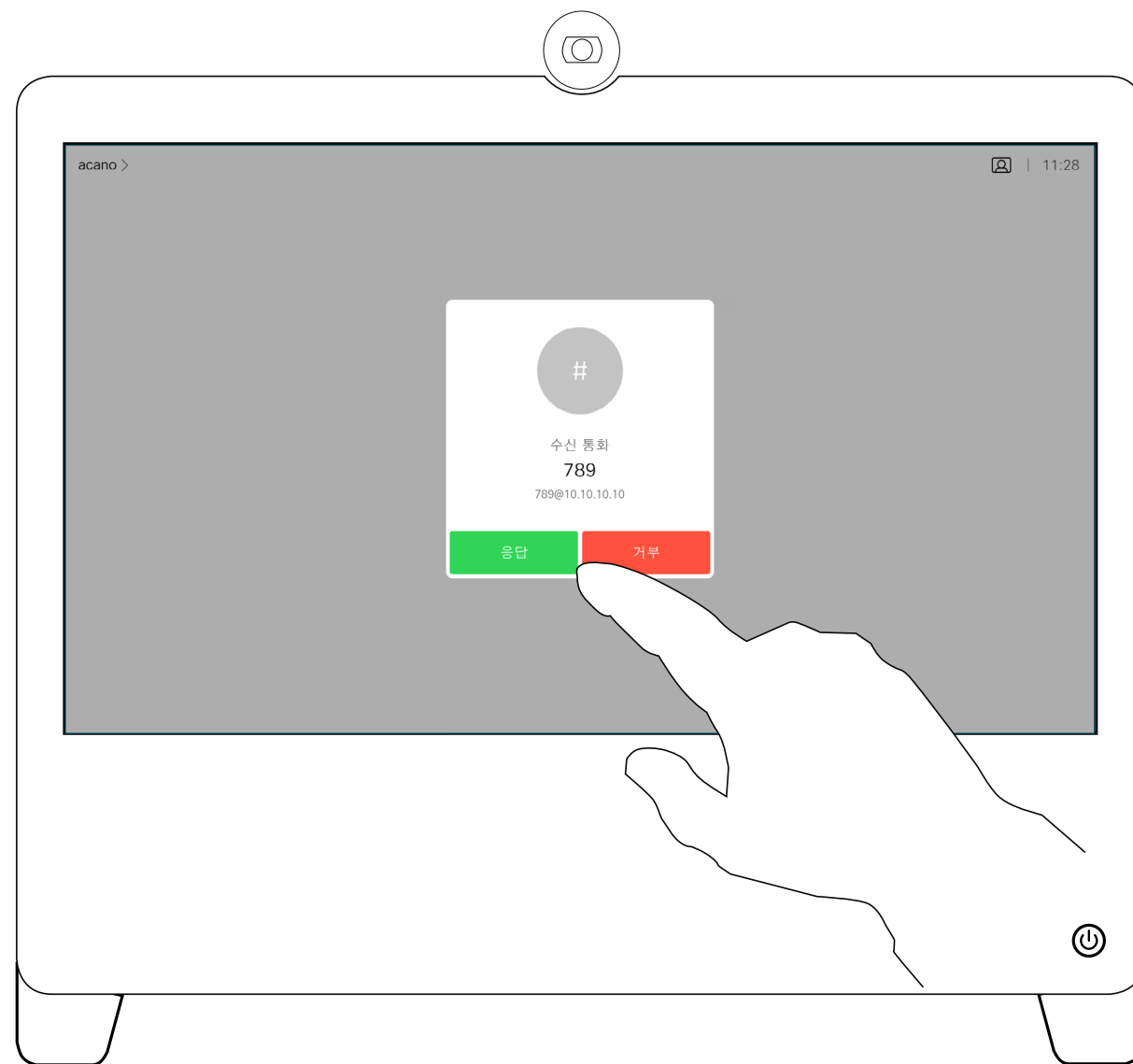
사용자가 이전에 전화를 걸었거나 사용자에게 전화한 적이 있었던 사람은 누구나 최근 통화 목록에 표시되며, 그중 누구든 사용자의 즐겨찾기 목록으로 옮길 수 있습니다. 이 내용은 연락처 섹션에 설명되어 있습니다.

통화 중에 번호를 입력해야 하는 경우가 있습니다. 주로 내선 번호로 전화를 걸거나 PIN 코드를 제공하기 위한 것입니다.

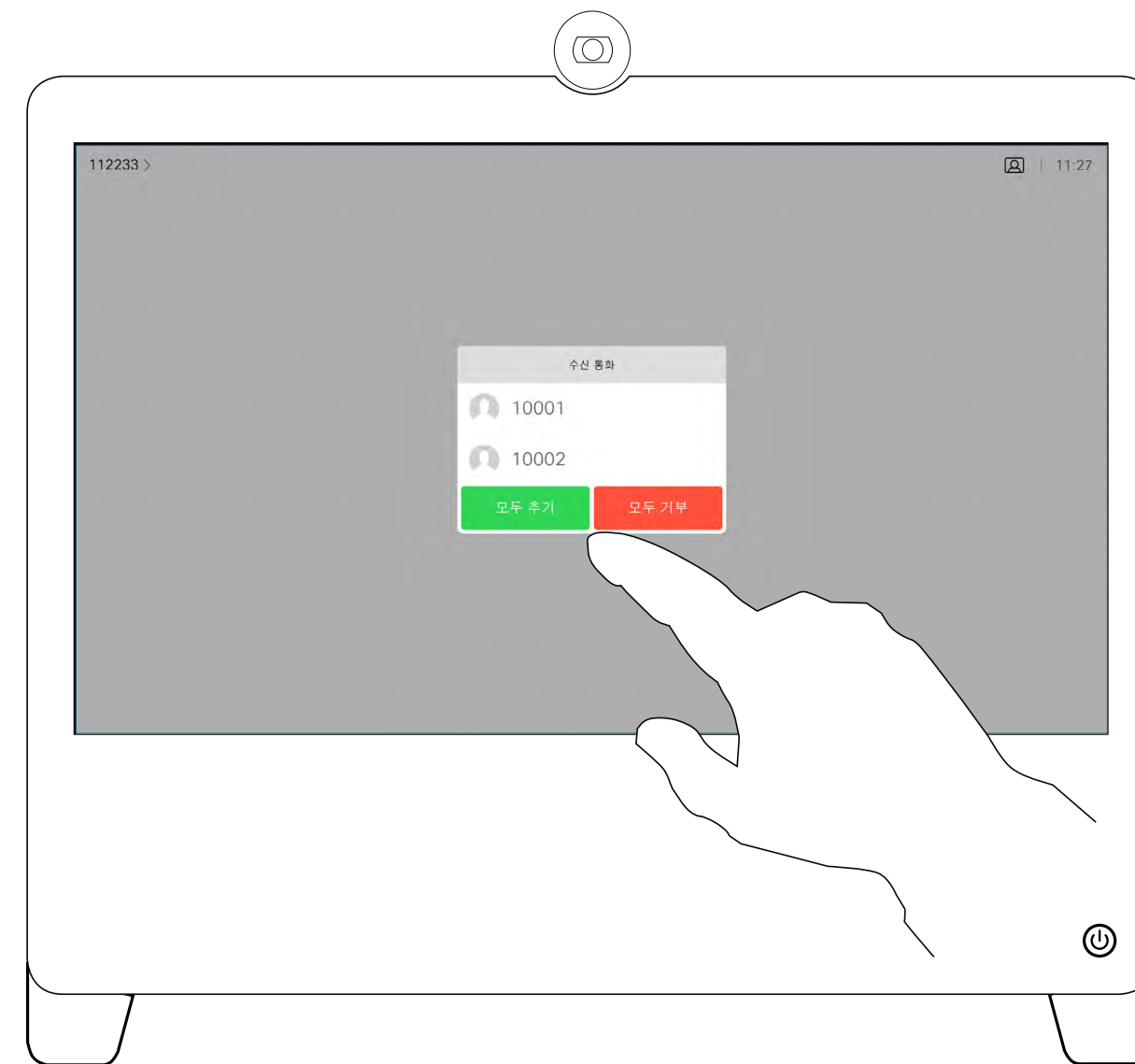
터치 톤(이 버튼은 전화를 걸자마자 나타납니다)을 눌러 이 동작에 필요한 키패드를 불러옵니다.

웹 인터페이스에서만 최근 통화를 지울 수 있습니다.

영상 통화 수신 통화



착신 통화를 수락(응답) 또는 거부하려면 그에 따라 누릅니다.



비디오 인프라에서 허용할 경우 여러 착신 통화를 받을 수 있습니다. 원하는 경우 기존 통화에 모두 추가하거나 모두 거부할 수 있습니다.

전화가 걸려오는 경우

- 전화가 걸려오는 경우, 통화를 받거나 거절 또는 무시할 수 있습니다.
- 통화를 거절하면 전화를 건 상대방에게 통화 중 정보가 전송됩니다.
- 통화를 무시하면 전화를 건 상대방은 사용자가 자리에 없는 것으로 받아들입니다(전화를 받지 않은 것).
- 비디오 인프라는 사용자가 여러 착신 통화를 받도록 허용할 수 있습니다. 필요한 경우 비디오 지원 팀에 문의하십시오.

다른 통화 중일 때 전화 받기

옵션 정보

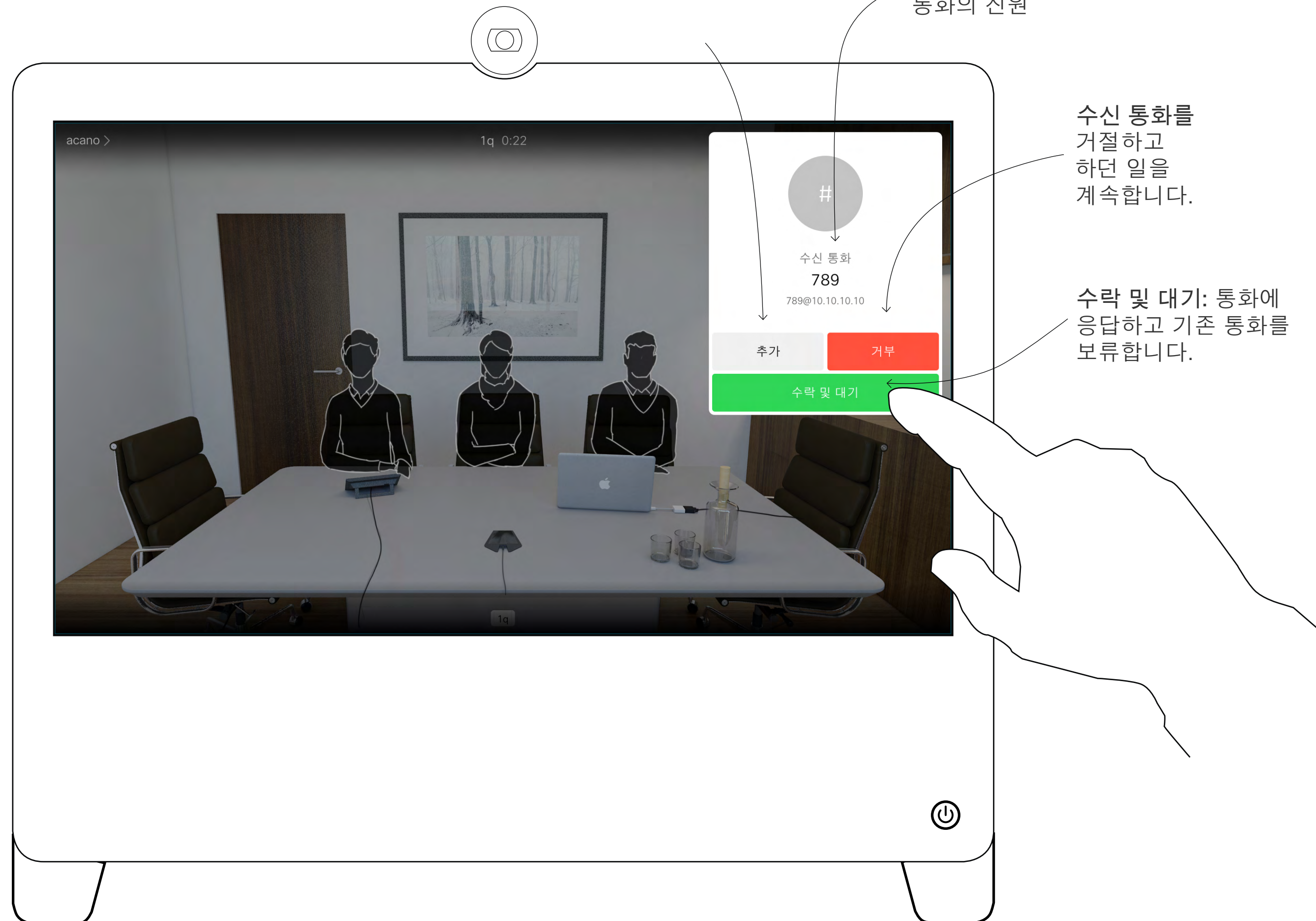
이미 통화 중인 경우, 특정 상황 하에서
또 다른 수신 통화를 받을 수 있습니다.

추가: CUCM에서 시스템이
임시 회의를 실행 중인 경우
수신 참가자를 추가할 수
있습니다.

새로운 수신
통화의 신원

수신 통화를
거절하고
하던 일을
계속합니다.

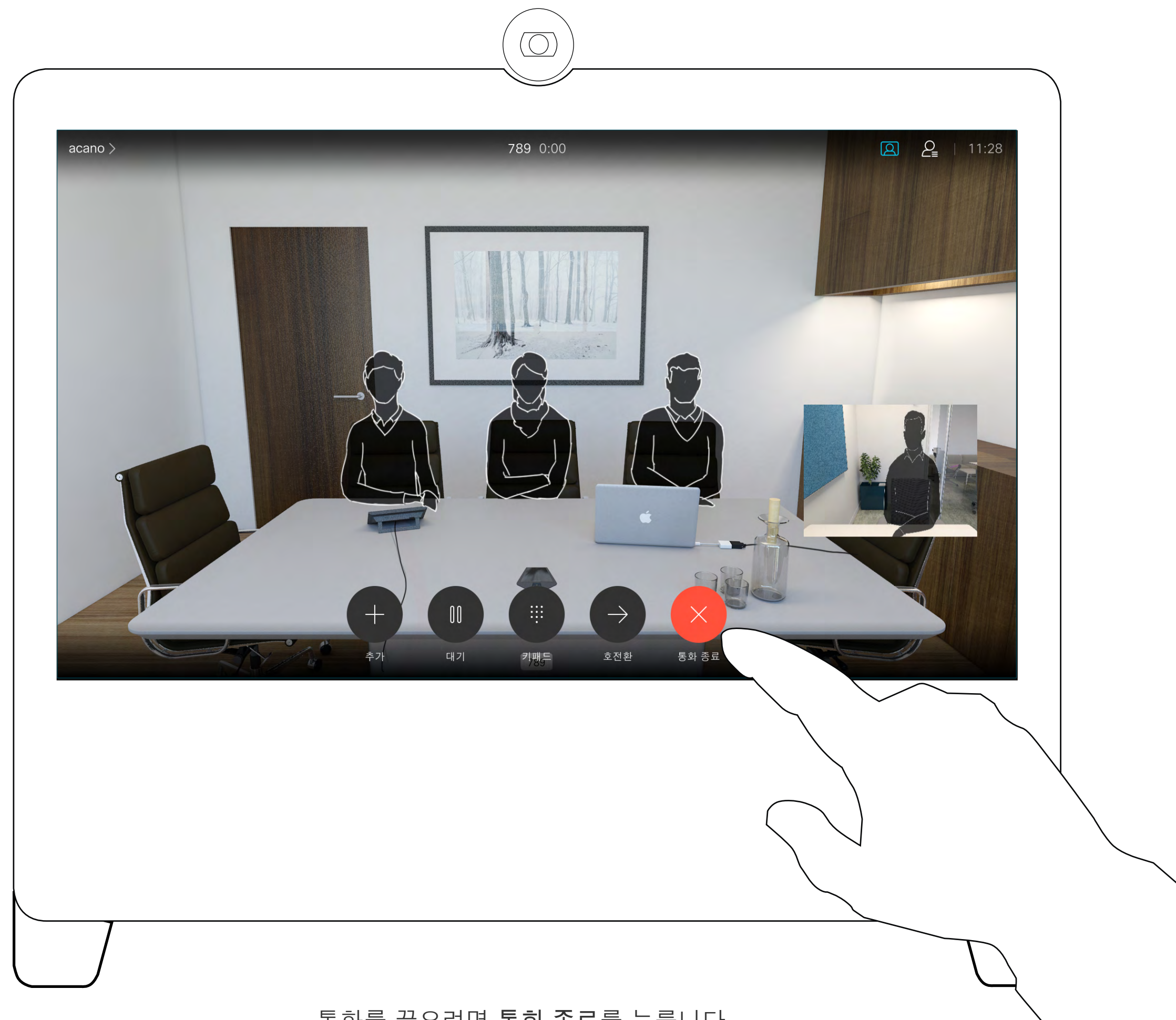
수락 및 대기: 통화
응답하고 기존 통화를
보류합니다.



영상 통화 통화에서 자신의 연결 끊기

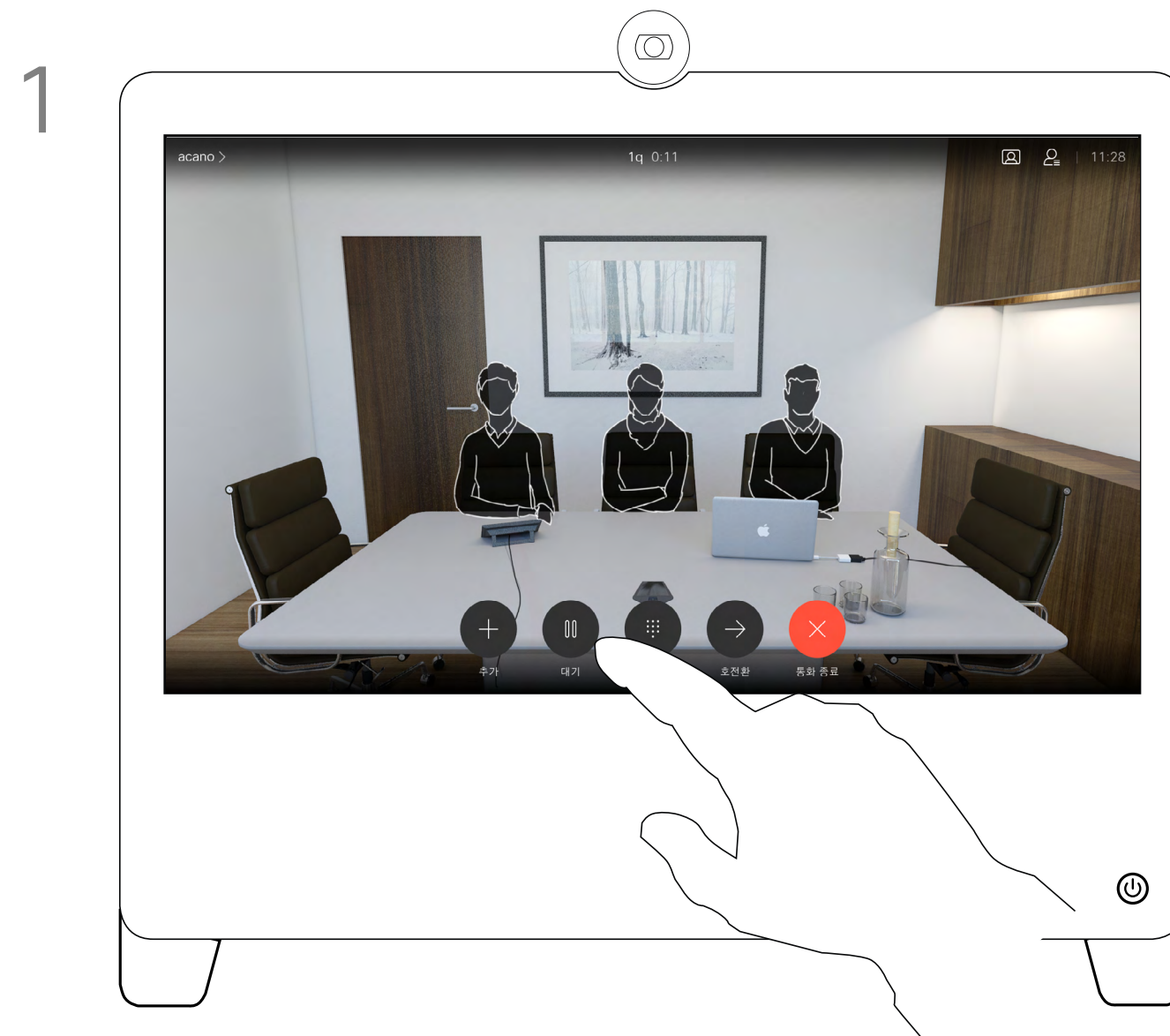
연결 끊기 정보

통화 중에 종료를 누르면 통화에서 본인의 연결을 끊습니다. 두 사람만 참가한 통화의 경우, 이렇게 하면 통화가 완전히 종료됩니다.

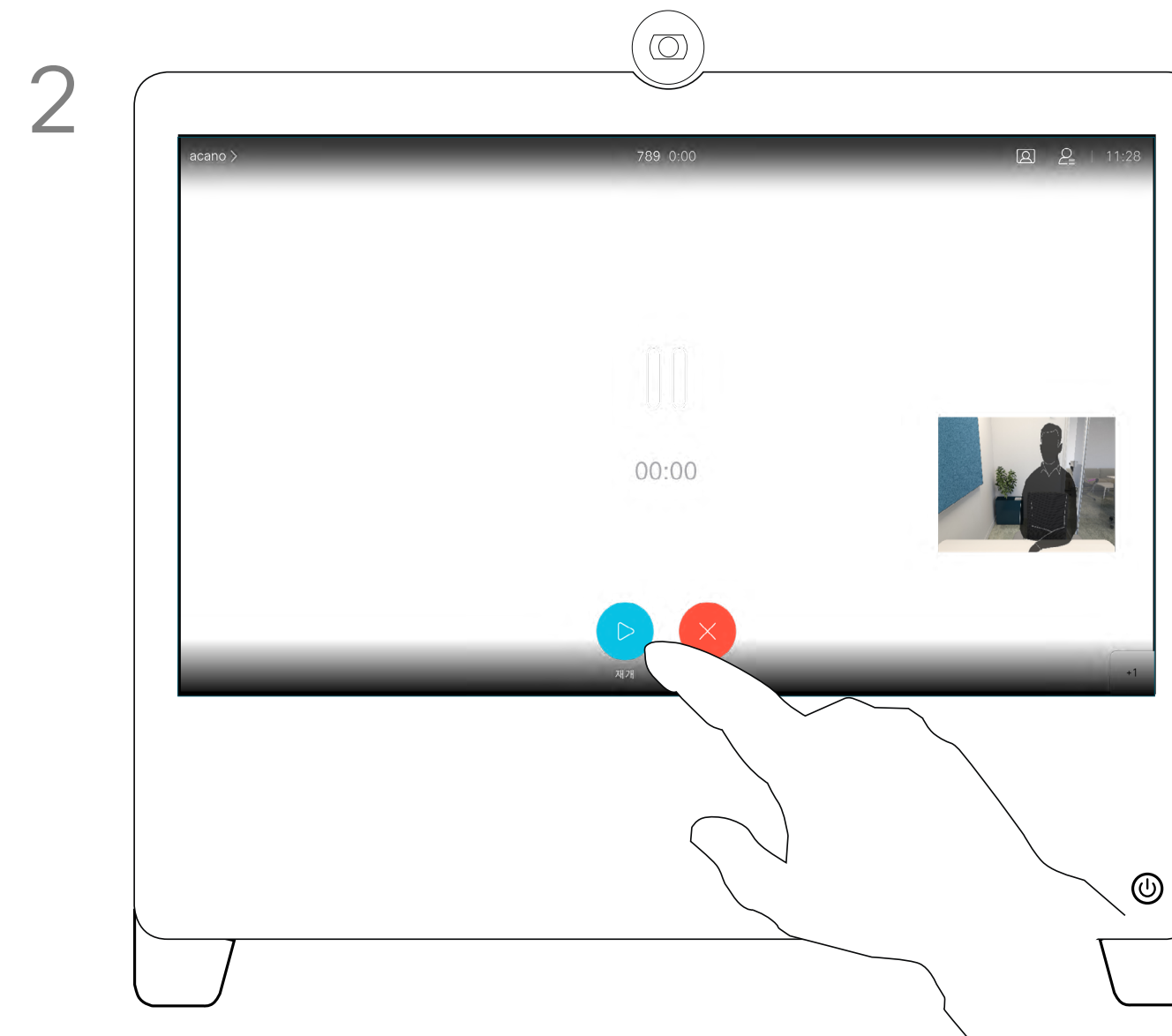


통화를 대기로 전환하기, 대기로 전환 통화 재개하기

대기 전환 정보



통화에서 보류를 누릅니다.



