



Regulamento Oficial do Concurso NetRiders 2011 Cisco Networking Academy para América Latina e Caribe. A participação neste concurso é voluntária e gratuita.

O Concurso NetRiders 2011 Cisco Networking Academy para América Latina e Caribe, doravante denominado simplesmente concurso, se inicia em 15 de agosto de 2011 às 06h:00 e se encerra em 25 de outubro de 2011 às 18h:00, hora local de Buenos Aires, Argentina (hora do meridiano de Greenwich menos 3 horas). Este concurso é patrocinado pela Cisco Systems, Inc., com sede à 170 West Talisman Drive, na cidade de San Jose, estado da Califórnia, Estados Unidos da América.

Os participantes devem obter de seu instrutor Cisco Networking Academy uma chave de pré-inscrição e poderá ser necessário o download de certo software para a participação no concurso. Veja as instruções de “Como Participar” no item 2 abaixo.

A seguir, as datas relevantes do calendário do concurso:

Período de inscrição no concurso	De 15 de agosto de 2011 às 06h:00 a 15 de setembro de 2011 às 23h:59
Período de prova treino	De 15 de agosto de 2011 às 06h:00 a 16 de setembro de 2011 às 23h:59
Primeira fase do período da competição	De 29 de agosto de 2011 às 06h:00 a 17 de setembro de 2011 às 23h:59
Segunda fase do período da competição	De 01 de outubro de 2011 às 06h:00 a 08 de outubro de 2011 às 23h:59
Terceira fase do período da competição	Dia 25 de outubro de 2011 das 14h:00 às 18h:00* <ul style="list-style-type: none">• Todos competem ao mesmo tempo independentemente da zona horária em que se encontram. É de responsabilidade de cada competidor saber sua zona horária. - hora do meridiano de Greenwich menos 4 horas compete no dia 25 de outubro de 2011 entre 13h:00 e 17h:00. - hora do meridiano de Greenwich menos 5 horas compete no dia 25 de outubro de 2011 entre 12h:00 e 16h:00. - hora do meridiano de Greenwich menos 6 horas compete no dia 25 de outubro de 2011 entre 11h:00 e 15h:00. - hora do meridiano de Greenwich menos 7 horas compete no dia 25 de outubro de 2011 entre 10h:00 e 14h:00.

Este concurso é oferecido em inglês, português e espanhol. A todos os participantes é oferecida a oportunidade de participar do concurso em um dos seguintes idiomas: inglês, português e espanhol. Os participantes poderão optar por apenas um dos idiomas para participar do concurso. O conteúdo do concurso é o mesmo independente do idioma selecionado para participação. No entanto, note que alguns textos contidos no *Packet Tracer* estarão disponíveis somente no idioma inglês, independente do idioma selecionado para participação no concurso.

A participação na Segunda e Terceira Fases do concurso exigem a supervisão do participante por um instrutor Cisco Networking Academy. A ausência desta supervisão exigida para participação na Segunda e Terceira Fases é causa para desqualificação. Cada participante é responsável por

providenciar sua supervisão e por informar a patrocinadora mediante a conclusão de uma tarefa na página do concurso no endereço www.academynetriders.com. Maiores detalhes acerca de como concluir esta tarefa será enviada aos participantes da Segunda Fase via email quando de sua notificação de que avançaram para a Segunda Fase.

1. QUEM PODE PARTICIPAR. Podem participar deste concurso todas as pessoas físicas que: (a) sejam estudantes ou ex-estudantes devidamente matriculados na Cisco Networking Academy, doravante simplesmente Academia, em um curso CCNA Discovery da Academia dentro dos 9 (nove) meses anteriores a data de início do concurso; (b) tenham idade igual ou superior a 18 anos em 31 de dezembro de 2011; (c) forneçam um nome de usuário do Academy Connection válido no momento da sua inscrição; (d) tenham acesso a uma rede (network) que suporte sua participação; e (iv) sejam residentes e domiciliados em um dos países da América Latina e/ou do Caribe enumerados abaixo ou que sejam matriculados em uma academia Cisco Networking Academy em um destes países:

Argentina	República Dominicana	Nicarágua
Bahamas	Equador	Panamá
Belize	El Salvador	Paraguai
Bolívia	Guatemala	Peru
Brasil	Haiti	Porto Rico
Chile	Honduras	Trinidad & Tobago
Colômbia	Jamaica	Uruguai
Costa Rica	México	Venezuela

Não poderão participar deste concurso: (i) instrutores da Academia; (ii) ganhadores de prêmio viagem de concursos NetRiders anteriores; (iii) funcionários e fornecedores contratados internamente pela patrocinadora, bem como, aqueles de suas filiais, subsidiárias, agentes, parceiros de promoções e afiliadas (coletivamente denominados com a patrocinadora como “Entidades do Concurso”); (iii) funcionários e fornecedores contratados internamente de competidores da Cisco (assim definidos pela Cisco em sua total e absoluta discrição); (iv) funcionários e contratados de companhias ou organizações afiliadas ao governo; (v) e todo e qualquer parente de até 2º grau das pessoas acima descritas, bem como, pessoas com as quais residam.

Este concurso não é válido onde proibido ou restringido por lei. A patrocinadora reserva-se o direito de limitar, ou restringir mediante aviso, a participação no concurso de qualquer pessoa a qualquer tempo e por qualquer razão a sua total discrição.

2. COMO PARTICIPAR.

Pré-inscrição: Durante o período de inscrição do concurso:

- Obtenha de seu instrutor uma chave de pré-inscrição. Você deverá ter uma chave de pré-inscrição válida para participar.
- Acesse o site do concurso no endereço www.academynetriders.com e clique no login link no canto direito do topo da página.

