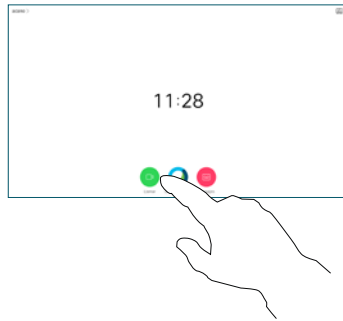
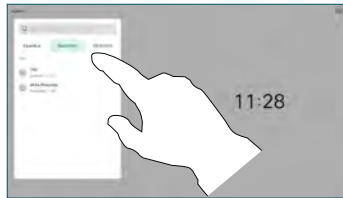


Realizar una llamada desde la lista de contactos

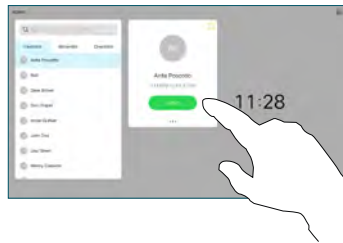
- 1 Toque el botón verde **Llamar**.



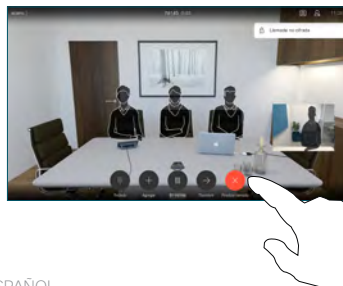
- 2 Para buscar a alguien en una lista específica (Favoritos, Directorio o Recientes), toque dicha lista y desplácese para localizar la entrada a la que desea llamar.



- 3 Toque la entrada para generar el botón verde **Llamar**. A continuación, toque el botón verde **Llamar**, tal como se muestra.

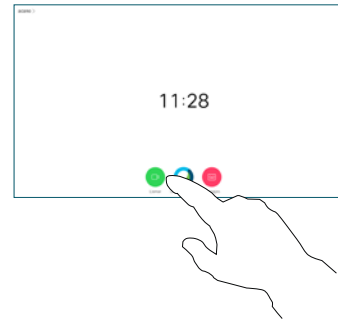


- 4 La llamada se realizará ahora. Para finalizar la llamada, toque el icono rojo **Finalizar llamada**.

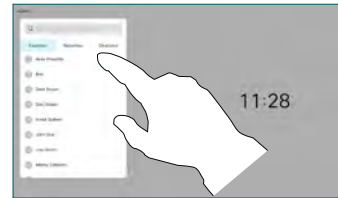


Realizar una llamada con el nombre, el número o la dirección

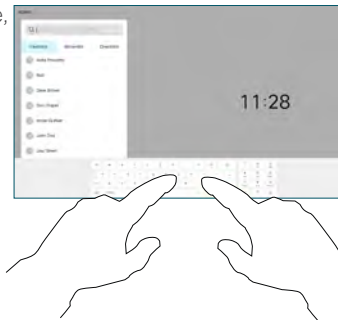
- 1 Toque el botón verde **Llamar**.



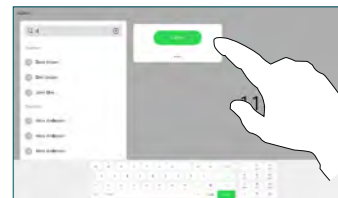
- 2 Toque los campos **Buscar** o **Marcar**. De esta forma, se abrirá el teclado.



- 3 Escriba un nombre, un número o una dirección. Aparecerán sugerencias o posibles coincidencias a medida que escriba. Si la coincidencia correcta aparece en la lista, toque en ella. De lo contrario, siga escribiendo.

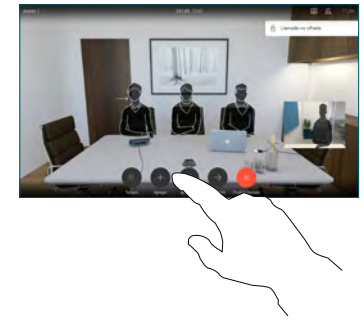


- 4 Cuando haya escrito o localizado a la persona que desea llamar, toque cualquiera de los botones de color verde **Llamar** para realizar la llamada.

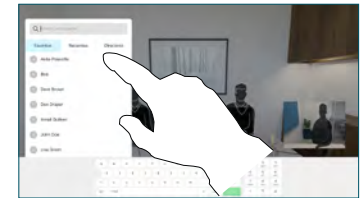


Iniciar una conferencia de vídeo

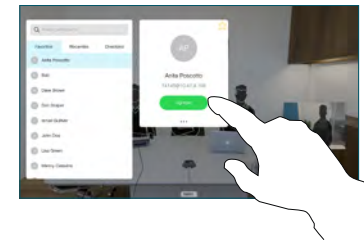
- 1 Durante una llamada, toque **Agregar**.