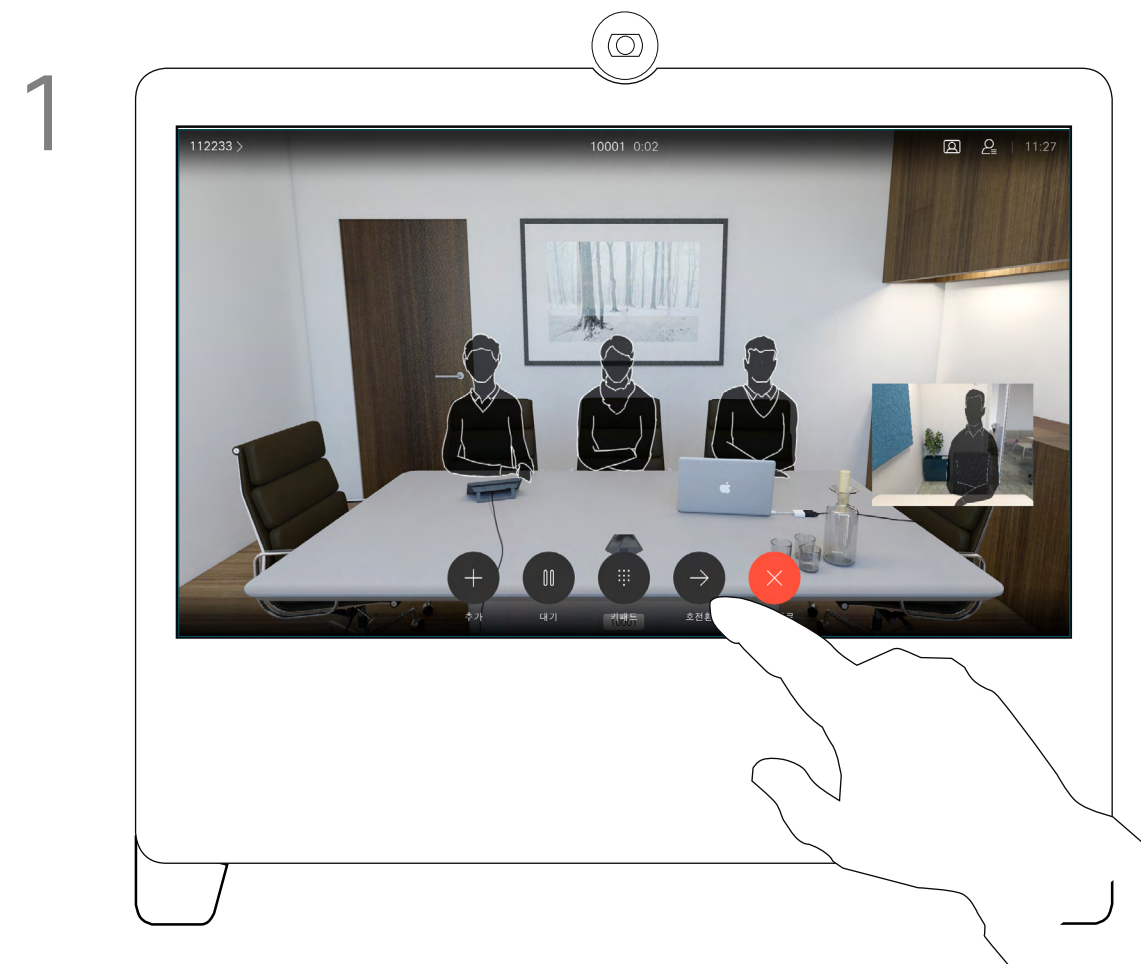
재개를 누르면 이전에 통화하던 사람에게 돌아갑니다(동작을 취소함).

어떤 통화를 대기로 전환하는 것은 보통 한 사람을 다른 사람에게 전환할 때 취하는 첫 단계입니다. 하지만 이 기능은 (통화 중에) 다른 사람과 협의해야 하는 경우, 또는 비디오 전송 중지를 포함해 음소거 기능 대신으로 사용할 수도 있습니다.

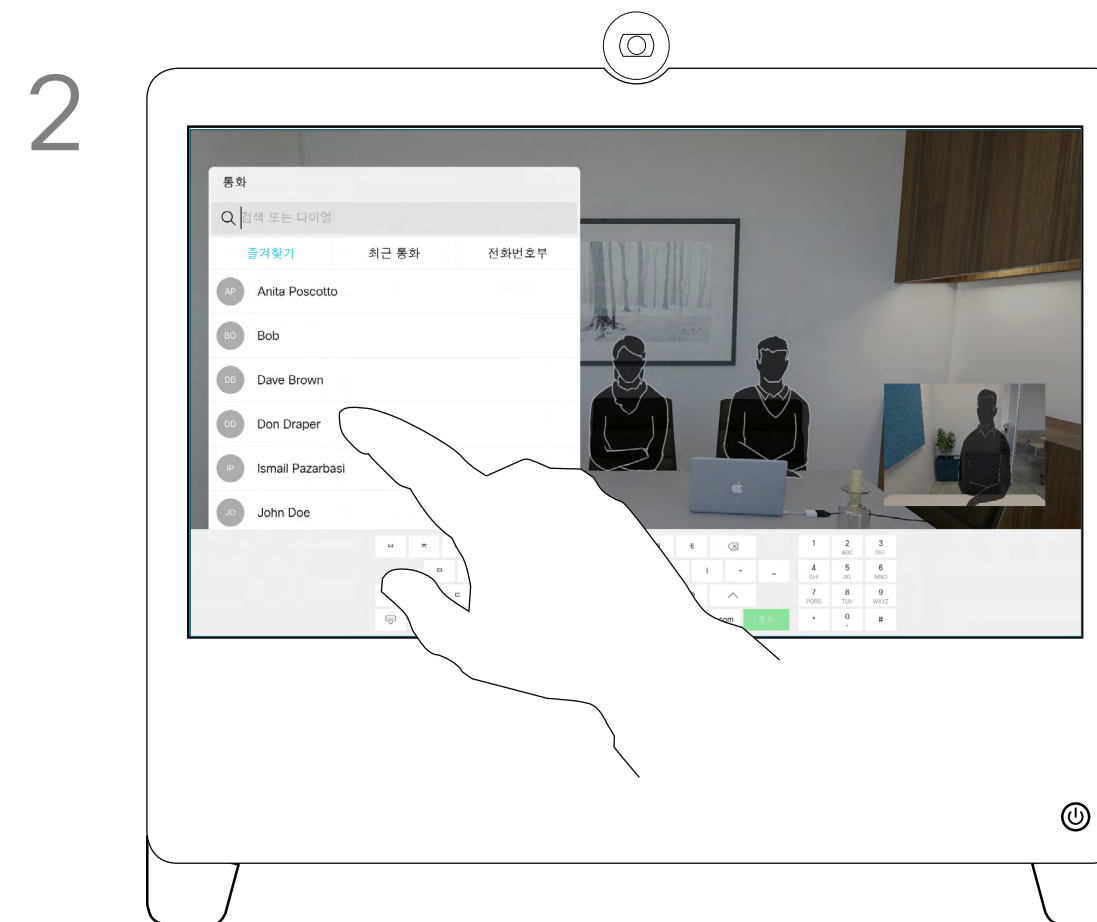
영상 통화 진행 중인 통화 호전환

호전환 정보

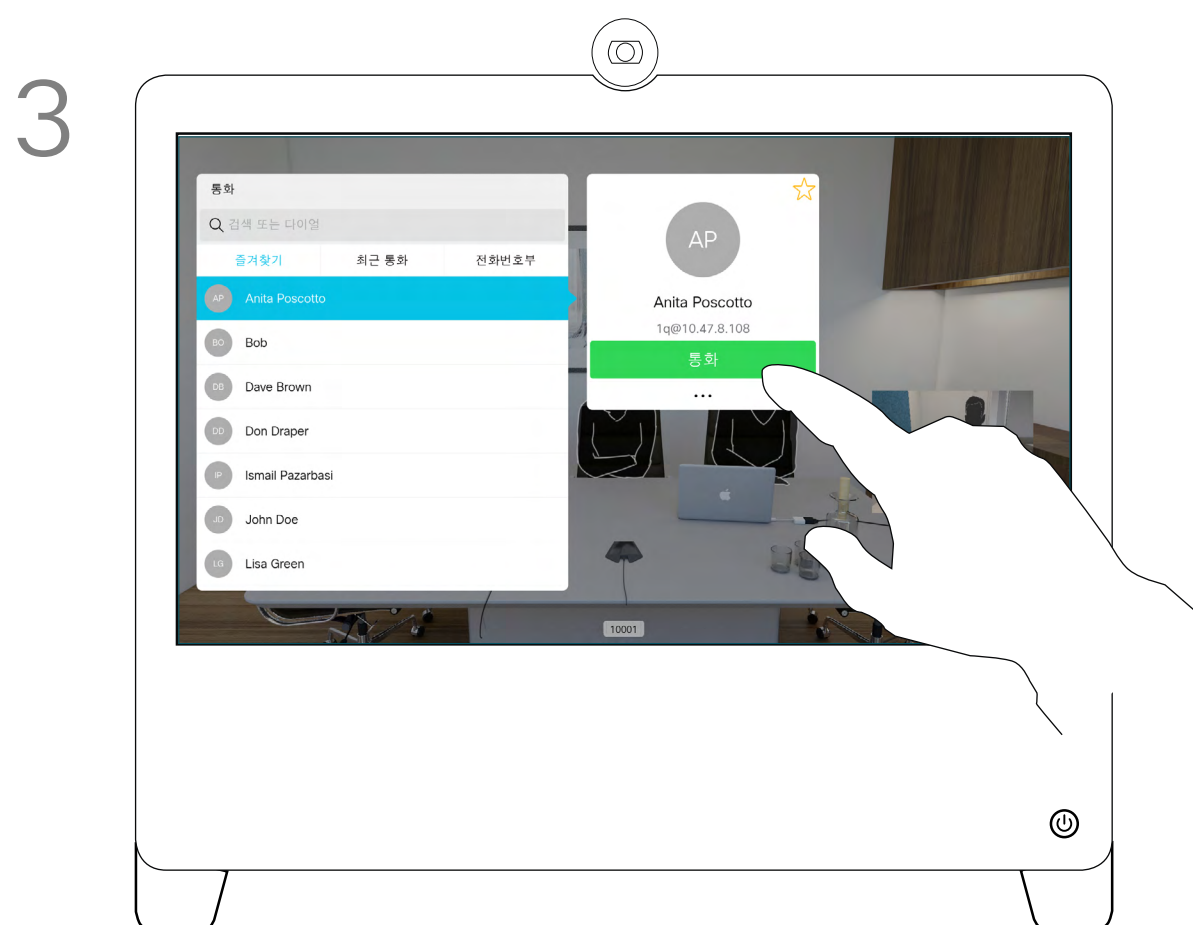
진행 중인 통화를 다른 사람에게 호전환할 수 있습니다. 호전환은 항상 통화 후 호전환입니다. 즉, 실제로 통화를 호전환하기 전에 통화를 호전환하려는 사람과 통화할 수 있습니다.



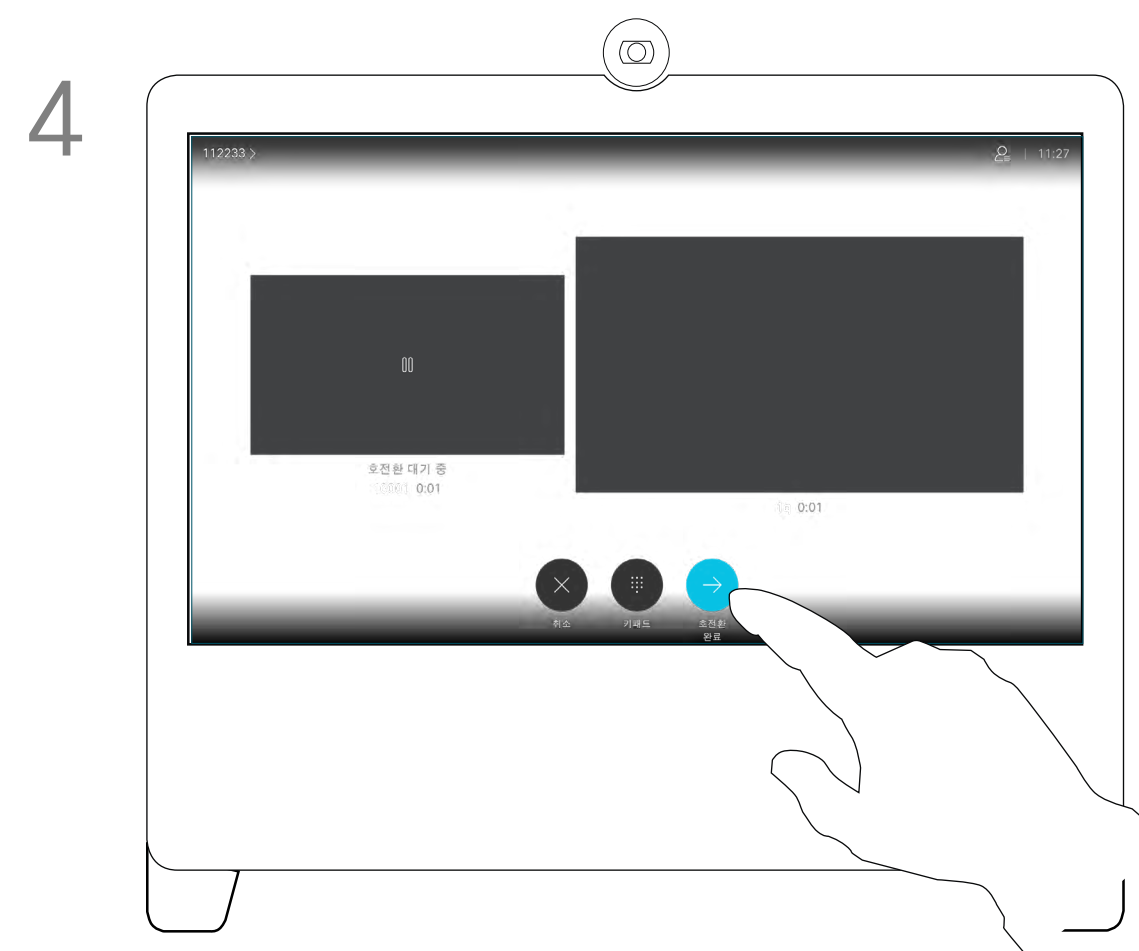
호전환 단추를 누릅니다. 이렇게 하면 현재 통화가 보류로 전환됩니다.



평상시와 같이 전화를 걸 사람을 검색합니다.

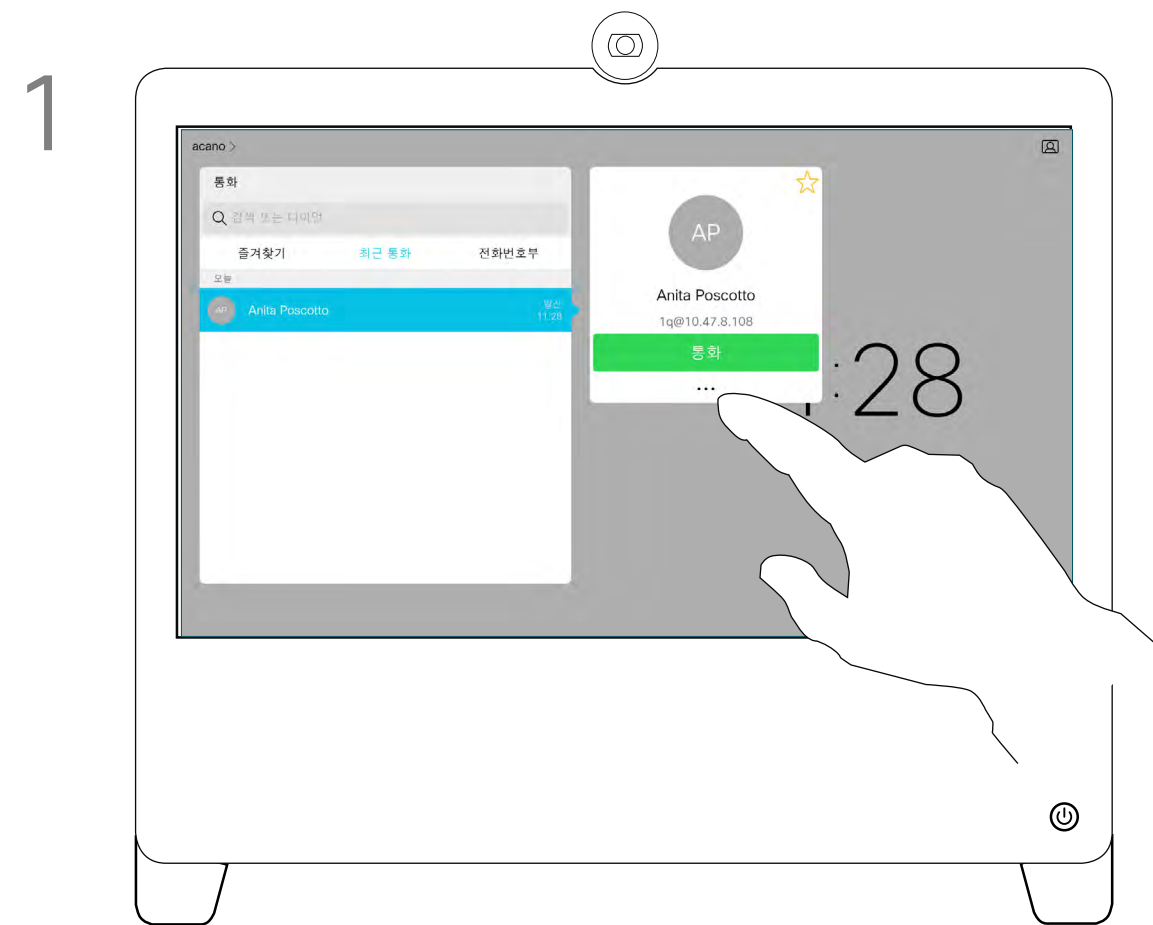


녹색 통화 단추를 누릅니다. 호전환 되었는지 확인하기 위해 그 사람과 통화합니다. 호전환할 사람이 여전히 보류 중입니다.

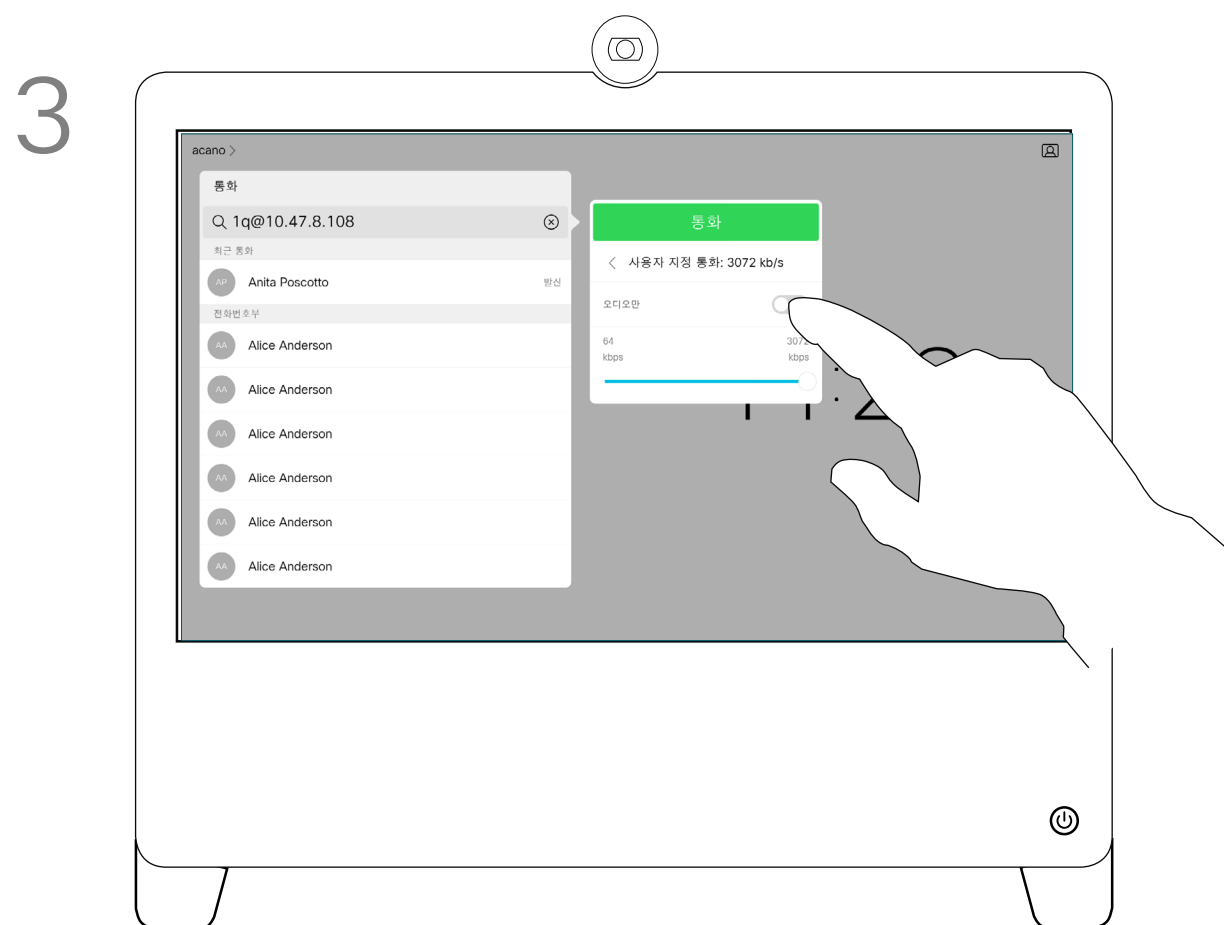


호전환 완료를 누릅니다.

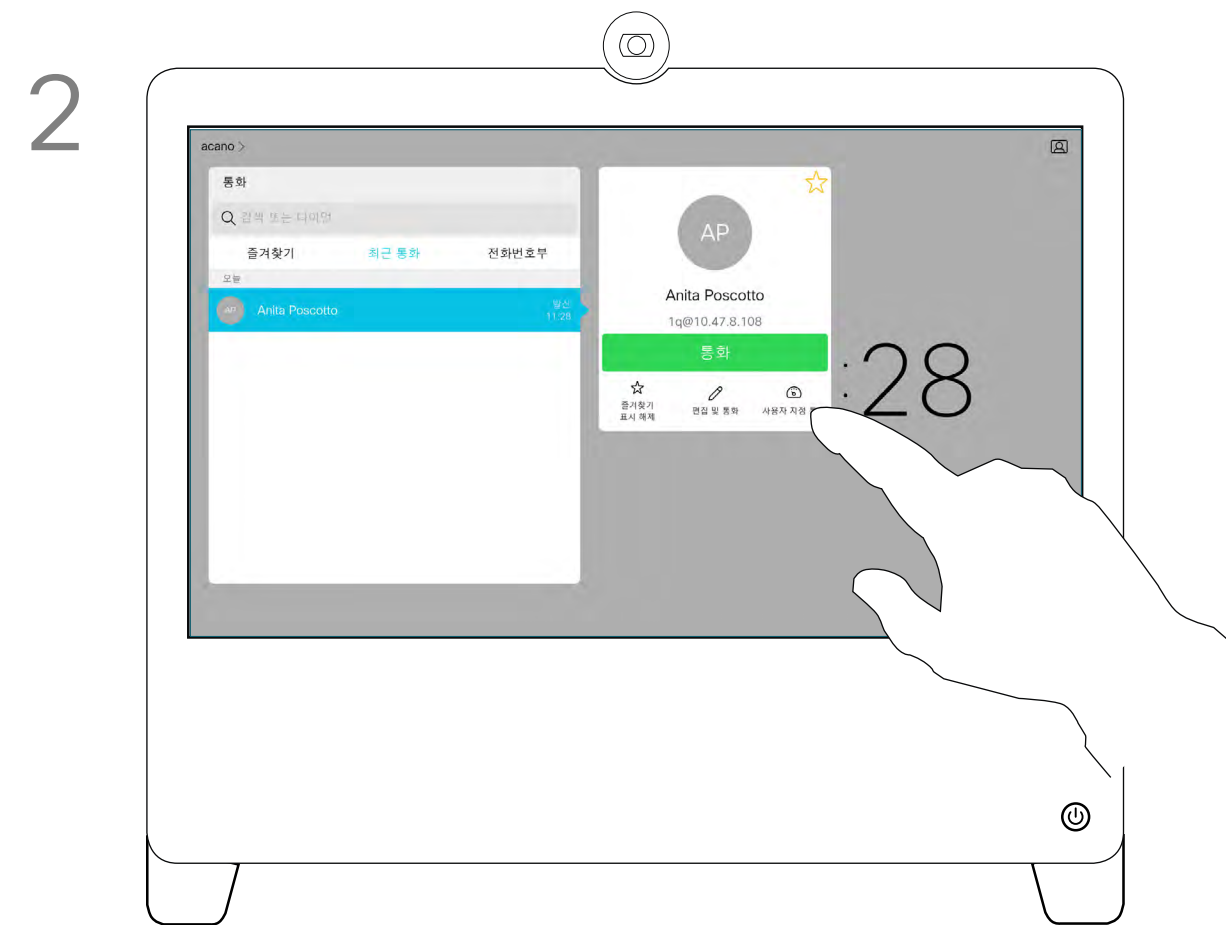
영상 통화 통화 속도 변경



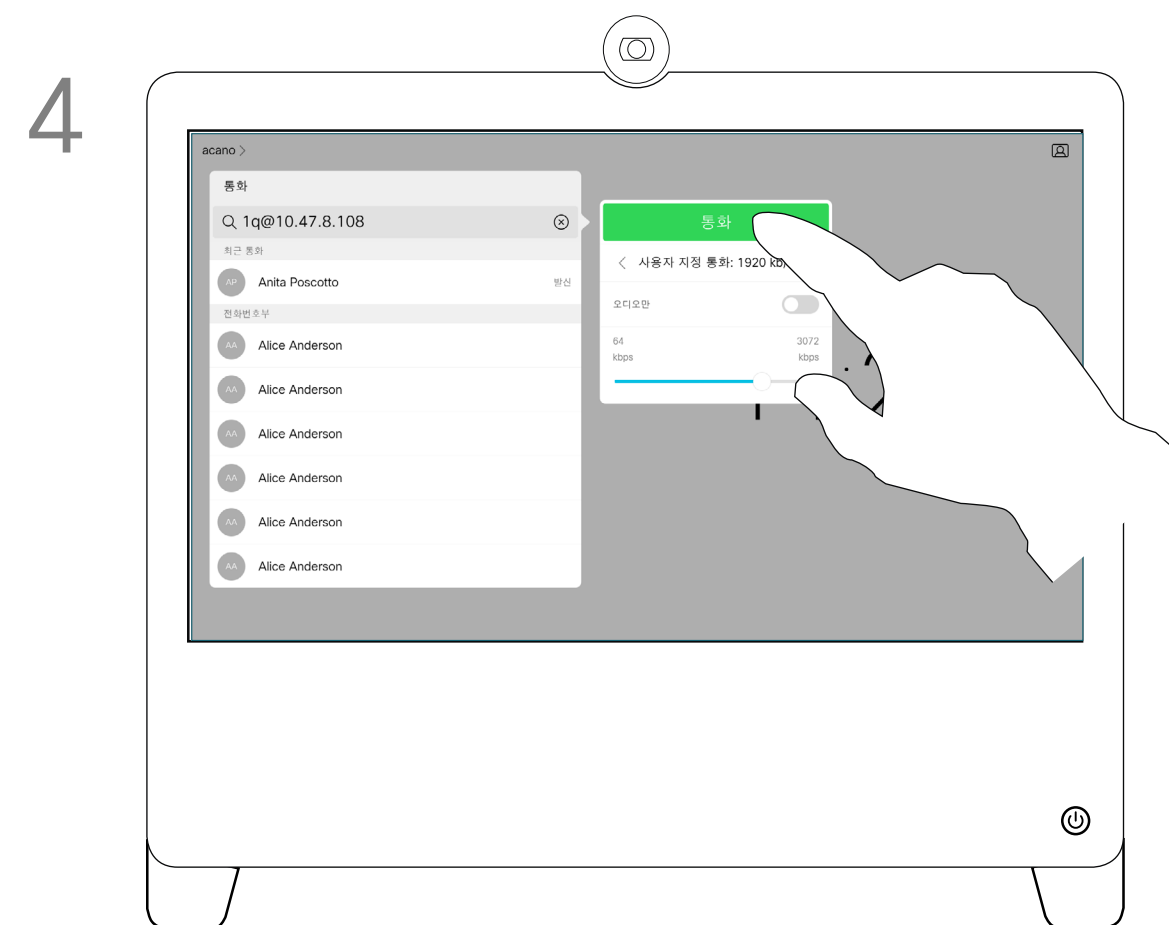
통화 단추를 누른 다음(그림에 없음), 통화 속도를 변경하려는 항목을 찾습니다(그림에 없음). 이 항목을 눌러 통화 메뉴를 표시하고 그림처럼 추가 (...) 아이콘을 누릅니다. 이 아이콘은 녹색 통화 단추 아래에 있습니다.