- Ingresse com seu nome de usuário e senha do Academy Connection.
- Caso esteja visitando o site pela primeira vez, crie uma conta de usuário seguindo as instruções ali contidas e fornecendo todas as informações solicitadas.
- Clique no link que diz: NetRiders Latin America 2011. Em seguida selecione a versão, ou o idioma, de sua preferência para sua participação quais sejam:
 - Latin America NetRiders 2011 in English (versão em ingles)
 - Latin America NetRiders 2011 in Portuguese (versão em português)
 - Latin America NetRiders 2011 in Spanish (versão em espanhol)
- Aceite os termos e condições deste Regulamento.
- Ingresse com sua chave de participação e estará então, inscrito no concurso.
- Durante o período de Prova Treino, participe da prova treino. Participe da Prova Treino utilizando seu nome de usuário e senha conforme descrito abaixo.
- O computador utilizado para sua participação no concurso deverá ter o Packet Tracer 5.3.2 instalado. Para fazer o download do Packet Tracer 5.3.2 acesse o site do Academy Connection no endereço: www.cisco.com/go/netacad.
- Você deverá retornar ao site do concurso na data e hora agendados para sua Primeira Fase e fazer então a prova treino conforme descrito à seguir. Somente participantes selecionados avançarão para a Segunda e Terceira Fases.

Prova Treino: Durante o período de prova treino (entre 06h:00 de 15 de agosto de 2011 e 23h:59 de 16 de setembro de 2011), encorajamos os participantes a fazerem a prova treino que consiste em 15 (quinze) perguntas *online* em não mais de 15 (quinze) minutos. Para participar da prova treino, ingresse no site do Concurso a qualquer tempo durante o Período de Prova Treino acima descrito, clique no link Latin America NetRiders 2011 e então selecione o idioma que optou para sua participação. Abaixo do quadro principal de informação haverá um quadro informativo sobre a prova treino. Siga as instruções para fazer a prova treino.

Nota: Os resultados e pontuação da Prova Treino não serão computados no resultado final do concurso. O propósito da prova treino é somente fazer com que os participantes se familiarizem com o formato e site do concurso antes do Período de Competição do Concurso. Ademais, a Prova Treino exige a utilização do Packet Tracer 5.3.2 que também será necessária para participação na Fase de Competição.

Site de Treinamento: Durante o Período de Inscrição, encorajamos os participantes a concluírem uma Prova Teórica e uma Prova Prática do Packet Tracer no Site de Treinamento. O link de acesso ao Site de Treinamento encontra-se no rodapé da home page após o login. Sob as categorias da Competição haverá um link intitulado Site de Treinamento. A chave de inscrição estará disponível no sumário daquela página.

No Site de Treinamento os participantes terão acesso a dois exemplos de provas/testes caso queiram praticar. O primeiro é de uma Prova Prática Teórica de respostas múltiplas, complete os espaços e combinação de respostas. O Site de Treinamento também contém um arquivo o qual deverá ser feito o download e aberto utilizando o Packet Tracer 5.3.2, mas que, no entanto, não necessita de configuração. O segundo é de uma Prova de Atividade PT prática na qual os participantes devem primeiramente efetuar o download de arquivos Packet Tracer e

configurações utilizando o Packet Tracer 5.3.2 para então retornar ao Site do Concurso e responder a perguntas.

Nota: Os resultados e pontuação do Site de Treinamento não serão computados no resultado final do concurso. O propósito do Site de Treinamento é somente fazer com que os participantes se familiarizem com o formato e site do concurso antes do Período de Competição do Concurso.

3. FASES DE COMPETIÇÃO DO CONCURSO.

Serão 3 (três) as fases de competição do concurso. A Primeira fase estará aberta a todos os participantes. Com base nas pontuações recebidas, os participantes selecionados serão convidados a participar da Segunda e Terceira fases. Confirme sua elegibilidade em cada uma das fases antes de inscrever-se na competição. Todas as atividades e testes relacionados à competição só serão considerados válidos se ocorrerem nos dias, horários e locais indicados pela Cisco.

Durante o Período de Competição, os participantes poderão participar de até 3 (três) fases de provas e atividades práticas conforme segue:

Primeira Fase - Qualificatória

Os participantes deverão concluir a Primeira Fase entre 06h:00 de 29 de agosto de 2011 e 23h:59 de 17 de setembro de 2011. (“Período Agendado para a Prova da Primeira Fase”). Recomendamos a todos os participantes que sejam supervisionados por seus instrutores durante o a Primeira Fase do Período de Competição.

A Primeira Fase consiste em:

- Uma prova de 60 (sessenta) minutos (“Prova da Primeira Fase”) que inclui 70 (setenta) questões teóricas e 10 (dez) questões baseadas em uma atividade do Packet Tracer 5.3.2 (“Atividade Prática da Primeira Fase”). A Atividade Prática da Primeira Fase faz parte da Prova da Primeira Fase e os participantes deverão completar a Atividade Prática e responder as 80 perguntas dentro dos 60 (sessenta) minutos disponibilizados para tanto.

Os participantes deverão ingressar com suas credenciais de login do Academy Connection no site do concurso para completarem a Prova da Primeira Fase dentro do tempo alocado. Cada participante receberá uma única pontuação para a Prova da Primeira Fase. Quando iniciada a prova, iniciar-se-á também a contagem de tempo e não poderá ser a mesma interrompida pelo participante.

Observados os requisitos e condições estabelecidos no item 4 abaixo (“Julgamento e Notificação”), dentre as participações válidas, os participantes com maior número de pontos acumulados em cada país (conforme definido no item 4 abaixo) serão considerados os “Participantes Selecionados da Primeira Fase”.

Os participantes da Primeira Fase deverão ter o programa Packet Tracer 5.3.2 devidamente instalado no computador que forem utilizar para participação nas três Fases. Os participantes podem efetuar o download do programa Packet Tracer 5.3.2 gratuitamente, bastando para tanto o acesso ao website Academy Connection no endereço www.cisco.com/go/netacad.

