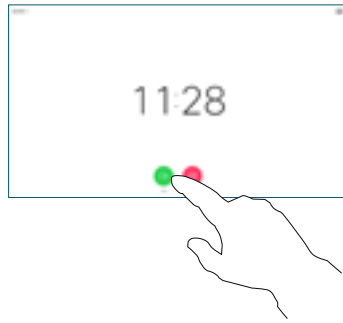
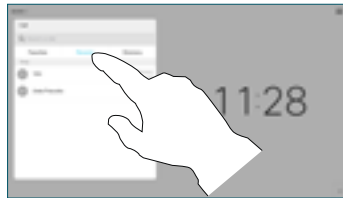


Passer un appel à partir de la liste de contacts

- 1 Effleurez le bouton vert **Appeler**.



- 2 Pour rechercher quelqu'un dans une liste spécifique (Favoris, Répertoire ou Récents), appuyez sur cette liste, puis faites défiler vers le bas pour trouver l'entrée à appeler.



- 3 Appuyez sur cette entrée pour faire apparaître le bouton vert **Appeler**. Puis effleurez le bouton vert **Appeler**, comme illustré.

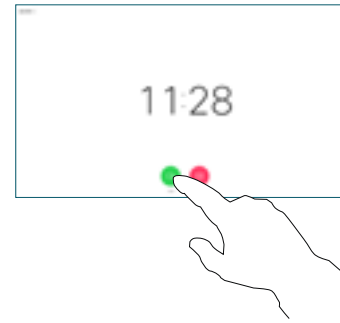


- 4 L'appel est maintenant passé.
Pour mettre fin à l'appel, effleurez l'icône de **Fin** rouge.

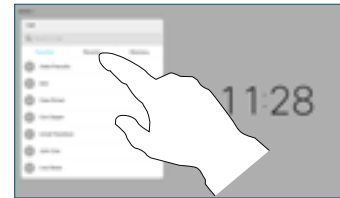


Passer un appel en utilisant le nom, le numéro ou l'adresse

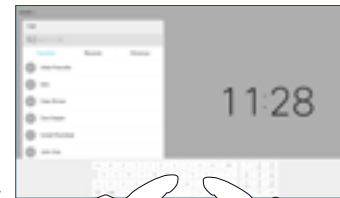
- 1 Effleurez le bouton vert **Appeler**.



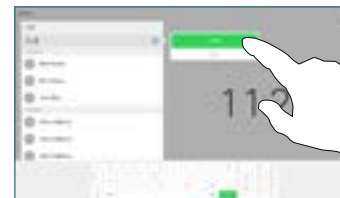
- 2 Touchez le champ Rechercher ou composer un numéro. Cette action fait apparaître le clavier.



- 3 Saisissez un nom, un numéro ou une adresse. Des correspondances possibles et/ou des suggestions apparaîtront au fur et à mesure que vous tapez. Si la correspondance correcte apparaît dans la liste, appuyez sur cette correspondance, sinon continuez à taper.

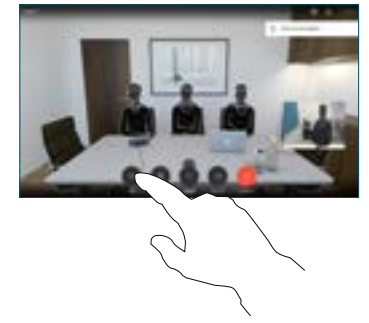


- 4 Une fois que vous avez saisi ou localisé la personne à appeler, effleurez l'un des boutons verts **Appeler** pour passer l'appel.

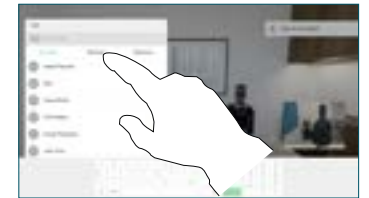


Lancer une vidéoconférence

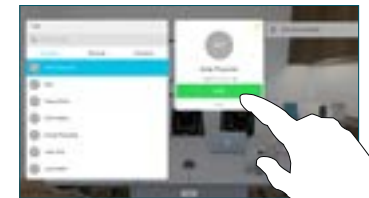
- 1 Lors d'un appel effleurez **Ajouter**.