슬라이더를 필요한 설정으로 이동합니다.



사용자 지정 통화를 누릅니다.



녹색 통화 단추를 눌러 전화를 겁니다.

통화 속도 변경 정보

통화 속도는 통화에 할당된 대역폭의 양을 나타내는 데 사용되는 용어입니다. 이는 kbps(초당 킬로 비트)로 측정됩니다.

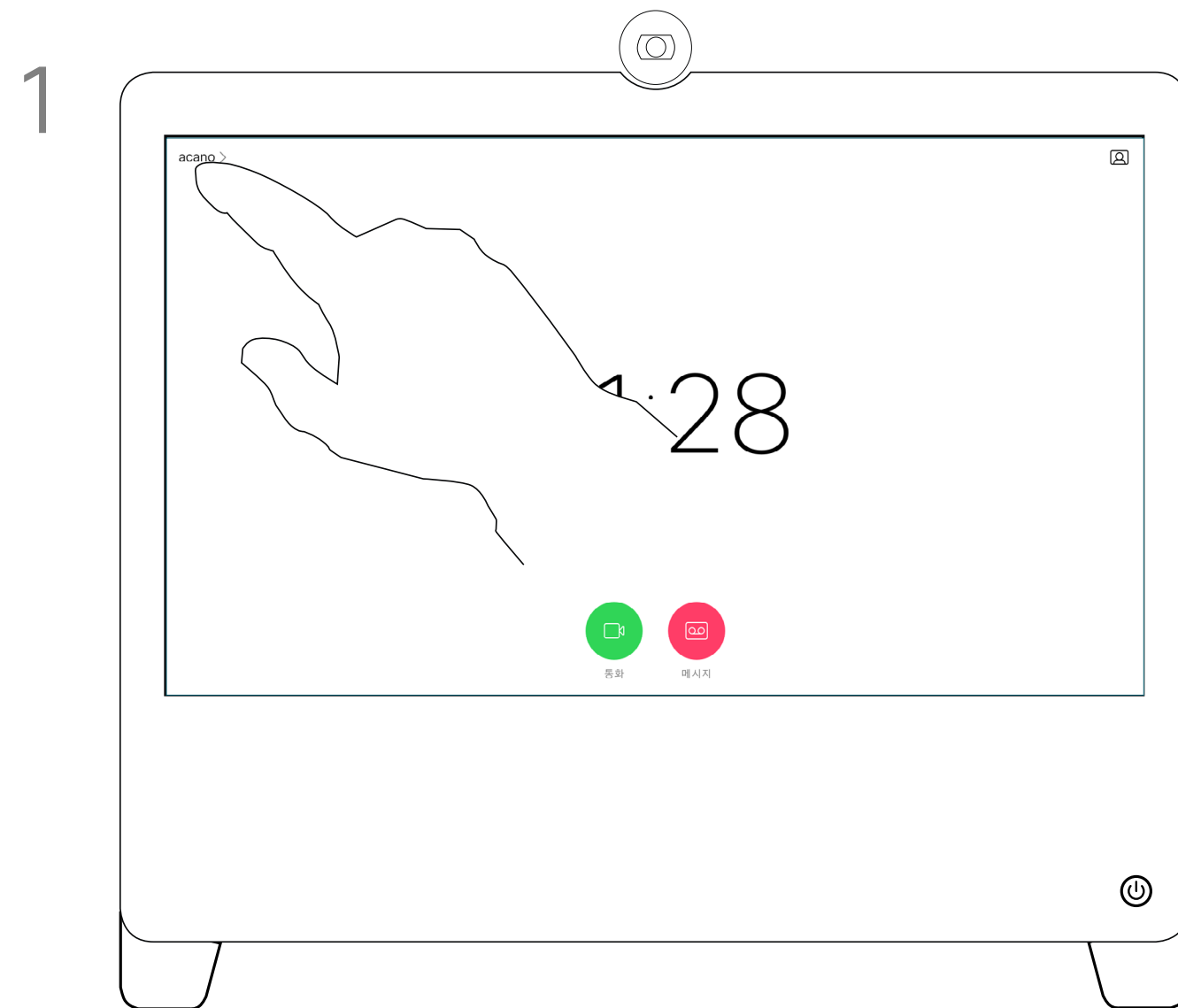
통화 속도가 빠를수록 통화 품질이 좋아지지만, 대신 더 높은 대역폭을 소비합니다.

시스템에는 기본 통화 속도가 설정되어 있습니다. 일반적으로 이것은 비디오 지원 팀에서 설정합니다. 정상적인 조건에서 통화 속도는 필요할 때마다 시스템에 의해 자동으로 조정됩니다. 이 작업은 시스템과 연결 지원에 설정된 것보다 높은 속도로 누군가에게 전화를 걸되 그로 인해 화상 통화가 제한되지 않도록 하기 위해 수행됩니다.

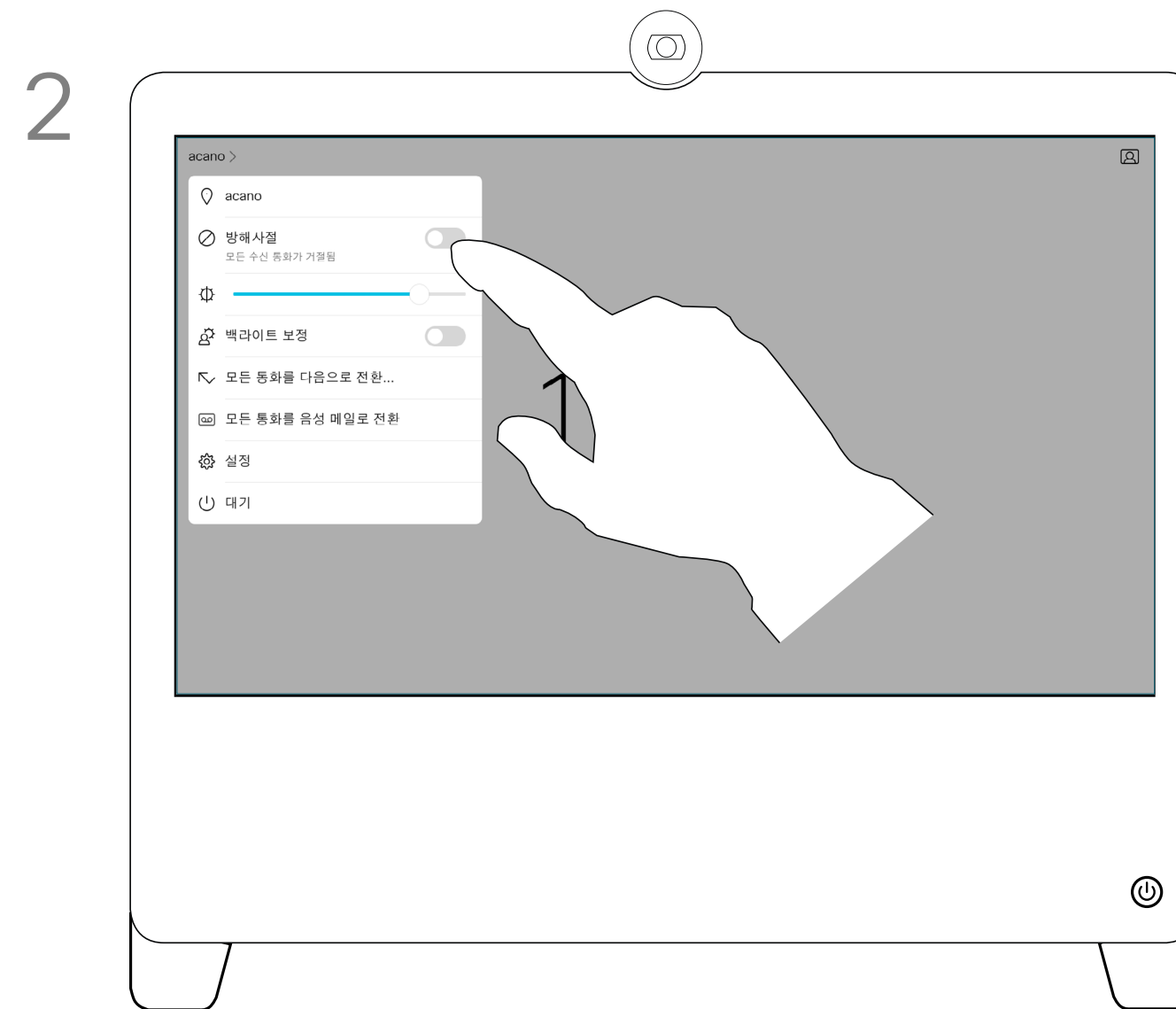
어떤 이유로 자동 통화 속도 설정이 실패하는 경우 최후의 수단으로 수동으로 설정할 수도 있습니다.

통화 속도는 통화 중에 변경할 수는 없지만, 왼쪽에 나타난 대로 전화를 걸기 직전에 변경할 수는 있습니다.

영상 통화 방해사절 활성화



그림처럼 좌측 상단 구석을 누릅니다.



방해 사절을 눌러 기능을 활성화합니다. 비활성화하려면 다시 누릅니다.

DND 정보

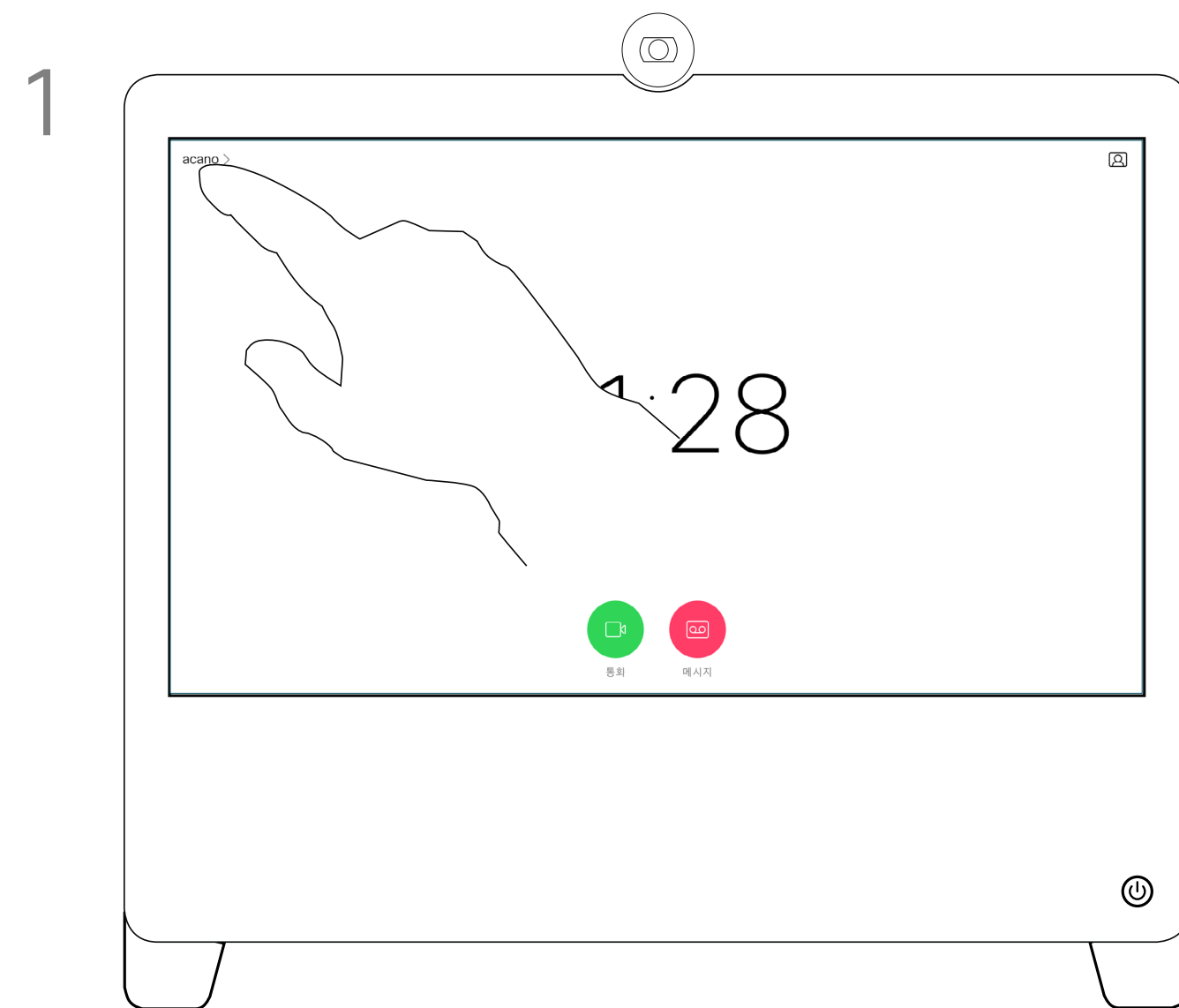
수신 통화에 응답하지 않도록 시스템을 설정할 수 있습니다. 하지만 사용자는 얼마든지 시스템을 사용하여 전화를 걸 수 있습니다.

비디오 지원 팀에서 이 기능에 시간 제한을 설정해 놓았을 수 있습니다. 이 시간이 지나면 시스템은 평소처럼 수신 통화에 응답하는 방식으로 되돌아갑니다. 기본 시간 제한 설정은 60분입니다.

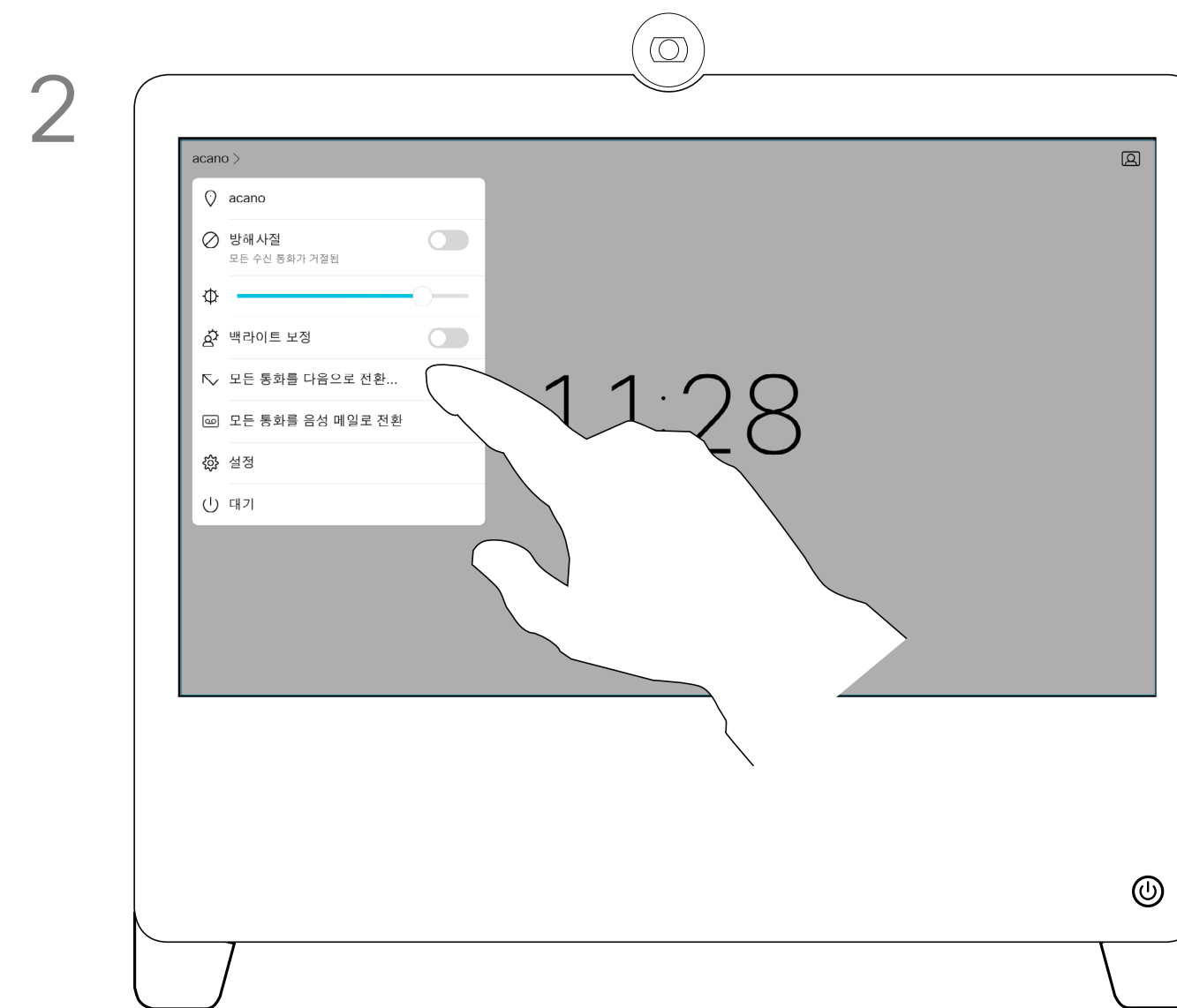
이 기능에 대한 액세스 권한은 동영상 지원팀에 의해 삭제되었을 수 있습니다.

영상 통화 모든 통화 자동 착신 전환

착신 전환 정보



그림처럼 좌측 상단 구석을 누릅니다.



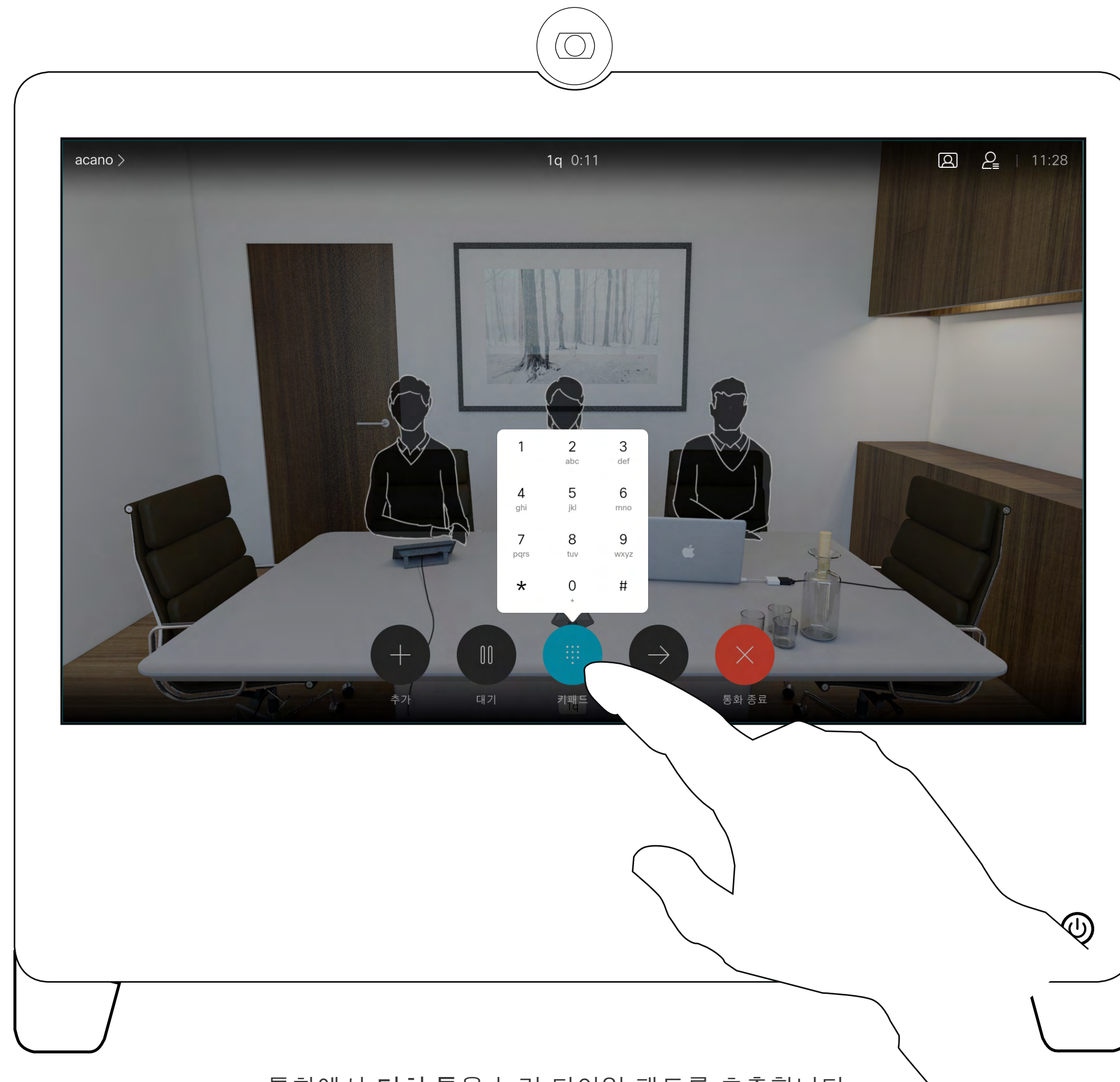
이제 모든 통화를 사용자가 지정한 수신자 또는 음성 메일로 착신 전환할 수 있습니다.

수신한 모든 통화를 착신 전환하는 옵션을 비디오 지원 팀이 활성화했을 수 있습니다. 그러면 음성 메일과 사용자가 지정한 수신자 중에서 선택할 수 있습니다.

모든 통화를 다음으로 전환:을 누르면 익숙한 통화 메뉴가 나타나 통화를 수신할 사람을 지정할 수 있습니다.

이 기능에 대한 액세스 권한은 동영상 지원팀에 의해 삭제되었을 수 있습니다.

영상 통화 통화 중일 때 키패드 보기



통화에서 터치 톤을 눌러 다이얼 패드를 호출합니다.

