



CE 9.5
Cisco Webex
DX70, DX80
Guia do utilizador

O que pode encontrar neste guia

Introdução

Uma apresentação do Cisco DX70	4
Acerca deste guia do utilizador	4
Uma apresentação do Cisco DX80	5
Auriculares USB e DX80	5
Emparelhamento com um auricular Bluetooth.....	6
Iniciar sessão com as suas credenciais	7
Acerca da Extension Mobility	7

Vídeo Chamadas

Efetuar chamada a partir da Lista de contactos	9
Acerca da Lista de contactos	9
Editar um contacto antes de efetuar uma chamada.....	10
Acerca da edição de entradas.....	10
Efetuar chamada utilizando o nome, número ou endereço	11
Acerca da realização de chamadas	11
Chamadas recebidas	12
Caso alguém lhe ligue	12
Receber uma chamada durante uma chamada em curso.....	13
Acerca das opções.....	13
Desconectar-se da chamada.....	14
Acerca da desconexão da chamada.....	14
Colocar uma chamada em espera e retomar uma chamada em espera	15
Acerca de colocar uma chamada em espera	15
Transferir uma chamada em curso.....	16
Acerca da transferência.....	16
Alterar a capacidade de chamada	17
Acerca da capacidade de chamada.....	17
Ativar Não incomodar.....	18
Acerca de Não incomodar	18
Reencaminhamento automatizado para todas as chamadas ..	19
Acerca do reencaminhamento de chamadas.....	19
Ver o teclado durante uma chamada	20
Utilizar o teclado durante uma chamada	20
Adicionar mais participantes a uma chamada existente.....	21

Acerca das videoconferências.....	21
Desconectar um participante de uma conferência.....	22
Acerca das videoconferências.....	22

Proximidade inteligente

Acerca do Sinal de ultrassom de proximidade Cisco.....	24
Acerca da proximidade	24

Partilha de conteúdos

Partilhar conteúdos durante uma chamada.....	26
Acerca da partilha de conteúdos	26
Mudar o layout de apresentação numa chamada	27
Acerca do layout de apresentação	27

Reuniões agendadas

Participar numa reunião agendada.....	29
Participar numa reunião	29

Contactos

Favoritos, Recentes e Diretório	31
Acerca das listas de contactos	31
Adicionar alguém a Favoritos, durante uma chamada	32
Acerca de Favoritos	32
Adicionar alguém aos Favoritos, fora de uma chamada	33
Acerca desta funcionalidade.....	33

Controlo da câmara

Ativar e desativar a visualização própria.....	35
Porquê a visualização própria?.....	35
Mover a PiP da visualização própria.....	36
Porquê mover a visualização própria?.....	36
Controlo de câmaras remotas.....	37
Acerca do controlo da câmara.....	37

Definições

Descrição geral das definições acessíveis.....	39
Acerca das definições	39

Todas as entradas do índice são hiperligações ativas (apenas sistemas de leitura com javascript ativo) que lhe dão acesso ao artigo correspondente.

Para aceder a qualquer capítulo, também pode clicar nos ícones na barra lateral.

Nota! Algumas das funcionalidades descritas neste guia do utilizador podem ser opcionais em determinados mercados e, conseqüentemente, podem não se aplicar ao seu sistema.



Introdução

Uma apresentação do Cisco DX70

Utilize como monitor de PC. Utilize um cabo HDMI para conectar o computador à tomada HDMI do PC (ver abaixo).

Para alternar entre o monitor do PC e o ecrã de vídeo, basta tocar no ecrã.

As chamadas recebidas aparecerão da forma habitual, independentemente do modo (PC ou vídeo), a não ser que o modo Não incomodar esteja ativado; ver [“Ativar Não incomodar” na página 18](#)



- ❶ Portas USB
- ❷ Tomada HDMI do PC
- ❸ Tomada HDMI do monitor externo (não se encontra em utilização)
- ❹ Ligaçãõ de expansãõ LAN. Ligue a LAN do PC aqui para que o Cisco DX70 e o PC partilhem uma ligaçãõ LAN comum.
- ❺ Ligaçãõ LAN
- ❻ Tomada da fonte de alimentaçãõ

Acerca deste guia do utilizador

Este guia do utilizador aplica-se tanto ao DX70 como ao DX80. O ecrã de ambos tem diferentes tamanhos, mas as imagens apresentadas nos ecrãs são idênticas, à exceção do tamanho.

Por motivos práticos, as capturas de ecrã utilizadas neste guia foram inseridas num desenho do DX80.



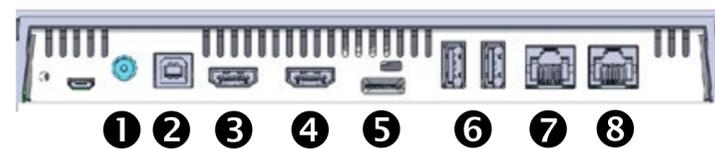
- ❶ Câmarã com obturador de privacidade; rode para a esquerda para fechar e para a direita para abrir
- ❷ Botãõ para desativar o som do microfone e controlos de volume do altifalante
- ❸ Altifalante
- ❹ Ranhura para cartãõ SD e conectores para auriculares e USB. Tenha em consideraçãõ que o DX70 suporta, agora, a utilizaçãõ de auriculares Bluetooth; avance duas pãginas para obter mais informações.
- ❺ Ligar/desligar
- ❻ Microfone

Uma apresentação do Cisco DX80

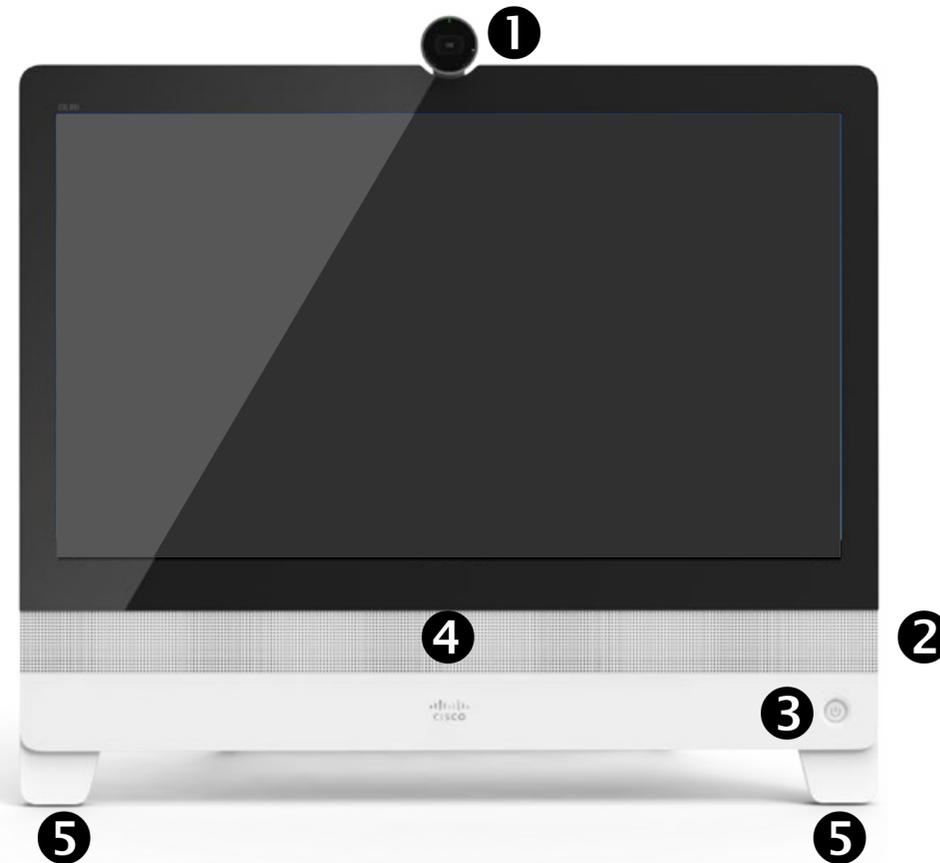
Utilizar como monitor de PC. Utilize um cabo HDMI para conectar o computador à tomada HDMI do PC (ver abaixo).

Para alternar entre o monitor do PC e o ecrã de vídeo, basta tocar no ecrã.

As chamadas recebidas aparecerão da forma habitual, independentemente do modo (PC ou vídeo), a não ser que o modo Não incomodar esteja ativado; ver [“Ativar Não incomodar” na página 18.](#)



- 1 Tomada da fonte de alimentação
- 2 Ligação USB para computador
- 3 Ligação HDMI para computador
- 4 Ligação HDMI do monitor externo (não se encontra em utilização)
- 5 Ranhura para cartão SD e bloqueio Kensington
- 6 Portas USB
- 7 Ligação de expansão LAN. Ligue a LAN do computador aqui para que o Cisco DX80 e o computador partilhem uma ligação LAN comum
- 8 Ligação LAN



- 1 Câmara com obturador de privacidade; rode para a esquerda para fechar e para a direita para abrir
- 2 Botão para desativar o som do microfone, controlos de volume do altifalante e tomada USB no lado direito da unidade.
- 3 Ligar/desligar
- 4 Altifalante
- 5 Microfone em cada pé

Auriculares USB e DX80

O DX80 implementa o protocolo padrão para dispositivos áudio com ligação USB.

Tenha em consideração que o DX80 suporta, agora, a utilização de auriculares Bluetooth - consulte a página seguinte para obter mais informações.

Os fabricantes poderão implementar um padrão diferente (chamado protocolo HID).

Por conseguinte, diferentes modelos do mesmo fabricante poderão apresentar comportamentos diferentes, pelo que não podemos garantir que todos os auriculares e auscultadores funcionarão.

Para o CE 9.2 apenas testámos auriculares com fios ou auriculares que funcionam com um dongle.

Tenha em consideração que o DX80 suporta, agora, a utilização de auriculares Bluetooth; consulte a página seguinte para obter mais informações.

A lista de auriculares fornecida não é, de forma alguma, exaustiva e muitos outros auriculares devem funcionar. Recomendamos que proceda à respetiva verificação junto da Jabra, Plantronics e Sennheiser, uma vez que eles também fazem os seus próprios testes e poderão fornecer-lhe uma lista com os auriculares suportados pelo DX80.

Os seguintes auriculares foram testados pela Cisco:

- Jabra Evolve 40
- Jabra Evolve 65
- Jabra Pro 9450
- Jabra Pro 9470
- Sennheiser MB Pro 2

Emparelhamento com um auricular Bluetooth

Auriculares Bluetooth

O DX70 e o DX80 suportam auriculares Bluetooth.

Perfis Bluetooth suportados:

- HFP (Perfil mãos livres)
- A2DP (Perfil de distribuição áudio avançada)

Os auriculares Bluetooth são suportados diretamente com o rádio Bluetooth incorporado ou utilizando um dongle Bluetooth USB.

É possível emparelhar vários auriculares com o sistema de vídeo, mas só se pode ligar um de cada vez.

Alcance até 10 m. Se ficar fora do alcance durante uma chamada, o áudio passará para os altifalantes do sistema de vídeo.

A maior parte dos auriculares possui controlos de volume incorporados. Durante uma chamada, o volume do auricular e do sistema de vídeo está sincronizado. Se não houver uma chamada em curso, os botões de volume do auricular e do sistema de vídeo são operados de forma independente.

Funcionalidades Bluetooth suportadas:

- Atender chamadas recebidas
- Rejeitar chamadas recebidas
- Desligar chamadas
- Aumentar e reduzir volume

Alguns auriculares possuem controlo de silêncio. Esta funcionalidade opera de forma independente do controlo de silêncio do sistema de vídeo.

Para iniciar o emparelhamento, toque em **Definições**, menu no qual irá encontrar as **Definições de Bluetooth**.

Dongle Bluetooth USB

É recomendável utilizar um dongle Bluetooth USB porque proporciona melhor qualidade de áudio. Ao utilizar o dongle, o auricular é detetado como auricular USB.

Tenha em consideração que não haverá sincronização entre o volume do auricular e o volume do sistema de vídeo durante a utilização de um dongle.

Testámos os Jabra Link 360, Plantronics BT300 e Plantronics BT600; embora outros também possam funcionar.

Emparelhar um auricular Bluetooth

1. Ative o emparelhamento por Bluetooth no auricular. Em caso de dúvida, consulte o manual de instruções dos auriculares.
2. Vá a Definições, como explicado na parte inferior esquerda. Para obter mais informações sobre o menu Informações do sistema, consulte [“Definições” na página 38](#). Caso o Bluetooth esteja desativado, ative-o. O Bluetooth encontra-se ativado por predefinição.
3. O sistema de vídeo começa a procurar dispositivos. Após uma procura com êxito, os auriculares Bluetooth devem ser apresentados na lista de dispositivos.
4. Selecione o dispositivo e o emparelhamento será iniciado. Poderá demorar alguns segundos até que o emparelhamento esteja concluído.
5. Caso o emparelhamento seja efetuado com êxito, o sistema de vídeo apresentará o auricular como estando ligado na lista. O emparelhamento fica então concluído.

É possível alternar entre o altifalante do sistema de vídeo e os dispositivos ligados através de Bluetooth ou USB.

Selecione o ícone na barra de estado da interface do utilizador e escolha a partir dos dispositivos disponíveis:

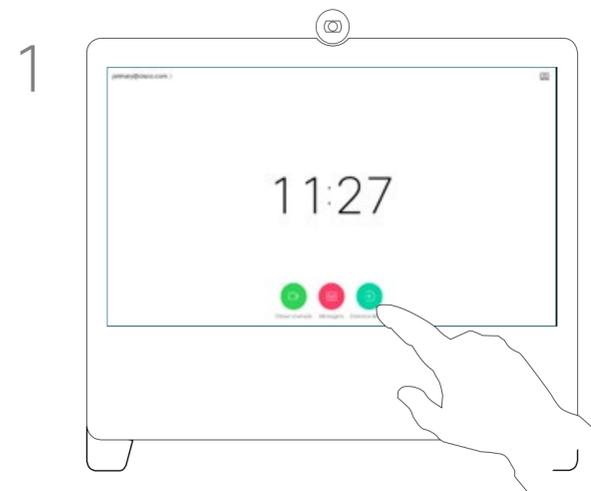
- 🔊 Altifalantes
- 🎧 Auriculares analógicos (apenas DX70)
- 🎧 Auricular USB
- 📞 Auscultador USB
- 📶 Dispositivo Bluetooth

É possível utilizar emparelhamento por Bluetooth diretamente com o sistema de vídeo ou utilizar um dongle USB.