Segunda Fase- Nacionais

A participação na Segunda Fase do concurso deverá ser supervisionada por um instrutor Cisco Networking Academy. Para a Segunda Fase da Competição, os participantes selecionados da Primeira Fase deverão apresentar-se na data, hora e local (classe, etc) determinados sob a supervisão de um instrutor. O período da Segunda Fase tem início no dia 01 de outubro de 2011 às 06h:00 e término no dia 08 de outubro de 2011 às 23h:59 hora do meridiano de Greenwich menos 3 horas (“Período Agendado para a Prova da Segunda Fase”).

A Segunda fase consiste em:

- Uma prova online contendo 100 (cem) perguntas a serem respondidas em até 60 minutos (“Prova da Segunda Fase”),
- Uma atividade prática de habilidade no Packet Tracer 5.3.2, a qual os participantes poderão fazer o download e concluir no site do concurso devendo também responder a 20 perguntas de uma prova prática (“Prova de Atividade Prática da Segunda Fase”). A Atividade Prática, bem como a Prova de Atividade Prática devem ambas ser concluídas em não mais de 60 (sessenta) minutos. A contagem de tempo terá início no momento em que o participante acessar a Prova da Atividade Prática. A Atividade Prática estará incorporada dentro da Prova da Atividade Prática.

Durante o Período Agendado para a Prova da Segunda Fase, visite o site do concurso, faça seu login e execute a Prova da Segunda Fase, a Atividade Prática da Segunda Fase e a Prova da Atividade Prática da Segunda Fase. **Você só poderá completar estas atividades no período que lhe foi agendado para sua Prova da Segunda Fase.** Caso o participante selecionado não possa participar ou aceitar a oportunidade de participar na competição por qualquer motivo, será a patrocinadora eximida de quaisquer responsabilidades adicionais para com o participante.

Observados os requisitos e condições estabelecidos no item 4 abaixo, os participantes com maior número de pontos acumulados dentre as participações qualificadas da Segunda Fase (conforme definido no item 4 abaixo) serão considerados os “Participantes Selecionados da Segunda Fase” e serão convidados a participar da Terceira Fase. Além dos Participantes Selecionados da Segunda Fase, o participante com a maior pontuação em cada um dos países participantes será considerado o Ganhador Nacional daquele país e fará jus ao prêmio descrito no item 5 abaixo.

Terceira Fase – Finais Internacionais

A Terceira Fase tem início às 14h:00 do dia 25 de outubro de 2011 e término às 18h:00 hora do meridiano de Greenwich menos 3 horas deste mesmo dia (“Período Agendado para a Prova da

Segunda Fase”). Todos os participantes da Terceira Fase devem participar da Terceira Fase ao mesmo tempo independentemente da zona horária em que se encontrem e devem ser supervisionados por um instrutor Cisco Academy Networking. A Terceira Fase consiste em:

- Uma prova online contendo 100 (cem) perguntas a serem respondidas em até 60 minutos (“Prova da Terceira Fase”),
- Uma atividade prática de habilidade contendo 20 (vinte) perguntas relativas a uma atividade do Packet Tracer a qual os participantes poderão fazer o download e concluir no site do concurso (“Prova de Atividade Prática da Terceira Fase”). A Atividade Prática, bem como a Prova da Atividade Prática devem ambas ser concluídas em não mais de 90 (noventa) minutos. A contagem de tempo terá início no momento em que o participante acessar a Prova da Atividade Prática. A Atividade Prática estará incorporada dentro da Prova da Atividade Prática.

Observados os requisitos e condições estabelecidos no item 4 abaixo, os participantes com maior número de pontos acumulados em cada uma das Regiões enumeradas abaixo no item 4 dentre todos os participantes qualificados na Terceira Fase serão considerados os Ganhadores Internacionais (“Participantes Finais Selecionados”) e serão convidados a fazer parte de uma viagem de estudos a San Jose, Califórnia, nos Estados Unidos da América, entre os dias 8 e 14 de janeiro de 2012.

Condições Gerais

As provas, atividades práticas e Provas das Atividades Práticas serão disponibilizadas somente online. Caso não seja possível a realização das provas por qualquer motivo, os participantes podem não ter a oportunidade de realizar a prova mediante a utilização de qualquer outro método, bem como poderão também não a oportunidade de participar na Competição Internacional. No evento de controvérsia quanto a validade de uma pergunta ou da sua resposta correspondente na Primeira, Segunda ou Terceira Fase, a critério exclusivo da Cisco, poderão todos os participantes receber o valor total da pontuação alocada aquela pergunta ou a pergunta será eliminada da competição. Os participantes podem enviar quaisquer dúvidas, perguntas ou comentários para netriders_latam@external.cisco.com. **Quaisquer dúvidas e/ou disputas devem ser enviadas dentro de 2 (duas) horas da conclusão da Prova/Atividade. As decisões do Patrocinadora e da comissão julgadora acerca de disputas são definitivas e irrecorríveis.**

Todas as inscrições devem ser recebidas dentro do período estabelecido pela Patrocinadora e não após as datas e horários mencionados neste regulamento oficial ou informados aos participantes via notificações. O relógio da patrocinadora será considerado o relógio oficial deste concurso. Não serão aceitas cartas ou emails, exceto nos casos expressamente permitidos neste regulamento.

