



Guide de l'utilisateur TSBroadcaster

Solution de présentation d'objets OCAP™
de Cisco

À lire attentivement

Important

Veillez lire ce manuel dans son intégralité. Si ce manuel présente des instructions relatives à l'installation ou au fonctionnement du produit, prêtez une attention particulière à toutes les consignes de sécurité.

Avis

Marques

Cisco et le logo Cisco sont des marques déposées de Cisco Systems, Inc. et/ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays. Vous trouverez une liste des marques commerciales de Cisco sur la page Web www.cisco.com/go/trademarks.

Les autres marques commerciales mentionnées dans les présentes sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Le mot « partenaire » n'implique nullement une relation de partenariat entre Cisco et toute autre entreprise. (1009R)

Déclaration de non-responsabilité

Cisco Systems, Inc. décline toute responsabilité en cas d'erreurs ou d'omissions dans le présent document. Nous nous réservons le droit de modifier ce document à tout moment et sans avis préalable. Ce document ne doit pas être interprété comme concédant, par implication, préclusion ou autrement, une licence ou un droit lié à un droit d'auteur ou à un brevet, que l'utilisation d'informations présentées dans ce document emploie ou non une invention revendiquée dans un brevet existant ou enregistré ultérieurement.

Copyright

© 2011 Cisco Systems, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux États-Unis d'Amérique.

Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Il est interdit de reproduire ou de transmettre quelque contenu du présent document sous quelque forme que ce soit, par photocopie, microfilm, xérogaphie ou par tout autre moyen, ou de l'intégrer dans un système de recouvrement d'informations, électronique ou mécanique, pour quelque fin que ce soit, sans l'autorisation explicite préalable de Cisco Systems, Inc.

Table des matières

Préface

À propos de ce guide.....	ix
---------------------------	----

Chapitre 1 Présentation de la solution de présentation d'objets OCAP de Cisco: le TSBroadcaster

Présentation	1-1
Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP	1-2
Présentation fonctionnelle	1-9
Vue du système TSBroadcaster.....	1-13
Configuration d'une application à lire dans un flux.....	1-15

Chapitre 2 Configuration du TSBroadcaster

Présentation	2-1
Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster	2-2
Définir le mot de passe et le fuseau horaire	2-11
Arrêter le serveur.....	2-13
Configurer les ordinateurs clients du TSBroadcaster	2-14
Configurer les paramètres du système de diffusion.....	2-16
Ajouter du contenu audio et vidéo.....	2-17

Chapitre 3 Utilisation du TSBroadcaster

Présentation	3-1
Connexion au TSBroadcaster	3-3
Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster	3-6
Gestion des flux.....	3-14
Création d'un flux OCAP.....	3-15
Modification du flux OCAP	3-18
Création d'un service OCAP	3-22
Modification d'un service OCAP.....	3-26
Suppression d'un flux.....	3-29
Suppression d'un service	3-30
Création d'un présentoir	3-32
Modification d'un présentoir.....	3-35
Suppression d'un présentoir.....	3-38
Configuration du canal d'événements de flux.....	3-40
Suppression d'un canal d'événements de flux.....	3-43
Création de contenu A/V	3-45
Modification d'un contenu A/V	3-48
Suppression d'un contenu A/V	3-51

Suite sur la page suivante

Table des matières, suite

Création d'un composant de contenu A/V	3-53
Modification d'un composant de contenu A/V	3-56
Suppression d'un composant de contenu A/V	3-59
Déconnexion du TSBroadcaster	3-62

Chapitre 4 Gestion de la sortie

Présentation	4-1
Création d'un lecteur	4-2
Modification d'un lecteur.....	4-4
Suppression d'un lecteur.....	4-5
Renvoi d'un lecteur	4-6
Création d'un lecteur de transfert.....	4-7
Modification d'un lecteur de transfert	4-9
Suppression d'un lecteur de transfert	4-10
Renvoi d'un lecteur de transfert.....	4-11
Renvoi des dernières données XAIT	4-12

Chapitre 5 Gestion des ensembles d'applications

Présentation	5-1
Développement d'un ensemble d'applications.....	5-3
Modification d'un ensemble d'applications	5-6
Importation d'un ensemble d'applications.....	5-9
Commandes de fichier pour le développement d'applications	5-12
Création d'un ensemble d'applications.....	5-24
Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications	5-26
Suppression d'un ensemble d'applications	5-28
Téléchargement d'un ensemble d'applications.....	5-29
Modification du système de fichiers DSM-CC	5-30
Déplacement d'objets pour une application.....	5-32
Placement d'objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir	5-34
Ajout d'un répertoire	5-36
Importation d'un fichier.....	5-38
Importation d'un répertoire de contenu	5-40
Ajout d'un événement de flux.....	5-42
Suppression d'un objet du TSBroadcaster	5-45
Modification d'un objet	5-47
Modification des propriétés d'un objet.....	5-51
Modification d'un événement de flux	5-56
Suppression d'un événement de flux.....	5-58

Suite sur la page suivante

Table des matières, suite

Restauration des paramètres par défaut.....	5-60
Ajout d'un groupe.....	5-62
Déplacement d'objets d'un groupe à un autre.....	5-65
Modification d'un groupe.....	5-68
Suppression d'un groupe.....	5-70
Définition des priorités de groupes.....	5-72
Ajout d'une application dans un ensemble d'applications.....	5-73
Modification d'une application dans un ensemble d'applications.....	5-77
Suppression d'une application dans un ensemble d'applications.....	5-79

Chapitre 6 Gestion des lectures

Présentation.....	6-1
Affichage des lectures planifiées.....	6-3
Modification de l'heure d'une lecture.....	6-5
Recherche d'applications pour un service.....	6-7
Ajout d'une lecture.....	6-9
Modification d'une lecture.....	6-15
Division d'une lecture en deux lectures indépendantes.....	6-19
Gestion des débits binaires.....	6-21
Suppression d'une lecture.....	6-25

Chapitre 7 Gestion des mises à jour

Présentation.....	7-1
Création d'une mise à jour interrogée.....	7-3
Modification d'une mise à jour interrogée.....	7-5
Suppression d'une mise à jour interrogée.....	7-7
Ajout d'un répertoire à l'ensemble d'applications.....	7-8
Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications.....	7-10
Mise à jour d'un objet.....	7-12
Mise à jour d'un fichier texte.....	7-14
Suppression d'un objet.....	7-16

Chapitre 8 Gestion des événements de flux

Présentation.....	8-1
Envoyer un événement de flux défini.....	8-2
Injecter un événement de flux gratuit.....	8-4

Chapitre 9 Affichage des journaux, des builds et des archives

Présentation.....	9-1
-------------------	-----

Suite sur la page suivante

Table des matières, suite

Afficher le journal d'événements sélectionné	9-3
Afficher un journals.....	9-5
Vider le journal des événementss	9-7
Télécharger une build de flux	9-9
Télécharger la dernière build	9-11
Télécharger des archives.....	9-12
Supprimer une archive.....	9-14
Gestion des serveurs.....	9-15
Récupérer un modèle	9-17
Interrompre un serveur.....	9-19
Supprimer un rôle.....	9-20
Charger un modèle	9-21
Assumer un rôle.....	9-25
Supprimer un partenaire	9-27
Revenir à un état Checking Active Partner ou Standby	9-28
Actualiser les données d'état	9-29
Créer un hôte sécurisé	9-30
Modifier un hôte sécurisé	9-32
Supprimer un hôte sécurisé.....	9-34
Surveiller l'état.....	9-36

Chapitre 10 Administration du TSBroadcaster

Présentation	10-1
Créer des comptes d'utilisateur	10-2
Changer les mots de passe.....	10-4
Modifier les privilèges de l'utilisateur	10-6
Supprimer un utilisateur.....	10-8
Description du système de fichiers	10-9
Maintenance du TSBroadcaster	10-13
Propriétés TSBroadcaster.....	10-15
Configurer le contenu A/V	10-21
Configurer la sortie ASI	10-24
Options de déploiement.....	10-25

Chapitre 11 Résolution des problèmes

Présentation	11-1
Impossible d'accéder au TSBroadcaster depuis le navigateur.....	11-2
Impossible d'accéder à la page de connexion du TSBroadcaster depuis le navigateur	11-3

Suite sur la page suivante

Table des matières, suite

Échec de l'applet Java	11-4
Impossible de faire glisser des fichiers sur le bureau Linux	11-5
Impossible d'accéder à la barre de navigation.....	11-6
Impossible de se régler sur le flux	11-7
Échec du lecteur ou du lecteur de transfert.....	11-8
Les changements d'heure empêchent l'affichage du fichier journal.....	11-9
Vous supprimez par mégarde le mauvais élément.....	11-10
Les applications démarrent aux mauvais moments	11-11
Explorateur OCAP	11-12

Chapitre 12 API TSBroadcaster, surveillance SNMP

Présentation	12-1
API Java	12-2
API XML.....	12-3
Surveillance SNMP	12-5

Suite sur la page suivante

Préface

À propos de ce guide

Introduction

La solution élaborée par Cisco pour la présentation d'objets OCAP intègre le produit TSBroadcaster de Strategy & Technology Limited (S&T). Le TSBroadcaster permet de gérer, planifier et diffuser des applications TV interactives pour les normes OCAP. Le TSBroadcaster peut alimenter un multiplexeur pour ajouter des fonctionnalités TV interactives à du contenu de diffusion. Le TSBroadcaster peut également ajouter des fonctionnalités TV interactives non associées à du contenu de diffusion. En outre, le TSBroadcaster peut fournir un flux autonome (avec son propre contenu audio et vidéo [A/V]) pour la modulation locale à des fins de développement et de test. Plusieurs utilisateurs peuvent entrer des informations dans le TSBroadcaster via une interface Web et diverses interfaces de programmation d'applications (API). La partie principale de ce manuel a été rédigée pour traiter du fonctionnement d'une présentation d'objets OCAP individuelle, déployée avec lecture de flux intégrée sur un serveur SunFire V240 unique. Ce guide fournit les informations nécessaires pour installer, configurer et faire fonctionner le TSBroadcaster.

Objectif

Utilisez ce guide comme référence pour configurer et utiliser le TSBroadcaster.

Requêtes

Les procédures fournies dans ce guide ont été élaborées pour des systèmes utilisant l'application System Release (SR) 4.0 ou version ultérieure et TSBroadcaster version 1.0.0.6.

Public visé

Ce guide est destiné aux opérateurs DNCS, aux ingénieurs système et aux ingénieurs Cisco Services.

Suite sur la page suivante

À propos de ce guide, suite

Version du document

Cette version est la version initiale du document.

Chapitre 1

Présentation de la solution de présentation d'objets OCAP de Cisco : le TSBroadcaster

Présentation

Introduction

La solution élaborée par Cisco pour la présentation d'objets OCAP intègre le produit TSBroadcaster de Strategy & Technology Limited (S&T). Le TSBroadcaster vous permet de gérer, planifier et diffuser des applications TV interactives pour les normes OCAP. Le TSBroadcaster peut alimenter un multiplexeur pour ajouter des fonctionnalités TV interactives à du contenu de diffusion. Le TSBroadcaster peut également ajouter des fonctionnalités TV interactives non associées à du contenu de diffusion. En outre, le TSBroadcaster peut fournir un flux autonome (avec son propre contenu AV) pour la modulation locale à des fins de développement et de test. Plusieurs utilisateurs peuvent entrer des informations dans le TSBroadcaster, par le biais d'une interface Web et de diverses interfaces API. Ce chapitre fournit la liste des acronymes utilisés dans ce guide et une brève présentation du TSBroadcaster.

Le TSBroadcaster peut également être déployé dans des configurations distribuées et à double redondance. Les différences de configuration et de déploiement du TSBroadcaster et des systèmes TSPlayer indépendants sont traitées dans le **chapitre 4, Gestion de la sortie**.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP	1-2
Présentation fonctionnelle	1-9
Vue du système TSBroadcaster	1-13
Configuration d'une application à lire dans un flux	1-15

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP

Introduction

Cette section fournit la liste des acronymes utilisés dans ce guide. Vous devez vous familiariser avec ces acronymes pour mieux comprendre les concepts de présentation d'objets OCAP abordés.

Liste des acronymes

Les acronymes suivants sont utilisés dans ce guide :

- **AIT** - Application Information Table
- **API** - Application Program Interface - Interface de programmation d'applications
- **BFS** - Broadcast File System
- **CA** - Conditional Access - Accès conditionnel
- **CATV** - Cable TV - Télévision par câble
- **CRC** - Cyclic Redundancy Check - Contrôle de redondance cyclique
- **DHCP** - Dynamic Host Configuration Protocol
- **DII** - Download Information Indication
- **DSI** - Download Server Initiate
- **DVB** - Digital Video Broadcasting - Diffusion vidéo numérique
- **EAS** - Emergency Alert System
- **ES** - Elementary Stream - Flux élémentaire
- **FCC** - Federal Communications Commission
- **HDTV** - High Definition Television
- **HTML** - Hypertext Mark-up Language
- **HTTP** - Hypertext Transport Protocol
- **IP** - Internet Protocol
- **JDK** - Java Development Kit
- **MAC** - Media Access Control
- **MHP** - Multimedia Home Platform
- **MPEG** - Moving Picture Expert Group
- **MSO** - Multiple System Operator
- **MPTS** - Multiprogram Transport Streams
- **NTSC** - National Television Systems Committee
- **NVOD** - Near-Video-On-Demand
- **OCAP** - OpenCable Application Platform
- **OOB Channel** - Out-Of-Band channel

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

- **OOB-FDC** - Out-Of-Band Forward-Data-Channel
- **OOB-RDC** - Out-Of-Band Reverse-Data-Channel
- **OS** - Operating System - Système d'exploitation
- **PCR** - Program Clock Reference
- **PES** - Packetized Elementary Stream
- **PID** - Packet Identification number
- **PMT** - Program Map Table
- **POD** - Point of Deployment module
- **PPV** - Pay-Per-View - Paiement à la séance
- **PSIP** - Program and System Information Protocol
- **SI** - Service Information
- **SNMP** - Simple Network Management Protocol
- **SPTS** - Single-Program Transport Streams
- **UI** - User Interface - Interface utilisateur
- **VCT** - Virtual Channel Table
- **VOD** - Video-On-Demand - Vidéo à la demande
- **XAIT** - Extended Application Information Table

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

Liste de termes

Consultez la liste suivante pour obtenir une description des termes utilisés dans ce guide.

Terme	Description
Application liée	Une application liée est une application qui est liée au contenu de l'émission. L'application est arrêtée lorsque l'utilisateur accède à un autre service de canal. Les applications liées sont généralement signalées et fournies sur le même flux de transport de données que la vidéo. La durée de vie de l'application est associée à un programme télévisé. Une application qui vous permet de prendre part à un vote interactif, tel qu'un vote pour un concurrent d'une émission de télévision, est un exemple d'application liée.
Application non liée	Une application non liée est une application qui n'est pas liée au contenu de l'émission. Il est possible de charger des applications non liées indépendamment de l'émission réglée. Les applications non liées sont signalées hors bande (OOB) et transportées à l'aide d'une présentation d'objets DSM-CC (Digital Storage Media - Command and Control) pour être livrées via un flux de transport QAM ou un chemin QPSK ou CMTS. Certains exemples standard d'applications non liées peuvent être un navigateur électronique de guide des programmes ou une application de messagerie instantanée qui permet aux utilisateurs de s'envoyer des messages instantanés tout en regardant des émissions de télévision.
Build	Une build correspond aux données binaires du flux de transport. La build compose toutes les données ou les fichiers dans un flux de transport.
Événement de flux	Un événement de flux est un événement qui peut se produire à un moment arbitraire. Un exemple d'événement de flux est une application de téléscripateur qui défile latéralement au bas de l'écran de télévision.

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

Terme	Description
Fichier XTD	Un fichier XTD pointe sur l'emplacement où les fichiers sont stockés localement sur le TSBroadcaster. Les fichiers .xtd sont stockés sur l'ordinateur client de l'utilisateur. Ils contiennent des informations qui permettent aux utilisateurs de recréer une configuration « de développement d'application » de sorte qu'ils reviennent là où ils sont partis. Les utilisateurs peuvent voir les paramètres en ré-ouvrant le fichier dans l'écran « Develop Application » et ils peuvent modifier ensuite le contenu d'application ou la signalisation associée, et réenregistrer le fichier .xtd.
Groupe	Un groupe est un conteneur d'objets DSM-CC. Un « groupe » définit l'ensemble des fichiers et des répertoires qui doivent être diffusés ensemble dans le même module, si possible. Le regroupement est utilisé pour définir la priorité d'un fichier. La priorité définit la fréquence à laquelle le groupe de fichiers sera répété.
Lecteur	Un lecteur prend une build de TSBroadcaster et transforme les données en flux. Vous pouvez utiliser un lecteur pour les données intrabandes et d'informations système (SI). Le lecteur est utilisé pour le contenu géré localement. Le lecteur est un processus qui s'exécute sur le serveur. Il envoie les données via TXmux en utilisant une connexion Ethernet.

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

Terme	Description
Lecteur de transfert	Un lecteur de transfert est identique à un lecteur, mais vous pouvez également l'utiliser pour des données hors bande et des applications non liées. Lorsque vous créez un lecteur de transfert, vous voyez les champs supplémentaires suivants : • Type - le type définit le type de données qu'un lecteur de transfert peut envoyer dans le flux. Un lecteur de transfert peut envoyer des données XAIT et CVT pour des téléchargements. Vous définissez le type lorsque vous créez un flux. • Transfer URL - l'URL de transfert identifie l'emplacement où le lecteur de transfert enverra les données. Le TSBroadcaster utilise les deux URL suivantes : – http://dnscatm:8085 - cette URL envoie des données au DNCS. – http://localhost:8086/tsbroadcaser/transfer - cette URL effectue une boucle vers le TSBroadcaster pour accepter les sorties XAIT et locales. • OOB OC Address List - la liste des adresses IP de diffusion des concentrateurs. Important: Vous pouvez utiliser un lecteur et un lecteur de transfert, mais nous vous recommandons de toujours utiliser un lecteur de transfert.
Modèle	Un modèle correspond à la configuration de TSBroadcaster enregistrée. Le modèle est une représentation des choix de configuration que vous avez effectués dans l'interface utilisateur graphique (GUI). Vous pouvez récupérer des modèles contenant des configurations, des démonstrations et des cas de test de développement à remplacer aussi souvent que nécessaire. Un modèle contient toutes les informations requises pour remplir sa fonction : • Définitions de flux de transport • Applications à lire • Calendrier de lecture d'application • Lecteurs attribués pour les flux de transport • Instructions d'interrogation de mise à jour d'application • Informations de compte d'utilisateur

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

Terme	Description
Module	Un module est un bloc de données physique qui est utilisé pour diffuser des données de fichier et de répertoire. Les limites de taille physique d'un module sont de 64 Ko pour un module contenant plusieurs fichiers et de 1 Mbits pour un module contenant un fichier unique.
Présentation d'objets	La présentation d'objets fonctionne comme le serveur BFS (Broadcast File Server) pour proposer des données. Dans un système TSBroadcaster, vous pouvez avoir une présentation d'objets et un serveur BFS, ou l'un de ces deux éléments uniquement. Les descripteurs des flux de transport sont différents selon l'appareil.
Présentation d'objets DSM-CC	Présentation d'objets DSM-CC (Digital Storage Media - Command and Control) pour livraison via un flux de transport QAM ou un chemin QPSK ou CMTS. Toutes les applications OCAP peuvent partager des présenteurs ou posséder leur propre présenteur dédié. Vous pouvez avoir besoin d'une autre présentation d'objets lorsque le débit binaire d'un présenteur individuel dépasse le débit binaire maximal qu'un récepteur donné peut prendre en charge. Vous pouvez également avoir besoin de plusieurs présentations d'objets pour assurer une prise en charge de la séparation commerciale ou des conditions requises pour le remultiplexage et la redistribution en aval.
Rôle	Un serveur TSBroadcaster fonctionne uniquement si un rôle lui a été attribué. Un rôle correspond essentiellement au nom de la tâche que le serveur effectue. La valeur réelle du rôle n'a pas d'importance pour un serveur autonome.

Suite sur la page suivante

Acronymes et termes liés à la présentation d'objets OCAP, suite

Terme	Description
Service	Un service est un ensemble de ressources signalées à partir d'une table PMT individuelle. Il est équivalent à un « programme » MPEG ou au terme générique « canal ». Si vous diffusez des applications qui sont liées à un ensemble de services, vous devez définir cet ensemble de services. Lorsque le récepteur est réglé sur l'un de ces services par un utilisateur, les applications associées à ce service sont lancées. Pour des applications liées, vous avez besoin d'un service par « canal » sur lequel signaler les applications. Si vous diffusez des applications non liées, vous avez besoin d'un service pour permettre le référencement des présentations d'objets. Il n'est pas nécessaire d'en faire un service visible pour l'utilisateur, bien qu'il doive être signalé pour permettre au récepteur d'y accéder et de lire le contenu des applications non liées à partir du ou des présentoirs associés. Pour les applications non liées, vous avez besoin d'un service unique qui servira de point d'accès à la présentation d'objets.
XAIT	La table XAIT (Extended Application Information Table) est une méthode de signalisation utilisée pour les applications non liées. La méthode AIT (Applications Information Table) est utilisée pour signaler les applications liées.

Présentation fonctionnelle

Fonctionnement du TSBroadcaster

Le TSBroadcaster fournit des fonctions de gestion, de planification et de lecture pour les applications OCAP et MHP (Multimedia Home Platform). La présentation d'objets OCAP assure la lecture planifiée des applications dans des flux de transport entièrement formés, conformes aux normes OCAP. En option, vous pouvez télécharger des données audio et vidéo (A/V) dans le flux de transport. Les flux de transport sont lus par le biais d'une interface ASI qui peut être connectée directement à un modulateur ou introduite dans l'équipement de remultiplexage. Le TSBroadcaster fournit une interface utilisateur (UI) pour la définition des flux de transport.

Le TSBroadcaster fournit une ou plusieurs présentations d'objets DSM-CC (Digital Storage Media - Command and Control) dans chaque flux de transport et il attribue une bande passante maximale à chaque présentoir. Le TSBroadcaster permet à plusieurs applications de partager une présentation d'objets et il permet à chaque application de s'exécuter dans son propre sous-répertoire. Le TSBroadcaster gère de manière dynamique l'allocation de bande passante pour chaque application dans le présentoir. Cette approche permet d'optimiser l'utilisation de la bande passante du présentoir et fournit un schéma de transmission robuste qui simplifie la gestion du remultiplexage en aval.

Le TSBroadcaster fournit une interface utilisateur pour la création d'applications « glisser-déposer » et il peut être utilisé avec un large éventail d'environnements de développement d'applications, allant des compilateurs de ligne de commande, aux outils de développement d'applications MHP et OCAP spécialisés, en passant par les environnements de développement intégré (IDE).

Le TSBroadcaster fournit des fonctions permettant de mettre à jour les applications pendant leur lecture. Le TSBroadcaster peut interroger et importer des données d'Internet pour permettre à une application de recevoir des mises à jour automatiquement à partir de sites FTP ou Web, et il fournit également un mécanisme pour mettre à jour les données en réponse à des mises à jour dirigées par des commandes. Les mises à jour peuvent être appliquées aux fichiers individuels ou des répertoires entiers peuvent être mis à jour dans une transaction unique. Le TSBroadcaster fournit un mécanisme de mise à jour rapide pour réduire au maximum la latence des mises à jour de fichier individuelles, et il reconstruira automatiquement le présentoir lorsqu'il aura besoin de modifier la structure du présentoir pour l'adapter aux mises à jour. Le suivi des modifications dans les modules et l'indication d'information de téléchargement (DII) est effectué et leurs versions sont incrémentées de la manière requise pour signaler efficacement les mises à jour.

Le TSBroadcaster assure la prise en charge de l'insertion d'événements de flux de type « à effectuer maintenant » et fournit une interface utilisateur qui permet d'insérer les événements de flux avec les données requises.

Suite sur la page suivante

Présentation fonctionnelle, suite

Vous pouvez déployer le TSBroadcaster dans de nombreuses configurations différentes pour répondre aux exigences de distribution et de résilience. Vous pouvez utiliser le TSBroadcaster pour définir la configuration qui crée, met à jour et fournit les flux de transport et les composants hors bande (OOB) aux interfaces requises. Le TSBroadcaster vous permet également de sauvegarder et restaurer les configurations.

Le TSBroadcaster fournit des comptes d'utilisateur protégés par mot de passe qui contrôlent l'accès au système et vous permet de gérer le journal des événements et les enregistrements de construction des flux de transport.

Quel volume de données le TSBroadcaster prend-il en charge ?

Les limites pratiques fournies dans cette section concernent la taille du contenu et les performances requises à la limite. Ainsi, les valeurs fournies sont les limites des performances pratiques plutôt que des limites absolues. La limite dans un cas réel quelconque dépend de ses caractéristiques individuelles.

La bande passante, la taille de fichier, l'utilisation du processeur et le temps nécessaire disponibles pour fournir un fichier déterminent tous le nombre de présentoirs, d'applications et de modules que le TSBroadcaster peut prendre en charge.

Nombre de flux pris en charge

Pour un TSBroadcaster/TSPlayer sur un ordinateur unique, il existe une seule sortie ASI, ce qui limite le nombre de flux pris en charge à 1. Des TSPlayer supplémentaires sont requis pour augmenter le nombre de flux pris en charge.

Des flux de transport hors bande sont générés automatiquement pour contenir un présentoir marqué comme « hors bande ». Le TSBroadcaster prend en charge une présentation d'objets hors bande unique, conformément à la norme OCAP 22.2.2.1. Un flux de transport distinct est utilisé pour les données intrabandes.

Nombre de présentoirs pris en charge

Le TSBroadcaster prend en charge généralement moins de 20 présentoirs par service et 50 présentoirs par flux.

Nombre d'applications prises en charge

Il n'y a aucune limite au nombre d'applications définies dans le TSBroadcaster, bien que le temps pris pour récupérer le modèle augmente avec la taille globale du contenu des applications.

Actuellement, le TSBroadcaster prend en charge moins de 20 applications par service, 100 applications par flux, ainsi que des applications allant jusqu'à 10 Mbits. La taille de l'application que vous pouvez utiliser dépend de la capacité du récepteur. Le TSBroadcaster peut prendre en charge n'importe quel type de fichier acceptable que l'application prend en charge.

Suite sur la page suivante

Présentation fonctionnelle, suite

Nombre de modules pris en charge

Le TSBroadcaster peut signaler environ 130 modules dans une indication d'information de téléchargement (DII) individuelle. Avant TSBroadcaster 1.03, tous les présenteurs contenaient une seule DII. Dans TSBroadcaster 1.03 et versions ultérieures, vous pouvez définir plusieurs DII pour autoriser un plus grand nombre de modules. Nous ne fournissons pas de recommandations au delà de 250 modules pris en charge. Vous pouvez identifier le nombre actuel de modules à l'aide de la fonctionnalité « Download Latest Build » et en comptant les entrées de module dans le fichier « stream-control ». Les versions futures du TSBroadcaster contiendront une amélioration dans ce domaine.

Instructions liées à la taille des fichiers

Il n'existe aucune taille de fichier minimale pour les applications. La taille maximale est limitée par la spécification MHP à 254 sections (légèrement plus de 1 Mbits). Certains générateurs de flux OCAP non conformes permettent à certains récepteurs non conformes de recevoir des fichiers de taille supérieure à 1 Mbits. Une demande de modification est en cours d'élaboration pour modifier la spécification OCAP afin d'autoriser des fichiers d'une taille supérieure à 1 Mbits avec la signalisation appropriée. Un répertoire est limité à moins de 512 entrées.

Capacité de débit binaire de décodeur

Les décodeurs HD peuvent prendre en charge jusqu'à 19,4 Mbits/s, en moyenne, et les débits binaires maximaux sont autorisés jusqu'à la limite du canal de données (généralement 38,811 Mbit/s).

Comment améliorer les performances

Les performances dépendent du comportement de l'application, du débit binaire disponible, de la taille de l'application, des caractéristiques du récepteur et de l'aspect particulier des performances que vous mesurez.

Vous pouvez améliorer les performances de démarrage en séparant le contenu nécessaire au démarrage de l'application dans un groupe distinct et en lui attribuant une priorité supérieure à celle des autres contenus. Si une application contient des fichiers de classe ou de données non compressées, leur compression peut améliorer les performances en réduisant la taille des données à diffuser. La compression des fichiers graphiques (en supposant qu'ils ont été optimisés correctement pour la diffusion) ne fournit généralement pas une compression significative et peut être contre-productive car le récepteur doit décompresser le contenu lorsqu'il reçoit le module. Vous devez placer le contenu qui peut être compressé dans des groupes avec la compression sélectionnée. Le contenu qui *ne peut pas* être compressé doit être placé dans des groupes distincts.

Si une application ne peut pas être entièrement mise en cache dans la mémoire du récepteur, les performances peuvent éventuellement être optimisées en plaçant le contenu qui est souvent requis ou nécessaire au démarrage dans des groupes dotés d'une priorité supérieure. Cette configuration augmentera la fréquence de ce contenu aux dépens d'autres contenus, et peut donc améliorer les performances en raccourcissant le temps d'acquisition de ce contenu. Toutefois, le temps d'acquisition des autres contenus sera rallongé.

Suite sur la page suivante

Les périodes de répétition de passerelle de service (répertoire supérieur), DII et DSI (Download Server Initiate) peuvent toutes être réduites, aux dépens du taux de répétition du reste du contenu. Cette configuration peut éventuellement améliorer les performances si le temps d'acquisition de ce contenu est un facteur limitatif. Ce temps est contrôlé par un paramètre dans le fichier de propriétés de la société de diffusion.

Les données de présentoir peuvent être diffusées en modes entrelacé ou non entrelacé, contrôlés par un paramètre dans le fichier de propriétés de la société de diffusion. La diffusion non entrelacée produit généralement un temps d'attente inférieur, mais la diffusion entrelacée peut entraîner une acquisition plus rapide par les récepteurs qui ne peuvent pas traiter les débits binaires plus élevés en rafale du mode non entrelacé.

Le placement des modules de différentes applications sur des DII différentes permet de réduire la charge qui s'exerce sur un récepteur chargeant une application spécifique. Cela dépend si le récepteur charge le présentoir entier ou uniquement les DII sélectionnées.

L'augmentation du débit binaire entraînera des temps d'acquisition plus courts de manière globale, en soulignant que si un récepteur ne peut pas prendre en charge le débit binaire plus élevé, il peut éventuellement réessayer. La nouvelle tentative peut entraîner des temps d'acquisition plus longs.

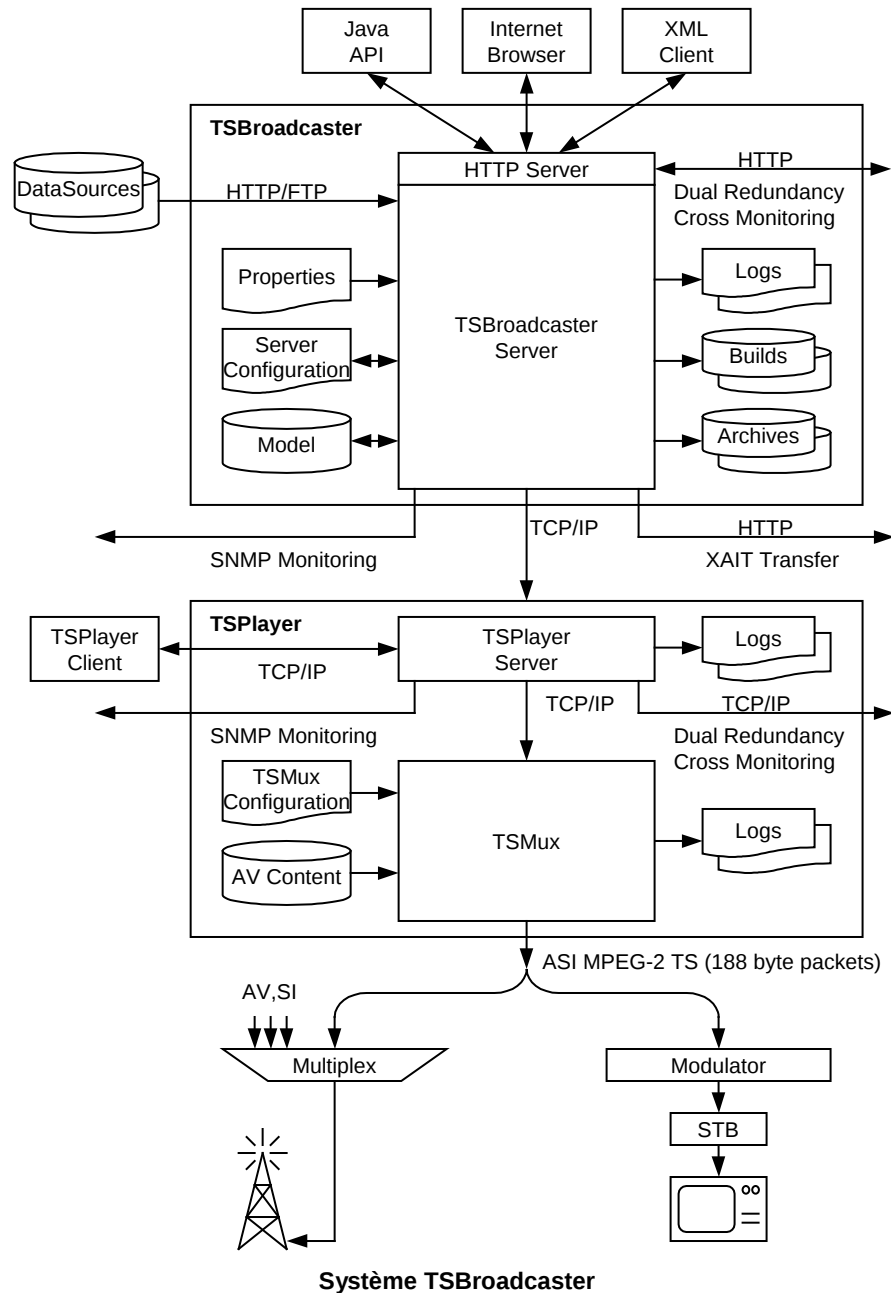
La réduction de la taille d'une application et de ses données améliorera généralement le temps d'acquisition et la gestion de la mémoire du récepteur.

L'amélioration de l'efficacité du codage de l'application améliorera les performances de l'application. Le temps d'acquisition d'une application OCAP est souvent un grand nombre de fois plus court que le temps que l'application prend pour initialiser et afficher le premier écran. En conséquence, le réglage de la livraison de présentoir peut souvent ne pas avoir un impact significatif sur le temps de démarrage de l'application.

Vue du système TSBroadcaster

Introduction

L'illustration ci-dessous présente les interfaces et les composants principaux du TSBroadcaster. Les composants peuvent être déployés sur un serveur unique ou distribués sur plusieurs serveurs. Les composants sont décrits plus en détail, plus loin dans cette section.



Suite sur la page suivante

Vue du système TSBroadcaster, suite

Serveur TSBroadcaster

Le composant serveur TSBroadcaster entretient un modèle qui contient toutes les informations requises pour remplir sa fonction :

- Définitions de flux de transport
- Applications à lire
- Calendrier de lecture d'application
- Lecteurs attribués pour les flux de transport
- Instructions d'interrogation de mise à jour d'application
- Informations de compte d'utilisateur

Le TSBroadcaster traite toutes les transactions initiées par les clients via l'interface HTTP. Le serveur peut modifier le modèle et sa propre configuration en réponse aux transactions.

Le composant lance des processus pour interroger les sources de données HTTP et FTP afin de rechercher des mises à jour des données d'application. Le composant inclut un processus qui génère le flux de transport et le met à jour en réponse :

- au démarrage et à l'arrêt des lectures d'application ;
- aux mises à jour des fichiers de données d'application ;
- aux modifications du modèle.

Lorsqu'un flux de transport est créé ou mis à jour, les nouvelles données sont envoyées via le protocole TCP/IP à un ou plusieurs systèmes TSPlayer qui sont nommés pour lire le flux de transport.

Des serveurs TSBroadcaster peuvent être configurés pour fonctionner en mode à double redondance avec un partenaire, auquel cas ils s'analysent mutuellement. Le composant entretient un journal des événements et une archive de tous les flux de transport qu'il a créés.

Serveur TSPlayer

Le composant serveur TSPlayer lit le flux de transport créé par le serveur TSBroadcaster, en y intégrant les mises à jour à mesure qu'elles sont disponibles. Le composant entretient un journal d'événements.

TSMux

Le composant de TSMux reçoit un flux de données continu du serveur TSPlayer et l'envoie via une interface ASI. S'il est dirigé, le composant TSMux multiplexera le contenu A/V stocké localement. Le composant entretient un journal d'événements.

Configuration d'une application à lire dans un flux

Introduction

Cette section présente une vue d'ensemble du processus à utiliser pour configurer une application à lire dans un flux. Les procédures détaillées pour chaque étape sont traitées dans ce document.

Vue d'ensemble du processus

Le processus suivant est un exemple de bout en bout de la configuration d'une application à lire dans le flux.

Remarque : Ce processus suppose que vous avez déjà configuré le serveur et identifié le fuseau horaire et les utilisateurs.

Étape	Description	Voir la ou les pages
1.	Configurez les ordinateurs clients.	2-14
2.	Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur généraliste.	3-3
3.	Créez un flux ou modifiez un flux existant.	3-15 et 3-18
4.	Créez un service ou modifiez un service existant.	3-22 et 3-26
5.	Créez un présentoir ou modifiez un présentoir existant.	3-32 et 3-35
6.	Créez un lecteur de transfert ou modifiez un lecteur de transfert existant.	4-7 et 4-9
7.	Ajoutez une lecture planifiée ou modifiez une lecture planifiée existante.	6-9 et 6-15
8.	Confirmez les débits binaires pour la lecture.	6-21

Chapitre 2

Configuration du TSBroadcaster

Présentation

Introduction

Pour intégrer le TSBroadcaster dans le système DBDS (Digital Broadband Delivery System), vous devez configurer l'équipement et ajouter le contenu audio et vidéo. Ce chapitre fournit les procédures permettant de configurer correctement le TSBroadcaster.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster	2-2
Définir le mot de passe et le fuseau horaire	2-11
Arrêter le serveur	2-13
Configurer les ordinateurs clients du TSBroadcaster	2-14
Configurer les paramètres du système de diffusion	2-16
Ajouter du contenu audio et vidéo	2-17

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster

Introduction

Pour faire fonctionner le TSBroadcaster dans le système DBDS (Digital Broadband Delivery System), vous devez configurer le système de contrôle de réseau numérique (DNCS) pour le TSBroadcaster. Cette section décrit les étapes nécessaires pour configurer le système DNCS afin de le faire fonctionner avec le TSBroadcaster.