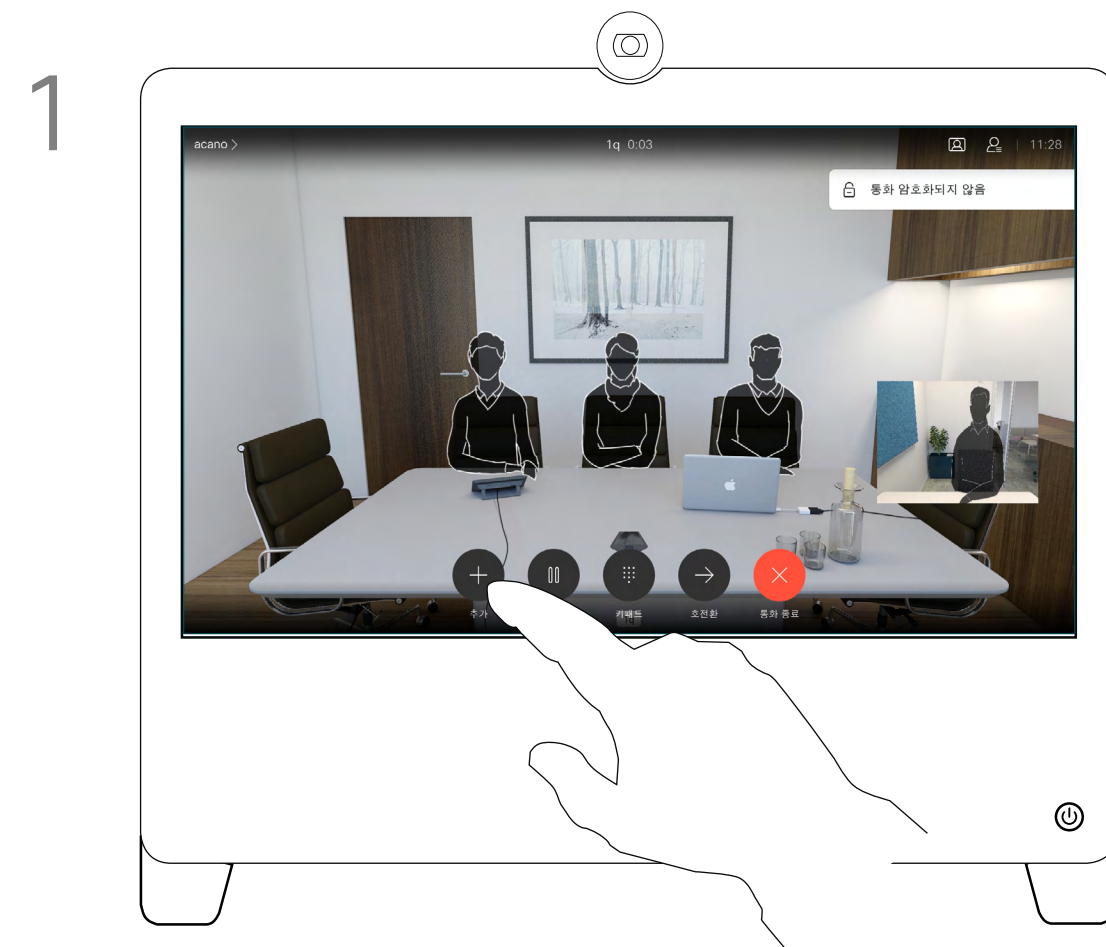
통화 중일 때 키패드 사용하기

통화 중에도 내선 번호에 전화를 걸기 위해 또는 다른 무언가를 이용하기 위해 번호를 입력하라는 메시지가 뜰 수 있습니다(예를 들어 PIN 코드 사용).

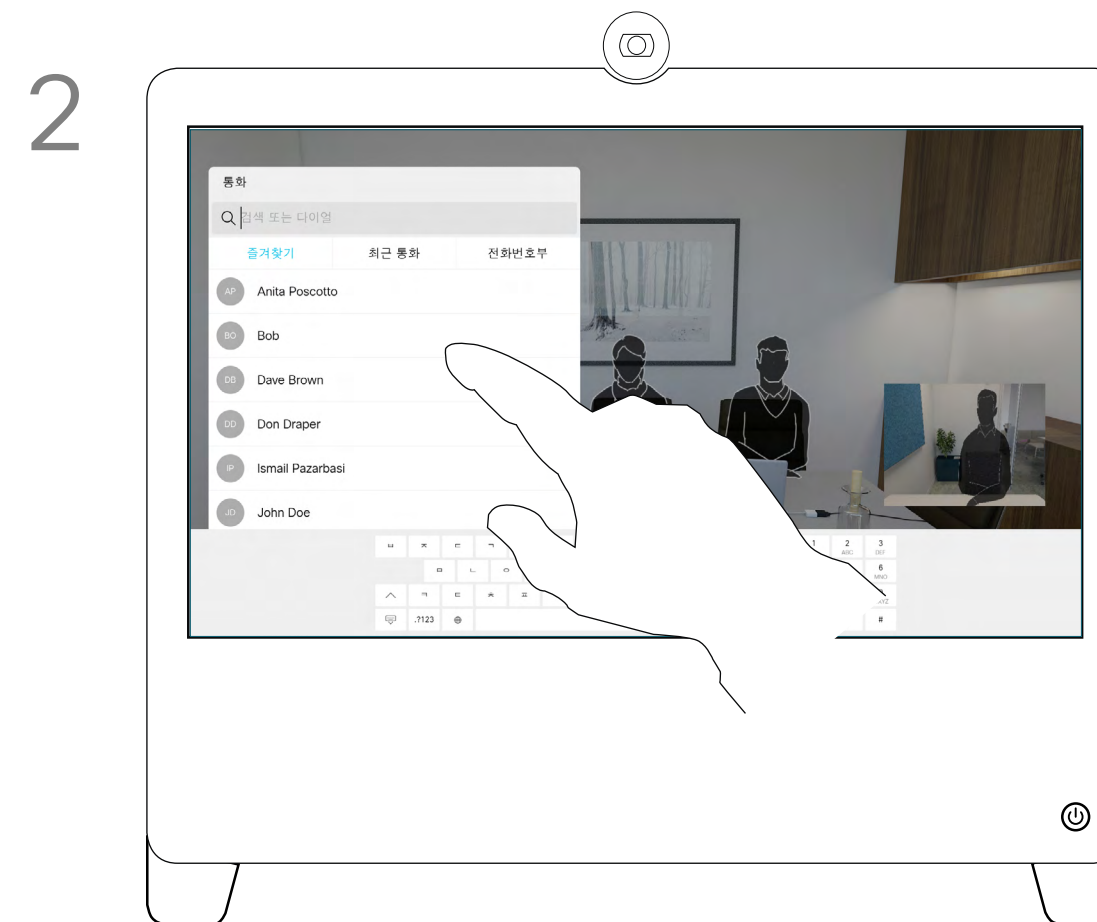
이런 정보를 입력하려면 터치 스크린에서 키패드를 불러와야 합니다.

영상 통화 기존 통화에 다른 참가자 추가하기

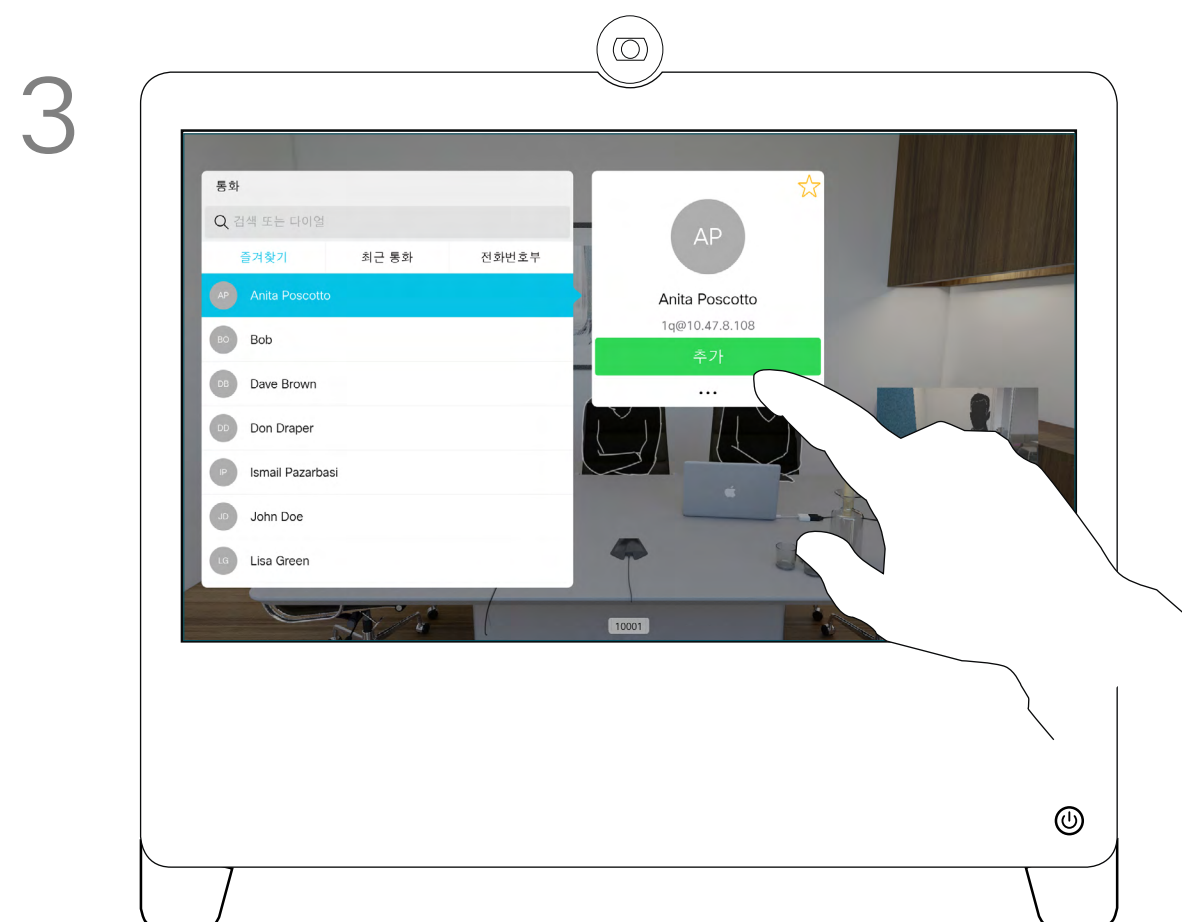
화상 회의 정보



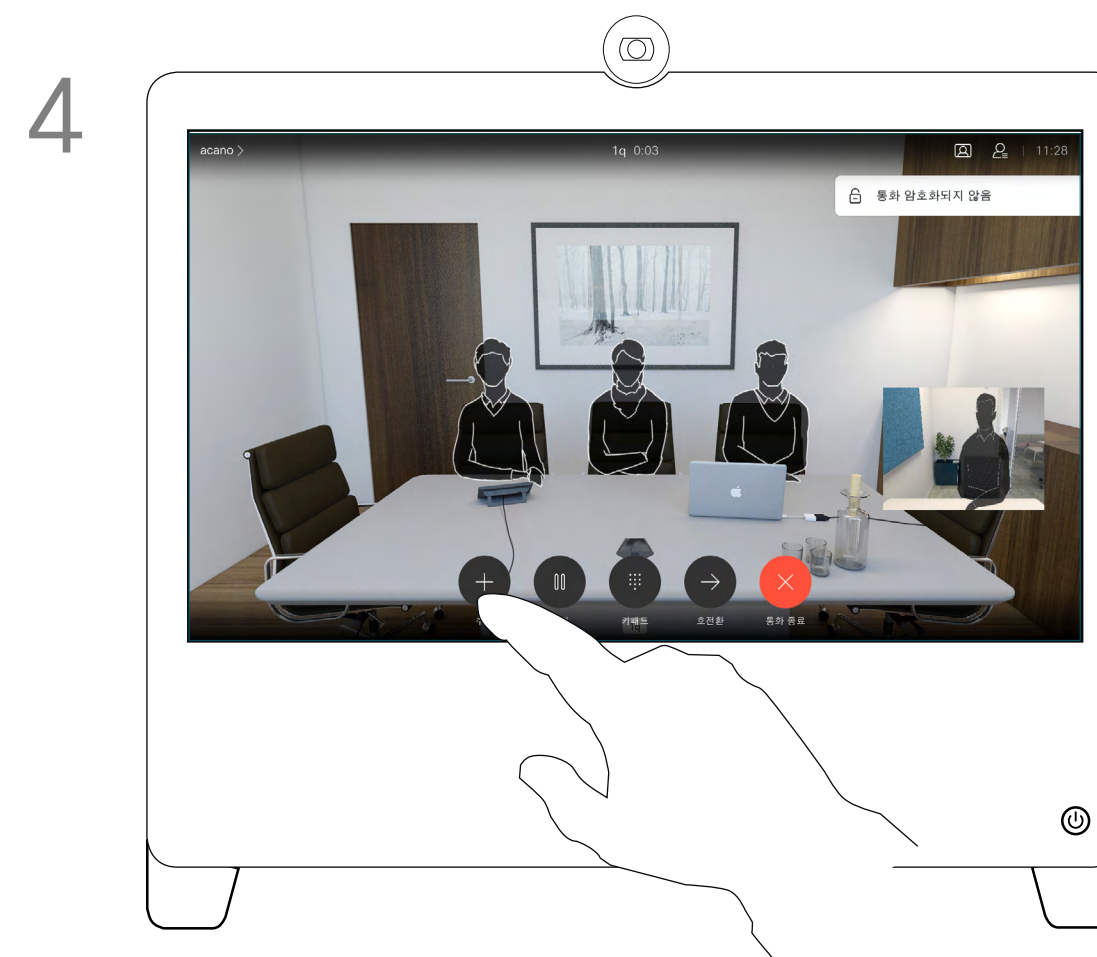
통화에서 추가를 누릅니다.



평상시와 같이 전화를 걸 사람을 찾습니다.



평상시와 같이 전화를 겁니다. 전화를 걸기 전에 해당 통화에 대한 통화 설정을 변경해도 됩니다. 자세한 내용은 사이드바를 참조하십시오.



이제 이 새 통화가 기존 통화에 추가되어 이제 회의가 설정됩니다.

비디오 인프라에 의해 허용된 범위에 이 절차를 반복할 수 있습니다.

비디오 시스템 네트워크에 참가자가 여러 명인 화상 회의를 시작하는 기능이 탑재되어 있는 경우도 있습니다.

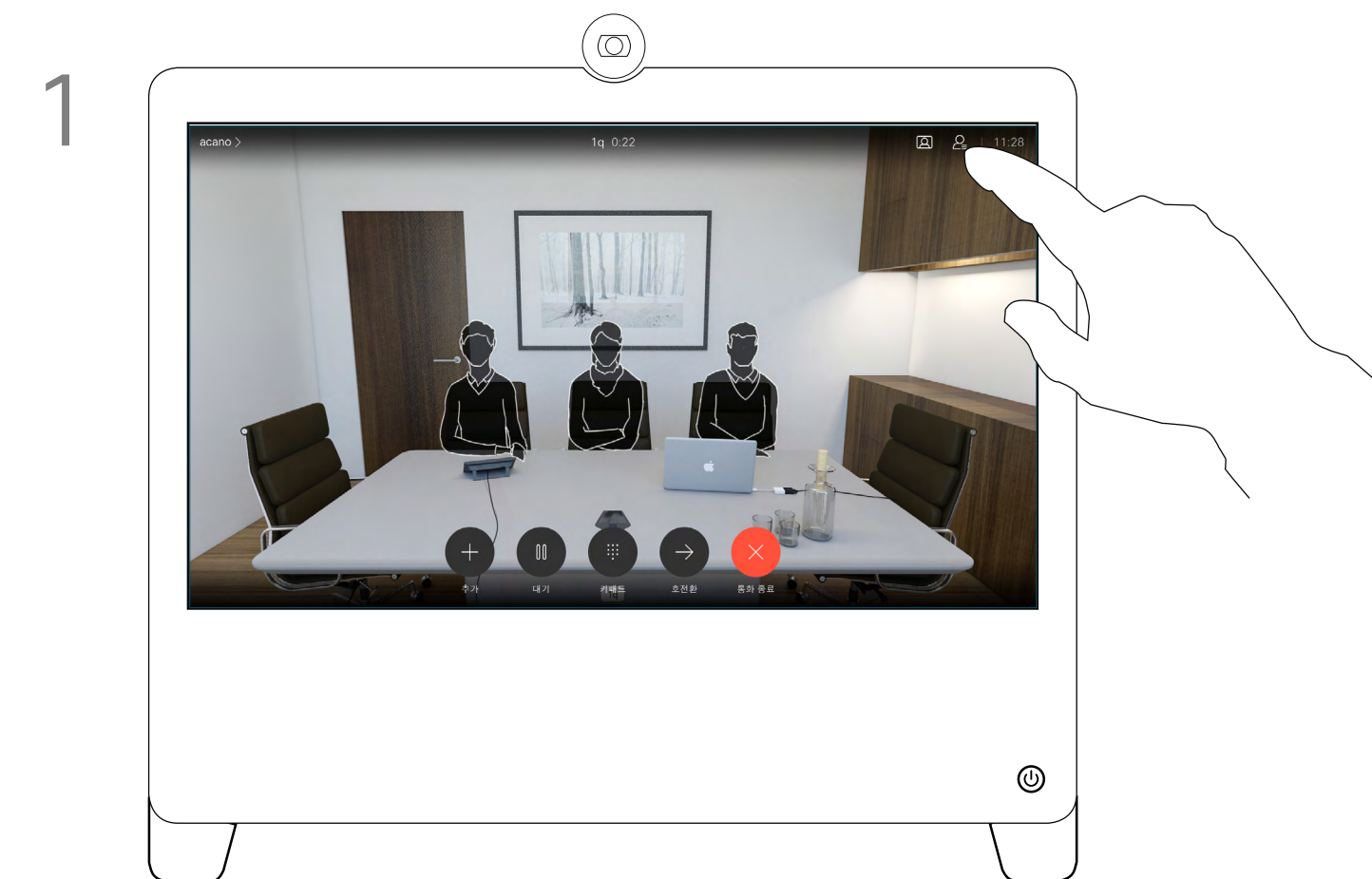
비디오 시스템에서 지원하는 참가자의 최대 인원수는 시스템 구성과 비디오 인프라스트럭처에 따라 다릅니다. 의심스러운 경우 비디오 지원 팀에 연락하십시오.

화상 회의를 시작하고자 하는 경우, 각 참가자에게 한 사람씩 전화를 걸어야 합니다.

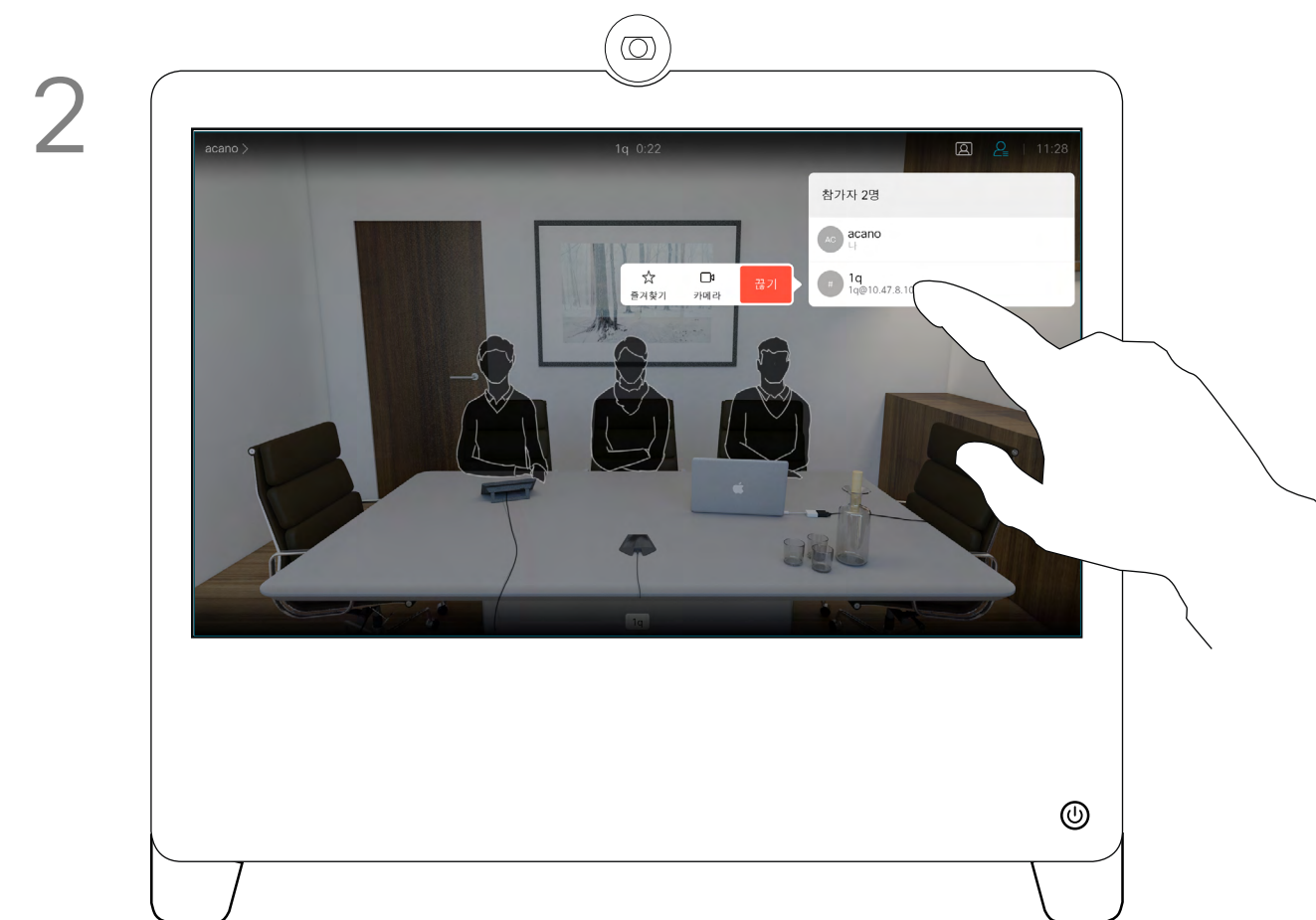
사용자가 회의를 시작한 장본인인 경우 사용자가 회의 전체를 종료시킬 수 있습니다. 다른 참가자들은 회의에서 자신의 연결을 끊는 것만 가능합니다.

영상 통화 전화회의에서 참가자 연결 끊기

화상 회의 정보



통화에서 그림처럼 오른쪽 상단 모서리에 있는 참가자 아이콘을 눌러 참가자 목록을 불러옵니다.



전화회의에서 삭제할 참가자를 누릅니다.

DX70/80에서 화상 회의를 수행하는 기능은 선택적 기능이며, 이 시스템에서 사용할 수도 또는 사용하지 못할 수도 있습니다.



끊기를 누릅니다.

인텔리전트 프록시미티



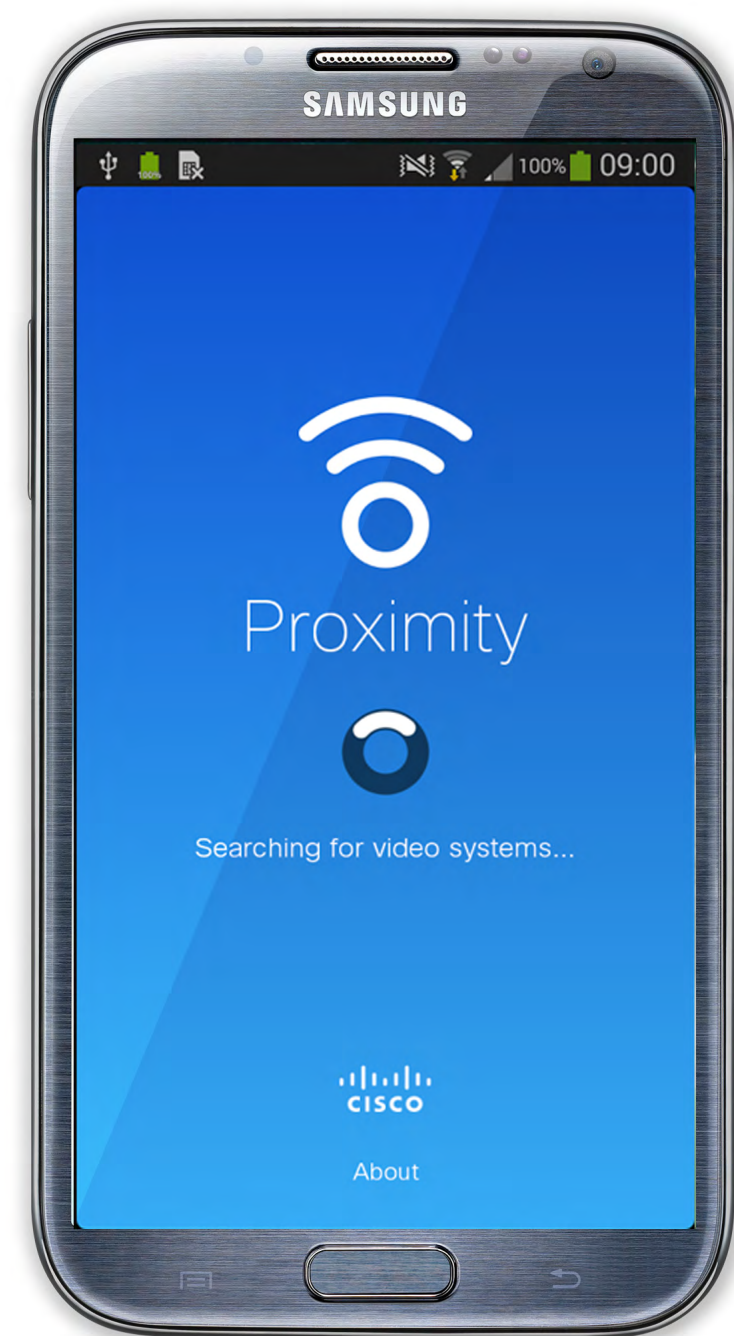
Cisco Proximity 초음파 신호에서

Cisco 비디오 시스템에서는 Proximity 기능의 일환으로 초음파를 발산합니다. 대부분의 사람들은 여러 가지 환경에서 비교적 일상적으로 초음파에 노출되어 있습니다. 예를 들어 산업 현장, 상용 응용 분야나 가전제품 등이 대표적입니다.

공기 중에 존재하는 초음파 때문에 주관적인 영향을 받는 사람도 일부 존재하지만, 음압 수준이 75dB 미만일 때에는 어떤 식으로든 영향이 있을 가능성이 극히 낮습니다. 초음파 노출 한도에 대한 지침은 국가마다 크게 다르지만, 75dB은 현재 Cisco proximity 신호가 발산되는 20kHz의 주파수 대역에서 확인된 가장 낮은 한계입니다.

