

National Networking Skill Competitions 2007

การแข่งขันทดสอบความรู้และทักษะภาคปฏิบัติด้านระบบเครือข่าย

ชลัทธิเสริมทักษะเยาวชนไทยในระดับอุดมศึกษาด้วยการจัดการแข่งขันความรู้และทักษะด้านระบบเครือข่ายในโครงการ National Networking Skill Competitions 2007 ซึ่งเป็นการจัดงานขึ้นเป็นครั้งที่สอง (ครั้งแรกจัดขึ้นเมื่อปี 2006 ที่ผ่านมามีภายใต้ชื่อ Cisco Networking Academy Program Networking Skills Competition 2006

โครงการ National Networking Skill Competitions 2007 ในครั้งนี้ได้จัดขึ้นระหว่างวันที่ 30-31 มีนาคม 2550 ถือเป็นการแข่งขันครั้งที่ 2 โดยมีมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และมหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ ในฐานะ Regional Academy ของหลักสูตร CCNA ในโครงการศึกษาความรู้พื้นฐานด้านระบบเครือข่าย Cisco Networking Academy Program (NetAcad) ร่วมกับบริษัท ซิสโก้ ซิสเต็มส์ (ประเทศไทย) จำกัด จัดให้มีการแข่งขันทดสอบความรู้และทักษะภาคปฏิบัติแก่นักศึกษาในโครงการ NetAcad และได้รับความอนุเคราะห์สถานที่จัดการแข่งขันจากภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ อาคาร 15 มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตบางเขน

(จากซ้าย)
บุญชวน ดาวทอง
ประเสริฐ อัครนิ
สมิทธิวาสน์ และ
จิรายุส นิมแสง
แท่งกับ "IT
Lolicon" ตัวแทน
นักศึกษาจาก
คณะเทคโนโลยี
สารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยี
พระจอมเกล้า
เจ้าคุณทหาร
ลาดกระบัง

กิจกรรมในครั้งนี้เป็นการเปิดโอกาสให้สถาบันการศึกษาที่มีการเรียนการสอนหลักสูตร CCNA สามารถจัดส่งทีมนักศึกษาที่กำลังศึกษาหลักสูตรดังกล่าวในระดับปริญญาตรีเข้าร่วมการแข่งขันได้คณะหรือสถาบันละไม่เกิน 2 ทีม โดยมีสมาชิกในทีมไม่เกิน 3 คน นักศึกษาที่เข้าร่วมครั้งนี้จะต้องมีสถานะของนักศึกษาของสถาบันที่ศึกษาขณะนั้นส่งใบสมัคร และในปีนี้มีทีมตัวแทนจากสถาบันต่างๆ ที่อยู่ภายใต้โครงการ NetAcad เข้าร่วมแข่งขันอย่างคึกคักถึง 26 ทีม โดยทีมตัวแทน

จากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทั้ง 2 ทีม ได้รับรางวัลชนะเลิศ และรองชนะเลิศอันดับที่ 1 และมีทีมตัวแทนจากภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อีกหนึ่งทีมได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2

ความรู้และทักษะที่จะใช้ทดสอบในครั้งนี้นับครอบคลุมเนื้อหาวิชาความรู้ตั้งแต่ระดับ CCNA 1-4 การแข่งขันทดสอบจะประกอบด้วย การทดสอบข้อเขียน 2 ชั่วโมง และการทดสอบทักษะภาคปฏิบัติ 2 ชั่วโมง

จิรายุส นิมแสง และอัครนิ สมิทธิวาสน์ นักศึกษาชั้นปีที่ 3 จากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และบุญชวน ดาวทองประเสริฐ นักศึกษาชั้นปีที่ 4 จากภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์สถาบันเดียวกัน ซึ่งรวมกันเป็นทีมภายใต้ชื่อ "IT Lolicon" โดยเป็นหนึ่งในสองทีมตัวแทนของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่เข้าร่วมการแข่งขันในครั้งนี้ และเป็นทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศจากการแข่งขัน National Networking Skill Competitions 2007

ด้านแรกแข่งขันกันภายใน

รศ.ดร.โชติพัทธ์ ภรณ์วลัย รองคณบดีฝ่ายสารสนเทศ และเป็นหนึ่งในคณาจารย์ที่สอนวิชาด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง กล่าวถึงวิธีการคัดเลือกตัวแทนนักศึกษาของสถาบันเพื่อร่วมการแข่งขันในครั้งนี้ว่า ใช้วิธีประกาศผ่านทางเว็บไซต์ของคณะ ซึ่งก็ปรากฏว่ามีนักศึกษาที่เคยลงเรียนวิชา Practical Computer Networking (PCN) ของคณะ สนใจเข้ามาสมัครจำนวน 13 คน จากนั้นก็จัดให้มีการทดสอบเพื่อคัดเลือกนักศึกษาให้เหลือ 6 คนเพื่อจัดเป็นตัวแทนของคณะจำนวน 2 ทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ซึ่งทั้งจิรายุส อัครนิ และบุญชวนก็ผ่านการทดสอบแล้วรวมเป็นทีมเดียวกัน