Dans cette section, vous effectuerez les tâches suivantes :

- Configurer une source MPEG pour le TSBroadcaster
- Configurer une modulation QAM pour le TSBroadcaster
- Créer une session pour le TSBroadcaster

Avant de commencer

Pour configurer correctement le système DNCS pour qu'il fonctionne avec le TSBroadcaster, les informations suivantes doivent être en corrélation sur les deux systèmes :

- L'ID source du système DNCS doit correspondre à l'ID source OCAP du TSBroadcaster.
- Le numéro de programme MPEG sur le système DNCS doit correspondre à l'ID de service sur le TSBroadcaster.

Travaillez en étroite collaboration avec vos intégrateurs de systèmes pour vous assurer que vous attribuez les informations correctes aux deux systèmes. Utilisez le tableau suivant pour enregistrer les informations.

Informations DNCS	Informations relatives au TSBroadcaster
ID source du système DNCS _____	ID source OCAP _____
Numéro de programme MPEG _____	ID de service _____

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

Configurer une source MPEG pour le TSBroadcaster

Pour configurer une source MPEG pour le TSBroadcaster, procédez comme suit.

1. Dans la console d'administration DNCS, cliquez sur l'onglet **DNCS**.
2. Cliquez sur l'onglet **Element Provisioning**.
3. Cliquez sur **MPEG Source**.
Résultat : la fenêtre MPEG Source List s'affiche.
4. Cliquez sur **File > New**. La fenêtre Set Up MPEG Source s'ouvre avec l'onglet Basic Parameters au premier plan.
5. Cliquez sur la flèche **Headend Name** et sélectionnez la tête de réseau associée à cette source MPEG.
6. Dans le champ **MPEG Source Name**, entrez le nom de cette source MPEG (par exemple, **SATSB**). Vous pouvez utiliser jusqu'à 20 caractères alphanumériques.

Remarque : vous devez créer une source MPEG pour chaque présentoir et pour chaque flux audio et vidéo.

7. Cette source MPEG fournira-t-elle des données VOD ?
 - Si **oui**, cliquez sur la flèche **Device Type** et sélectionnez **Service Group Object**. Si Service Group Object n'apparaît pas en option, cliquez dans le champ Device Type et entrez **Service Group Object**. Passez à l'étape 8.
 - Si **non**, cliquez sur la flèche **Device Type** et sélectionnez le type de source MPEG que vous ajoutez (par exemple, IRT, MDR, etc.). Passez à l'étape 8.
8. Dans le champ **IP Address**, entrez l'adresse IP de cette source MPEG. Veillez à placer correctement les points (.) entre les nombres.

Exemple : 10.10.20.30

9. Dans le champ **Physical Address**, entrez l'adresse MAC de cette source MPEG.

Exemple : 02:02:02:02:02:02

10. Cliquez sur **Appliquer**.

Résultat : le système enregistre les paramètres de base de cette source MPEG dans la base de données DNCS. L'onglet Connectivity, précédemment désactivé, est maintenant accessible.

11. Dans la fenêtre **Set Up MPEG source**, cliquez sur l'onglet **Connectivity**.

Résultat : la fenêtre Connectivity s'ouvre avec une illustration de tous les périphériques déjà connectés à cette source MPEG. (Si aucun périphérique n'est encore connecté, le champ de l'illustration est vide.)

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

12. Cliquez sur **Create Port**. La fenêtre de saisie du numéro de port s'ouvre.
13. Dans le champ **Port Number**, saisissez le numéro qui identifie le port de sortie sur cette source MPEG qui est physiquement connecté au port d'entrée sur le modulateur QAM, MQAM ou GQAM de programme associé. Commencez par le premier numéro de port disponible.
14. Dans le champ **Transport Stream ID**, saisissez le numéro qui identifie le flux de transport allant de cette source MPEG jusqu'au modulateur QAM, MQAM ou GQAM de programme associé.
Important : vous aurez besoin de ce numéro lorsque vous configurerez le modulateur QAM, MQAM ou GQAM.
15. Cliquez sur la flèche **Transport Protocol** et sélectionnez **ASI** pour le type de carte de sortie qui est installée dans cette source MPEG.
16. Cliquez sur **OK**.
Le système enregistre ces informations dans la base de données DNCS et ferme la fenêtre de saisie du numéro de port. L'onglet Connectivity est actualisé avec les nouvelles informations de port et de flux de transport. Les options Modify Port et Delete Port sont à présent disponibles.
Remarque : lorsque vous configurez le modulateur QAM, MQAM ou GQAM de programme associé, le système remplit automatiquement les champs Connect To de cette fenêtre.
17. Cliquez sur **Appliquer**.
Résultat : le système enregistre les informations de source MPEG dans la base de données DNCS et met à jour l'illustration de connectivité pour inclure les nouvelles informations de port.
18. Cliquez sur **Save**.
Résultat : le système enregistre les informations de source MPEG dans la base de données DNCS et ferme la fenêtre de configuration de la source MPEG. La fenêtre qui répertorie les sources MPEG est actualisée pour inclure la nouvelle source MPEG.
19. L'étape suivante consiste à configurer une modulation MQAM pour le TSBroadcaster. Passez à la procédure **Configurer une modulation MQAM pour le TSBroadcaster**, dans la suite de cette section.

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

Configurer une modulation MQAM pour le TSBroadcaster

Pour configurer une modulation MQAM pour le TSBroadcaster, procédez comme suit.

Remarque : cette procédure suppose que vous utilisez une modulation MQAM. Les étapes permettant de configurer une modulation QAM et une modulation GQAM sont presque identiques. Pour obtenir des informations plus détaillées sur la configuration d'une modulation QAM ou GQAM, reportez-vous à l'aide en ligne du système DNCS.

1. Dans la console d'administration DNCS, cliquez sur l'onglet **DNCS**.
2. Cliquez sur l'onglet **Element Provisioning**.
3. Cliquez sur **QAM**.

Résultat : la fenêtre QAM List s'ouvre.

4. Cliquez sur **File > New > MQAM**.

Résultat : la fenêtre Set Up MQAM s'ouvre avec l'onglet Basic Parameters au premier plan.

5. Cliquez sur la flèche **Headend Name** et sélectionnez la tête de réseau dans laquelle le modulateur MQAM de programme réside.
6. Dans le champ **QAM Name**, entrez le nom du modulateur MQAM. Vous pouvez utiliser jusqu'à 15 caractères alphanumériques.

Remarque : Cisco vous recommande d'établir un schéma d'affectation de noms vous permettant d'identifier facilement le modulateur MQAM et son emplacement.

Exemple : le nom **VODhub1MQ43** pourrait représenter un modulateur MQAM dont l'adresse IP se terminerait par 43 et qui traiterait les données VOD pour le concentrateur 1.

7. Dans le champ **IP Address**, entrez l'adresse IP du modulateur MQAM. Veillez à placer correctement les points (.) entre les nombres.
8. Dans le champ **Physical Address**, entrez l'adresse MAC du modulateur MQAM.
9. Dans le champ **Subnet Mask**, entrez le masque de sous-réseau de l'emplacement du modulateur MQAM, conformément aux consignes suivantes :
 - Si votre système utilise une configuration réseau standard, entrez **255.255.255.0**.
 - Si votre système utilise un autre type de configuration réseau, entrez le masque de sous-réseau, tel qu'il a été attribué par votre administrateur système.

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

10. Dans le champ **Transport Stream ID** de chaque ligne **RF OUT**, saisissez le numéro identifiant le ou les flux de transport qui transportent les données à partir du modulateur MQAM jusqu'aux concentrateurs dans votre système.

Remarque : vous devez spécifier des identifiants de flux de transport uniques pour les quatre ports de sortie sur le modulateur MQAM.

11. Cliquez sur la flèche **Modulation Type** dans chaque ligne **RF OUT**, puis sélectionnez 64-QAM comme mode de modulation.
12. Pour chaque port de sortie sur le modulateur MQAM, cliquez dans le champ **Channel Center Frequency (MHz)** dans chaque ligne **RF OUT**, puis saisissez la fréquence du canal que vous utiliserez pour envoyer des données à partir du modulateur MQAM jusqu'aux concentrateurs dans votre système. Cisco vous recommande d'entrer une valeur par incréments de 6 MHz de 91 à 867.
13. Cliquez sur **Apply**.

Résultat : le système enregistre les informations de modulateur MQAM que vous avez saisies jusqu'ici dans la base de données DNCS.

14. Dans la fenêtre **Set Up MQAM**, cliquez sur l'onglet **Advanced Parameters**.

Résultat : la fenêtre Advanced Parameters s'affiche.

Important : Le système insère automatiquement la valeur de **Configuration File Name**. Ne modifiez pas ce champ sans consulter au préalable Cisco Services. Le fichier de configuration système indique au modulateur MQAM la version du logiciel qu'il doit exécuter.

15. Définissez quels concentrateurs recevront les données de programme/service à partir du modulateur MQAM, comme suit :
 - Pour envoyer des données à partir du modulateur MQAM uniquement à des concentrateurs spécifiques dans la tête de réseau, sélectionnez le nom du concentrateur dans le champ **Available Hubs**, puis cliquez sur **Add**. Le nom du concentrateur apparaît dans le champ des concentrateurs sélectionnés. Répétez cette étape pour chaque concentrateur qui doit recevoir des données du modulateur MQAM.
 - Pour envoyer des données à partir du modulateur MQAM vers tous les concentrateurs dans la tête de réseau, veillez à ce qu'aucun concentrateur ne figure dans le champ Selected Hubs.

Remarque : pour supprimer un concentrateur du champ Selected Hubs, sélectionnez le nom du concentrateur et cliquez sur **Remove**. Le nom du concentrateur apparaît dans le champ Available Hubs.

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

16. Cliquez sur **Appliquer**.

Résultat : le système enregistre ces informations dans la base de données DNCS. L'onglet **Connectivity**, précédemment désactivé, est maintenant accessible.

17. Dans la fenêtre **Set Up MQAM**, cliquez sur l'onglet **Connectivity**.

Résultat : la fenêtre **Connectivity** s'ouvre avec une illustration des périphériques déjà connectés au modulateur MQAM.

18. Si elle n'est pas déjà sélectionnée, cliquez pour sélectionner l'option **Input 1 Port**.

19. Dans la zone **Connect To**, cliquez sur la flèche **Headend Name** et sélectionnez la tête de réseau contenant la source MPEG qui est physiquement connectée au port d'entrée sélectionné sur ce modulateur MQAM.

20. Cliquez sur la flèche **Device Type** et sélectionnez le type IRT pour le périphérique source MPEG utilisé pour envoyer des données vers le port d'entrée sélectionné sur le modulateur MQAM.

21. Cliquez sur la flèche **Device Name** et sélectionnez le nom précédemment défini pour la source MPEG associée au port d'entrée sélectionné sur le modulateur MQAM.

Exemple : satsb

22. Cliquez sur **Apply**.

Résultat : le système enregistre ces informations dans la base de données DNCS et met à jour l'écran pour qu'il affiche les informations que vous avez entrées.

23. L'étape suivante consiste à créer une session pour le TSBroadcaster. Passez à la procédure **Créer une session pour le TSBroadcaster**, dans la suite de cette section.

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

Créer une session pour le TSBroadcaster

Pour créer une session pour le TSBroadcaster, procédez comme suit.

1. Dans la console d'administration DNCS, cliquez sur l'onglet DNCS.
2. Cliquez sur l'onglet System Provisioning.
3. Cliquez sur Source.

Résultat : la fenêtre Source List s'ouvre.

4. Cliquez sur File > New.

Résultat : la fenêtre Set Up Source s'ouvre.

5. Dans le champ **Source Name**, entrez le nom que vous utiliserez pour identifier cette source. Vous pouvez utiliser jusqu'à 20 caractères alphanumériques.

Exemple : tsb01

Remarque : Cisco vous recommande d'utiliser un schéma d'affectation de noms qui indique le type de source (analogique ou numérique), le numéro de canal que le service utilisera et le nom du service. Par exemple, le nom de source **D02 WeatherScan** indique qu'il s'agit d'une source numérique (**D**) fournissant du contenu sur le canal 2 (**02**) pour le service WeatherScan.

6. Dans le champ **Source ID**, entrez le numéro que vous utiliserez pour identifier la source. En général, l'ID source est 1000 plus le numéro du canal offrant le service. Par exemple, l'ID source d'un service apparaissant sur le canal 2 serait **1002**. Vous pouvez utiliser jusqu'à 5 caractères numériques.

Important :

- Vous devez utiliser un numéro supérieur à 200 pour l'ID source. Les numéros d'ID source de 1 à 200 sont réservés aux sources de service générées par le système.
- N'oubliez pas l'ID source du service. Vous en aurez besoin dans la suite de la configuration du service. Cet ID source doit correspondre à l'ID source OCAP dans le TSBroadcaster.

7. Cliquez sur **Save**.

Résultat : le système enregistre les informations de source de service dans la base de données DNCS et ferme la fenêtre Set Up Source. La fenêtre Source List est actualisée pour inclure la nouvelle source de service.

8. Dans la fenêtre Source List, mettez en surbrillance la source que vous avez définie à l'étape 5.

Exemple : tsb01

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

9. Cliquez sur **File > Source Definitions**.
Résultat : la fenêtre Source Definition s'ouvre.
10. Cliquez sur **File > New Digital**.
Résultat : la fenêtre Digital Source Set Up s'ouvre.
11. Cliquez dans le premier champ **Session ID** et saisissez 12 zéros.
Remarque : le système remplit les colonnes à votre place.
12. Cliquez dans le second champ **Session ID** et saisissez l'ID source de service que vous avez utilisé lorsque vous avez ajouté la source à l'étape 6.
13. Cliquez sur **Suivant**.
Résultat : la fenêtre Define Session s'ouvre.
14. Étant donné que cette source fournira une programmation (audio/vidéo) de diffusion plutôt que des informations système, cliquez sur l'option **Broadcast programming**.
15. Cliquez sur **Suivant**.
Résultat : la fenêtre Session Setup s'ouvre.
16. Cliquez sur la flèche **Input Device** et sélectionnez le type de périphérique (la source MPEG) qui fournira le contenu du service (par exemple, un MDR ou un IRT).
Exemple : satsb
17. Dans le champ **MPEG Program Number**, saisissez le numéro de programme introduit dans le flux de transport.
Important : L'ID de service sur le TSBroadcaster et le numéro de programme MPEG doivent correspondre au numéro de programme fourni par le fournisseur de contenu. Pour le présentoir, ce numéro doit correspondre uniquement à l'ID de service dans le TSBroadcaster.
18. Dans le champ **Bandwidth**, entrez **2**.
19. Cliquez sur **Suivant**.
Résultat : la fenêtre Output Selection Policy s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Configurer le système DNCS pour le TSBroadcaster, suite

20. Cliquez sur l'option **Select Outputs from list**.

Résultat : une liste de modulateurs QAM apparaît.

21. Sélectionnez le modulateur QAM avec l'ID TS de sortie que vous souhaitez utiliser.

22. Cliquez sur **Next**.

Résultat : la fenêtre Save Source Definition s'ouvre.

23. Cliquez sur **Save**.

Résultat : le système enregistre la définition source dans la base de données DNCS et démarre la session que vous avez créée pour elle. La fenêtre Source Definition List est actualisée pour inclure les nouvelles informations de source.

Définir le mot de passe et le fuseau horaire

Introduction

Cette section fournit les informations permettant de définir le mot de passe et le fuseau horaire pour le TSBroadcaster.

Hypothèse

Les informations fournies dans cette section supposent que l'étape initiale d'installation et de configuration du serveur a déjà été exécutée.

Définir le mot de passe de l'utilisateur sandt

Le TSBroadcaster fournit un compte **sandt** sur le système d'exploitation pour vous permettre de gérer l'installation sans utiliser le compte **racine**.

Remarque : le compte par défaut pour le TSBroadcaster est sandt.

Pour définir le mot de passe de l'utilisateur sandt, procédez comme suit.

1. À l'invite **Username:**, connectez-vous en tant que **root** (racine).
2. Lorsque vous êtes invité à entrer le mot de passe, saisissez le mot de passe qui a été utilisé lors de l'installation du TSBroadcaster ou que vous avez défini au cours de la configuration.
3. À l'invite **#**, saisissez **passwd sandt**.
4. Lorsque vous y êtes invité, saisissez le mot de passe que vous avez sélectionné et saisissez-le de nouveau pour le confirmer.
5. Saisissez **exit** pour vous déconnecter.

Définir le fuseau horaire du TSBroadcaster

Pour définir le fuseau horaire pour le TSBroadcaster, procédez comme suit.

1. À l'invite **Username:**, connectez-vous en tant que **sandt**.
2. Lorsque vous êtes invité à entrer le mot de passe, saisissez le mot de passe que vous avez spécifié dans le paragraphe **Définir le mot de passe de l'utilisateur sandt**.

Résultat : la fenêtre d'invite de commande apparaît.

3. Pour rechercher un fuseau horaire approprié pour utiliser le TSBroadcaster, saisissez la commande suivante à l'invite de commande :

```
cd /sandt/java/jre/lib/zi
```

Résultat : la hiérarchie initiale des continents ou des zones est affichée.

4. Utilisez la commande **cd** pour accéder au continent ou à la zone contenant le fuseau horaire dans lequel vous ferez fonctionner le TSBroadcaster.

Remarque : les fuseaux horaires de chaque continent ou zone se trouvent dans des sous-répertoires.

Suite sur la page suivante

Définir le mot de passe et le fuseau horaire, suite

5. Notez la combinaison Continent-Fuseau horaire dans laquelle vous ferez fonctionner le TSBroadcaster. Par exemple Amérique/New_York.
 6. Éditez le fichier suivant pour modifier la valeur de `system.timeZone` en spécifiant la valeur que vous avez notée à l'étape 5 et enregistrez la modification :
`/media1/tsbroadcaster/broadcaster.properties`
 7. Saisissez **exit** pour vous déconnecter.
-

Arrêter le serveur

Arrêt du serveur

Pour arrêter le serveur, procédez comme suit.

Important : utilisez toujours cette méthode pour arrêter le serveur avant de le mettre hors tension, faute de quoi les disques peuvent être corrompus.

1. À l'invite **Username:**, connectez-vous en tant que **root** (racine).
2. Lorsque vous êtes invité à entrer le mot de passe, saisissez le mot de passe que vous avez spécifié au cours de la configuration.
3. À l'invite **#**, saisissez **shutdown -I 6 -g0 -y**.

Remarque : comme méthode alternative d'arrêt du serveur, vous pouvez appuyer une fois, brièvement, sur le bouton d'alimentation derrière le panneau avant. Cette méthode initie également un arrêt commandé.

Résultat : lorsque l'ordinateur est arrêté de façon sécurisée, il peut être mis physiquement hors tension.

Configurer les ordinateurs clients du TSBroadcaster

Introduction

Cette section décrit les conditions requises et les instructions relatives à la configuration des ordinateurs clients du TSBroadcaster.

Conditions requises sur les ordinateurs clients

Les ordinateurs clients du TSBroadcaster doivent être conformes aux spécifications suivantes :

- Lancez un navigateur Internet exécutant Java 1.4.2 pour prendre en charge le lancement des applets Java.

Remarque : le TSBroadcaster a été testé avec Netscape, Microsoft Internet Explorer et Mozilla.

- Fournissez suffisamment d'espace disque pour installer au moins l'environnement d'exécution Java (JRE) 1.4.2. Contactez Sun Microsystems pour connaître les plages appropriées.
- Fournissez une mémoire et une puissance de processeur suffisantes pour exécuter les applets Java avec des performances acceptables. Contactez Sun Microsystems pour connaître les plages appropriées.

Installer Java 1.4.2

Chaque ordinateur client doit avoir un navigateur Internet exécutant Java 1.4.2 pour prendre en charge le lancement des applets Java qui composent l'interface utilisateur du TSBroadcaster. Obtenez un programme d'installation du kit SDK ou JRE Java 1.4.2 correspondant au système d'exploitation de votre ordinateur client. Des programmes d'installation sont disponibles pour divers systèmes d'exploitation sur Internet, à l'adresse suivante :

<http://java.sun.com/j2se/>

Installez le kit SDK ou JRE Java sur chaque ordinateur client (les ordinateurs exécutant Windows 2000 doivent être dotés du Service Pack 2 ou ultérieur). Si vous n'avez aucune exigence particulière concernant Java sur l'ordinateur, si ce n'est pour exécuter le client TSBroadcaster, sélectionnez le kit JRE, car il est plus petit et plus rapide à installer. Assurez-vous que le kit Java que vous installez est sélectionné comme kit JRE ou SDK par défaut dans le navigateur que vous envisagez d'utiliser pour accéder au TSBroadcaster.

Suite sur la page suivante

Configurer les ordinateurs clients du TSBroadcaster, suite

Configurer les fichiers de stratégie Java

Chaque client a besoin d'un fichier de stratégie Java pour autoriser l'applet de développement d'applications à accéder au système de fichiers client.

Pour configurer un fichier de stratégie Java sur chaque client, procédez comme suit.

1. Créez un **.java.policy** sur chaque client et insérez le texte ci-dessous, en remplaçant **<adresse>** par l'adresse réelle de l'ordinateur sur lequel le TSBroadcaster est installé :

```
grant codeBase "http://<adresse>:8080/-" {  
    permission java.security.AllPermission;  
};
```
2. Si un client doit accéder à plusieurs serveurs TSBroadcaster, répétez l'étape 1 pour chaque ordinateur, en insérant chaque fois l'adresse appropriée.
3. Copiez le fichier de stratégie dans le répertoire local de chaque utilisateur sur l'ordinateur client, comme suit :
 - Pour des **utilisateurs** sur un ordinateur client standard exécutant Windows 2000, saisissez le chemin de répertoire suivant :

C:\Documents And Settings\<utilisateur>\.java.policy
 - Pour des **utilisateurs DNCS** sur un ordinateur Sun, saisissez le chemin de répertoire suivant :

export/home/dncs

Configuration de la sortie ASI

Par défaut, le TSBroadcaster produit un flux de transport complet et fournit en sortie le flux de transport en tant que flux ASI en mode paquet. Cette sortie fournira un signal qui peut être transmis à de nombreux modulateurs communs et reçu directement par les récepteurs OCAP.

Pour modifier les caractéristiques du flux ASI ou filtrer les flux élémentaires pour une diffusion dans des systèmes multiplex, reportez-vous à la section **Configurer la sortie ASI** du **chapitre 10** de ce guide.

Configurer les paramètres du système de diffusion

Introduction

Cette section fournit des instructions pour configurer les paramètres du système de diffusion.

Configurer les paramètres du système de diffusion

Par défaut, les systèmes TSBroadcaster pour OCAP sont configurés pour une modulation avec les paramètres suivants.

Fréquence	699 MHz
Mode de modulation	SCTE Mode 1 (64 QAM)

Si votre récepteur s'appuie sur les SI intrabandes provenant du TSBroadcaster pour le réglage, configurez le modulateur et le récepteur pour utiliser ces paramètres et régler votre récepteur.

Si votre récepteur s'appuie sur les SI hors bande (OOB) provenant d'un système de tête de réseau pour le réglage ou si vous ne pouvez pas utiliser les paramètres ci-dessus, vous devez modifier les paramètres du TSBroadcaster. Vous devrez vous assurer que le flux de transport et les paramètres de service sont cohérents entre le TSBroadcaster et le système de transmission (qui peut remultiplexer et remapper le flux de transport intrabande provenant du TSBroadcaster). Pour faire cela par le biais de l'interface utilisateur du client TSBroadcaster, reportez-vous au chapitre 3, **Utilisation du TSBroadcaster**, afin d'obtenir des instructions pour **créer un flux OCAP** et **créer un service OCAP**. Lorsque vous avez entré des paramètres cohérents avec les paramètres de tête de réseau, réglez votre récepteur.

Lorsque vous réglez votre récepteur, vous devez trouver un flux de transport unique contenant deux services. Si vous ne parvenez pas à trouver un signal en réglant votre récepteur, reportez-vous à la section **Réglage impossible sur le flux** du chapitre 11, **Dépannage**.

Ajouter du contenu audio et vidéo

Ajout de contenu audio et vidéo

Un échantillon de contenu A/V est fourni au TSBroadcaster pour fournir du contenu A/V à des fins de développement, test et démonstration. Par défaut, les services définis dans le TSBroadcaster font référence à ce contenu A/V.

Pour les systèmes OCAP, par défaut, le TSBroadcaster n'est pas alimenté avec du contenu A/V NTSC, bien qu'il soit configuré pour utiliser le contenu « show reel content » fourni par Starz. Le TSBroadcaster assure actuellement la signalisation de deux ensembles de contenu A/V, nommés **FindingNemo** et **LostInTranslation**. Pour utiliser ce contenu, vous devez demander et recevoir l'autorisation de Starz.

Pour modifier le contenu A/V, reportez-vous au **chapitre 3, Utilisation du TSBroadcaster**.

Chapitre 3

Utilisation du TSBroadcaster

Présentation

Introduction

Ce chapitre fournit les informations dont vous avez besoin pour vous connecter et déconnecter du TSBroadcaster, ainsi que des informations qui vous aideront à vous familiariser avec l'interface utilisateur. Des procédures sont également fournies pour la création et la modification de flux OCAP, de services et de présentoirs. Ce chapitre fournit également les procédures à suivre pour ajouter et modifier du contenu audio et vidéo.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Connexion au TSBroadcaster	3-3
Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster	3-6
Gestion des flux	3-14
Création d'un flux OCAP	3-15
Modification du flux OCAP	3-18
Création d'un service OCAP	3-22
Modification d'un service OCAP	3-26
Suppression d'un flux	3-29
Suppression d'un service	3-30
Création d'un présentoir	3-32
Modification d'un présentoir	3-35
Suppression d'un présentoir	3-38
Configuration du canal d'événements de flux	3-40

Suite sur la page suivante

Présentation, suite

Sujet	Voir la page
Suppression d'un canal d'événements de flux	3-43
Création de contenu A/V	3-45
Modification d'un contenu A/V	3-48
Suppression d'un contenu A/V	3-51
Création d'un composant de contenu A/V	3-53
Modification d'un composant de contenu A/V	3-56
Suppression d'un composant de contenu A/V	3-59
Déconnexion du TSBroadcaster	3-62

Connexion au TSBroadcaster

Introduction

Cette section fournit des informations sur les comptes d'utilisateurs qui sont créés lorsque le TSBroadcaster est installé et fournit des instructions pour se connecter au TSBroadcaster via un navigateur Internet prenant en charge Java. Pour obtenir des instructions sur la création, modification et suppression de comptes d'utilisateurs, reportez-vous au chapitre 10, **Administration du TSBroadcaster**.

Comptes d'utilisateurs et connexion

Le TSBroadcaster fournit un accès sécurisé à ses fonctions par le biais de comptes d'utilisateurs. Un compte d'utilisateur est associé à un nom d'utilisateur et à un mot de passe, et il possède un certain nombre de privilèges et d'autorisations qui déterminent l'accès dont bénéficie l'utilisateur aux fonctions du système. Les comptes d'utilisateurs TSBroadcaster sont totalement séparés et indépendants des comptes d'utilisateurs du système d'exploitation.

Le TSBroadcaster est fourni avec deux comptes d'utilisateurs par défaut.

Username	Mot de passe	Description
admin	admin	Compte d'utilisateur fourni uniquement pour l'administration des comptes d'utilisateurs
demo	demo	Compte d'utilisateur à usage général doté de privilèges pour toutes les tâches à l'exception de l'administration des comptes d'utilisateurs

Suite sur la page suivante

Connexion au TSBroadcaster, suite

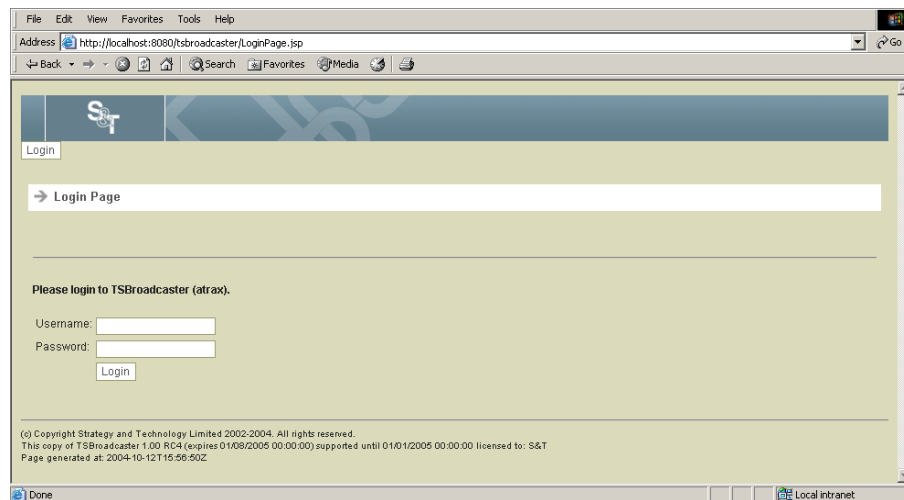
Se connecter au TSBroadcaster par le biais d'un navigateur Internet

Pour vous connecter au TSBroadcaster par le biais d'un navigateur Internet, procédez comme suit.

1. Démarrez un navigateur Internet prenant en charge Java.
2. Saisissez l'URL suivante dans la barre d'adresse du navigateur :
`http://address:8080/tsbroadcaster`

Pour l'adresse, utilisez l'adresse IP du serveur TSBroadcaster.

Résultat : le TSBroadcaster vous redirigera vers la page de connexion.



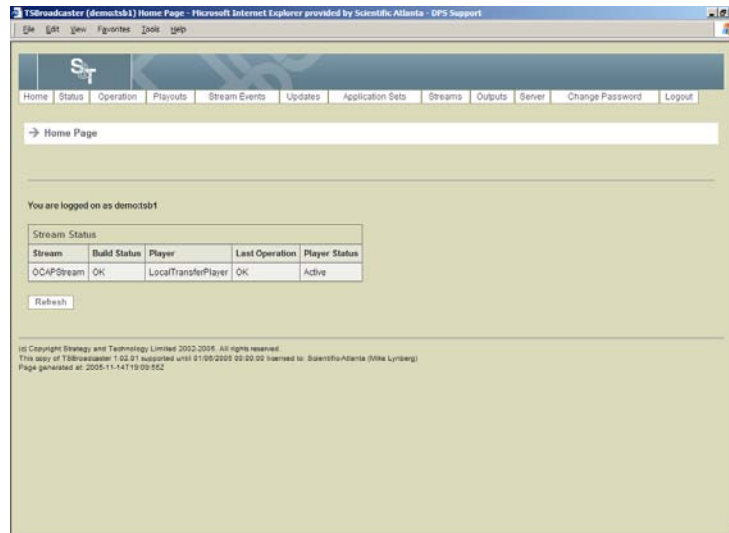
3. La page de connexion s'est-elle affichée ?
 - Si la réponse est **positive**, passez à l'étape 4.
 - **Sinon**, ou si vous ne pouvez pas établir de connexion du tout, reportez-vous au **chapitre 11, Dépannage**.
4. Dans le champ **Username**, saisissez votre nom d'utilisateur.
5. Dans le champ **Password**, saisissez votre mot de passe.

Suite sur la page suivante

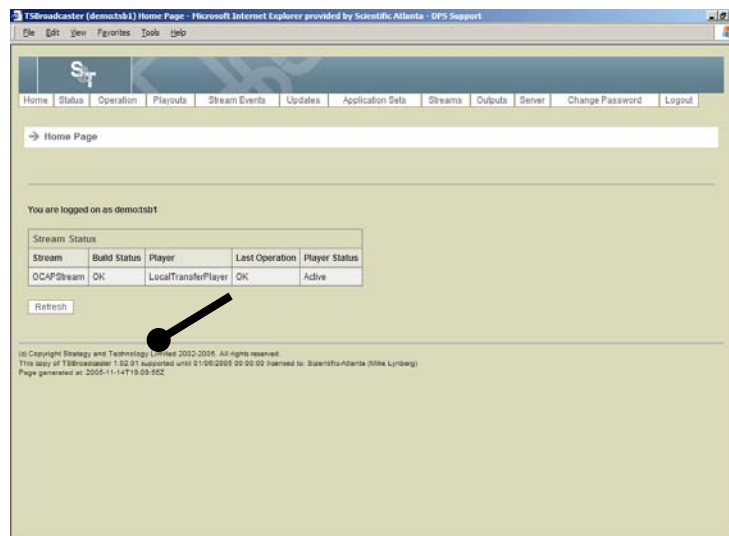
Connexion au TSBroadcaster, suite

6. Cliquez sur **Login**.

Résultat : une fois la connexion réussie, le TSBroadcaster affiche la page d'accueil. Cette page indique la version que vous utilisez actuellement et les fonctions disponibles pour l'utilisateur. Un résumé des flux et des sorties configurés dans le système est également affiché.



7. Vérifiez que vous utilisez la version appropriée de TSBroadcaster. Regardez en bas de la page d'accueil pour identifier la version que vous utilisez.



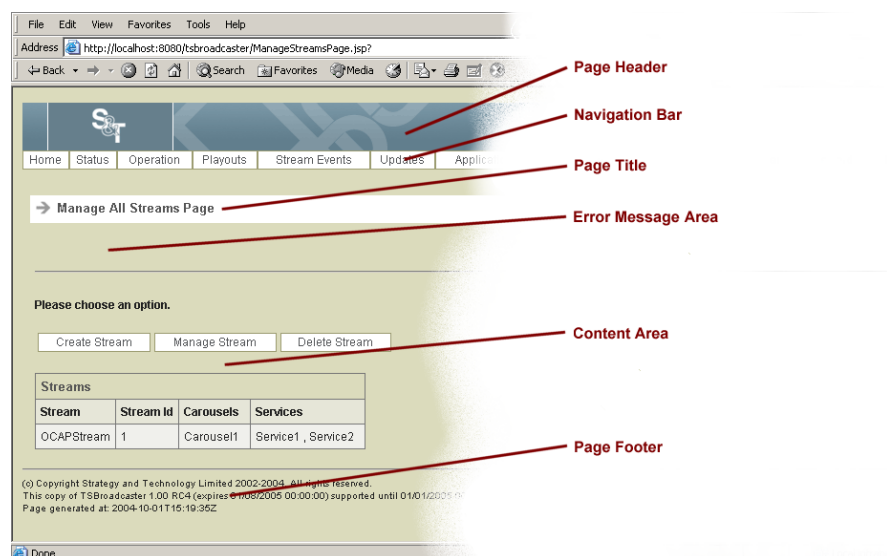
Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster

Introduction

Après vous être connecté pour la première fois au TSBroadcaster, vous devez prendre quelques minutes pour vous familiariser avec l'interface utilisateur TSBroadcaster. Cette section décrit la mise en page et la navigation dans les écrans de TSBroadcaster. Elle fournit également des informations sur chaque écran de l'interface utilisateur.

Mise en page

Le TSBroadcaster propose une interface utilisateur basée sur des pages, avec une mise en page standard divisée en différentes zones.



Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Reportez-vous au tableau suivant pour obtenir une description de chaque zone des écrans de TSBroadcaster.

Zone	Description
En-tête de page	La partie supérieure de la page contient le logo standard pour vous indiquer que vous êtes dans l'interface utilisateur TSBroadcaster.
Barre de navigation	La barre de navigation contient un ensemble de boutons qui vous permettent d'accéder rapidement aux différentes zones fonctionnelles de TSBroadcaster. Les boutons affichés dans cette zone sont adaptés aux privilèges de l'utilisateur TSBroadcaster qui est connecté.
Titre de la page	Le titre de la page est affiché ici pour identifier clairement où vous vous trouvez dans l'interface utilisateur.
Zone de message d'erreur	Cette zone permet d'afficher un message d'erreur si le TSBroadcaster détecte une erreur dans une commande ou une entrée de données.
Zone de contenu	Cette zone contient les données liées à la page et les commandes associées. Cette zone peut contenir des données tabulaires, des boutons, des formulaires de saisie, des formulaires de sélection et des applets Java.
Pied de page	Le bas de la page contient les informations relatives à la version du TSBroadcaster, les informations de licence et la date et l'heure de création de la page.

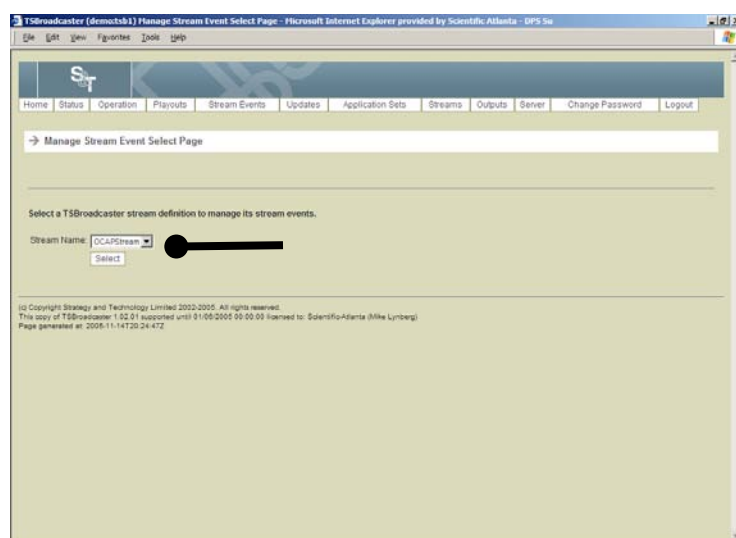
Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Pages de sélection

À maintes occasions dans l'interface utilisateur TSBroadcaster, il vous est demandé de sélectionner un élément sur lequel effectuer une opération, comme par exemple l'affichage, la modification ou la suppression de l'élément. Comme il s'agit d'une procédure courante, l'interface utilisateur TSBroadcaster fournit un format de page standard pour effectuer ces opérations. La page contient une zone déroulante de sélection qui vous permet de sélectionner un élément, et un bouton pour exécuter l'opération sur l'élément sélectionné. Pour quitter une page de sélection sans exécuter d'opération, cliquez sur le bouton Précédent du navigateur Internet ou cliquez sur un bouton de la barre de navigation de TSBroadcaster.

Une page de sélection standard de TSBroadcaster est illustrée ci-dessous.



