



CE 9.4

Cisco Webex  
**DX70, DX80**  
Guide de l'utilisateur



# Contenu de ce guide

## Introduction

Visite guidée du Cisco DX70.....	4
À propos de ce guide de l'utilisation.....	4
Visite guidée du Cisco DX80.....	5
DX80 et casques USB.....	5
Couplage avec un casque Bluetooth.....	6
Ouverture de session avec vos propres informations d'identification.....	7
À propos d'Extension Mobility.....	7

## Appels vidéo

Passage d'un appel à partir d'une liste de contacts.....	9
À propos des listes de contacts.....	9
Modification d'un contact avant d'appeler.....	10
À propos de la modification d'entrées.....	10
Établissement d'un appel à l'aide du nom, du numéro ou de l'adresse.....	11
À propos de l'émission des appels.....	11
Appels entrants.....	12
Lorsqu'une personne vous appelle.....	12
Réception d'un appel lors d'un appel en cours.....	13
À propos des options.....	13
Fin d'un appel.....	14
À propos de la déconnexion.....	14
Mise en attente d'un appel ou reprise d'un appel en attente.....	15
À propos de la mise en attente.....	15
Transférer un appel en cours.....	16
À propos du transfert.....	16
Modification du débit d'appel.....	17
À propos du débit d'appel.....	17
Activer la fonctionnalité Ne pas déranger.....	18
À propos de la fonctionnalité Ne pas déranger.....	18
Transfert automatique de tous les appels.....	19
À propos du transfert d'appels.....	19
Affichage du pavé numérique lors d'un appel.....	20
Utilisation du pavé numérique lors d'un appel.....	20

Ajout de participants additionnels à une conférence existante ...	21
À propos des vidéoconférences.....	21
Déconnecter un participant d'une conférence.....	22
À propos des vidéoconférences.....	22

## Proximité intelligente

À propos du signal ultrasons de la proximité Cisco.....	24
À propos de Proximity.....	24

## Partage de contenu

Partager du contenu lors d'un appel.....	26
À propos du partage de contenu.....	26
Changement de la disposition des présentations lors d'un appel.....	27
À propos de la disposition des présentations.....	27

## Conférences planifiées

Rejoindre une réunion planifiée.....	29
Connexion à une réunion.....	29

## Contacts

Favoris, Récents et Répertoire.....	31
À propos des listes de contacts.....	31
Ajout d'un contact aux favoris pendant un appel.....	32
À propos des favoris.....	32
Ajout d'un contact aux Favoris, en dehors d'un appel.....	33
À propos de cette fonctionnalité.....	33

## Surveillance par caméra

Activer et désactiver Selfview (la vue autonome locale).....	35
Pourquoi Selfview ?.....	35
Déplacement de l'image locale (Selfview) en incrustation.....	36
Pourquoi déplacer l'image locale ?.....	36
Contrôle de la caméra distante.....	37
À propos du contrôle de la caméra.....	37

## Paramètres

Présentation des paramètres accessibles.....	39
À propos des paramètres.....	39

Toutes les entrées de la table des matières sont des liens hypertextes actifs (sur les systèmes de lecture sur lesquels javascript est activé uniquement) sur lesquels vous pouvez cliquer pour accéder à la rubrique correspondante.

Pour passer d'un chapitre à l'autre, vous pouvez également cliquer sur les icônes de la barre latérale.

**Remarque** Certaines fonctions décrites dans ce guide de l'utilisateur peuvent être en option sur certains marchés et risquent par conséquent de ne pas s'appliquer à votre système.



# Introduction

# Visite guidée du Cisco DX70

**Utilisation comme un écran de PC.** Utilisez un câble HDMI pour connecter votre ordinateur à la prise HDMI du PC (voir ci-dessous).

Pour basculer entre l'écran PC et l'écran vidéo, effleurez juste l'écran.

Les appels entrants seront affichés comme d'habitude, indépendamment du mode (PC ou vidéo), à moins que la fonctionnalité Ne pas déranger soit active, reportez-vous à [«Activer la fonctionnalité Ne pas déranger»](#) à la page 18



- ❶ Ports USB
- ❷ Prise HDMI du PC
- ❸ Prise HDMI de l'écran externe (non utilisée)
- ❹ Connexion d'extension LAN. Connectez ici le réseau local de votre PC pour permettre au DX70 et au PC de partager une connexion LAN
- ❺ Connexion LAN
- ❻ Prise d'alimentation

## À propos de ce guide de l'utilisation

Ce guide de l'utilisateur s'applique au DX70 et au DX80. Les affichages des deux appareils sont de tailles différentes, mais les images affichées sur les écrans sont identiques mise à part la taille.

Pour des raisons pratiques, les captures d'écran utilisées dans ce guide ont été insérées dans un dessin du DX80.



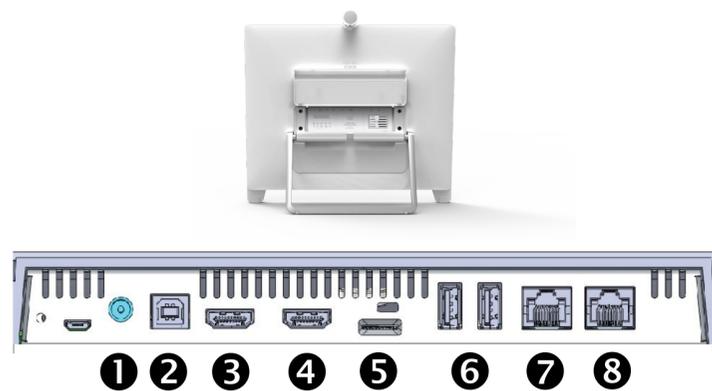
- ❶ Caméra avec obturateur de confidentialité, faites pivoter dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour le fermer et dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'ouvrir
- ❷ Bouton de coupure du micro et commandes du volume du haut-parleur
- ❸ Haut-parleur
- ❹ Emplacement pour carte SD et connecteurs pour casque et USB. Remarquez que le DX70 prend désormais en charge l'utilisation de casques Bluetooth, des informations sont fournies deux pages plus loin.
- ❺ Marche/Arrêt
- ❻ Microphone

# Visite guidée du Cisco DX80

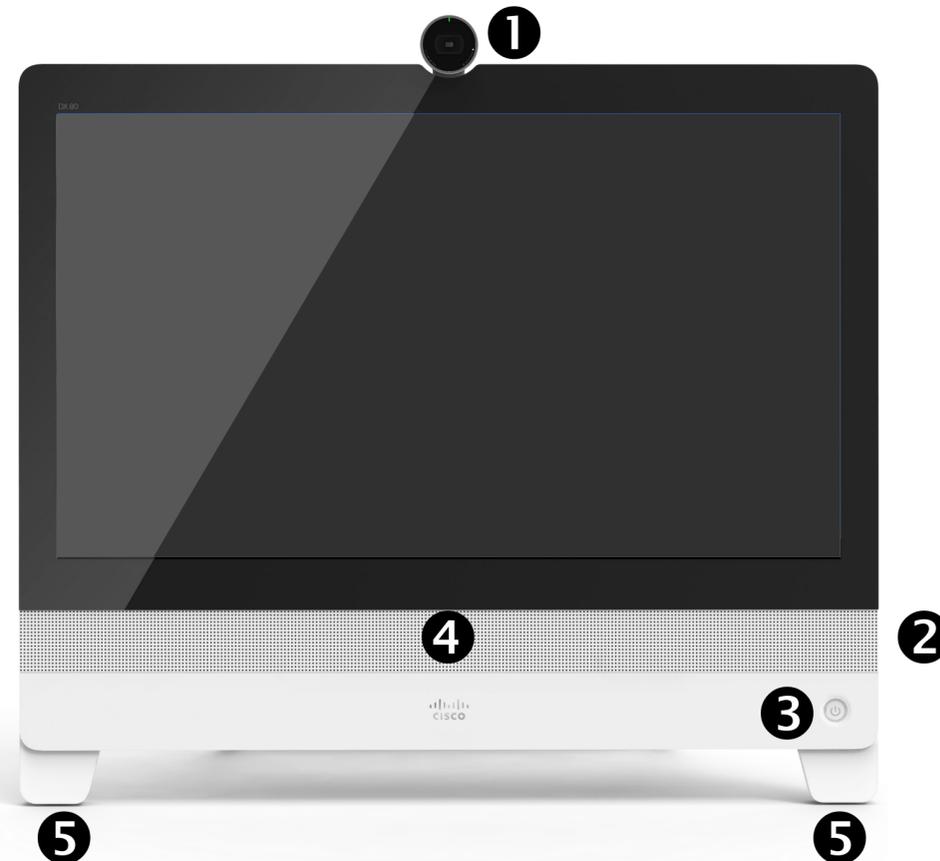
**Utilisation comme un écran de PC.** Utilisez un câble HDMI pour connecter votre ordinateur à la prise HDMI du PC (voir ci-dessous).

Pour basculer entre l'écran PC et l'écran vidéo, effleurez juste l'écran.

Les appels entrants seront affichés comme d'habitude, indépendamment du mode (PC ou vidéo), à moins que la fonctionnalité Ne pas déranger soit active, reportez-vous à [«Activer la fonctionnalité Ne pas déranger» à la page 18.](#)



- ❶ Prise d'alimentation
- ❷ Connexion ordinateur USB
- ❸ Connexion ordinateur HDMI
- ❹ Prise HDMI de connexion de l'écran externe (non utilisée)
- ❺ Emplacement pour carte SD et verrou Kensington
- ❻ Ports USB
- ❼ Connexion d'extension LAN. Connectez ici le réseau local de votre ordinateur pour permettre au DX80 et à l'ordinateur de partager une connexion LAN
- ❽ Connexion LAN



- ❶ Caméra avec obturateur de confidentialité, faites pivoter dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour le fermer et dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'ouvrir
- ❷ Bouton de coupure du son, commandes du volume du haut-parleur et prise USB sur le côté droit de l'unité.
- ❸ Marche/Arrêt
- ❹ Haut-parleur
- ❺ Microphone sur chaque pied.

## DX80 et casques USB

Le DX80 met en œuvre le protocole standard pour les périphériques audio connectés par câble USB.

Remarquez que le DX80 prend désormais en charge l'utilisation de casques Bluetooth, des informations sont fournies à la page suivante.

Les fabricants peuvent appliquer le standard différemment (appelé protocole HID).

En conséquence, différents modèles du même fabricant peuvent se comporter différemment et nous ne pouvons garantir le fonctionnement de tous les casques et combinés.

Dans le cas du CE 9.2, nous n'avons testé que les casques fonctionnant avec une clé ou les casques connectés par câble.

Remarquez que le DX80 prend désormais en charge l'utilisation de casques Bluetooth, des informations sont fournies page suivante.

La liste des casques fournie n'est pas exhaustive, beaucoup d'autres casques devraient fonctionner. Nous vous recommandons de vérifier avec Jabra, Plantronics et Sennheiser, car ils effectuent leurs propres tests et peuvent fournir leur propre liste de casques pris en charge par DX80.

Les casques suivants ont été testés par Cisco :

- Jabra Evolve 40
- Jabra Evolve 65
- Jabra Pro 9450
- Jabra Pro 9470
- Sennheiser MB Pro 2

# Couplage avec un casque Bluetooth

## Casques Bluetooth

Le casque Bluetooth est pris en charge par les DX70 et DX80.

Profils Bluetooth pris en charge :

- HFP (Profil mains libres)
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile, Profil de distribution audio avancée)

Les casques Bluetooth sont pris en charge directement par la connexion radio Bluetooth incorporée ou à l'aide d'une clé Bluetooth USB.

Plusieurs casques peuvent être jumelés avec le système vidéo, mais un seul peut être connecté à la fois.

La portée va jusqu'à 10 m (30 pi). Si vous vous déplacez en dehors de la plage lors d'un appel, le son basculera vers les haut-parleurs du système vidéo.

La plupart des casques comportent des commandes de volume intégrées. Lors d'un appel, le volume du casque et du système vidéo sont synchronisés. En dehors d'un appel, les boutons de volume du casque et du système vidéo fonctionnent de manière indépendante.

Fonctionnalités Bluetooth prises en charge :

- Répondre à des appels entrants
- Rejeter les appels entrants
- Mettre fin à des appels
- Augmenter ou baisser le volume

Certains casques comportent un contrôle de mise en sourdine. Il fonctionne de manière indépendante du contrôle de mise en sourdine du système vidéo.

Pour démarrer le couplage, effleurez **Paramètres**, dans le menu dans lequel se trouvent répertoriés les **Paramètres Bluetooth**.

## Clé USB Bluetooth.

Il est recommandé d'utiliser une clé Bluetooth USB car cela offre une meilleure qualité audio. Lorsque vous utilisez la clé, le casque est détecté comme un casque USB.

Remarquez qu'il n'y aura aucune synchronisation du volume du casque et du volume du système vidéo lorsque vous utilisez une clé.

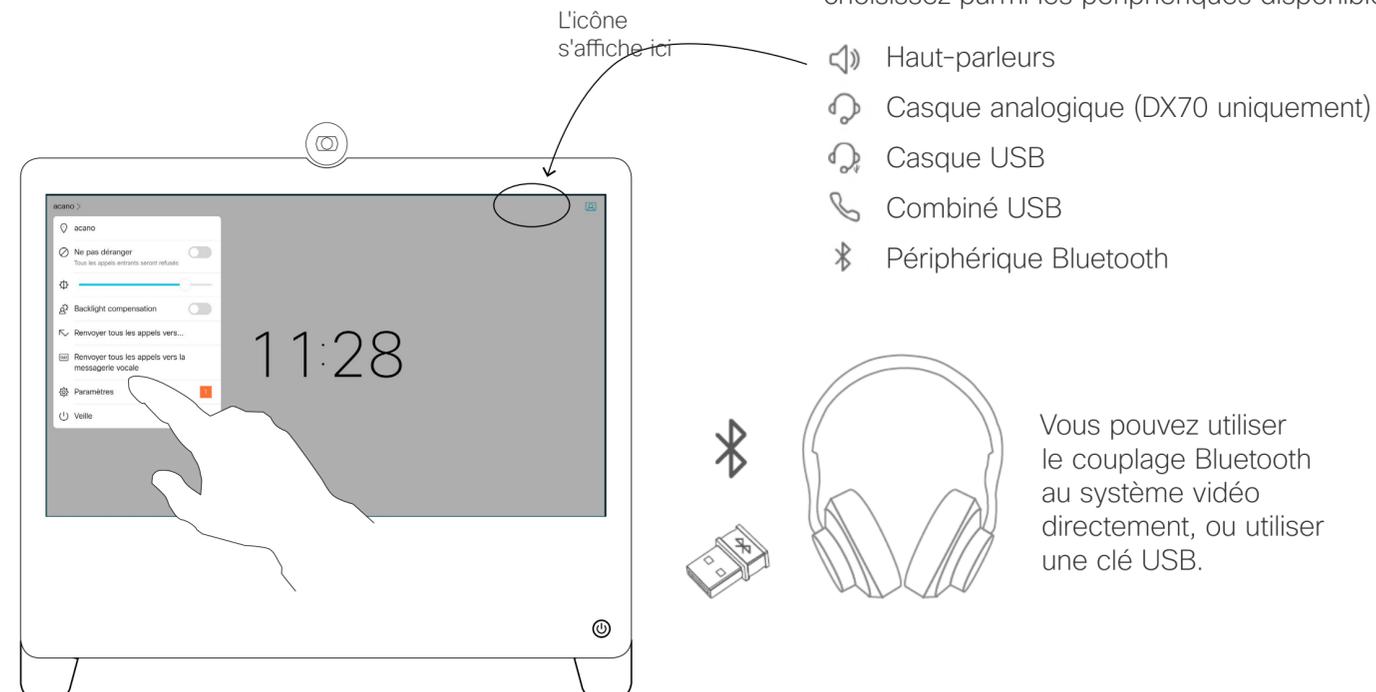
Nous avons testé les Jabra Link 360, Plantronics BT300 et Plantronics BT600 ; bien que d'autres modèles puissent également fonctionner correctement.

## Couplage d'un casque Bluetooth

1. Activez le couplage Bluetooth du casque. En cas de doute, consultez le manuel d'instructions du casque.
2. Allez dans les paramètres comme indiqué dans la partie inférieure gauche. Pour plus d'informations sur le menu d'informations, consultez [«Paramètres» à la page 38](#). Si la fonctionnalité Bluetooth est désactivée, activez-la. La fonctionnalité Bluetooth est activée par défaut.
3. Le système vidéo va rechercher des périphériques. Après avoir été découvert avec succès, le casque Bluetooth doit être affiché dans la liste des périphériques.
4. Sélectionnez le périphérique et le couplage commence. Le couplage peut prendre quelques secondes.
5. Si le couplage est réussi, le système vidéo répertorie maintenant le casque comme étant connecté. Le couplage est alors terminé.