จิรายุสเปิดเผยว่า "ตลอดช่วงของการแข่งขันภายในเพื่อคัดตัวแทนเข้าร่วมแข่งขันนั้นเราก็มีโอกาสได้ฝึกซ้อมไปในตัว เพราะมีการทดสอบทั้งภาคทฤษฎีและปฏิบัติอยู่หลายครั้ง"

เตรียมตัวก่อนแข่งขัน

หลังผ่านการคัดเลือกภายในแล้ว นักศึกษาทั้ง 6 คนจาก 2 ทีมตัวแทนจากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังต่างก็เตรียมความพร้อมในการแข่งขัน



“การเตรียมตัวก่อนการแข่งขันนั้นทางอาจารย์จะให้ภายในทีมปรึกษากันเอง และได้พยายามเก็บรายละเอียดจุดเล็กๆ น้อยๆ เช่น Structured cabling และคำสั่งต่างๆ ที่มักจะไม่ค่อยได้ใช้งานกัน อย่างไรก็ตาม การเตรียมตัวในภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัตินั้นต้องบอกว่าเราเตรียมมาตั้งแต่ปี 3 ตอนที่เรียนวิชา Practical Computer Networking (PCN) ของคณะ ซึ่งเป็นวิชาที่เราต้องทำแล็บตลอดแทบทุกสัปดาห์ก็เหมือนกับเตรียมตัวมาเป็นเวลาหลายเดือนแล้ว” จิรายุส กล่าวถึงการเตรียมความพร้อมของทีม

รศ.ดร.โชติพัทธ์ กล่าวเสริมว่า “นักศึกษาที่ลงเรียนวิชา PCN จะมีโอกาสทดสอบความรู้ความสามารถและความตั้งใจจริงของตนเองค่อนข้างมาก เพราะจะต้องทำแล็บและรายงานส่งทุกสัปดาห์ ประกอบกับอุปกรณ์ต่างๆ ทั้งเราเตอร์และสวิตช์ที่ใช้สำหรับการทำแล็บก็มีจำนวนมากพอ ซึ่งนักศึกษาสามารถเบิกไปใช้ได้ทำแล็บนอกเวลาเรียนได้เองอย่างอิสระตามและความต้องการตลอดเวลา แม้จะทำให้มีความเสี่ยงว่าอุปกรณ์มีโอกาสชำรุดเสียหายก็ตาม แต่เราก็ยอมรับได้ และส่วนใหญ่ที่เสียกัน เราก็ซ่อมกันเอง”

ประสบการณ์จากสนามแข่งขันจริง

ตัวแทนทั้ง 3 จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังเปิดเผยถึงเหตุผลที่ตัดสินใจเข้าร่วมการแข่งขันในครั้งนี้ก็เพื่อต้องการทดสอบความรู้ความสามารถของตนเอง และเพื่อได้รับประสบการณ์ และได้เพื่อนใหม่ๆ ด้วย

สำหรับการให้นำหนักคะแนนในการแข่งขันในปีนี้มีการแข่งขันแบ่งสัดส่วนคะแนนเป็นข้อเขียนร้อยละ 40 และภาคปฏิบัติร้อยละ 60 โดยในส่วนของข้อเขียนนั้นจิรายุสกล่าวว่า เป็นการทดสอบเฉพาะบุคคลจากนั้นก็เอาคะแนนของแต่ละคนในทีมได้มารวมกัน ส่วนภาคปฏิบัติแบ่งออกเป็นการเข้าหัวสาย Cat 6 และการทำการกำหนดเส้นทาง (Routing) โดยการเซตค่าต่างๆ ของเราเตอร์ “หลังจากอ่านโจทย์เสร็จแล้วทุกคนก็รู้ทันทีว่าตัวเองจะต้องทำอะไร เราต้องทำงานกันเป็นทีม” บุญชวนกล่าว

ปัจจัยแห่งความสำเร็จ

บุญชวนกล่าวถึงปัจจัยสำคัญที่ทำให้ทีมสามารถชนะเลิศในการแข่งขันครั้งนี้ว่ามาจากการทำงานเป็นทีม “เราไม่ได้เก่งไปทุกอย่าง แต่ละคนก็มีความถนัดไปคนละด้าน แต่ก็สามารถนำมาเป็นส่วนเสริมซึ่งกันและกัน ตอนแข่งขันก็ไม่ได้คาดหวังว่าจะต้องชนะเลิศ เพียงแต่พยายามทำให้เต็มที่เท่านั้น”