Iniciar sessão com as suas credenciais

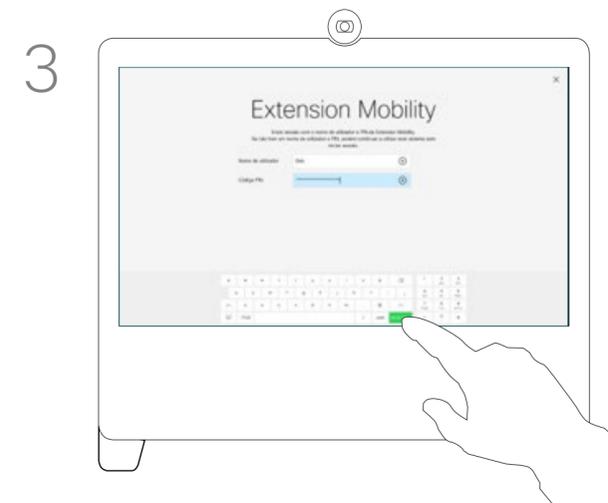
Acerca da Extension Mobility



Toque no botão verde **Extension Mobility**.



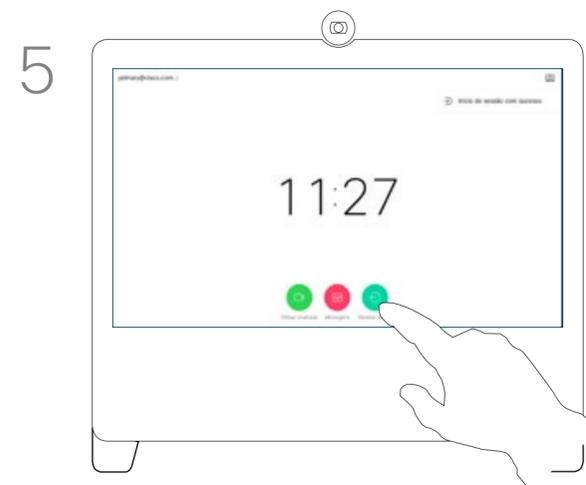
Introduza o nome do utilizador e o código PIN.



Toque em **Iniciar sessão**.



O sistema confirmará que o início de sessão foi efetuado com êxito.



Para terminar sessão novamente, toque em **Terminar sessão**, como apresentado.

Os sistemas de vídeo localizados em salas de reunião e em salas silenciosas, executados sob o CUCM (Cisco Unified Communications Manager), podem permitir-lhe iniciar sessão no sistema de vídeo com as suas credenciais pessoais.

O CUCM encaminha então todas as chamadas recebidas que lhe sejam destinadas para esse sistema de vídeo específico.

Ao terminar sessão na Extension Mobility, a sua lista Recentes será limpa do sistema.

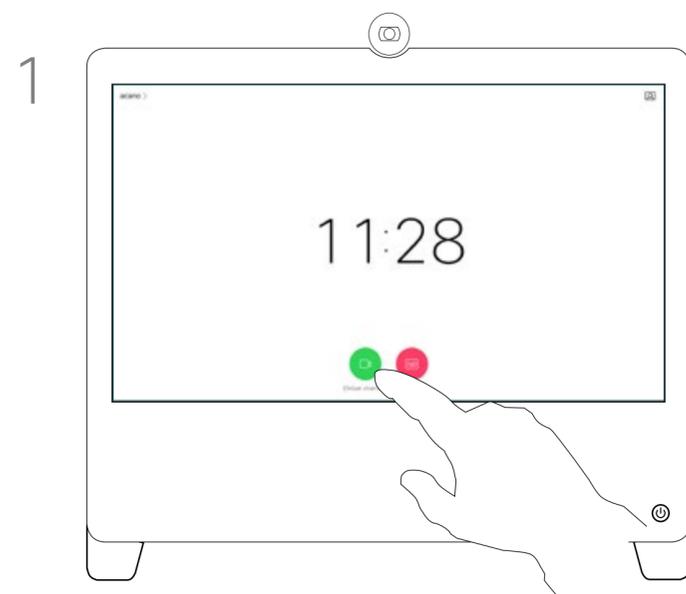
A Extension Mobility também é referida como Hot-desking.



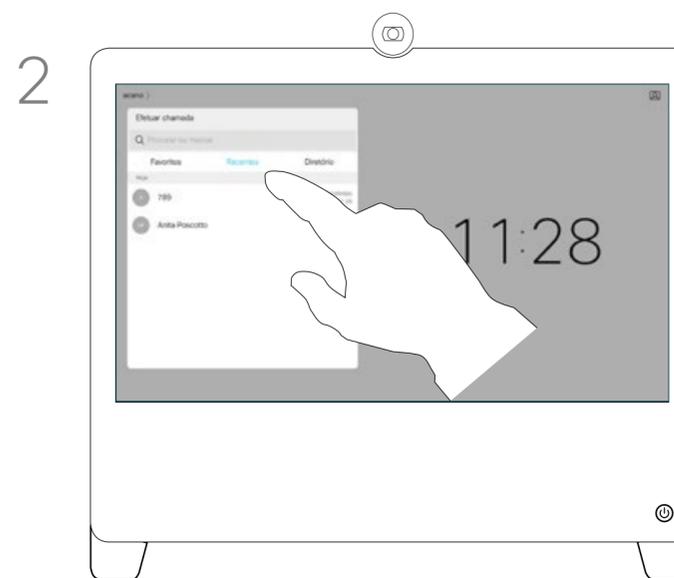
Vídeochamadas

Efetuar chamada a partir da Lista de contactos

Acerca da Lista de contactos



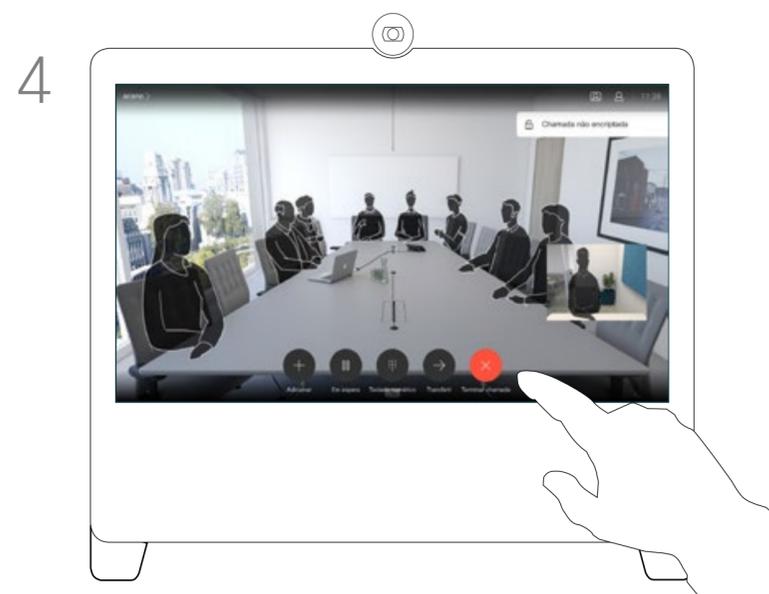
Toque no botão verde **Efetuar chamada**.



Para procurar alguém numa lista específica (*Favoritos*, *Diretório* ou *Recentes*), toque nessa lista e, em seguida, desloque-se para baixo para localizar a entrada a chamar.



Toque nessa entrada para apresentar o botão verde **Efetuar chamada**. Em seguida, toque no botão verde **Efetuar chamada**, como apresentado.



A chamada será então efetuada. Para terminar a chamada, toque no ícone vermelho **Terminar**.

A lista de contactos é composta por três partes:

Favoritos. Contactos adicionados pelo utilizador. Estas entradas são, normalmente, alguém a quem liga frequentemente ou alguém a quem tem necessidade de aceder de forma rápida e conveniente de vez em quando.

Diretório é, normalmente, um diretório corporativo instalado no sistema pela equipa de suporte de vídeo.

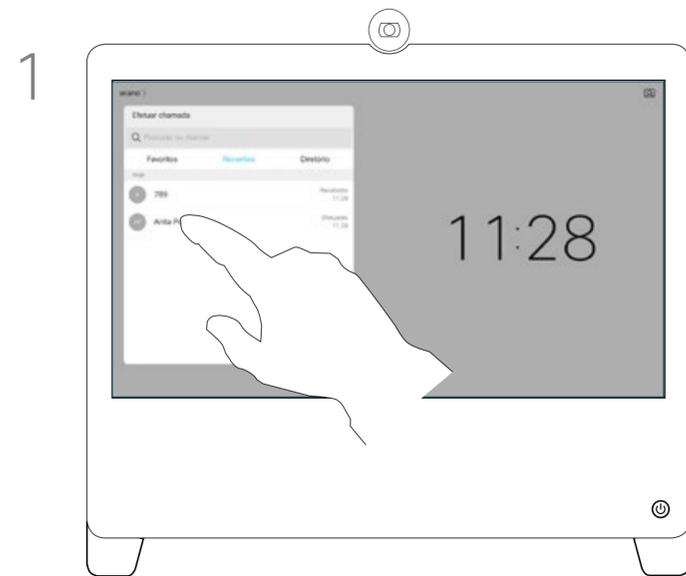
Recentes é uma lista de chamadas que efetuou, recebeu ou perdeu anteriormente.

As seguintes opções aplicam-se:

- É possível introduzir um nome, número ou endereço IP e o sistema procurará em todas as listas.
- É possível adicionar a entrada à lista de *Favoritos*, assim como editar aspetos da entrada antes de ligar e alterar a capacidade de chamada.

Tenha em consideração que a remoção de entradas de *Recentes* apenas pode ser efetuada através da interface da Web.

Editar um contacto antes de efetuar uma chamada



Localize a entrada a ser editada antes de efetuar a chamada. Toque nessa entrada. Esta ação apresentará o menu *Efetuar chamada*.



Toque no ícone **Mais (...)**, abaixo do botão verde **Efetuar chamada**.



Toque em Editar e efetuar chamada.



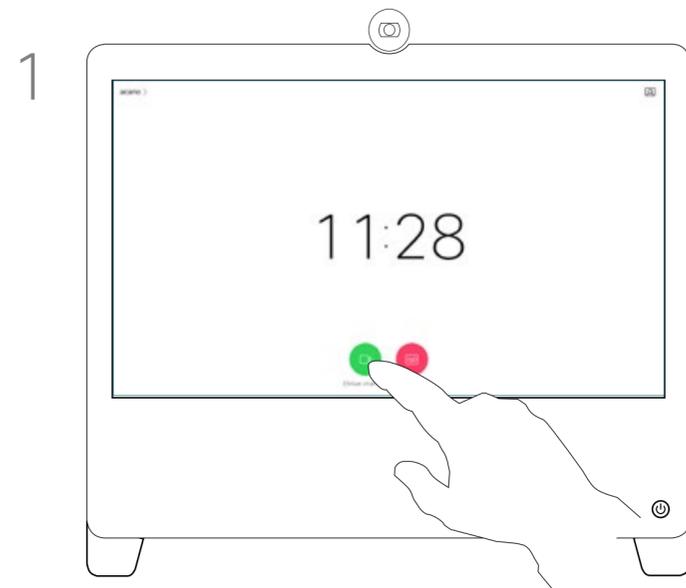
Utilize o teclado para editar e, em seguida, toque em qualquer um dos botões verdes **Efetuar chamada** para efetuar a chamada.

Para saber como introduzir a Lista de contactos, consulte a página anterior.

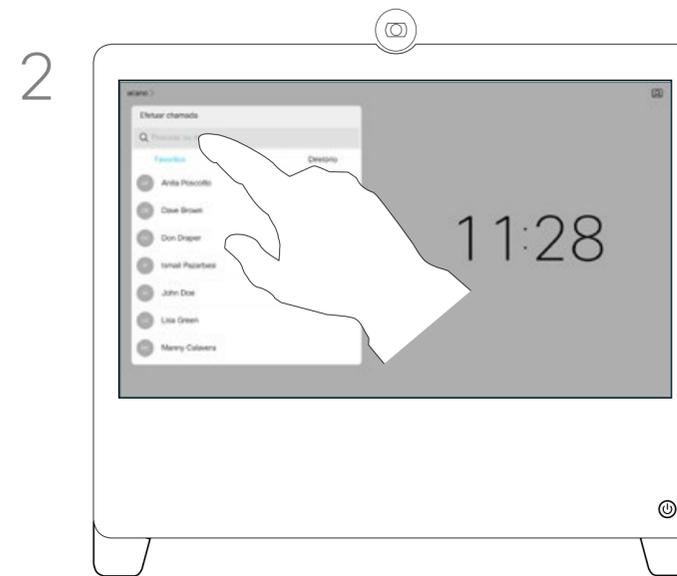
Poderá ser necessário editar uma entrada numa das listas de contactos antes de efetuar a chamada. Poderá ser necessário adicionar um prefixo, um sufixo ou alterar a entrada de modo a garantir uma operação com êxito.

Efetuar chamada utilizando o nome, número ou endereço

Acerca da realização de chamadas



Toque no botão verde **Efetuar chamada**.



Toque no campo **Procurar ou marcar**. O teclado será apresentado



Introduza um nome, número ou endereço. Serão apresentadas possíveis correspondências e/ou sugestões à medida que digita. Se a correspondência correta for apresentada na lista, toque nessa correspondência; caso contrário, continue a digitar.



Depois de digitar ou localizar o contacto ao qual pretende ligar, toque em qualquer um dos botões verdes **Efetuar chamada** para efetuar a chamada.

Pode ligar a alguém que não se encontra na sua lista de contactos, introduzindo o nome, endereço ou número dessa pessoa com o teclado virtual que aparece no visor.

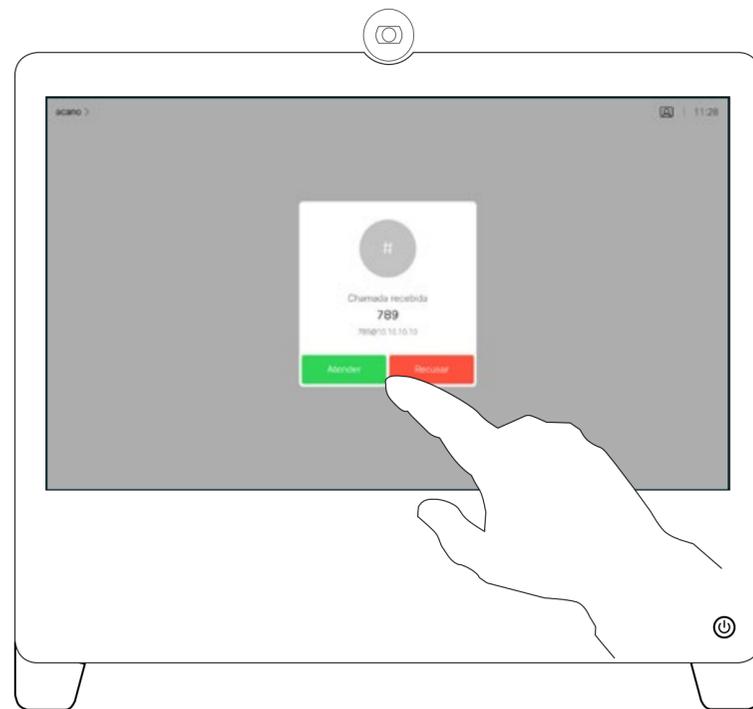
Qualquer pessoa a quem tenha ligado anteriormente ou que lhe tenha ligado a si, aparecerá na lista *Recentes* e poderá transferi-la para a lista de *Favoritos*. Este procedimento encontra-se descrito na secção *Contactos*.