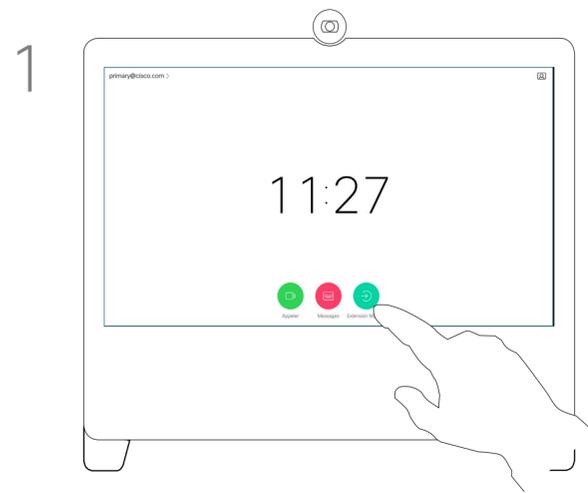
Vous pouvez basculer entre le haut-parleur du système vidéo et les périphériques connectés via Bluetooth ou USB.

Cliquez sur l'icône dans la barre d'état de l'interface utilisateur et choisissez parmi les périphériques disponibles :

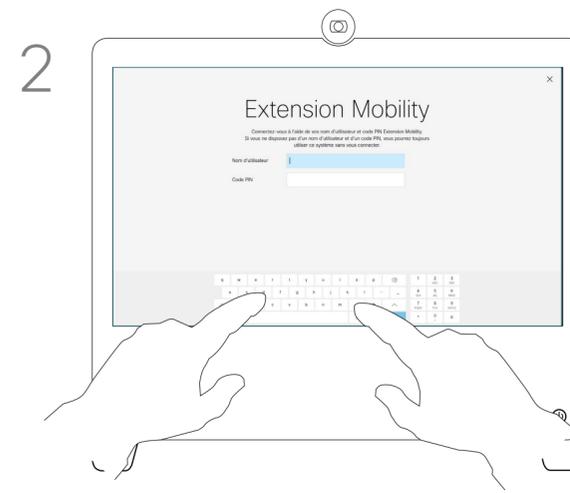


# Ouverture de session avec vos propres informations d'identification

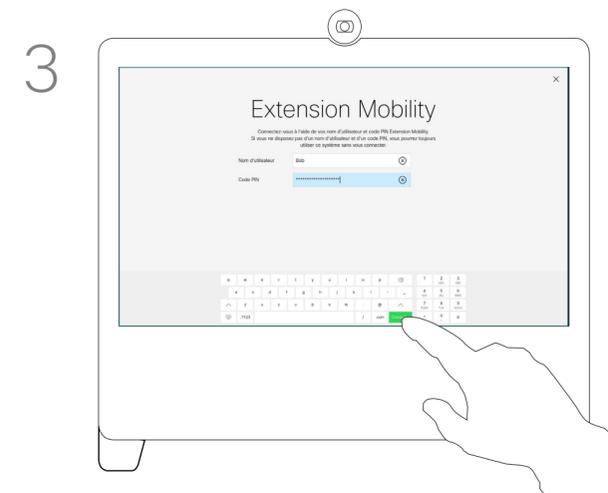
## À propos d'Extension Mobility



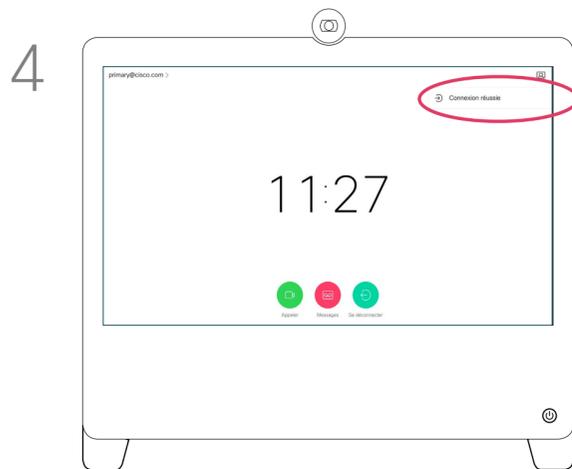
1 Effleurez le bouton vert **Extension Mobility**.



2 Saisissez votre nom d'utilisateur et code PIN.



3 Effleurez **Connexion**.



4 Le système confirme que votre connexion a réussi.



5 Pour vous déconnecter, effleurez **Déconnexion**, comme illustré.

Vous pourrez peut-être vous connecter à des systèmes vidéo situés dans des salles de conférence ou des salles silencieuses et équipées de CUCM (Cisco Unified Communications Manager) en utilisant vos propres informations d'identification.

CUCM acheminera ensuite tous les appels entrants qui vous sont destinés vers ce système vidéo.

Lorsque vous vous déconnectez d'Extension Mobility, votre liste d'appels récents est supprimée du système.

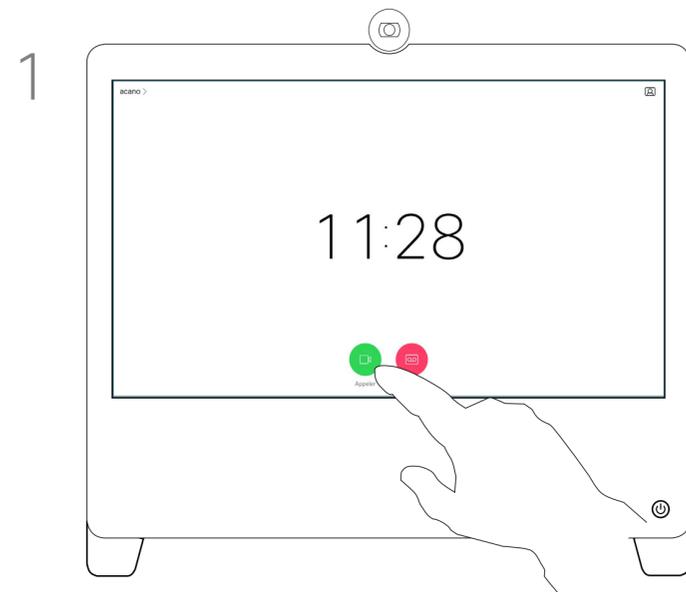
Extension Mobility est également appelé le partage de bureaux à chaud.



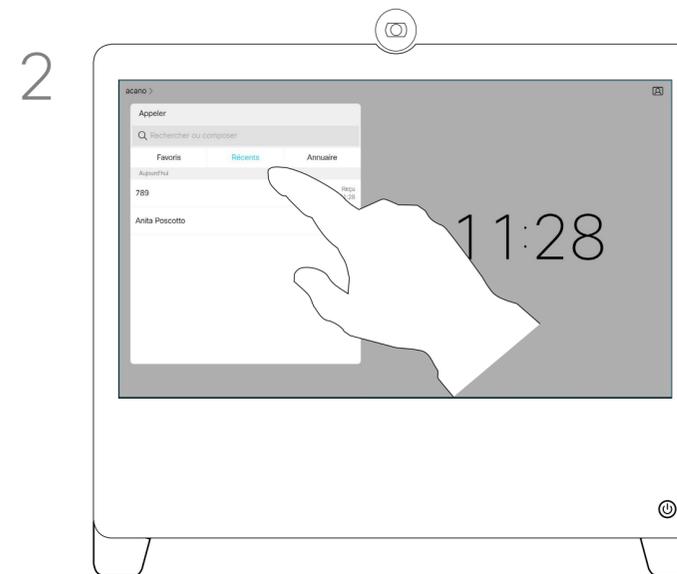
# Appels vidéo

# Passage d'un appel à partir d'une liste de contacts

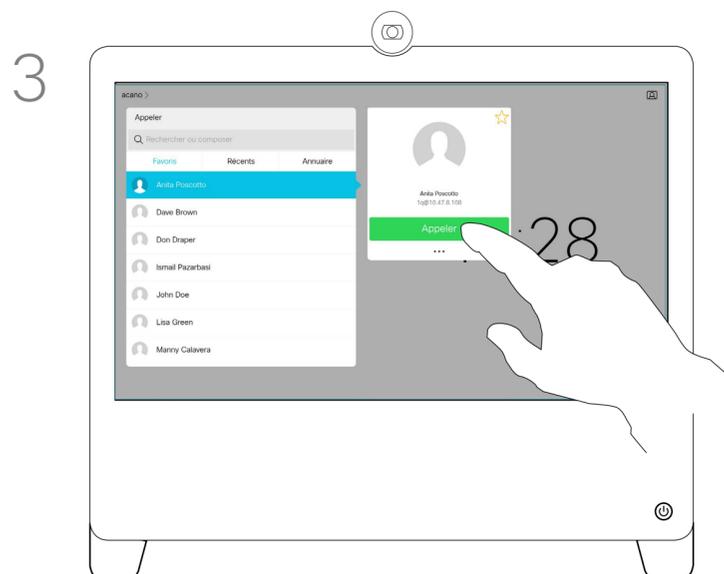
## À propos des listes de contacts



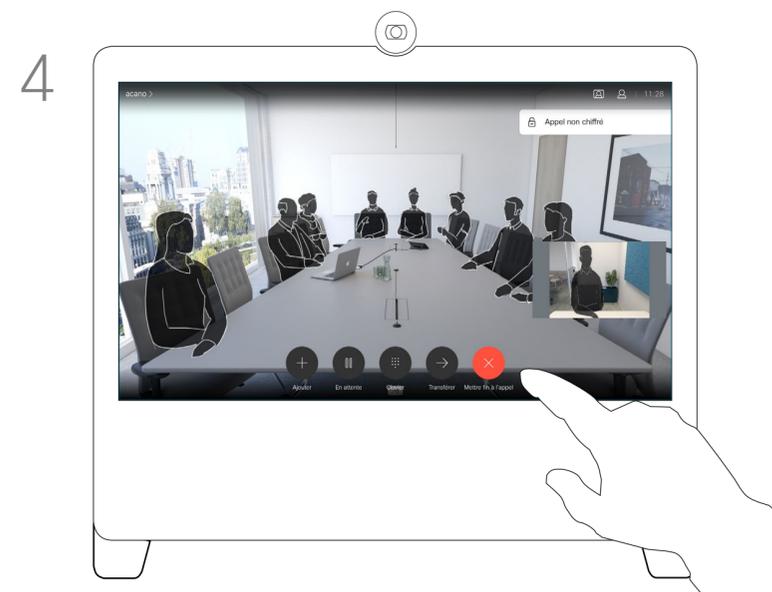
Effleurez le bouton **Appeler** vert.



Pour rechercher une personne dans une liste spécifique (*Favoris*, *Répertoire* ou *Récents*), effleurez-la, puis faites-la défiler vers le bas pour trouver l'entrée à appeler.



Effleurez cette entrée pour générer le bouton vert **Appeler**. Puis effleurez le bouton vert **Appeler**, comme illustré.



L'appel va maintenant être passé. Pour mettre fin à l'appel, effleurez l'icône rouge **Fin**.

La liste de contacts comprend trois éléments :

**Favoris.** Ces contacts ont été ajoutés à cette liste par vous-même. Ces entrées correspondent généralement aux personnes que vous appelez fréquemment ou que vous devez parfois joindre rapidement.

**Répertoire** est généralement un répertoire d'entreprise installé sur votre système par votre service d'assistance vidéo.

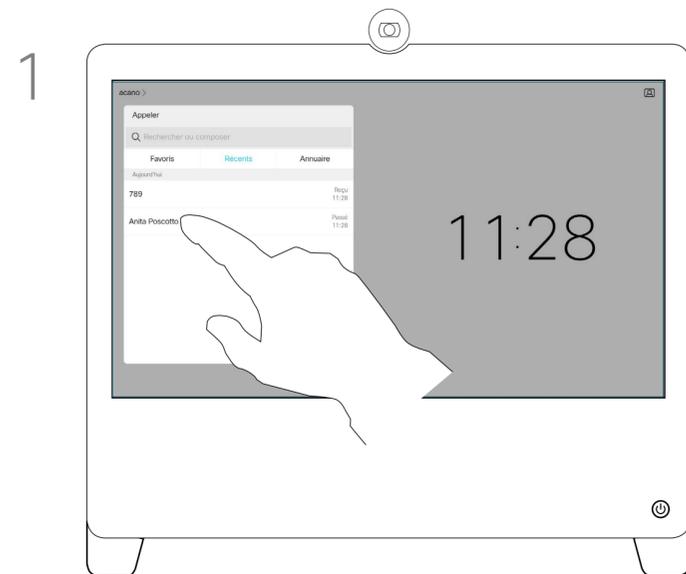
Les appels **Récents** correspondent aux appels que vous avez passés, reçus ou manqués.

**Les options suivantes s'appliquent :**

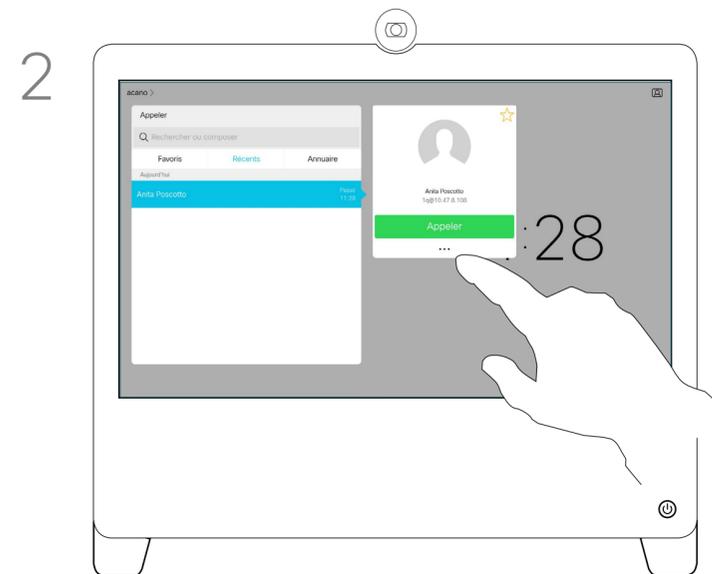
- Si vous saisissez un nom, un numéro ou une adresse IP, le système les recherchera dans toutes les listes.
- Vous pouvez ajouter l'entrée à la liste des *Favoris*, modifier l'entrée avant de passer l'appel et changer le débit d'appel.

Remarquez que la suppression d'entrées des appels *Récents* ne peut être effectuée qu'à partir de l'interface web.

# Modification d'un contact avant d'appeler



Recherchez l'entrée à modifier avant qu'un appel ne soit passé. Effleurez cette entrée. Cela génère le menu *Appeler*.



Effleurez l'icône **plus (...)** située juste sous le bouton vert **Appeler**.



Effleurez Modifier et appeler.



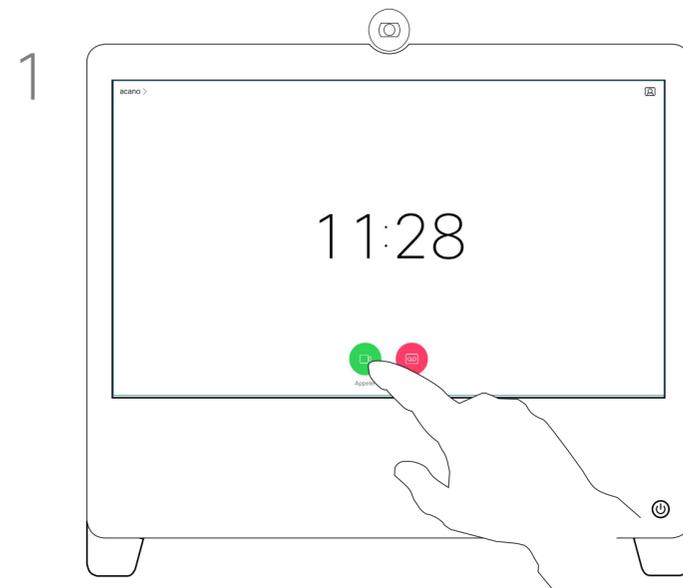
Utilisez le clavier pour modifier, puis effleurez un des boutons verts **Appeler** pour passer l'appel.

La page précédente décrit l'accès à la liste des contacts.