Nenhuma das Entidades do Concurso é responsável por inscrições tardias, perdidas, atrasadas, danificadas, enviadas erroneamente, incompletas, nulas, corrompidas, incorretas, ilegíveis, inválidas e/ou imprecisas, bem como por qualquer problema ou mau funcionamento que os participantes venham a encontrar quando do envio de suas inscrições ou pontuações. Somente

inscrições e relatório de pontuações completas e válidas serão aceitas. A patrocinadora não fornecerá aos participantes prova de recebimento de participações. Participações incompletas, distorcidas, corrompidas ou ilegíveis serão consideradas nulas e não serão aceitas. A patrocinadora reserva-se o direito de desqualificar participações falsas ou participações que suspeite serem falsas. Todas as participações recebidas tornar-se-ão propriedade da patrocinadora e não serão devolvidas ou terão seu recebimento confirmado. Caso haja disputa quanto a identidade de um ganhador, o ganhador será considerado aquele usuário proprietário da conta do Academy Connection válida e associada ao número de identificação de estudante utilizado para participação no concurso.

4. JULGAMENTO E NOTIFICAÇÃO DOS PARTICIPANTES.

Julgamento da Primeira Fase

A Prova da Primeira Fase é composta de 80 (oitenta) perguntas das quais 70 (setenta) terão o valor de 1 (um) ponto cada e 10 (dez) perguntas baseadas na Atividade Prática da Primeira fase terão valor de 2 (dois) pontos cada, totalizando um valor máximo possível de 90 (noventa) pontos. A participação na Primeira Fase será pontuada automaticamente no site do concurso e a mesma será enviada para a comissão julgadora para validação. Observados as condições deste regulamento oficial, os participantes de cada Academia que tiverem suas pontuações entre as 5 (cinco) maiores devendo ainda ser esta pontuação de 60% ou mais do total de pontos permitidos serão considerados Participantes Selecionados da Primeira Fase e serão convidados a continuarem participando na Segunda Fase (“Participantes da Segunda Fase”). Caso haja menos de 5 participantes em um das Academias participantes com pontuação superior a 60% da pontuação total permitida, então menos de 5 (cinco) participações daquela Academia avançarão para a Segunda Fase. Na ausência de participantes de uma das Academias participantes com pontuação superior a 60% da pontuação total permitida, nenhum estudante daquela Academia avançará para a Segunda Fase.

Procedimento de Desempate da Primeira Fase

No evento de empate na pontuação de dois ou mais participantes da Primeira Fase, o participante que alcançou a maior pontuação no menor tempo será considerado o participante com a maior pontuação dentre os participantes empatados.

Processo de Notificação dos Ganhadores da Primeira Fase

Os Participantes Selecionados da Primeira Fase serão notificados pela Patrocinadora via email até o dia 23 de Setembro de 2011. Os Participantes deverão responder à esta notificação, conforme instruções fornecidas naquele momento, mediante a execução de uma tarefa de confirmação (“Tarefa de Confirmação”) no site do concurso a qual confirmará o seu aceite e desejo em competir na Segunda Fase. A seguir, os Participantes deverão executar uma segunda tarefa supervisionada (“Tarefa Supervisionada”) identificando quem será o instrutor a supervisioná-los na Segunda Fase. As duas tarefas acima descritas deverão ser executadas até o dia 29 de setembro de 2011 na página web do concurso específica correspondente ao idioma que utilizam para participar no concurso. A falha do participante em responder à notificação dentro

do prazo determinado poderá resultar na desqualificação do participante e conseqüente perda do seu direito de avançar para a Segunda Fase; e, neste caso, a patrocinadora poderá escolher o participante com a maior pontuação subsequente dentre o restante das participações válidas recebidas.

Caso o Participante Selecionado da Primeira Fase seja relutante ou mesmo impossibilitado de completar a Tarefa de Confirmação ou a Tarefa Supervisionada até 29 de setembro de 2011, ou caso não possa o mesmo aceitar ou receber o prêmio por qualquer razão, o participante com a pontuação mais alta subsequente será escolhido dentre as inscrições válidas remanescentes até que um participante que seja capaz de cumprir com todos os requisitos seja selecionado com sucesso.

O nome completo, academia e cidade de residência dos participantes selecionados poderão ser divulgados no site <http://www.academynetriders.com>, bem como em quaisquer outros sites da Cisco ou sites afiliados e parceiros.

Uma vez confirmados, os Participantes Selecionados da Primeira Fase tornar-se-ão Participantes da Segunda Fase e deverão coordenar com o instrutor de sua academia Cisco Networking Academy um dia e hora específico para realizarem as Provas da Segunda Fase entre os dias 01 e 08 de outubro de 2011. Os instrutores deverão supervisionar os Participantes da Segunda Fase.

Julgamento da Segunda Fase

A Prova da Segunda Fase é composta de 100 (cem) perguntas que terão o valor de 1 (um) ponto cada, totalizando um valor máximo possível de 100 (cem) pontos. A Prova da Atividade Prática da Segunda Fase é composta de 15 (quinze) perguntas que terão o valor de 6 (seis) pontos cada, totalizando um valor máximo possível de 90 (noventa) pontos. A participação na Prova da Segunda Fase e na Prova da Atividade Prática da Segunda Fase será pontuada automaticamente no site do concurso. As pontuações serão computadas no site do concurso e enviadas para a comissão julgadora para validação.

A pontuação da Prova da Segunda Fase, bem como da Prova da Atividade Prática da Segunda Fase serão somadas para obtenção de uma pontuação total final da Segunda Fase.

Observados os termos e condições deste regulamento oficial, o participante da Segunda Fase com a maior pontuação em cada um dos países participantes será considerado o Ganhador Nacional daquele país e fará jus ao prêmio da Segunda Fase descrito no item 5 abaixo.