Por vezes, é possível que lhe peçam para introduzir números durante uma chamada, normalmente para aceder a extensões ou para fornecer um código PIN.

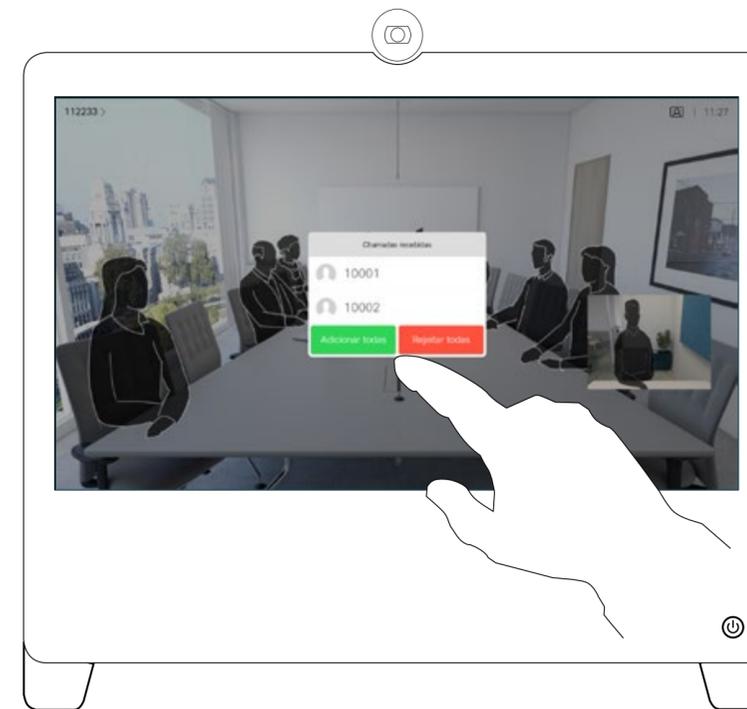
Toque em **Tons de toque** (este botão aparece assim que a chamada é efetuada) para que o teclado necessário para esta ação seja apresentado.

Tenha em atenção que a lista *Recentes* só pode ser limpa na interface da web.

Chamadas recebidas



Toque conforme necessário para aceitar (atender) ou recusar uma chamada recebida.



Caso a estrutura de vídeo o permita, poderá ser possível receber várias chamadas. Poderá então adicionar todas essas chamadas a uma chamada existente ou rejeitá-las todas.

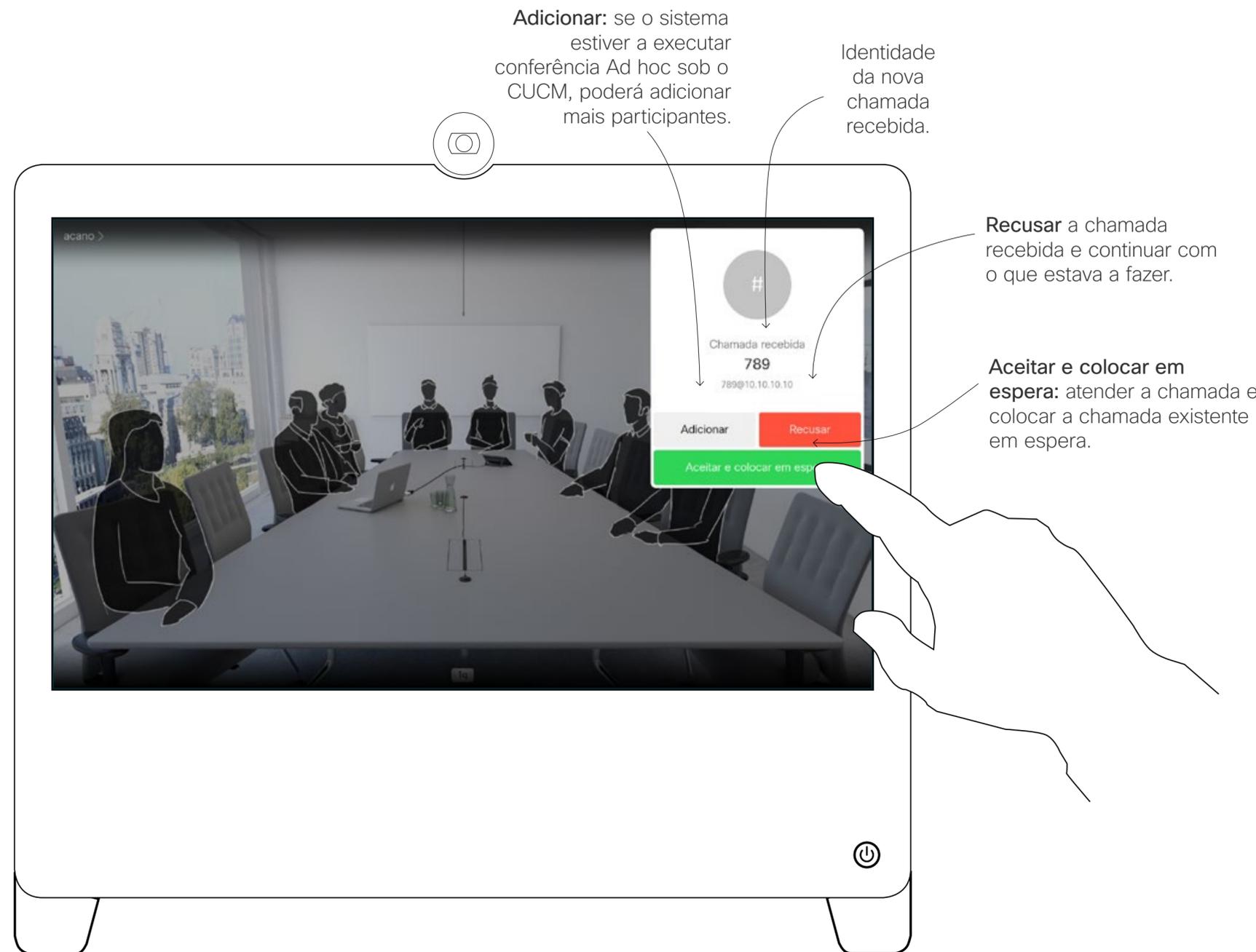
Caso alguém lhe ligue

- Se alguém lhe telefonar, pode aceitar, recusar ou ignorar a chamada.
- Se recusar a chamada, o autor da chamada receberá uma notificação de que está ocupado.
- Se ignorar a chamada, o autor da chamada ficará com a sensação de que está ausente (a chamada não foi atendida).
- A sua estrutura de vídeo poderá permitir receber várias chamadas. Caso seja necessário, consulte a equipa de suporte de vídeo.

Receber uma chamada durante uma chamada em curso

Acerca das opções

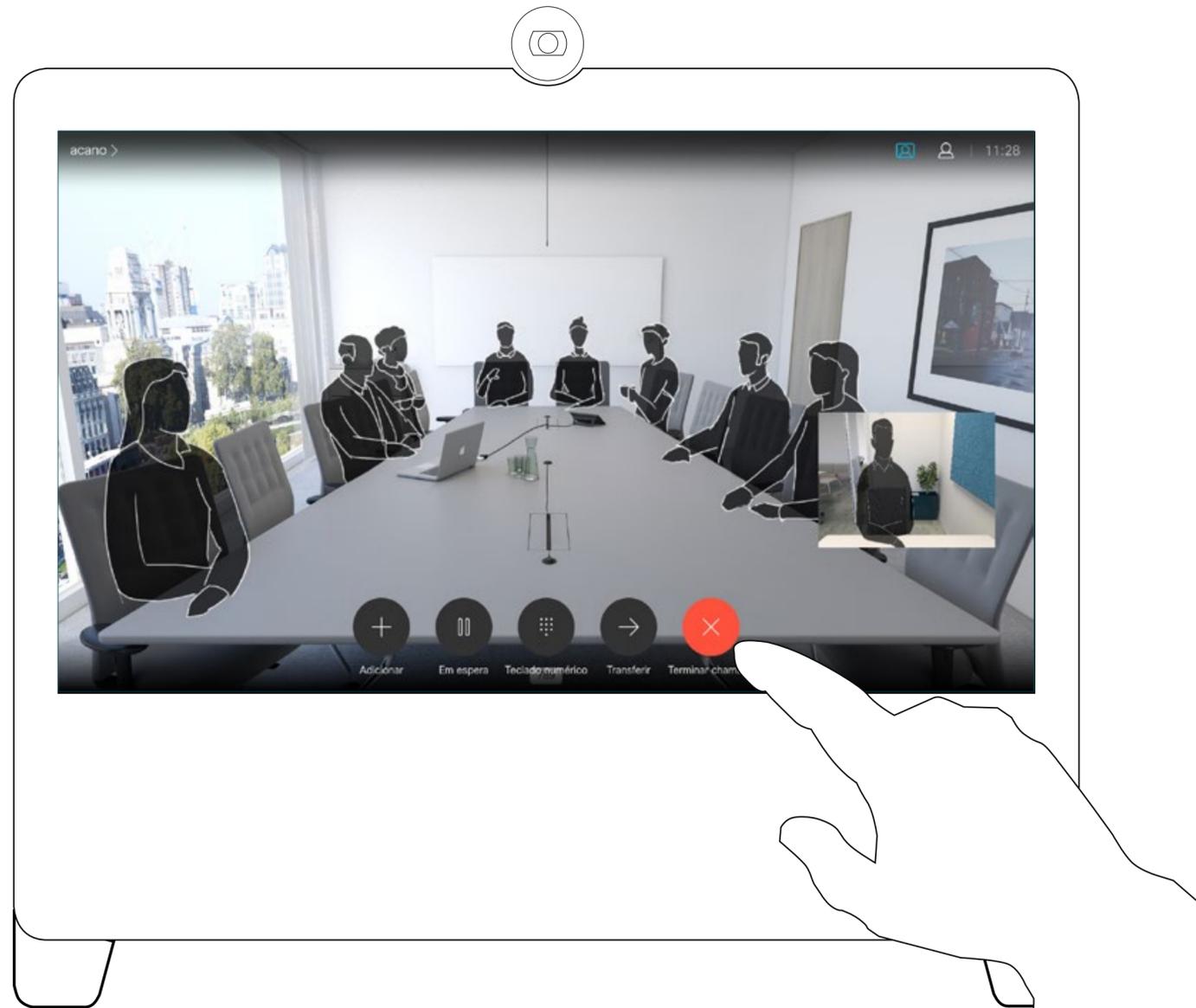
Durante uma chamada em curso, pode aceitar outra chamada em determinadas circunstâncias.



Desconectar-se da chamada

Acerca da desconexão da chamada

Se tocar em **Terminar** durante uma chamada, desconecta-se da chamada. Durante uma chamada com apenas dois interlocutores, esta ação terminará a chamada.

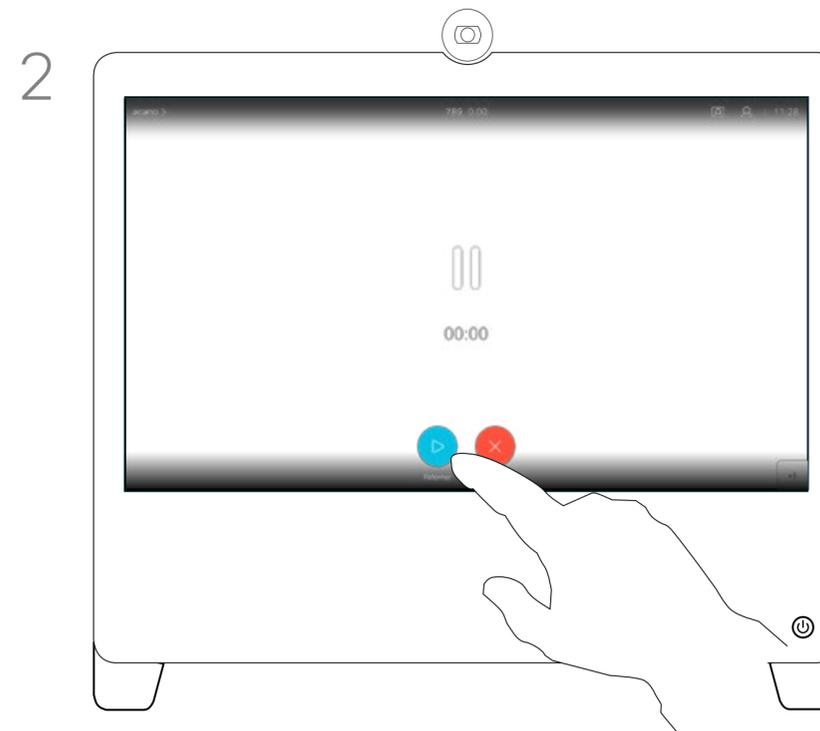


Para desconectar-se de uma chamada, toque em **Terminar**.

Colocar uma chamada em espera e retomar uma chamada em espera



Durante uma chamada, toque em **Colocar em espera**.



Toque em **Retomar** para voltar à chamada em que se encontrava (para desfazer a ação).