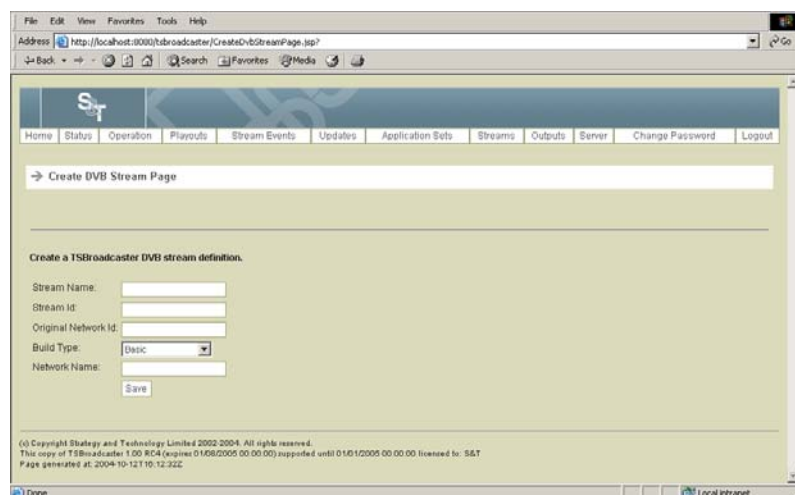
Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Pages de saisie de données

À maintes occasions dans l'interface utilisateur TSBroadcaster, il vous est demandé de créer ou modifier un élément en saisissant des données dans un formulaire. Comme il s'agit d'une procédure courante, le TSBroadcaster fournit un format de page standard pour cela. La page contient un formulaire avec des champs de saisie de données pour toutes les informations que vous devez fournir, ainsi qu'un bouton permettant d'enregistrer l'élément nouvellement créé ou modifié. Pour quitter une page de saisie de données sans entrer de données, cliquez sur le bouton Précédent du navigateur Internet ou cliquez sur un bouton de la barre de navigation de TSBroadcaster.

Une page de saisie de données standard de TSBroadcaster est illustrée ci-dessous.



Le TSBroadcaster fournit les types de champs suivants pour la saisie des données.

Champ	Description
En lecture seule	Fournit des informations contextuelles pour l'opération de création ou de modification.
Champ de texte	Permet la saisie d'une ligne de texte unique, en général un nom, un nombre ou un horodatage.
Zone de texte	Permet la saisie de plusieurs lignes de texte descriptif.
Sélection	Permet l'entrée d'une alternative parmi d'autres. Dans la mesure du possible, le TSBroadcaster utilise des champs de sélection pour une sélection dans une liste limitée de valeurs.
Case à cocher	Permet l'entrée d'une valeur booléenne.
Champ de fichier	Permet la sélection d'un chemin de fichier à partir du système de fichiers client, par saisie du chemin ou en parcourant l'arborescence jusqu'au chemin approprié dans une boîte de dialogue d'arborescence.

Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Types de données

Le TSBroadcaster prend en charge l'entrée de divers types de données par l'intermédiaire de l'interface utilisateur. Dans la mesure du possible, les types de données qui se composent d'une liste limitée de valeurs sont entrés à l'aide de champs de sélection pour réduire les risques d'erreur.

Toutefois, vous pouvez entrer des données en utilisant divers formats, tels qu'indiqués dans le tableau ci-dessous.

Type de donnée	Description
Noms	Saisissez des noms en utilisant des caractères alphanumériques majuscules, minuscules ou mixtes, ainsi que des caractères alphanumériques non occidentaux et le trait de soulignement ("_"). Les champs de nom sont composés d'un caractère alphanumérique suivi d'un zéro ou d'autres caractères alphanumériques ou traits de soulignement. Le logiciel utilise des fonctions Java pour vérifier la validité des caractères afin d'autoriser les caractères non-ASCII, mais il est recommandé que les noms comportent exclusivement les caractères A-Z, a-z, 0-9 et "_" (caractères autorisés issus du jeu de caractères AFI).
Nombres entiers	Entrez les nombres entiers sous la forme de nombres décimaux ou de nombres hexadécimaux non signés avec un zéro non significatif ("0x") or ("0X").
Nombres à virgule flottante	Entrez les nombres à virgule flottante sous la forme de nombres décimaux signés ou non signés, avec ou sans virgule décimale intégrée et avec ou sans exposant signé désigné par "E" ou "e". Le terme <i>virgule flottante</i> signifie qu'il n'y a pas un nombre fixe de chiffres avant et après la virgule décimale (la virgule décimale peut flotter). Un nombre à virgule flottante est un nombre réel qui peut contenir une partie fractionnelle. Les nombres suivants sont à virgule flottante : • 3.0 • -111.5 • ½ • 3E-5 Le dernier exemple est une abréviation informatique de notation scientifique. Elle signifie 3*10⁻⁵ (ou 10 à la puissance -5, multiplié par 3).

Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Type de donnée	Description
Horodatages	Saisissez un horodatage au format ISO 8601, aaaa-MM-jj hh-mm-ss, avec un "T" facultatif à la place de l'espace entre la date et l'heure. Les horodatages sont interprétés dans le fuseau horaire par défaut du TSBroadcaster ou comme l'heure UTC (Coordinated Universal Time) si un "Z" est ajouté. Exemples : 2005-09-10 17:15:00 - cet horodatage indique cinq heures et quart de l'après-midi, le dix septembre 2005 dans le fuseau horaire par défaut du TSBroadcaster (l'heure d'été étant effective, le cas échéant). 2005-10-31T01:30:00Z - Cet horodatage indique une heure et demie du matin, le trente-et-un octobre 2005 dans le fuseau horaire UTC.
Durées	Entrez les durées de lecture en heures, minutes et secondes, à l'aide du format hh:mm:ss. Les courtes durées peuvent être entrées sous la forme d'un nombre à virgule flottante. Remarque : vous pouvez spécifier de manière précise et pratique des heures pour planifier des applications en cliquant et en faisant glisser le curseur sur une table horaire, comme décrit dans la section Afficher les lectures planifiées du chapitre 6.

Suite sur la page suivante

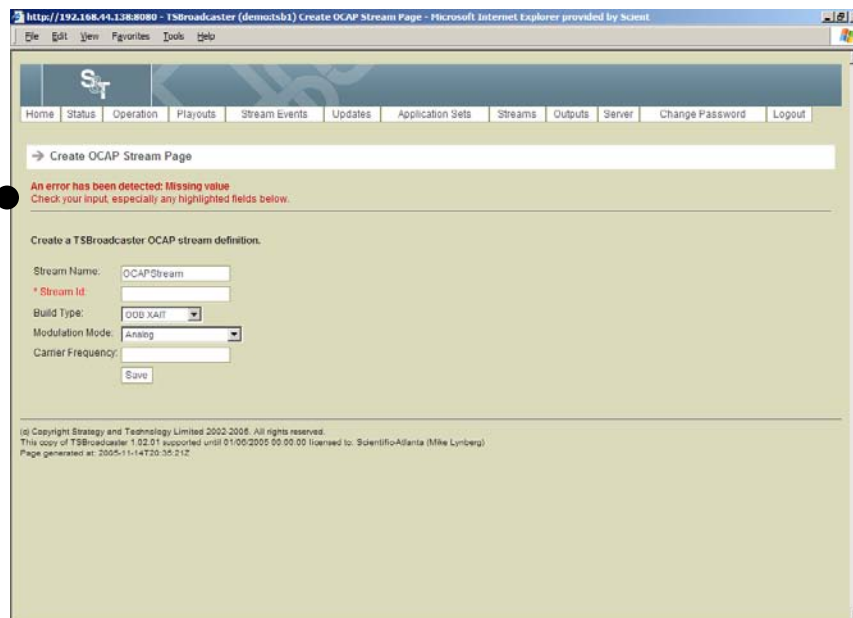
Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Messages d'erreur

Lorsque le TSBroadcaster détecte une erreur dans une commande ou une entrée de données, il affiche un message d'erreur dans la zone d'affichage des messages d'erreur, et met en surbrillance, le cas échéant, la légende du champ contenant l'erreur. Si le TSBroadcaster affiche une erreur, vous pouvez modifier les données et réessayer, abandonner l'opération en cliquant sur le bouton Précédent du navigateur Internet ou cliquer sur un bouton de la barre de navigation de TSBroadcaster.

Un message d'erreur standard de TSBroadcaster est illustré ci-dessous.

Message
d'erreur
Valeur
manquante



Le TSBroadcaster fournit les messages d'erreur suivants.

Messages d'erreur	Description
Duplicate value	Tentative de création d'un second exemplaire de quelque chose qui doit être unique
Invalid value	Tentative de saisie d'une valeur en dehors de la plage
Missing value	Tentative d'omission d'une valeur qui doit être présente
Not found	Tentative de sélection de quelque chose qui n'existe pas à ce moment
Missing element	Un fichier XML omet un élément qui doit être présent.
Invalid element	Un fichier XML possède un élément qui n'est pas reconnu.
Invalid outer element	Un fichier XML possède un élément extérieur qui n'est pas reconnu.

Suite sur la page suivante

Découverte de l'interface utilisateur TSBroadcaster, suite

Messages d'erreur	Description
Missing attribute	Un fichier XML omet un attribut qui doit être présent.
Invalid attribute	Un fichier XML possède un attribut qui n'est pas reconnu.
No privilege	Tentative d'exécution d'une opération sans le privilège approprié
Not logged in	Tentative d'exécution d'une opération sans être connecté
Already logged in	Tentative de connexion alors que la connexion est déjà établie
Invalid password	Tentative de connexion avec un mot de passe non valide
Format error	Tentative de saisie de données dans un format incorrect
Invalid operation	Tentative d'exécution d'une opération qui n'existe pas
Operation failed	Tentative d'exécution d'une opération qui a échoué (le journal peut contenir des informations plus spécifiques)
In use	Tentative de suppression d'un objet en cours d'utilisation
Open failed	La tentative d'ouverture d'un fichier a échoué.
Save failed	La tentative d'enregistrement d'un fichier a échoué.
Invalid state	Tentative d'exécution d'une opération que TSBroadcaster ne peut pas exécuter dans son état actuel
Not available	Tentative d'obtention d'une ressource non disponible
HTTP error	Une erreur HTTP a été détectée.
Unknown error	Une erreur inconnue a été détectée.

Gestion des flux

Introduction

Vous pouvez utiliser le TSBroadcaster pour configurer et gérer des définitions de flux de transport. Une définition de flux de transport détermine la structure et le contenu des flux de transport générés par le TSBroadcaster.

Composants du flux de transport

Un flux de transport généré par le TSBroadcaster est un flux de transport MPEG qui contient les éléments suivants :

- une table PAT (Program Allocation Table) - la table PAT référence la table PMT de chaque service ;
- une table PMT (Program Map Table) par programme/service - les références PMT ;
- les présentations d'objets allouées au service ;
- la table AIT pour le service ;
- le flux élémentaire défini par le canal d'événements de flux ;
- les composants du contenu AV sélectionné pour le service ;
- une table AIT (Application Information Table) par programme/service ;
- zéro, une ou plusieurs présentations d'objets DSM-CC ;
- le flux élémentaire facultatif pour transporter les événements de flux DSM-CC ;
- le contenu AV - le contenu AV définit les caractéristiques des composants audio et vidéo multiplexés dans le flux de transport, ce qui leur permet d'être référencés à partir des tables PMT.

Modifications des flux de transport

Lorsque vous modifiez un flux de transport, le TSBroadcaster régénère immédiatement le flux de transport pour qu'il corresponde à la nouvelle définition. Les numéros de version des tables dans le flux de transport sont incrémentés automatiquement pour refléter les modifications.

Le TSBroadcaster a besoin d'informations OCAP spécifiques sur le flux de transport et les services qu'il transporte, pour pouvoir générer les tables OCAP. Le TSBroadcaster fournit une interface spécifique pour la gestion des flux et des services pour OCAP.

Important : vous devez disposer des privilèges **ManageStreams** pour modifier un flux de transport.

Création d'un flux OCAP

Créer un flux OCAP

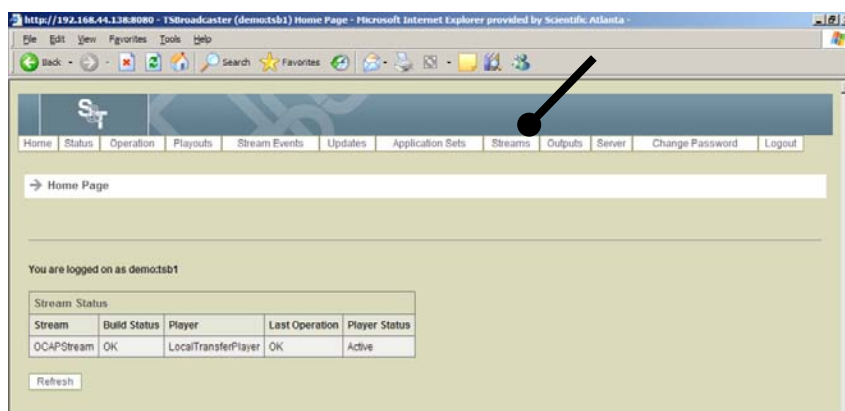
Pour créer un flux OCAP, procédez comme suit.

Important : lors de la création ou de la modification d'un flux qui sera remultiplexé pour une transmission ultérieure, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à la configuration prévue dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.

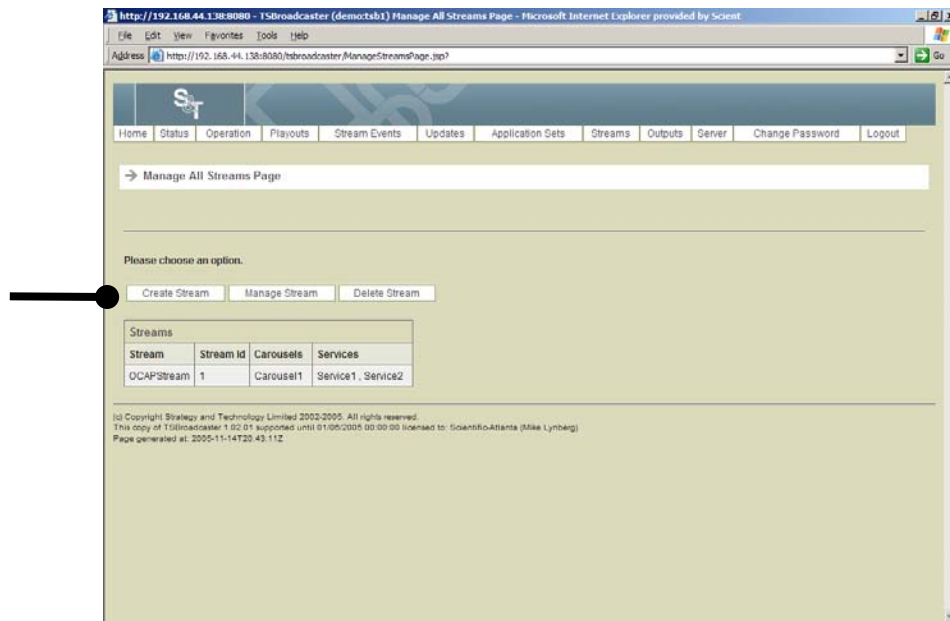


Résultat : le TSBroadcaster affiche la page Manage All Streams.

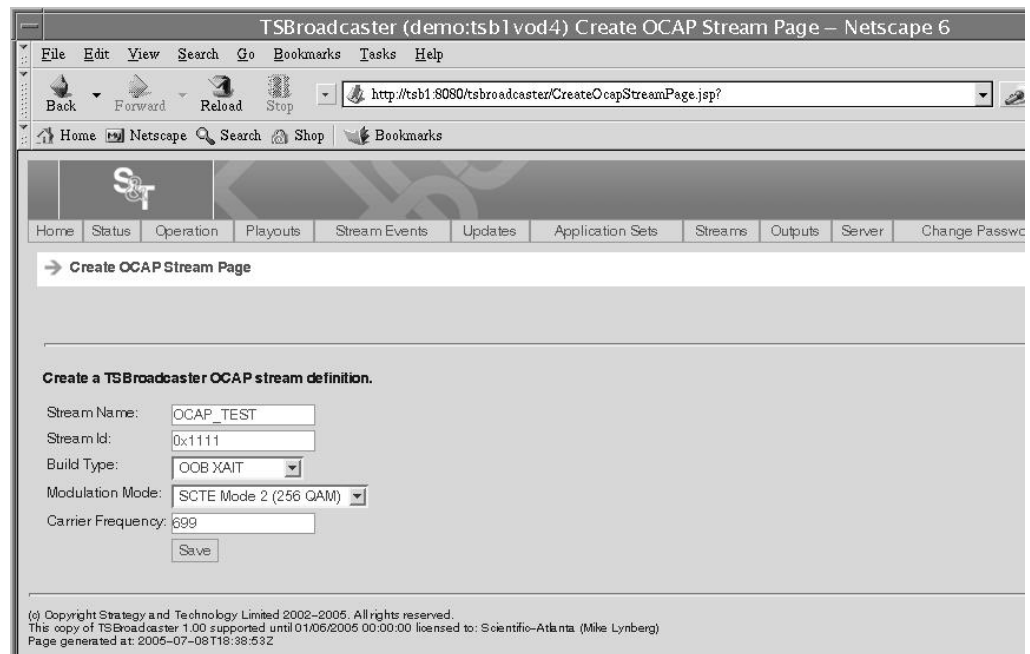
Suite sur la page suivante

Création d'un flux OCAP, suite

3. Cliquez sur le bouton **Create Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Create OCAP Stream s'affiche.



Suite sur la page suivante

Création d'un flux OCAP, suite

4. Entrez les informations suivantes dans la page Create OCAP Stream.

Stream Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence à la nouvelle définition de flux de transport												
Stream ID	ID de flux de transport qui est une valeur unique identifiant le flux												
Build Type	Type de tables spécifiques OCAP pour chaque type de build qui doivent être générées dans le flux de transport <table><tr><td>Build Type</td><td>Table Type</td></tr><tr><td>OOB XAIT</td><td>XAIT</td></tr><tr><td>IB SI</td><td>MGT, LVCT, STT</td></tr><tr><td>IB SI AND XAIT</td><td>MGT, LVCT, STT, XAIT</td></tr><tr><td>IB SI NOT STT</td><td>MGT, LVCT</td></tr><tr><td>NO SI NO XAIT</td><td>Aucune</td></tr></table>	Build Type	Table Type	OOB XAIT	XAIT	IB SI	MGT, LVCT, STT	IB SI AND XAIT	MGT, LVCT, STT, XAIT	IB SI NOT STT	MGT, LVCT	NO SI NO XAIT	Aucune
Build Type	Table Type												
OOB XAIT	XAIT												
IB SI	MGT, LVCT, STT												
IB SI AND XAIT	MGT, LVCT, STT, XAIT												
IB SI NOT STT	MGT, LVCT												
NO SI NO XAIT	Aucune												
CDS Reference	Champ de texte non utilisé dans cette version (défini sur "1")												
MMS Reference	Champ de texte non utilisé dans cette version (défini sur "1")												
Mode de modulation	Le mode de modulation du flux de transport peut être l'un des modes suivants : • Analogique • SCTE Mode 1 (64-QAM) • SCTE Mode 2 (256-QAM) • ATSC (8-VSB) • ATSC (16-VSB)												
Carrier Frequency	Champ de texte indiquant la fréquence de la porteuse (Hz) du flux de transport												
Transport Type	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)												
Path Select	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)												
Out Of Band	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)												

5. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer une nouvelle définition de flux de transport OCAP.

Modification du flux OCAP

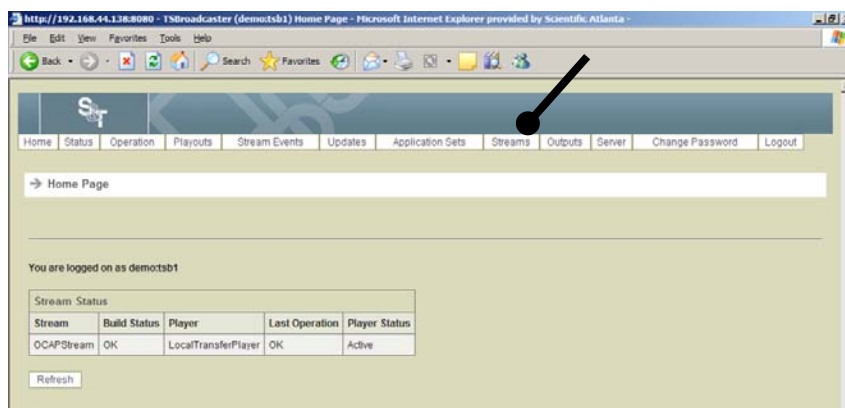
Modifier le flux OCAP

Pour modifier le flux OCAP, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

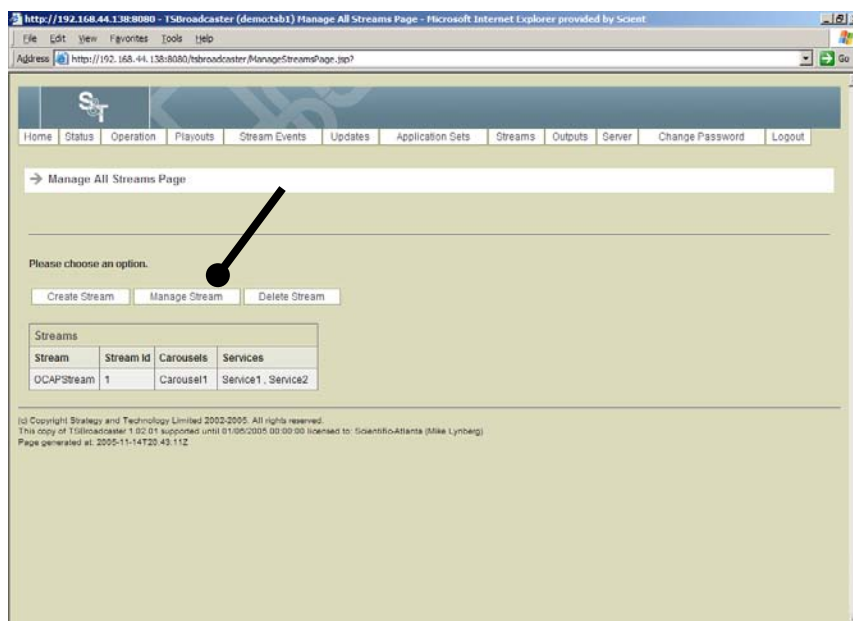
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page **Manage All Streams**.

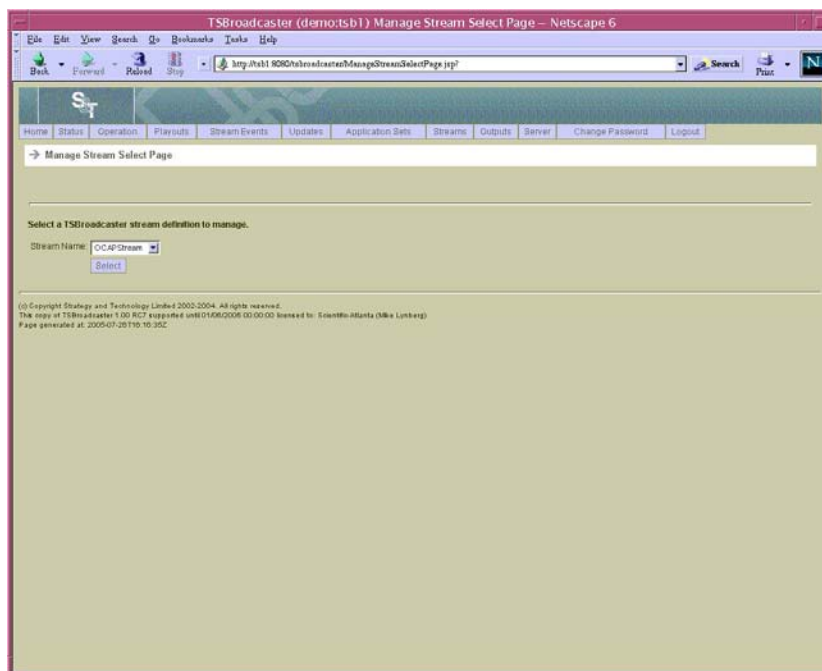


Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification du flux OCAP, suite

4. Sélectionnez dans la liste déroulante le flux à modifier et cliquez sur **Select**.



Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification du flux OCAP, suite

5. Cliquez sur le bouton **Edit Stream** dans la page Manage OCAP Stream.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Back Forward Stop Reload Search Favorites Media

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

Done Local intranet

Résultat : la page Edit OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification du flux OCAP, suite

6. Pour modifier les attributs d'un flux, entrez les informations suivantes dans la page Edit OCAP Stream.

Stream Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence à la nouvelle définition de flux de transport													
Stream ID	ID de flux de transport qui est une valeur unique identifiant le flux													
Build Type	Type de tables spécifiques OCAP pour chaque type de build qui doivent être générées dans le flux de transport <table><tr><th>Build Type</th><th>Table Type</th></tr><tr><td>OOB XAIT</td><td>XAIT</td></tr><tr><td>IB SI</td><td>MGT, LVCT, STT</td></tr><tr><td>IB SI AND XAIT</td><td>MGT, LVCT, STT, XAIT</td></tr><tr><td>IB SI NOT STT</td><td>MGT, LVCT</td></tr><tr><td>NO SI NO XAIT</td><td>Aucune</td></tr></table>		Build Type	Table Type	OOB XAIT	XAIT	IB SI	MGT, LVCT, STT	IB SI AND XAIT	MGT, LVCT, STT, XAIT	IB SI NOT STT	MGT, LVCT	NO SI NO XAIT	Aucune
Build Type	Table Type													
OOB XAIT	XAIT													
IB SI	MGT, LVCT, STT													
IB SI AND XAIT	MGT, LVCT, STT, XAIT													
IB SI NOT STT	MGT, LVCT													
NO SI NO XAIT	Aucune													
CDS Reference	Champ de texte non utilisé dans cette version (défini sur "1")													
MMS Reference	Champ de texte non utilisé dans cette version (défini sur "1")													
Mode de modulation	Le mode de modulation du flux de transport peut être l'un des modes suivants : • Analogique • SCTE Mode 1 (64-QAM) • SCTE Mode 2 (256-QAM) • ATSC (8-VSB) • ATSC (16-VSB)													
Carrier Frequency	Champ de texte indiquant la fréquence de la porteuse (Hz) du flux de transport													
Transport Type	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)													
Path Select	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)													
Out Of Band	Case à cocher non utilisée dans cette version (à laisser désactivée)													

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du flux.
-

Création d'un service OCAP

Introduction

Cette section fournit des instructions et une procédure pour créer un service OCAP.

Instructions

Respectez les consignes suivantes lorsque vous créez un service OCAP :

- Lorsque vous créez un service OCAP, la version des tables PAT et PMT n'est pas vérifiée, si bien qu'un administrateur ne doit pas les modifier après les avoir placées dans un système de production. Les modifications ne seraient pas détectées par une implémentation OCAP tant qu'un décodeur n'est pas réinitialisé. Chaque présentoir aura également ses propres numéros d'identification de paquets (PID) de table PMT. En outre, tout le contenu audio et vidéo aura ses propres PID de table PMT.
- Le PID de table PMT et le PID de présentoir devraient être définis sur une valeur *commune*.
- Les PID 0x20 à 0x1FFA sont disponibles pour être utilisés par le TSBroadcaster. Certains PID autorisés par le TSBroadcaster peuvent être réservés pour un traitement spécial dans les têtes de réseau et les modulateurs OCAP. Chaque PID inclus dans une définition de flux TSBroadcaster doit être unique.

Créer un service OCAP

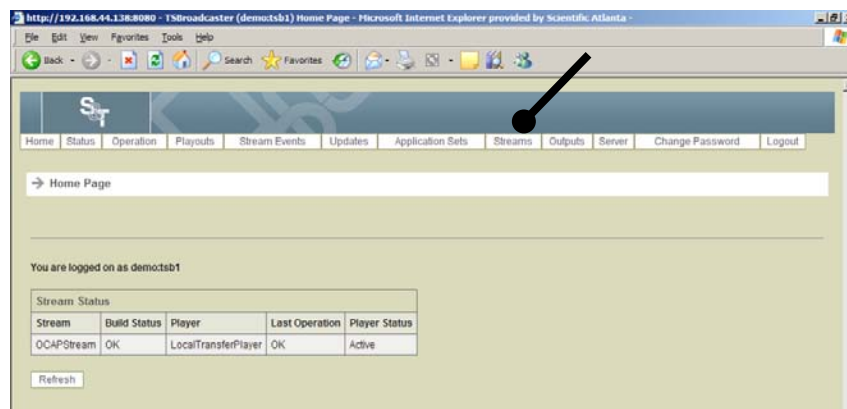
Pour créer un service OCAP, procédez comme suit.

Important : lors de la création ou de la modification d'un service qui sera remultiplexé pour une transmission ultérieure, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à la configuration prévue dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.

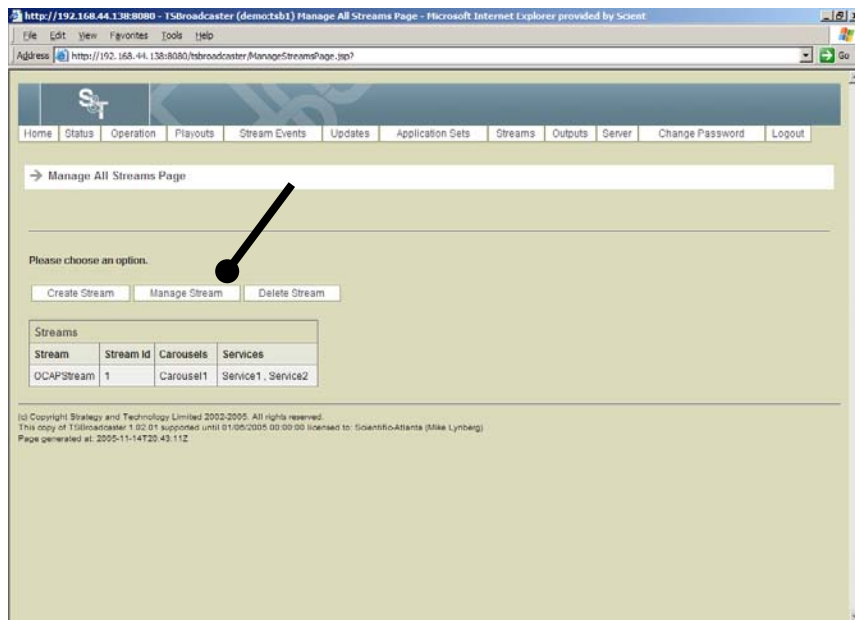


Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

Suite sur la page suivante

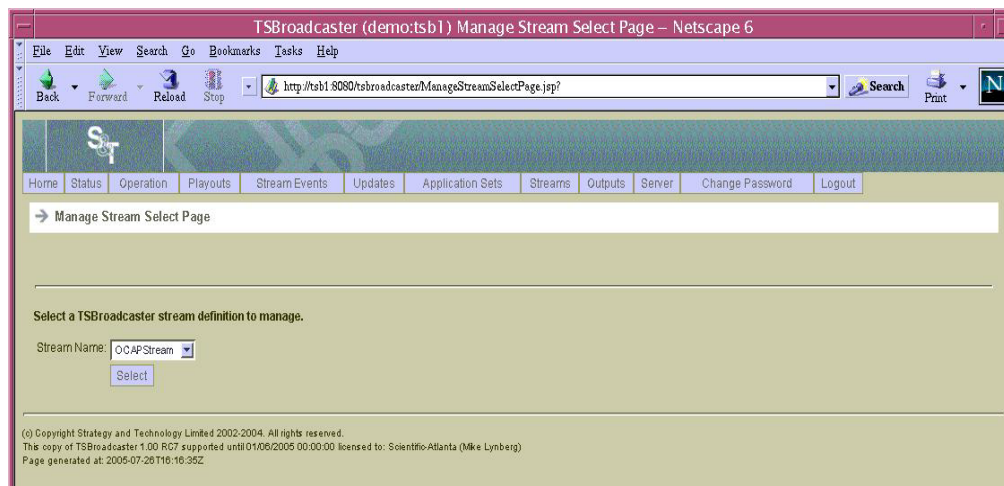
Création d'un service OCAP, suite

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page **Manage All Streams**.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

4. Sélectionnez dans la liste déroulante le flux pour lequel vous souhaitez créer un service OCAP.

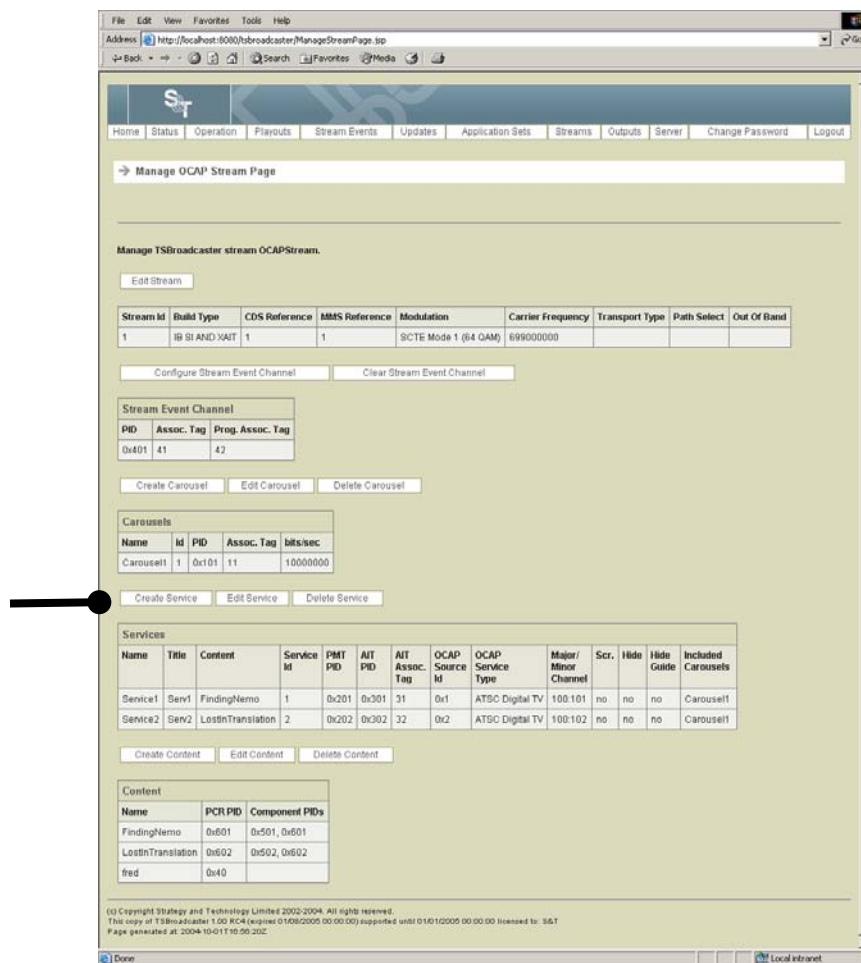


Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un service OCAP, suite

5. Cliquez sur le bouton **Create Service** dans la page Manage OCAP Stream.



Résultat : la page Create Service s'affiche avec le nom de flux déjà rempli.

Suite sur la page suivante

Création d'un service OCAP, suite

6. Entrez les informations suivantes dans la page Create Service.

Nom du service	Nom qui identifie le nouveau service
Titre	Nom qui sera inséré dans les tables SI pour ce service
Contenu	Contenu AV qui doit être référencé par la table PMT de ce service (peut être vide si le service n'a pas de contenu AV)
ID de service	Numéro de programme MPEG de ce service
PMT PID	ID de programme (PID) à utiliser pour la table PMT (Program Map Table) de ce service
AIT PID	PID à utiliser pour la table AIT (Application Interface Table) de ce service
AIT Assoc. Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer la table AIT à partir de la table PMT de ce service
Carousel	Case à cocher qui est créée pour chaque présentoir et qui indique s'il doit être référencé à partir de la table PMT de ce service
OCAP Source ID	ID source OCAP de ce service
OCAP Service Type	Indication de la manière dont ce service doit être signalé : • TV analogique • TV numérique ATSC • Audio ATSC uniquement • IB SI NOT STT • Diffusion de données ATSC
Major Channel Number	Nombre de canaux principaux
Minor Channel Number	Nombre de canaux secondaires
Scrambled	Case à cocher indiquant si le service est brouillé
Masqué(e)	Case à cocher indiquant s'il convient de masquer le service
Hide Guide	Case à cocher indiquant s'il convient de masquer le guide

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer une nouvelle définition de service OCAP.
-

Modification d'un service OCAP

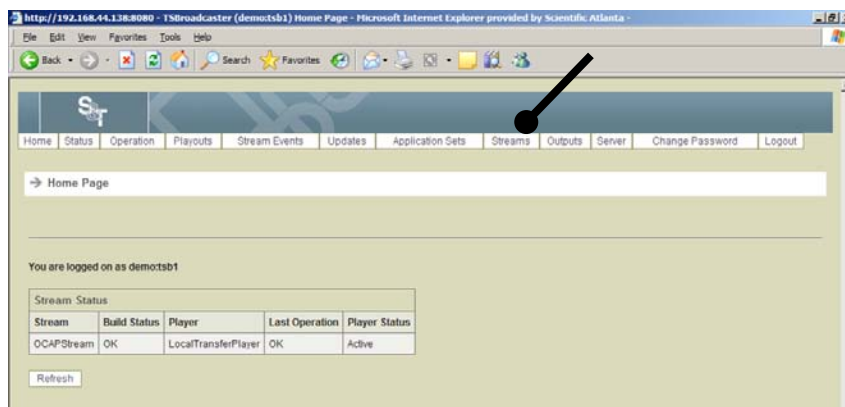
Modifier un service OCAP

Pour modifier un service OCAP, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

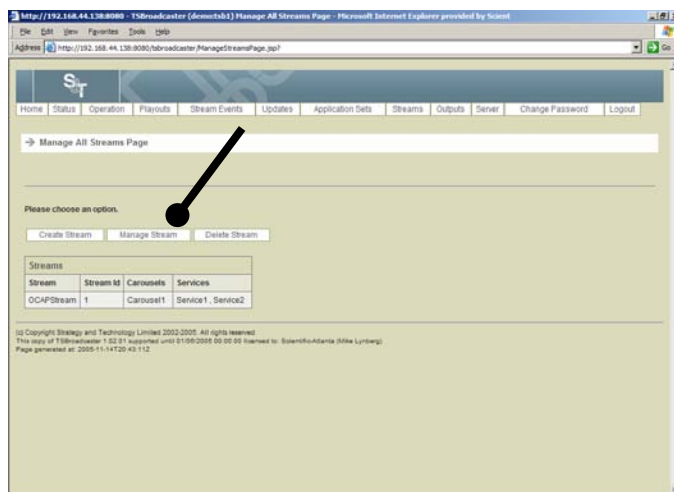
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : le TSBroadcaster affiche la page **Manage All Streams**.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page **Manage All Streams**.

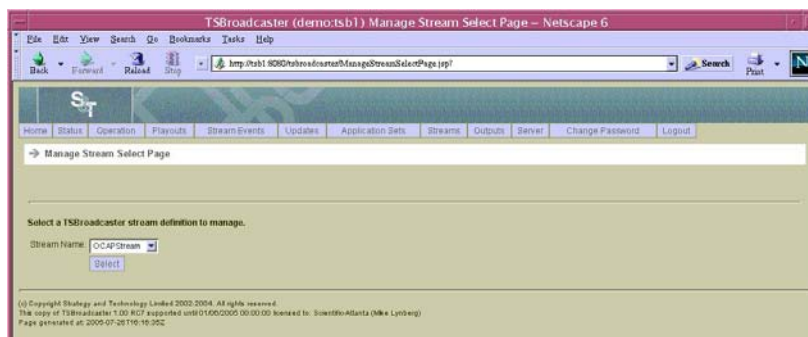


Résultat : la page **Manage Stream Select** s'affiche.