Observados os termos e condições deste regulamento oficial, além dos Ganhadores Nacionais, os participantes da Segunda Fase com a maior pontuação dentre as 25 (vinte e cinco) academias que tiveram participantes com maiores pontuações (excluindo a academia da qual seja o Ganhador Nacional selecionado) em cada Região, conforme definidas na tabela abaixo, serão selecionados para continuarem sua participação no concurso avançando à Terceira Fase (“Participantes da Terceira Fase”). Caso alguma Região não tenha 26 (vinte e seis) academias participando na Segunda Fase, a Patrocinadora não selecionará participantes adicionais de uma mesma academia. Sendo assim, a Região que não tiver 26 (vinte e seis) academias participantes não terá

selecionado o número máximo permitido de Participantes da Terceira Fase. Haverá no máximo 124 (cento e vinte e quatro) participantes que serão considerados os “Participantes da Terceira Fase”.

Regiões da Segunda Fase	Ganhadores Nacionais	Número de Participantes Selecionados da Segunda Fase (um por academia com a maior pontuação)
Brasil	1	25
CANSAC* <i>(veja lista completa abaixo)</i>	18	25
México	1	25
Cone Sul (Argentina, Chile, Paraguai e Uruguai)	4	25

Os países abaixo são aqueles considerados países da Região CANSAC:

Bahamas	Equador	Nicarágua
Belize	El Salvador	Panamá
Bolívia	Guatemala	Peru
Colômbia	Haiti	Porto Rico
Costa Rica	Honduras	Trinidad e Tobago
República Dominicana	Jamaica	Venezuela

Procedimento de Desempate da Segunda Fase

No evento de empate na pontuação da Segunda Fase entre dois ou mais participantes da Segunda Fase, a comissão julgadora utilizará o seguinte método de desempate:

1. O Participante com a maior pontuação na Atividade Prática da Segunda Fase será considerado o participante com a maior pontuação entre todas as participações empatadas; e caso persista o empate,
2. O Participante que alcançou a maior pontuação na Prova da Segunda Fase no menor tempo será considerado o participante com a maior pontuação entre todas as participações empatadas.

Processo de Notificação do Ganhadores da Segunda Fase

Os Participantes Selecionados da Segunda Fase serão notificados pela Patrocinadora via email até o dia 10 de outubro de 2011. Os Participantes deverão responder à esta notificação dentro de 72 (setenta e duas) horas do seu envio e conforme as instruções fornecidas na notificação. Os participantes deverão responder à notificação confirmando suas participações na Terceira Fase mediante a execução de uma Tarefa de Confirmação no site do concurso. A falha do participante em responder à notificação dentro do prazo determinado poderá resultar na desqualificação do participante e conseqüente perda do seu direito de avançar para a Segunda Fase; e, neste caso, a patrocinadora poderá escolher o participante com a maior pontuação subsequente dentre o restante das participações válidas recebidas. A não ser que proibido por lei, poderá ser exigido de cada Ganhador Nacional selecionado a assinatura e devolução dos seguintes documentos para recebimento pela patrocinadora dentro de prazo determinado:

- Declaração de Elegibilidade, Publicidade e Isenção de Responsabilidade
 - **NOTA:** Este documento deverá ser firmado pelo pai/mãe/responsável do participante selecionado caso este seja menor de idade.

O nome completo, academia e cidade de residência dos participantes selecionados da Segunda Fase poderão ser divulgados no site <http://www.academynetriders.com>, bem como em quaisquer outros sites da Cisco ou sites afiliados e parceiros.

Caso o participante selecionado da Segunda Fase (ou seu pai/mãe/responsável, se aplicável) seja relutante ou mesmo impossibilitado de fornecer tais permissões e/ou documentos, ou caso não possa o mesmo aceitar ou receber o prêmio por qualquer razão, o participante com a pontuação mais alta subsequente será escolhido dentre as inscrições válidas remanescentes até que um participante que seja capaz de cumprir com todos os requerimentos seja selecionado com sucesso.

Uma vez confirmados, os Participantes Selecionados da Segunda Fase tornar-se-ão Participantes da Terceira Fase e deverão coordenar com o instrutor de sua academia Cisco Networking Academy o seu monitoramento entre às 14h:00 e 18h:00 (hora do meridiano de Greenwich menos 3 horas) do dia 25 de outubro de 2011. Os participantes são responsáveis por averiguar o horário correto de suas participações na sua zona horária.

Julgamento da Terceira Fase

A Prova da Terceira Fase é composta de 100 (cem) perguntas que terão o valor de 1 (um) ponto cada, totalizando um valor máximo possível de 100 (cem) pontos. A Prova da Atividade Prática da Terceira Fase é composta de 20 (vinte) perguntas que terão o valor de 5 (cinco) pontos cada, totalizando um valor máximo possível de 100 (cem) pontos. A participação na Prova da Terceira Fase e na Prova da Atividade Prática da Terceira Fase será pontuada automaticamente no site do concurso. As pontuações serão computadas no site do concurso e enviadas para a comissão julgadora para validação.

A pontuação da Prova da Terceira Fase, bem como da Prova da Atividade Prática da Terceira Fase serão somadas para obtenção de uma pontuação total final da Segunda Fase.

Observados os termos e condições deste regulamento oficial, o participante da Terceira Fase com a maior pontuação na Terceira Fase em cada uma das Regiões participantes e abaixo enumeradas será considerado o Ganhador Internacional e fará jus ao prêmio viagem de estudos a San Jose, no estado da Califórnia nos Estados Unidos, na semana entre os dias 08 e 14 de janeiro de 2012.

Regiões da Terceira Fase	Ganhadores Internacionais
Brasil	1
CANSAC* (<i>veja lista completa abaixo</i>)	1
Mexico	1
Cone Sul (Argentina, Chile, Paraguai e Uruguai)	1

Os países abaixo são aqueles considerados países da Região CANSAC:

Bahamas	Equador	Nicarágua
Belize	El Salvador	Panamá
Bolívia	Guatemala	Peru
Colômbia	Haiti	Porto Rico
Costa Rica	Honduras	Trinidad e Tobago
República Dominicana	Jamaica	Venezuela

Procedimento de Desempate da Terceira Fase

No evento de empate na pontuação da Terceira Fase entre dois ou mais Participantes da Terceira Fase, a comissão julgadora utilizará o seguinte método de desempate:

1. O Participante com a maior pontuação na Atividade Prática da Terceira Fase será considerado o participante com a maior pontuação entre todas as participações empatadas; e caso persista o empate,
2. O Participante que alcançou a maior pontuação na Prova da Terceira Fase no menor tempo será considerado o participante com a maior pontuação entre todas as participações empatadas.