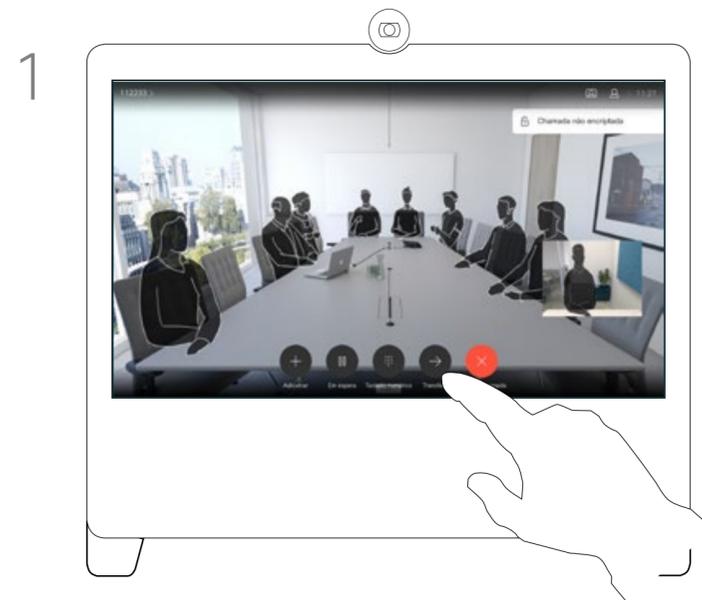
Acerca de colocar uma chamada em espera

Normalmente, colocar alguém em espera é um dos primeiros passos efetuados quando se transfere uma chamada para outra pessoa. Contudo, essa ação também pode ser utilizada quando é necessário consultar alguém ou como alternativa a silenciar uma chamada na qual também será necessário incluir a paragem da transmissão de vídeo.

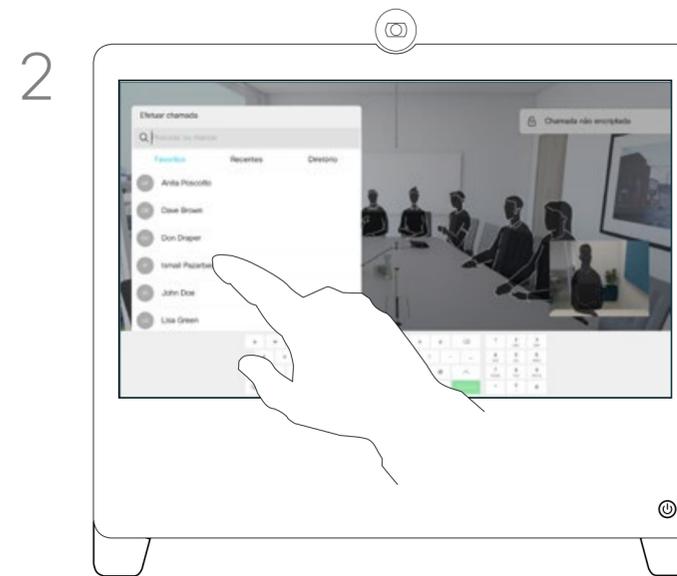
Transferir uma chamada em curso

Acerca da transferência

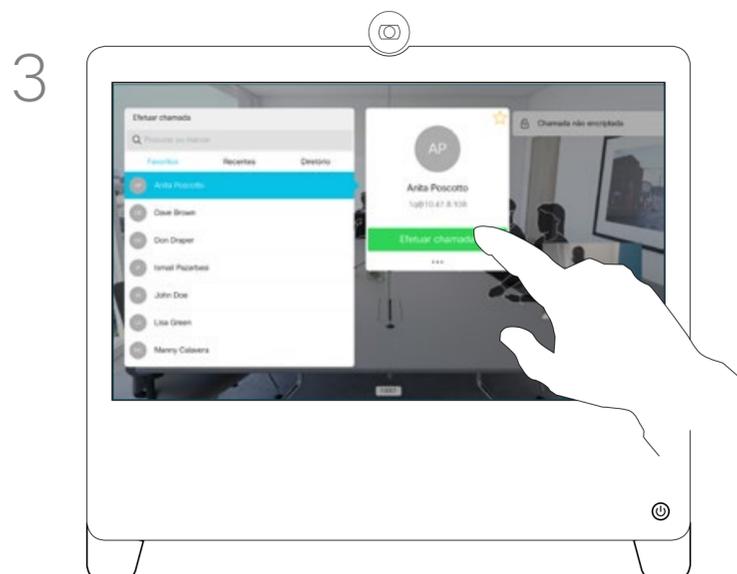
Pode transferir uma chamada em curso para outra pessoa. A transferência é sempre consultiva, isto é, será possível falar com a pessoa para a qual vai transferir a chamada, antes de transferir a chamada.



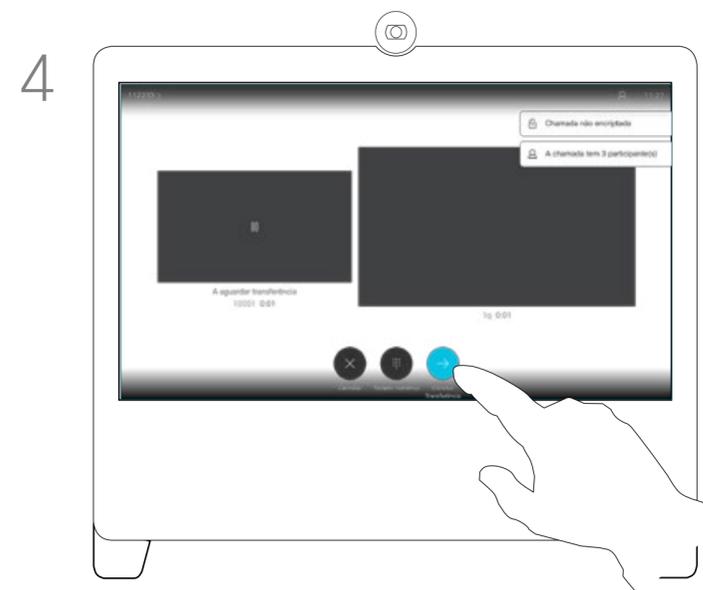
Toque no botão **Transferir**. Este procedimento colocará a chamada atual em espera.



Procure o contacto ao qual ligar da forma habitual.



Toque no botão verde **Efetuar chamada**. Confirme com a pessoa que a transferência está OK. A pessoa a ser transferida ainda se encontra em espera.



Toque em **Concluir transferência**.

Alterar a capacidade de chamada

Acerca da capacidade de chamada



Toque no botão **Efetuar chamada** (não apresentado) e, em seguida, localize a entrada cuja capacidade de chamada (não apresentada) pretende alterar. Toque nesta entrada para apresentar o menu *Efetuar chamada* e, em seguida, toque no ícone **Mais (...)** abaixo do botão verde **Efetuar chamada**, como apresentado.



Toque em **Chamada personalizada**.



Mova o cursor em direção à definição necessária.



Toque no botão verde **Efetuar chamada** para efetuar a chamada.

A capacidade de chamada é o termo utilizado para expressar a quantidade de largura de banda destinada à chamada. É medida em kbps (kilobits por segundo).

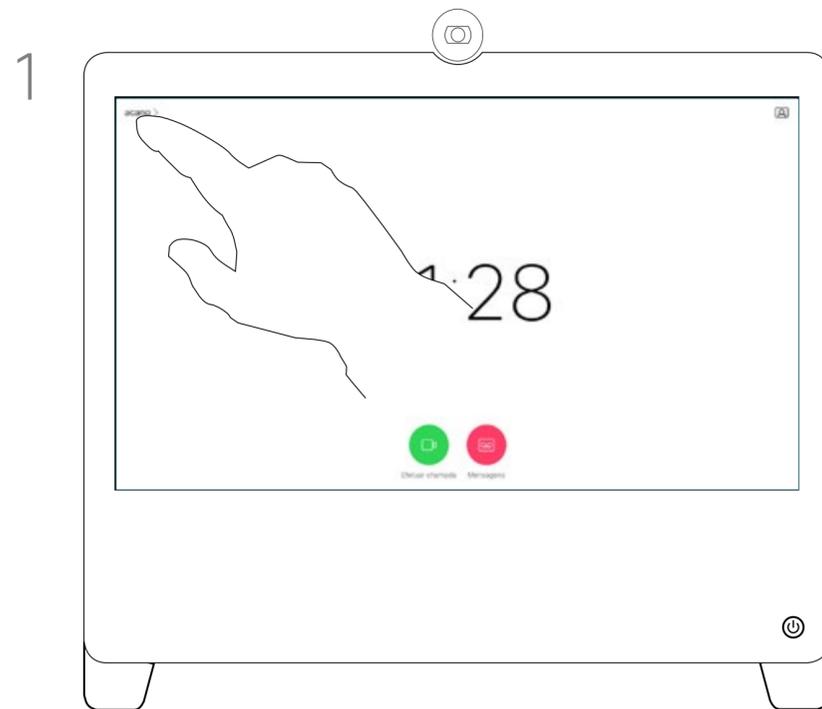
Quanto mais elevada for a capacidade de chamada, melhor será a qualidade, mas o consumo de largura de banda também será superior.

O sistema é fornecido com uma capacidade de chamada predefinida. Normalmente, esta predefinição é efetuada pela equipa de suporte de vídeo. Em condições normais, a capacidade de chamada será ajustada automaticamente pelo sistema, sempre que for necessário. Este ajuste é efetuado para impedir que a chamada de vídeo seja bloqueada ao tentar ligar a alguém usando uma capacidade superior à suportada pelo sistema e pela ligação dessa pessoa.

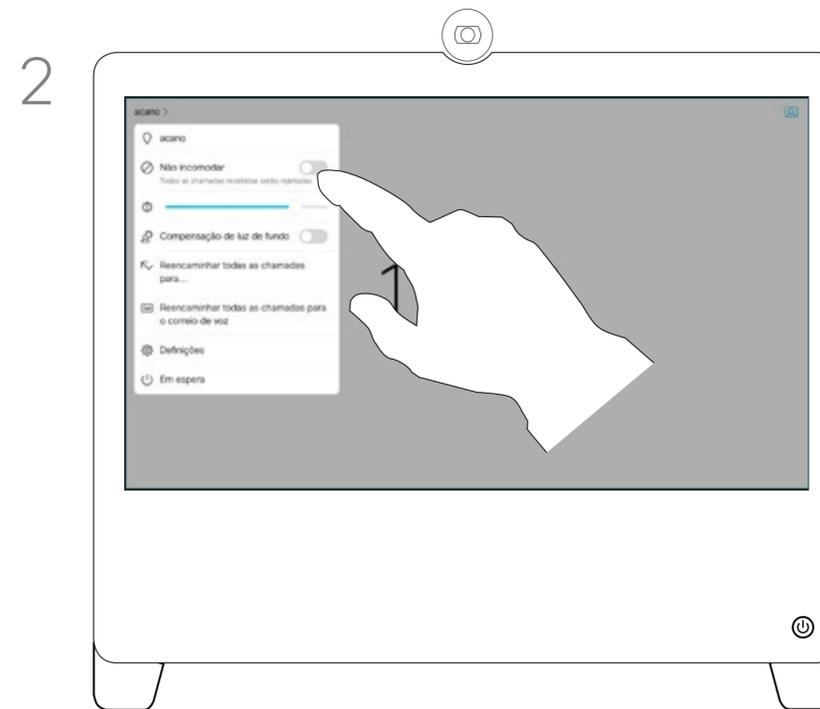
Se, por algum motivo, ocorrer uma falha no ajuste automático da capacidade de chamada, também pode efetuar este ajuste manualmente como último recurso.

A capacidade de chamada não pode ser alterada durante uma chamada, mas é possível alterá-la mesmo antes de efetuar uma chamada, tal como demonstrado à esquerda.

Ativar Não incomodar



Toque no ícone no canto superior esquerdo, como apresentado.



Toque em **Não incomodar** para ativar a funcionalidade. Toque novamente para desativar.

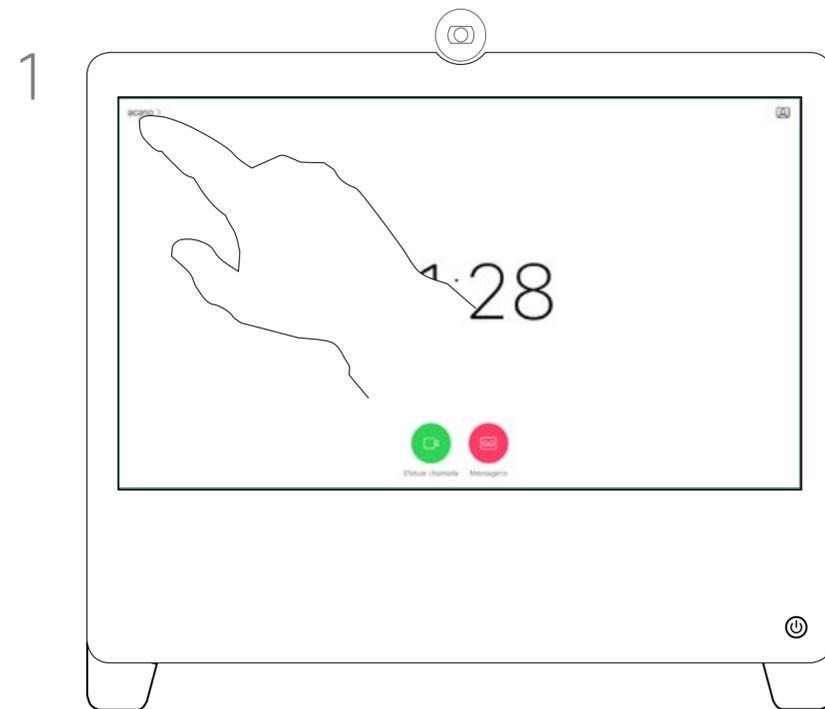
Acerca de Não incomodar

O seu sistema poderá ser definido para não responder a chamadas recebidas. No entanto, pode utilizá-lo para ligar a outros tanto quanto pretender.

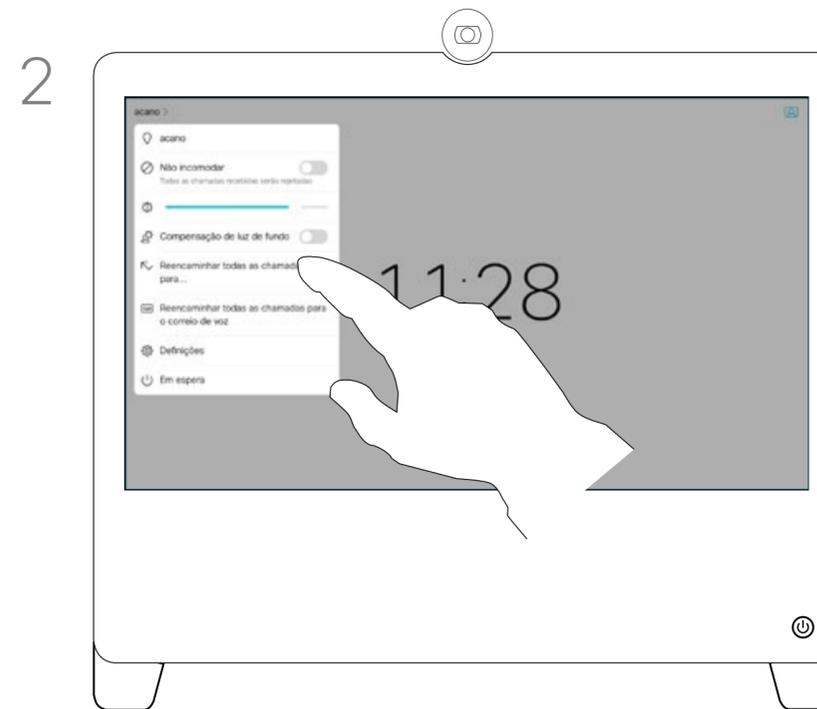
A equipa de suporte de vídeo poderá ter definido um tempo de intervalo nesta funcionalidade, após o qual o sistema voltará a responder a chamadas recebidas da forma habitual. O tempo de intervalo predefinido é de 60 minutos.