이 정보에 대한 좋은 참조는 캐나다 보건부의 지침입니다(http://www.hc-sc.gc.ca/ewh-semt/pubs/radiation/safety-code_24-securite/index-eng.php#a2.2.2).

이러한 지침은 음압 수준이 120dB 미만일 경우 청력 손실이 영구적 또는 일시적으로 발생하지 않음을 입증하지 못했다고 명시하고 있습니다.



통합 라우드스피커를 함께 사용하는 그룹의 Cisco 비디오 시스템의 경우, 초음파 음압 레벨이 라우드스피커에서 50cm 이상의 거리에서 75dB 미만입니다.

개인용으로 사용되는 Cisco 비디오 시스템의 경우, 초음파 음압 수준이 라우드스피커에서 20cm 이상의 거리에서 70dB 미만입니다.

Cisco Webex Board의 경우 초음파 음압 수준은 디스플레이 전면에서 20cm 이상의 거리에서 75dB 미만입니다. 수준은 아래쪽 방향의 라우드스피커로 인해 디스플레이 바로 아래에서 약간 더 높을 수 있습니다.

실제로 대부분의 경우 일반적인 룸에서 라우드스피커 방향성, 거리 감쇠 및 높은 수준의 고주파 흡수로 인해 사용자 귀에 들리는 수준은 이러한 최대 수준보다 훨씬 더 낮습니다. 이 수준은 청각 소리의 경우 미팅 공간의 일반적인 배경/주변 소음 수준에서부터 정상 음성의 대화 수준에 이르기까지 다양합니다.

그러므로 사람이 지속적으로 근접 신호를 받는 것이 안전하다고 간주됩니다. 대부분의 사람들은 신호의 존재를 인식하지 못하고 신호의 영향을 받지 않습니다. 그러나 특별히 예민한 고주파 청력을 가진 몇몇 사람들은 이 소리를 들을 수 있는데, 이런 일은 라우드스피커 바로 앞과 가까이에서 일어날 가능성이 가장 높습니다.

개와 같은 동물은 근접 신호를 듣게 됩니다. 그 이유는 청력의 주파수 범위가 훨씬 넓기 때문입니다.

하지만, 소리의 효과도 수준에 따라 다르며 개의 청력 수준은 인간의 청력 수준과 크게 다르지 않습니다. 20kHz에서 개의 청력 임계값은 가장 민감한 주파수 범위에서 인간의 귀 임계값과 유사하게 0~10dB까지 낮아질 수 있습니다.

Cisco는 신호가 개에 미칠 수 있는 영향에 대한 테스트나 인증을 수행하지 않았습니다. 제한된 수준으로 인해, 이 신호는 분명히 들릴 수 있지만 개들에게 성가시지 않은 것으로 판단됩니다.

사무실이나 미팅룸에 있는 개는 정상적인 배경 소음과 비교할 수 있는 수준 또는 대부분의 대화 수준에서 초음파를 받게 됩니다. 몇 년 동안 당사의 제품에서 이런 특징이 있는 신호에 의해 동물들이 방해 받고 있다는 보고는 없었습니다.

그러나 초음파를 사용하는 개 퇴치기 장치가 존재하기 때문에 개에 대한 초음파 효과의 문제는 공평합니다. 이러한 장치는 일반적으로 불쾌감을 주지만 유해한 초음파는 사용하지 않는다고 주장합니다. Cisco는 개 퇴치기 설계에 대한 통찰력을 갖고 있지 않지만 이러한 장치의 사양을 검사하면 일반적으로 노출 수준이 100dB 이상임을 알 수 있습니다.

타사 라우드스피커 시스템에서 Cisco 비디오 코덱을 사용하는 솔루션의 경우 Cisco는 초음파 음압 수준을 제어할 수 없습니다. 대부분의 경우 필요한 라우드스피커의 감도와 주파수 응답은 75dB 한도 아래로 떨어지게 됩니다. 그러나 과도한 외부 증폭이 적용되거나 라우드스피커 시스템에 고주파 응답이 강조되면 한계를 초과하는 수준이 생성될 수 있습니다.

프록시미티 정보

인텔리전트 프록시미티 기능을 사용하면 비디오 시스템에서 컴퓨터의 콘텐츠를 무선으로 공유할 수 있습니다. 스마트폰과 태블릿에서도 자신의 화면에 직접 공유되는 콘텐츠를 볼 수 있습니다.

자신의 스마트폰, 태블릿, PC 또는 MAC를 사용하여 비디오 시스템의 통화를 제어할 수도 있습니다.

다음 항목을 따르십시오.

App Store 또는 Google Play에서 Cisco 인텔리전트 프록시미티 앱을 다운로드해야 합니다(무료).

Windows 또는 OS X 사용자인 경우, <https://proximity.cisco.com/>을 참조하십시오.

비디오 지원 팀에서 이 기능을 활성화하지 않았을 수도 있고, 각종 기능을 모두 활성화했을 수도 있고, 하위 기능 몇 가지만 활성화했을 수도 있습니다.

인텔리전트 프록시미티는 여러 사용자를 연결할 때 초음파를 사용합니다(왼쪽의 추가 정보 참조). 컴퓨터, 스마트폰 또는 태블릿의 마이크를 가리지 마십시오.

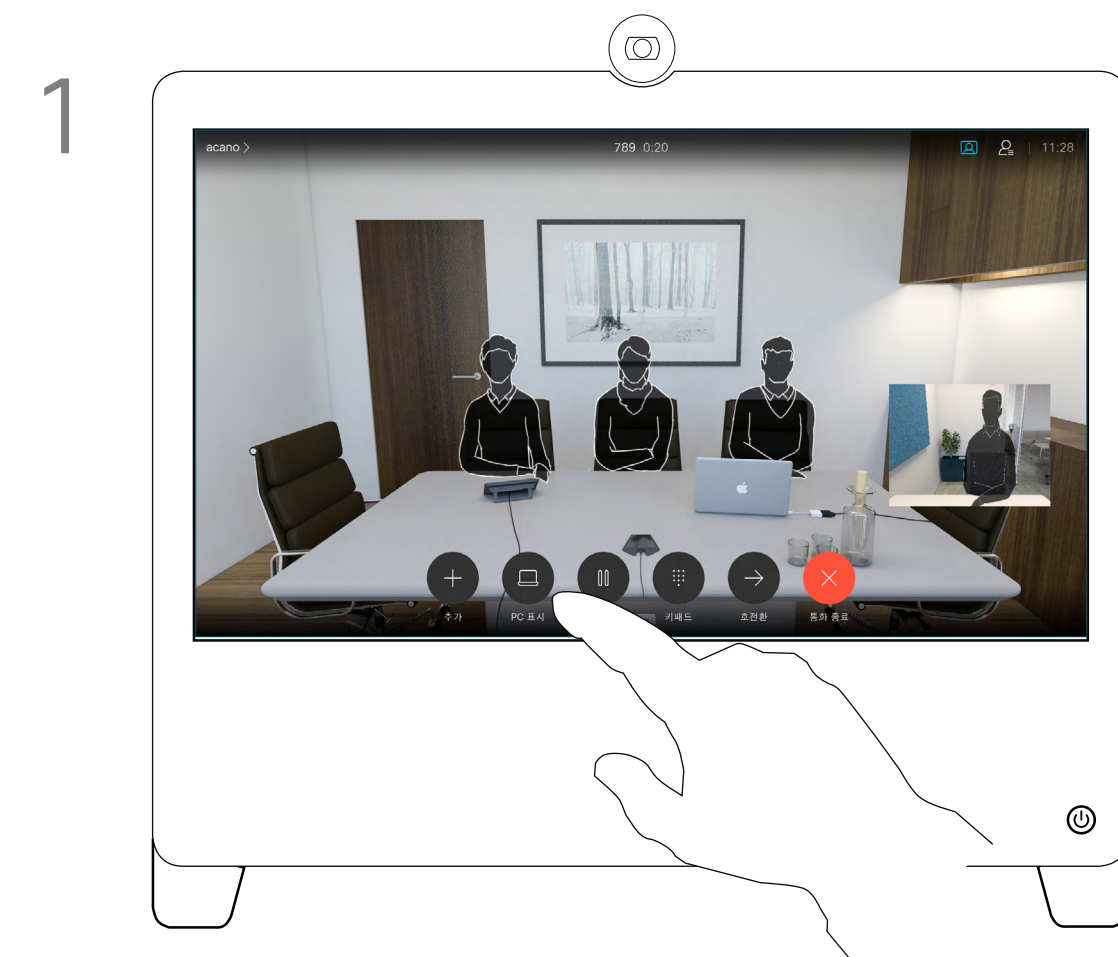
인텔리전트 프록시미티는 회의실 문이 닫혀 있으면 회의실 밖에서는 작동하지 않도록 설계되었습니다. 이 기능을 사용하려면 비디오 엔드포인트에 인접해 있어야 합니다.

사생활을 보호하려면 항상 회의실 문을 닫아두는 것이 좋고, 옆방에서 엿듣는 일이 없도록 미연에 방지하는 것이 좋습니다.



콘텐츠 공유

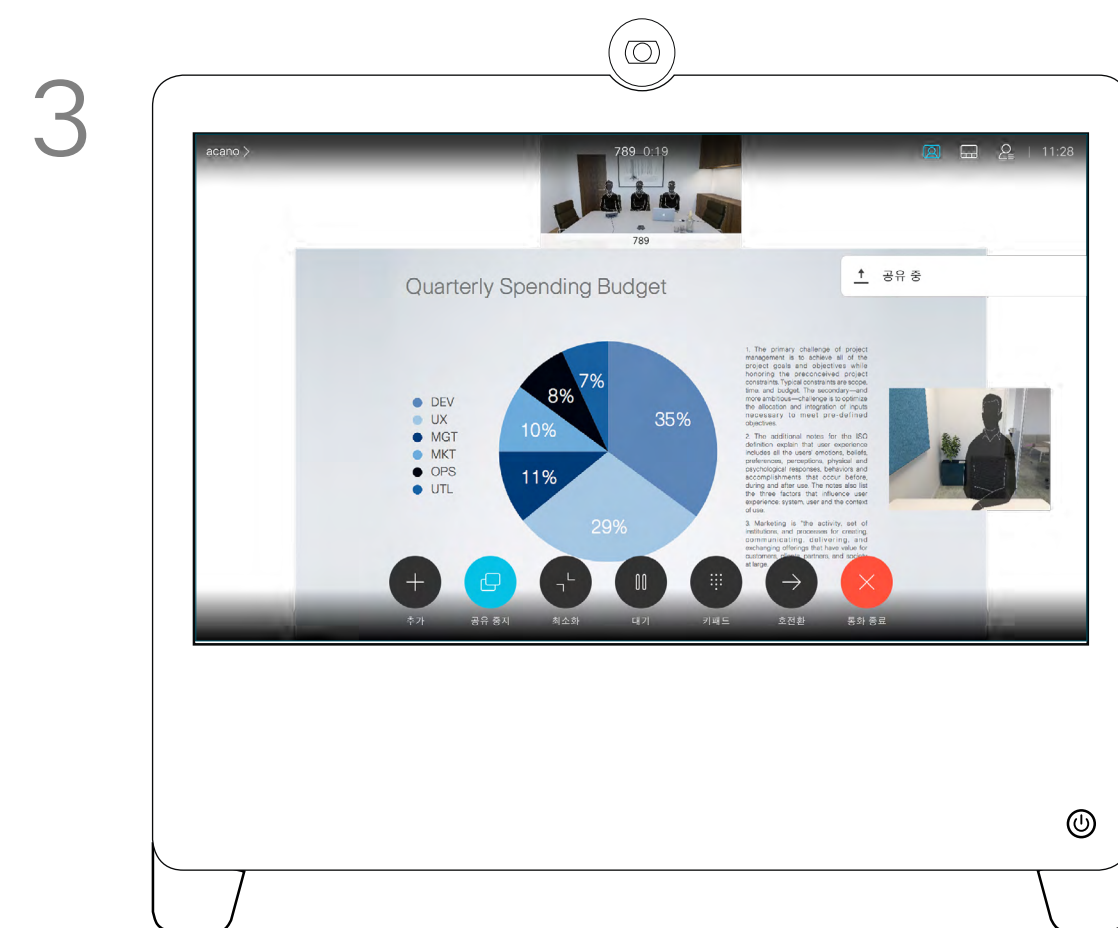
콘텐츠 공유 통화에서 콘텐츠 공유



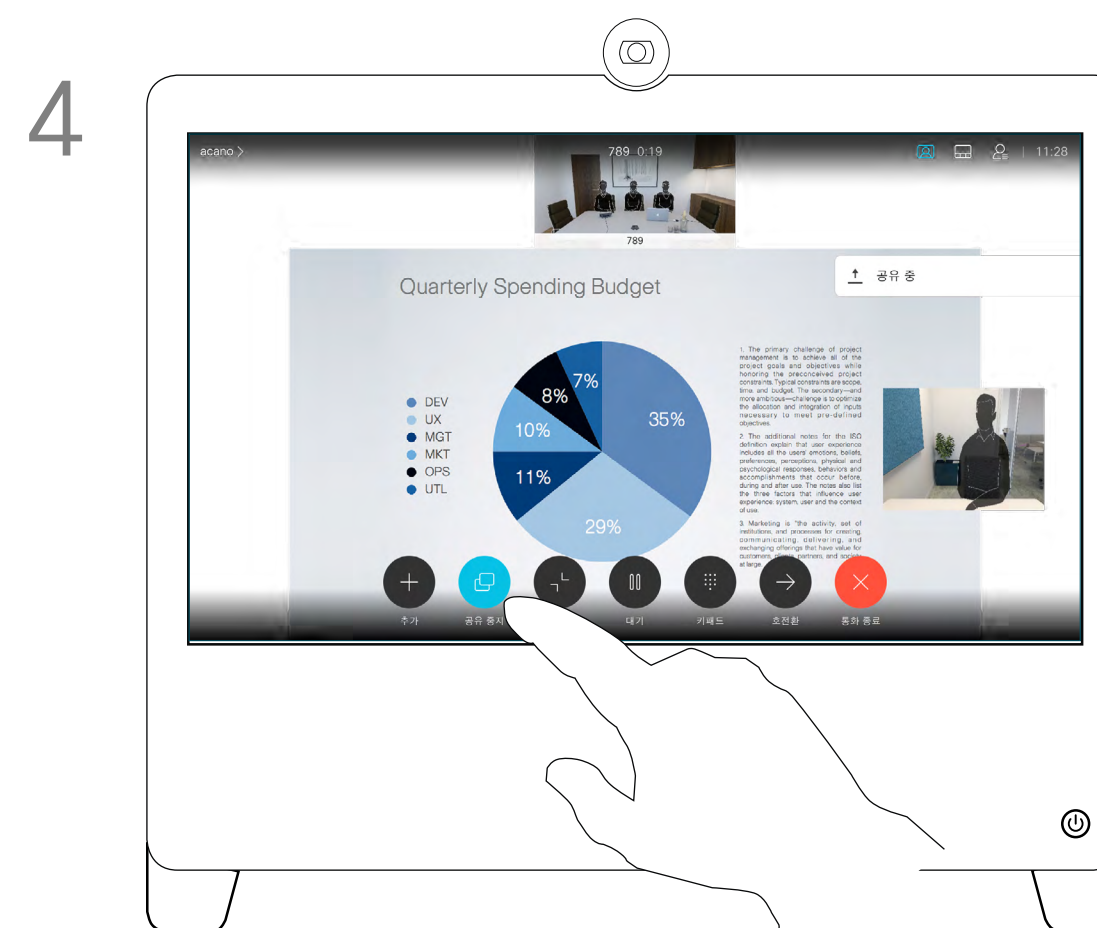
통화에서 소스를 연결하고 전원이 켜져 있는지 확인합니다. PC 표시를 눌러 PC 화면을 DX70/80에 로컬로 표시합니다. 이렇게 하면 화면에 표시되는 내용이 다른 참가자에게 표시되지 않습니다.



다른 사용자와 PC 화면을 공유하고 싶지 않을 경우 PC 숨기기를 눌러 이전 상태로 돌아갑니다. 그렇지 않으면, 표시된 대로 공유를 눌러 콘텐츠 공유로 진행합니다.



PC 화면의 내용이 이제 다른 참가자와 공유됩니다.



컨텐츠 공유를 중지하려면 표시한 대로 공유 중지를 누릅니다.

콘텐츠 공유 정보

비디오 시스템에서는 영상 통화 또는 화상 회의 중에 프레젠테이션을 표시하는 기능을 지원합니다.

프레젠테이션 중에 화면의 레이아웃을 변경할 수 있습니다. 이에 대한 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하십시오.

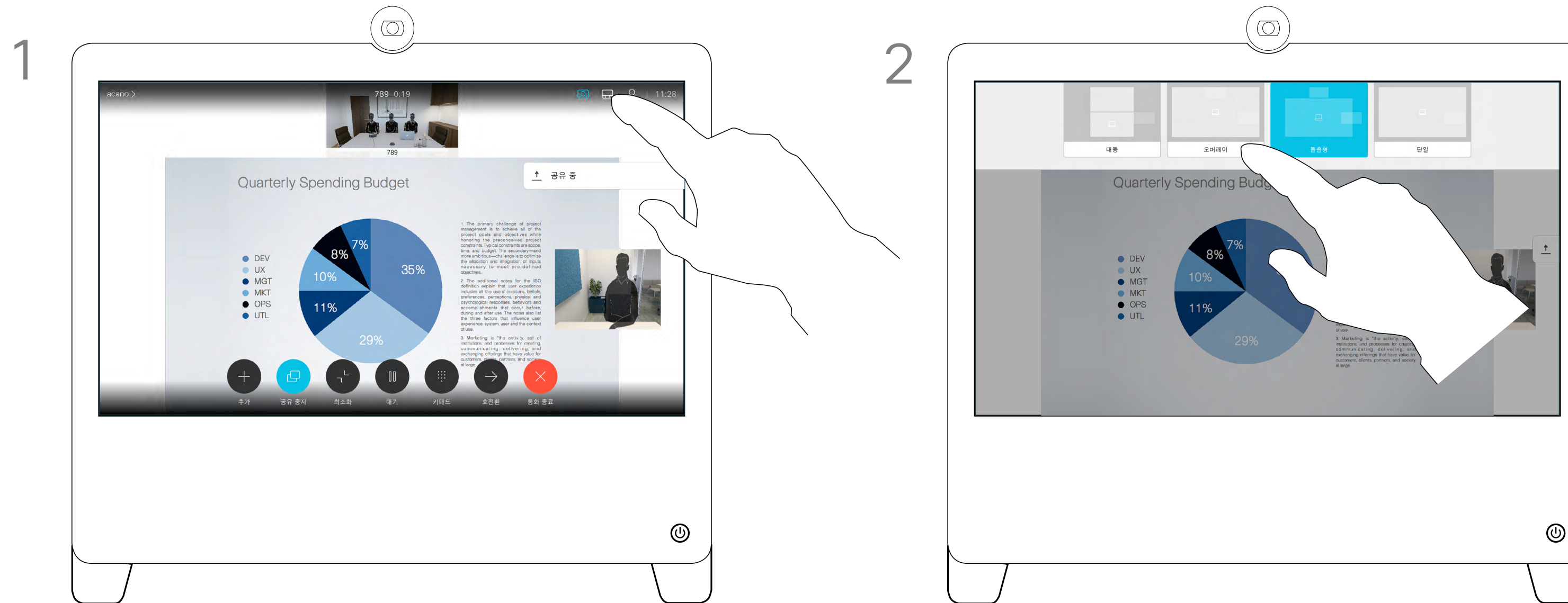
팁 시스템의 카메라를 문서 카메라로 사용할 수 있습니다. 그림과 같이 카메라를 기울여 문서 또는 시스템 앞에 있는 테이블에 놓인 다른 물리적 물체를 표시합니다.

카메라는 사용자의 행동을 감지하고 자동으로 이미지를 상하로 뒤집습니다. 이렇게 해서 이미지는 예상대로 맨 끝에 나타납니다.



통화 중에 프레젠테이션 레이아웃 변경

프레젠테이션 레이아웃 정보



표시된 대로 레이아웃을 눌러 레이아웃 옵션을 호출합니다.

원하는 레이아웃을 눌러 선택합니다.

프레젠테이션 중에 화면의 레이아웃을 변경해도 됩니다. 일반적으로 이용할 수 있는 옵션은 발표자를 표시하거나 표시하지 않기, 발표자를 PiP(Picture in Picture, 화면 속 화면) 또는 PoP(Picture outside Picture, 화면 밖 화면)로 표시하기 등이 있습니다.

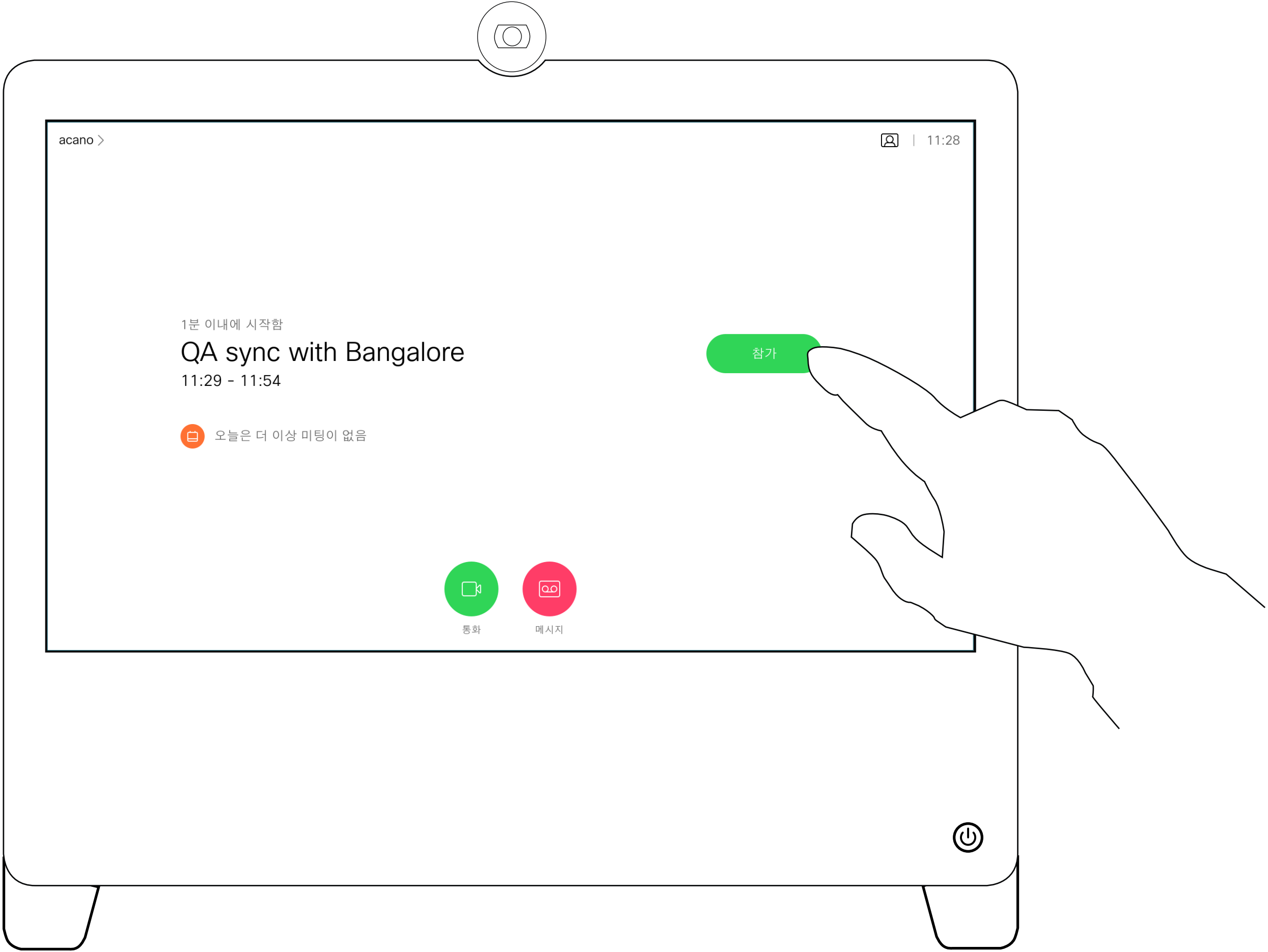
사용자의 시스템에서 이용 가능한 옵션은 여기 표시된 것과는 다를 수 있지만, 화면에 표시된 레이아웃은 항상 사용자가 선택할 수 있는 것으로만 구성됩니다.



예약된 회의

예약된 회의

예약된 회의 참가



회의 참가

비디오 시스템에 화상 회의 일정을 조정할 수 있는 관리 시스템이 연결되어 있을 수 있습니다. 왼쪽에 표시된 대로 예약된 회의가 나타납니다.

회의에 참가하려면 **참가**를 누릅니다.
회의가 이미 시작된 경우에도 참가할 수 있습니다.