Processo de Notificação dos Ganhadores da Terceira Fase

Os Ganhadores Internacionais da Terceira Fase serão determinados e divulgados no dia 26 de outubro de 2011. A não ser que proibido por lei, cada participante selecionado deverá assinar e notarizar (reconhecer firma) os seguintes documentos que deverão ser enviados e recebidos pela patrocinadora dentro do prazo estabelecido nos referidos documentos:

- Declaração de Elegibilidade, Publicidade e Isenção de Responsabilidade
 - **NOTA:** Este documento deverá ser firmado pelo pai/mãe/responsável do participante selecionado caso este seja menor de idade.

Caso o participante selecionado (ou seu pai/mãe/responsável, se aplicável) seja relutante ou mesmo impossibilitado de fornecer tais permissões e/ou documentos ou caso não possa o mesmo aceitar ou receber o prêmio por qualquer razão, o participante com a pontuação mais alta subsequente será selecionado dentre as inscrições válidas remanescentes até que um participante que seja capaz de cumprir com todos os requerimentos seja escolhido com sucesso.

O nome completo, academia e cidade de residência dos participantes selecionados da Terceira Fase poderão ser divulgados no site <http://www.academynetriders.com>, bem como em quaisquer outros sites da Cisco ou sites afiliados e parceiros.

5. PREMIAÇÃO.

Prêmios da Primeira Fase

Não há premiação prevista para a Primeira Fase deste concurso.

Prêmios da Segunda Fase

Observados os termos e condições deste regulamento oficial, os participantes que tiverem a maior pontuação em cada um dos países participantes ao término da Segunda Fase receberão, cada um, um cartão VISA Presente (VISA Gift Card) no valor de US\$ 50,00 (cinquenta dólares norte-americanos). Os cartões presente serão emitidos com o nome dos ganhadores e enviados aos mesmos em aproximadamente 10 (dez) semanas após o recebimento pela patrocinadora de Declaração devidamente assinada. O valor estimado de mercado de cada prêmio da Segunda Fase é US\$ 50.00 (cinquenta dólares norte-americanos).

Prêmios da Terceira Fase

Observados os termos e condições deste regulamento oficial, os participantes selecionados da Terceira Fase com a maior pontuação na Terceira Fase em cada uma das Regiões participantes receberão, cada um, uma viagem (“Prêmio Viagem de Estudos”) a San Jose, no estado da Califórnia, nos Estados Unidos da América, no período compreendido entre os dias 8 e 14 de janeiro de 2012.

O Prêmio Viagem de Estudos oferecido a cada um dos participantes selecionados como ganhadores da Terceira Fase inclui: (1) viagem de ida/volta em classe econômica saindo do aeroporto internacional mais próximo da residência do participante; (2) traslados no destino aeroporto/hotel/escritórios da Cisco/hotel/excursões/hotel/aeroporto; (3) 6 (seis) noites (de 08 de janeiro à 13 de janeiro de 2012) de hospedagem em quarto standard de ocupação single (ou dupla no caso de ser o participante menor e estar acompanhado por seu pai/mãe/responsável); (4) as seguintes refeições: jantar no dia 08 de janeiro de 2012; café da manhã, almoço e jantar nos dias 09, 10, 11, 12 e 13 de janeiro de 2012; e (5) as seguintes excursões: tour na Stanford University; visita ao campus da Cisco Systems, Inc.; visita ao campus de outra Empresa de tecnologia do Silicon Valley e sight-seeing em São Francisco. Todas as excursões estão sujeitas à disponibilidade de datas e/ou vagas.

O valor estimado de mercado de cada Prêmio Viagem de Estudo é US \$3.000 (Três mil dólares norte-americanos).

É de exclusiva responsabilidade dos participantes selecionados toda e qualquer despesa relacionada ao prêmio que não tenha sido expressamente especificada no pacote do prêmio viagem oferecido e acima descrito incluindo, mas não se limitando à despesas com transporte; gorjetas; passeios/tours ou excursões extras opcionais; despesas com frigobar ou lojas; compras; despesas com telefonemas, fax ou acesso à internet; serviços médicos; serviços de fotografia e vídeo; transfers; excesso de bagagem; upgrades e qualquer imposto/taxa federal, estadual e/ou local sobre o prêmio, incluindo taxas/impostos especiais em aeroportos/alfândega. O cumprimento de todos os requisitos governamentais, bem como toda documentação de viagem incluindo, mas não se limitando à vistos, passaportes, seguro-viagem e qualquer outra despesa de caráter pessoal (incluindo, sem limitação, gorjetas, despesas telefônicas e despesas com lavanderia, entre outras) são de responsabilidade exclusiva dos participantes selecionados.

Todas as reservas de viagem serão feitas através de um agente de viagem escolhido pela patrocinadora. Uma vez sejam emitidas as reservas de hotel e aérea, as mesmas não poderão ser

trocadas, revendidas, endossadas à terceiros, comercializadas, transferidas ou modificadas de qualquer outra forma pelo participante selecionado.