Reencaminhamento automatizado para todas as chamadas

Acerca do reencaminhamento de chamadas



Toque no ícone no canto superior esquerdo, como apresentado.



Agora já pode encaminhar todas as chamadas para um recetor especificado por si ou para o seu correio de voz.

A sua equipa de suporte de vídeo poderá ter ativado a opção de desviar todas as chamadas recebidas. Nesse caso, é possível optar entre o correio de voz e um recetor escolhido por si.

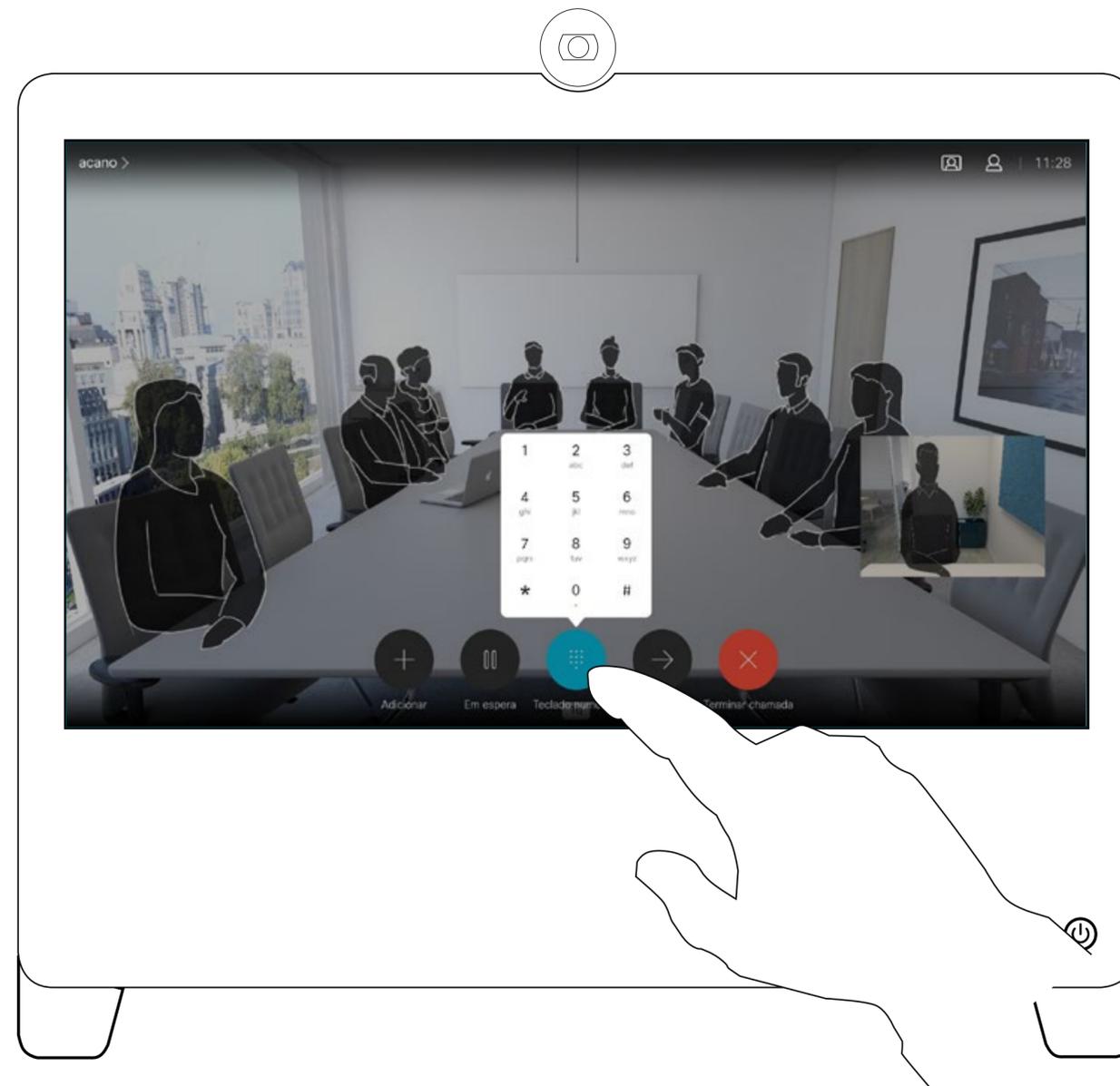
Se tocar em **Reencaminhar todas as chamadas**, o conhecido menu **Efetuar chamada** aparecerá, permitindo-lhe especificar quem receberá as suas chamadas.

Ver o teclado durante uma chamada

Utilizar o teclado durante uma chamada

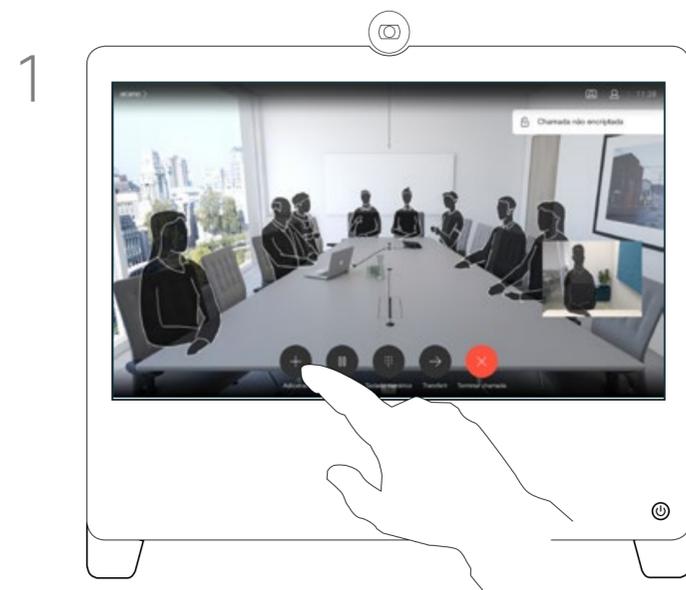
Durante uma chamada é possível que lhe peçam para submeter números de modo a poder aceder a uma extensão ou para obter acesso a algo (por exemplo, através de um código PIN).

Para efetuar esta ação, será necessário apresentar o teclado no ecrã tátil.

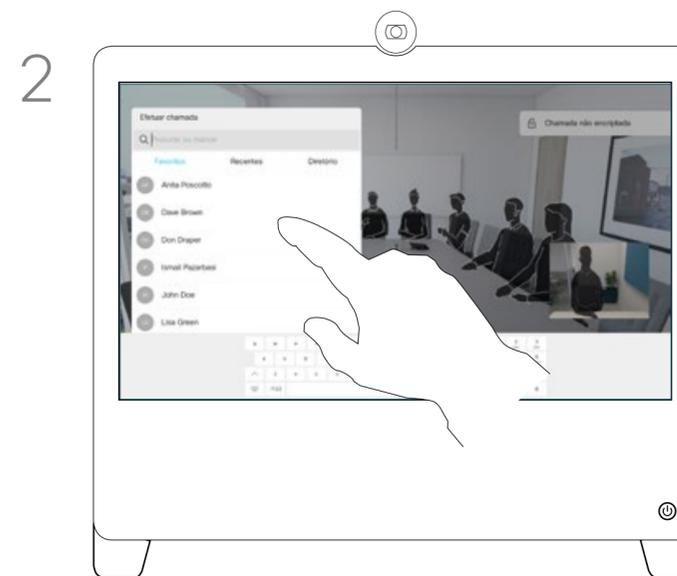


Durante uma chamada, toque em **Tons de toque** para apresentar o teclado de marcação.

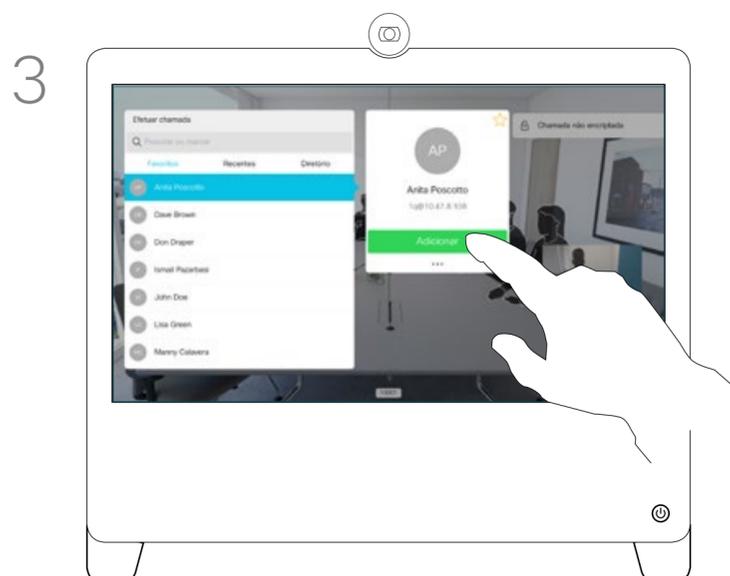
Adicionar mais participantes a uma chamada existente



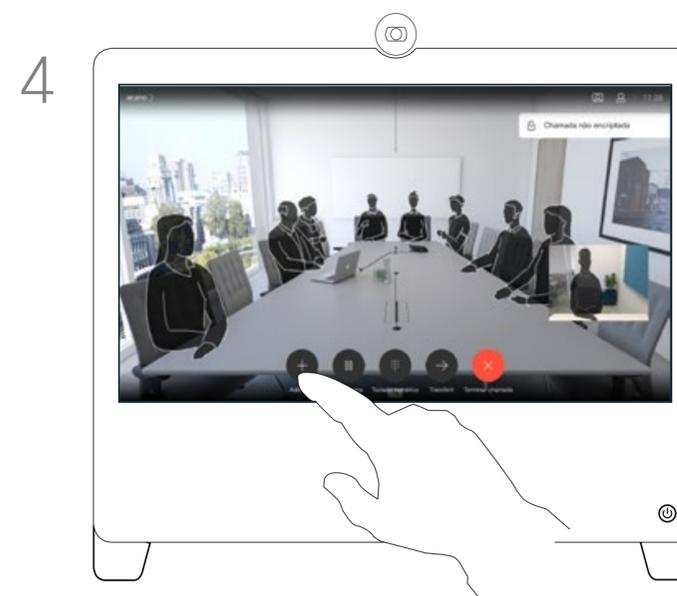
Durante uma chamada, toque em **Adicionar**.



Localize o contacto ao qual pretende ligar da forma habitual.



Efetue a chamada da forma habitual. É possível alterar as definições de determinada chamada, antes de efetuá-la – consulte a barra lateral para obter mais informações.



Esta chamada nova será então adicionada à existente tendo, desta forma, estabelecido uma conferência.

É possível repetir este procedimento dentro dos limites permitidos pela estrutura de vídeo.

A rede do seu sistema de vídeo pode estar equipada com a capacidade de iniciar uma videoconferência com vários participantes.

O número máximo de participantes suportado pelo seu sistema de vídeo dependerá da configuração do sistema e da estrutura de vídeo. Em caso de dúvida, contacte a equipa de suporte de vídeo.

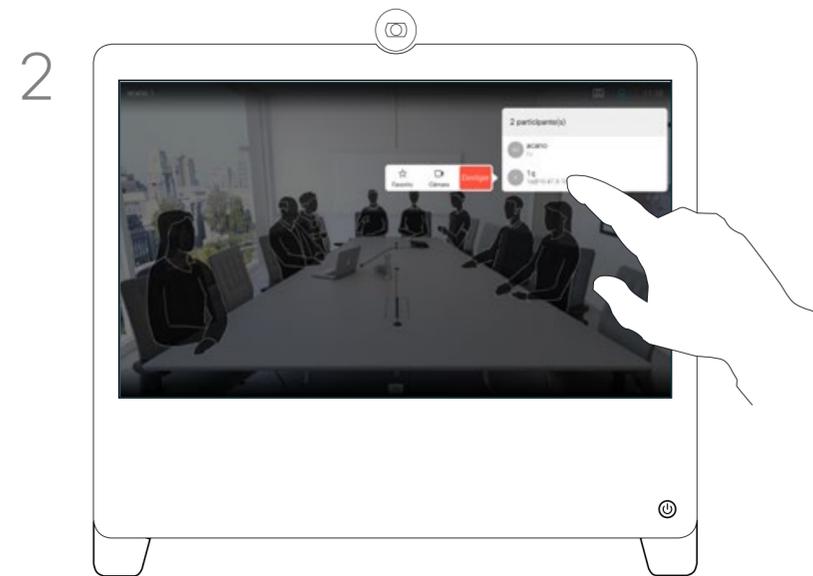
Caso pretenda iniciar uma videoconferência, tem de ligar a cada participante, um a um.

Caso seja a pessoa que iniciou a conferência, poderá terminar a conferência por completo. Os outros participantes apenas se podem desconectar a si mesmos da conferência.

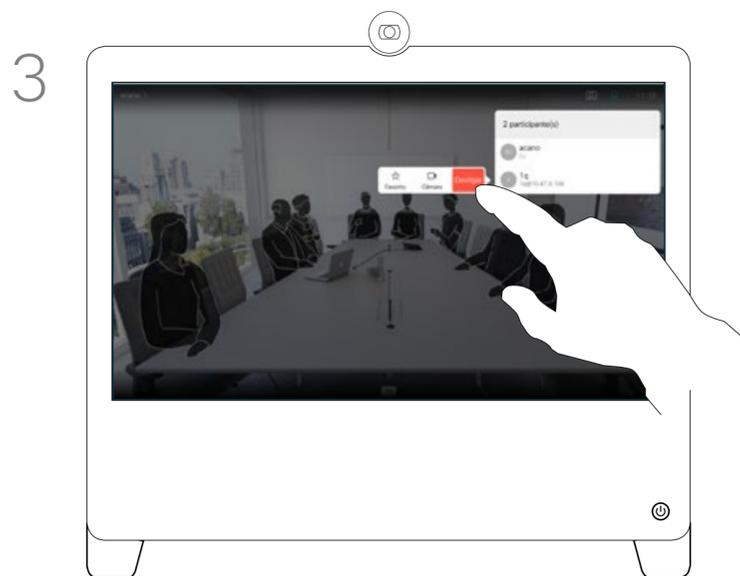
Desconectar um participante de uma conferência



Durante uma chamada, toque no ícone **Participantes** no canto superior direito, como apresentado, para apresentar a lista de participantes.



