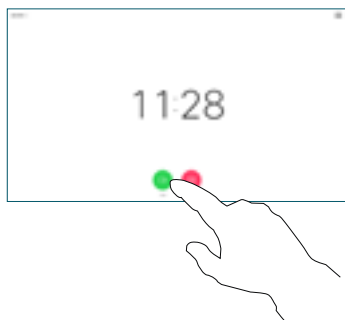
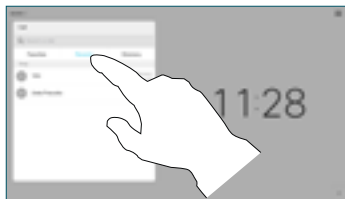


Établissement d'un appel à partir d'une liste de contacts

1 Effleurez le bouton vert **Appeler**.



2 Pour rechercher une personne dans une liste spécifique (Favoris, Répertoire ou Récents), effleurez la liste, puis faites-la défiler vers le bas pour trouver l'entrée à appeler.

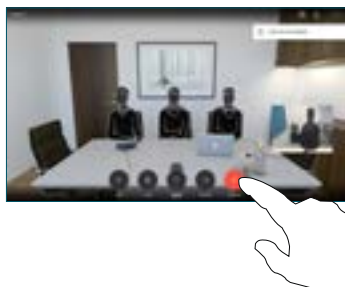


3 Effleurez cette entrée pour générer le bouton vert **Appeler**. Puis effleurez le bouton vert **Appeler**, comme illustré.



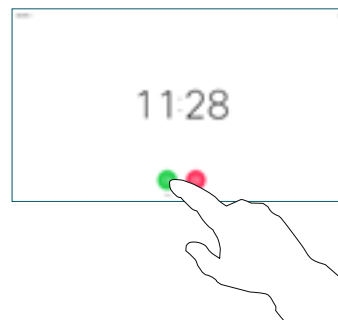
4 L'appel va maintenant être passé.

Pour mettre fin à l'appel, effleurez l'icône rouge **Fin**.

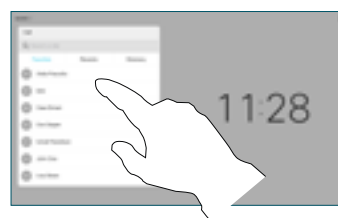


Établissement d'un appel à l'aide du nom, du numéro ou de l'adresse

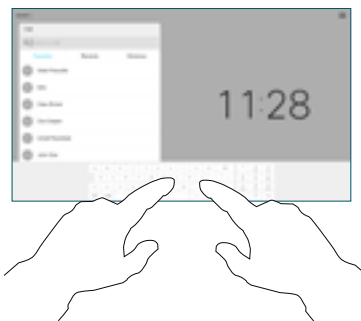
1 Effleurez le bouton vert **Appeler**.



2 Effleurez le champ Rechercher ou Composer. Cela fait apparaître le clavier



3 Saisissez un nom, un numéro ou une adresse. Des correspondances possibles et/ou des suggestions seront affichées au fur et à mesure que vous saisissez. Si la correspondance correcte apparaît dans la liste effleurez-la, sinon poursuivez la saisie.

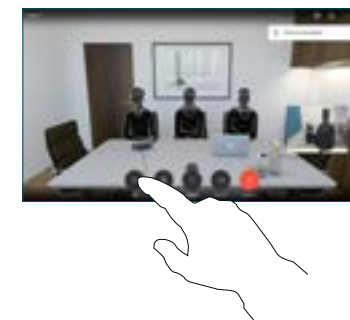


4 Lorsque vous avez saisi ou localisé une personne à appeler, effleurez l'un des boutons verts **Appeler** pour passer l'appel.

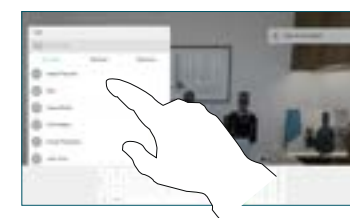


Initier une conférence vidéo

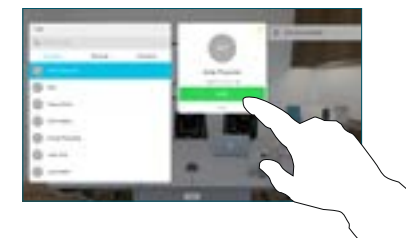
1 Au cours d'un appel, effleurez **Ajouter**.