อย่างไรก็ตาม นอกจากความรู้ความสามารถ ความตั้งใจและความสนใจในด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ของนักศึกษาเองแล้ว รศ.ดร.โชติพัทธ์ กล่าวเสริมว่าหลักสูตรการเรียนการสอนก็มีส่วนส่งเสริมความรู้ความสามารถเช่นเดียวกัน “ปัจจัยสำคัญประการหนึ่งที่น่าจะทำให้ทีมตัวแทนของคณะชนะเลิศการแข่งขันในครั้งนี้ก็คือ วิชา PCN ที่เราเปิดให้นักศึกษาของคณะชั้นปีที่ 3 และ 4 ได้เลือกลงทะเบียนเรียน แต่ก็จะมีนักศึกษาชั้นปีที่ 4 จากคณะอื่นๆ เช่น

คณะวิศวกรรมศาสตร์ให้ความสนใจมาลงทะเบียนเรียนด้วยเช่นกัน เนื่องจากวิชานี้เป็นการเสริมความรู้และทักษะด้านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ให้กับนักศึกษา โดยได้ปรับหลักสูตรของ Internet Teaching Lab (ITL) ที่ใช้สำหรับการเรียนการสอนภาคปฏิบัติด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ในมหาวิทยาลัยในต่างประเทศ มาใช้ในการเรียนการสอนวิชานี้ ซึ่งเป็นการเปิดโอกาสให้นักศึกษาได้สัมผัสการใช้งานอุปกรณ์จริงๆ ผ่านการทำแล็บ และทำให้เกิดความเข้าใจในส่วนภาคทฤษฎีที่เรียนมาได้อย่างลึกซึ้งมากขึ้น”

นอกจากในเรื่องของหลักสูตรแล้ว ปกติการเรียนสอนที่มีภาคปฏิบัติเช่นนี้จำเป็นต้องใช้พลังงานและเวลาจากผู้สอนมากกว่าปกติ แต่ทางคณะเองมีทีมคณาจารย์ที่สอนด้านเครือข่ายเครือข่ายคอมพิวเตอร์อยู่อีกหลายท่าน อาทิเช่น ผศ. อัครินทร์ คุณกิตติ อ. สมุธ ประภาวัต และ อ. ลภัส ประดิษฐ์ทัศนีย์ และก็ยังมีส่วนผู้ช่วยสอน (Teaching Assistant – TA) ซึ่งเป็นนักศึกษาระดับปริญญาโทของคณะ ซึ่งก็มีส่วนสำคัญต่อความสำเร็จดังกล่าวนี้เช่นเดียวกัน เพราะ TA จะมีส่วนช่วยดูแลให้คำแนะนำในการ

ทำแล็บแก่นักศึกษาปริญญาตรี และทำหน้าที่ช่วยตรวจรายงานของนักศึกษาด้วย “หากเราไม่มีทีมคณาจารย์ และ ทีม TA ที่ช่วยกันตรงนี้ก็คงไม่ประสบความสำเร็จเช่นนี้”



ความคิดเห็นต่อโครงการ

สำหรับความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการในลักษณะนี้นั้น จิรายุสกล่าวว่า “โครงการในลักษณะนี้ช่วยให้นักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการมีโอกาสพัฒนาตนเอง ได้รู้จักตนเอง ทำให้รู้ว่าเราขาดอะไรอยู่ แล้วต้องเติมอะไรลงไป ข้อดีของการเข้าร่วมการแข่งขันในครั้งนี้ก็ถือเป็นการพัฒนาตัวเองขึ้นไปอีกระดับหนึ่ง ทำให้ได้รับความรู้ใหม่ๆ เพิ่มมากขึ้น”

ด้านบรรณกิจ สารร และวิศรุต 3 นักศึกษาทีม Key Locker ตัวแทนจากคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี ซึ่งเป็นทีมที่ชนะเลิศด้านการทดสอบภาคปฏิบัติกล่าวว่า “เป็นเรื่องดีมากที่ปัจจุบันมีหน่วยงานทั้งภาครัฐ และเอกชนได้หันมาให้ความสำคัญในการส่งเสริมให้นักศึกษาได้มีเวทีที่แสดงความสามารถที่มีอยู่ออกมา เหมือนเป็นแรงกระตุ้น ได้รู้จักเพื่อนที่สนใจในเรื่องเดียวกัน เป็นการแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน แล้วยังได้ลงมือปฏิบัติจริงอีกด้วย

สำหรับซิสโก้แล้วงานนี้ต้องถือว่าประสบความสำเร็จเป็นอย่างดีด้วยจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันที่เพิ่มขึ้น และความพร้อมในการจัดการแข่งขัน และในครั้งต่อไปที่จะจัดขึ้นเป็นนำ ทางซิสโก้มีเป้าหมายจะตั้งสถาบันการศึกษาต่างๆ ทั่วประเทศเข้ามาร่วมการแข่งขันมากขึ้น รูปแบบการแข่งขัน และระยะเวลาที่จัดก็จะมีผลลงตัวมากขึ้น ■