Os participantes selecionados não terão direito a nenhuma diferença entre o valor efetivo de mercado do prêmio oferecido e o valor de mercado do prêmio aqui estimado. O prêmio não poderá ser substituído, transferido ou trocado por moeda corrente. No entanto, caso um prêmio não esteja disponível por qualquer razão relevante, poderá este ser substituído por outro de valor equivalente ou superior a critério exclusivo da patrocinadora. O prêmio poderá ser entregue na forma de voucher(s), cupons e/ou gift card(s) a critério da patrocinadora. Caso não possa(m) o(s) participante(s) selecionado(s) aceitar o prêmio ou qualquer parte do mesmo por qualquer razão, não terá a patrocinadora nenhuma obrigação adicional para com o(s) participante(s). A Patrocinadora ou qualquer dos fornecedores do prêmio não substituirão nenhuma passagem aérea ou vouchers ou cupons perdidos, roubados/furtados ou mesmo danificados após sua entrega aos participantes selecionados. Em caso algum será a patrocinadora responsável por entregar mais prêmios do que os aqui oferecidos.

A patrocinadora não será responsável por custos ou despesas associadas ao concurso ou a qualquer prêmio incluindo, mas não se limitando à despesas de viagem, despesas com refeições, despesas médicas, taxas de serviço, despesas telefônicas, seguros e despesas com transporte, com exceção daquelas expressamente especificadas neste regulamento.

6. RAZÕES PARA DESQUALIFICAÇÃO

A Patrocinadora reserva-se o direito de desqualificar qualquer participante por qualquer violação ou desrespeito aos termos e condições deste regulamento. Em particular, devem os participantes estarem cientes das seguintes razões que podem levar a desqualificação no concurso:

- Falha do participante em cumprir com todos os requisitos de elegibilidade
- Não estar o participante presente ou recentemente matriculado em um curso CCNA Exploration ou CCNA Discovery conforme descritos no item 1 acima
- A falta da supervisão necessária a participação na Segunda e Terceira Fases
- A não execução da Tarefa de Confirmação caso o participante tenha sido selecionado para avançar a Segunda ou Terceira Fases.
- A não execução da Tarefa Supervisionada caso o participante tenha sido selecionado para avançar a Segunda ou Terceira Fases.
- Possuir uma identidade (ID) de instrutor do Academy Connection ou função de instrutor no Academy Connection
- Tenha ganhado anteriormente um Prêmio Viagem de Estudo da NetRiders

7. CONDIÇÕES GERAIS DO CONCURSO.

Este concurso é nulo onde proibido ou restringido por lei e sujeito as leis federais, estaduais e municipais aplicáveis.

Ao participar do concurso os participantes concordam expressamente: (i) em aceitar e observar os termos e condições deste regulamento oficial (que poderá ser, a exclusivo critério da patrocinadora, modificado a qualquer tempo) e às decisões da patrocinadora e da comissão julgadora as quais serão definitivas, irrecorríveis e obrigatórias; (ii) em renunciar qualquer direito a reclamação quanto a ambigüidade do concurso ou deste regulamento oficial, exceto nos casos proibidos por lei.

Todas as inscrições requeridas e necessárias à participação neste concurso devem ser recebidas de acordo com os horários e datas estabelecidos pela Cisco conforme disposto neste regulamento. Não serão aceitas inscrições via correio, entregues em mãos ou de outra forma similar, exceto nos casos expressamente previstos neste regulamento.

Todo e qualquer imposto ou taxas relacionados a prêmios oferecidos será de exclusiva responsabilidade dos participantes selecionados que deverão fornecer à patrocinadora toda documentação referente a quitação dos mesmos.

A Cisco e seus agentes ou fornecedores não são responsáveis por inscrições atrasadas, perdidas, danificadas, enviadas erroneamente, que não sejam entregues, incompletas, nulas, corrompidas, danificadas e/ou indecifráveis devido a qualquer problema, ou mal funcionamento que possam os participantes virem a encontrar quando do envio de suas inscrições ou pontuações. Somente inscrições completas e relatórios de pontuações válidos serão aceitos (coletivamente chamados “inscrições”). A Cisco não é responsável por confirmar o recebimento de inscrições ou relatórios de pontuações. Inscrições incompletas, danificadas, corrompidas ou mesmo ilegíveis serão anuladas e portanto não serão aceitas. A Patrocinadora reserva-se o direito de desqualificar inscrições falsas ou suspeitas de serem falsas. Todas as inscrições enviadas tornar-se-ão propriedade exclusiva da Patrocinadora e não serão reconhecidas ou devolvidas. No caso de quaisquer disputas quanto a identidade de um ganhador, será considerado o ganhador aquele proprietário da conta utilizada para participação neste concurso.

Impostos, caso devidos, são de responsabilidade exclusiva do participante selecionado. Poderá ser fornecido aos participantes selecionados documentação apropriada para recolhimento do imposto ou taxa devida sobre qualquer prêmio entregue.

Exceto nos casos não permitidos pela lei pertinente, ao participar no concurso, todos os participantes concordam em isentar e manter a Cisco Systems, Inc. e suas afiliadas juntamente com seus respectivos diretores, funcionários, fornecedores internos contratados, licenciados, licenciadas e agentes, bem como, suas respectivas agências de publicidade e propaganda ou qualquer pessoa ou entidade associada com a produção, julgamento ou administração do concurso (coletivamente denominados os “Isentos”) de todo direito à reclamação ou à processos que o participante possa ter ou que possa vir a ter contra quaisquer dos Isentos por qualquer responsabilidade, por qualquer motivo ou causa incluindo, mas não se limitando à qualquer

acidentes; perda; dano direto ou indireto, incidental ou consequencial a pessoas, incluindo morte, danos pessoais e danos a propriedade resultantes em todo ou em parte, direta ou indiretamente, da aceitação, posse, uso ou mau uso do prêmio do concurso ou da participação do participante no concurso e/ou em qualquer atividade relacionada ao prêmio.