Toque no participante a desligar da conferência.



Toque em **Desligar**.

A capacidade de conduzir uma videoconferência a partir do DX70/80 é uma funcionalidade opcional que pode, ou não, estar disponível para o seu sistema.

Proximidade inteligente



Acerca do Sinal de ultrassom de proximidade Cisco

Os sistemas de vídeo Cisco emitem ultrassom como parte da funcionalidade Proximidade. A maioria das pessoas está exposta a ultrassons mais ou menos diariamente em muitos ambientes, incluindo na indústria, nas aplicações comerciais e nos eletrodomésticos.

Mesmo que o ultrassom transportado pelo ar possa causar efeitos subjetivos para alguns indivíduos, não é muito provável que ocorram quaisquer efeitos para níveis de pressão sonora inferiores a 75 dB. As diretrizes para os limites de exposição a ultrassons variam muito de país para país, mas 75 dB é o limite mais baixo atualmente encontrado para a banda de frequência de 20 kHz aproximadamente, que é onde o sinal de proximidade da Cisco é emitido.

Uma boa referência para esta informação são as diretrizes da Health Canada, http://www.hc-sc.gc.ca/ewh-semt/pubs/radiation/safety-code_24-secure/index-eng.php#a2.2.2.



Estas diretrizes referem que níveis de pressão sonora inferiores a 120 dB não demonstraram provocar perdas de audição, quer permanentes quer temporárias.

No caso dos sistemas de vídeo da Cisco para utilização em grupo com altifalantes integrados, o nível de pressão sonora do ultrassom é inferior a 75 dB, a uma distância de 50 cm ou mais do altifalante.

No caso dos sistemas de vídeo da Cisco para utilização pessoal, o nível de pressão sonora do ultrassom é inferior a 70 dB, a uma distância de 20 cm ou mais do altifalante.

No caso dos Cisco Webex Boards, o nível de pressão sonora do ultrassom é inferior a 75 dB, a uma distância de 20 cm ou mais à frente do ecrã. O nível pode ser ligeiramente superior imediatamente abaixo do ecrã, devido aos altifalantes estarem virados para baixo.

Em casos mais práticos, o nível no ouvido do utilizador será muito menor do que estes níveis máximos, devido à direcionalidade do altifalante, atenuação da distância e elevado grau de absorção de alta frequência em salas típicas. Os níveis irão desde o que seriam níveis de ruído de fundo/ambiente típicos de som audível em espaços de reunião até aos chamados níveis de conversação de discurso normal.

Portanto, é considerado seguro para humanos serem continuamente submetidos ao sinal de proximidade. A maioria das pessoas não terá consciência da presença do sinal, nem sofrerá quaisquer efeitos provenientes do mesmo. Alguns indivíduos com uma audição de alta frequência especialmente aguda podem, no entanto, conseguir ouvi-lo. Tal situação é mais provável de acontecer diretamente à frente e perto do altifalante.

É óbvio que animais, como cães, irão escutar o sinal de proximidade, uma vez que o seu intervalo de frequência de audição é muito mais amplo.

No entanto, o efeito do som depende também do nível e o alcance da audição de um cão não é significativamente diferente do alcance de um humano. O limite de audição dos cães a 20 kHz pode ser tão baixo quanto 0 a 10 dB, semelhante ao limite de um ouvido humano na sua faixa de frequência mais sensível.

A Cisco não efetuou testes ou qualificação dos possíveis efeitos do sinal em cães. Devido aos níveis limitados, acredita-se que, embora o sinal seja claramente audível, não é incómodo para os cães.

Um cão num escritório ou sala de reuniões será sujeito a ultrassons a níveis comparáveis ao ruído de fundo normal ou a níveis de conversação máximos. Não houve quaisquer relatórios sobre animais que tivessem ficado incomodados pelos sinais, em todos os anos em que tivemos esta funcionalidade nos nossos produtos.

No entanto, a pergunta sobre o efeito dos ultrassons nos cães é válida, uma vez que existem repelentes de cães que utilizam ultrassons. Estes dispositivos alegam normalmente utilizar ultrassons incómodos, mas não prejudiciais. A Cisco não tem informações sobre o design dos repelentes para cães, mas a análise das especificações destes dispositivos revela normalmente que os níveis de exposição típicos são iguais ou superiores a 100 dB.

Para soluções que utilizem codecs de vídeo da Cisco com sistemas de altifalantes de terceiros, a Cisco não consegue controlar o nível de pressão sonora dos ultrassons. Na maioria dos casos, a sensibilidade e resposta de frequência do altifalante necessárias irão resultar em níveis inferiores ao limite de 75 dB. No entanto, se for aplicada amplificação externa em excesso ou se o sistema de altifalante tiver uma resposta de alta frequência acentuada, podem ser gerados níveis superiores ao limite.

Acerca da proximidade

A funcionalidade Proximidade inteligente permite-lhe partilhar conteúdo a partir de um computador sem fios no sistema de vídeo. Os smartphones e os tablets também são capazes de exibir o conteúdo partilhado diretamente nos próprios ecrãs.

Até pode utilizar o seu smartphone, tablet, PC ou MAC para controlar chamadas no sistema de vídeo.

Observe o seguinte:

Será necessário transferir (gratuitamente) a aplicação Cisco Intelligent Proximity a partir da App Store ou do Google Play.

Os utilizadores do Windows ou OS X devem aceder a <https://proximity.cisco.com/>.

A equipa de suporte de vídeo poderá ter ativado todas as funcionalidades, apenas um subconjunto de funcionalidades ou nenhuma das funcionalidades.

A Proximidade inteligente utiliza ultrassons ao conectar utilizadores (ver mais à esquerda). Não bloqueie o microfone do seu computador, smartphone ou tablet.

A Proximidade inteligente foi desenvolvida de forma a não funcionar fora da sala de reunião quando as portas para a sala são mantidas fechadas. Precisar-se-á de estar perto do ponto final do vídeo para usar a funcionalidade.

Quando a privacidade assim o exigir, mantenha sempre as portas da sala de reunião fechadas de modo a evitar possíveis escutas não autorizadas a partir de salas adjacentes.



Partilha de conteúdos

Partilhar conteúdos durante uma chamada

Acerca da partilha de conteúdos



Durante uma chamada, conecte a sua origem e certifique-se de que está ativada. Toque em **Mostrar PC** para apresentar o ecrã do PC localmente no DX70/80. O que vê no ecrã ao efetuar este procedimento não é apresentado aos outros participantes.



Caso não pretenda partilhar o ecrã do PC com outras pessoas, toque em **Ocultar PC** para voltar ao estado anterior. De outro modo, toque em **Partilhar**, como apresentado, para proceder à partilha de conteúdos.



O conteúdo do ecrã do seu PC será partilhado com os outros participantes.



Para parar de partilhar conteúdos, toque em **Parar partilha**, como apresentado.

O sistema de vídeo suporta apresentações durante uma chamada de vídeo ou videoconferência.

Tenha em consideração que é possível alterar o esquema do ecrã durante as apresentações; consulte a página seguinte para saber mais sobre este tema.

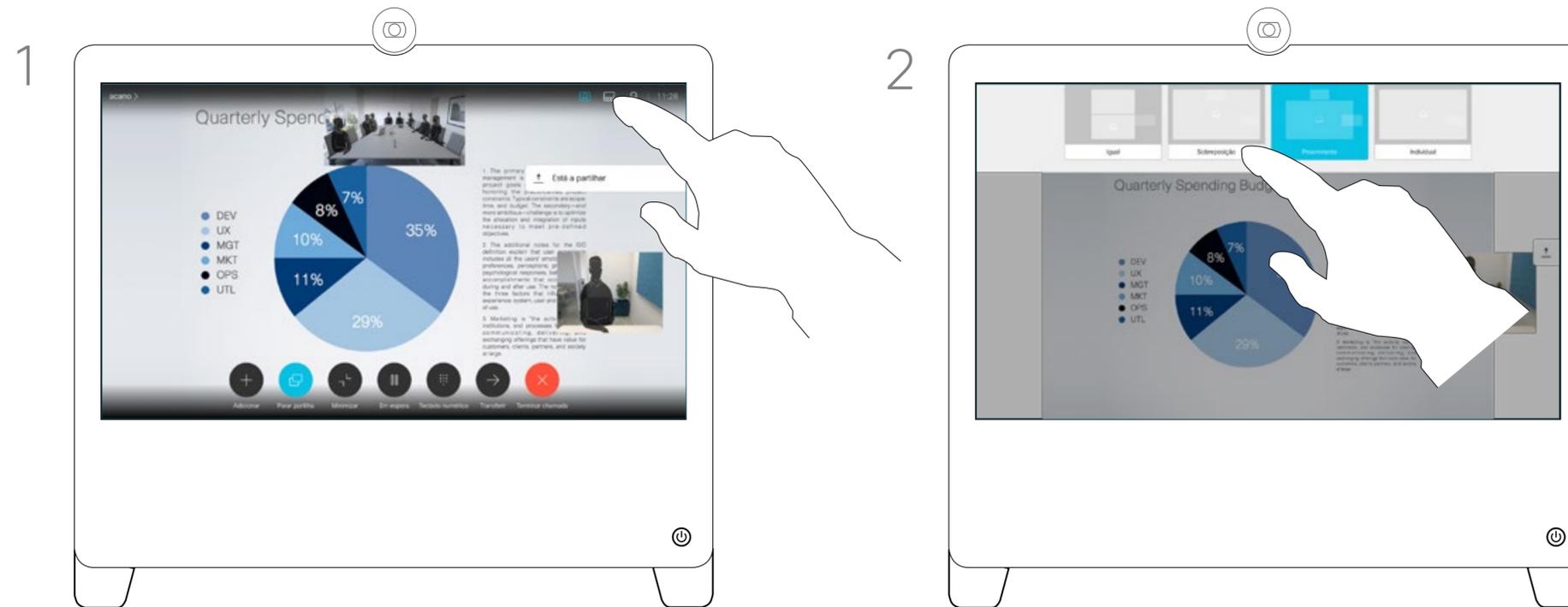
Sugestão A câmara do seu sistema pode funcionar como câmara de documentos. Basta incliná-la, como apresentado, para apresentar um documento ou qualquer outro objeto físico que esteja em cima da mesa, em frente do sistema.

A câmara nota o que está a fazer e gira a imagem verticalmente de forma automática. Desta forma, a imagem aparece como esperado do outro lado.



Mudar o layout de apresentação numa chamada

Acerca do layout de apresentação



Toque em **Esquema** para apresentar as opções de esquema, como apresentado.

Selecione o seu esquema preferido, tocando-lhe.

Poderá alterar o layout do ecrã durante as apresentações. As opções normais disponíveis permitem mostrar ou não o apresentador e mostrar o apresentador como PiP (Picture in Picture) ou PoP (Picture outside Picture).

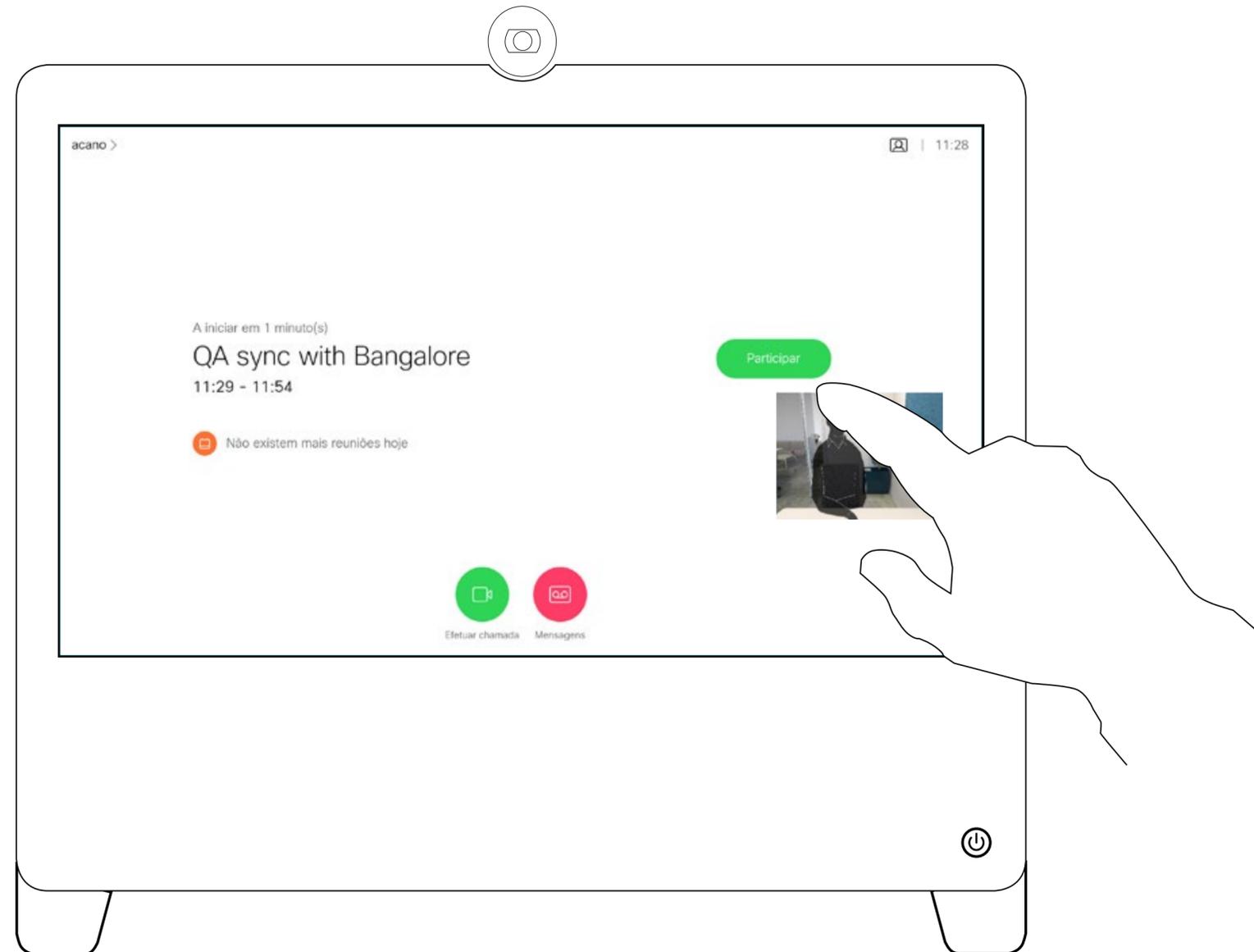
As opções de esquema disponíveis no seu sistema podem ser diferentes das apresentadas aqui, mas os esquemas apresentados são sempre os que pode seleccionar.