Suite sur la page suivante

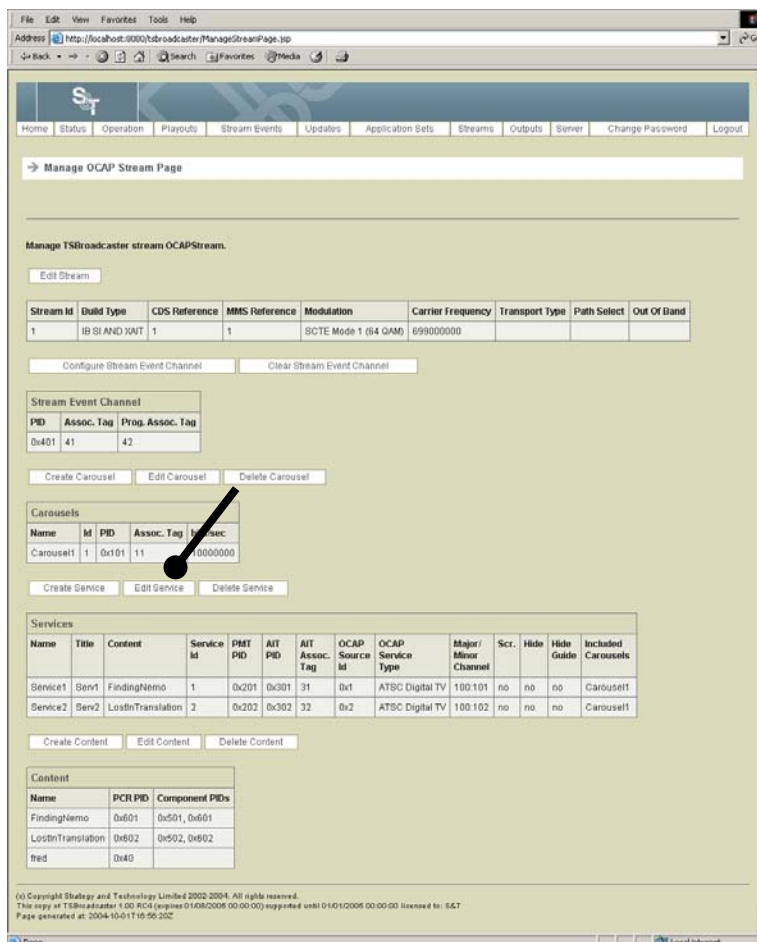
Modification d'un service OCAP, suite

4. Sélectionnez le flux requis pour lequel vous souhaitez modifier un service OCAP et cliquez sur **Select**.



Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Edit Service** dans la page Manage OCAP Stream.



Résultat : la page Edit Service Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un service OCAP, suite

6. Sélectionnez le service à modifier et cliquez sur Select.

Résultat : la page Edit Service s'affiche.

7. Entrez les informations suivantes dans la page Edit Service.

Nom du service	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau service
Titre	Nom qui sera inséré dans les tables SI pour ce service
Contenu	Contenu AV qui doit être référencé par la table PMT de ce service (peut être vide si le service n'a pas de contenu AV)
ID de service	Numéro de programme MPEG de ce service. Cet ID doit correspondre au numéro de programme MPEG dans le système DNCS.
PMT PID	PID à utiliser pour la table PMT de ce service
AIT PID	PID à utiliser pour la table AIT de ce service
AIT Assoc. Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer la table AIT à partir de la table PMT de ce service
Carousel	Case à cocher qui est créée pour chaque présentoir et qui indique s'il doit être référencé à partir de la table PMT de ce service
OCAP Source Id	ID source OCAP de ce service. Cet ID doit correspondre à l'ID source dans le système DNCS.
OCAP Service Type	Type de service indiquant comment ce service doit être signalé : • TV analogique • TV numérique ATSC • Audio ATSC uniquement • IB SI NOT STT • Diffusion de données ATSC
Major Channel Number	Nombre de canaux principaux
Minor Channel Number	Nombre de canaux secondaires
Scrambled	Case à cocher indiquant si le service est brouillé
Masqué(e)	Case à cocher indiquant s'il convient de masquer le service
Hide Guide	Case à cocher indiquant s'il convient de masquer le guide

8. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du service.
-

Suppression d'un flux

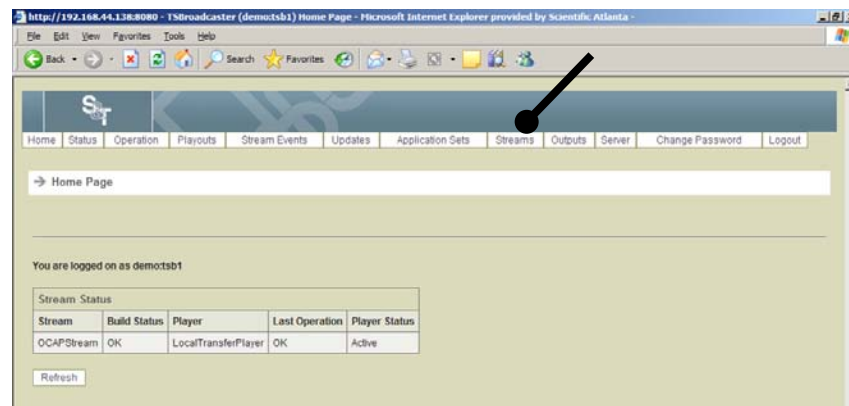
Supprimer un flux

Pour supprimer un flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

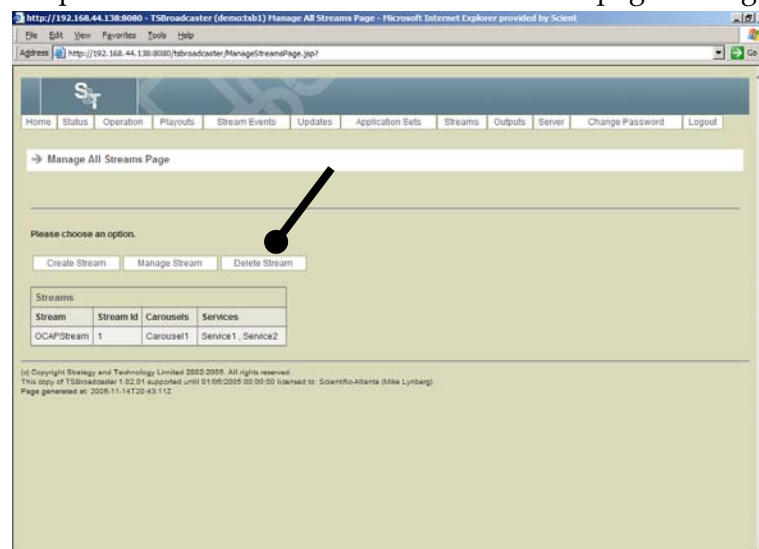
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Delete Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Delete Stream s'affiche.

4. Sélectionnez le flux que vous souhaitez supprimer.
5. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le flux.

Résultat : cette étape supprime toutes les lectures et sorties associées du système.

Suppression d'un service

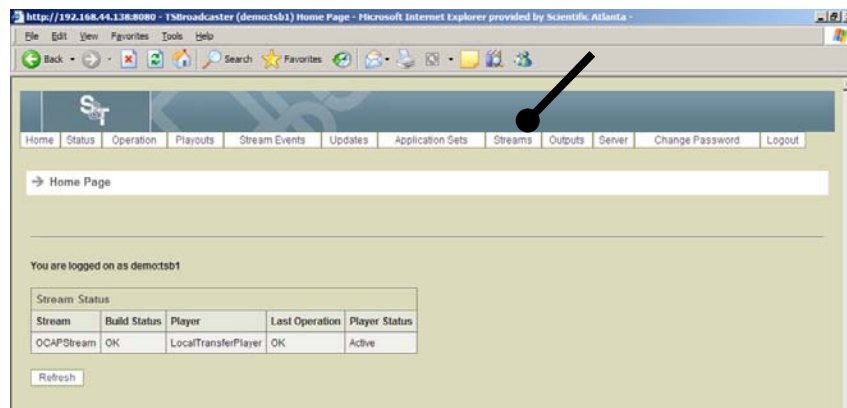
Supprimer un service

Pour supprimer un service OCAP, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

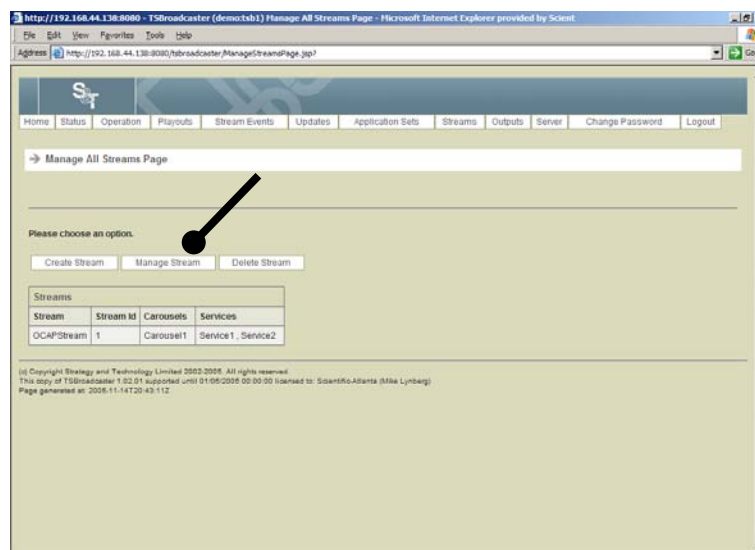
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage All Streams** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page **Manage Stream Select** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un service, suite

4. Sélectionnez le flux que vous souhaitez supprimer pour le service et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Delete Service** dans la page **Manage OCAP Stream**.

The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. The main content area is titled 'Manage OCAP Stream Page' and contains several sections:

- Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.** Includes an 'Edit Stream' button and a table with columns: Stream Id, Build Type, CDS Reference, MMS Reference, Modulation, Carrier Frequency, Transport Type, Path Select, and Out Of Band. The table has one row with values: 1, IB SI AND XAIT, 1, 1, SCTE Mode 1 (64 QAM), 699000000, and empty cells for the last three columns.
- Configure Stream Event Channel** and **Clear Stream Event Channel** buttons.
- Stream Event Channel** table with columns: PID, Assoc. Tag, Prog. Assoc. Tag. It has one row: 0x401, 41, 42.
- Create Carousel**, **Edit Carousel**, and **Delete Carousel** buttons.
- Carousels** table with columns: Name, Id, PID, Assoc. Tag, bits/sec. It has one row: Carousel1, 1, 0x101, 11, 10000000.
- Create Service**, **Edit Service**, and **Delete Service** buttons. A black arrow points to the 'Delete Service' button.
- Services** table with columns: Name, Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. It has two rows: Service1 (FindingNemo) and Service2 (LostInTranslation).
- Create Content**, **Edit Content**, and **Delete Content** buttons.
- Content** table with columns: Name, PCR PID, and Component PIDs. It has three rows: FindingNemo, LostInTranslation, and fred.

At the bottom, there is a copyright notice: (c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved. This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (copies 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z.

Résultat : la page Delete Service s'affiche.

6. Sélectionnez le service que vous souhaitez supprimer.
7. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le service.

Création d'un présentoir

Introduction

Une présentation d'objets DSM-CC vous permet de transférer des fichiers. Cette section décrit la procédure pour créer une présentation d'objets DSM-CC.

Créer une nouvelle présentation d'objets DSM-CC

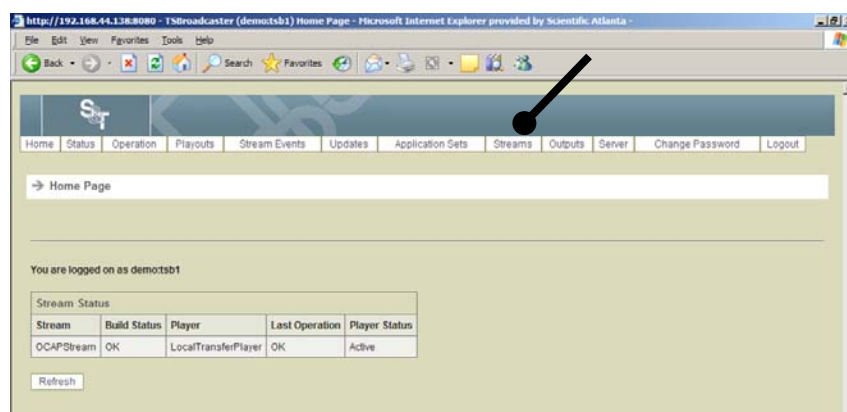
Pour créer une nouvelle présentation d'objets DSM-CC, procédez comme suit.

Important : lors de la création ou de la modification d'un présentoir qui sera remultiplexé pour une transmission ultérieure, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à la configuration prévue dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

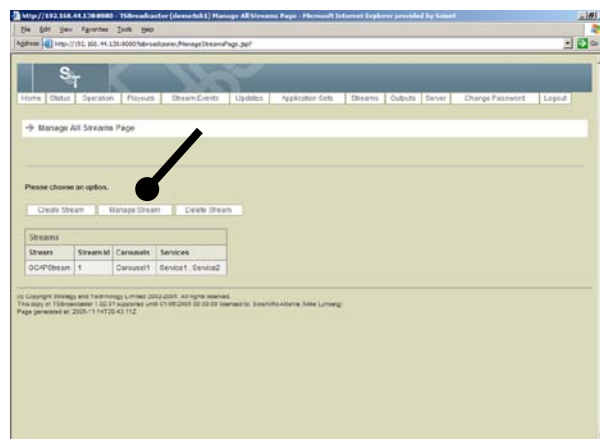
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un présentoir, suite

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer un nouvel objet et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Create Carousel** dans la page **Manage OCAP Stream**.

The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. The main content area is titled 'Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.' and contains several sections:

- Edit Stream**: A button to edit the stream.
- Stream Table**: A table with columns: Stream Id, Build Type, CDS Reference, MMS Reference, Modulation, Carrier Frequency, Transport Type, Path Select, and Out Of Band. It contains one row with values: 1, IB SI AND XAIT, 1, 1, SCTE Mode 1 (64 QAM), 699000000, and empty cells for the last three columns.
- Stream Event Channel**: Two buttons: 'Configure Stream Event Channel' and 'Clear Stream Event Channel'.
- Stream Event Channel Table**: A table with columns: PID, Assoc. Tag, and Prog. Assoc. Tag. It contains one row with values: 0x401, 41, and 42.
- Create Carousel**: A button highlighted by a black arrow.
- Edit Carousel**: A button.
- Delete Carousel**: A button.
- Carousels**: A table with columns: Name, Id, PID, Assoc. Tag, and bits/sec. It contains one row with values: Carousel1, 1, 0x101, 11, and 10000000.
- Create Service**: A button.
- Edit Service**: A button.
- Delete Service**: A button.
- Services**: A table with columns: Name, Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. It contains two rows: Service1 (FindingNemo) and Service2 (LostInTranslation).
- Create Content**: A button.
- Edit Content**: A button.
- Delete Content**: A button.
- Content**: A table with columns: Name, PCR PID, and Component PIDs. It contains three rows: FindingNemo, LostInTranslation, and fred.

At the bottom, there is a copyright notice: (c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved. This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T. Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z.

Résultat : la page Create Carousel s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un présentoir, suite

6. Entrez les informations suivantes dans la page Create Carousel.

Carousel Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau présentoir
Carousel ID	ID du présentoir (également appelé ID de téléchargement). Le TSBroadcaster doit être configuré pour utiliser des ID de téléchargement distincts des numéros utilisés pour BFS (Broadcast File System). Nous vous recommandons de choisir les ID source BFS avec des valeurs inférieures à 0x00007FFF et de configurer le TSBroadcaster avec des ID de présentoir dotés de valeurs supérieures à 0x00007FFF.
PID	PID à utiliser pour transporter ce présentoir dans le flux de transport
Assoc. Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer le présentoir à partir d'une table PMT
Bit Rate (bits/sec)	Débit binaire maximal alloué pour ce présentoir. Le TSBroadcaster gèrera l'affectation du débit binaire aux applications lues dans le présentoir.

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un nouveau présentoir.
-

Modification d'un présentoir

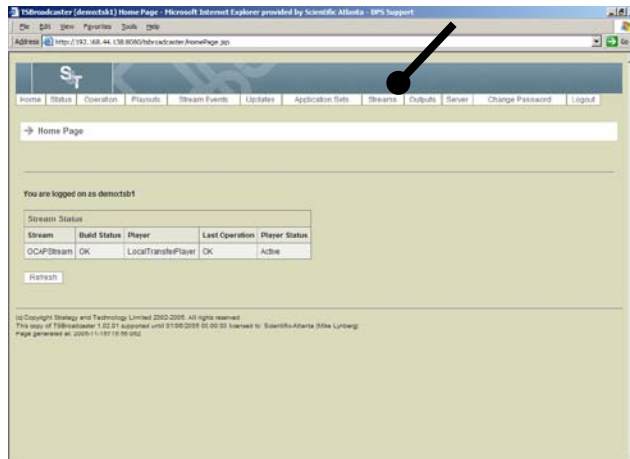
Modifier un présentoir

Pour modifier les attributs d'un présentoir, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

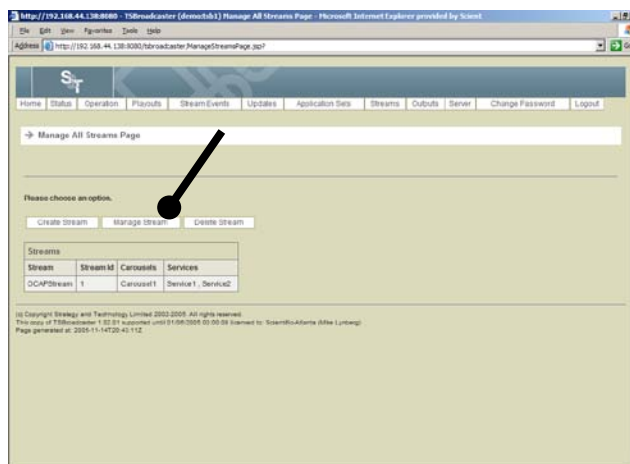
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

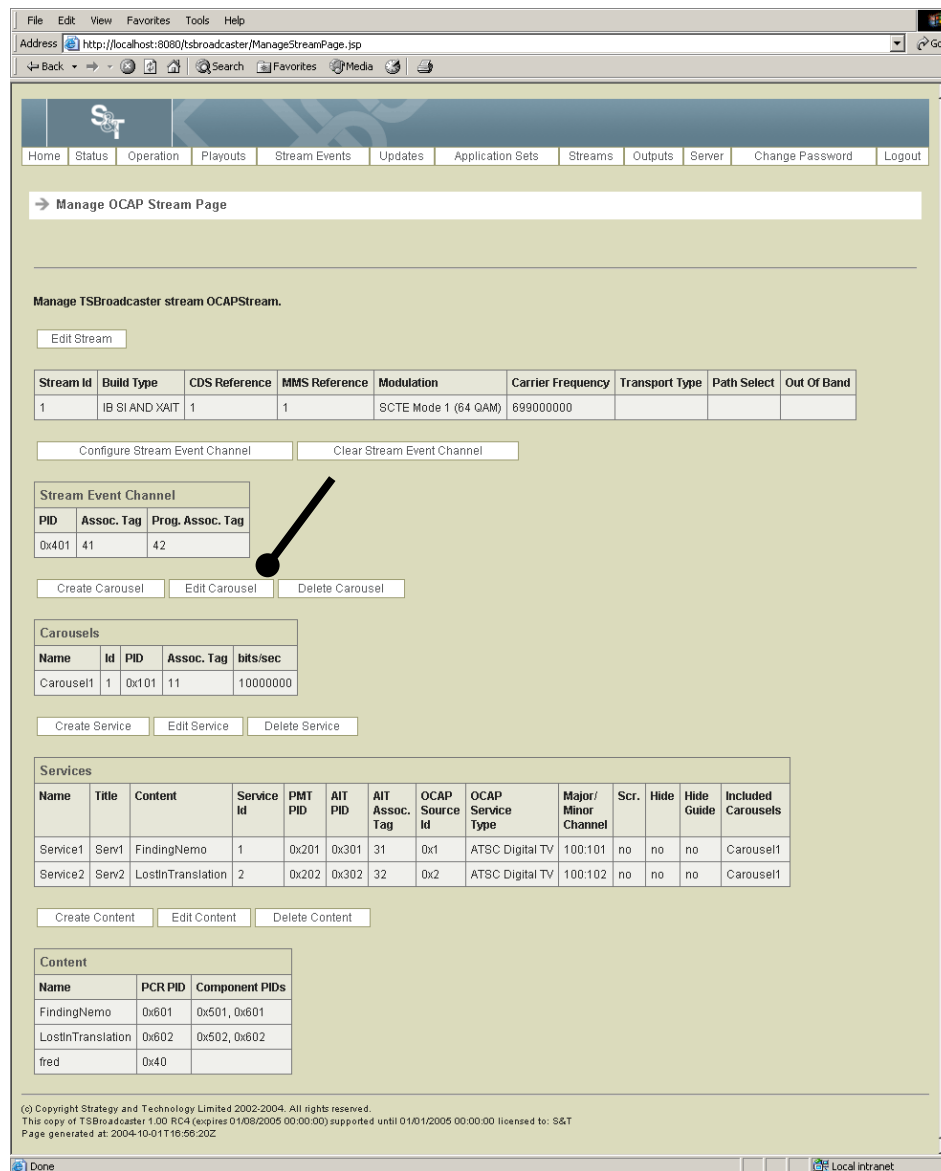
4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer un nouvel objet et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un présentoir, suite

5. Cliquez sur le bouton **Edit Carousel** dans la page Manage OCAP Stream et sélectionnez le service requis.



The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. The main content area is titled 'Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.' and contains several sections:

- Edit Stream**: A button to edit the stream.
- Stream Table**: A table with columns: Stream Id, Build Type, CDS Reference, MMS Reference, Modulation, Carrier Frequency, Transport Type, Path Select, and Out Of Band. It contains one row with values: 1, IB SI AND XAIT, 1, 1, SCTE Mode 1 (64 QAM), 699000000, and empty cells for the last three columns.
- Stream Event Channel**: A section with buttons 'Configure Stream Event Channel' and 'Clear Stream Event Channel'. It contains a table with columns: PID, Assoc. Tag, and Prog. Assoc. Tag. The first row has values: 0x401, 41, and 42. A black arrow points to the 'Edit Carousel' button below this table.
- Carousels**: A section with buttons 'Create Carousel', 'Edit Carousel', and 'Delete Carousel'. It contains a table with columns: Name, Id, PID, Assoc. Tag, and bits/sec. The first row has values: Carousel1, 1, 0x101, 11, and 10000000.
- Services**: A section with buttons 'Create Service', 'Edit Service', and 'Delete Service'. It contains a table with columns: Name, Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. It contains two rows: Service1 (FindingNemo) and Service2 (LostInTranslation).
- Content**: A section with buttons 'Create Content', 'Edit Content', and 'Delete Content'. It contains a table with columns: Name, PCR PID, and Component PIDs. It contains three rows: FindingNemo, LostInTranslation, and fred.

At the bottom, there is a copyright notice: '(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved. This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T Page generated at: 2004-10-01T10:56:20Z'.

Résultat : la page Edit Carousel Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un présentoir, suite

- Sélectionnez le présentoir que vous souhaitez modifier et cliquez sur le bouton Select.

Résultat : la page Edit Carousel s'affiche.

- Entrez les informations suivantes dans la page Edit Carousel.

Carousel ID	ID du présentoir (également appelé ID de téléchargement). Le TSBroadcaster doit être configuré pour utiliser des ID de téléchargement distincts des numéros utilisés pour BFS (Broadcast File System). Nous vous recommandons de choisir les ID source BFS avec des valeurs inférieures à 0x00007fff et de configurer le TSBroadcaster avec des ID de présentoir dotés de valeurs supérieures à 0x00007fff.
PID	PID à utiliser pour transporter ce présentoir dans le flux de transport
Assoc. Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer le présentoir à partir d'une table PMT
Bit Rate (bits/sec)	Débit binaire maximal alloué pour ce présentoir. Le TSBroadcaster gèrera l'affectation du débit binaire aux applications lues dans le présentoir.

- Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du présentoir.
-

Suppression d'un présentoir

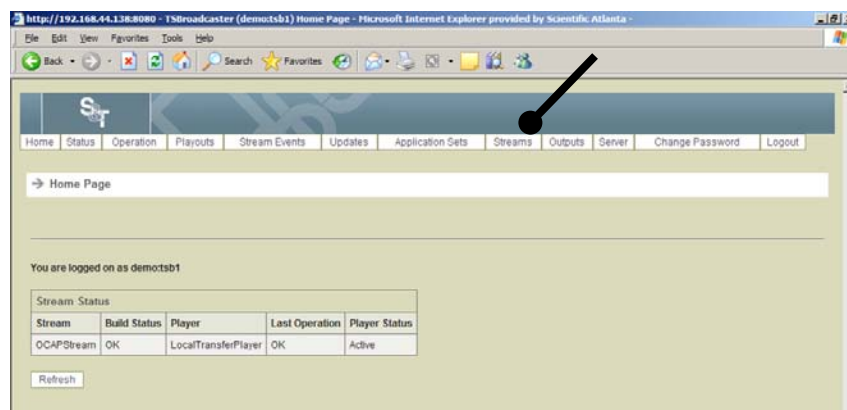
Supprimer un présentoir

Pour supprimer un présentoir, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

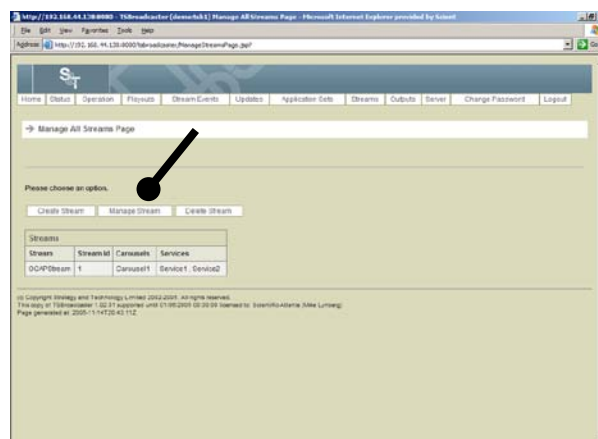
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



La page Manage All Streams s'affiche. Cette page contient une table de définitions de flux de transport et présente un ensemble de boutons permettant de les gérer.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer un nouvel objet et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un présentoir, suite

5. Cliquez sur le bouton **Delete Carousel** dans la page Manage OCAP Stream.

The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. Below the navigation bar, there's a section titled 'Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.' with an 'Edit Stream' button. A table shows stream details: Stream Id 1, Build Type IB SI AND XAIT, CDS Reference 1, MMS Reference 1, Modulation SCTE Mode 1 (64 QAM), Carrier Frequency 699000000, Transport Type, Path Select, and Out Of Band. Below this are buttons for 'Configure Stream Event Channel' and 'Clear Stream Event Channel'. A 'Stream Event Channel' table shows PID 0x401, Assoc. Tag 41, and Prog. Assoc. Tag 42. Below this are buttons for 'Create Carousel', 'Edit Carousel', and 'Delete Carousel'. A 'Carousels' table shows Carousel1 with Id 1, PID 0x101, Assoc. Tag 11, and bits/sec 10000000. Below this are buttons for 'Create Service', 'Edit Service', and 'Delete Service'. A 'Services' table shows Service1 and Service2 with details like Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. Below this are buttons for 'Create Content', 'Edit Content', and 'Delete Content'. A 'Content' table shows FindingNemo, LostInTranslation, and fred with PCR PID and Component PIDs. At the bottom, there's a copyright notice for Strategy and Technology Limited 2002-2004.

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x601, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x602, 0x602
fred	0x40	

Résultat : La page Delete Carousel s'affiche.

6. Sélectionnez le présentoir que vous souhaitez supprimer.
7. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le présentoir.

Configuration du canal d'événements de flux

Configurer le canal d'événements de flux

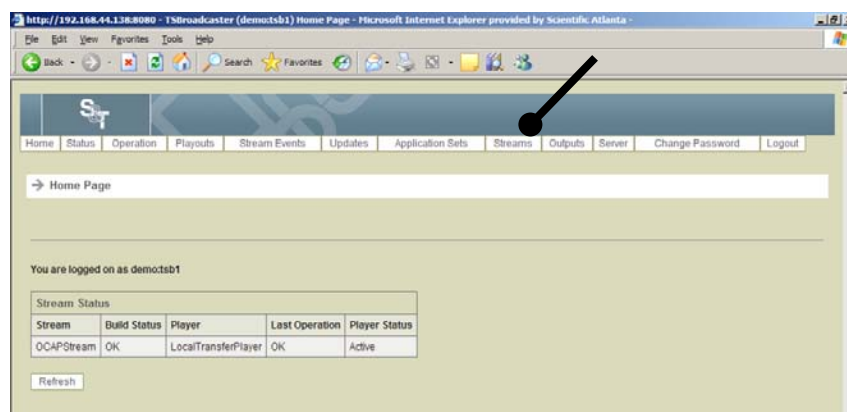
Le TSBroadcaster prend en charge *un seul* canal d'événements de flux. Le canal d'événements de flux identifie le PID où l'événement de flux résidera. Pour configurer un canal d'événements de flux, procédez comme suit.

Important : Lors de la création ou de la modification d'un canal d'événements de flux qui sera remultiplexé pour une transmission ultérieure, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à la configuration prévue dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

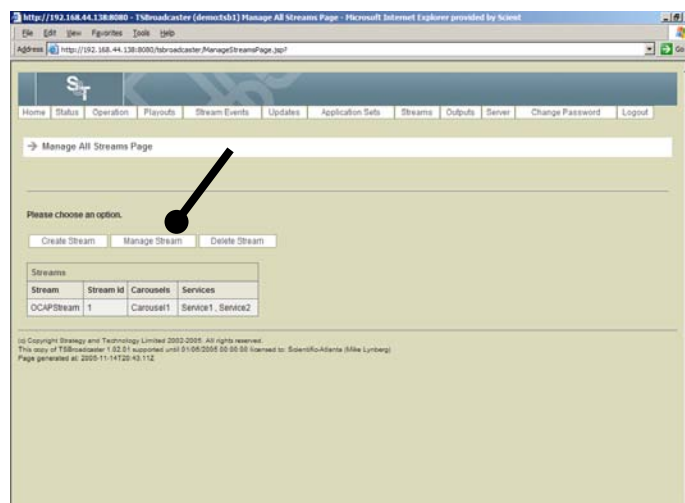
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Configuration du canal d'événements de flux, suite

- Sélectionnez le flux pour lequel vous voulez configurer un canal d'événements de flux et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

- Cliquez sur le bouton **Configure Stream Event Channel** dans la page Manage OCAP Stream.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

Done Local intranet

Résultat : la page Configure Stream Event Channel s'affiche.

Suite sur la page suivante

Configuration du canal d'événements de flux, suite

6. Entrez les informations suivantes dans la page Configure Stream Event Channel.

PID	PID à utiliser pour transporter les événements de flux dans ce flux de transport. Entrez le PID sous une forme hexadécimale ou décimale. La plage pour le PID est comprise entre 0x21 et 0x1ffe.
Assoc. Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer le canal d'événements de flux à partir d'une table PMT
Prog. Assoc. Tag	Marque d'association de programme à utiliser dans une référence différée au canal d'événements de flux à partir d'une table PMT

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer la configuration du canal d'événements de flux.
-

Suppression d'un canal d'événements de flux

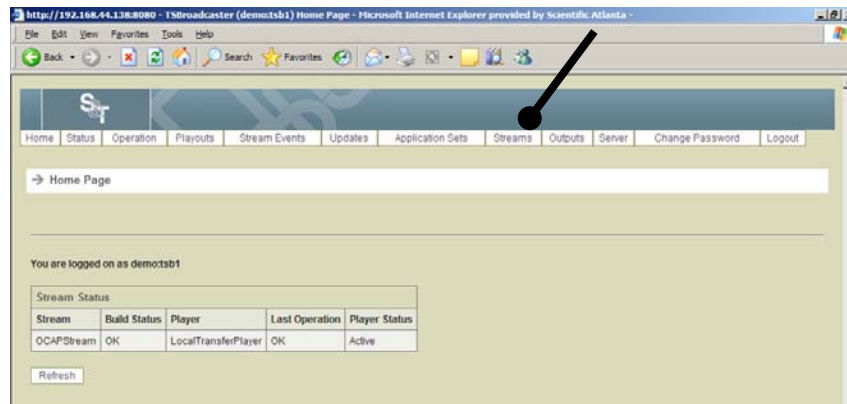
Effacer un canal d'événements de flux

Pour effacer un canal d'événements de flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

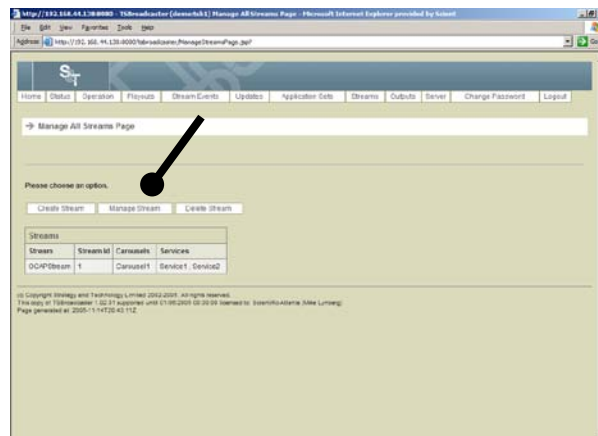
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un canal d'événements de flux, suite

4. Cliquez sur le bouton **Clear Stream Event Channel** dans la page Manage OCAP Stream pour supprimer le canal d'événements de flux dans le flux de transport.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:55:20Z

Done Local intranet

Création de contenu A/V

Introduction

Le TSBroadcaster vous permet de lire des flux audio et vidéo à partir des services dans un flux de transport. Les flux A/V réels peuvent être multiplexés dans le flux de transport, dans le TSBroadcaster ou de manière externe dans un multiplexeur en aval du TSBroadcaster. Pour obtenir des instructions sur la manière de multiplexer votre propre contenu dans le TSBroadcaster, reportez-vous à la section **Configuration de contenu A/V** du chapitre 10.

Créer du contenu A/V

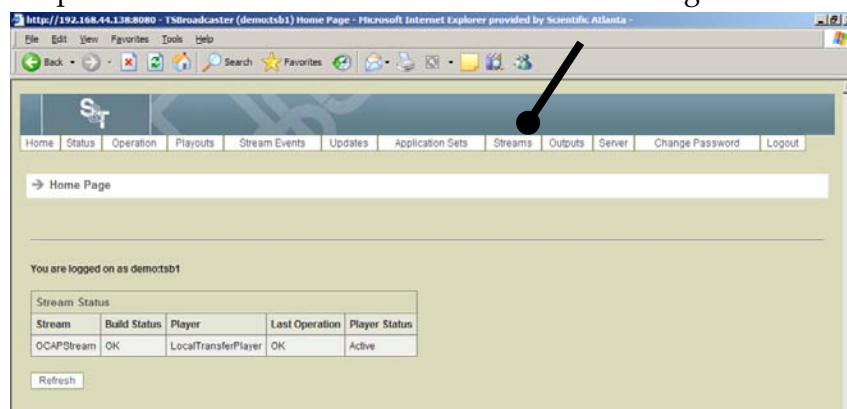
Pour créer du contenu A/V, procédez comme suit.

Important : Lors de la création ou de la modification de contenu A/V, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à l'alimentation A/V fournie dans le cadre de l'insertion de données locales ou dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

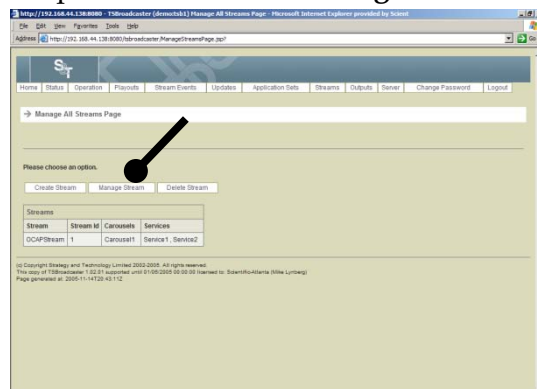
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création de contenu A/V, suite

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer un nouvel objet et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Create Content** dans la page Manage OCAP Stream.

Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAJT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	100000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 expires 01/08/2005 00:00:00 supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

Résultat : la page Create Content s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création de contenu A/V, suite

6. Entrez les informations suivantes dans la page Create Content.

Content Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau contenu A/V. Entrez le chemin d'accès complet du répertoire du contenu. Exemple : /media/tsmux/tmusparams
PCR PID	PID utilisé pour déterminer le PCR du contenu A/V

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer la référence au contenu A/V.
-

Modification d'un contenu A/V

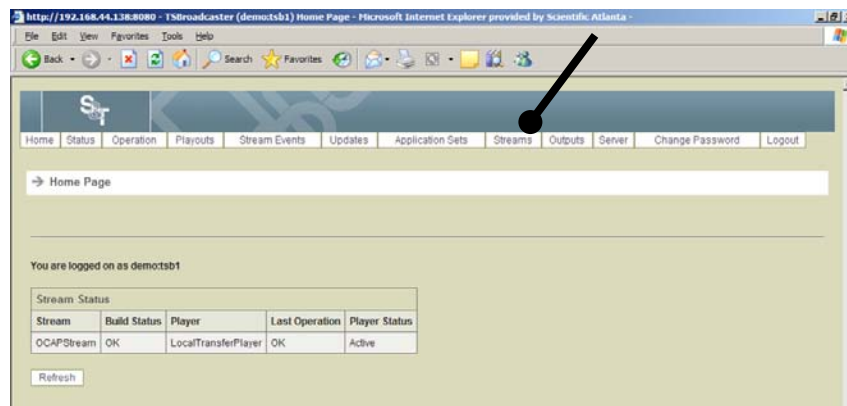
Modifier un contenu A/V

Pour modifier le contenu A/V, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

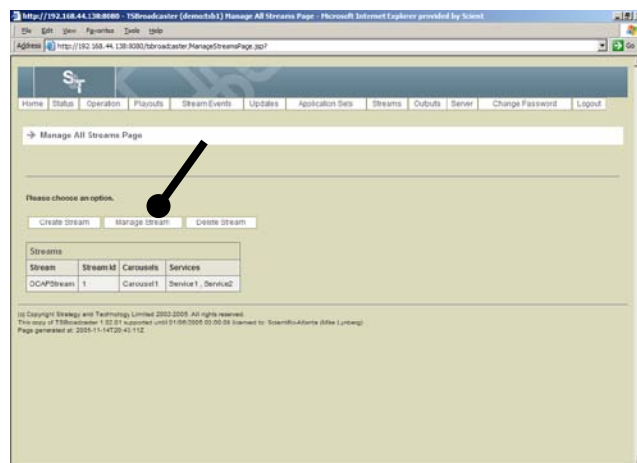
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un contenu A/V, suite

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer un nouvel objet et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Edit Content** dans la page Manage OCAP Stream et sélectionnez le contenu A/V requis.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

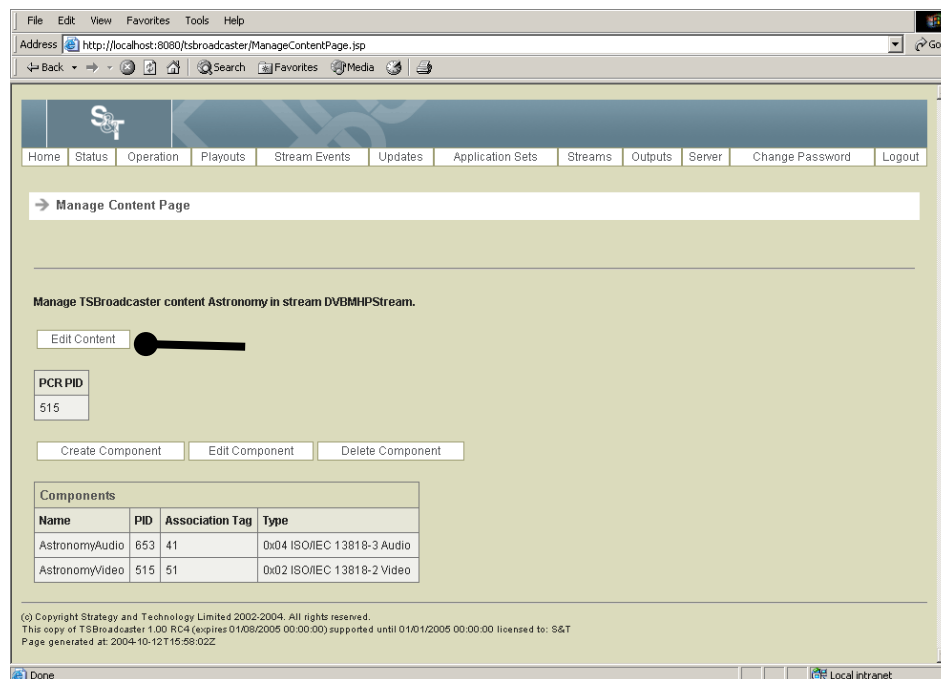
Done Local Intranet

Résultat : la page Manage Content s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un contenu A/V, suite

6. Cliquez sur le bouton **Edit Content** dans la page Manage Content.



Résultat : la page Edit Content s'affiche.

7. Entrez les informations suivantes dans la page Edit Content.

Content Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau contenu A/V
PCR PID	PID utilisé pour déterminer le PCR du contenu A/V

8. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du contenu.
-

Suppression d'un contenu A/V

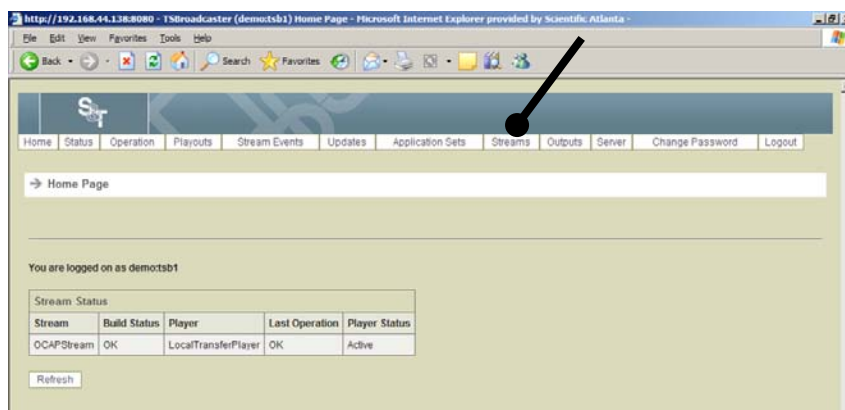
Supprimer un contenu A/V

Pour supprimer un contenu A/V, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

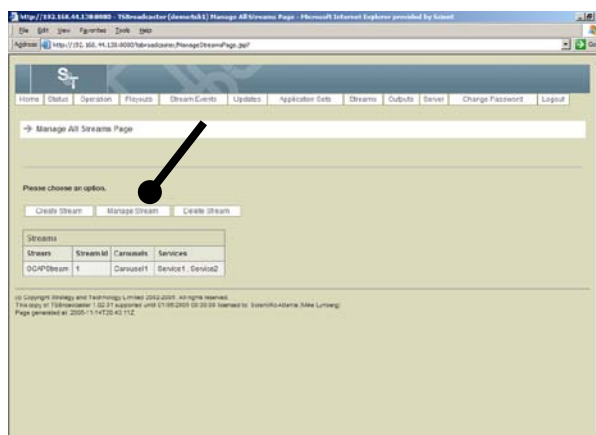
Une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un contenu A/V, suite

4. Cliquez sur le bouton **Delete Content** dans la page Manage OCAP Stream.

The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. Below the navigation bar, there's a section titled 'Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.' with an 'Edit Stream' button. A table shows stream details for Stream Id 1. Below this are buttons for 'Configure Stream Event Channel' and 'Clear Stream Event Channel'. A 'Stream Event Channel' table is shown. Then there are buttons for 'Create Carousel', 'Edit Carousel', and 'Delete Carousel'. A 'Carousels' table is displayed. Below that are buttons for 'Create Service', 'Edit Service', and 'Delete Service'. The 'Services' section contains a table with columns: Name, Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. There are two rows of services. Below the services table are buttons for 'Create Content', 'Edit Content', and 'Delete Content'. A black arrow points to the 'Delete Content' button. At the bottom, there's a 'Content' table with columns: Name, PCR PID, and Component PIDs. It lists 'FindingNemo', 'LostInTranslation', and 'fred'. At the very bottom, there's a copyright notice for Strategy and Technology Limited 2002-2004.

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

Résultat : la page Delete Content s'affiche.

5. Sélectionnez le contenu A/V que vous souhaitez supprimer.
6. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le contenu A/V.

Création d'un composant de contenu A/V

Introduction

Un composant de contenu A/V définit les informations requises pour permettre à une table PMT de faire référence à un flux élémentaire de contenu A/V.

Créer un composant de contenu A/V

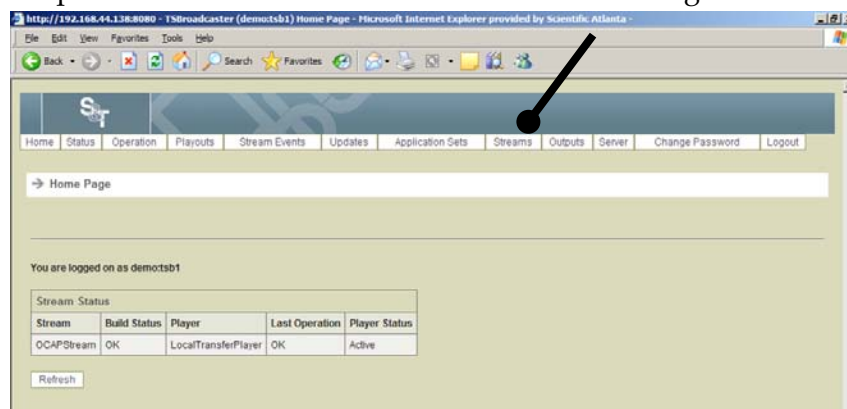
Pour créer un composant de contenu A/V, procédez comme suit.

Important : lors de la création ou de la modification d'un composant de contenu A/V, les données entrées dans le TSBroadcaster doivent correspondre à la configuration prévue dans le cadre de l'insertion de données A/V locales ou dans l'équipement de multiplexage.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

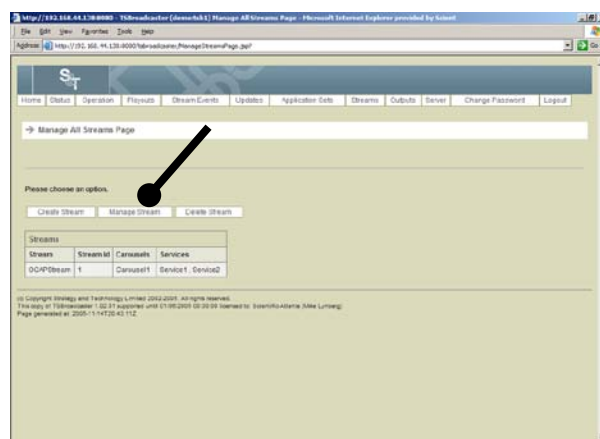
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un composant de contenu A/V, suite

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez créer le contenu A/V et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Edit Content** dans la page Manage OCAP Stream et sélectionnez le contenu A/V requis.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x201	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x202	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1

Create Content Edit Content Delete Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

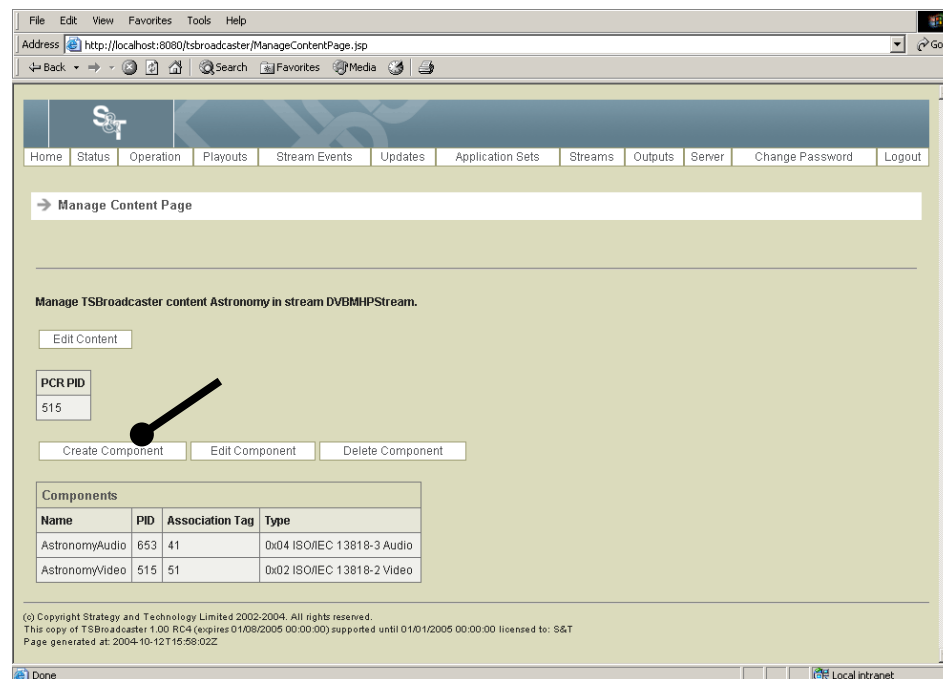
(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

Résultat : la page Manage Content s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un composant de contenu A/V, suite

6. Cliquez sur le bouton **Create Component** dans la page Manage Content.



Résultat : la page Create Content Component s'affiche.

7. Entrez les informations suivantes dans la page Create Content Component.

Component Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau composant
PID	PID qui sera utilisé pour transporter le composant
Association Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer le composant à partir d'une table PMT
Type	Type de flux du composant : • 0x01 ISO/IEC 11172 Vidéo (0x01) • 0x02 ISO/IEC 13818-2 Vidéo • 0x03 ISO/IEC 11172 Audio • 0x04 ISO/IEC 13818-3 Audio • 0x05 ISO/IEC 13818-1 sections privées • 0x06 ISO/IEC 13818-1 PES/données privées • 0x81 AC3 Audio

8. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer le composant.

Suite à la page suivante

Modification d'un composant de contenu A/V

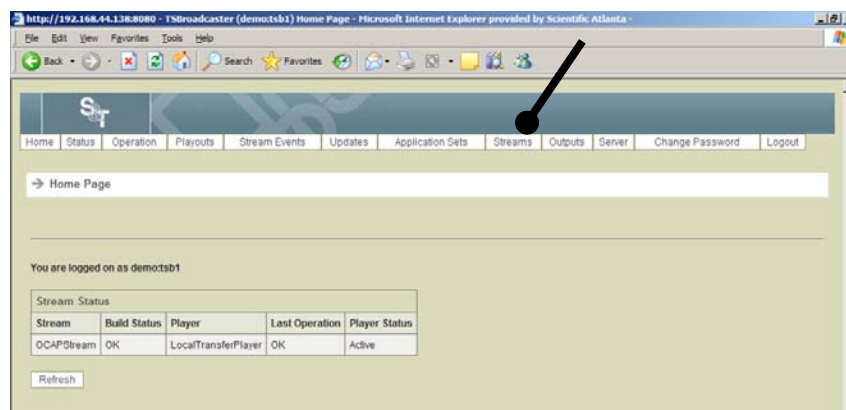
Modifier un composant de contenu A/V

Pour modifier un composant de contenu A/V, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

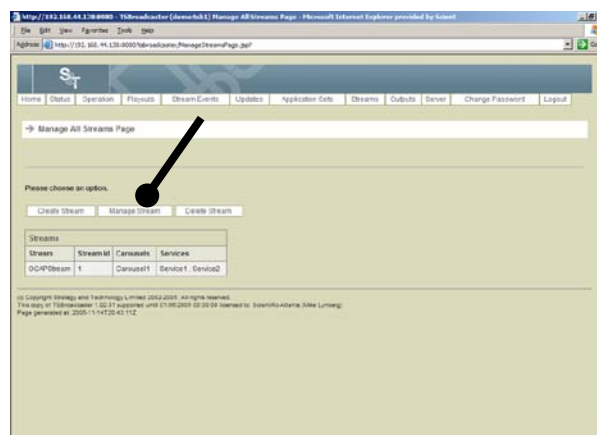
Une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un composant de contenu A/V, suite

- Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez modifier le contenu A/V et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

- Cliquez sur le bouton **Edit Content** dans la page Manage OCAP Stream et sélectionnez le contenu A/V requis.

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://localhost:8080/tsbroadcaster/ManageStreamPage.jsp>

Home Status Operation Playouts Stream Events Updates Application Sets Streams Outputs Server Change Password Logout

→ Manage OCAP Stream Page

Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.

Edit Stream

Stream Id	Build Type	CDS Reference	MMS Reference	Modulation	Carrier Frequency	Transport Type	Path Select	Out Of Band
1	IB SI AND XAIT	1	1	SCTE Mode 1 (64 QAM)	699000000			

Configure Stream Event Channel Clear Stream Event Channel

Stream Event Channel

PID	Assoc. Tag	Prog. Assoc. Tag
0x401	41	42

Create Carousel Edit Carousel Delete Carousel

Carousels

Name	Id	PID	Assoc. Tag	bits/sec
Carousel1	1	0x101	11	10000000

Create Service Edit Service Delete Service

Services

Name	Title	Content	Service Id	PMT PID	AIT PID	AIT Assoc. Tag	OCAP Source Id	OCAP Service Type	Major/Minor Channel	Scr.	Hide	Hide Guide	Included Carousels
Service1	Serv1	FindingNemo	1	0x301	31	0x1	ATSC Digital TV	100:101	no	no	no	Carousel1	
Service2	Serv2	LostInTranslation	2	0x302	32	0x2	ATSC Digital TV	100:102	no	no	no	Carousel1	

Create Content Edit Content Delete Content

Content

Name	PCR PID	Component PIDs
FindingNemo	0x601	0x501, 0x601
LostInTranslation	0x602	0x502, 0x602
fred	0x40	

(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved.
This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T
Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z

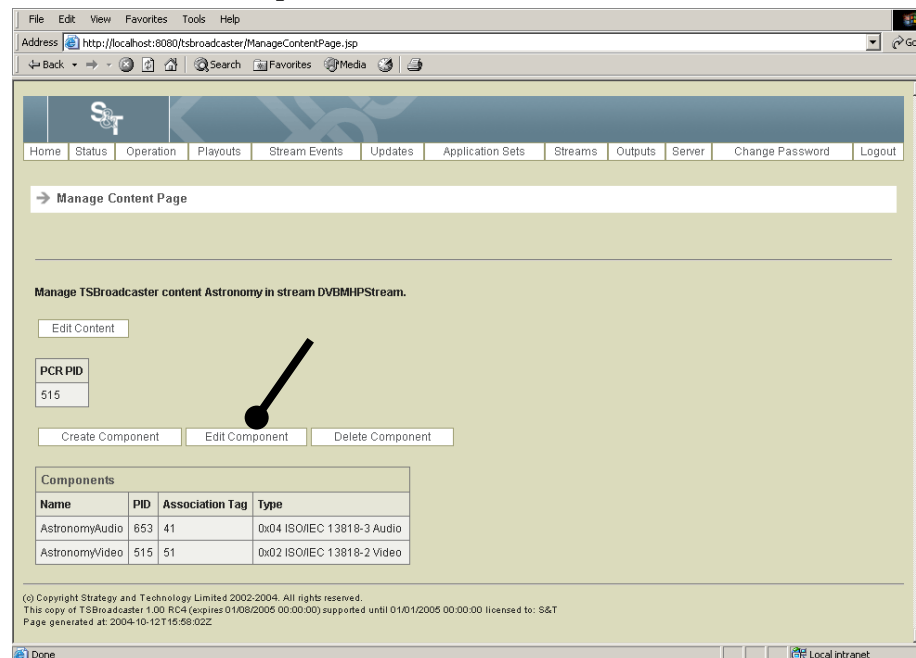
Done Local intranet

Résultat : la page Manage Content s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un composant de contenu A/V, suite

6. Cliquez sur le bouton **Edit Component** dans la page Manage Content et sélectionnez un composant.



Résultat : la page Edit Content Component s'affiche.

7. Entrez les informations suivantes dans la page Create Content Component.

Component Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau composant
PID	PID qui sera utilisé pour transporter le composant
Association Tag	Marque d'association à utiliser pour référencer le composant à partir d'une table PMT
Type	Type de flux du composant : • 0x01 ISO/IEC 11172 Vidéo (0x01) • 0x02 ISO/IEC 13818-2 Vidéo • 0x03 ISO/IEC 11172 Audio • 0x04 ISO/IEC 13818-3 Audio • 0x05 ISO/IEC 13818-1 sections privées • 0x06 ISO/IEC 13818-1 PES/données privées • 0x81 AC3 Audio

8. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du composant.

Suppression d'un composant de contenu A/V

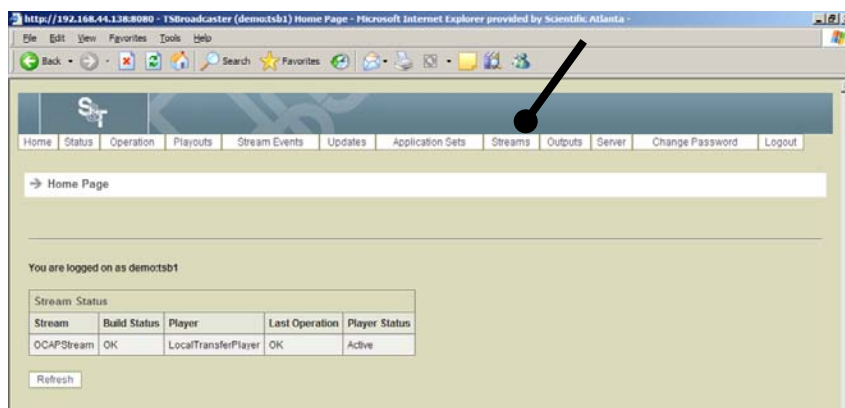
Supprimer un composant de contenu A/V

Pour supprimer un composant de contenu A/V, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans ce chapitre.

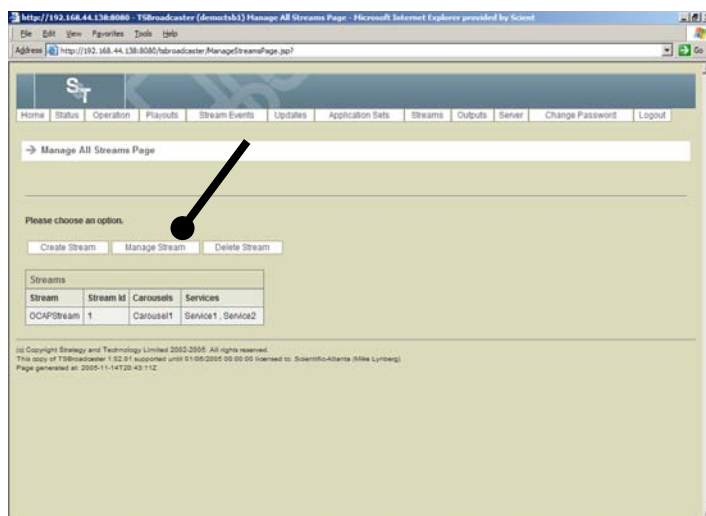
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Streams** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage All Streams s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Stream** dans la page Manage All Streams.



Résultat : la page Manage Stream Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un composant de contenu A/V, suite

4. Sélectionnez le flux pour lequel vous souhaitez supprimer le contenu A/V et cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : la page Manage OCAP Stream s'affiche.

5. Cliquez sur le bouton **Edit Content** dans la page Manage OCAP Stream et sélectionnez le contenu A/V requis.

The screenshot shows the 'Manage OCAP Stream Page' in a web browser. The page has a navigation bar with links like Home, Status, Operation, Playouts, Stream Events, Updates, Application Sets, Streams, Outputs, Server, Change Password, and Logout. The main content area is titled 'Manage TSBroadcaster stream OCAPStream.' and contains several sections:

- Edit Stream**: A button to edit the stream.
- Stream Event Channel**: A table with columns PID, Assoc. Tag, and Prog. Assoc. Tag. It shows one entry with PID 0x401, Assoc. Tag 41, and Prog. Assoc. Tag 42.
- Carousels**: A table with columns Name, Id, PID, Assoc. Tag, and bits/sec. It shows one entry named 'Carousel1' with Id 1, PID 0x101, Assoc. Tag 11, and bits/sec 100000000.
- Services**: A table with columns Name, Title, Content, Service Id, PMT PID, AIT PID, AIT Assoc. Tag, OCAP Source Id, OCAP Service Type, Major/Minor Channel, Scr., Hide, Hide Guide, and Included Carousels. It shows two entries: 'Service1' (FindingNemo) and 'Service2' (LostInTranslation). A black arrow points to the 'Edit Content' button below this table.
- Content**: A table with columns Name, PCR PID, and Component PIDs. It shows three entries: 'FindingNemo', 'LostInTranslation', and 'fred'.

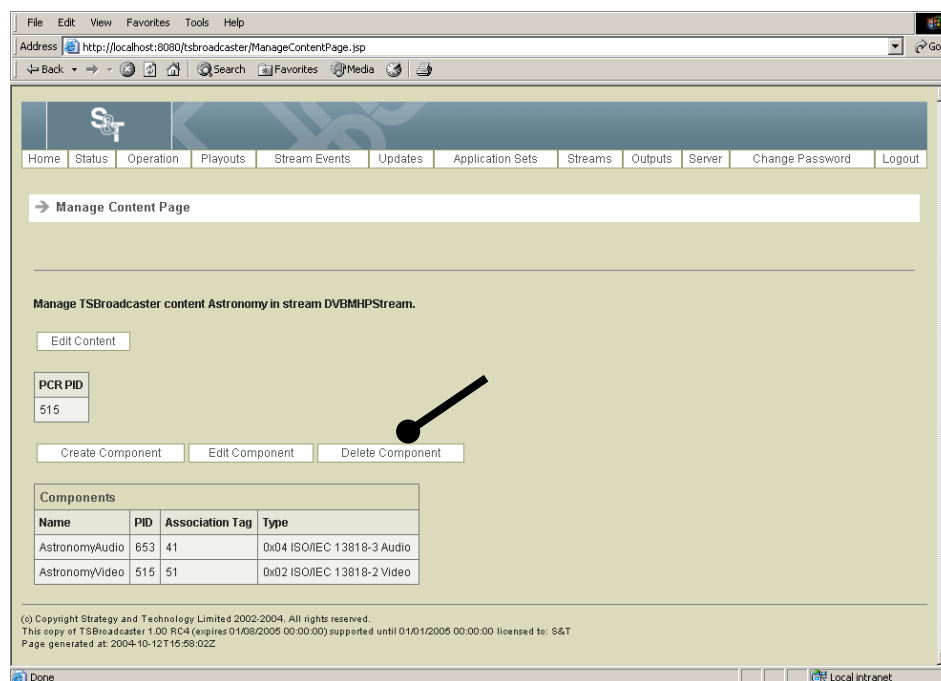
At the bottom of the page, there is a copyright notice: '(c) Copyright Strategy and Technology Limited 2002-2004. All rights reserved. This copy of TSBroadcaster 1.00 RC4 (expires 01/08/2005 00:00:00) supported until 01/01/2005 00:00:00 licensed to: S&T Page generated at: 2004-10-01T16:56:20Z'.

Résultat : la page Manage Content s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un composant de contenu A/V, suite

6. Cliquez sur le bouton **Delete Component** dans la page Manage Content.



Résultat : la page Delete Content Component s'affiche.

7. Sélectionnez le composant que vous souhaitez supprimer.
8. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le composant.
-

Déconnexion du TSBroadcaster

Se déconnecter du TSBroadcaster

Lorsque vous avez fini d'utiliser le TSBroadcaster, vous pouvez simplement fermer votre navigateur Internet et la session sera fermée.

Si vous souhaitez basculer entre des utilisateurs ou vous assurer que le TSBroadcaster n'est pas accessible via votre navigateur, cliquez sur le bouton **Logout** dans la barre de navigation. Cela terminera votre session et vous ramènera à la page de connexion du TSBroadcaster.

Chapitre 4

Gestion de la sortie

Présentation

Introduction

Le TSBroadcaster vous permet de configurer et gérer la sortie de flux de transport. Les différentes sorties lisent les flux de transport définis dans le TSBroadcaster. Lorsqu'un flux de transport est supprimé, ses sorties sont automatiquement supprimées également.

Ce chapitre fournit des informations sur la création et la modification de lecteurs et de lecteurs de transfert.

Important : il fournit des instructions pour créer un lecteur et un lecteur de transfert. Le lecteur de transfert est utilisé pour la présentation d'objets OCAP.

Types de sortie

Vous pouvez configurer plusieurs sorties via le TSBroadcaster. Les sorties sont :

- Une sortie de lecteur définit une connexion à un TSPlayer qui fournit une lecture continue d'un flux de transport via une connexion ASI.
- Une sortie de lecteur de transfert est une extension spécifique à OCAP de la sortie de lecteur. Elle définit une connexion à un TSPlayer et à une interface de transfert supplémentaire vers un système de tête de réseau OCAP pour transférer les informations XAIT (eXtended Application Interface Table) hors bande lorsque l'ensemble d'applications non liées est modifié.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Création d'un lecteur	4-2
Modification d'un lecteur	4-4
Suppression d'un lecteur	4-5
Renvoi d'un lecteur	4-6
Création d'un lecteur de transfert	4-7
Modification d'un lecteur de transfert	4-9
Suppression d'un lecteur de transfert	4-10
Renvoi d'un lecteur de transfert	4-11
Renvoi des dernières données XAIT	4-12

Création d'un lecteur

Introduction

Vous pouvez créer des *lecteurs* si vous utilisez des applications *liées* ou des applications qui n'ont pas besoin de sortir de la bande. Pour les applications qui nécessitent des transactions XAIT ou la table de version de code CVT, créez un *lecteur de transfert* à la place. Nous vous recommandons de créer des lecteurs de transfert pour toutes les applications Cisco. Reportez-vous à la section suivante, **Création d'un lecteur de transfert**, dans ce chapitre.

Créer un lecteur

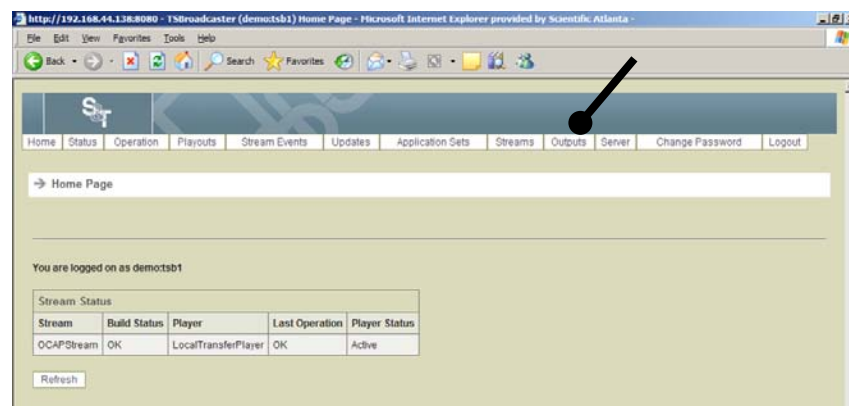
Pour créer un lecteur, procédez comme suit.

Important : veillez à entrer un mot de passe dans le champ correspondant lorsque vous créez un lecteur. Ne pas remplir ce champ peut entraîner l'expiration du système TSPlayer.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

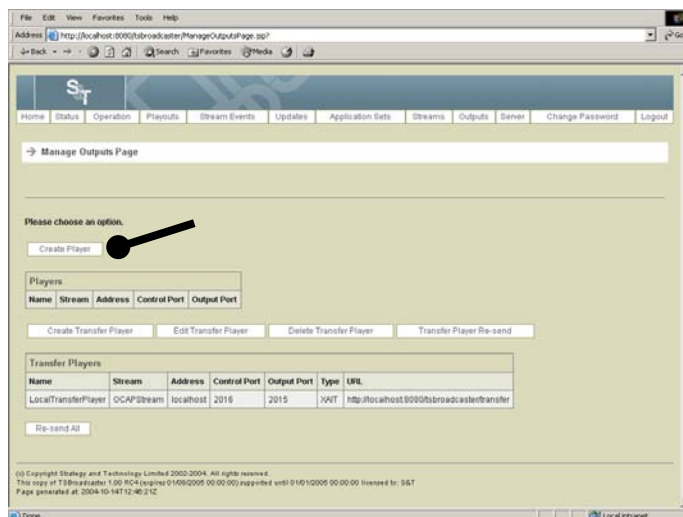
2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Outputs s'affiche.

Suite sur la page suivante

3. Cliquez sur le bouton **Create Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page Create Player s'affiche.

4. Le système vous a-t-il invité à saisir un nom d'utilisateur ?
- Si **oui**, cliquez sur **Cancel** et passez à l'étape 5.
 - Si **non**, passez à l'étape 5.
5. Entrez les informations suivantes dans la page Create Player.

Player Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau lecteur
Player Stream	Flux de transport à lire
Address	Adresse IP du TSPlayer
Control Port	Port IP du TSPlayer utilisé pour contrôler le lecteur. Pour un TSPlayer standard, le port de contrôle est le port 2016.
Output Port	Port IP du TSPlayer utilisé pour lire le flux de transport. Pour un TSPlayer standard, le port de sortie est le port 2015.
Password	Mot de passe (non propagé) du TSPlayer. Pour un TSPlayer standard, le mot de passe est apw . Important : veuillez à entrer un mot de passe dans ce champ. Ne pas remplir ce champ peut entraîner l'expiration du système TSPlayer.

6. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un nouveau lecteur.

Modification d'un lecteur

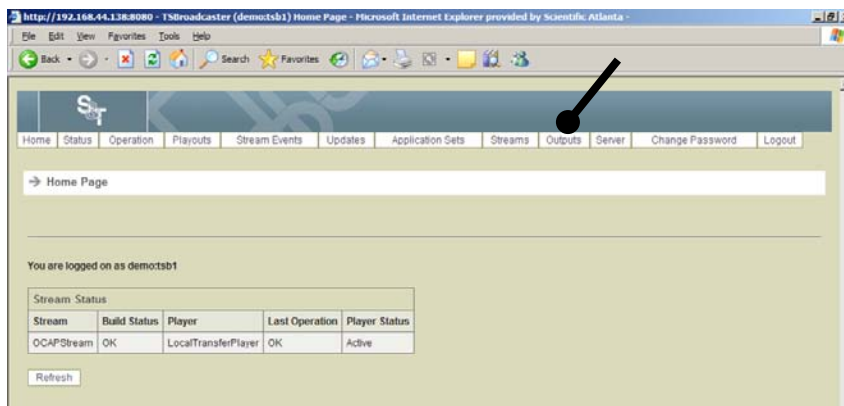
Modifier un lecteur

Pour modifier un lecteur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

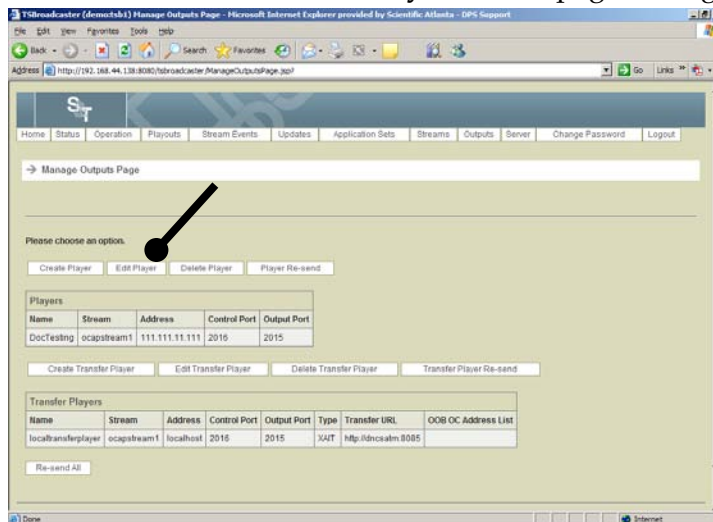
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Outputs s'affiche.

3. Sélectionnez le bouton **Edit Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page Edit Player Select s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur requis et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Edit Player** s'affiche.

5. Apportez toutes les modifications nécessaires au lecteur, puis cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer ces modifications. Reportez-vous à la section **Création d'un lecteur**, plus tôt dans ce chapitre, pour consulter la description des champs.

Suppression d'un lecteur

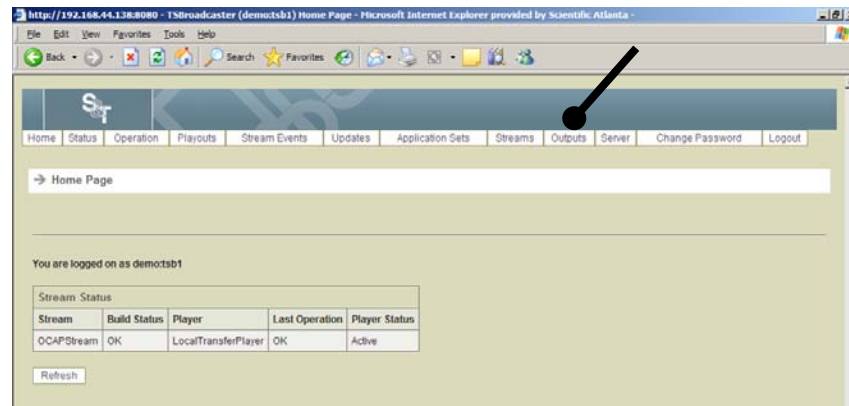
Supprimer un lecteur

Pour supprimer un lecteur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

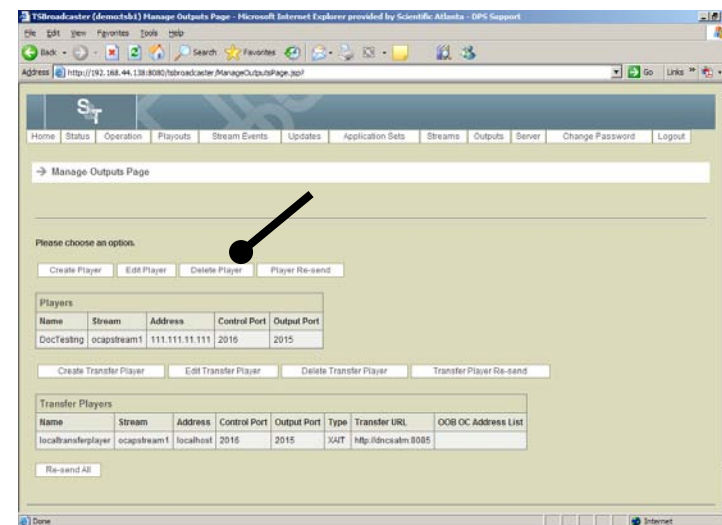
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Delete Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page **Delete Player** s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur que vous souhaitez supprimer et cliquez sur **Delete**.

Renvoi d'un lecteur

Introduction

Parfois, vous pouvez être amené à renvoyer un lecteur. Par exemple, vous pouvez avoir besoin de renvoyer le lecteur afin d'effectuer un test.

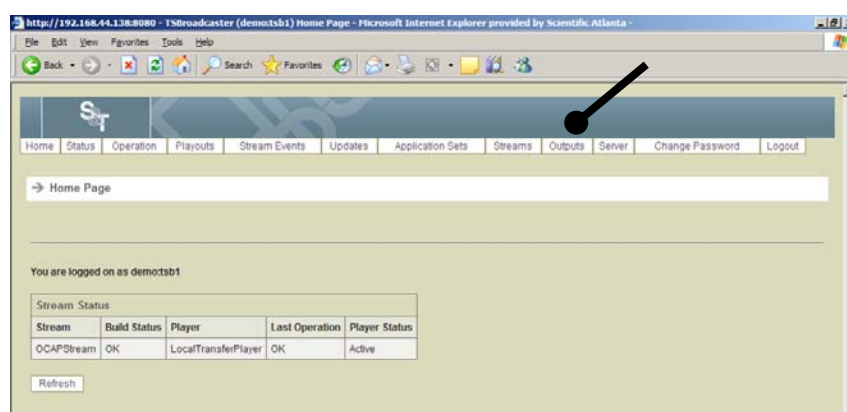
Renvoyer un lecteur de transfert

Pour renvoyer un lecteur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

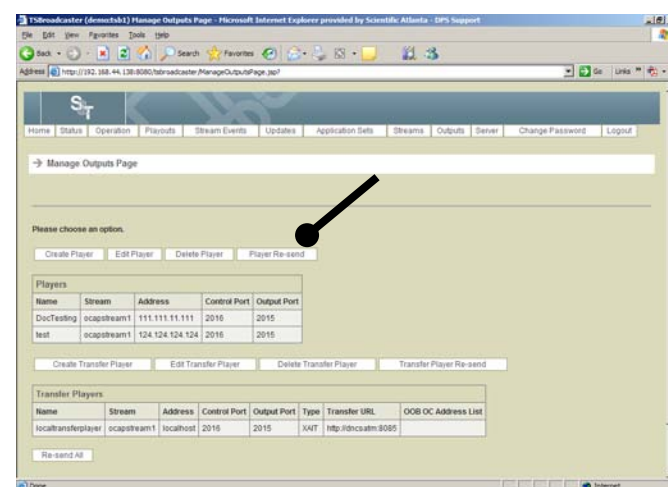
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Player Re-send** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page **Re-send Player** s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur vers lequel vous souhaitez renvoyer les données et cliquez sur **Re-send** pour renvoyer les dernières données au lecteur et dans l'interface.