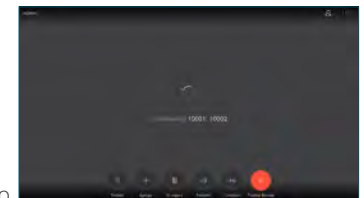
- 2 Localice a la persona que desea llamar del modo habitual.



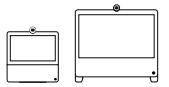
- 3 Efectúe la llamada del modo habitual.



- 4 Esta nueva llamada se agrega a la existente, creando una conferencia.

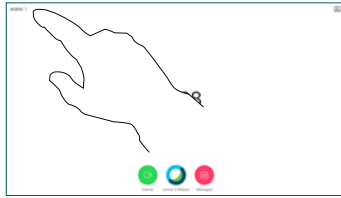


Repita el proceso para agregar más personas.

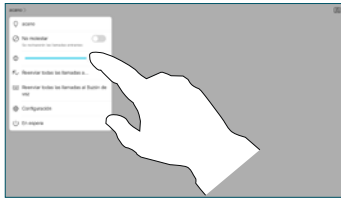


Desvío de llamadas, Proximity y No molestar

- 1 Toque el icono de la esquina superior izquierda.



- 2 Active o desactive las funciones según sea necesario. Toque en cualquier lugar fuera del menú cuando haya terminado.



Usar como Monitor del PC

Use un cable HDMI para conectar su equipo a la clavija HDMI **PC**, que es la ranura con un símbolo de PC.

Para cambiar entre los monitores de PC y de pantalla de vídeo, basta con tocar la pantalla.

Las llamadas entrantes aparecerán de la forma habitual, independientemente del modo (PC o vídeo), a no ser que No molestar esté activo.

Uso de auriculares

El dispositivo DX70 acepta auriculares con enchufe miniconector estándar. En cambio, el dispositivo DX80 implementa el protocolo estándar para dispositivos de audio con cable USB.

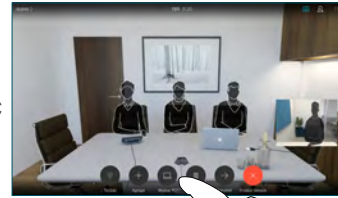
Para ambos modelos, los conectores para los auriculares están en el lado derecho de la unidad. Ambos modelos aceptan dispositivos Bluetooth, con o sin adaptador. Para obtener más información, consulte la Guía del usuario.

Utilizar Proximity para compartir contenido

En su PC, establezca Proximity como **Activa** para compartir contenido con otras personas.

Compartir contenido en una llamada

- 1 Durante una llamada, toque **Mostrar PC** para mostrar la pantalla de su PC de forma local.



Lo que aparece en la pantalla al realizar esta acción no se muestra a los demás participantes.

- 2 Toque **Ocultar PC** para volver a su estado anterior. De lo contrario, toque **Compartir**, tal como se muestra, para continuar compartiendo contenido.



- 3 El contenido de la pantalla de su PC se compartirá con los demás participantes.

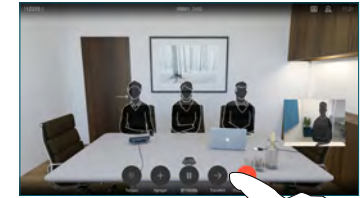


- 4 Para dejar de compartir contenido, toque **Dejar de compartir**, tal como se muestra.

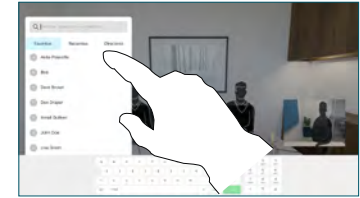


Transferir una llamada en curso

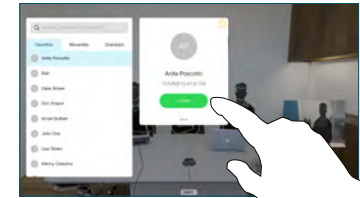
- 1 Toque el botón **Transferir**. Esto hará que la llamada actual se ponga en espera.



- 2 Busque a la persona que desea llamar del modo habitual.



- 3 Toque el botón verde **Llamar**. Hable con la persona para confirmar que acepta la transferencia. La persona que va a transferirse sigue en espera.



- 4 Toque **Completar transferencia**.