Nenhum dos Isentos será responsável por: (a) inscrições perdidas, atrasadas, enviadas erroneamente, que não tenham sido entregues, incompletas ou indecifráveis devido a erros de sistema ou falhas, ou transmissões imperfeitas ou outras falhas de comunicação e/ou inscrições; (b) falhas técnicas de qualquer tipo; (c) falhas de qualquer equipamento ou programação associadas com ou utilizadas no concurso; (d) intervenções humanas e/ou mecânicas não autorizadas em qualquer parte do processo de inscrição ou do concurso; ou (e) erros humanos ou técnicos que possam ocorrer na administração do concurso ou no processamento de inscrições.

Os Isentos não poderão ser responsabilizados caso qualquer prêmio ou parte do mesmo não possa ser entregue em casos de força maior ou caso fortuito, ou no advento de qualquer ação(ões), regulamentação(ões), ordem(ns) ou solicitação(ões) de qualquer entidade governamental (mesmo que seja(m) a(s) ação(ões), regulamentação(ões), ordem(ns) ou solicitação(ões) inválidas), falha de equipamento, atentados e atos terroristas, ataques aéreos, apagões/blackouts, atos de inimigos públicos, terremotos, guerra (declarada ou não), fogo, enchente, epidemia, explosão, condições extremas do tempo, furacão, embargo, disputas trabalhistas ou greve (legal ou ilegal), desabastecimento, interrupção em transporte, distúrbios civis, insurreição, revolta, ou qualquer outro fato, similar ou não, fora do controle dos Isentos.

Cada participante selecionado reconhece que os Isentos não estabeleceram ou são responsáveis por qualquer garantia ou representação, expressa ou implícita, de fato ou de direito, relacionada a qualquer prêmio ou ao concurso. Todas as garantias (diversas daquelas dos fabricantes as quais a patrocinadora é responsável) ficam aqui renunciadas e cada participante selecionado aceitará o prêmio conforme oferecido.

A patrocinadora reserva-se o direito de desqualificar qualquer participante que viole o presente regulamento oficial. A patrocinadora reserva-se o direito de cancelar ou suspender o concurso em todo ou em parte, a sua discricção, caso receber menos de 2.000 (duas mil) inscrições na Primeira Fase do concurso ou devido a circunstâncias fora de seu controle, incluindo desastres da natureza.

A patrocinadora poderá, a sua total discricção, cancelar, modificar ou suspender o concurso caso um vírus, bug, problema de computador, intervenção não autorizada ou outro motivo fora do controle da patrocinadora venha a corromper a administração, segurança ou o funcionamento legítimo e adequado do concurso. A patrocinadora poderá proibir um participante de participar no concurso ou de receber um prêmio caso determine, a sua discricção, que o participante esteja atentando contra a legítima operação do concurso, seja através de trapaça, plágio, declarações falsas, ou de qualquer prática de jogo indevida que perturbe, abuse, ameace, prejudique ou desmoralize qualquer outro participante ou representantes da patrocinadora.

Este regulamento oficial regula a participação neste concurso. A Cisco poderá, a sua total discricção e em “boa fé”, modificar, corrigir ou suplementar este regulamento oficial a qualquer

tempo, e tais alterações passarão a ser válidas e deverão ser respeitadas pelos participantes após 3 (três) dias úteis da data da divulgação de tais alterações.

Disputas em conexão com este regulamento oficial e/ou este concurso estarão sujeitas as leis internas do estado da Califórnia, Estados Unidos da América.

ATENÇÃO: QUALQUER TENTATIVA DE DELIBERADAMENTE, DANIFICAR OU PREJUDICAR A OPERAÇÃO LEGÍTIMA DESTES CONCURSO, É UMA VIOLAÇÃO DE LEIS CIVIS E CRIMINAIS E RESULTARÁ EM DESQUALIFICAÇÃO; E, CASO ALGUMA DAS REFERIDAS TENTATIVAS SEJA EFETIVADA, A PATROCINADORA RESERVA-SE O DIREITO DE PLEITEAR PERDAS E DANOS (INCLUSIVE ESPESAS COM HONORÁRIOS ADVOCATÍCIOS), OU OUTRO REMÉDIO JURÍDICO DISPONÍVEL, CONTRA QUALQUER PESSOA(S) RESPONSÁVEL PELA(S) TENTATIVA(S), ATÉ O LIMITE MÁXIMO PERMITIDO POR LEI, INCLUSIVE AÇÕES CRIMINAL.

8. PUBLICIDADE

A patrocinadora reserva-se o direito de utilizar inscrições e nomes de participantes selecionados, bem como, preferências, academia, imagens e nome das cidades de residência dos participantes selecionados para fins publicitários em conexão com o concurso. Cada participante selecionado entende e concorda que toda e/ou parte de sua inscrição poderá ser publicada ou utilizada por qualquer das Entidades do Concurso para fins de promoção do concurso, sendo ou não dado crédito da sua autoria ao participante selecionado.

9. PRIVACIDADE.

Todas as informações pessoais coletadas pela patrocinadora serão utilizadas para fins administrativos, de marketing ou de promoção e serão utilizados e guardados de acordo com a política de privacidade do AcademyNetSpace.com. Por favor, consulte a política de privacidade da patrocinadora no endereço <http://www.cisco.com/web/learning/netacad/landing/netspace/netspacePrivacy.html> para informações importantes referentes a coleta, uso e divulgação de informações pessoais pela patrocinadora.

10. REGULAMENTO OFICIAL E LISTA DOS GANHADORES.

Para obter uma cópia deste regulamento oficial ou os nomes dos participantes selecionados, envie sua solicitação via email para netriders_latam@external.cisco.com até o dia 25 de dezembro de 2011 ou visite o site <http://www.cisco.com/web/LA/netacad/netriders/ranking.html> para verificar a lista dos participantes selecionados e o nome de suas cidades de residência.