Création d'un lecteur de transfert

Introduction

Créez des lecteurs de transfert pour les applications qui nécessitent des transactions XAIT ou la table de version de code CVT. Nous vous recommandons de créer des lecteurs de transfert pour toutes les applications Cisco.

Créer un lecteur de transfert

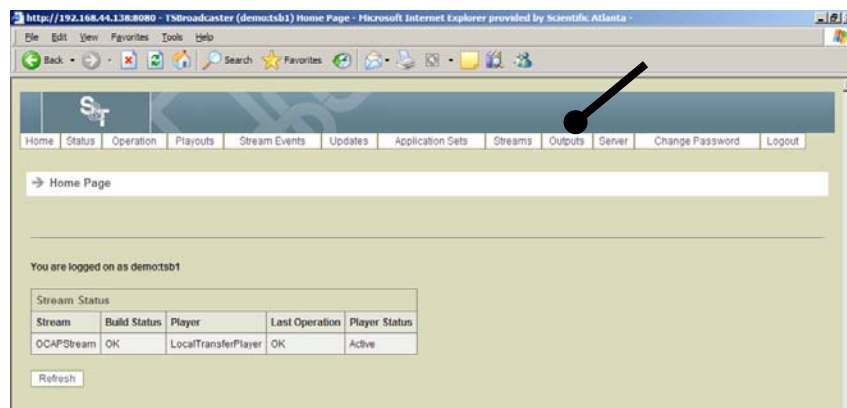
Pour créer un lecteur de transfert, procédez comme suit.

Important : Veillez à entrer un mot de passe dans le champ correspondant lorsque vous créez un lecteur de transfert. Ne pas remplir ce champ peut entraîner l'expiration du système TSPlayer.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

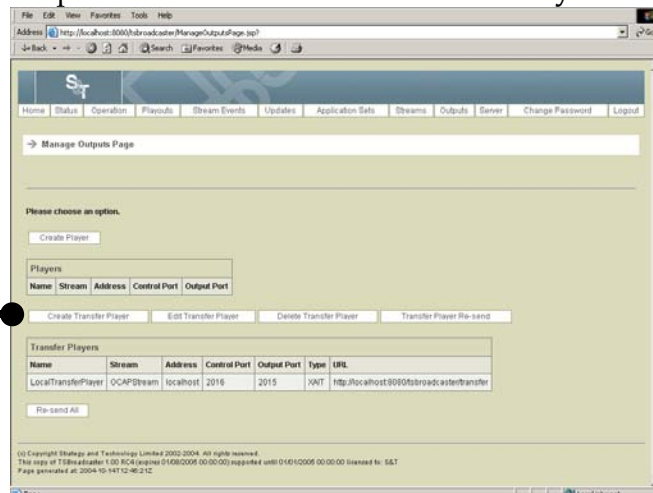
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Create Transfer Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page **Create Transfer Player** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un lecteur de transfert, suite

4. Entrez les informations suivantes dans la page Create Transfer Player.

Player Name	Nom utilisé par le TSBroadcaster pour faire référence au nouveau lecteur de transfert
Player Stream	Flux de transport à lire
Address	Adresse IP du TSPlayer
Control Port	Port IP du TSPlayer utilisé pour contrôler le lecteur. Pour un TSPlayer standard, le port de contrôle est le port 2016.
Output Port	Port IP du TSPlayer utilisé pour lire le flux de transport. Pour un TSPlayer standard, le port de sortie est le port 2015.
Mot de passe	Mot de passe (non propagé) du TSPlayer. Pour un TSPlayer standard, le mot de passe est apw. Important : veuillez à entrer un mot de passe dans ce champ. Ne pas remplir ce champ peut entraîner l'expiration du système TSPlayer.
Type de transfert	Type de données envoyées via l'interface de transfert. Seul le type de transfert XAIT est disponible pour le moment.
URL	URL qui implémente l'interface de transfert dans la tête de réseau OCAP : http://dncsatm:8085 L'URL ci-dessus est liée au DNCS et au gestionnaire OXAIT qui s'exécute sur ce système. Lorsque la table XAIT change, la modification est notifiée dans l'ensemble de cette interface. Le TSBroadcaster fournit une interface de transfert de bouclage pour permettre le test du transfert sans tête de réseau OCAP, à l'adresse suivante : http://address:8080/tsbroadcaster/transfer Pour l'adresse, utilisez l'adresse IP du serveur TSBroadcaster. Lorsque cette interface est utilisée, les modifications apportées à la table XAIT sont consignées par le TSBroadcaster. L'URL de l'interface de transfert saisie dans le lecteur de transfert doit faire référence à l'interface de transfert XAIT fournie sur l'équipement de tête de réseau. Si vous rencontrez des problèmes lors de l'intégration de l'équipement de tête de réseau OCAP, contactez Cisco Services.
OOB OC Address	Adresse IP de diffusion pour chaque réseau terminal.

5. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un nouveau lecteur de transfert.
-

Modification d'un lecteur de transfert

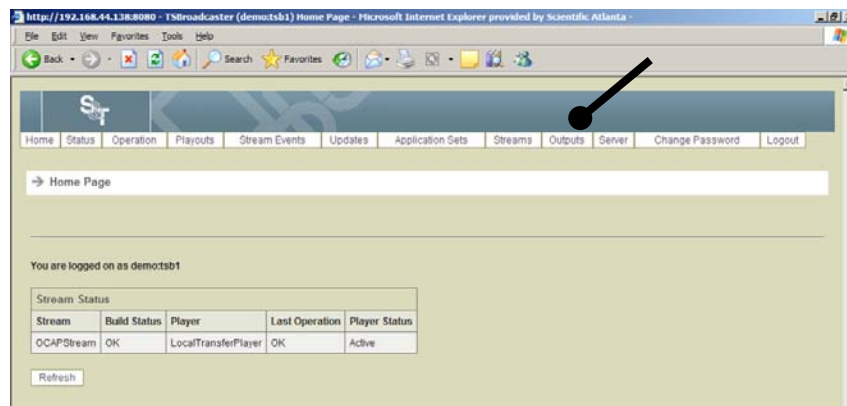
Modifier un lecteur de transfert

Pour modifier un lecteur de transfert, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

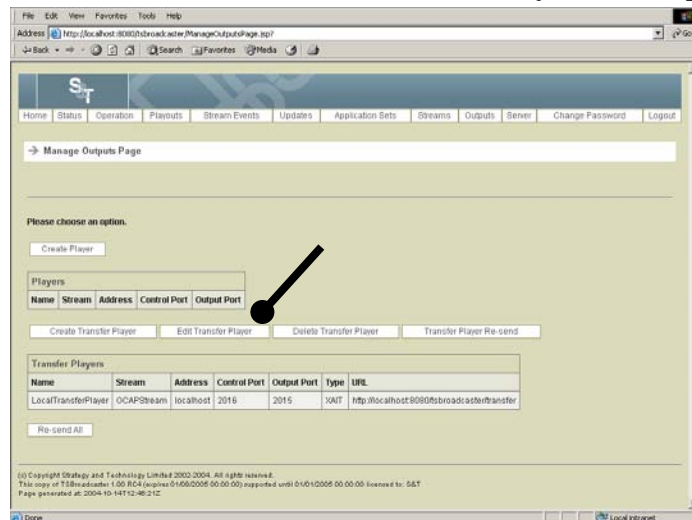
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Outputs s'affiche.

3. Sélectionnez le bouton **Edit Transfer Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page Edit Transfer Player Select s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur de transfert requis et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Transfer Player s'affiche.

5. Apportez toutes les modifications nécessaires au lecteur de transfert, puis cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer ces modifications. Reportez-vous à la section **Création d'un lecteur de transfert**, plus tôt dans ce chapitre, pour consulter la description des champs.

Suppression d'un lecteur de transfert

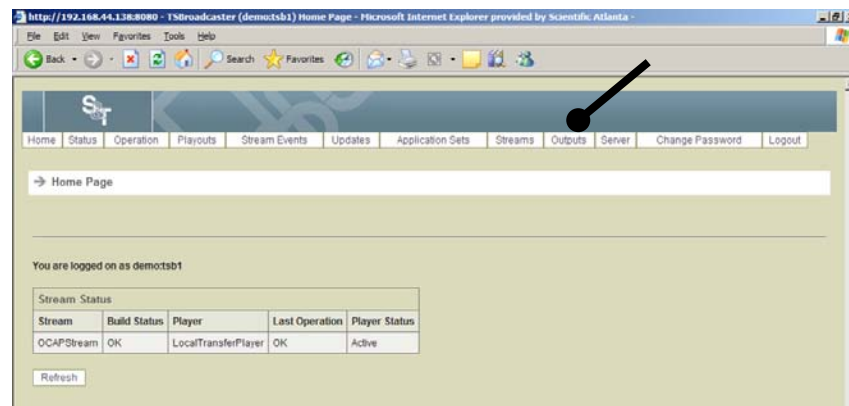
Supprimer un lecteur de transfert

Pour supprimer un lecteur de transfert, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

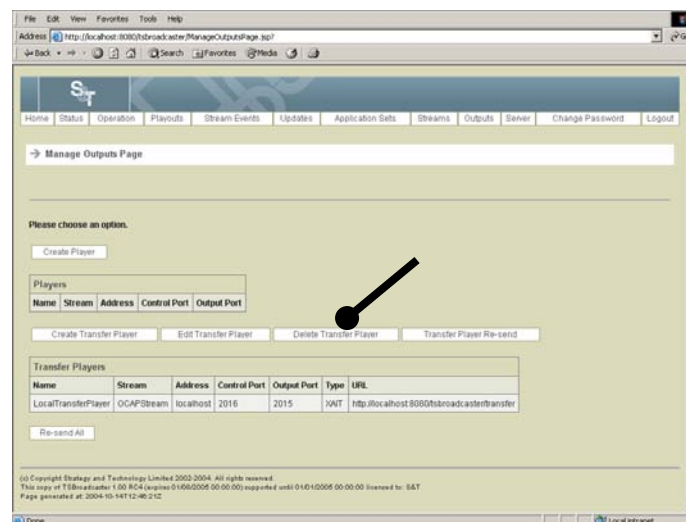
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Delete Transfer Player** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page **Delete Transfer Player** s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur de transfert que vous souhaitez supprimer et cliquez sur **Delete**.

Renvoi d'un lecteur de transfert

Introduction

Parfois, vous pouvez être amené à renvoyer un lecteur de transfert. Par exemple, vous pouvez avoir besoin de renvoyer le lecteur de transfert afin d'effectuer un test ou si la table XAIT est perdue sur le DNCS.

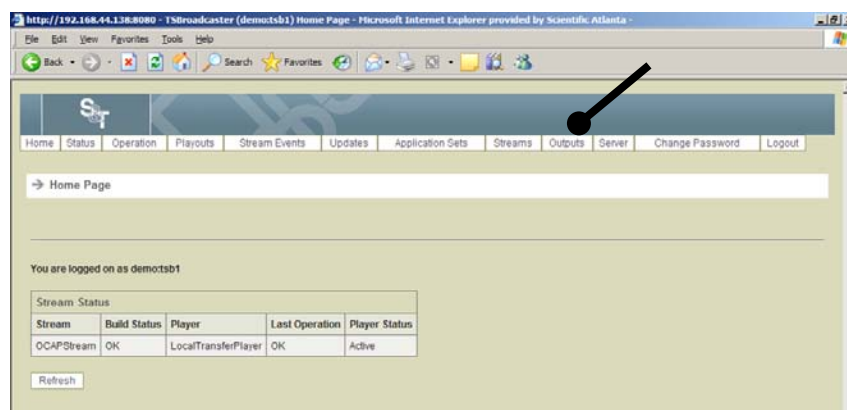
Renvoyer un lecteur de transfert

Pour renvoyer un lecteur de transfert, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

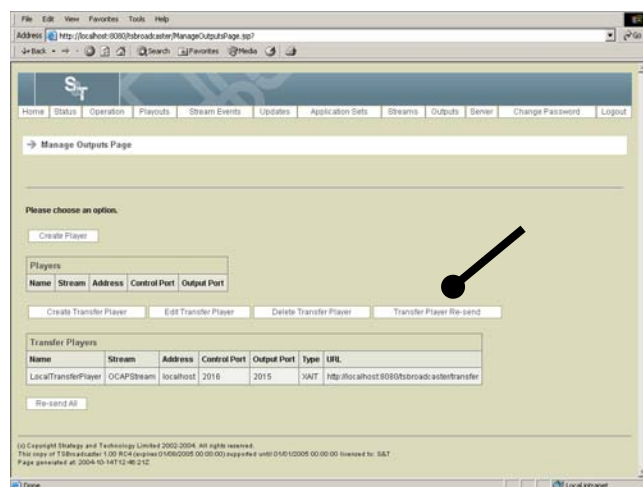
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Transfer Player Re-send** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la page **Re-send Transfer Player** s'affiche.

4. Sélectionnez le lecteur de transfert vers lequel vous souhaitez renvoyer les données et cliquez sur **Re-send** pour renvoyer les dernières données vers le lecteur de transfert et dans l'ensemble de l'interface de transfert.

Renvoi des dernières données XAIT

Introduction

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Resend All pour renvoyer les dernières données XAIT vers l'URL spécifiée dans la définition de lecteur de transfert pour chaque lecteur de transfert défini. Cette fonctionnalité renvoie la dernière version (build) de flux de transport intrabande vers le lecteur intrabande spécifié dans chaque lecteur ou lecteur de transfert défini. Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Resend All pour mettre à jour toutes les sorties définies ou générer une condition d'erreur.

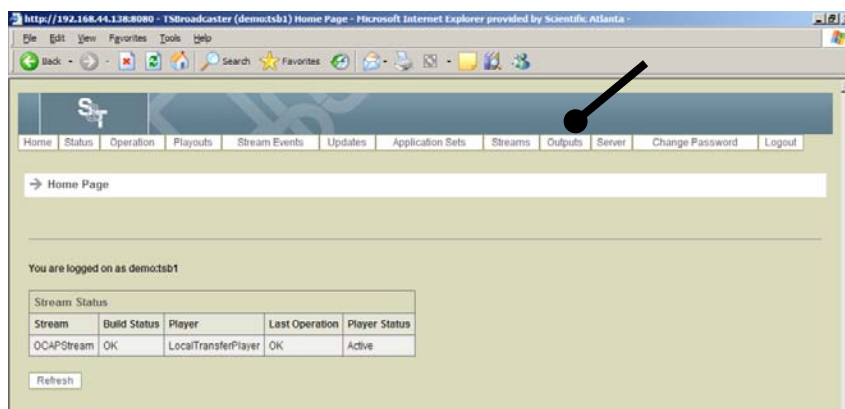
Renvoyer les dernières données XAIT

Pour renvoyer les dernières données XAIT, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Outputs** dans la barre de navigation.

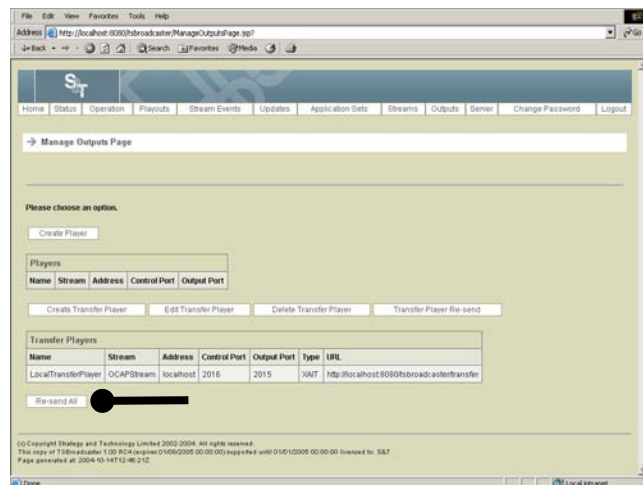


Résultat : la page **Manage Outputs** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Renvoi des dernières données XAIT, suite

3. Cliquez sur le bouton **Re-send All** dans la page Manage Outputs.



Résultat : la dernière version (build) de flux de transport intrabande est envoyée au lecteur intrabande spécifié dans chaque lecteur ou lecteur de transfert défini, et toutes les sorties définies sont mises à jour.

Chapitre 5

Gestion des ensembles d'applications

Présentation

Introduction

Le TSBroadcaster vous permet de créer et gérer des ensembles d'applications. Un ensemble d'applications définit une ou plusieurs applications OCAP et se compose des éléments suivants :

- Un système de fichiers contenant les fichiers de classe d'application, les ressources et les données. Il indique comment l'ensemble d'applications est déployé dans un système de fichiers DSM-CC.
- La signalisation d'application qui identifie la ou les applications transportées dans l'ensemble d'applications. En général, une seule application est signalée dans l'ensemble d'applications, mais plusieurs applications peuvent être signalées, si nécessaire.
- Les caractéristiques physiques de transmission du système de fichiers, comprenant le débit binaire global recommandé à allouer à l'ensemble d'applications et un ensemble de groupes contenant les objets système de fichiers DSM-CC. Les objets placés dans un même groupe seront transmis ensemble dans un ou plusieurs modules. Le TSBroadcaster vous permet de définir si les modules transportant un groupe d'objets seront compressés, et de spécifier le taux de répétition de ces modules par rapport aux modules des autres groupes dans l'ensemble d'applications.

Vous pouvez utiliser le TSBroadcaster pour tester et exécuter des applications OCAP à partir de tout système de développement, y compris des compilateurs Java, des environnements IDE et des outils de développement spécialisés pour OCAP. Pour charger une application dans le TSBroadcaster, vous devez y copier le code et les fichiers de données, puis fournir les informations de prise en charge requises pour transmettre et exécuter l'application.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Développement d'un ensemble d'applications	5-3
Modification d'un ensemble d'applications	5-6
Importation d'un ensemble d'applications	5-9
Commandes de fichier pour le développement d'applications	5-12
Création d'un ensemble d'applications	5-24
Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications	5-26
Suppression d'un ensemble d'applications	5-28

Suite sur la page suivante

Sujet	Voir la page
Téléchargement d'un ensemble d'applications	5-29
Modification du système de fichiers DSM-CC	5-30
Déplacement d'objets pour une application	5-32
Placement d'objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir	5-34
Ajout d'un répertoire	5-36
Importation d'un fichier	5-38
Importation d'un répertoire de contenu	5-40
Ajout d'un événement de flux	5-42
Suppression d'un objet du TSBroadcaster	5-45
Modification d'un objet	5-47
Modification des propriétés d'un objet	5-51
Modification d'un événement de flux	5-56
Suppression d'un événement de flux	5-58
Restauration des paramètres par défaut	5-60
Ajout d'un groupe	5-62
Déplacement d'objets d'un groupe à un autre	5-65
Modification d'un groupe	5-68
Suppression d'un groupe	5-70
Définition des priorités de groupes	5-72
Ajout d'une application dans un ensemble d'applications	5-73
Modification d'une application dans un ensemble d'applications	5-77
Suppression d'une application dans un ensemble d'applications	5-79

Développement d'un ensemble d'applications

Introduction

Vous pouvez charger un ensemble d'applications en le développant entièrement pour son importation initiale dans le TSBroadcaster ou pour un cycle itératif de développement et de test d'ensemble d'applications. Pour développer un ensemble d'applications, vous devez disposer sur votre ordinateur de la structure de répertoires qui permettra la fourniture de l'ensemble d'applications.

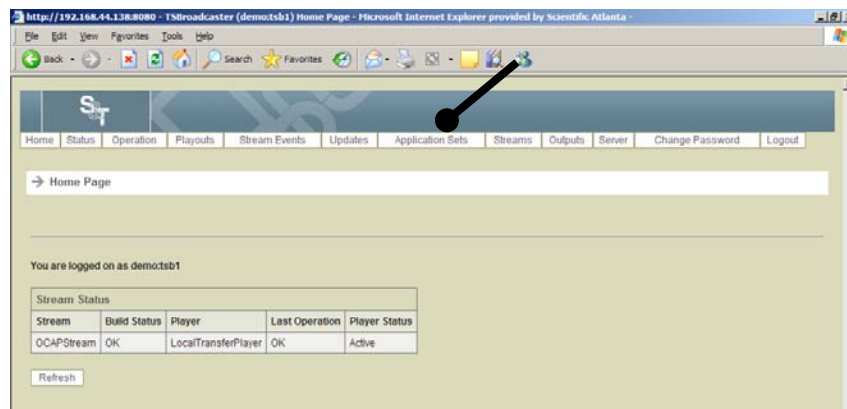
Développer un ensemble d'applications

Pour développer un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés (reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3).

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

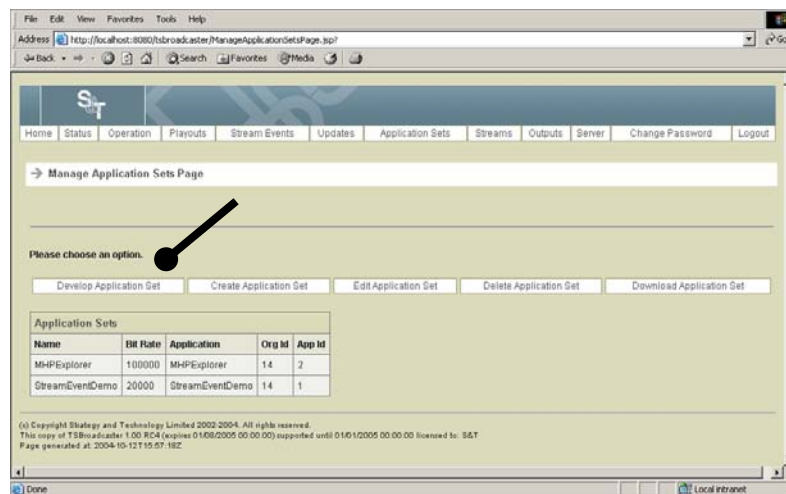
2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



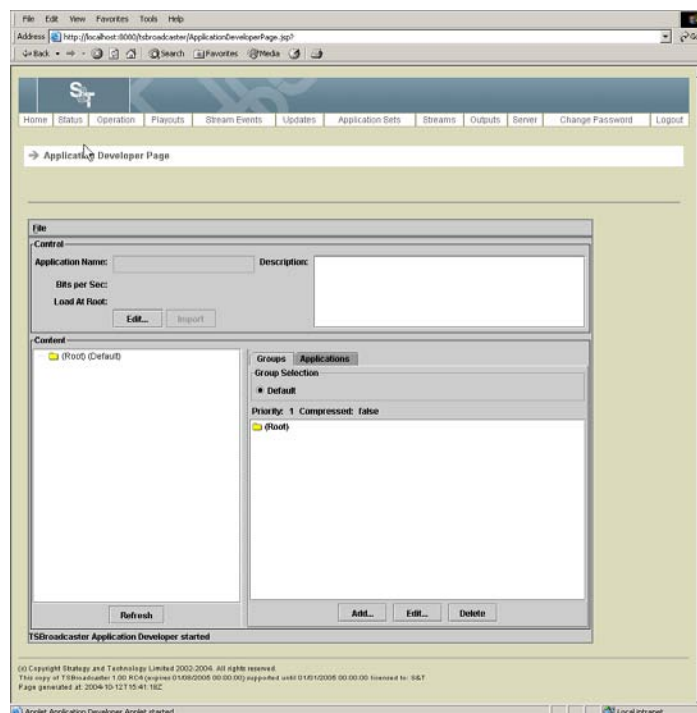
Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche. Cette page doit afficher un système de fichiers vide dans le volet de gauche du volet Content et indiquer uniquement un répertoire racine (Root) dans le volet de droite. Si cette page ne s'affiche pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java**, dans le **chapitre 11, Dépannage**.



Suite sur la page suivante

4. Pour ajouter des fichiers dans le système de fichiers DSM-CC, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Faites glisser un répertoire à partir d'un gestionnaire de fichiers (tel que Netscape ou l'Explorateur Windows) jusqu'à l'ordinateur client et le répertoire racine (Root) ou un répertoire que vous avez ajouté au préalable.

Remarque : cette étape ajoute le répertoire lui-même et la sous-arborescence entière de fichiers et de sous-répertoires située au-dessous, dans le système de fichiers DSM-CC. Avec cette approche, vous ne pouvez pas modifier la structure du système de fichiers sous le répertoire que vous avez fait glisser. Toutefois, si vous ajoutez ou supprimez des fichiers sous ce répertoire sur l'ordinateur client, les modifications seront incluses automatiquement à chaque mise à jour de l'ensemble d'applications. Si vous importez des classes Java dans un système de fichiers DSM-CC, cette méthode est la plus appropriée. Grâce à cette méthode, les nouvelles classes générées suite à des modifications de code sont automatiquement sélectionnées et il est peu probable que vous voudrez modifier la structure de classe manuellement.

- Cliquez avec le bouton droit sur le répertoire racine (Root), sélectionnez **Add Directory** et spécifiez le nom du répertoire, puis cliquez sur **OK** pour créer un répertoire DSM-CC.

Remarque : vous pouvez ensuite compléter le système de fichiers en faisant glisser des fichiers sur l'icône du nouveau répertoire, et utiliser l'option Add Directory pour ajouter d'autres sous-répertoires dans le nouveau répertoire. Ensuite, vous pouvez ajouter et supprimer individuellement des fichiers et des répertoires, et vous pouvez faire glisser tout fichier ou répertoire vers un nouvel emplacement. Si vous créez un système de fichiers DSM-CC à partir de sources disparates, la création manuelle des répertoires est l'option la plus appropriée. Cette méthode est plus efficace car vous pouvez faire glisser des fichiers à partir d'emplacements différents et modifier par la suite la structure de fichiers.

Résultat : les fichiers sélectionnés sont placés dans le répertoire racine du système de fichiers DSM-CC.

5. Pour déplacer des objets dans le système de fichiers DSM-CC, sélectionnez les objets et faites-les glisser sur l'icône du répertoire dans lequel vous souhaitez les placer. Les objets que vous pouvez déplacer sont marqués d'un point rouge.
-

Modification d'un ensemble d'applications

Introduction

Vous pouvez modifier un ensemble d'applications pour lui donner un nom et pour spécifier s'il convient de charger l'application dans le répertoire racine. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité lorsqu'une structure de fichiers a déjà été définie pour l'ensemble d'applications et que vous souhaitez modifier le contenu de l'ensemble d'applications.

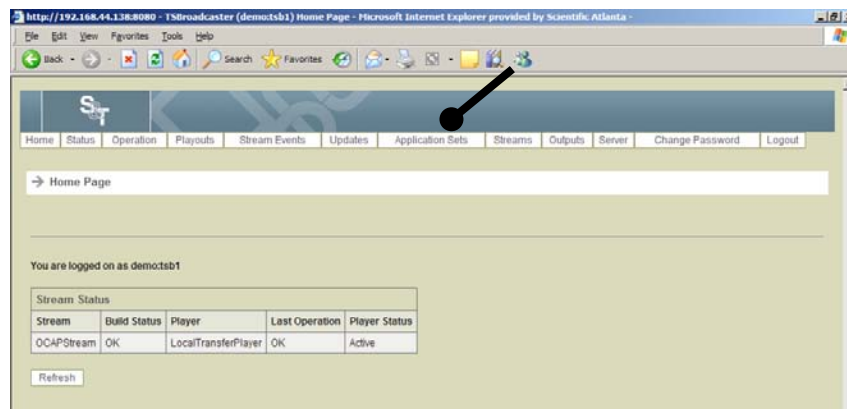
Modifier un ensemble d'applications

Pour modifier un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

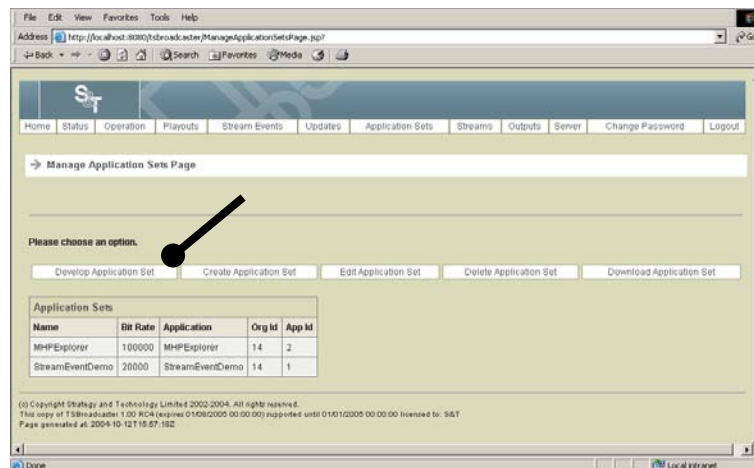


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

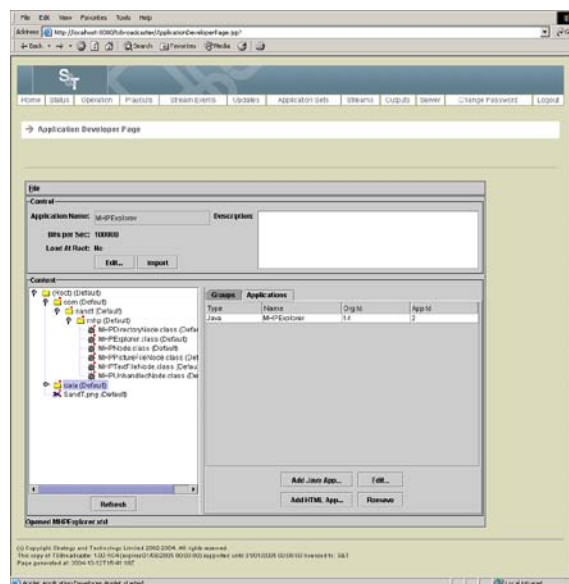
Modification d'un ensemble d'applications, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

4. Sélectionnez la ligne qui contient l'application que vous souhaitez modifier.



5. Cliquez sur le bouton **Edit**.

Résultat : la page Edit Application Attributes s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un ensemble d'applications, suite

6. Entrez les informations suivantes dans la page Edit Application Attributes.

Nom d'application	Nom de l'ensemble d'applications. Il s'agit d'une liste déroulante modifiable. Vous pouvez sélectionner le nom d'un ensemble d'applications existant pour le remplacer en important celui-ci, ou vous pouvez choisir un nouveau nom pour créer un nouvel ensemble d'applications.
Description	Description de l'ensemble d'applications
Bits per Sec	Débit binaire recommandé pour cet ensemble d'applications
Load at Root	Case à cocher permettant d'indiquer s'il convient de charger l'application à la racine de la présentation d'objets ou dans son propre répertoire sous le répertoire racine. Lorsqu'un ensemble d'applications n'est pas chargé à la racine, il est placé dans son propre répertoire (portant le nom de l'application) sur la passerelle de service de présentation d'objets. L'attribut de répertoire de base de la signalisation d'application est également modifié pour refléter le nouvel emplacement. Remarque : en général, vous ne devez pas charger des ensembles d'applications OCAP à la racine. Chaque ensemble doit avoir un système de fichiers indépendant dans son propre répertoire.

7. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer les modifications dans l'ensemble d'applications.
-

Importation d'un ensemble d'applications

Introduction

Vous pouvez importer l'ensemble d'applications dans le TSBroadcaster si vous avez procédé comme suit :

- définition du système de fichiers DSM-CC ;
- définition de la structure de groupes (ou si vous utilisez la structure par défaut) ;
- définition des événements de flux ;
- définition des caractéristiques de l'ensemble d'applications.

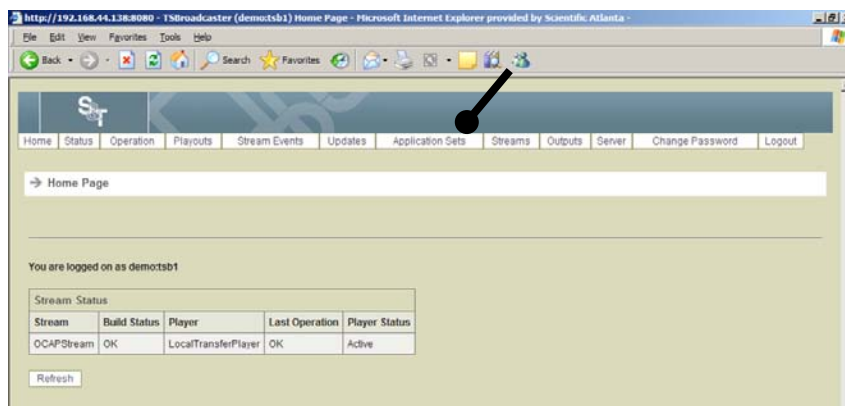
Importer un ensemble d'applications

Pour importer un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

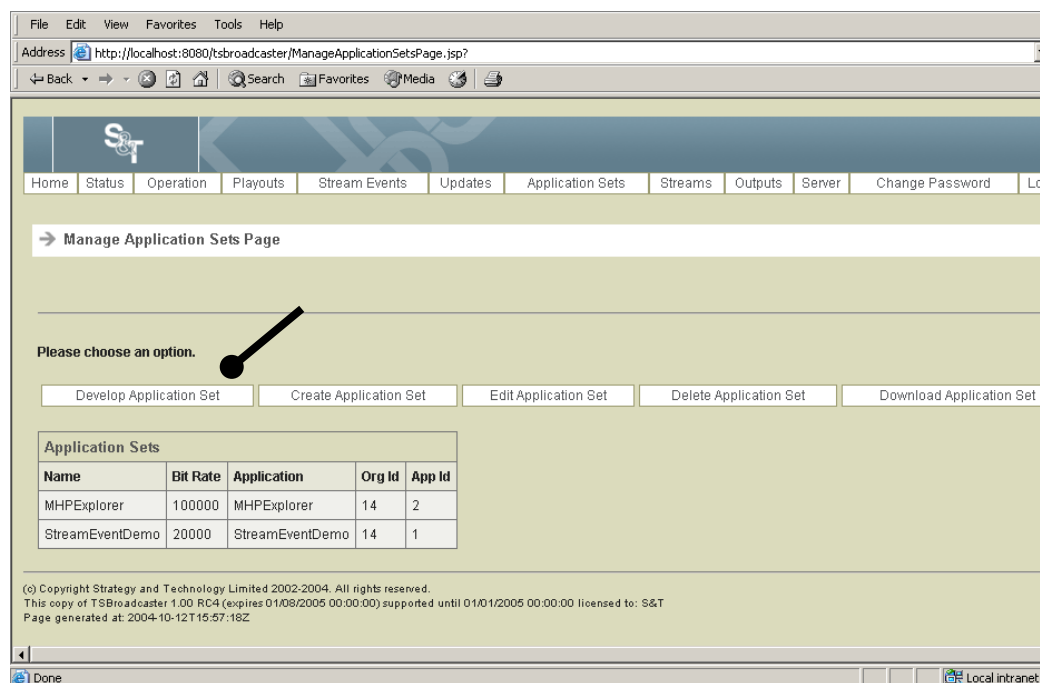


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

Importation d'un ensemble d'applications, suite

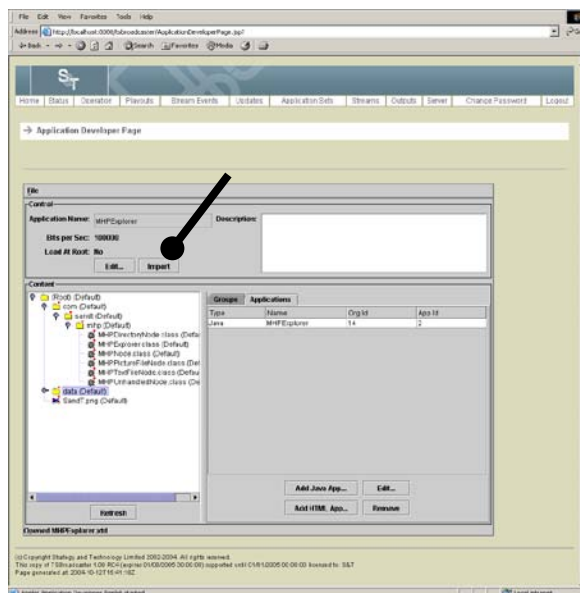
3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

4. Cliquez sur le bouton **Import**.



Résultat : si vous n'avez pas enregistré la configuration que vous importez en tant que « projet » sur l'ordinateur client, le TSBroadcaster vous invite à enregistrer la configuration du projet sous la forme d'un fichier doté de l'extension **.xtd**. À ce stade, vous pouvez enregistrer le projet, décliner l'offre ou annuler l'opération d'importation tout entière.

Le chemin du fichier de projet ne doit contenir aucun espace ; sinon le fichier ne sera pas chargé lorsqu'il sera ouvert ultérieurement.

Remarques :

- Si vous enregistrez le fichier de projet dans un répertoire contenant les fichiers et répertoires client que vous avez inclus, le fichier de projet contiendra uniquement des chemins relatifs, ce qui rend le projet plus mobile.
- Le TSBroadcaster vous demandera de confirmer que vous souhaitez créer un nouvel ensemble d'applications ou remplacer un ensemble existant. Si vous confirmez, le TSBroadcaster importera et enregistrera le nouvel ensemble d'applications.
- Si vous remplacez un ensemble d'applications au cours de sa lecture, l'application est automatiquement mise à jour dans le flux de sortie. Ainsi, en maintenant ouverte la page Application Developer pendant que vous développez et testez un ensemble d'applications, vous pouvez apporter des modifications à votre code et au système de fichiers, puis cliquer sur Import pour charger immédiatement les nouvelles modifications.