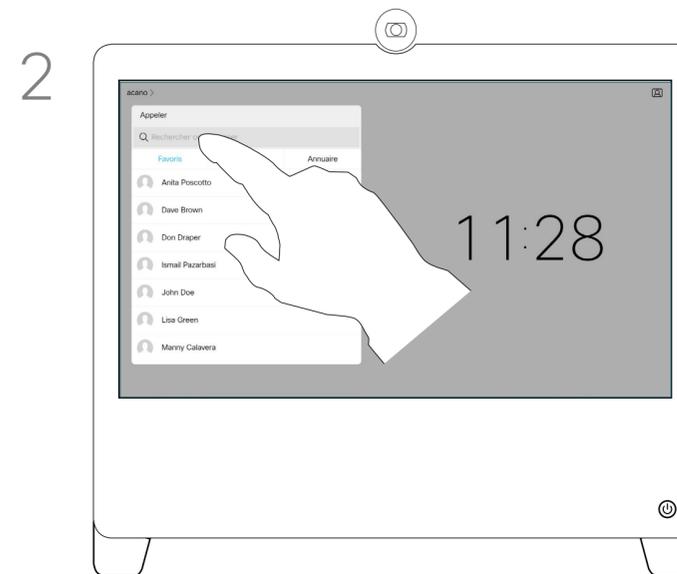
Vous devrez peut-être modifier une entrée d'une des listes de contacts avant de passer un appel. Il sera peut-être nécessaire d'ajouter un préfixe ou un suffixe ou d'apporter une autre modification à l'entrée.

# Établissement d'un appel à l'aide du nom, du numéro ou de l'adresse

À propos de l'émission des appels



Effleurez le bouton **Appeler** vert.



Effleurez le champ **Rechercher ou Composer**. Cela fait apparaître le clavier



Saisissez un nom, un numéro ou une adresse. Des correspondances possibles et/ou des suggestions seront affichées au fur et à mesure que vous saisissez. Si la correspondance correcte apparaît dans la liste effleurez-la, sinon poursuivez la saisie.



Lorsque vous avez saisi ou localisé une personne à appeler, effleurez l'un des boutons verts **Appeler** pour passer l'appel.

Pour appeler une personne qui ne figure pas dans votre liste de contacts, saisissez son nom, son adresse ou son numéro à l'aide du clavier virtuel affiché à l'écran.

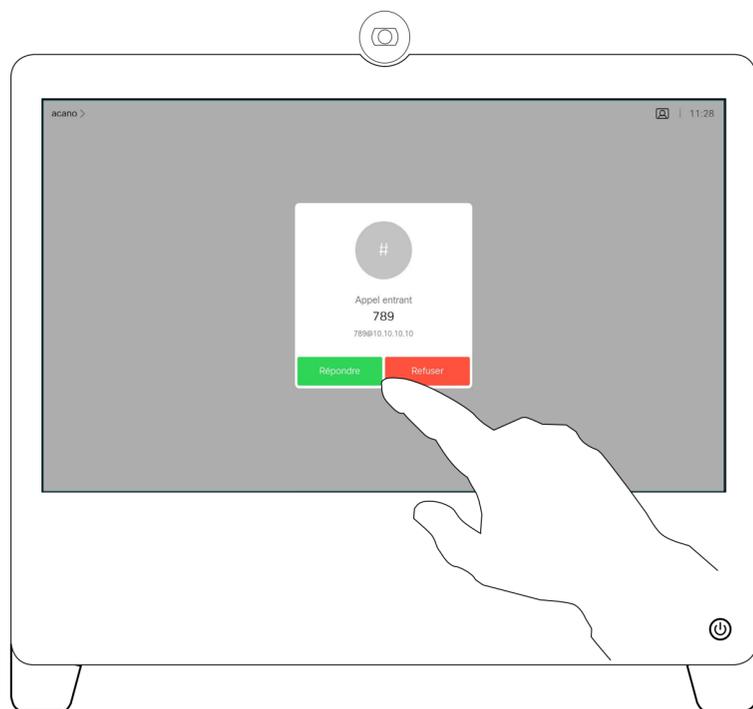
Les personnes qui vous ont déjà appelées ou que vous avez appelées apparaissent dans la liste des appels *Récents* et vous pouvez alors transférer les entrées correspondantes vers votre liste de *Favoris*. Cette procédure est décrite à la section *Contacts*.

Vous devrez parfois saisir des numéros lors d'un appel, généralement pour joindre des numéros de poste ou pour entrer un code PIN.

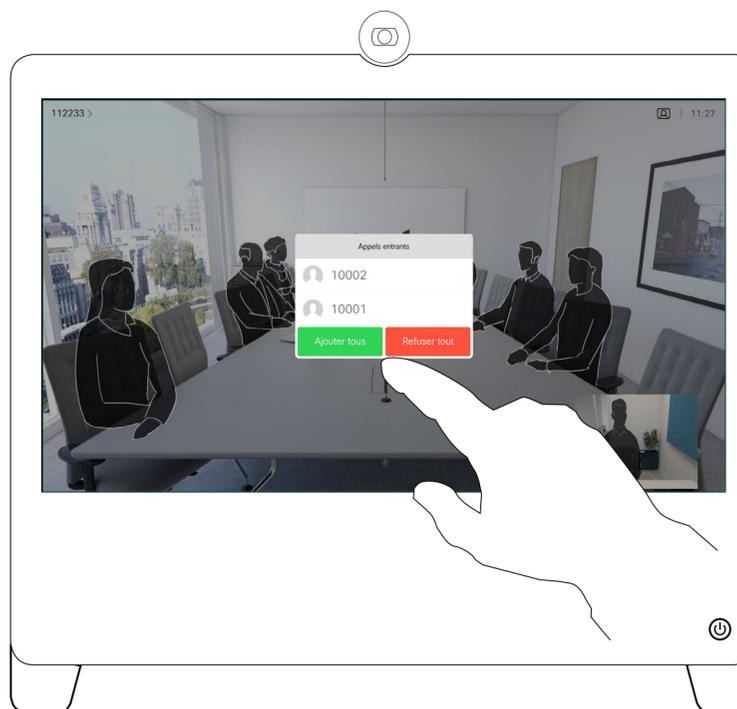
Effleurez **Tonalités tactiles** (ce bouton apparaît dès que l'appel est passé) pour ouvrir le clavier afin d'effectuer cette action.

Remarquez que la suppression d'entrées des appels *Récents* ne peut être effectuée qu'à partir de l'interface web.

## Appels vidéo Appels entrants



Effleurez en conséquence pour accepter (répondre) ou refuser un appel entrant.



Si votre infrastructure vidéo le permet, vous pouvez recevoir plusieurs appels entrants. Vous aurez alors le choix de tous les ajouter à un appel existant, ou de les refuser tous.

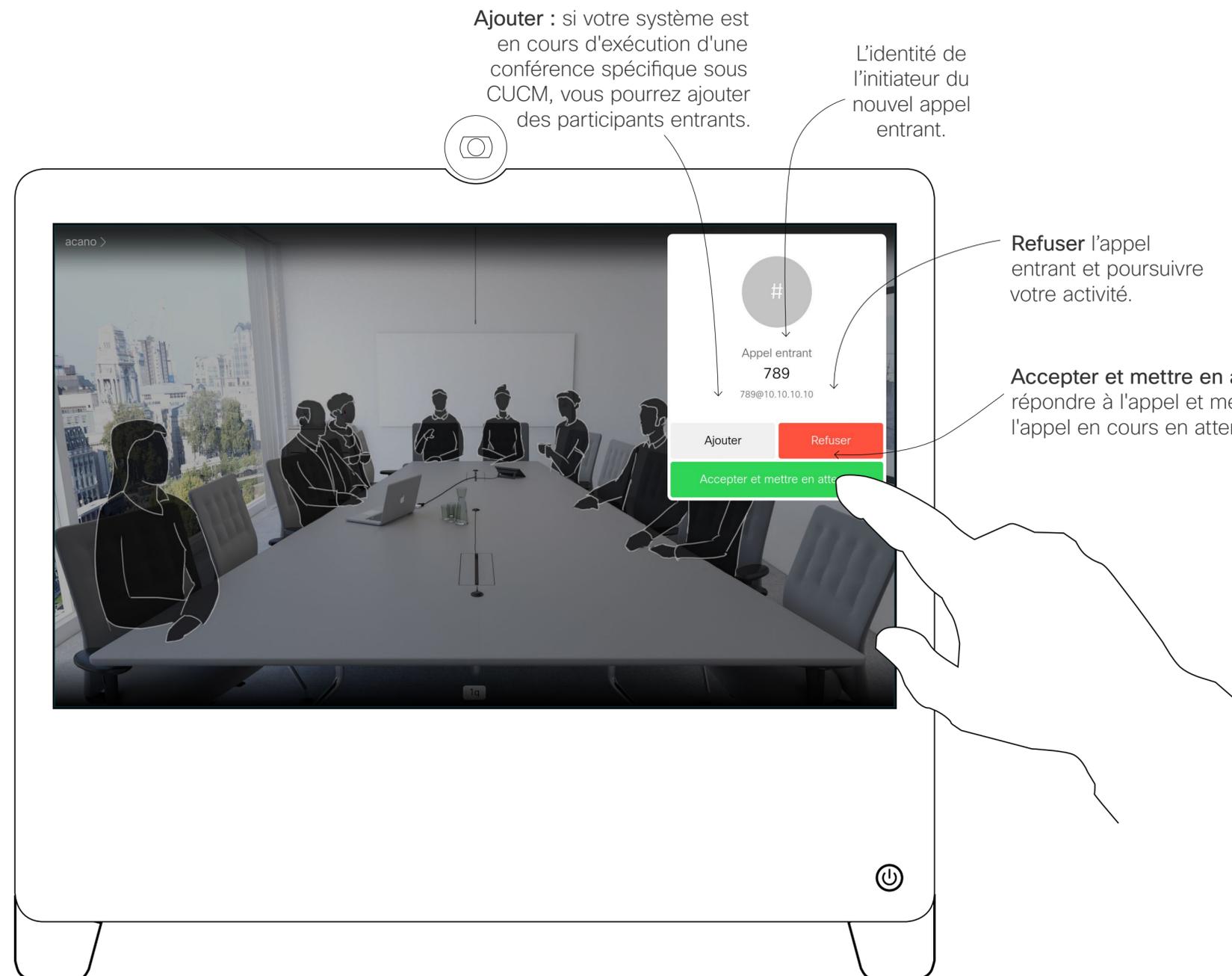
## Lorsqu'une personne vous appelle

- Lorsqu'une personne vous appelle, vous pouvez accepter, refuser ou ignorer l'appel.
- Si vous refusez l'appel, l'appelant entend le signal occupé.
- Si vous ignorez l'appel, l'appelant pense que vous êtes absent (vous ne prenez pas l'appel).
- Il se peut que votre infrastructure vidéo vous permette de recevoir plusieurs appels entrants. Consultez votre équipe d'assistance vidéo si nécessaire.

# Réception d'un appel lors d'un appel en cours

## À propos des options

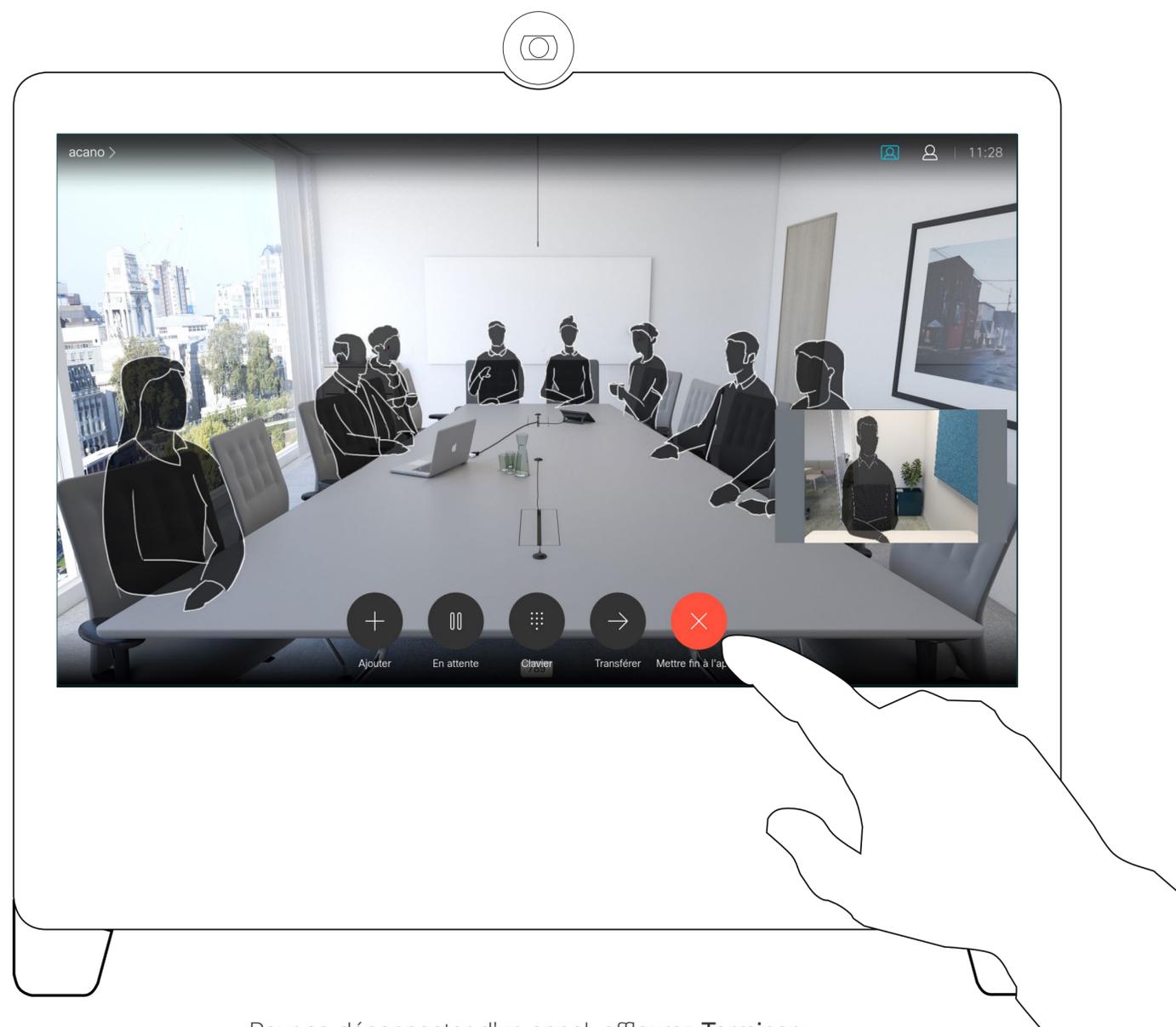
Si vous avez déjà un appel en cours, vous pouvez accepter un autre appel sous certaines circonstances.



## Appels vidéo Fin d'un appel

## À propos de la déconnexion

Effleurez **Terminer** lors d'un appel pour quitter cette communication. Si l'appel n'implique que deux interlocuteurs, cette opération mettra fin à l'appel.



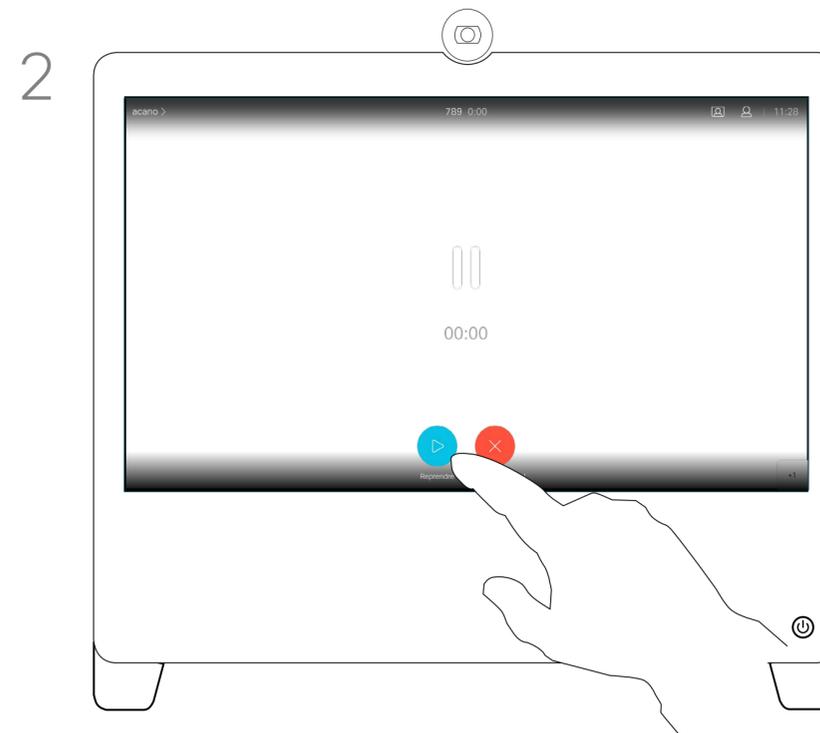
Pour se déconnecter d'un appel, effleurez **Terminer**.