연락처

연락처 즐거찾기, 최근 통화 및 전화번호부

연락처 목록 정보

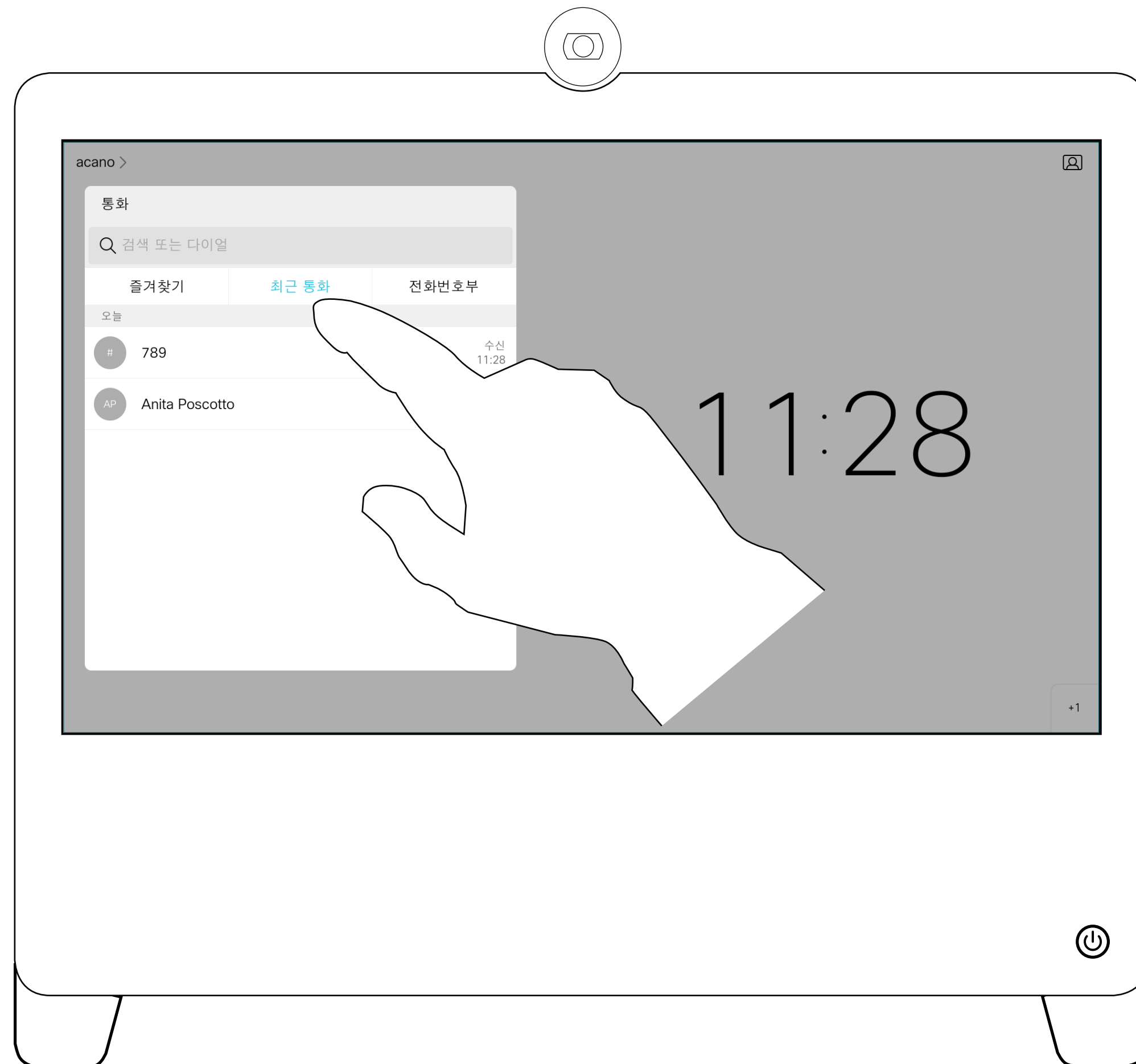
연락처 목록은 다음과 같은 세 부분으로 구성되어 있습니다.

즐거찾기. 이들 연락처는 사용자가 직접 추가한 항목입니다. 이러한 항목은 대개 사용자가 자주 전화하는 사람이거나 때때로 빨리, 간편하게 연락을 취해야 하는 사람인 경우가 많습니다.

전화번호부는 대개 사내 비디오 지원 팀이 사용자의 시스템에 설치해둔 회사 전화번호부입니다.

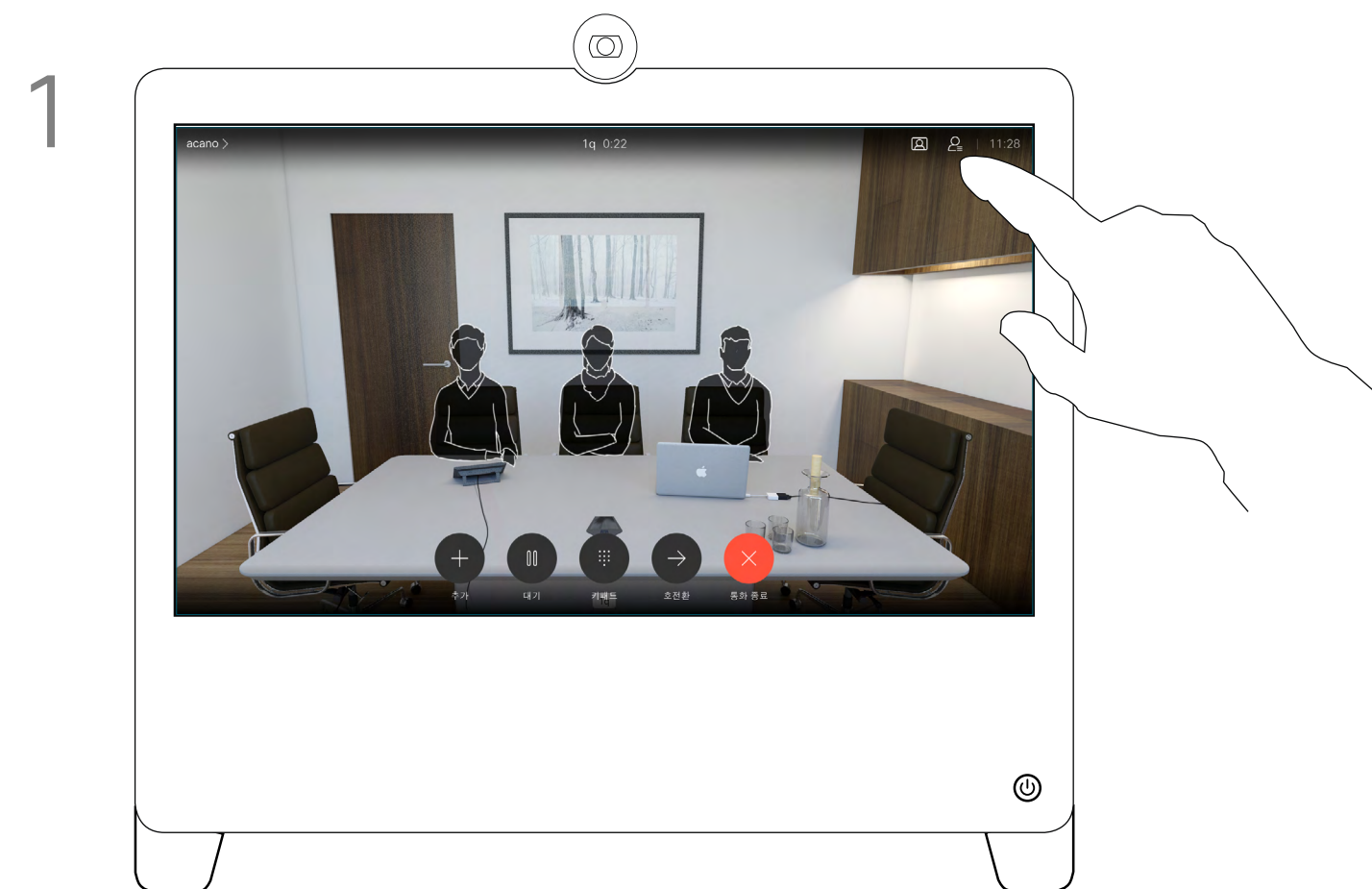
최근 통화는 사용자가 이전에 전화를 걸었거나, 받았거나 부재중으로 넘어간 통화 목록입니다.

최근 통화에서 항목 제거는 웹 인터페이스에서만 수행할 수 있습니다.

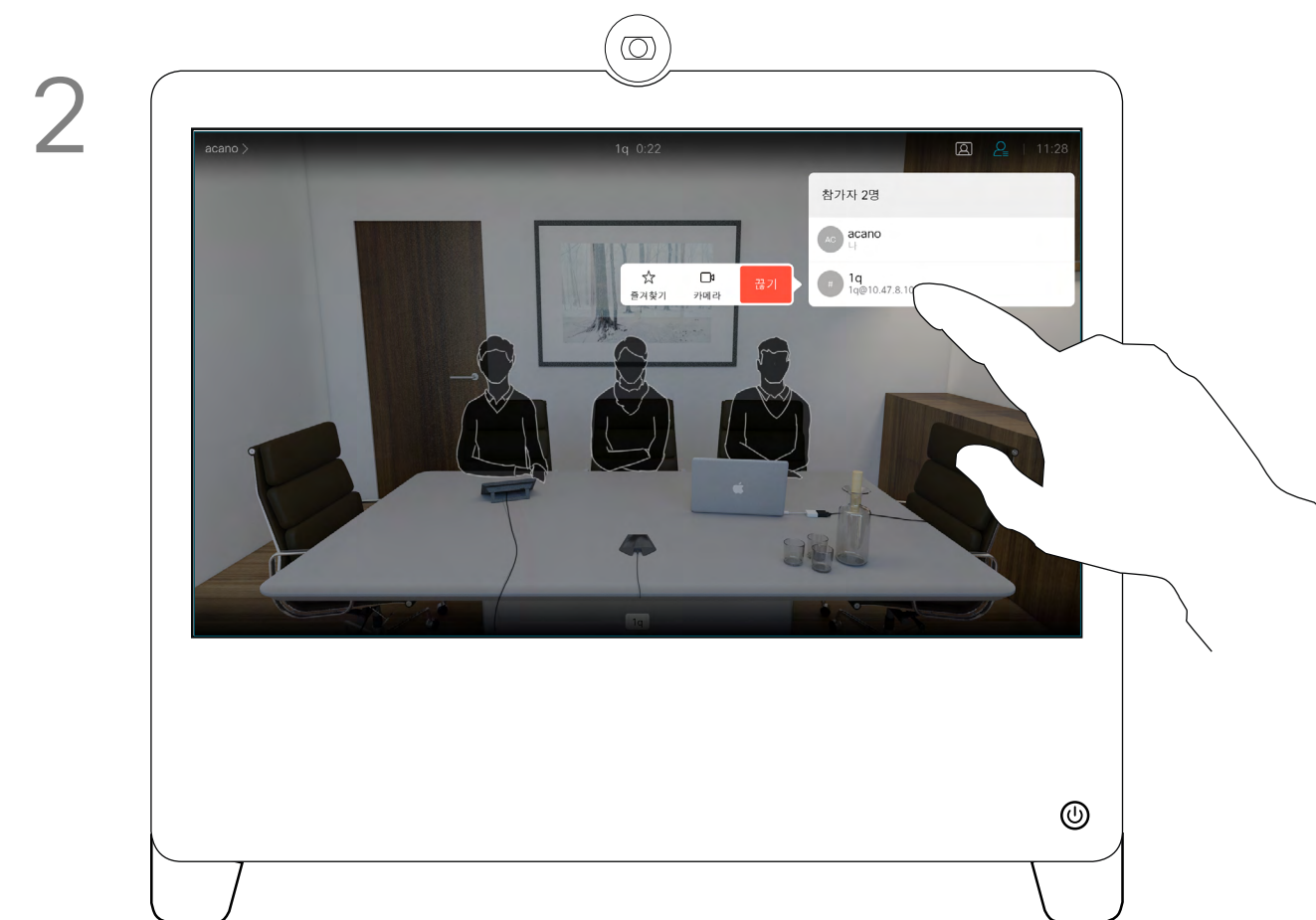


연락처 즐거찾기에 항목 추가하기 - 통화 중일 때

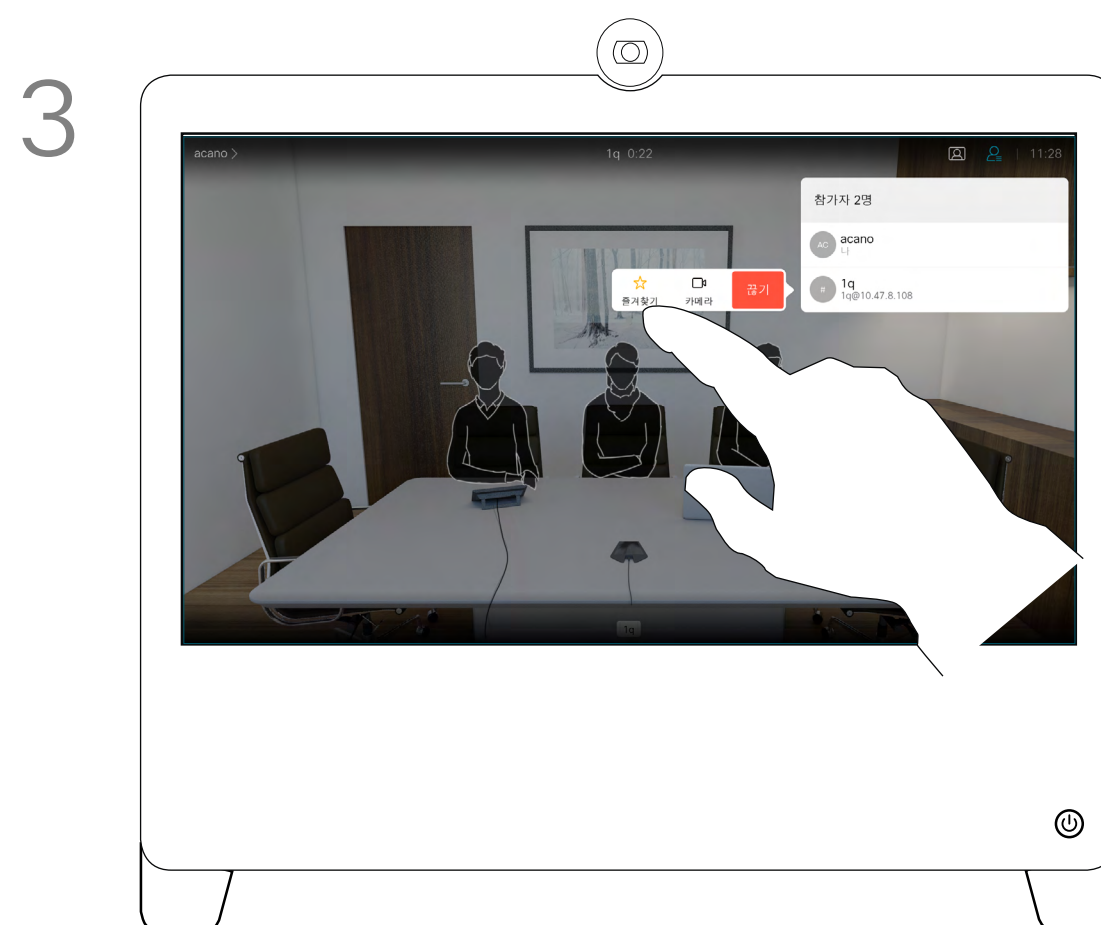
즐거찾기 사용



통화에서 그림처럼 오른쪽 상단 모서리에 있는 참가자 아이콘을 눌러 참가자 목록을 불러옵니다.



즐거찾기로 전환할 참가자를 누릅니다. 작은 메뉴를 사용하면 해당 참가자를 삭제하거나(해당 참가를 종료) 즐겨찾기 목록에 참가자를 추가할 수 있습니다.



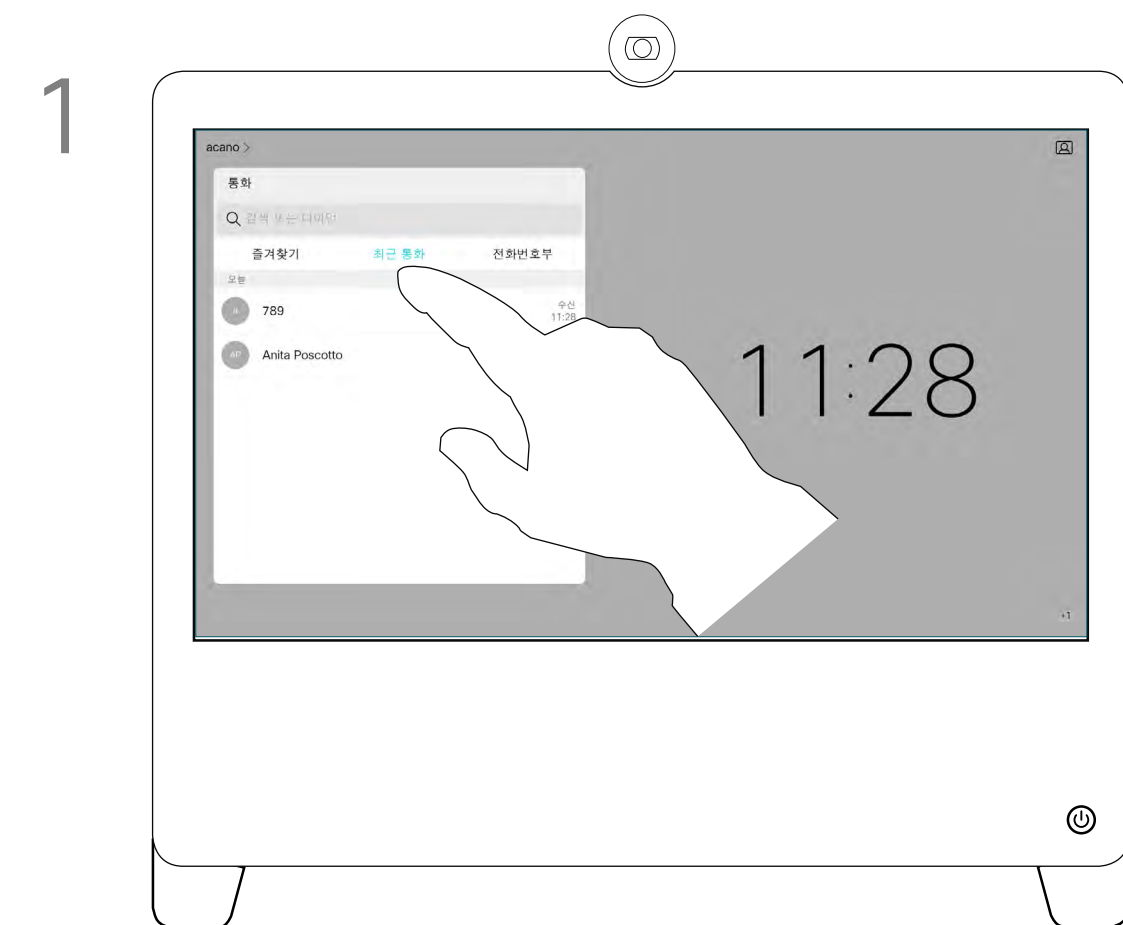
즐거찾기를 누릅니다.

즐거찾기는 사용자만의 연락처 명단으로, 자주 전화하는 사람이거나 다른 의미로 쉽게 액세스하고자 하는 사람을 모아 놓은 것입니다.

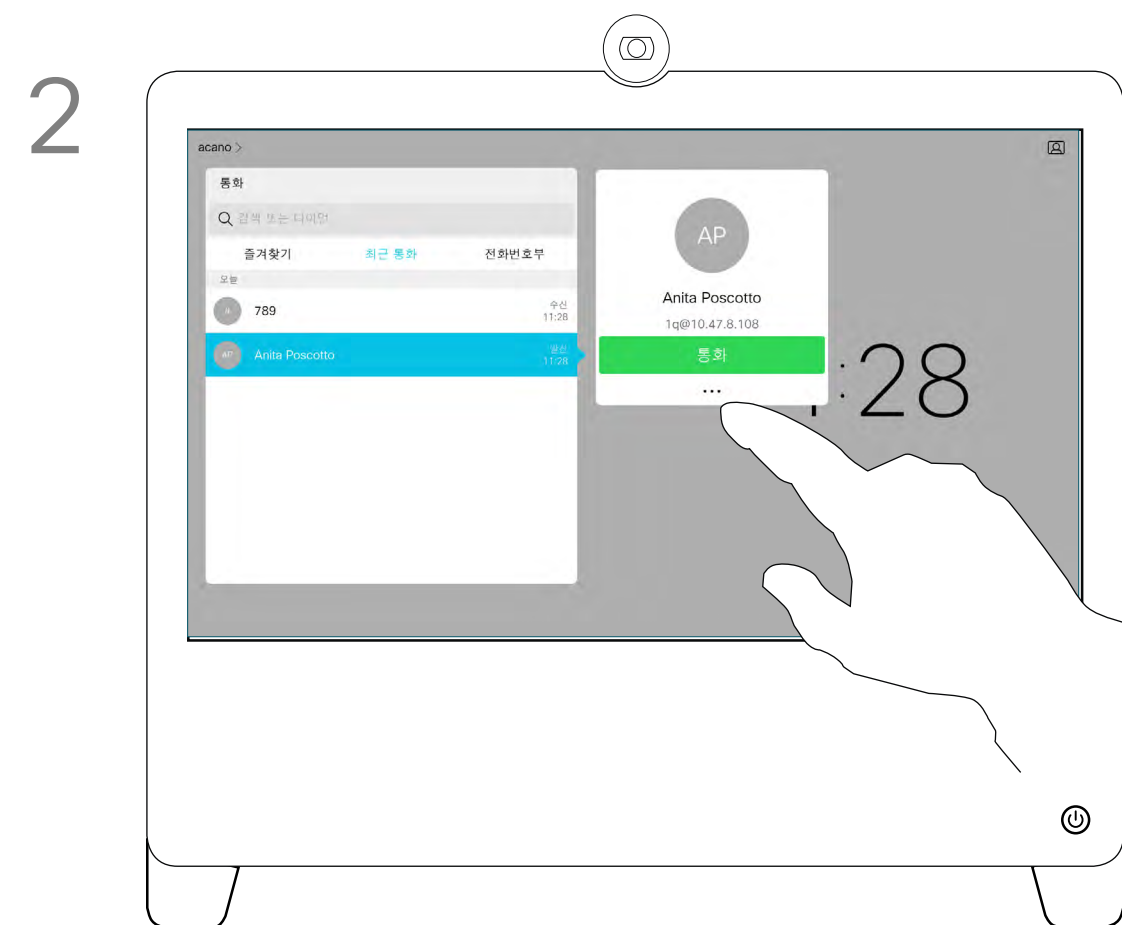
즐거찾기는 수동 입력은 물론 최근 통화 또는 전화번호부 목록을 통해서도 채울 수 있습니다.