Commandes de fichier pour le développement d'applications

Introduction

Cette section couvre les commandes de fichier suivantes, que vous pouvez utiliser lorsque vous développez des applications :

- Ouvrir un fichier
- Créer un nouveau fichier
- Fermer un fichier
- Enregistrer un fichier
- Enregistrer un fichier dans un emplacement spécifié
- Exporter un fichier

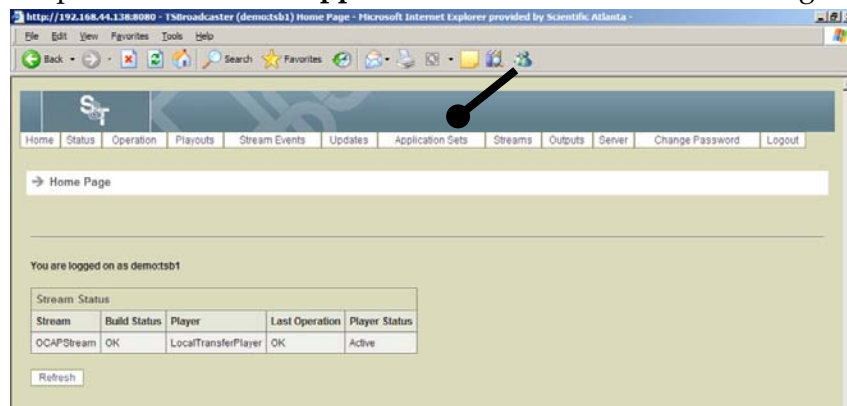
Ouvrir un fichier

Pour ouvrir un fichier de projet que vous avez enregistré auparavant sur l'ordinateur client, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

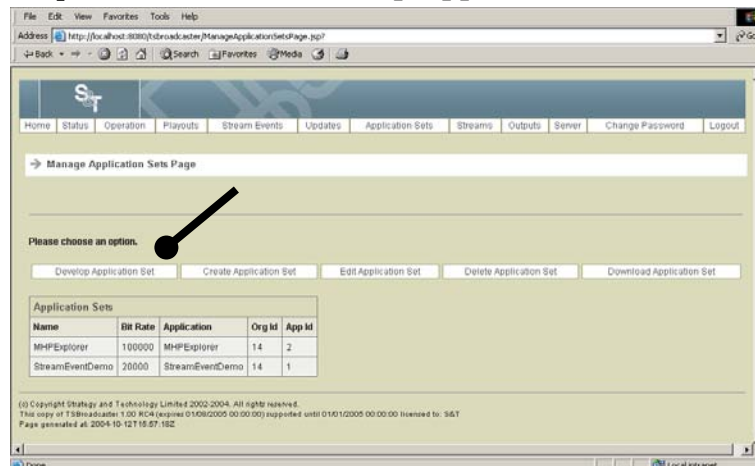


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

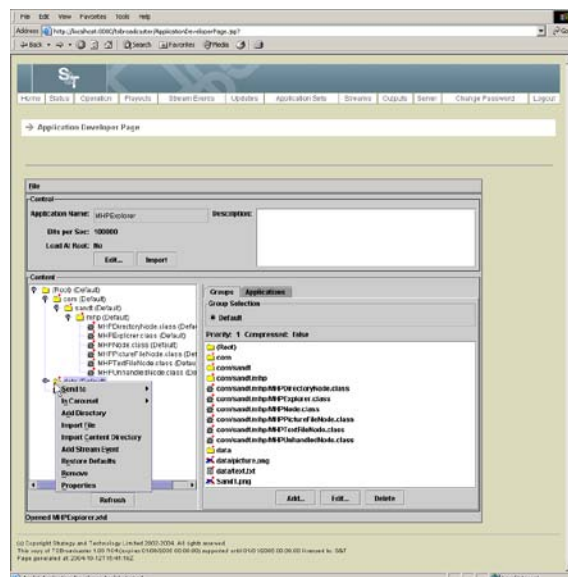
Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.



4. Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné, puis sélectionnez **File** et **Open**.

Résultat : la page **Open Application Set Definitions file** s'ouvre.

5. Recherchez le fichier que vous souhaitez ouvrir et cliquez sur **Open**.

Résultat : le fichier est ouvert et la page Application Developer montre le fichier dans la structure de répertoires.

Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

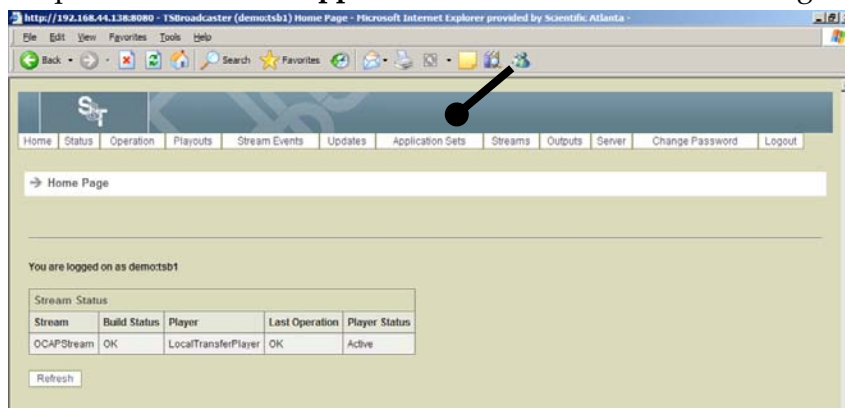
Création d'un nouveau fichier

Pour réinitialiser le développeur d'applications à son état d'origine, vous pouvez créer un nouveau fichier. Pour créer un nouveau fichier, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

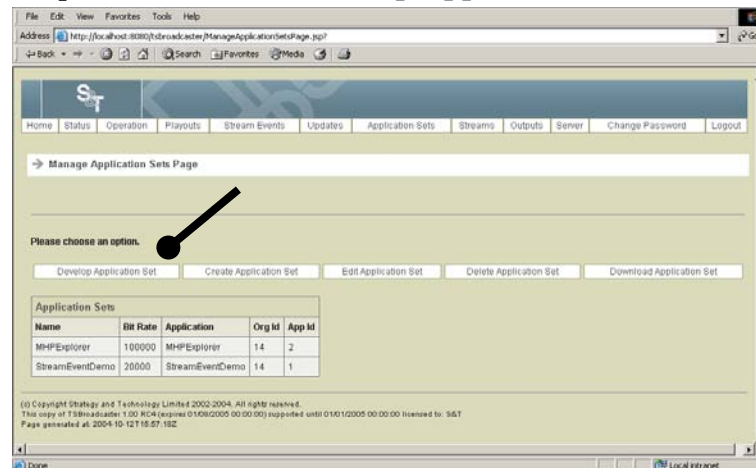
2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



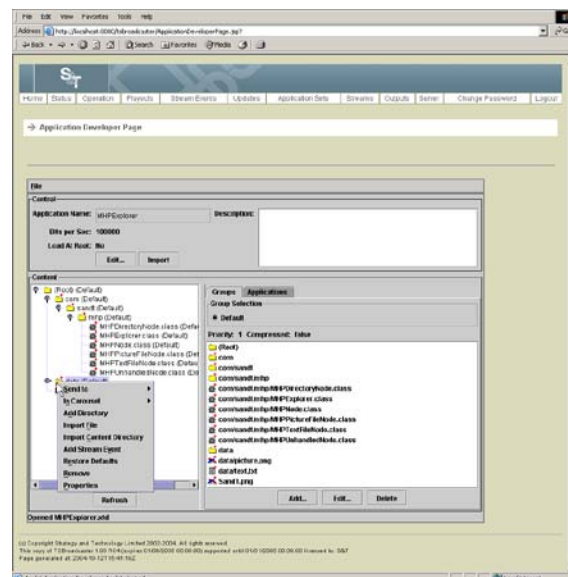
Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.



4. Assurez-vous que l'onglet **Applications** est sélectionné, puis sélectionnez **File** et **New**.

Résultat : la page Application Developer est effacée et retourne à son état d'origine.

Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

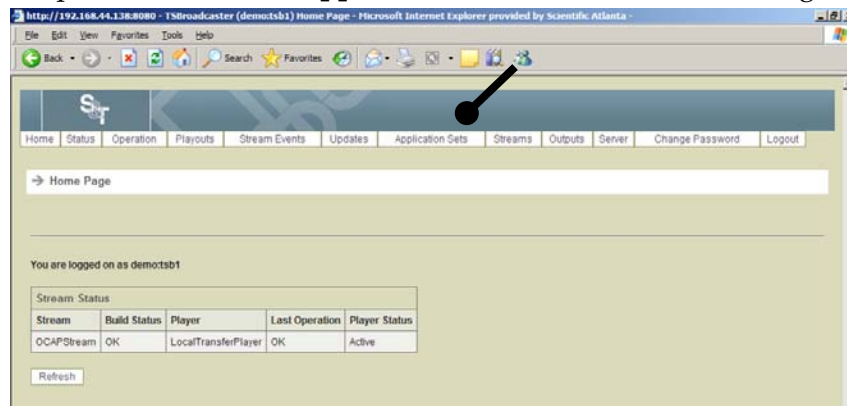
Fermer un fichier

Vous pouvez également réinitialiser le développeur d'applications à son état d'origine en fermant un fichier. Pour fermer un fichier, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

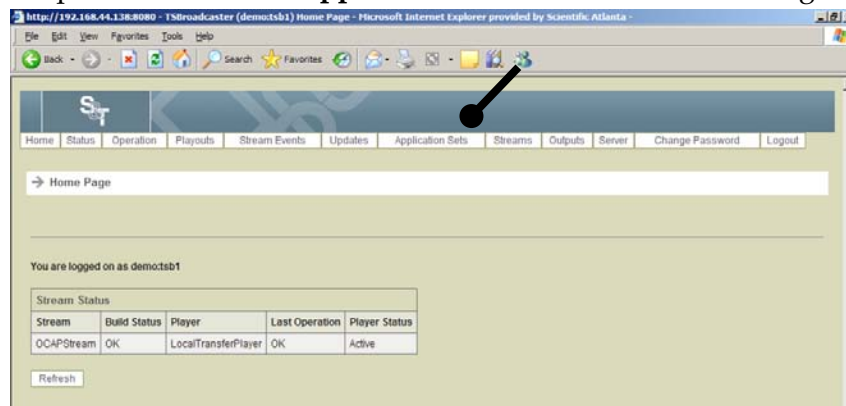
Enregistrer un fichier

Pour enregistrer un fichier de projet, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

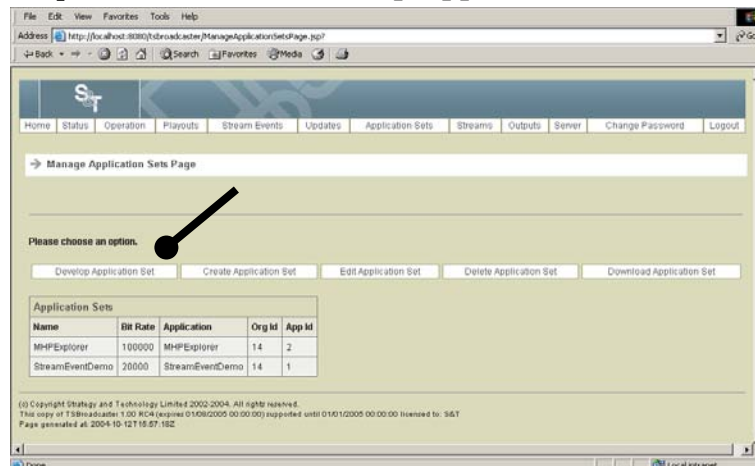
2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



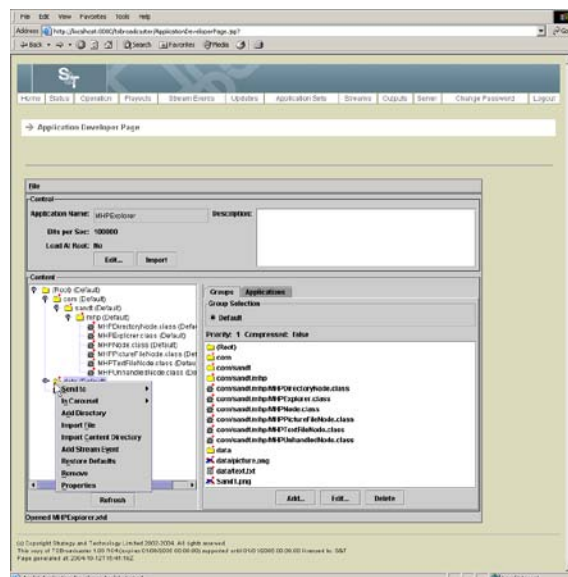
Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.



4. Assurez-vous que l'onglet **Applications** est sélectionné, puis sélectionnez **File** et **Save**.

Résultat : si le fichier de projet a déjà été enregistré, il est mis à jour ; sinon, le TSBroadcaster vous invite à enregistrer la configuration du projet sous la forme d'un fichier doté de l'extension **.xtd**.

5. Si vous êtes invité à enregistrer le fichier avec une extension **.xtd**, double-cliquez sur le fichier et cliquez sur **Save**.

Résultat : le fichier est enregistré avec une extension **.xtd**.

Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

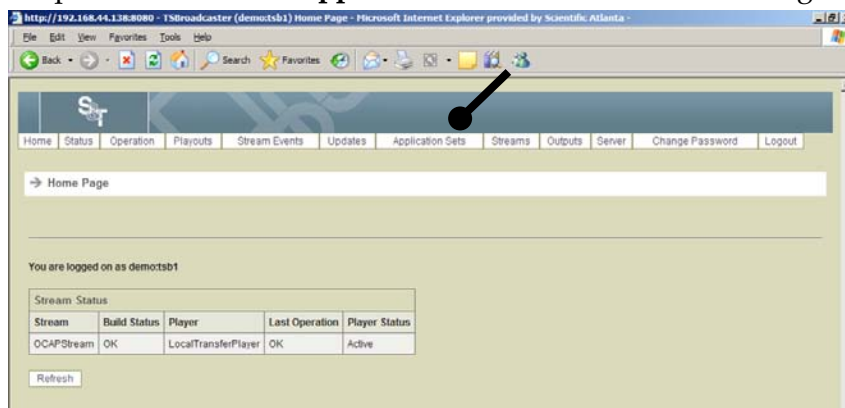
Enregistrer un fichier dans un emplacement spécifié

Pour enregistrer un fichier de projet dans un emplacement spécifié, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

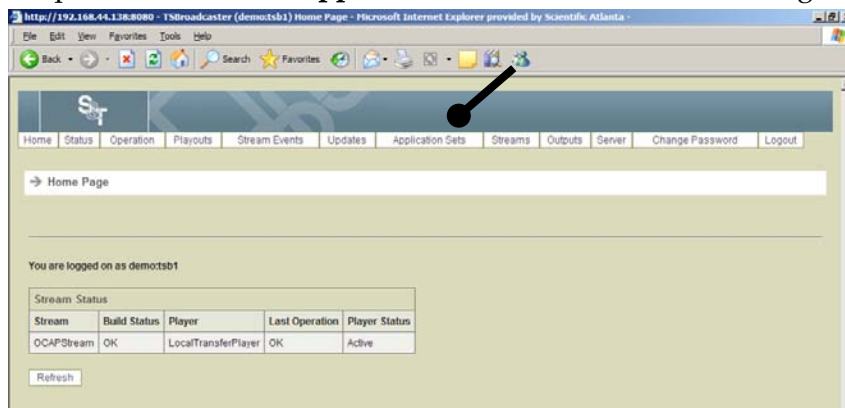
Exporter un fichier

Pour enregistrer l'ensemble d'applications lui-même dans un format pouvant être distribué avec un minimum d'efforts à d'autres systèmes TSBroadcaster, vous pouvez exporter un fichier. Pour exporter un fichier, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

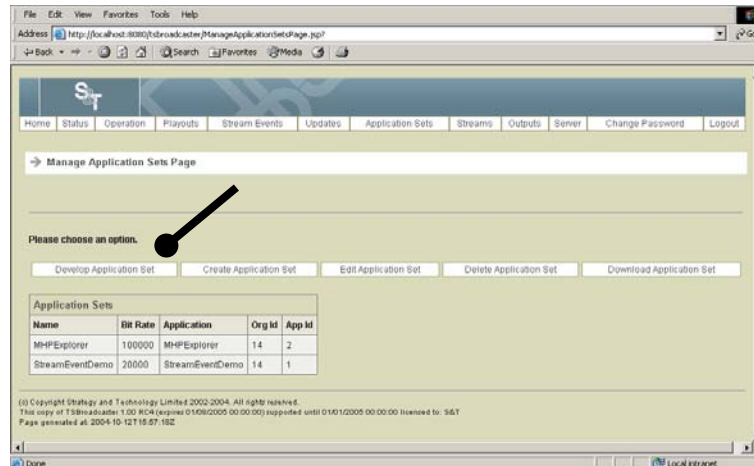


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

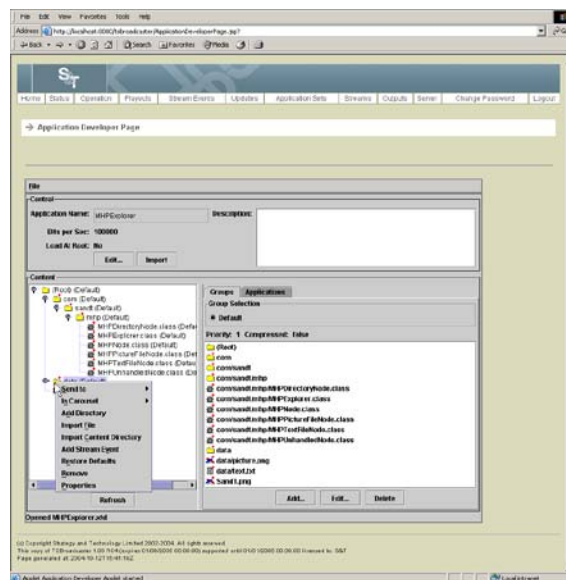
Suite sur la page suivante

Commandes de fichier pour le développement d'applications, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.



4. Assurez-vous que l'onglet **Applications** est sélectionné, puis sélectionnez **File** et **Export**.

Résultat : le TSBCaster vous invite à enregistrer l'ensemble d'applications sous la forme d'un fichier doté de l'extension .zip.

5. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez enregistrer et cliquez sur **Save**.

Résultat : le fichier est enregistré avec une extension .xtd.

Création d'un ensemble d'applications

Introduction

La fonction Create Application Set dans le TSBroadcaster vous permet d'importer avec un minimum d'efforts un ensemble d'applications *distribué*. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour intégrer un fichier zip contenant un ensemble de fichiers d'application et les paramètres des fichiers. Ne confondez pas la fonction « create an application set » avec la fonction « develop an application set » ou « download an application set ». La fonction Develop Application Set est le cadre dans lequel vous créez réellement les ensembles d'applications. La fonction Download Application Set est le cadre dans lequel vous distribuez les ensembles d'applications que vous avez créés.

Conditions requises

Pour créer un ensemble d'applications, vous devez auparavant développer un ensemble d'applications et créer un fichier de définition.

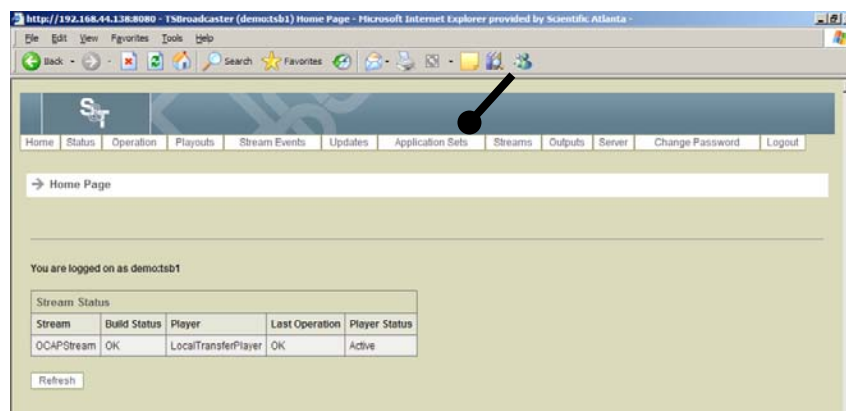
Créer un ensemble d'applications

Pour créer un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

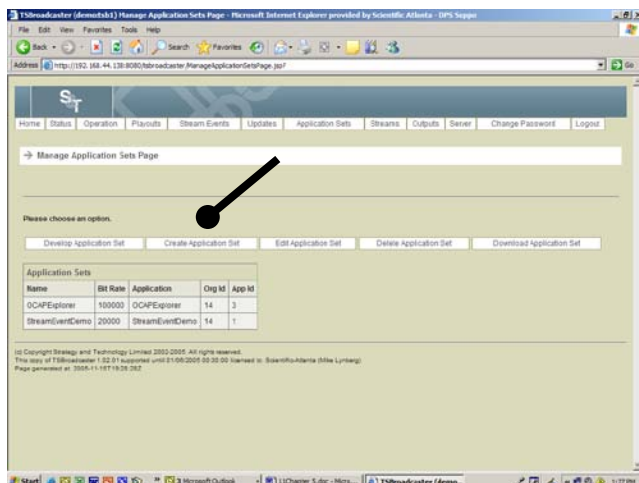


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'un ensemble d'applications, suite

3. Cliquez sur le bouton **Create Application Set**.



Résultat : la page Create Application Set s'affiche.

4. Entrez les informations suivantes dans la page Create Application Set.

Application Set Name	Nom de l'ensemble d'applications
Description	Description de l'ensemble d'applications
Definition File	Chemin de fichier utilisé pour lire la définition de l'ensemble d'applications. Vous pouvez créer un fichier de définition de deux manières différentes : • en utilisant l'option de menu File>Export dans la page Application Developer ; • en cliquant sur le bouton Download Application Set dans la page Manage Application Sets.
Load At Root	Case à cocher permettant d'indiquer s'il convient de charger l'application à la racine de la présentation d'objets ou dans son propre répertoire sous le répertoire racine. Lorsqu'un ensemble d'applications n'est pas chargé à la racine, il est placé dans son propre répertoire (portant le nom de l'application) sur la passerelle de service de présentation d'objets. L'attribut de répertoire de base de la signalisation d'application est également modifié pour refléter le nouvel emplacement. Remarque : en général, vous ne devez pas charger des ensembles d'applications OCAP à la racine. Chaque ensemble doit avoir un système de fichiers indépendant dans son propre répertoire.

5. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un nouvel ensemble d'applications.

Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications

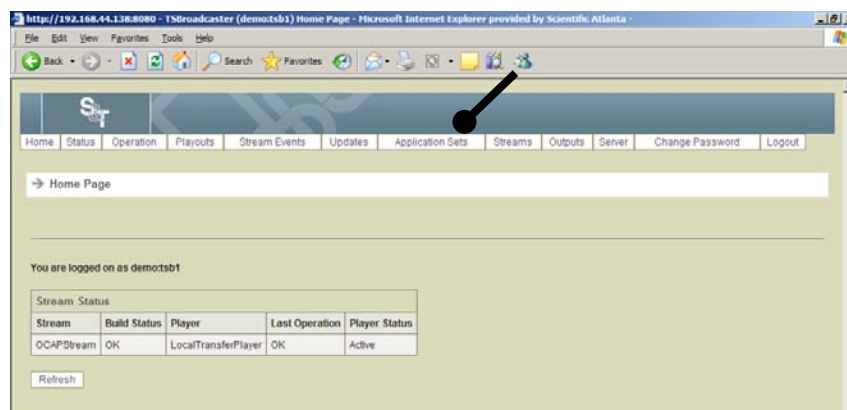
Ajouter un fichier dans l'ensemble d'applications

Pour ajouter un fichier dans l'ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

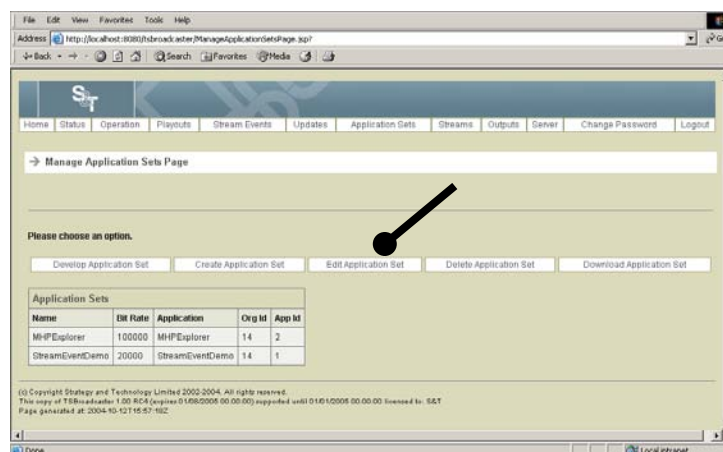
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Edit Application Set**.



Résultat : la page Edit Application Set Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications, suite

4. Sélectionnez l'ensemble d'applications que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Application Set s'affiche.

5. Entrez les informations suivantes dans la page Edit Application Set.

Application Set Name	Nom de l'ensemble d'applications
Description	Description de l'ensemble d'applications
Definition File	Chemin de fichier utilisé pour lire la définition de l'ensemble d'applications. Vous pouvez créer un fichier de définition de deux manières différentes : • en utilisant l'option de menu File<Export dans la page Application Developer ; • en cliquant sur le bouton Download Application Set dans la page Manage Application Sets.
Load At Root	Case à cocher spécifiant si l'application doit être chargée à la racine du système de fichiers de la présentation d'objets, ou sous son propre répertoire. Remarque : cette valeur doit correspondre au paramètre choisi lors du développement de l'application.

6. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les éventuelles modifications de l'ensemble d'applications.
-

Suppression d'un ensemble d'applications

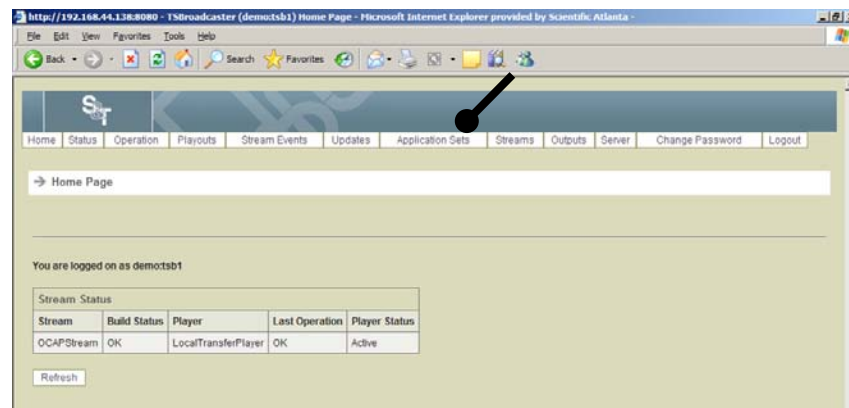
Supprimer un ensemble d'applications

Pour supprimer un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

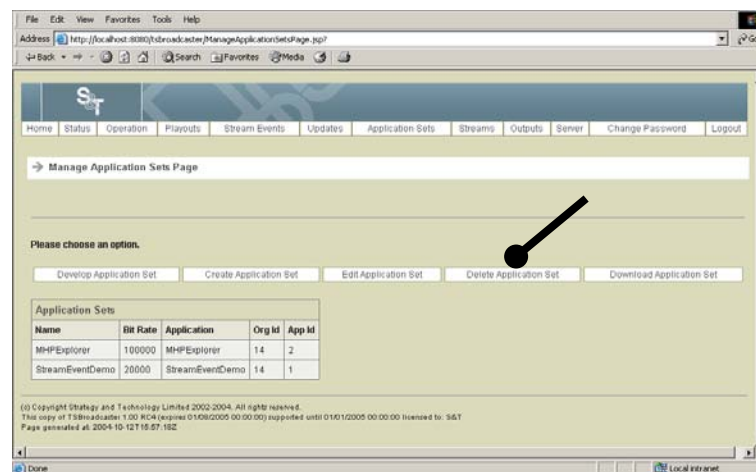
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Delete Application Set** pour supprimer l'ensemble d'applications.



Téléchargement d'un ensemble d'applications

Introduction

Suivez cette procédure pour distribuer un ensemble d'applications déjà développé dans un format pouvant être chargé avec un minimum d'efforts dans d'autres systèmes TSBroadcaster. Cette fonctionnalité vous permet d'obtenir une copie compressée de l'ensemble d'applications sur le serveur.

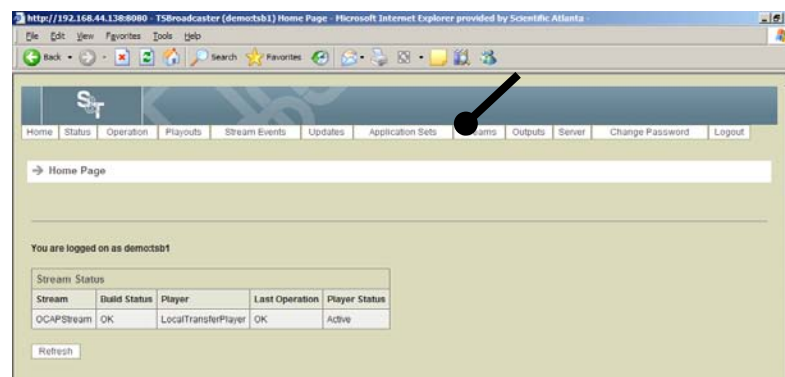
Télécharger un ensemble d'applications

Pour télécharger un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

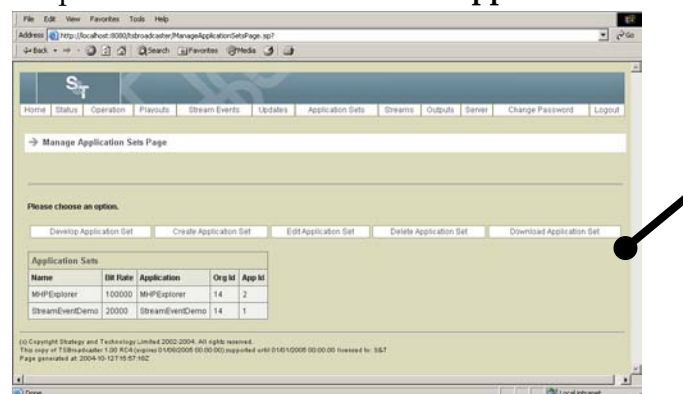
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Download Application Set**.



Résultat : la page Download Application Set Selection s'affiche.

4. Sélectionnez l'ensemble d'applications que vous souhaitez télécharger et cliquez sur **Download**.

Résultat : le système vous invite à spécifier si vous souhaitez ouvrir ou enregistrer le fichier.

5. Cliquez sur **Save** pour enregistrer le fichier dans l'emplacement de votre choix.

Modification du système de fichiers DSM-CC

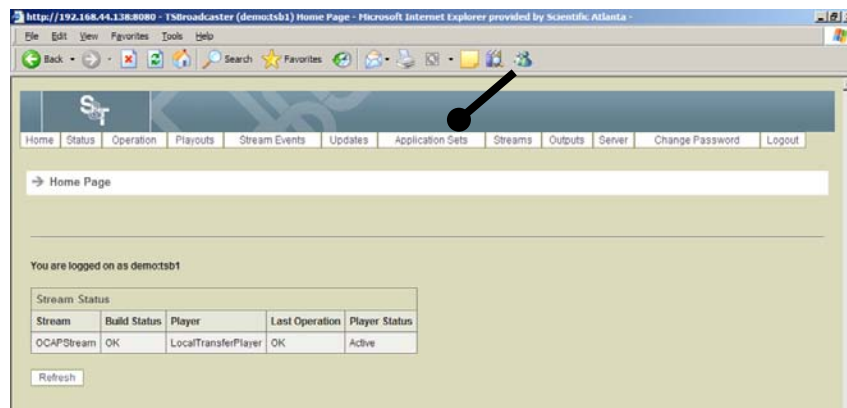
Modifier le système de fichiers DSM-CC

Pour modifier le système de fichiers DSM-CC, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

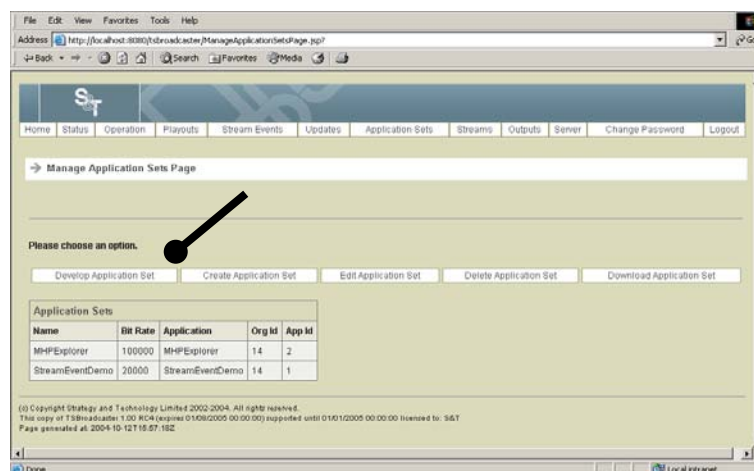
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

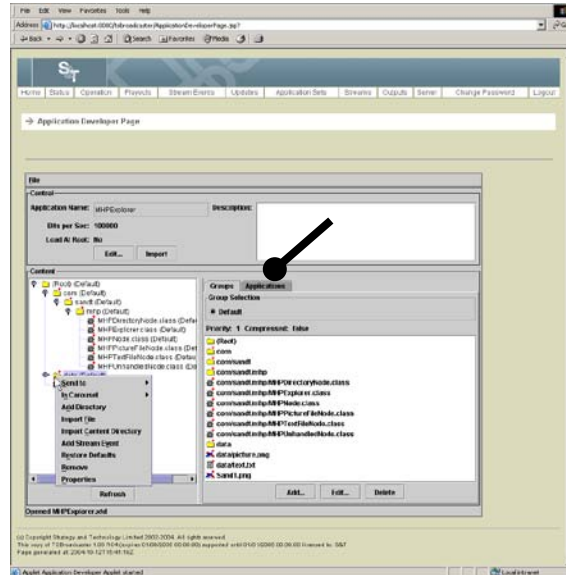


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification du système de fichiers DSM-CC, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Sélectionnez l'objet système de fichiers que vous souhaitez modifier et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Utilisez les options du menu contextuel pour modifier le système de fichiers DSM-CC comme nécessaire.

Déplacement d'objets pour une application

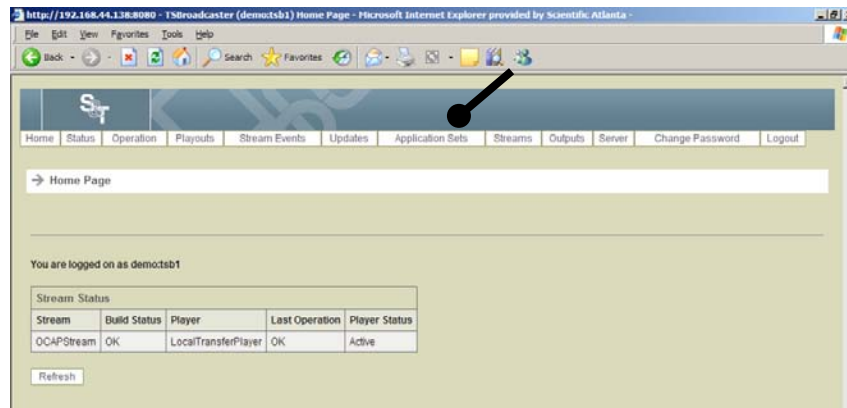
Déplacer des objets

Pour déplacer un objet dans la structure de répertoires pour une application, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

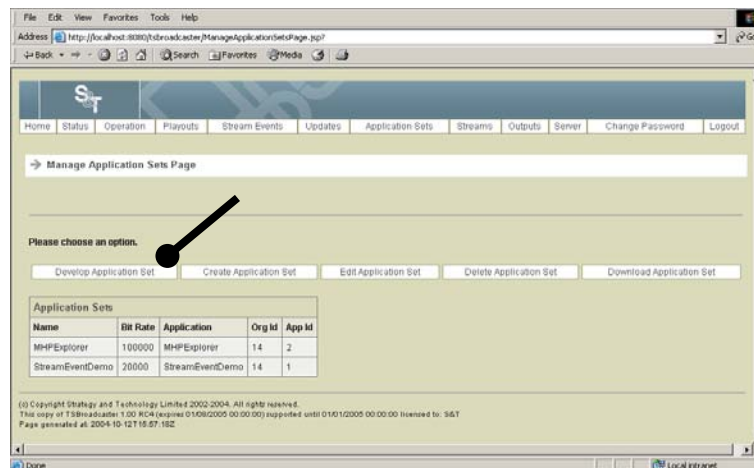


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

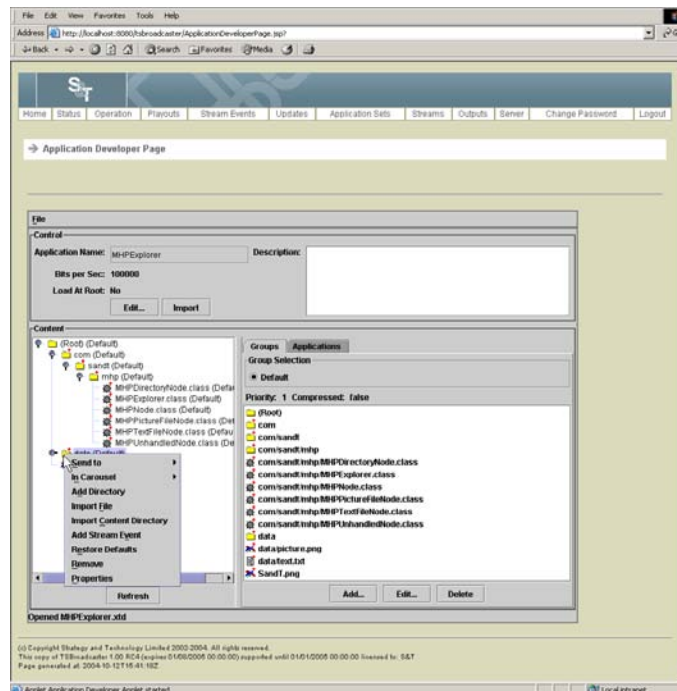
Déplacement d'objets pour une application, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

4. Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné, puis sélectionnez l'objet système de fichiers que vous souhaitez modifier et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



5. Sélectionnez **Send to** et déplacez l'objet vers le groupe que vous sélectionnez.

Placement d'objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir

Placer des objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir

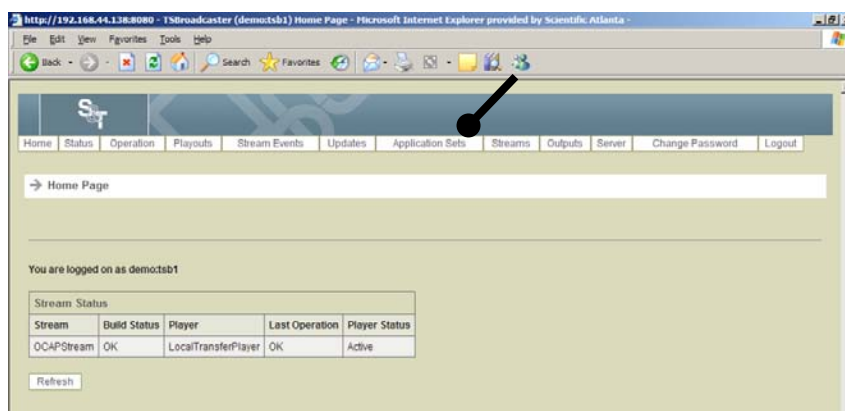
Pour placer des objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir, procédez comme suit.