# Mise en attente d'un appel ou reprise d'un appel en attente

À propos de la mise en attente



Pendant un appel, effleurez **Mettre en attente**.



Effleurez **Reprendre** pour revenir au premier appel (pour annuler votre action).

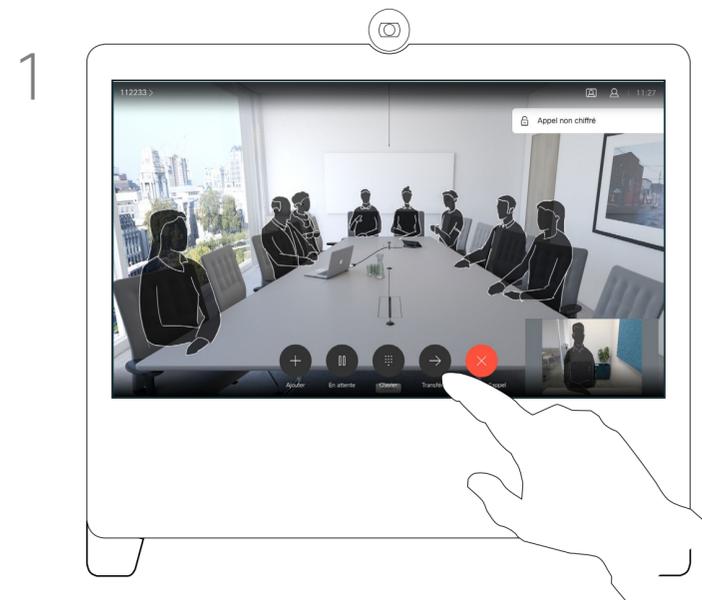
La mise en attente d'un interlocuteur constitue généralement une étape préliminaire au transfert à une autre personne, mais vous pouvez également l'utiliser si vous voulez consulter une tierce personne ou comme alternative au mode silencieux qui interrompt également la transmission vidéo.

# Appels vidéo

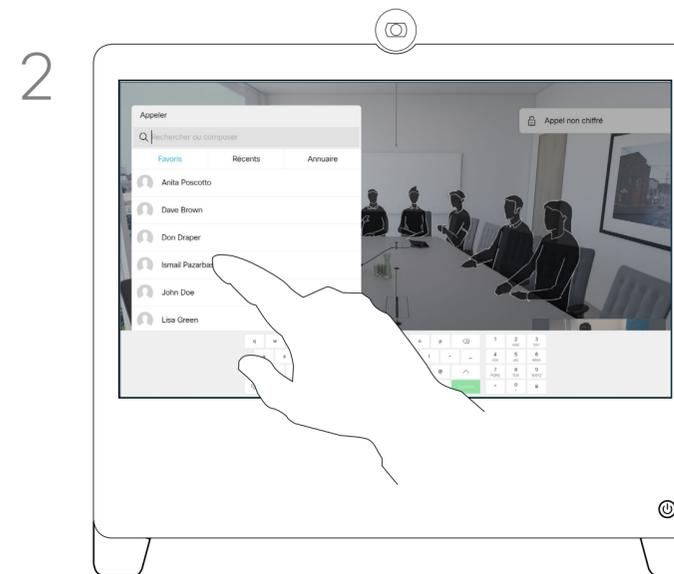
## Transférer un appel en cours

## À propos du transfert

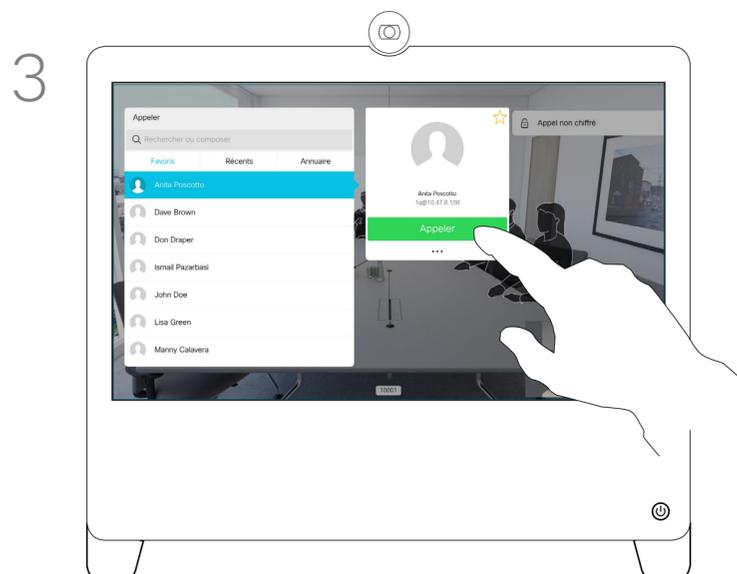
Vous pouvez transférer un appel en cours vers un autre interlocuteur. Le transfert est toujours consultatif, par exemple, vous serez en mesure de communiquer avec la personne à laquelle vous allez transférer un appel, avant de transférer réellement l'appel.



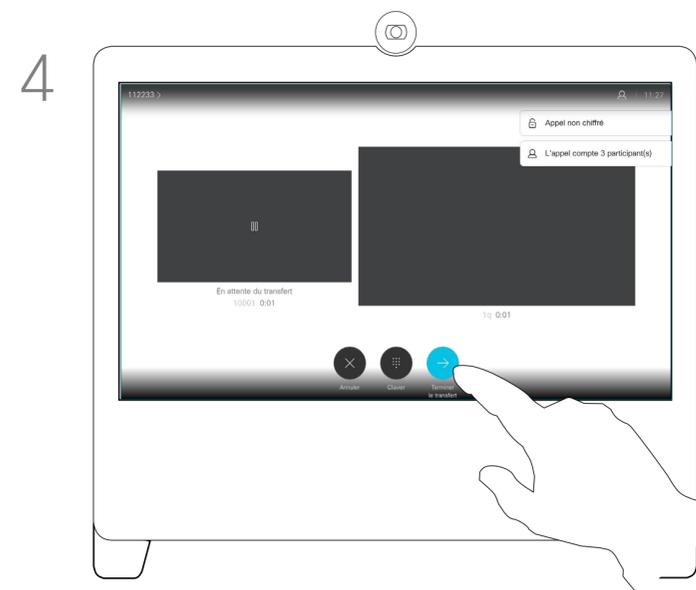
Effleurez le bouton **Transférer**. Cela entraînera la mise en attente de l'appel en cours.



Recherchez la personne à appeler de la manière habituelle.



Effleurez le bouton vert **Appeler**. Parlez au destinataire pour confirmer qu'il accepte le transfert. La personne à transférer est toujours en attente.



Effleurez **Achever le transfert**.

## Appels vidéo Modification du débit d'appel

## À propos du débit d'appel



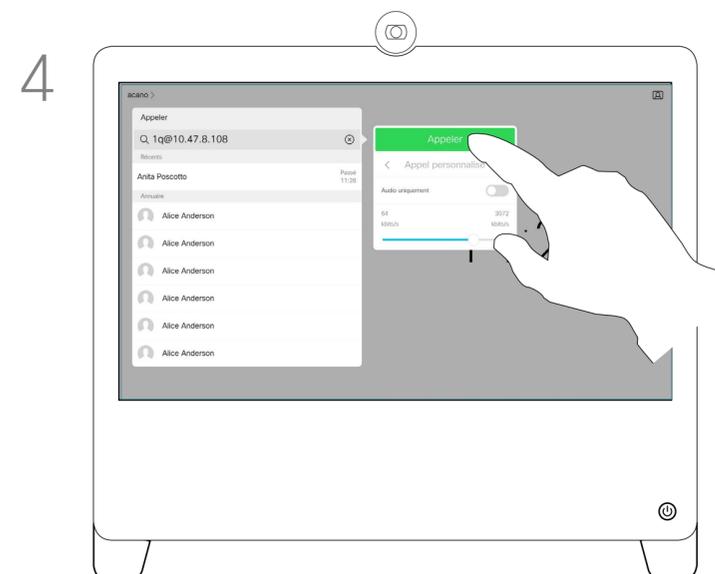
1 Effleurez le bouton **Appeler** (non illustré), puis recherchez l'entrée dont vous souhaitez modifier le débit d'appel (non illustré). Effleurez cette entrée pour faire apparaître le menu *Appeler*, puis effleurez l'icône **Plus (...)** située sous le bouton vert **Appeler**, comme illustré.



2 Effleurez **Appel personnalisé**.



3 Déplacer le curseur vers l'option appropriée.



4 Effleurez le bouton d'**appel** vert pour passer l'appel.

Le débit d'appel est le terme utilisé pour la quantité de bande passante allouée à l'appel. Elle est mesurée en kbit/s (kilobits par seconde).

Un débit d'appel élevé entraîne une qualité d'appel supérieure, mais une consommation élevée de bande passante.

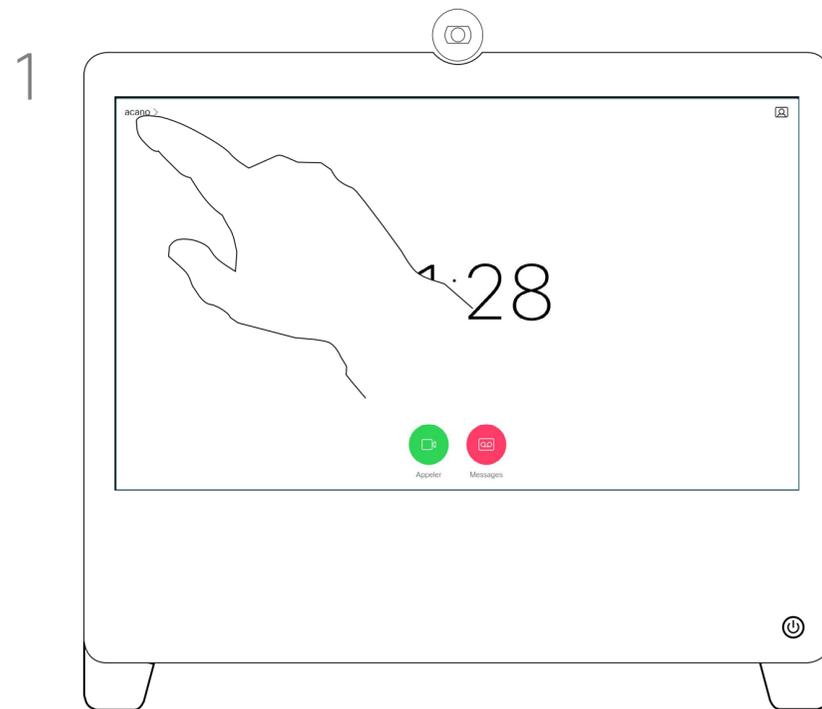
Le système est livré avec un débit d'appel par défaut. Ce paramètre est généralement défini par votre service d'assistance vidéo. Dans des conditions normales, le débit d'appel est ajusté automatiquement par le système, chaque fois que nécessaire. Ceci est réalisé pour éviter le blocage des appels vidéos que vous passez et dont le débit est supérieur à celui pris en charge par le système et la connexion de votre correspondant.

Si, pour une raison quelconque, le réglage automatique du débit d'appel échoue, vous pouvez également l'effectuer manuellement en dernier ressort.

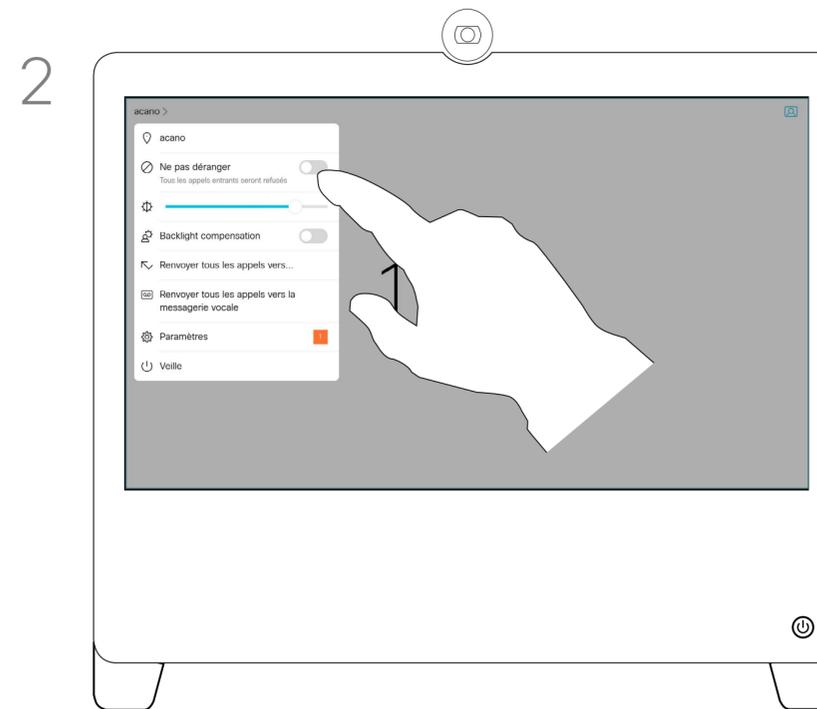
Le débit d'appel ne peut pas être modifié lorsqu'un appel est en cours, mais vous pouvez le modifier juste avant de passer un appel, comme illustré à gauche.

## Activer la fonctionnalité Ne pas déranger

À propos de la fonctionnalité Ne pas déranger



Effleurez l'icône située dans l'angle supérieur gauche de l'écran, comme illustré.



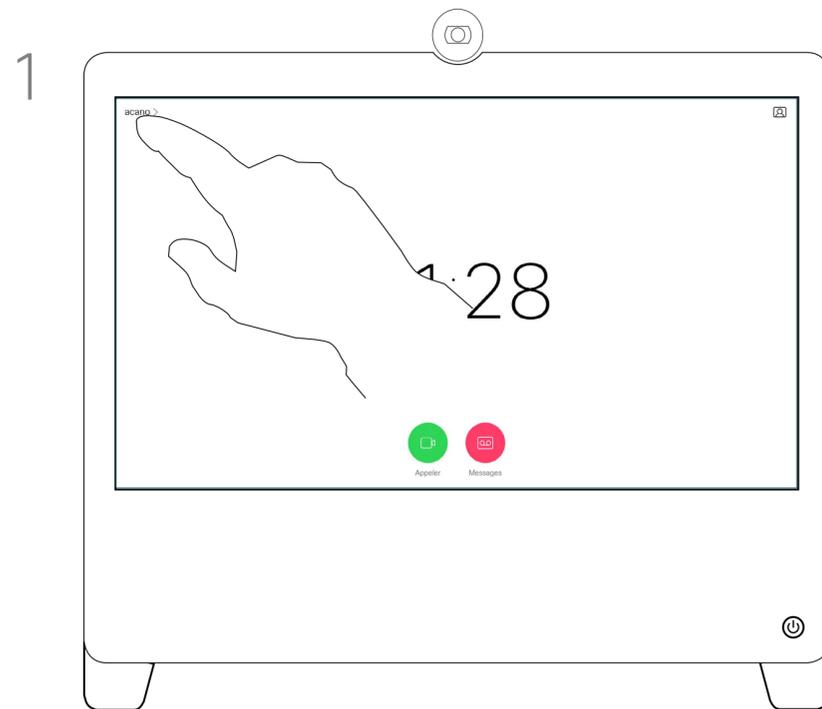
Effleurez **Ne pas déranger** pour activer la fonction. Effleurez à nouveau pour la désactiver.

Votre système peut être configuré afin de ne pas prendre les appels entrants. Vous pouvez cependant l'utiliser pour passer autant d'appels que vous le souhaitez.