연락처 즐거찾기에 항목 추가하기 - 통화 중이 아닌 경우

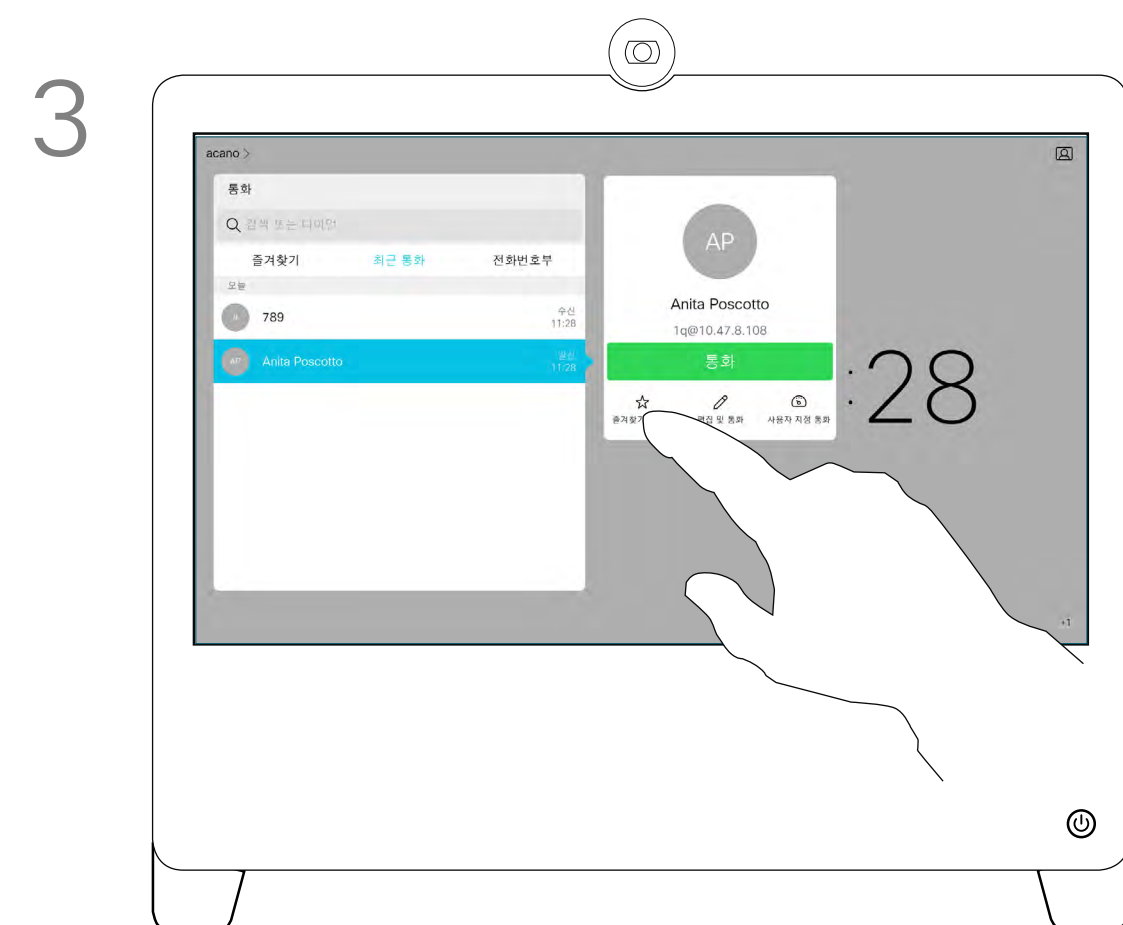
이 기능 정보



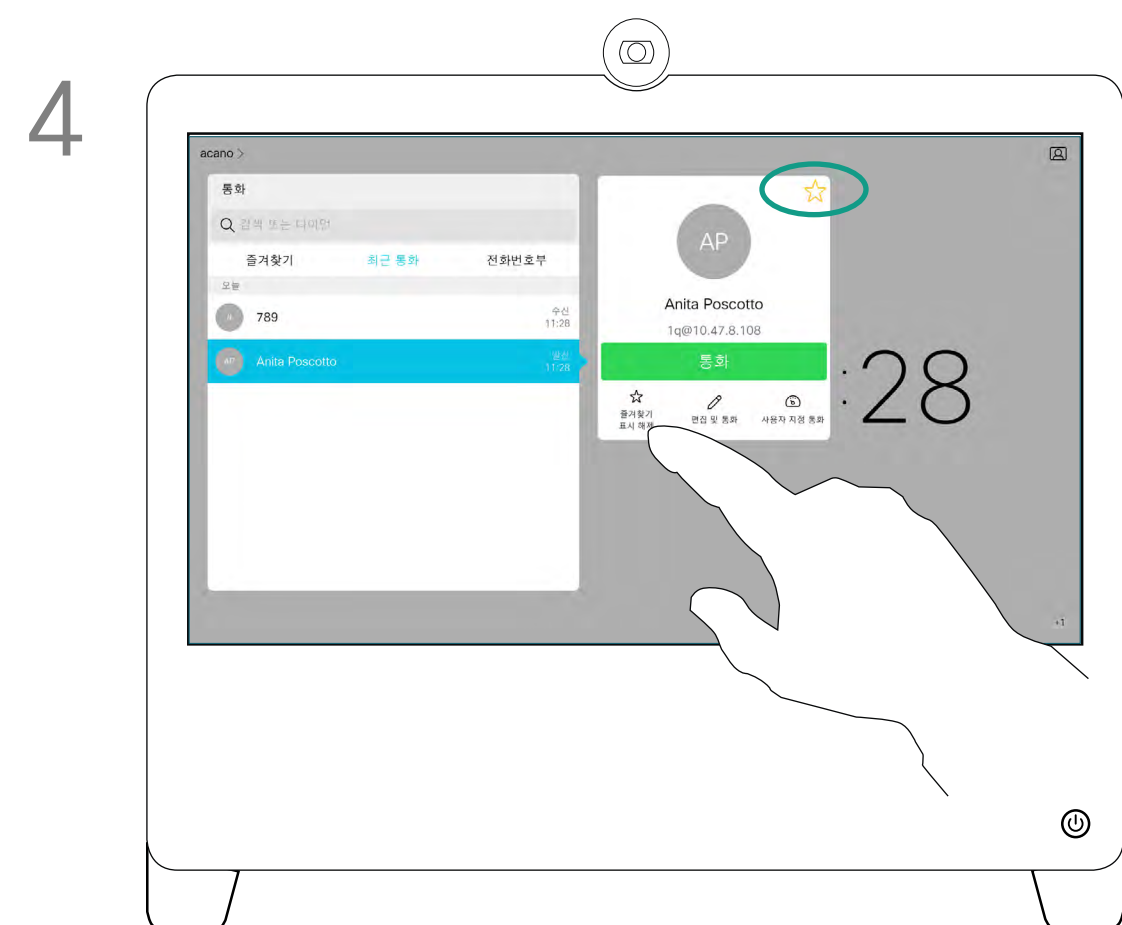
통화 중이 아닌 경우 통화 (그림에 없음)를 눌러 표시된 것처럼 연락처 목록을 호출합니다. 최근 통화 또는 전화번호부를 누르고 즐겨찾기에 추가할 항목을 검색합니다.



즐거찾기로 전환할 참가자를 누릅니다. 이렇게 하면 위의 화면이 표시됩니다. 추가 (...) 아이콘을 누릅니다. 이 아이콘은 녹색 통화 단추 아래에 있습니다.



즐거찾기로 표시를 누릅니다. 항목이 이제 즐겨찾기에 추가되었습니다. 메뉴 바깥을 아무 곳이나 누르면 종료됩니다.



즐거찾기는 그림처럼 황금색 별표로 표시됩니다. 즐겨찾기 목록에서 항목을 제거하려면 연락처 목록에서 즐겨찾기로 이동하고 절차를 반복합니다.

즐거찾기는 사용자만의 연락처 명단으로, 자주 전화하는 사람이거나 다른 의미로 쉽게 액세스하고자 하는 사람을 모아 놓은 것입니다.

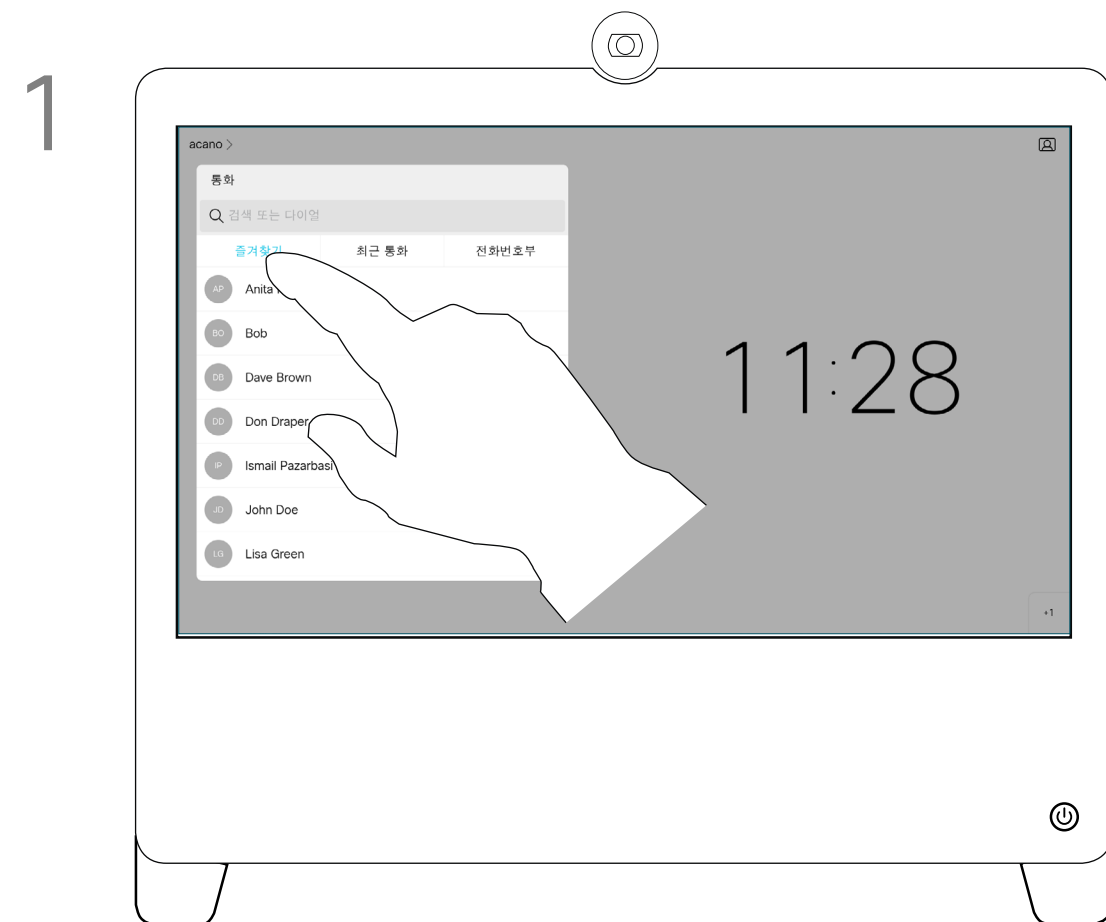
즐거찾기는 수동 입력은 물론 최근 통화 또는 전화번호부 목록을 통해서도 채울 수 있습니다.

즐거찾기 목록에 수동으로 항목을 추가하려면 [“이름, 번호 또는 주소로 전화 걸기” 페이지의 11](#)의 설명에 따라 검색 또는 다이얼 필드에 이름이나 주소를 입력합니다.

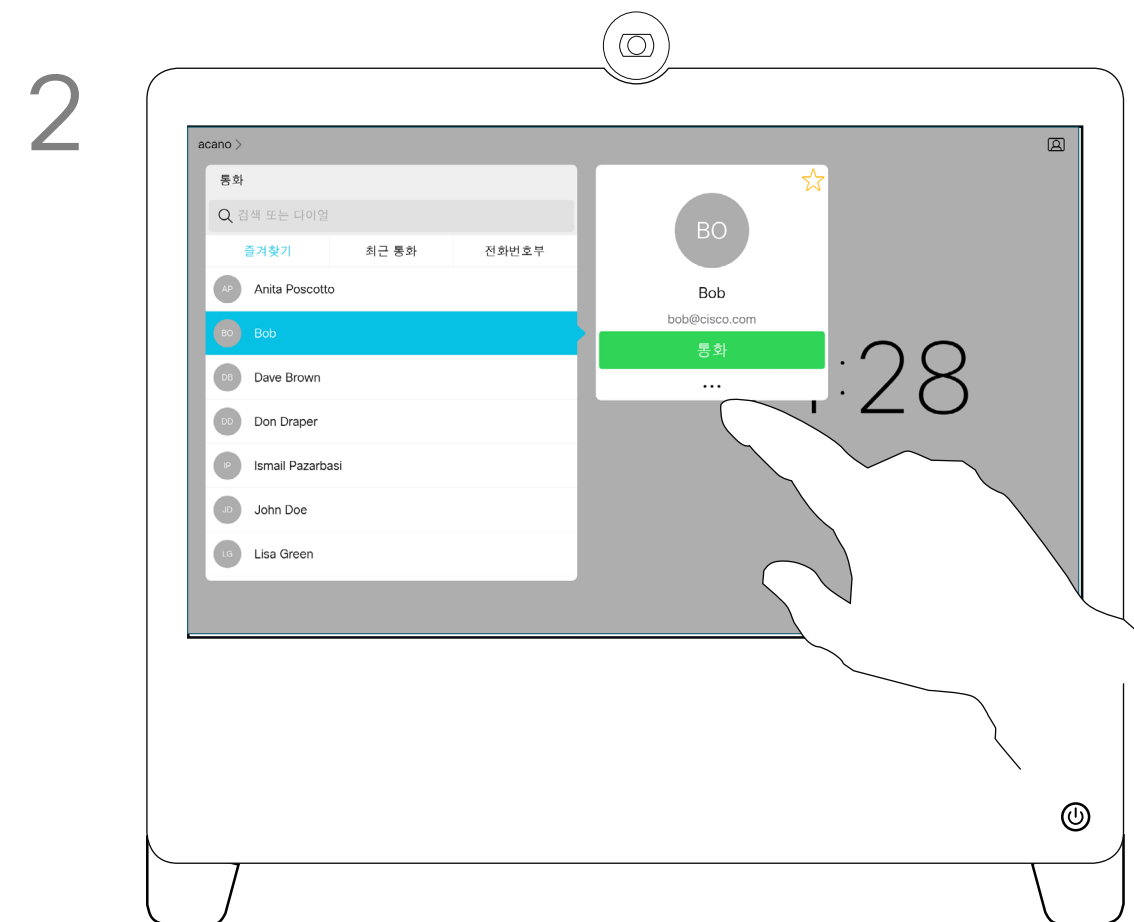
연락처 기존 즐겨찾기 편집

이 기능 정보

이 기능을 사용하면 즐겨찾기를 항상 업데이트할 수 있습니다.



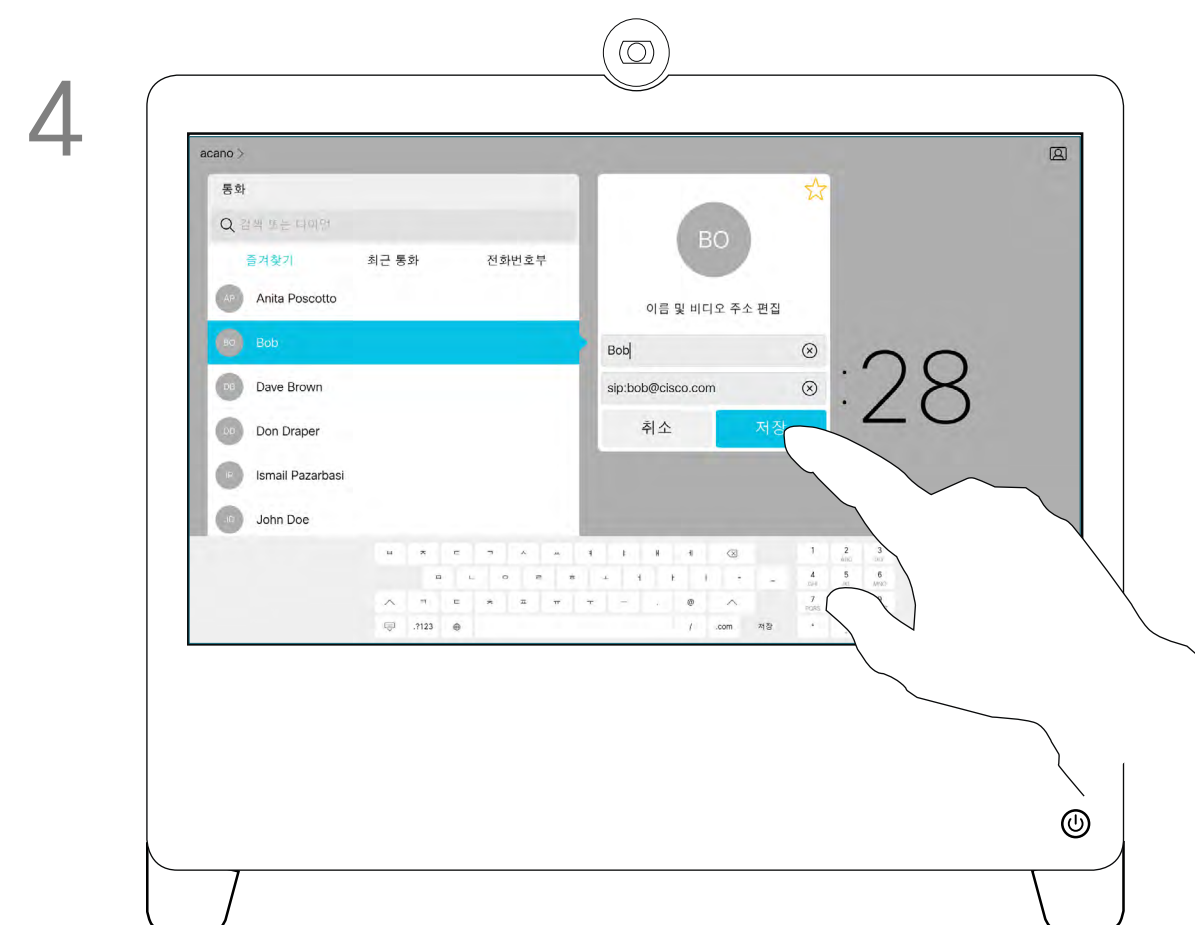
통화(그림에 없음)를 눌러 표시된 것처럼 연락처 목록을 불러옵니다. 그런 다음 즐겨찾기를 눌러 즐겨찾기 목록에 액세스합니다.



편집할 즐겨찾기를 누릅니다. 그러면 옵션이 표시됩니다. 이제 추가를 누릅니다.



즐거찾기 편집을 누릅니다.

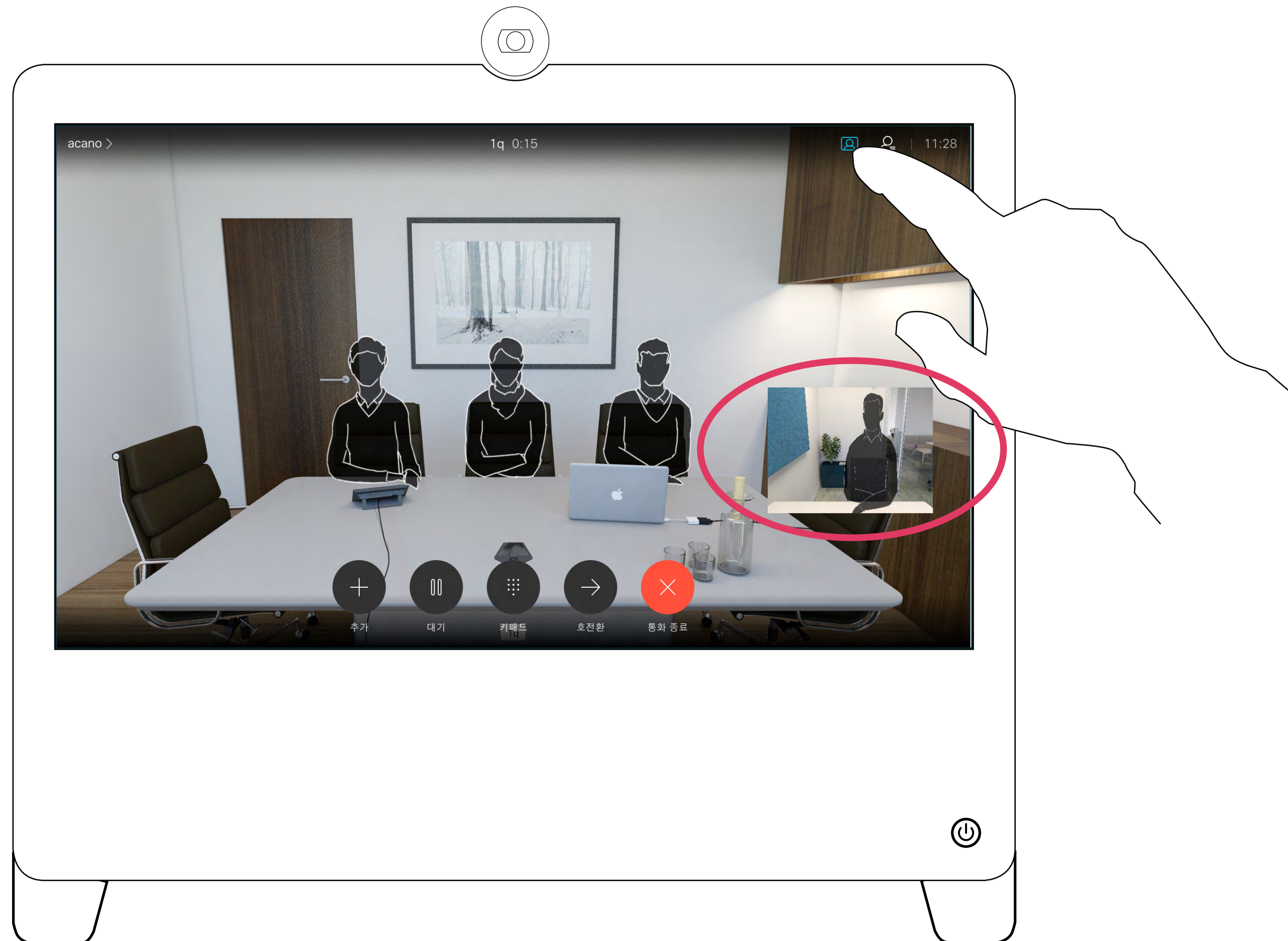


즐거찾기 항목을 편집하고 저장을 눌러 변경 사항을 적용합니다. 그렇지 않으면 취소를 누릅니다.



카메라 조정

카메라 조정 셀프뷰 켜기 및 끄기



셀프뷰란?

셀프뷰는 사용자의 비디오 시스템이 다른 사람들에게 어떻게 보이는지 표시합니다. 이것은 보통 사용자가 보여주고자 하는 내용이 표시되는지 확인하는 데 쓰입니다.

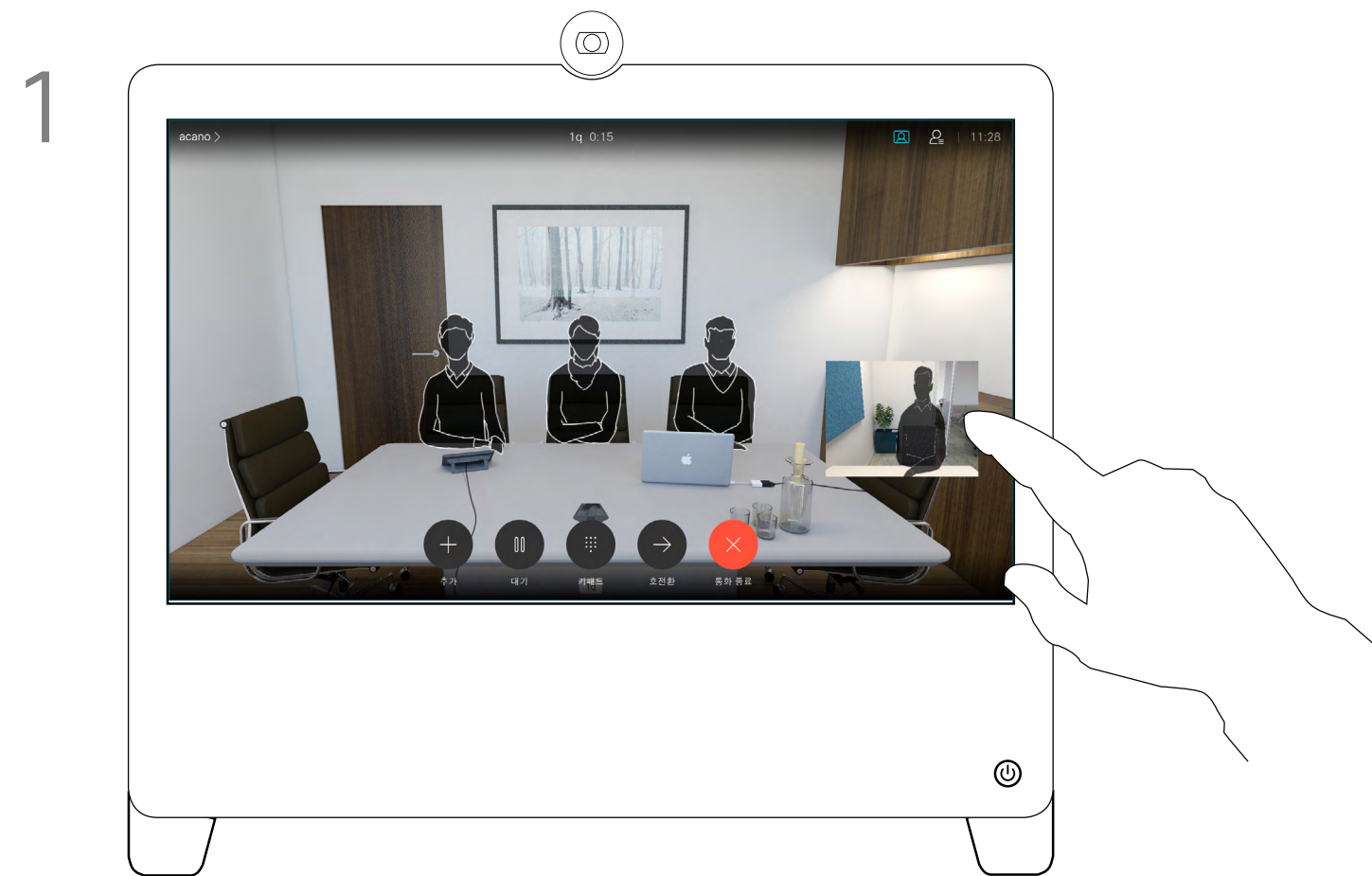
셀프뷰는 PiP(Picture in Picture) 형태로 나타납니다.

때로는 사용자가 미팅 중에 셀프뷰를 활성화하고자 하는 경우도 있습니다. 예를 들어, 화면에 계속 표시되도록 할 수 있습니다.

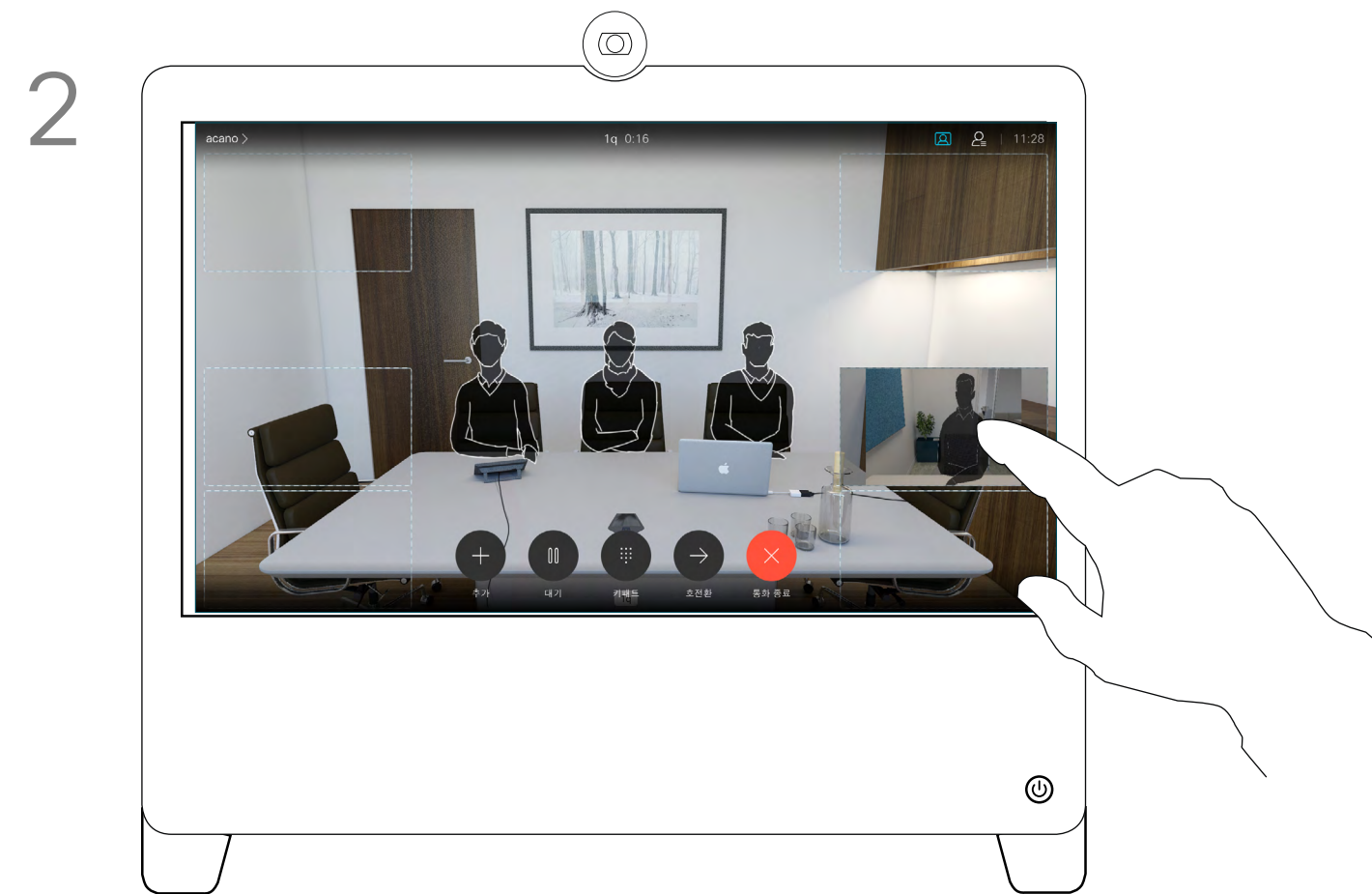
왼쪽에 표시된 대로 눌러 셀프뷰를 활성화하거나 비활성화합니다.