Reuniões agendadas

Reuniões agendadas

Participar numa reunião agendada



Participar numa reunião

É possível ligar o seu sistema de vídeo a um sistema de gestão capaz de agendar reuniões em vídeo. Quaisquer reuniões agendadas aparecerão tal como apresentado à esquerda.

Toque em **Participar** para participar na reunião.

Se a reunião já tiver começado, pode participar de qualquer forma.



Contactos

Favoritos, Recentes e Diretório

Acerca das listas de contactos

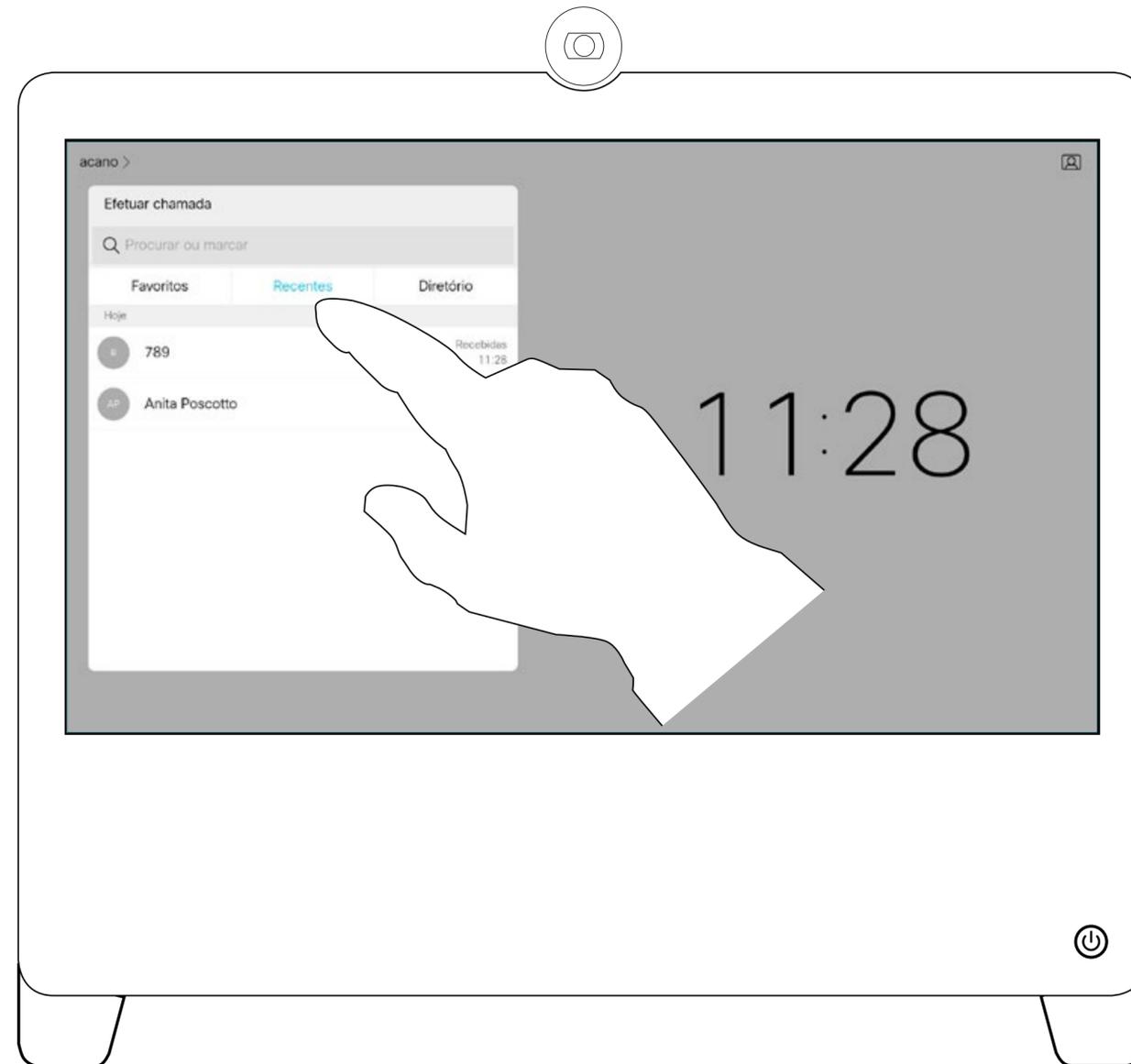
A lista de contactos é composta por três partes:

Favoritos. Contactos adicionados pelo utilizador. Estas entradas são, normalmente, alguém a quem liga frequentemente ou alguém a quem tem necessidade de aceder de forma rápida e conveniente de vez em quando.

Diretório é, normalmente, um diretório corporativo instalado no sistema pela equipa de suporte de vídeo.

Recentes é uma lista de chamadas que efetuou, recebeu ou perdeu anteriormente.

Tenha em consideração que a remoção de entradas de *Recentes* apenas pode ser efetuada através da interface da Web.

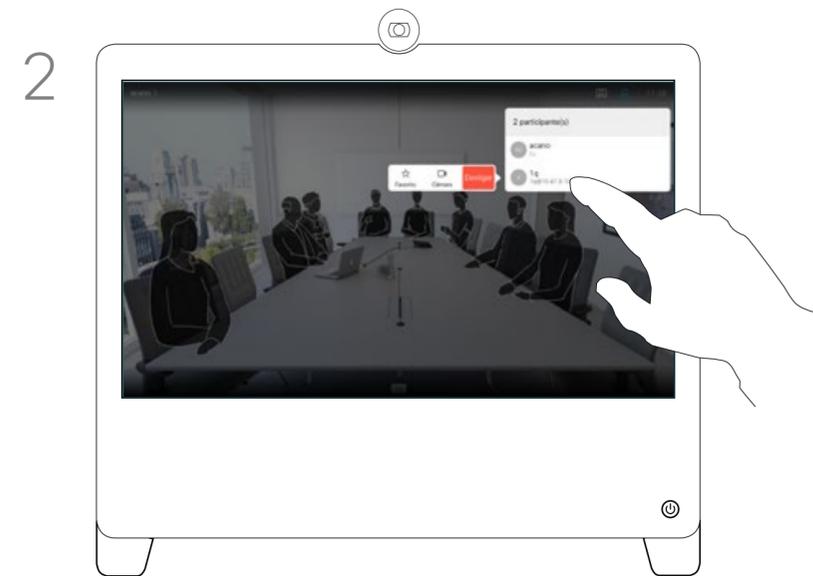


Adicionar alguém a Favoritos, durante uma chamada

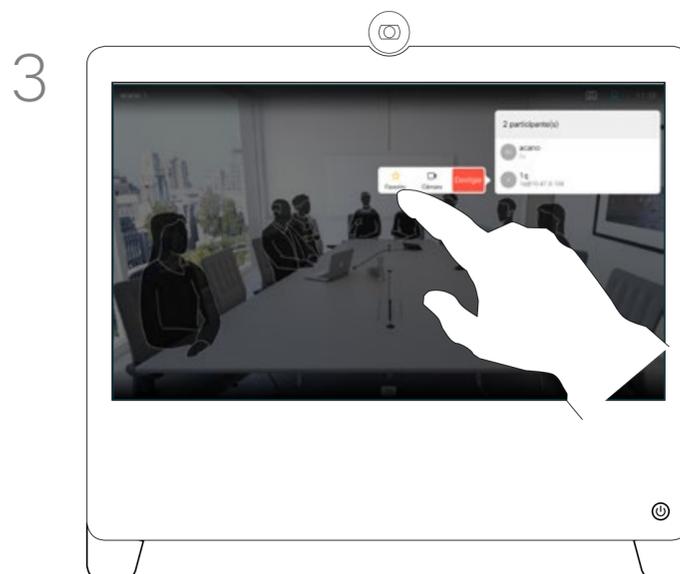
Acerca de Favoritos



Durante uma chamada, toque no ícone **Participantes** no canto superior direito, como apresentado, para apresentar a lista de participantes.



Toque no participante a marcar como Favorito. Pequeno menu que lhe permite desligar esse participante (terminar essa participação) ou adicionar o participante à lista de favoritos.



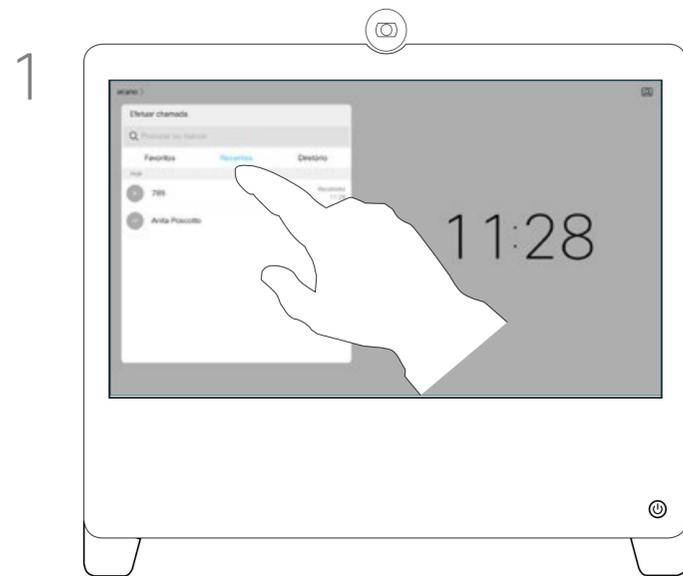
Toque em **Favoritos**.

Favoritos é a sua própria lista restrita de contactos aos quais liga frequentemente ou aos quais pretende ter acesso fácil.

Favoritos pode ser preenchido a partir das listas *Recentes* ou *Diretório*, assim como a partir de entradas manuais.

Adicionar alguém aos Favoritos, fora de uma chamada

Acerca desta funcionalidade



Se não houver uma chamada em curso, toque em **Efetuar chamada** (não apresentado) para apresentar a lista *Contactos*, como apresentado. Toque em **Recentes** ou **Diretório** e procure a entrada que pretende tornar em Favorito.



Toque no participante a marcar como Favorito. Este procedimento levará à apresentação do ecrã acima. Toque no ícone **Mais (...)**, abaixo do botão verde **Efetuar chamada**.



Toque em **Marcar como favorito**. A entrada é agora um Favorito. Toque em qualquer parte fora do menu para sair.



Um Favorito é indicado através de uma estrela dourada, como indicado. Para remover uma entrada da lista de Favoritos, aceda a **Favoritos** na lista *Contactos* e repita o procedimento.

Favoritos é a sua própria lista restrita de contactos aos quais liga frequentemente ou aos quais pretende ter acesso fácil.

Favoritos pode ser preenchido a partir das listas *Recentes* ou *Diretório*, assim como a partir de entradas manuais.

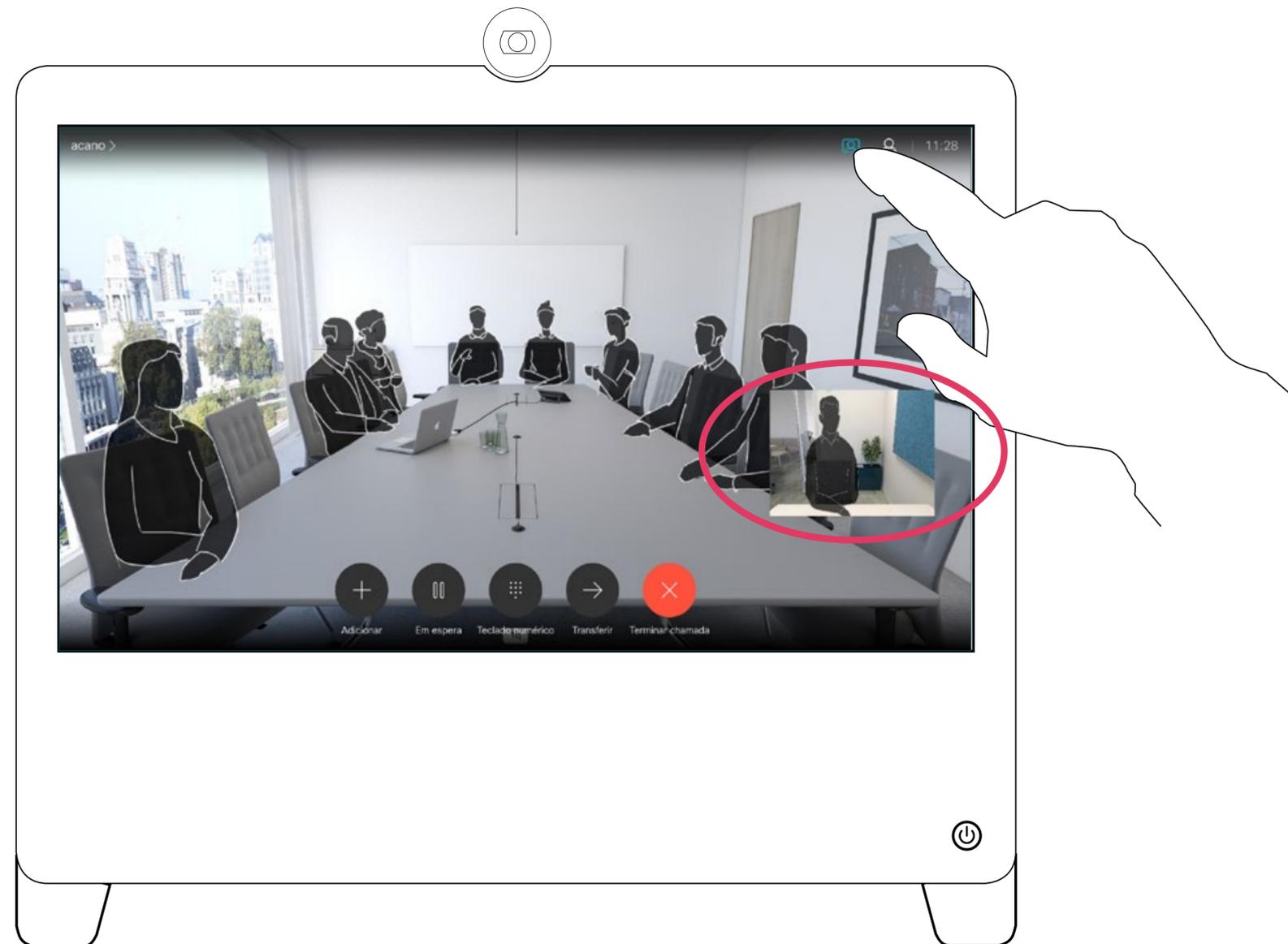
Para adicionar uma entrada manual à lista de Favoritos, digite o nome ou endereço no campo *Procurar ou marcar* como explicado em [“Efetuar chamada utilizando o nome, número ou endereço”](#) na página 11.