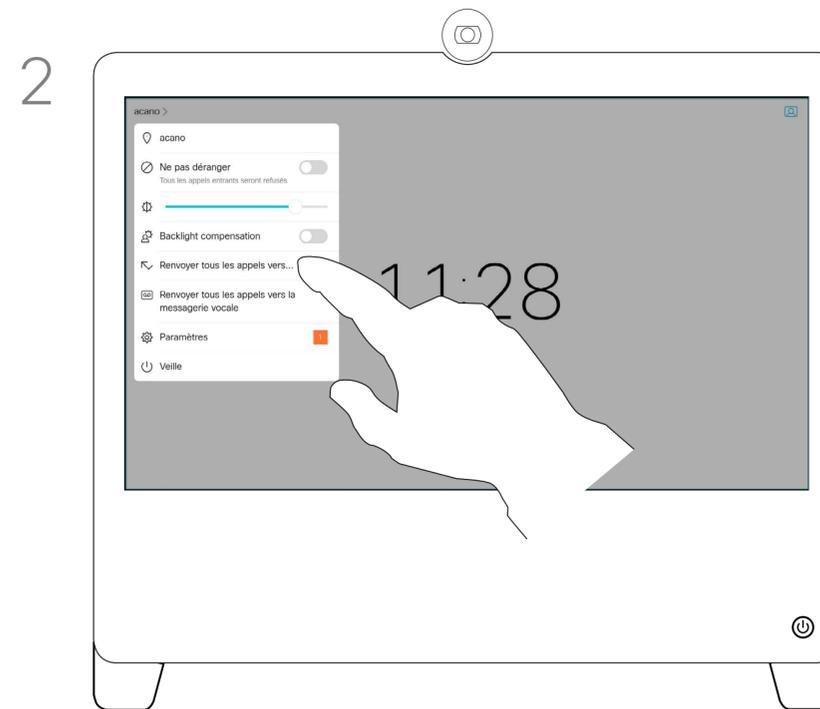
Votre service d'assistance vidéo a défini pour cette fonctionnalité, un délai après lequel le système recommencera à prendre les appels entrants de manière habituelle. La valeur par défaut de ce délai est de 60 minutes.

# Transfert automatique de tous les appels

À propos du transfert d'appels



Effleurez l'icône située dans l'angle supérieur gauche de l'écran, comme illustré.

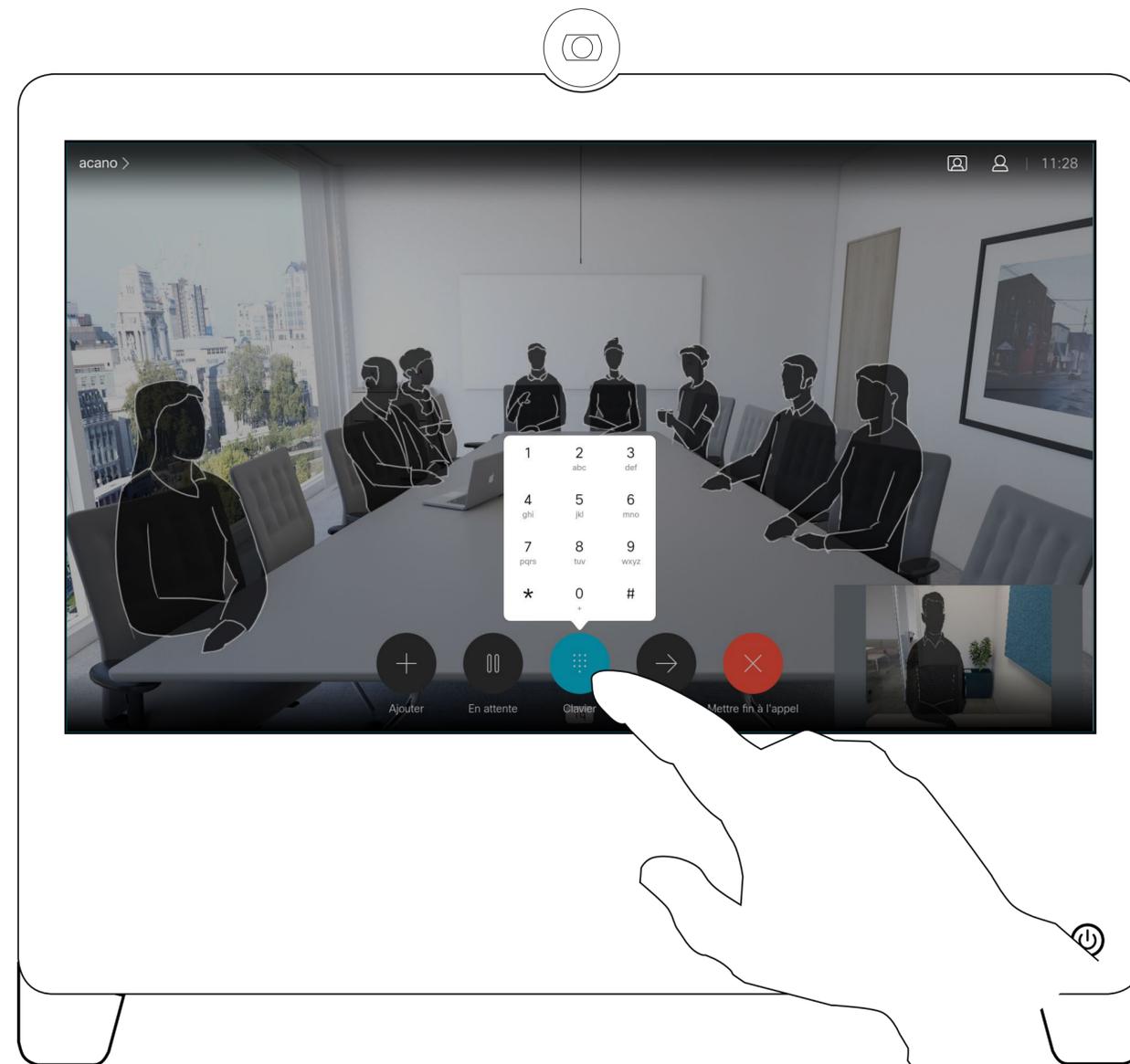


Vous pouvez maintenant choisir de transférer tous les appels au destinataire spécifié par vous ou à votre messagerie vocale.

Votre service d'assistance vidéo a peut-être activé l'option de renvoi de tous les appels reçus. Vous avez alors le choix entre la messagerie vocale et un destinataire désigné par vous-même.

Si vous effleurez **Transférer tous les appels**, le menu familier **Appeler** s'affiche, ce qui vous permet de spécifier qui recevra vos appels.

## Affichage du pavé numérique lors d'un appel



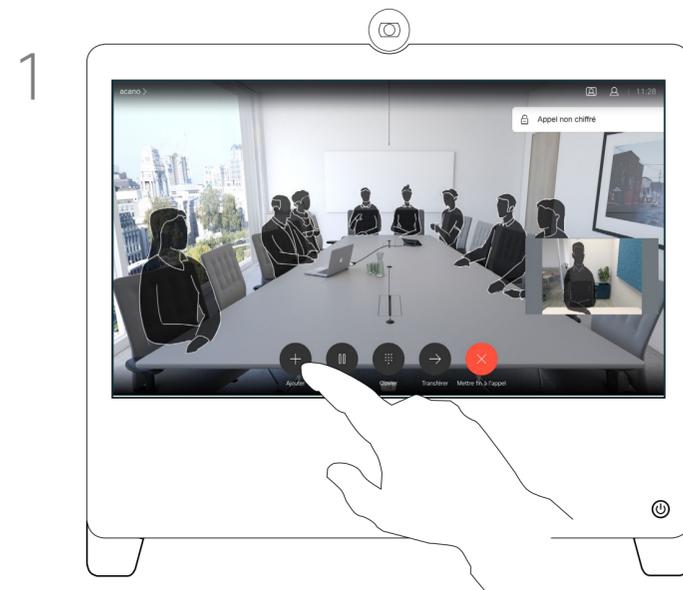
Lors d'un appel, effleurez **Tonalités tactiles** pour ouvrir le clavier de numérotation.

## Utilisation du pavé numérique lors d'un appel

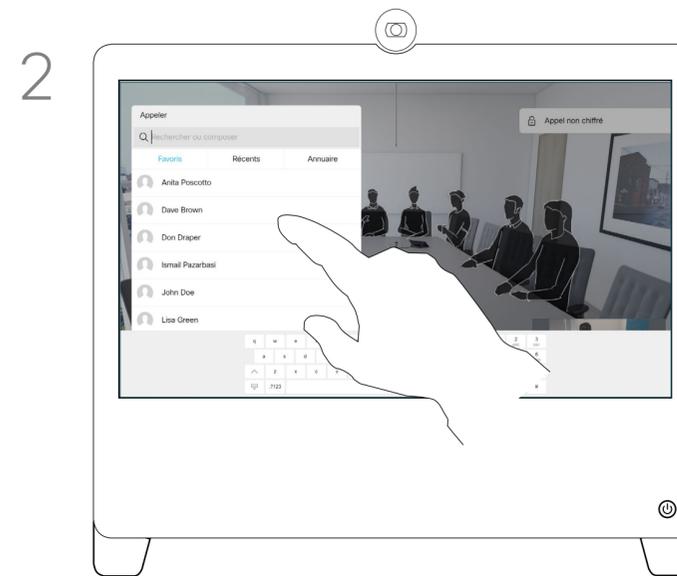
Lors d'un appel, vous pouvez être invité à saisir des chiffres pour joindre un numéro de poste ou pour accéder à d'autres éléments (par exemple à l'aide d'un code PIN).

Afin d'effectuer une saisie, vous devez ouvrir le pavé numérique situé sur l'écran tactile.

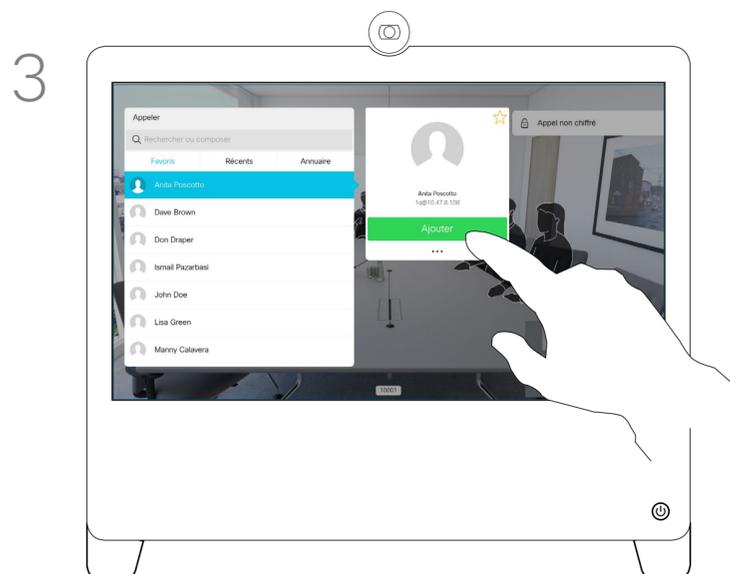
# Ajout de participants additionnels à une conférence existante



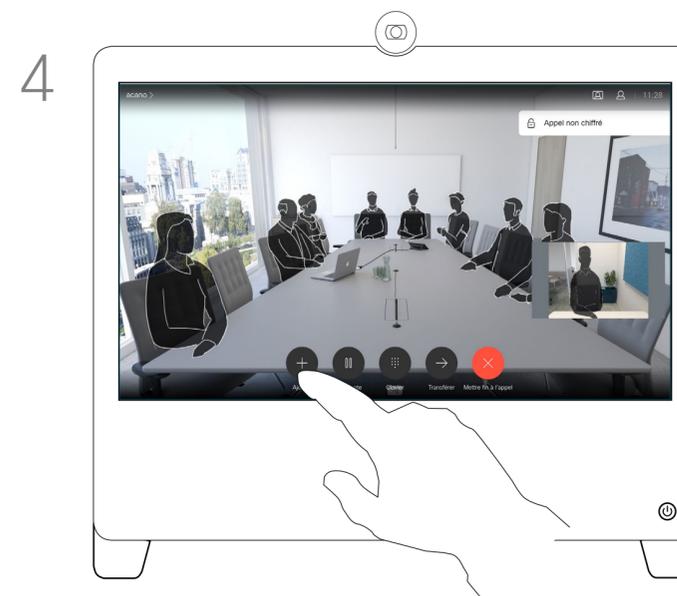
Au cours d'un appel, effleurez **Ajouter**.



Recherchez la personne à appeler, de manière habituelle.



Passez l'appel, en procédant de manière habituelle. Vous pouvez modifier les Paramètres d'appel avant de passer l'appel (pour plus d'informations, voir le volet latéral).



Ce nouvel appel sera ajouté à l'appel existant et vous avez désormais créé une conférence.

Vous pouvez répéter cette procédure autant de fois que votre système vidéo le permet.

Il est possible que votre réseau de système vidéo soit équipé d'une fonctionnalité permettant d'initier une vidéoconférence incluant plusieurs participants.

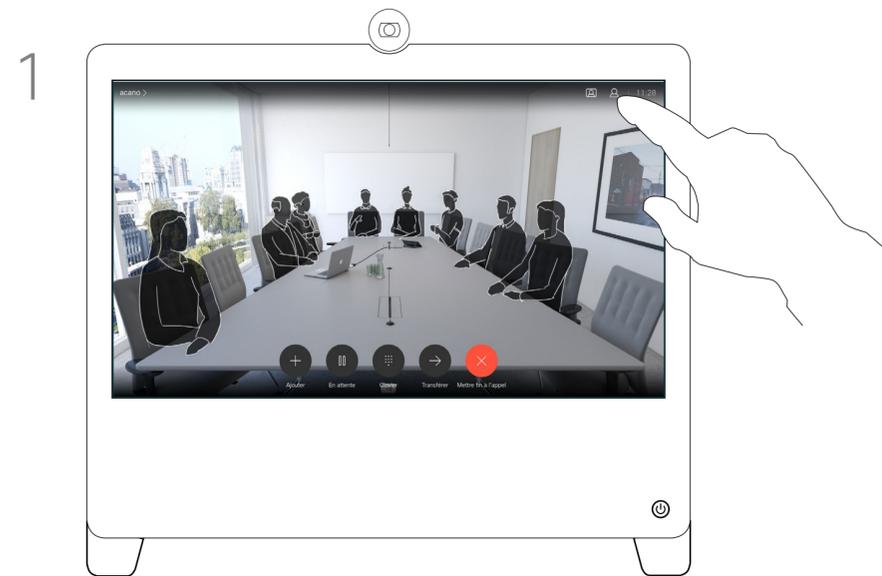
Le nombre maximum de participants pris en charge par votre système vidéo dépend de la configuration du système et de l'infrastructure vidéo. En cas de doute, contactez votre équipe de support vidéo.

Pour initier une vidéoconférence, vous devez appeler chacun des participants, l'un après l'autre.

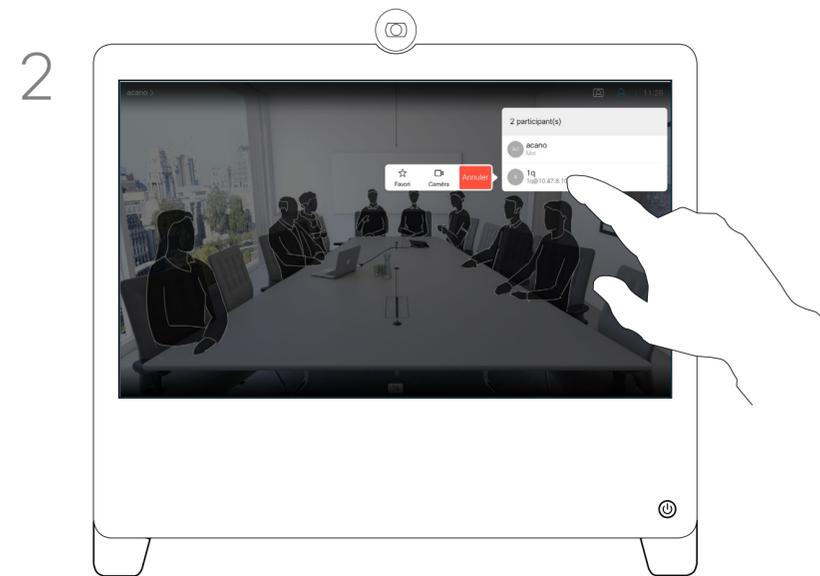
Si vous êtes l'initiateur de la conférence, vous pourrez y mettre fin. Les autres participants pourront uniquement quitter la conférence.

# Déconnecter un participant d'une conférence

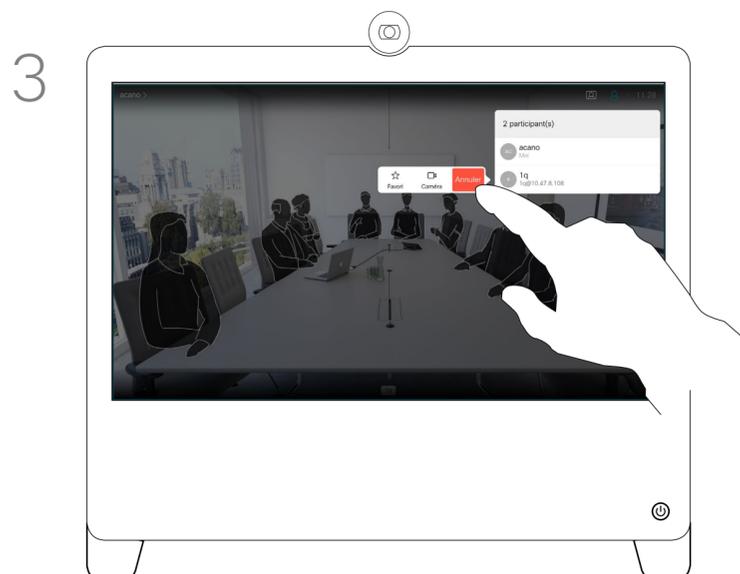
La possibilité d'effectuer une vidéoconférence à partir de votre DX70/80 est une fonction facultative qui peut, ou non, être disponible pour votre système.