2 Recherchez la personne à appeler, de la manière habituelle.



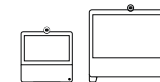
3 Passez l'appel, en procédant de manière habituelle.



4 Ce nouvel appel sera ajouté à l'appel en cours, créant ainsi une conférence.

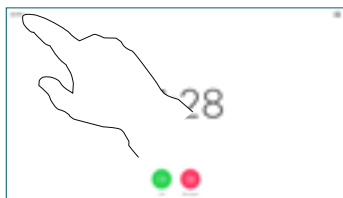
Répétez l'opération pour ajouter d'autres personnes.



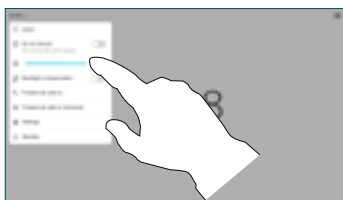


Transférer des appels, Proximity et Ne pas déranger

- 1 Effleurez l'icône située dans l'angle supérieur gauche de l'écran.



- 2 Activer/désactiver les fonctions nécessaires. Effleurez n'importe où en dehors du menu lorsque vous avez terminé.



Utilisation comme un écran de PC

Utilisez un câble HDMI pour connecter votre ordinateur à la prise HDMI du **PC**, qui est la prise avec un symbole de PC.

Pour basculer entre l'écran PC et l'écran vidéo, effleurez juste l'écran.

Les appels entrants seront affichés comme d'habitude, indépendamment du mode (PC ou vidéo), à moins que la fonctionnalité Ne pas déranger ne soit active.

Utilisation d'un casque

Le DX70 accepte un casque avec prise mini-jack standard, tandis que le DX 80 met en œuvre le protocole standard pour périphériques USB audio.

Pour les deux modèles, les connecteurs pour casque sont sur le côté droit de l'unité. Les deux modèles acceptent les périphériques Bluetooth, avec ou sans clé. Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur.

Utiliser Proximity pour partager du contenu

Sur votre PC, définissez Proximity comme **activé** pour partager les contenus sans fil avec d'autres personnes.

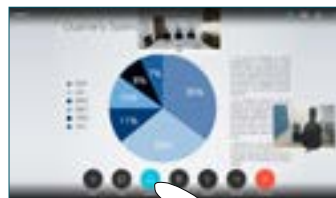
Partager du contenu lors d'un appel

- 1 Durant un appel, effleurez **Afficher le PC** pour afficher l'écran de votre ordinateur localement.



Ce que vous voyez sur l'écran lorsque vous faites cela, n'est pas visible par les autres participants.

- 2 Effleurez **Masquer le PC** pour revenir à l'état précédent. Dans le cas contraire, effleurez **Partager**, comme illustré, pour continuer à partager du contenu.



- 3 Le contenu de l'écran de votre PC est désormais partagé avec les autres participants.



- 4 Pour arrêter le partage du contenu, effleurez **Arrêter le partage**, comme illustré.

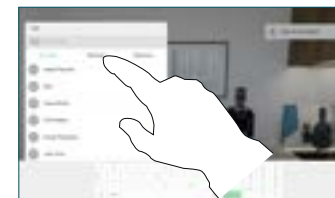


Transférer un appel en cours

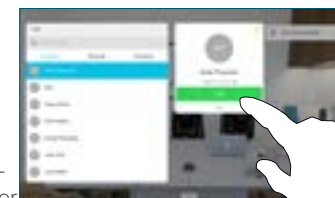
- 1 Effleurez le bouton **Transférer**. Cela entraînera la mise en attente de l'appel en cours.



- 2 Recherchez la personne à appeler de la manière habituelle.



- 3 Effleurez le bouton vert **Appeler**. Parlez au destinataire pour confirmer qu'il accepte le transfert. La personne à transférer est toujours en attente.



- 4 Effleurez **Achever le transfert**.