Controlo da câmara

Controlo da câmara

Ativar e desativar a visualização própria



Porquê a visualização própria?

A visualização própria mostra o que os outros veem a partir do seu sistema de vídeo. Normalmente, será utilizada para confirmar que eles veem o que pretende.

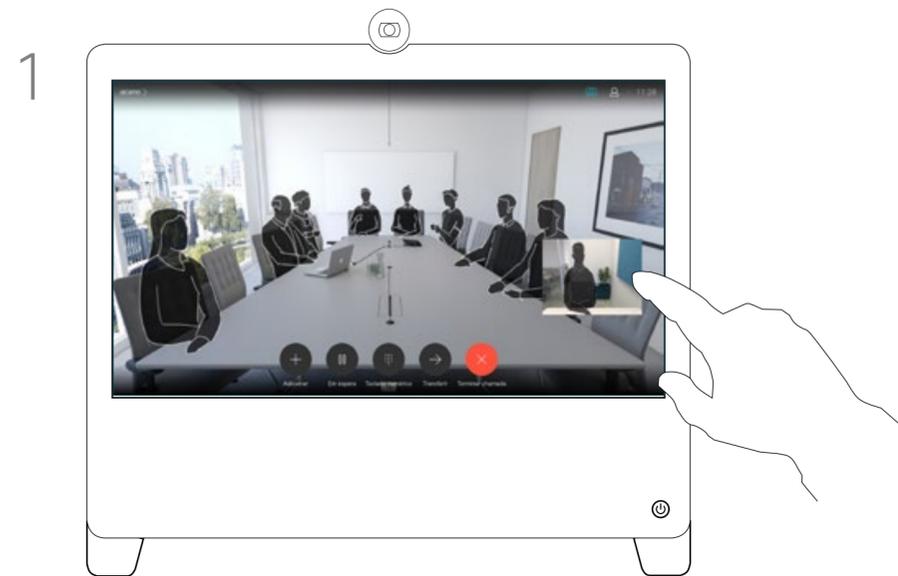
A visualização própria aparece como uma PiP (Picture-in-Picture).

De vez em quando, poderá querer ativar a visualização própria durante a reunião. Isto pode, por exemplo, servir para assegurar-se que permanece visível no ecrã.

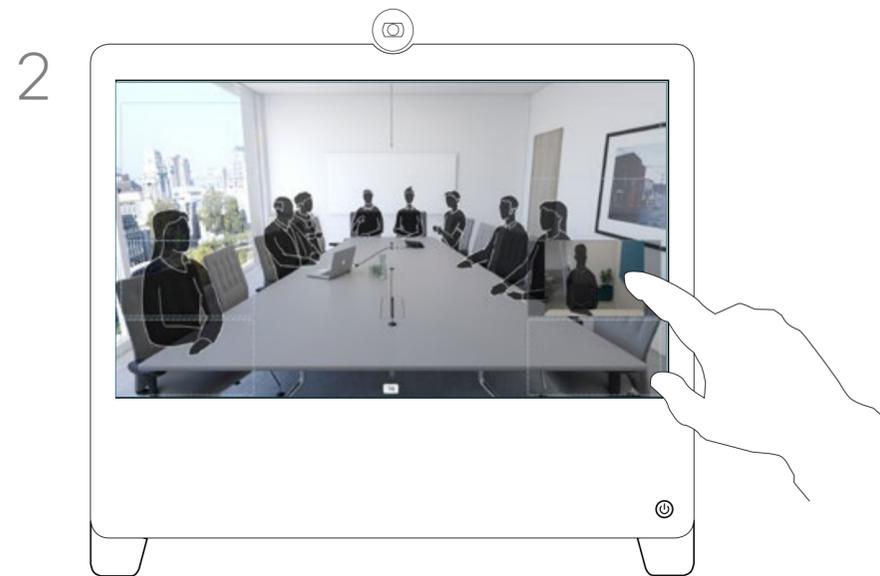
Toque como apresentado à esquerda para ativar ou desativar a visualização própria.

No entanto, é possível que a posição atual da visualização própria bloqueie partes importantes da imagem no seu ecrã. Poderá, então, desejar movê-la (consultar a página seguinte para obter mais informações).

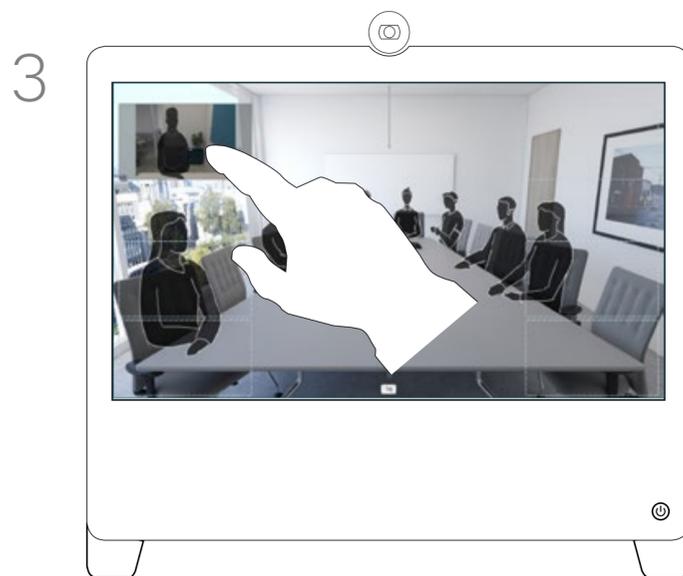
Mover a PiP da visualização própria



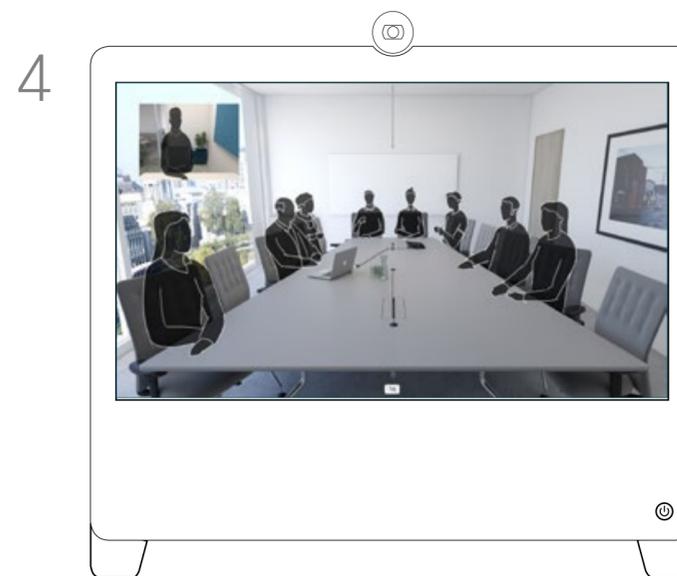
Toque e retenha a imagem de visualização própria.



Verá as posições alternativas disponíveis para a imagem de visualização própria. Continue a reter a imagem.



Arraste a imagem para uma nova posição, apresentada aqui no canto superior esquerdo.



Liberte a imagem levantando o dedo do ecrã. A imagem da visualização própria terá agora assumido a nova posição.

Porquê mover a visualização própria?

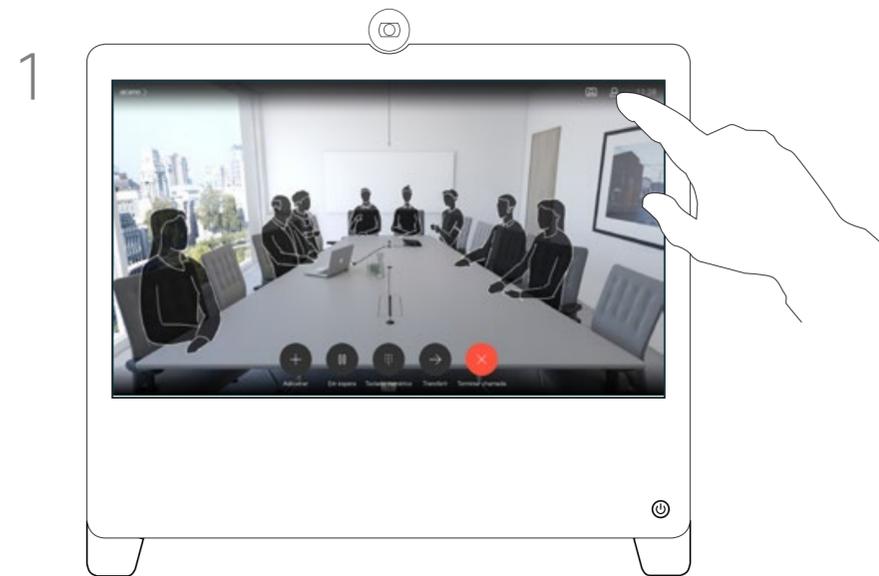
A visualização própria mostra o que os outros veem a partir do seu sistema de vídeo. Normalmente, será utilizada para confirmar que eles veem o que pretende.

A visualização própria aparece como uma PiP (Picture-in-Picture).

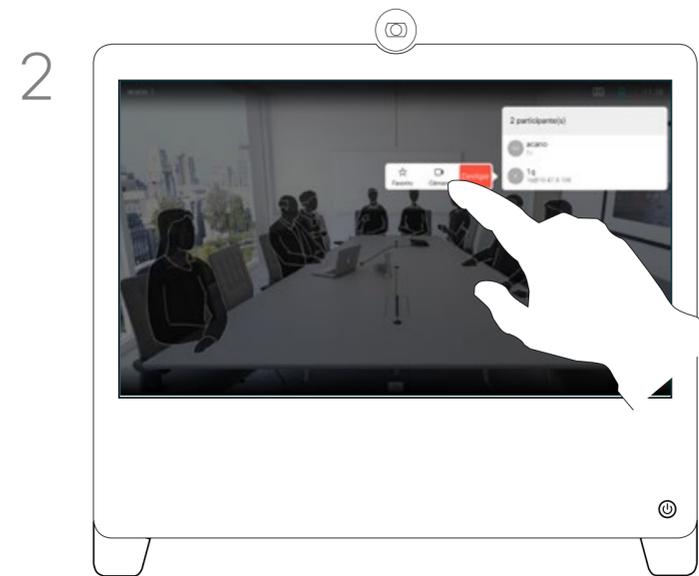
De vez em quando, poderá querer ativar a visualização própria durante a reunião. Isto pode, por exemplo, servir para assegurar-se que permanece visível no ecrã.

No entanto, é possível que a posição atual da visualização própria bloqueie partes importantes da imagem no seu ecrã. Poderá, então, desejar movê-la.

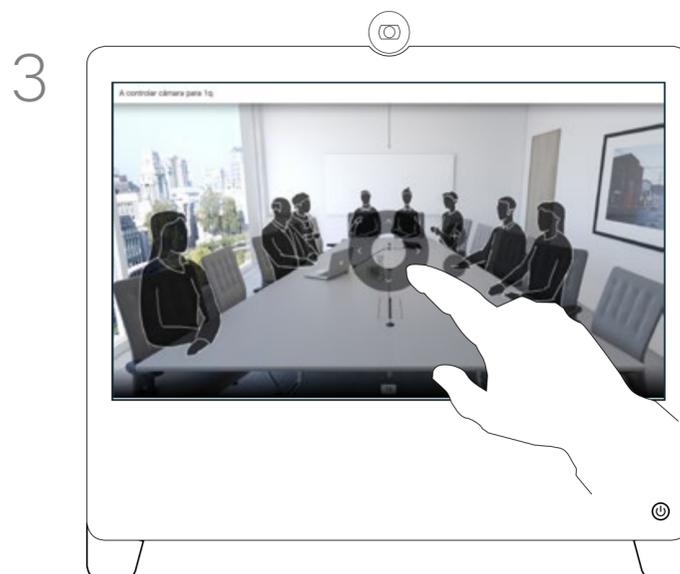
Controlo da câmara Controlo de câmaras remotas



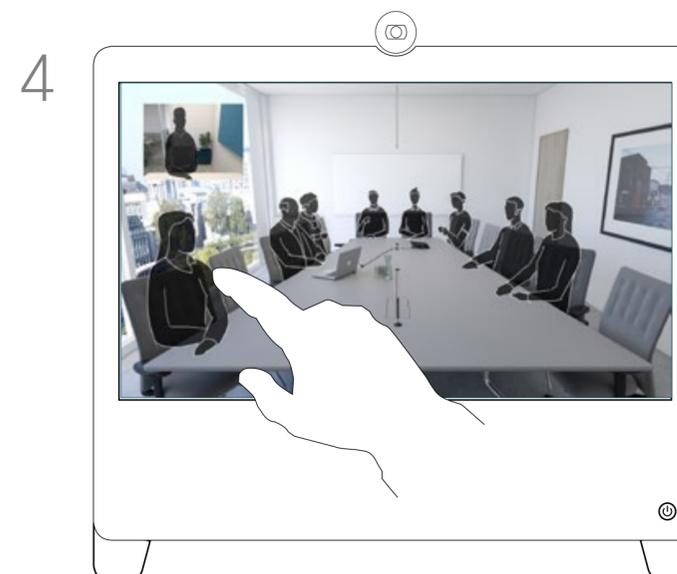
Toque no ícone **Participante**.



Toque no participante cuja câmara pretende controlar e, em seguida, toque em **Câmara**.



Ajuste os controlos Pan, Tilt e Zoom conforme necessário.



Toque em qualquer parte fora dos controlos ao terminar.

Acerca do controlo da câmara

É possível estar numa chamada de vídeo, na qual um ou vários dos outros sistemas de vídeo possuem uma câmara controlável remotamente.

Desse modo, poderá controlar essas câmaras a partir do seu próprio sistema de vídeo. Esta ação chama-se Controlo de câmaras remotas (FECC).

Se o sistema remoto tiver ativado o controlo da câmara (que sucede quando a câmara controla e apresenta quem está a falar), não aparece a opção FECC.



Definições

Descrição geral das definições acessíveis

Acerca das definições

Este menu é acessível tocando no pequeno ícone no canto superior esquerdo seguido de um toque em **Definições**. Este menu fornece uma descrição geral da integridade do DX70/DX80.