Lors d'un appel, effleurez l'icône **Participants** dans le coin supérieur droit, comme illustré, pour afficher la liste des participants.



Effleurez le participant à supprimer de la conférence.



Effleurez **Supprimer**.

# Proximité intelligente



# À propos du signal ultrasons de la proximité Cisco

Les systèmes vidéo Cisco émettent des ultrasons dans le cadre de la fonctionnalité de proximité. La plupart des individus sont exposés à des ultrasons de manière quasi-quotidienne dans de nombreux environnements, notamment dans les secteurs industriel, des applications commerciales et de l'électroménager.

Même si les ultrasons à l'air libre peuvent avoir des effets subjectifs sur certains individus, il est très peu probable que des effets se produisent à des niveaux de pression acoustique inférieurs à 75 dB. Les instructions pour les limites d'exposition aux ultrasons varient fortement entre les pays, mais 75 dB correspondent à la limite de priorité la plus basse actuellement trouvée pour la bande de fréquence autour des 20 kHz, qui est celle utilisée pour le signal de proximité Cisco.



Les instructions sur l'état de santé du Canada constituent un bon texte de référence pour cette information, [http://www.hc-sc.gc.ca/ewh-semt/pubs/radiation/safety-code\\_24-securite/index-eng.php#a2.2.2](http://www.hc-sc.gc.ca/ewh-semt/pubs/radiation/safety-code_24-securite/index-eng.php#a2.2.2).

Ces directives précisent qu'il n'a pas été démontré que des niveaux de pression acoustique inférieurs à 120 dB causent des pertes auditives, ni de façon permanente, ni de façon temporaire.

Dans le cas des systèmes vidéo de Cisco pour une utilisation de groupe avec des haut-parleurs intégrés, le niveau de pression acoustique des ultrasons est inférieur à 75 dB à une distance de 50 cm ou plus du haut-parleur.

Dans le cas des systèmes vidéo de Cisco pour une utilisation personnelle avec des haut-parleurs intégrés, le niveau de pression acoustique des ultrasons est inférieur à 70 dB à une distance de 20 cm ou plus du haut-parleur.

Dans le cas des systèmes Cisco WebEx Boards, le niveau de pression acoustique des ultrasons est inférieur à 75 dB à une distance d'au moins 20 centimètres devant l'écran. Le niveau peut être légèrement supérieur directement sous l'affichage en raison de l'orientation vers le bas des haut-parleurs.

En pratique, dans la plupart des cas, le niveau perçu par l'oreille de l'utilisateur sera beaucoup plus faible que ces niveaux maximum, en raison de la directivité du haut-parleur, de l'atténuation de la distance et du degré élevé d'absorption des hautes fréquences des pièces usuelles. Les niveaux iront du niveau de bruit de fond et de bruit ambiant typique des espaces de réunion jusqu'au niveau conversationnel de la parole normale.

Il est donc considéré comme sans danger pour l'homme d'être en permanence sujet au signal de proximité. La plupart des gens ne seront pas conscients de la présence du signal et n'en subiront aucun effet. Quelques personnes dont l'ouïe est particulièrement fine peuvent cependant l'entendre, ce qui se produit le plus souvent directement devant et à proximité du haut-parleur.

Il est évident que certains animaux, comme les chiens, entendront le signal de proximité, puisque leur gamme de fréquences audibles est beaucoup plus large.

Cependant, l'effet du son dépend également du niveau, et la plage de niveau d'audition d'un chien n'est pas significativement différente de celle d'un humain. Le seuil auditif des chiens à 20 kHz peut être aussi bas que de 0 à 10 dB, similaire au seuil de l'oreille humaine dans sa gamme de fréquences la plus sensible.

Cisco n'a pas réalisé de tests ou de qualification des effets possibles du signal sur les chiens. En raison des niveaux limités, on pense que si le signal est clairement audible, il n'est pas gênant pour les chiens.

Un chien dans un bureau ou une salle de réunion sera soumis à des ultrasons à des niveaux comparables au bruit de fond normal ou à la plupart des niveaux de conversation. Il n'y a pas eu de rapport mentionnant des animaux dérangés par les signaux au cours des années où cette fonctionnalité figure dans nos produits.

Toutefois, la question de l'effet des ultrasons sur les chiens est légitime, car il existe des appareils répulsifs pour chiens utilisant des ultrasons. Ces périphériques prétendent généralement utiliser des ultrasons gênants, mais non nocifs. Cisco ne connaît pas la conception des répulsifs pour chiens, mais l'analyse des spécifications de ces périphériques révèle généralement que les niveaux d'exposition sont de 100 dB et plus.

Dans le cas des solutions utilisant des codecs vidéo Cisco avec des systèmes de haut-parleurs tiers, Cisco n'est pas en mesure de contrôler le niveau de pression acoustique des ultrasons. Dans la plupart des cas, la sensibilité nécessaire et de réponse en fréquence du haut-parleur se traduiront par des niveaux inférieurs à la limite de 75 dB. Cependant, si une amplification externe excessive est appliquée, ou si le système de haut-parleurs a une réponse en haute fréquence accentuée, des niveaux supérieurs à la limite peuvent être produits.

## À propos de Proximity

La fonctionnalité Intelligent Proximity vous permet de partager le contenu d'un système vidéo, sans fil, sur votre propre appareil (Téléphone intelligent, iPad, tablette Android, PC ou Mac).

Vous pouvez également utiliser votre propre appareil (Smartphones et tablettes uniquement) pour contrôler les appels du système vidéo.

### Respectez les consignes suivantes :

Vous devrez télécharger (gratuitement) l'application Cisco Intelligent Proximity à partir de l'App Store ou de Google Play.

Les utilisateurs de Windows ou d'OS X doivent visiter le site <https://proximity.cisco.com/>.

Votre service d'assistance vidéo n'a peut-être activé aucune des fonctionnalités, les a activées toutes, ou seulement une partie d'entre elles.

La fonctionnalité de proximité intelligente utilise des ultrasons pour connecter les utilisateurs (en savoir plus à gauche). Ne bloquez pas le microphone de votre ordinateur, de votre téléphone intelligent ou de votre tablette.

La fonctionnalité intelligente Proximity a été conçue pour fonctionner en dehors de la salle de réunion lorsque les portes de la salle sont fermées. Vous devez être à proximité du point de terminaison vidéo pour utiliser la fonctionnalité.

Pour des raisons de confidentialité, fermez toujours la porte de la salle de conférence, afin d'éviter que des personnes situées dans les salles adjacentes ne vous écoutent.



# Partage de contenu

# Partage de contenu

## Partager du contenu lors d'un appel



Lors d'un appel, branchez votre source et vérifiez qu'elle est allumée. Effleurez **Afficher PC** pour afficher l'écran de votre ordinateur localement sur votre DX70/80. Ce que vous voyez sur l'écran lorsque vous faites cela, n'est pas visible par les autres participants.



Si vous ne souhaitez pas partager l'écran de votre PC avec les autres, effleurez **Masquer le PC** pour revenir à l'état précédent. Dans le cas contraire, effleurez **Partager**, comme illustré, pour continuer à partager du contenu.



Le contenu de l'écran de votre PC est désormais partagé avec les autres participants.



Pour arrêter le partage du contenu, effleurez **Arrêter le partage**, comme illustré.

## À propos du partage de contenu

Votre système vidéo prend en charge la capacité d'afficher des présentations lors d'un appel vidéo ou d'une vidéoconférence.

Remarquez que vous pouvez changer la disposition de l'écran pendant les présentations ; pour plus d'informations, voir page suivante.

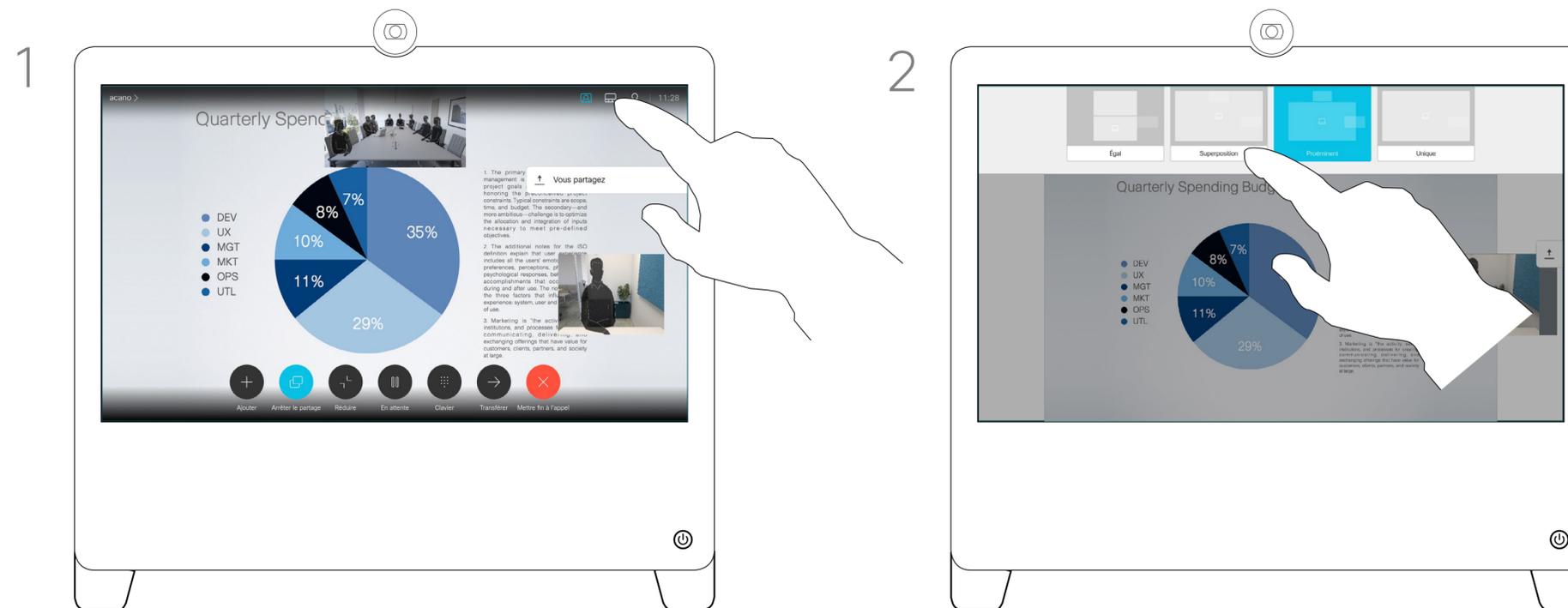
**Conseil** La caméra de votre système peut fonctionner comme caméra de document. Faites-la basculer comme illustré pour présenter un document ou tout autre objet physique posé sur votre table, face au système.

La caméra détecte ce que vous faites et tourne automatiquement l'image verticalement. Ainsi, vos interlocuteurs voient l'image normalement.



# Changement de la disposition des présentations lors d'un appel

À propos de la disposition des présentations

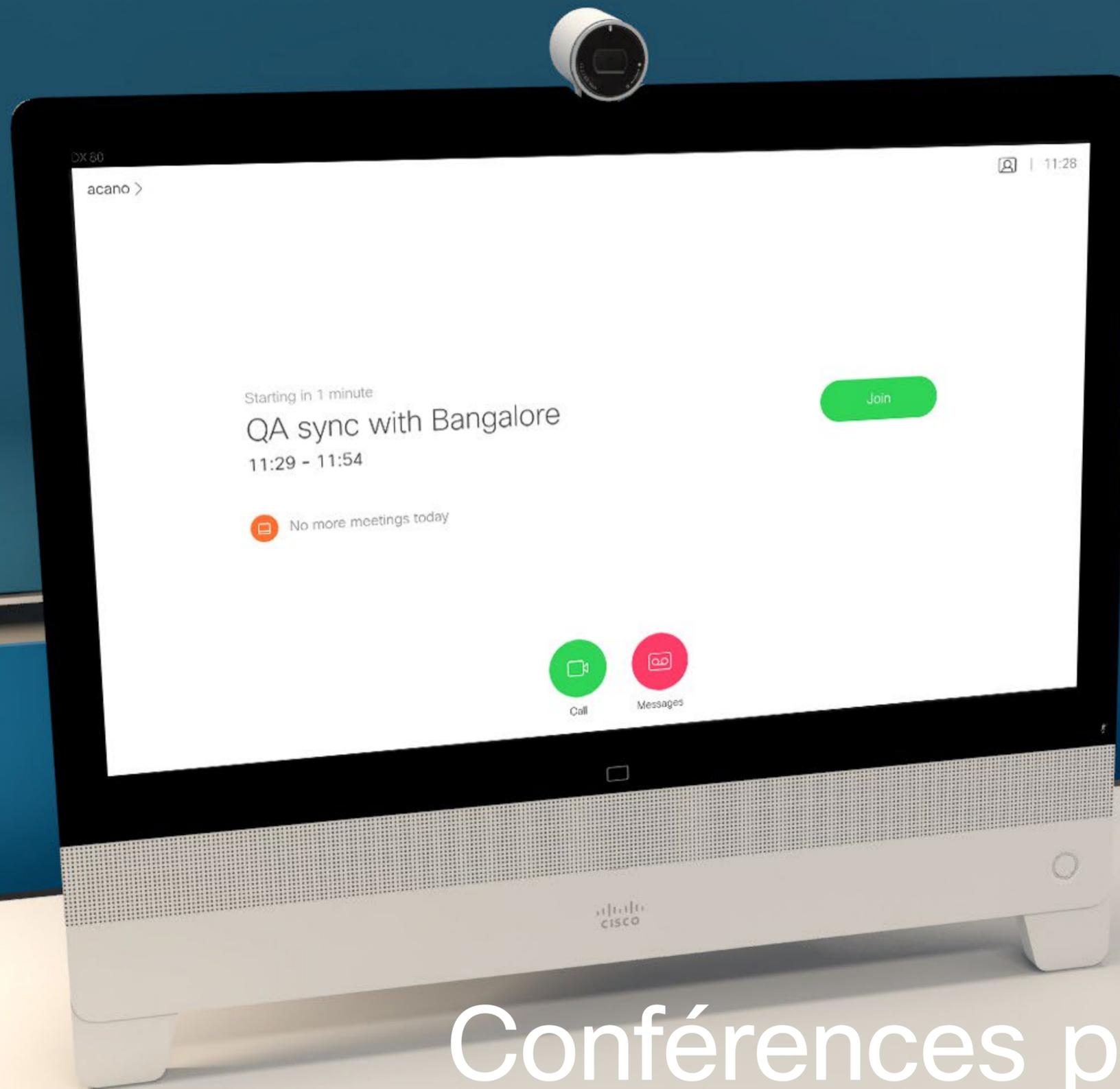


Effleurez **Mise en page** pour afficher les options d'affichage, comme illustré.

Effleurez la disposition souhaitée pour la sélectionner.