- 2 Localiser la personne à appeler de la manière habituelle.



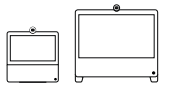
- 3 Passez l'appel de la manière habituelle.



- 4 Ce nouvel appel sera désormais ajouté à l'existant, créant une conférence.

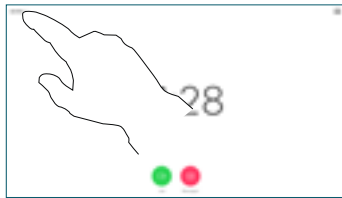


Répétez ces étapes pour ajouter d'autres personnes.

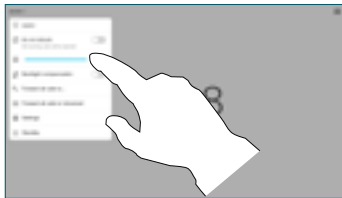


Transfert d'appels, Proximity et Ne pas Déranger

- 1 Effleurez l'icône dans le coin supérieur gauche.



- 2 Activez/désactivez les fonctions nécessaires. Effleurez n'importe où à l'extérieur du menu lorsque vous avez terminé.



Utilisation en tant que moniteur PC

Utilisez un câble HDMI pour connecter votre ordinateur à la prise **PC**, qui est celle dotée d'un symbole de PC.

Pour basculer entre le moniteur PC et l'écran vidéo, il vous suffit de toucher l'écran.

Les appels entrants seront affichés comme d'habitude, quel que soit le mode (PC ou vidéo), à moins que la fonctionnalité Ne pas déranger ne soit active.

Utilisation des casques

Le DX 70 accepte les casques avec mini-jack standard, tandis que le DX 80 met en œuvre le protocole standard pour périphériques audio USB filaires.

Pour les deux modèles, les prises casque se trouvent sur le côté droit de l'appareil. Les deux modèles acceptent les périphériques Bluetooth, avec ou sans clé électronique (dongle). Pour en savoir plus, reportez-vous au guide de l'utilisateur.

Utilisation de Proximity pour partager du contenu

Sur votre PC, paramétrez Proximity sur **Activé** pour partager du contenu avec d'autres utilisateurs.

Partager du contenu lors d'un appel

- 1 Lors d'un appel, effleurez **Afficher PC** pour afficher l'écran de votre PC en local.

Ce que vous voyez à l'écran lorsque vous faites cela n'est pas affiché aux autres participants.



- 2 Effleurez **Masquer le PC** pour revenir à l'état précédent. Sinon, effleurez **Partager**, comme illustré, pour continuer à partager du contenu.



- 3 Le contenu de votre écran PC va maintenant être partagé avec les autres participants.



- 4 Pour cesser le partage de contenu, effleurez **Cesser le Partage**, comme illustré.

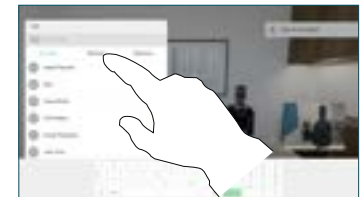


Transférer un appel en cours

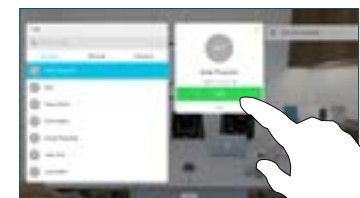
- 1 Effleurez le bouton **Transfert**. Cela entraîne la mise en garde de l'appel actuel.



- 2 Recherchez la personne à appeler de la manière habituelle.



- 3 Effleurez le bouton vert **Appeler**. Parlez à l'interlocuteur pour confirmer qu'il accepte le transfert. La personne à transférer est toujours en garde



- 4 Effleurez **Achever le transfert**.