셀프뷰의 현재 위치가 화면에서 중요한 부분을 가리는 경우가 있을 수 있습니다. 따라서 원하는 곳으로 이동할 수 있습니다(자세한 내용은 다음 페이지 참조).

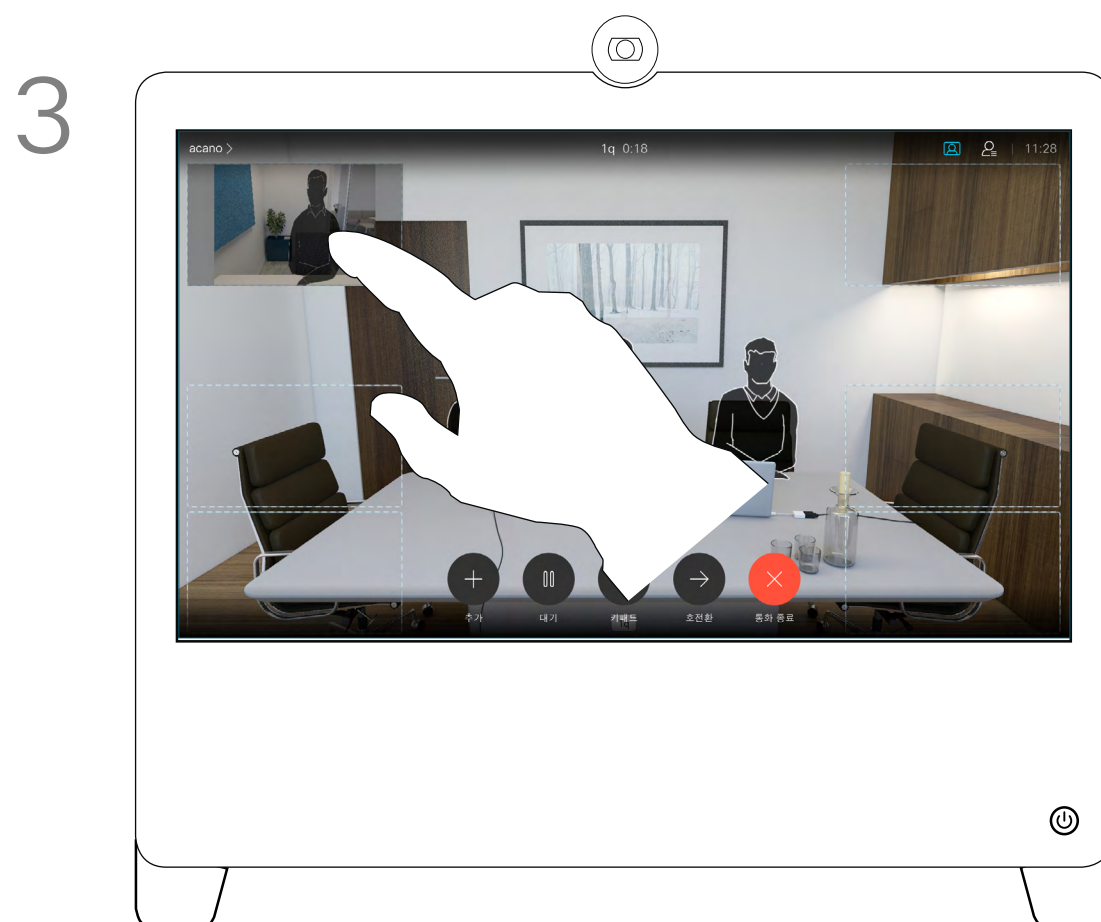
카메라 조정 셀프뷰 PiP 이동



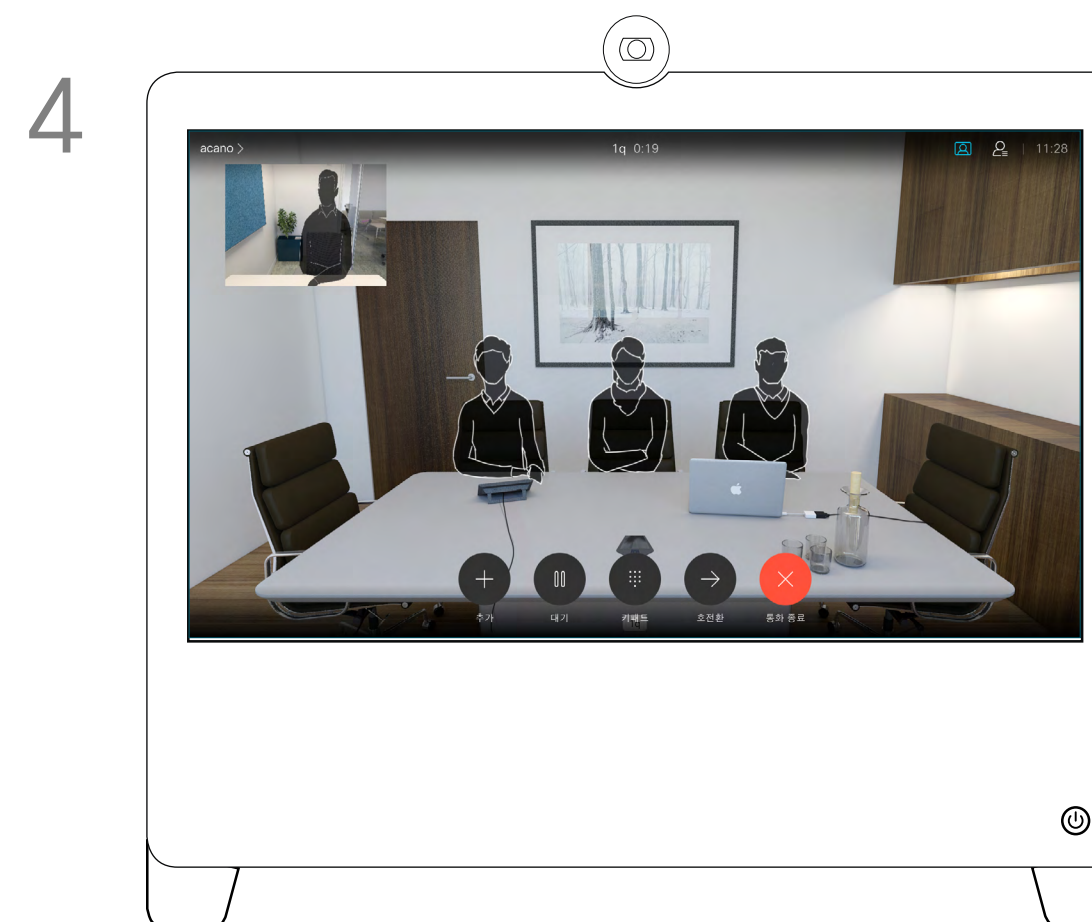
셀프뷰 이미지를 길게 누릅니다.



이제 셀프뷰 이미지에 사용할 수 있는 대체 위치가 표시됩니다. 이미지를 계속 누르고 있습니다.



새 위치로 이미지를 끕니다. 여기에서는 좌측 상단 구석에 표시되어 있습니다.



화면에서 손가락을 떼 이미지를 해제합니다. 이제 셀프뷰 이미지가 새 위치로 이동했습니다.

셀프뷰를 이동하는 이유

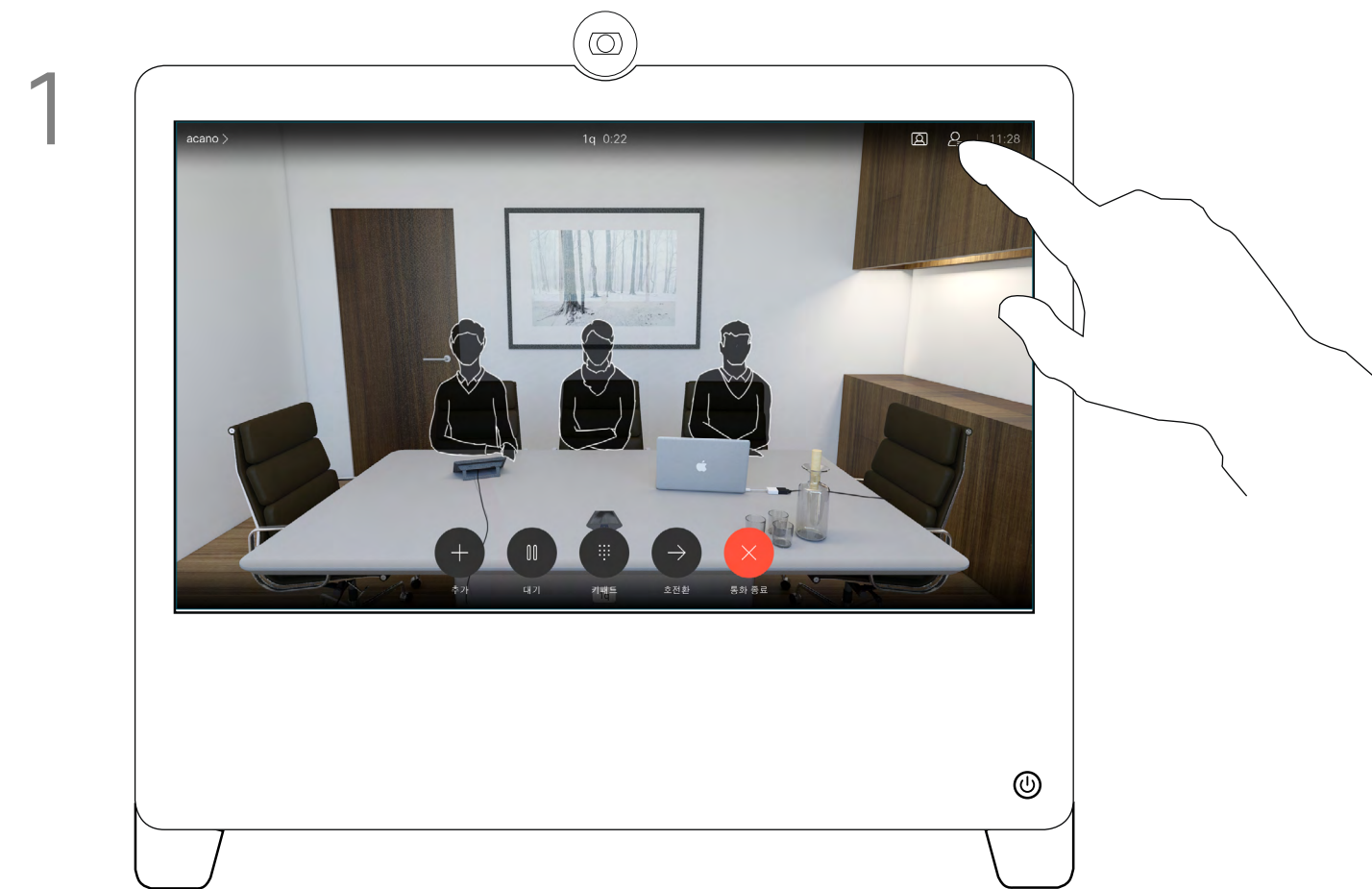
셀프뷰는 사용자의 비디오 시스템이 다른 사람들에게 어떻게 보이는지 표시합니다. 이것은 보통 사용자가 보여주고자 하는 내용이 표시되는지 확인하는 데 쓰입니다.

셀프뷰는 PiP(Picture in Picture) 형태로 나타납니다.

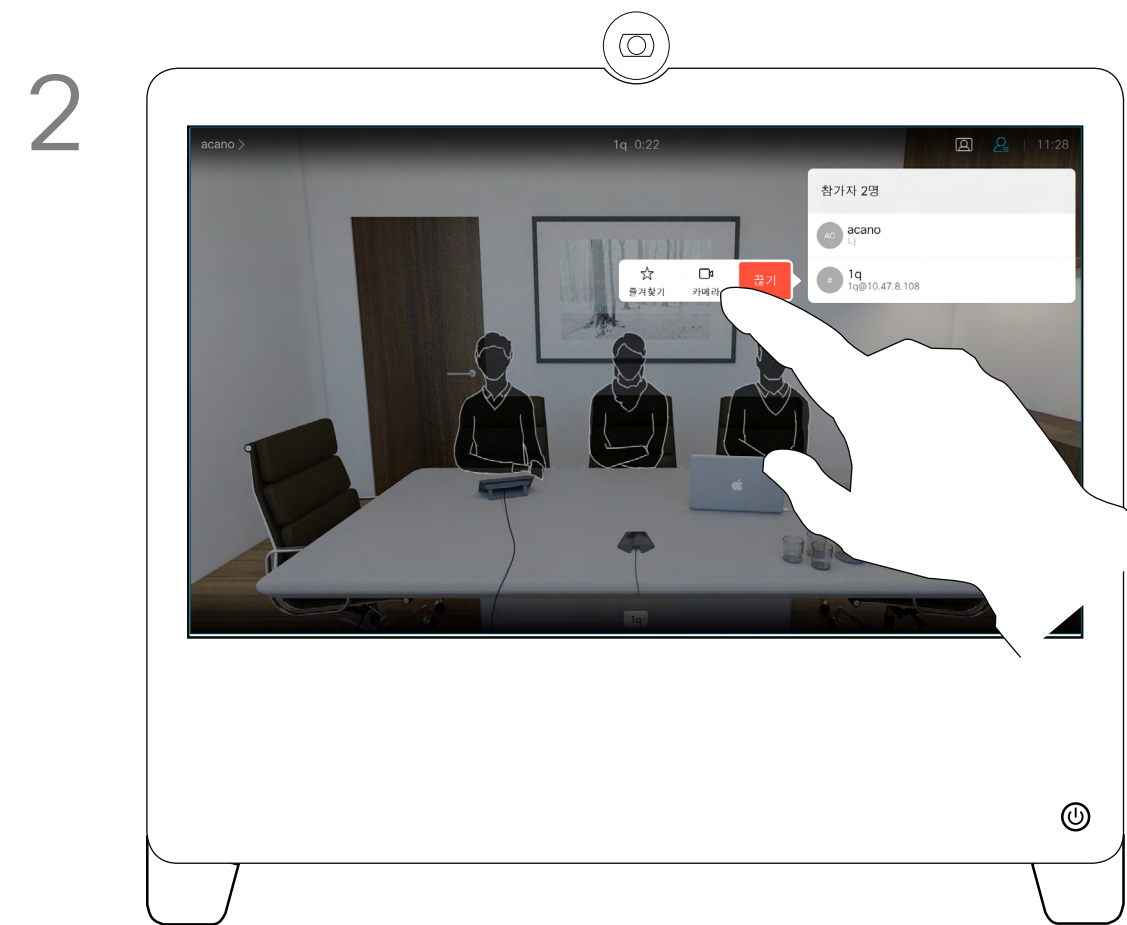
때로는 사용자가 미팅 중에 셀프뷰를 활성화하고자 하는 경우도 있습니다. 예를 들어, 화면에 계속 표시되도록 할 수 있습니다.

셀프뷰의 현재 위치가 화면에서 중요한 부분을 가리는 경우가 있을 수 있습니다. 그러면 당연히 이를 옮기고자 하게 됩니다.

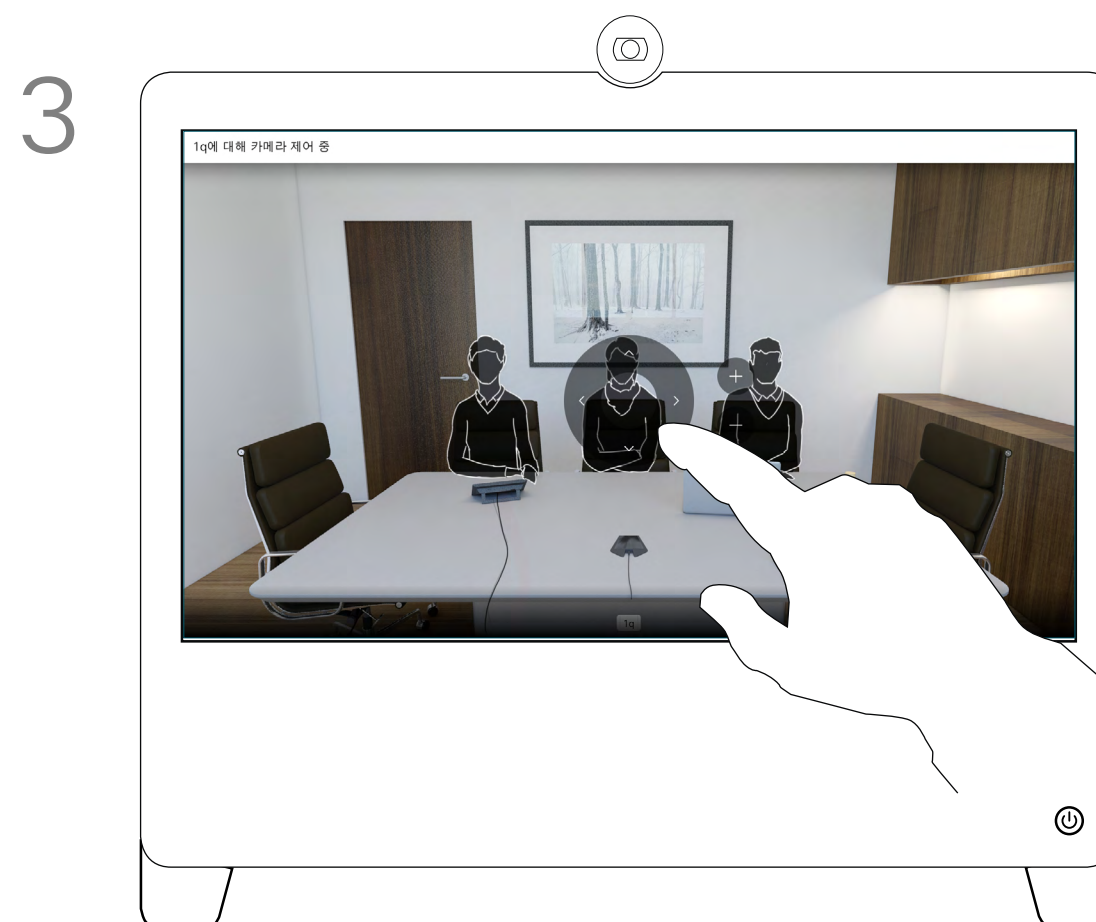
카메라 조정 종단 카메라 제어



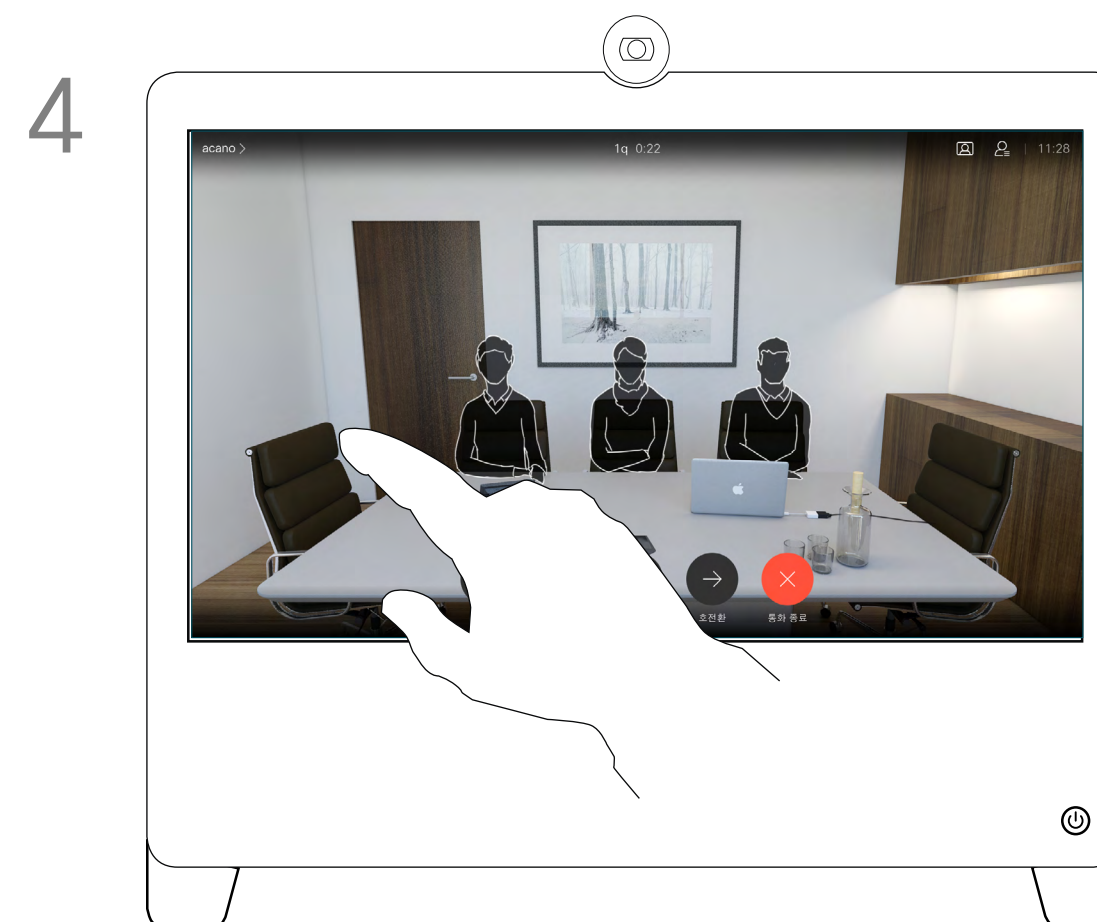
참가 아이콘을 누릅니다.



카메라를 제어하고자 하는 참가자를 누른 다음
카메라를 누릅니다.



필요에 따라 이동(상하/좌우), 기울임 및 확대/축소를
사용합니다.



완료되면 컨트롤 바깥 쪽을 누릅니다.

카메라 조정 정보

영상 통화 중일 수 있으며, 다른 비디오
시스템 중 하나 이상에 원격으로
제어되는 카메라가 있습니다.

그런 다음 자신의 비디오 시스템에서
해당 카메라를 제어할 수 있습니다.
이를 종단 카메라 제어(FECC)라고
합니다.

종단 시스템에 카메라 추적 기능이
활성화된 경우(카메라를 추적하고
통화하고 있는 사람을 표시) FECC를
위한 옵션은 제공되지 않습니다.



설정

설정 액세스할 수 있는 설정 개요

설정 정보

이 메뉴는 좌측 상단 구석의 작은 아이콘을 누른 다음 설정을 누르면 표시됩니다. 이는 DX70/DX80의 상태 개요를 제공합니다.

비디오 주소 정보, IP 및 MAC 주소, SIP 프록시 및 최신 소프트웨어 버전을 제공합니다.

Bluetooth를 활성화, 비활성화합니다.

벨소리를 선택하고 벨소리 볼륨을 설정할 수 있습니다.

통화 서비스를 선택합니다.

유선과 무선(Wi-Fi) 연결 중에서 선택합니다.

시스템을 다시 시작합니다.

초기 기본 설정(그림에 없음)으로 돌아가려면 초기 재설정을 수행합니다.





미주 지역 본사
Cisco Systems, Inc.
San Jose, CA

아태 지역 본사
Cisco Systems (USA) Pte. Ltd.
싱가포르

유럽 본사
Cisco Systems International BV Amsterdam,
네덜란드

Cisco는 전 세계에 200개가 넘는 지사를 운영하고 있습니다. 주소, 전화번호 및 팩스 번호는 Cisco 웹사이트에서 찾을 수 있습니다. www.cisco.com/go/offices.

Cisco 및 Cisco 로고는 미국 및 기타 국가에서 Cisco Systems, Inc. 및/또는 Cisco 제휴사의 등록 상표입니다. Cisco 상표의 전체 목록은 www.cisco.com/go/trademarks를 참고하십시오. 여기에 언급된 타사 상표는 해당 소유권자의 자산입니다. 파트너라는 용어의 사용이 Cisco와 다른 업체 사이의 제휴 관계를 의미하는 것은 아닙니다. (1005R)