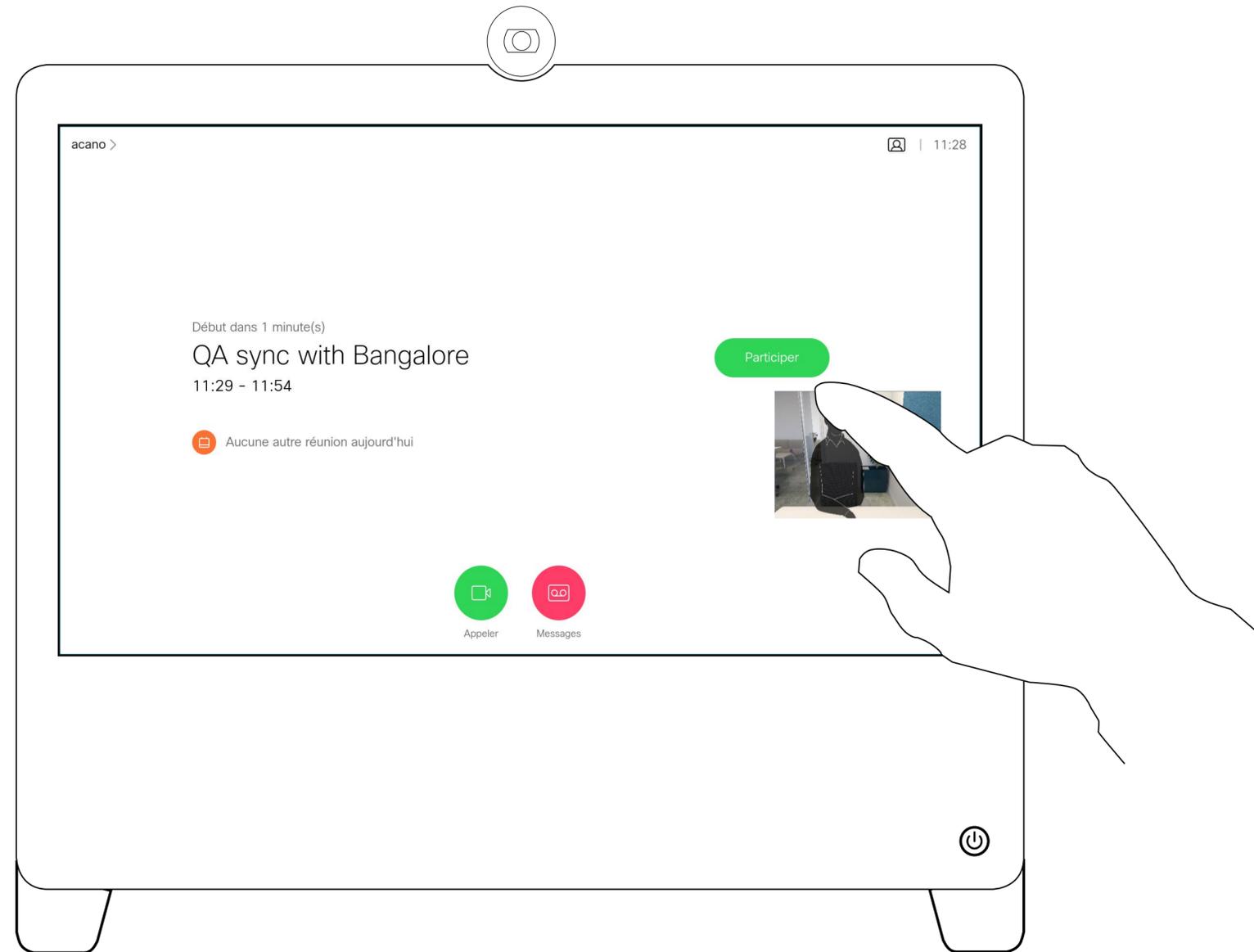
Vous pouvez changer la disposition de l'écran pendant les présentations. Les options généralement disponibles sont la capacité à afficher ou non l'image du présentateur, la capacité à afficher l'image du présentateur en incrustation d'image ou en image hors d'image.

Les options de disposition disponibles sur votre système peuvent différer de celles indiquées ici, mais les dispositions affichées sont toujours celles que vous pouvez choisir.



# Conférences planifiées

# Rejoindre une réunion planifiée



## Connexion à une réunion

Votre système vidéo peut être connecté à un système de gestion capable de planifier des vidéoconférences. Toutes les réunions planifiées apparaîtront comme illustré à gauche.

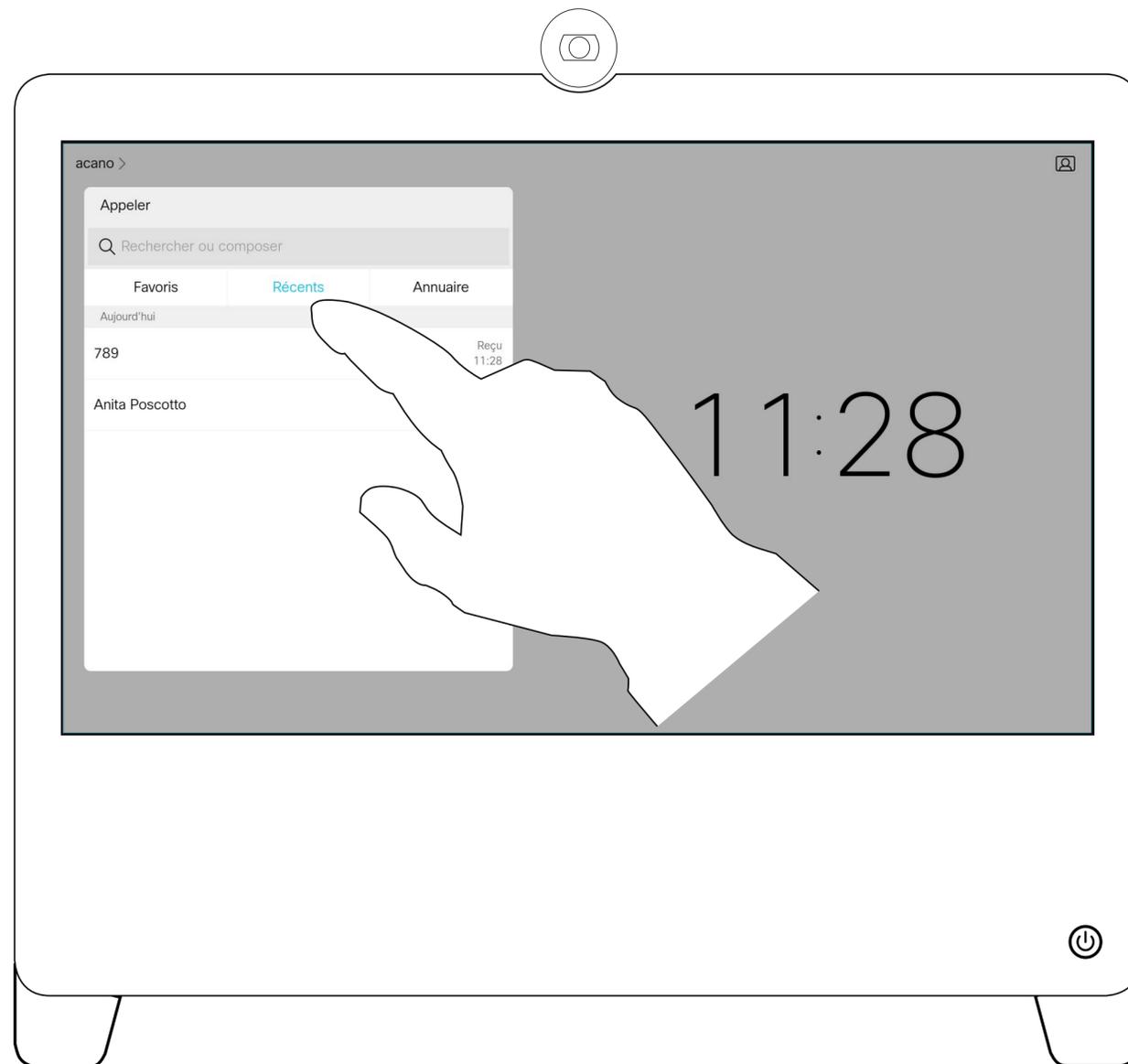
Effleurez **Rejoindre** pour participer à la réunion.

Si la réunion a déjà commencé, vous pouvez néanmoins la rejoindre.



# Contacts

## Contacts Favoris, Récents et Répertoire



## À propos des listes de contacts

La liste de contacts comprend trois éléments :

**Favoris.** Ces contacts ont été ajoutés à cette liste par vous-même. Ces entrées correspondent généralement aux personnes que vous appelez fréquemment ou que vous devez parfois joindre rapidement.

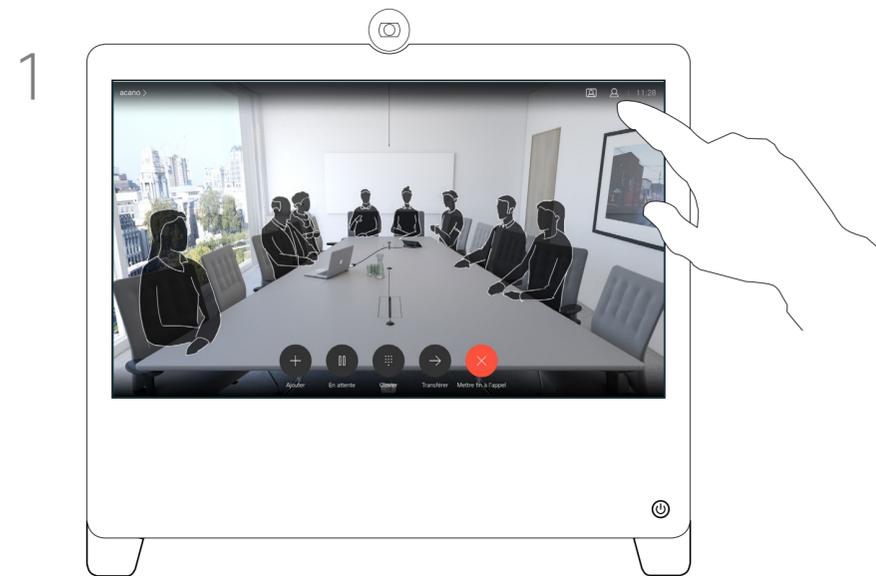
**Répertoire** est généralement un répertoire d'entreprise installé sur votre système par votre service d'assistance vidéo.

Les appels **Récents** correspondent aux appels que vous avez passés, reçus ou manqués.

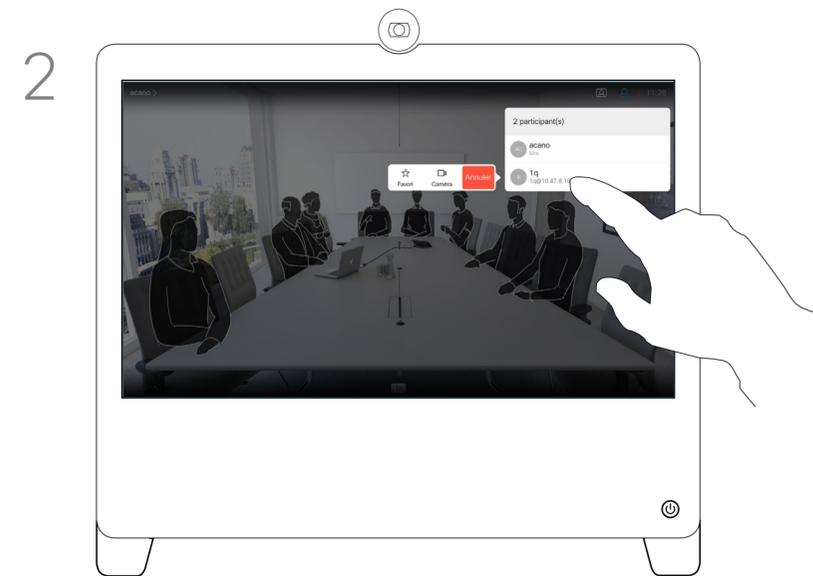
Remarquez que la suppression d'entrées des appels *Récents* ne peut être effectuée qu'à partir de l'interface web.

# Ajout d'un contact aux favoris pendant un appel

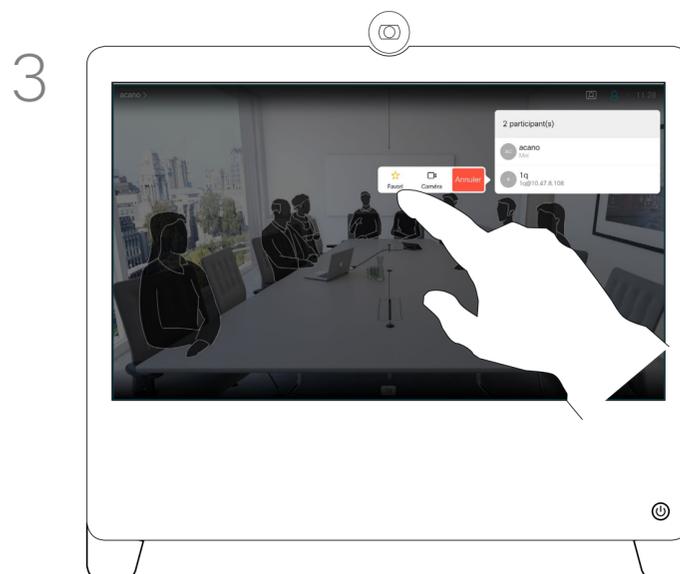
## À propos des favoris



Lors d'un appel, effleurez l'icône **Participants** dans le coin supérieur droit, comme illustré, pour afficher la liste des participants.



Effleurez le participant pour le transformer en favori. Un petit menu vous permet de supprimer ce participant (mettre fin à cette participation) ou d'ajouter le participant à la liste des Favoris.



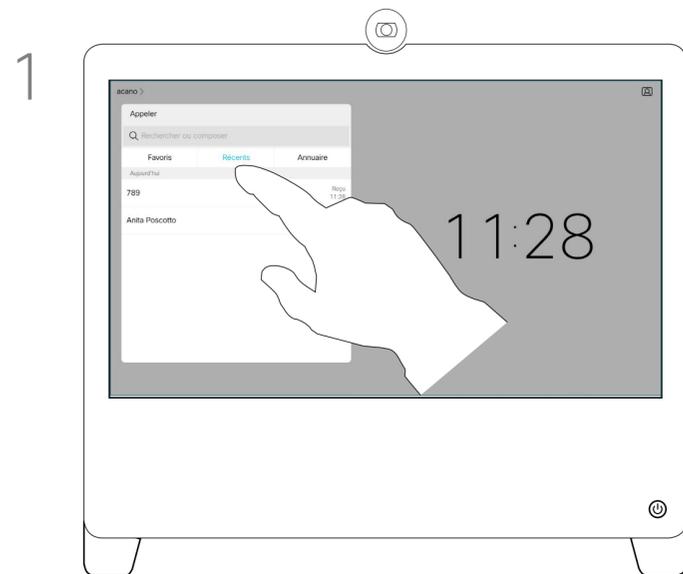
Effleurez **Favoris**.

Les *favoris* représentent la liste de vos contacts que vous appelez fréquemment ou que vous voulez joindre aisément.

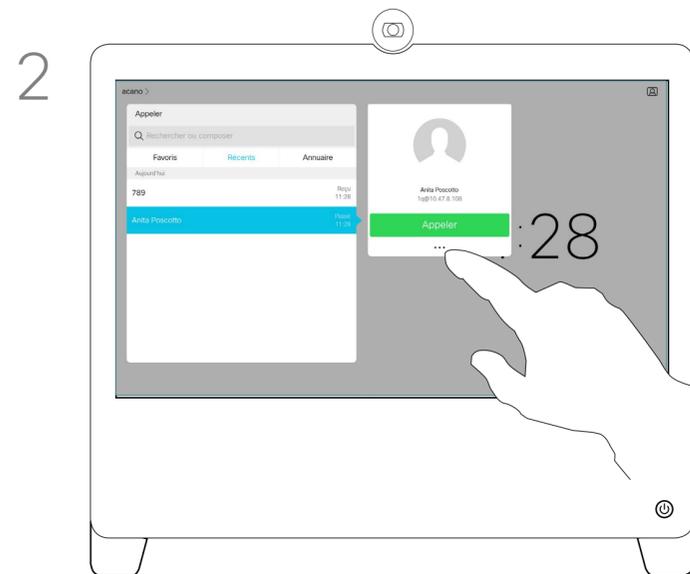
La liste *Favoris* peut être remplie à partir des listes *Récents* ou *Répertoire* ou par saisie manuelle.

# Ajout d'un contact aux Favoris, en dehors d'un appel

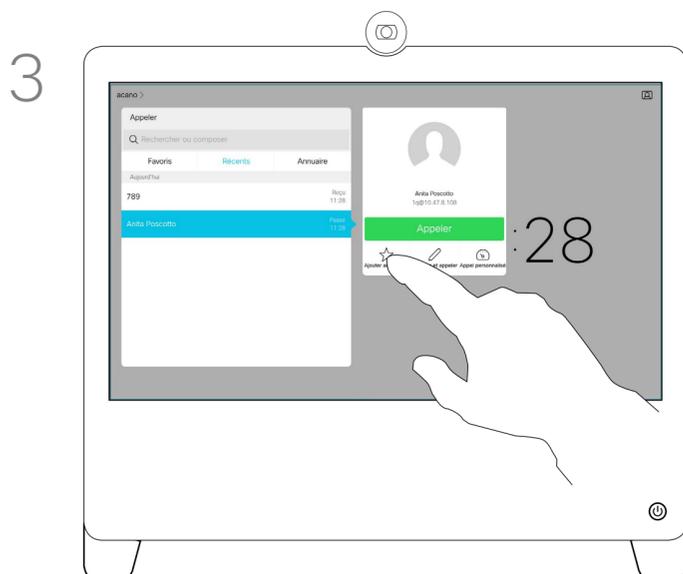
À propos de cette fonctionnalité



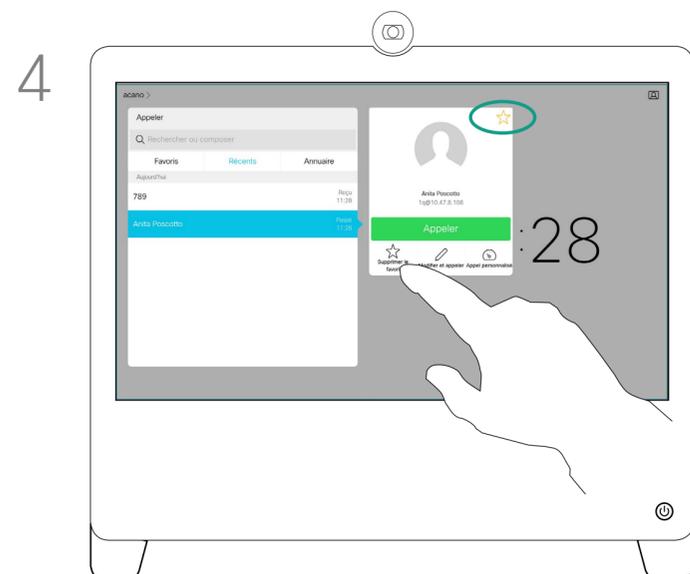
En dehors d'un appel, effleurez **Appeler** (non illustré) pour ouvrir la liste *Contacts*, comme illustré. Effleurez **Récents** ou **Répertoire** et recherchez l'entrée à transformer en favori.



Effleurez le participant pour le transformer en favori. Cela entraînera l'affichage de l'écran ci-dessus. Effleurez l'icône **Plus (...)** située juste sous le bouton vert **Appeler**.



Effleurez **Marquer comme favori**. L'entrée sélectionnée a dorénavant le statut de favori. Effleurez n'importe quel endroit en dehors du menu pour quitter ce dernier.



Un favori est désigné par une étoile dorée, comme indiqué. Pour supprimer une entrée dans la liste des Favoris, accédez à **Favoris** dans les listes de *Contacts* et répétez la procédure.

Les *favoris* représentent la liste de vos contacts que vous appelez fréquemment ou que vous voulez joindre aisément.

La liste Favoris peut être remplie à partir des listes *Récents* ou *Répertoire* ou par saisie manuelle.

Pour ajouter une entrée manuelle à la liste des Favoris, tapez le nom ou une adresse dans le champ *Rechercher ou composer*, comme expliqué dans [«Établissement d'un appel à l'aide du nom, du numéro ou de l'adresse»](#) à la page 11.



# Surveillance par caméra

## Activer et désactiver Selfview (la vue autonome locale)

### Pourquoi Selfview ?

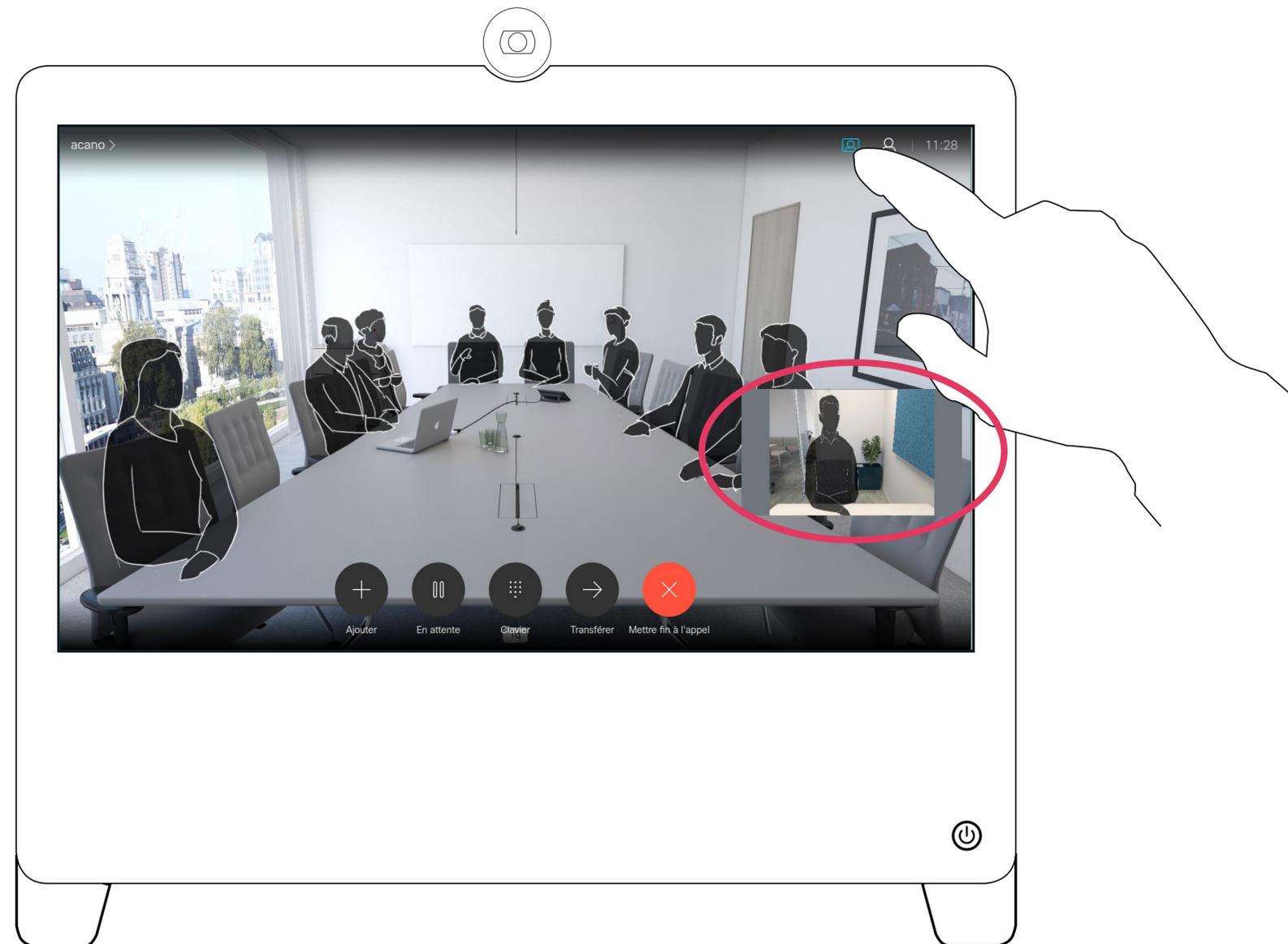
Selfview affiche ce que les autres personnes voient de votre système vidéo. Vous pouvez l'utiliser pour vérifier qu'elles voient bien ce que vous voulez qu'elles voient.

L'image locale apparaît en tant qu'image incrustée (PiP).

Occasionnellement, vous devrez peut-être activer l'image locale pendant une conférence. Cela peut, par exemple, vous permettre de vous assurer que vous restez visible à l'écran.

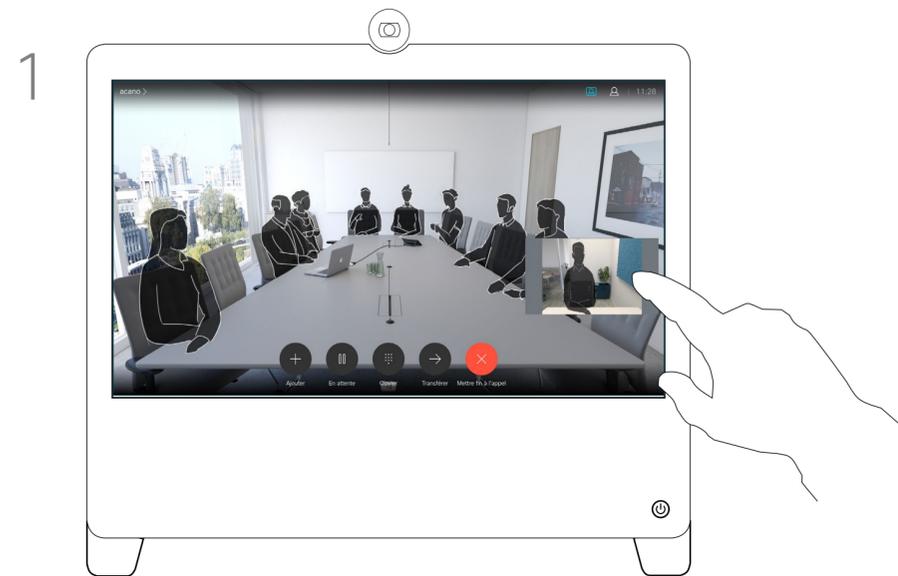
Effleurez comme illustré à gauche pour activer ou désactiver Selfview.

Il peut arriver que Selfview masque d'importantes parties de l'image affichée à l'écran. Il se peut que vous souhaitiez alors la déplacer (reportez-vous à la page suivante pour plus d'informations).

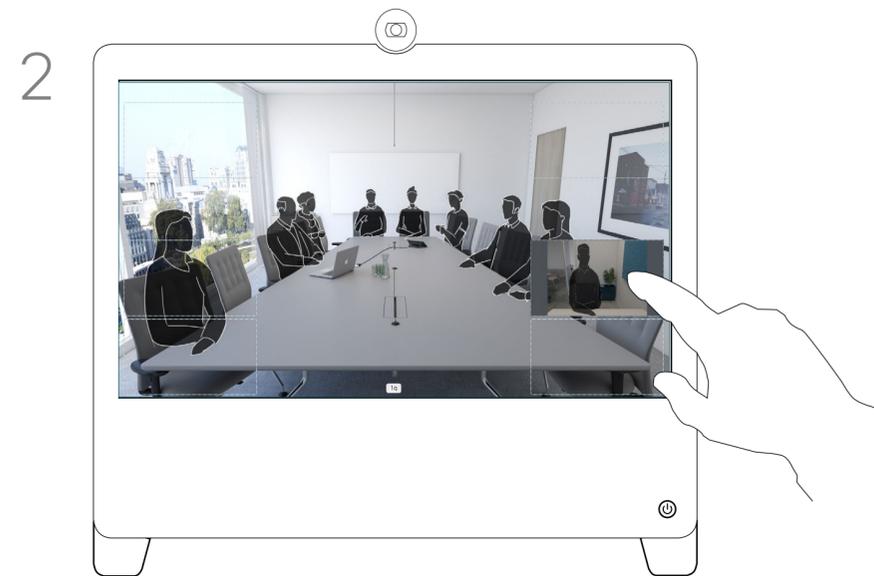


## Déplacement de l'image locale (Selfview) en incrustation

Pourquoi déplacer l'image locale ?



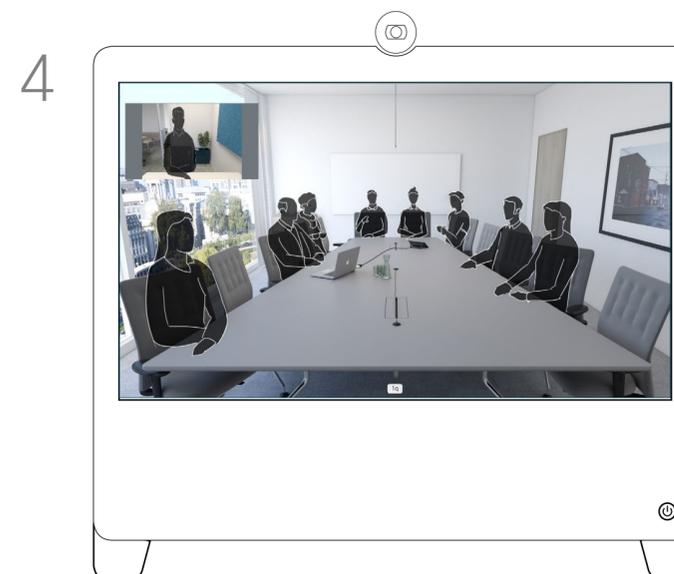
Effleurez et maintenez Selfview.



Vous voyez les positions secondaires disponibles pour l'image selfview. Maintenez l'image.



Faites glisser l'image vers une nouvelle position, illustrée ici par l'angle supérieur gauche.



Libérez l'image en soulevant votre doigt de l'écran. L'image selfview est désormais dans sa nouvelle position.

Selfview affiche ce que les autres personnes voient de votre système vidéo. Vous pouvez l'utiliser pour vérifier qu'elles voient bien ce que vous voulez qu'elles voient.

L'image locale apparaît en tant qu'image incrustée (PiP).

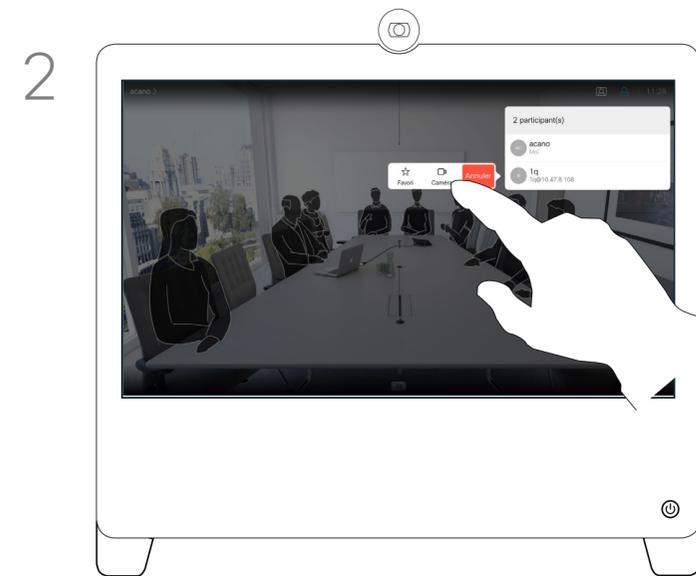
Occasionnellement, vous devrez peut-être activer l'image locale pendant une conférence. Cela peut, par exemple, vous permettre de vous assurer que vous restez visible à l'écran.

Il peut arriver que Selfview masque d'importantes parties de l'image affichée à l'écran. Dans ce cas, vous pouvez la déplacer.

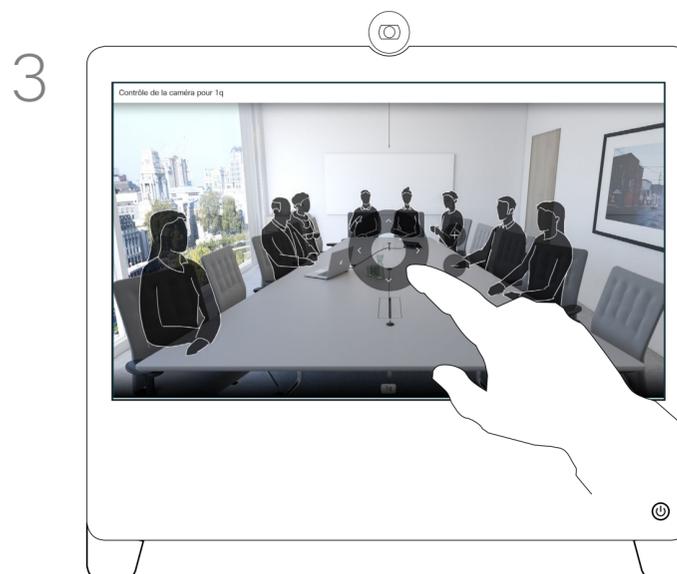
## Contrôle de la caméra distante



Effleurez l'icône **Participant**.



Effleurez la participant, dont vous souhaitez contrôler la caméra, puis effleurez **Caméra**.



Utilisez les commandes de Panoramique, d'Inclinaison et de Zoom en fonction des besoins.



Effleurez l'écran n'importe où en dehors des commandes lorsque vous avez terminé.

## À propos du contrôle de la caméra

Il est possible que vous participiez à un appel vidéo, pour lequel un ou plusieurs des autres systèmes vidéo dispose d'une caméra contrôlable à distance.

Vous serez alors en mesure de contrôler ces caméras à partir de votre propre système vidéo. Ceci est appelé Contrôle de la caméra distante (Far End Camera Control, FECC).

Si le système distant a activé le suivi par la caméra (qui a lieu lorsque la caméra assure le suivi et indique qui est en conversation) vous ne pourrez pas proposer la possibilité de contrôle à distance.



# Paramètres

# Présentation des paramètres accessibles

## À propos des paramètres

Ce menu est accessible en effleurant la petite icône dans l'angle supérieur gauche, puis en effleurant **Paramètres**. Il fournit un aperçu de l'état de santé de votre DX70/DX80.