Remarque : l'objet racine est toujours inclus dans le présentoir et ne peut pas être supprimé.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

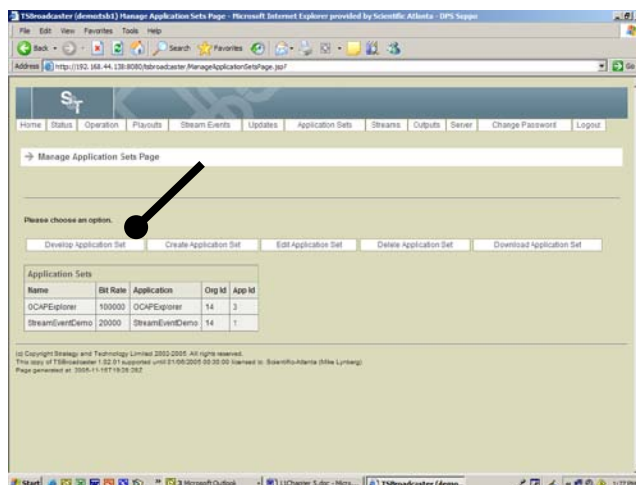
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

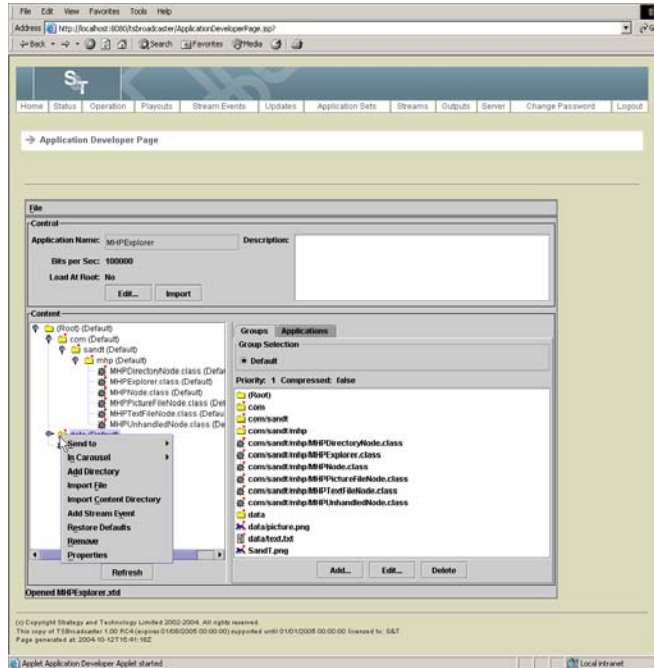


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Placement d'objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir, suite

4. Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet système de fichiers que vous souhaitez placer dans le présentoir et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



5. Sélectionnez **In Carousel** pour placer des objets à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir.

Résultat : le système affiche In or Out.

6. Cette option permet de sélectionner si l'objet doit être à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir, comme suit :
 - Cliquez sur **In** pour inclure les fichiers ou les répertoires qui ont été importés en tant qu'éléments d'une sous-arborescence de répertoire.
 - Cliquez sur **Out** pour exclure les fichiers ou les répertoires qui ont été importés en tant qu'éléments d'une sous-arborescence de répertoire. Les objets qui ont été exclus du présentoir s'affichent en bleu.

Remarque : cette option n'est pas disponible pour le répertoire (Root), qui est toujours inclus.

Ajout d'un répertoire

Introduction

L'option Add Directory est disponible pour le répertoire (Root) et pour les répertoires qui ont été ajoutés par le biais de l'option Add Directory.

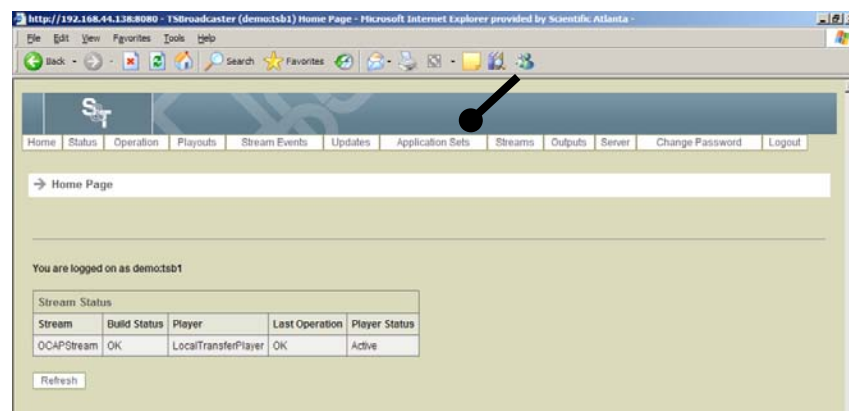
Ajouter un répertoire

Pour ajouter un répertoire dans le présentoir, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

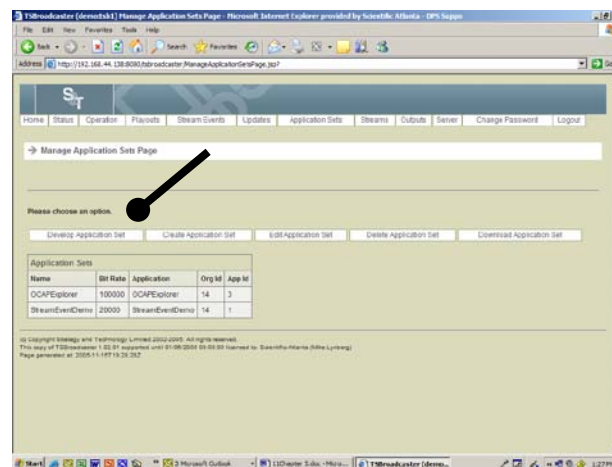
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

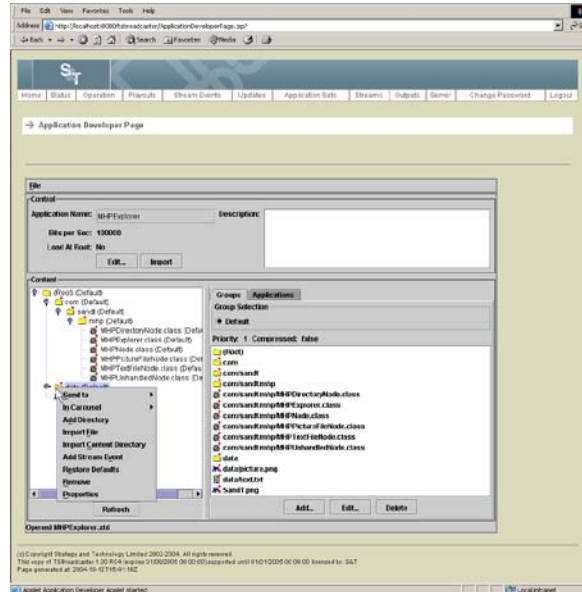


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'un répertoire, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet système de fichiers pour lequel vous souhaitez ajouter un répertoire et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Sélectionnez **Add Directory** pour ouvrir la boîte de dialogue des propriétés de cet objet.

Résultat : la fenêtre Add Directory s'affiche.

- Entrez le nom du répertoire et cliquez sur **OK**.
- Cliquez sur **File** et sur **Save**.

Résultat : la fenêtre Save Application Definition s'affiche.

- Sélectionnez un emplacement et entrez un nom de fichier pour le répertoire.
 - Cliquez sur **Save** pour enregistrer le répertoire dans l'emplacement spécifié.
-

Importation d'un fichier

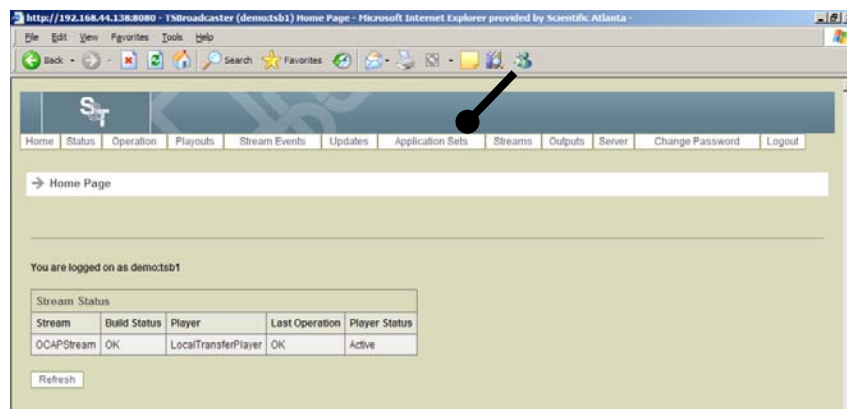
Importer des fichiers

L'option Import File est disponible pour le répertoire (Root) et pour les répertoires qui ont été ajoutés par le biais de l'option Add Directory.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

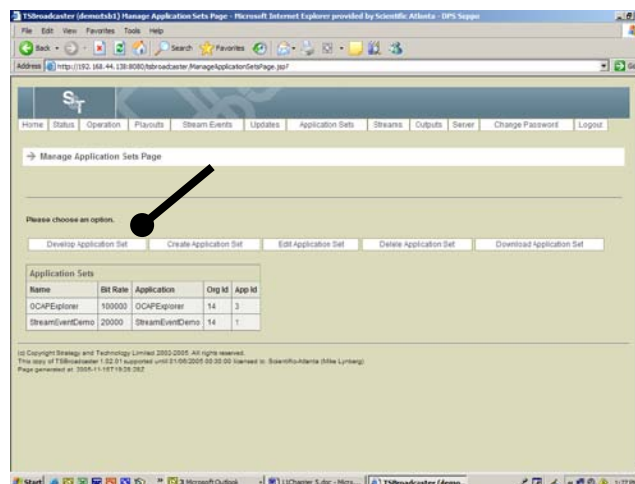
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

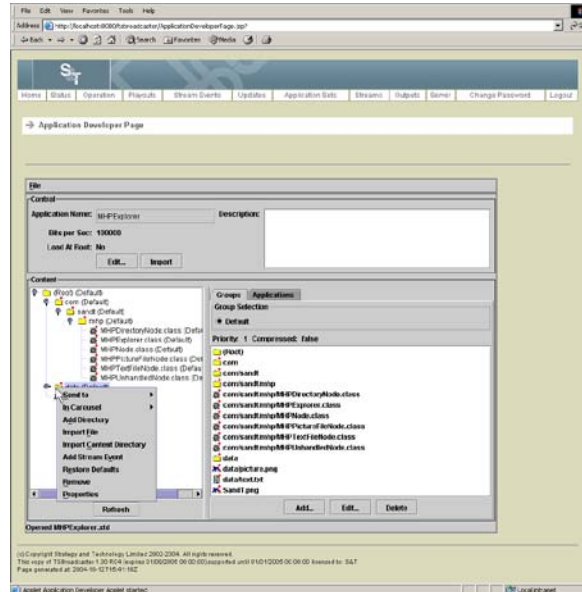


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Importation d'un fichier, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet système de fichiers dans lequel vous souhaitez importer le fichier et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Sélectionnez **Import File**.
Résultat : le système vous invite à saisir un nom de fichier.
 - Sélectionnez le fichier que vous souhaitez importer et cliquez sur **Open**.
Résultat : le fichier est importé dans le répertoire sélectionné.
-

Importation d'un répertoire de contenu

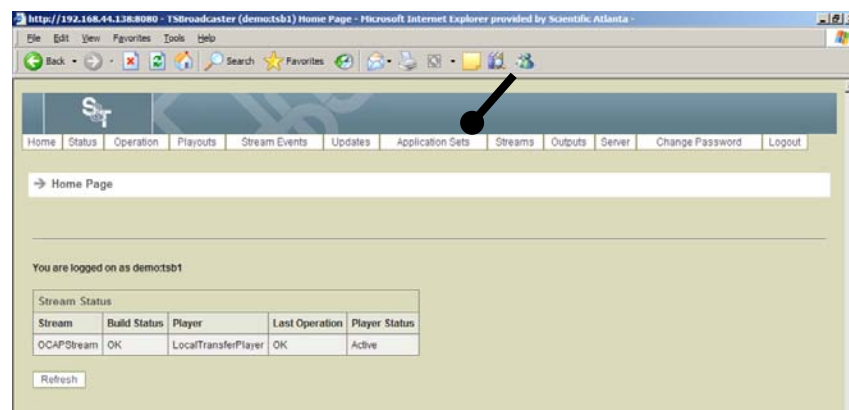
Importer un répertoire de contenu

Pour importer un répertoire de contenu, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

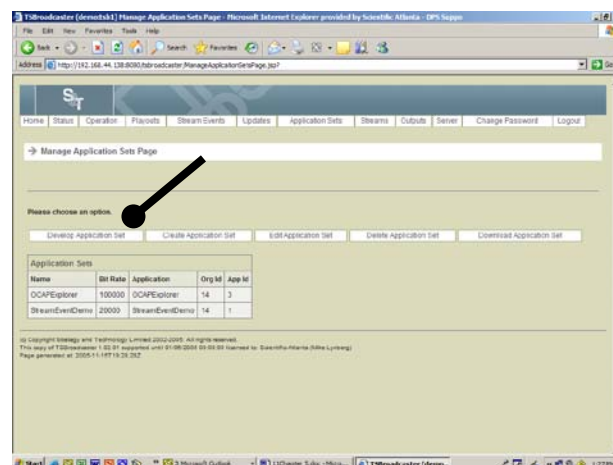
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Application Sets** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

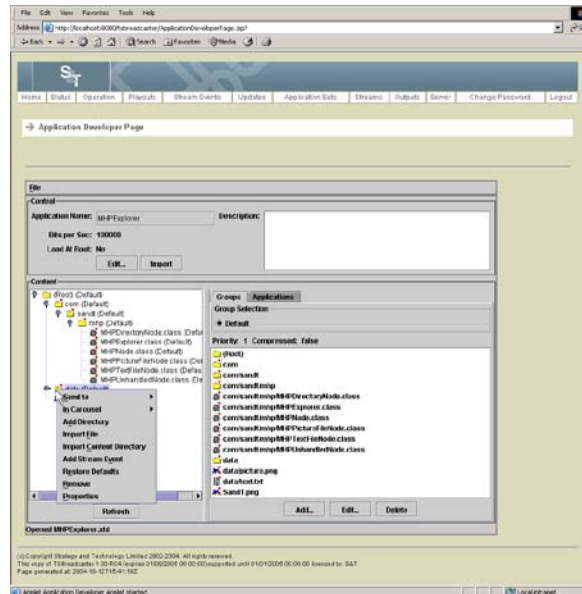


Résultat : la page **Application Developer** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Importation d'un répertoire de contenu, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet système de fichiers dans lequel vous souhaitez importer un répertoire de contenu et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Sélectionnez **Import Content Directory**.

Résultat : le système vous invite à saisir un nom de répertoire de contenu.

- Sélectionnez le répertoire de contenu que vous souhaitez importer et cliquez sur **Open**.

Résultat : le répertoire de contenu est importé dans le répertoire sélectionné.

Ajout d'un événement de flux

Introduction

Un événement de flux est un événement qui peut se produire à un moment arbitraire. Un exemple d'événement de flux est une application de téléscripteur qui défile latéralement au bas de l'écran de télévision. Un événement de flux est ajouté à un flux actif et est visible côté utilisateur. Une application par défaut élaborée par Strategy & Technology vous permet de recouvrir un flux vidéo avec une fenêtre transparente qui montre en rouge les mises à jour qui ont été effectuées à partir de l'interface TSBroadcaster.

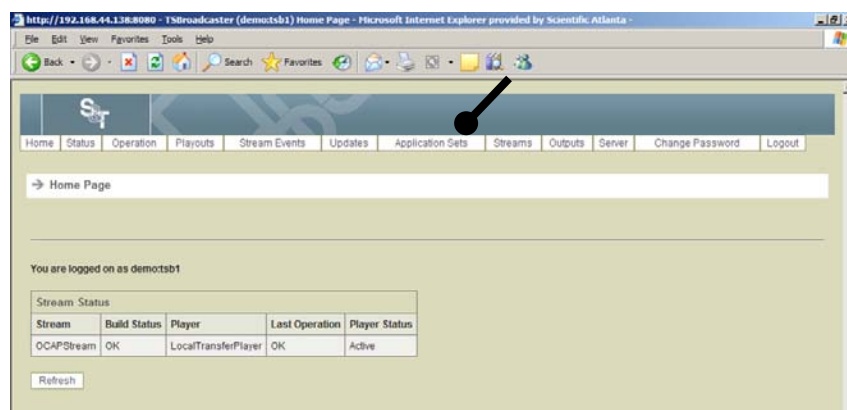
Ajouter un événement de flux

Pour ajouter un événement de flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

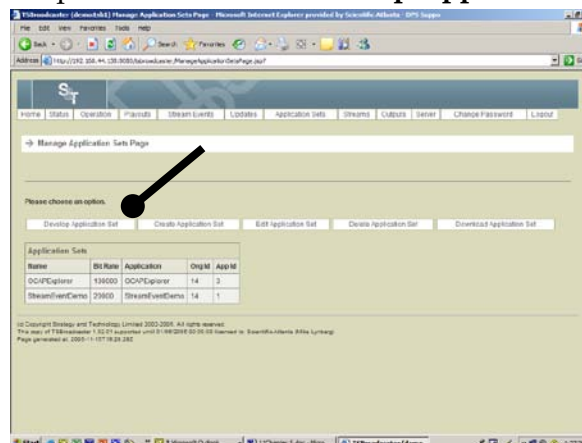
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'un événement de flux, suite

8. Entrez les informations suivantes :

Name	Nom de l'événement de flux
ID	ID de l'événement de flux. Si ce champ est laissé vide, le TSBroadcaster attribue un numéro d'événement à votre place, en commençant par 1. Si le numéro est déjà utilisé, le TSBroadcaster utilise un autre numéro lors de la lecture de l'application contenant l'objet événement de flux.
Prompt Text	Invite qui s'affiche pour collecter les informations à inclure avec l'événement de flux. Si ce champ est laissé vide, le TSBroadcaster ne vous invite pas à saisir des informations et ajoute l'événement de flux sans information.

9. Cliquez sur **OK**.

Résultat : l'événement est ajouté au répertoire sélectionné.

Suppression d'un objet du TSBroadcaster

Supprimer un objet du TSBroadcaster

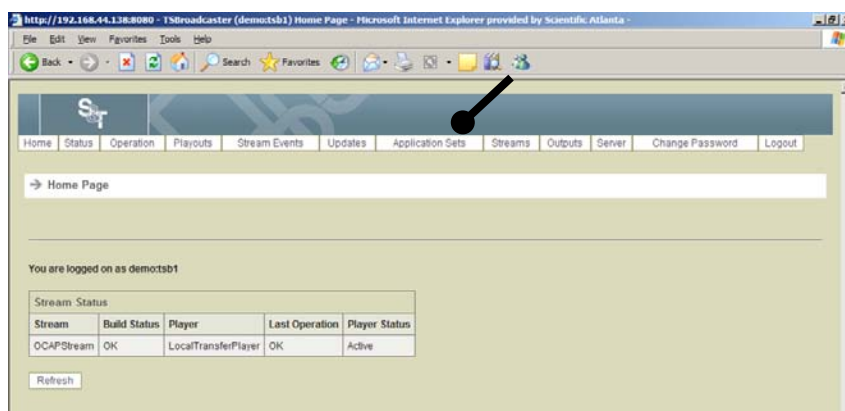
Pour supprimer un objet du TSBroadcaster, procédez comme suit.

Remarque : vous pouvez supprimer tout objet qui a été ajouté, déposé ou importé directement.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

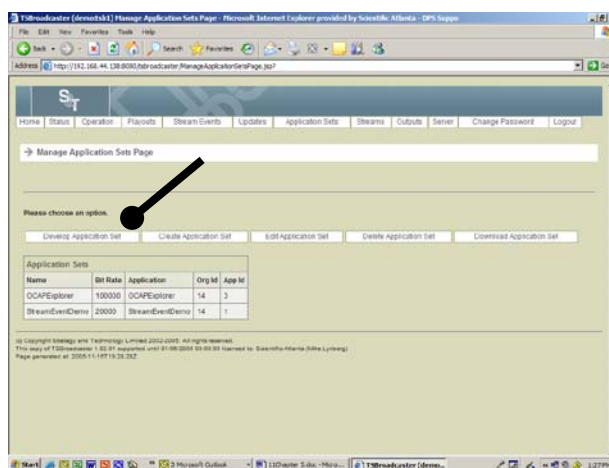
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un objet

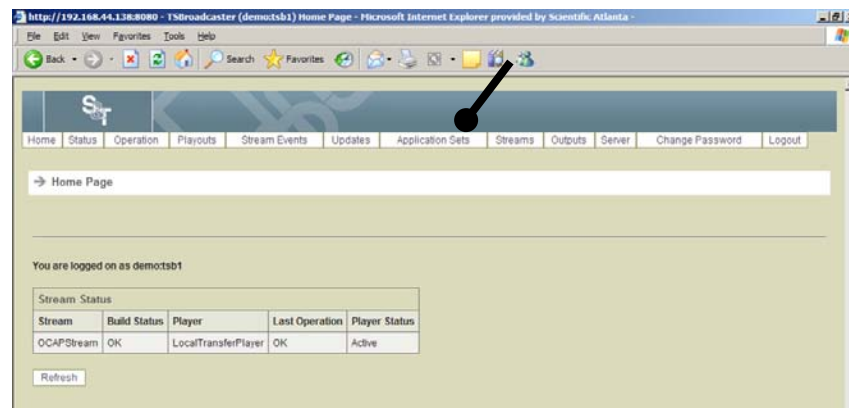
Modifier un objet

Pour modifier un objet, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

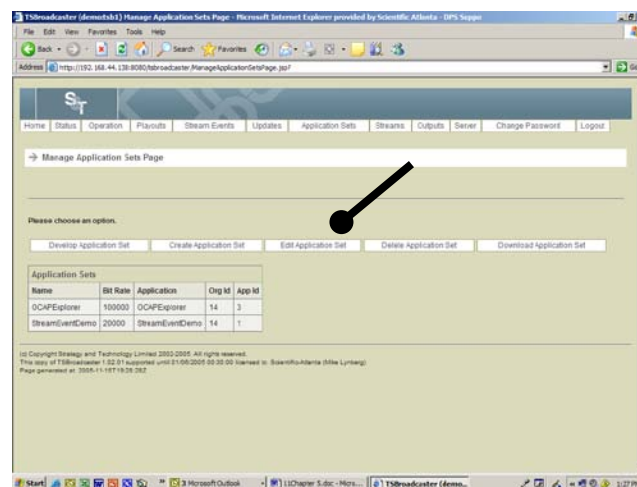
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Edit Application Set**.



Résultat : la page **Edit Application Set Select** s'affiche.

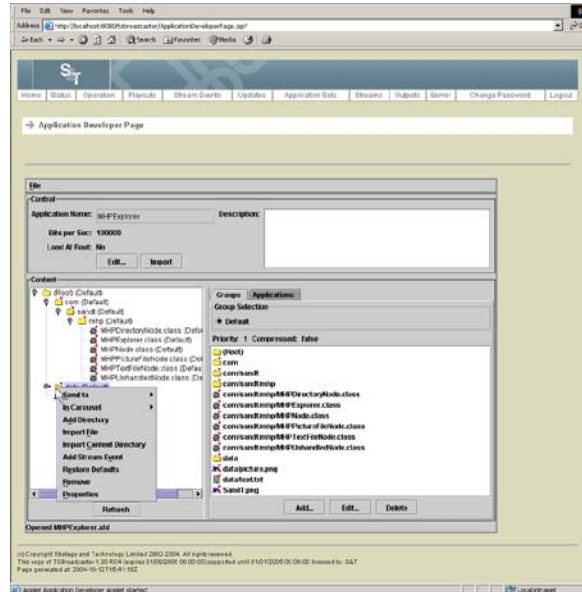
4. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Application Set s'affiche.

Suite sur la page suivante

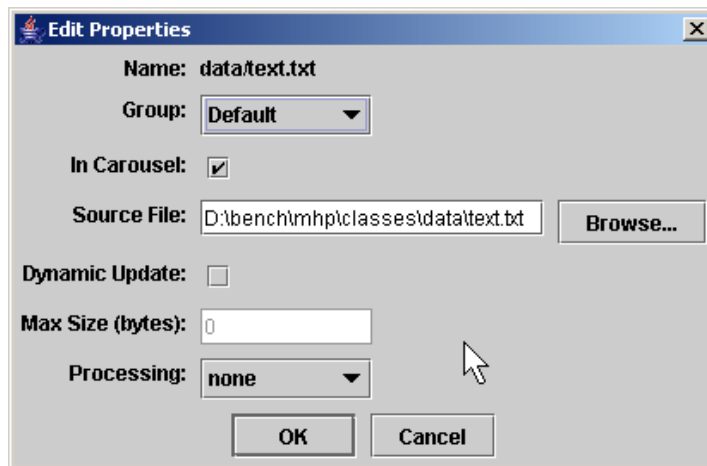
Modification d'un objet, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Sélectionnez l'objet système de fichiers dont vous souhaitez modifier les propriétés et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Sélectionnez **Properties**.

Résultat : la fenêtre Edit Properties s'affiche. Le contenu de la boîte de dialogue de propriétés dépend de ce qui est sélectionné.



Suite sur la page suivante

Modification d'un objet, suite

7. Entrez les informations suivantes dans la fenêtre Edit Properties.

Les champs suivants sont présents pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client :

Group	Groupe auquel l'objet sera affecté
In Carousel	Case à cocher indiquant si l'objet est à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir. Cela est utile si vous souhaitez exclure des fichiers ou des répertoires qui ont été importés en tant qu'éléments d'une sous-arborescence de répertoire. Les objets qui ont été exclus du présentoir s'affichent en bleu. Ce champ n'est pas disponible pour le répertoire (Root) , qui est toujours inclus.
Source Directory	Chemin du répertoire sur l'ordinateur client d'où le contenu sera importé dans le système de fichiers DSM-CC. Remarque : ce champ est présent pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client.
Default Group	Groupe par défaut pour tous les objets dans la sous-arborescence de contenu située sous le répertoire Ce champ est présent pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client.

Les champs suivants sont présents pour un fichier :

Source File	Chemin du fichier sur l'ordinateur client d'où le contenu sera importé. Ce champ est en lecture seule pour un fichier qui a été importé en tant qu'élément d'une arborescence de répertoires Remarque : ce champ est présent pour un fichier.
Dynamic Update	Case à cocher indiquant que le fichier a été sélectionné pour recevoir des mises à jour rapides. Un fichier sélectionné pour une mise à jour rapide peut être mis à jour directement dans la présentation d'objets avec une latence très faible. Les mises à jour rapides sont utiles pour la présentation d'informations à durée critique, telles que des résultats sportifs ou des cours d'actions. Les fichiers non sélectionnés pour une mise à jour rapide seront mis à jour lors de la prochaine recreation du présentoir. Remarque : ce champ est présent pour un fichier.

Suite sur la page suivante

Modification d'un objet, suite

Max Size (bytes)	Taille maximale en octets réservée pour un fichier sélectionné pour une mise à jour rapide. Le TSBroadcaster attribue ce nombre d'octets pour le contenu du fichier et complète ce contenu avec des espaces ASCII si sa taille est inférieure. Si une mise à jour pour un fichier de mise à jour rapide est supérieure à cette taille, une recreation de présentoir unique est déclenchée pour mettre à jour le fichier et augmenter sa taille maximale. Les mises à jour suivantes seront réalisées en tant que mises à jour rapides si elles sont inférieures à la taille maximale révisée. Remarque : ce champ est présent pour un fichier.
Processing	Indique si le fichier sera prétraité avant d'être inclus dans le présentoir. Pour les fichiers OCAP, ce champ doit être défini sur la valeur "none" (aucun). Remarque : ce champ est présent pour un fichier.

8. Cliquez sur **Enregistrer**.
-

Modification des propriétés d'un objet

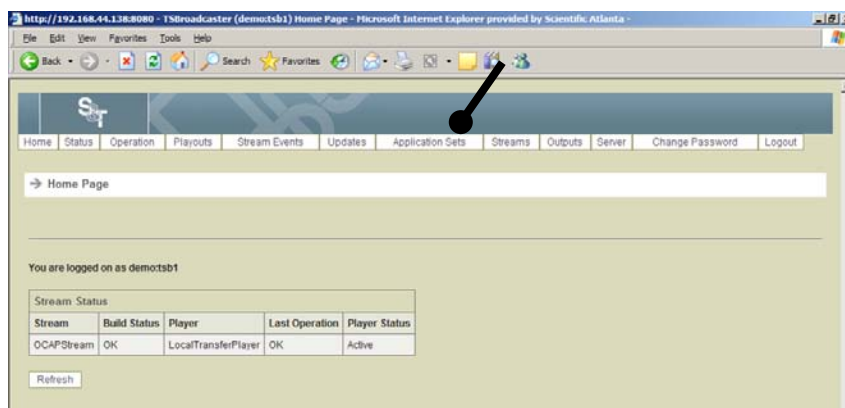
Modifier les propriétés d'un objet

Pour modifier les propriétés d'un objet, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

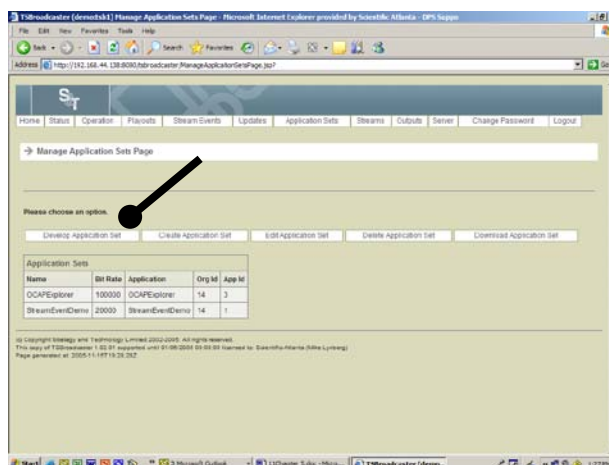
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

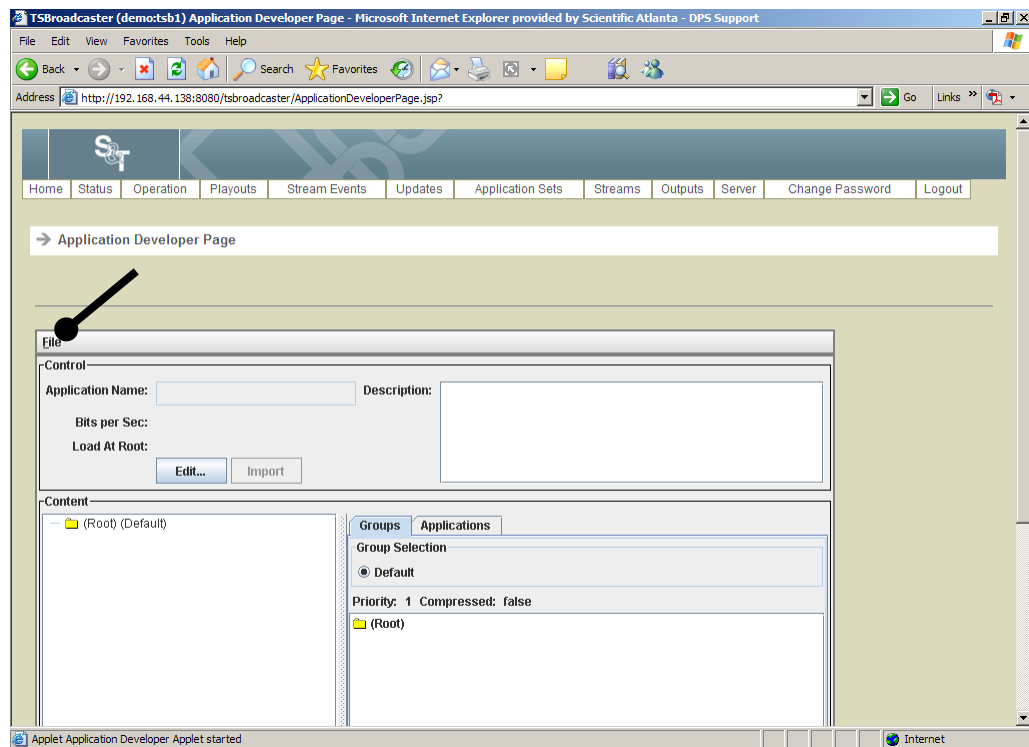


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification des propriétés d'un objet, suite

4. Cliquez sur **File** et sur **Open**.



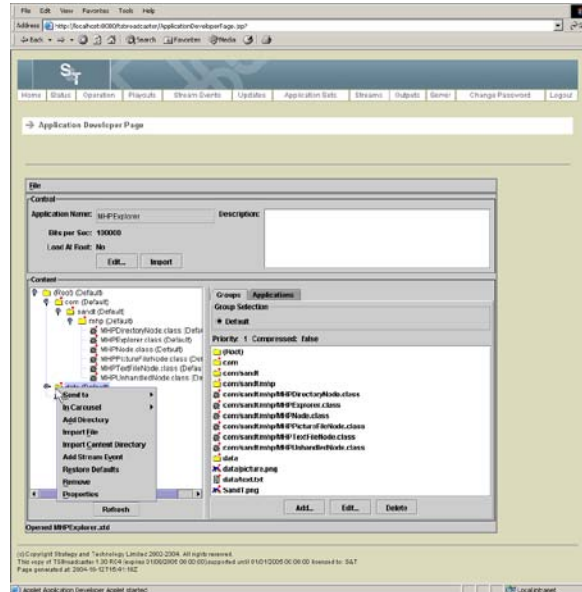
Résultat : la page Open Application Set Definition File s'affiche.

5. Entrez le nom du fichier que vous souhaitez ouvrir et cliquez sur **Open**.

Suite sur la page suivante

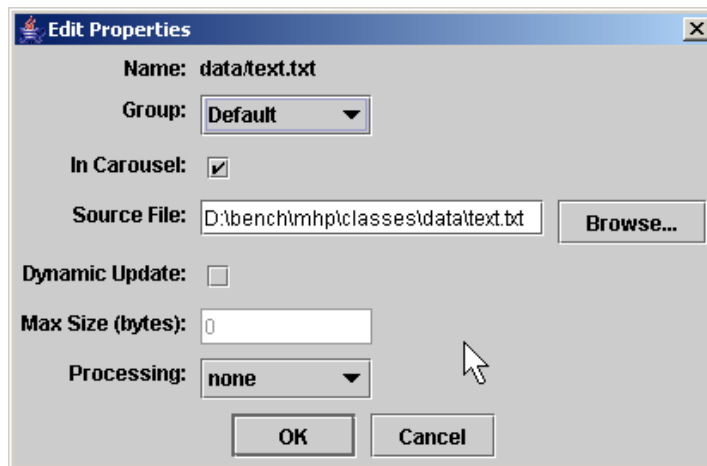
Modification des propriétés d'un objet, suite

- Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Sélectionnez l'objet système de fichiers dont vous souhaitez modifier les propriétés et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



- Sélectionnez **Properties**.

Résultat : la fenêtre Edit Properties s'affiche. Le contenu de la boîte de dialogue de propriétés dépend de ce qui est sélectionné.



Suite sur la page suivante

Modification des propriétés d'un objet, suite

8. Entrez les informations suivantes dans la fenêtre Edit Properties.

Les champs suivants sont présents pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client :

Groupe	Groupe auquel l'objet sera affecté
In Carousel	Case à cocher indiquant si l'objet est à l'intérieur ou à l'extérieur du présentoir. Cela est utile si vous souhaitez exclure des fichiers ou des répertoires qui ont été importés en tant qu'éléments d'une sous-arborescence de répertoire. Les objets qui ont été exclus du présentoir s'affichent en bleu. Ce champ n'est pas disponible pour le répertoire (Root) , qui est toujours inclus.
Source Directory	Chemin du répertoire sur l'ordinateur client d'où le contenu sera importé dans le système de fichiers DSM-CC. Remarque : ce champ est présent pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client.
Default Group	Groupe par défaut pour tous les objets dans la sous-arborescence de contenu située sous le répertoire Ce champ est présent pour un répertoire qui a fait l'objet d'un glisser-déplacer à partir du système de fichiers client.

Les champs suivants sont présents pour un fichier :

Source File	Chemin du fichier sur l'ordinateur client d'où le contenu sera importé. Ce champ est en lecture seule pour un fichier qui a été importé en tant qu'élément d'une arborescence de répertoires Remarque : ce champ est présent pour un fichier.
Dynamic Update	Case à cocher indiquant que le fichier a été sélectionné pour recevoir des mises à jour rapides. Un fichier sélectionné pour une mise à jour rapide peut être mis à jour directement dans la présentation d'objets avec une latence très faible. Les mises à jour rapides sont utiles pour la présentation d'informations à durée critique, telles que des résultats sportifs ou des cours d'actions. Les fichiers non sélectionnés pour une mise à jour rapide seront mis à jour lors de la prochaine recréation du présentoir. Remarque : ce champ est présent pour un fichier.

Suite sur la page suivante

Modification des propriétés d'un objet, suite

Max Size (bytes)	Taille maximale en octets réservée pour un fichier sélectionné pour une mise à jour rapide. Le TSBroadcaster attribue ce nombre d'octets pour le contenu du fichier et complète ce contenu avec des espaces ASCII si sa taille est inférieure. Si une mise à jour pour un fichier de mise à jour rapide est supérieure à cette taille, une recreation de présentoir unique est déclenchée pour mettre à jour le fichier et augmenter sa taille maximale. Les mises à jour suivantes seront réalisées en tant que mises à jour rapides si elles sont inférieures à la taille maximale révisée. Remarque : ce champ est présent pour un fichier.
Traitement	Indique si le fichier sera prétraité avant d'être inclus dans le présentoir. Pour les fichiers OCAP, ce champ doit être défini sur la valeur "none" (aucun). Remarque : ce champ est présent pour un fichier.

9. Cliquez sur **Enregistrer**.
-

Modification d'un événement de flux

Introduction

Le TSBroadcaster ajoute un volet avec onglet, nommé Stream Event Name, dans le volet de contenu de droite, pour chaque objet événement de flux du système de fichiers DSM-CC, où **Name** correspond au nom de l'objet événement de flux.

Cette section fournit des instructions pour modifier un événement de flux.

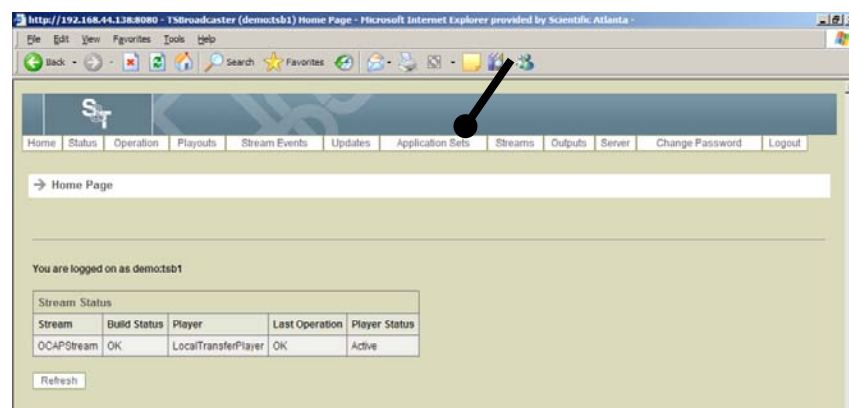
Modifier un événement de flux

Pour modifier un événement de flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

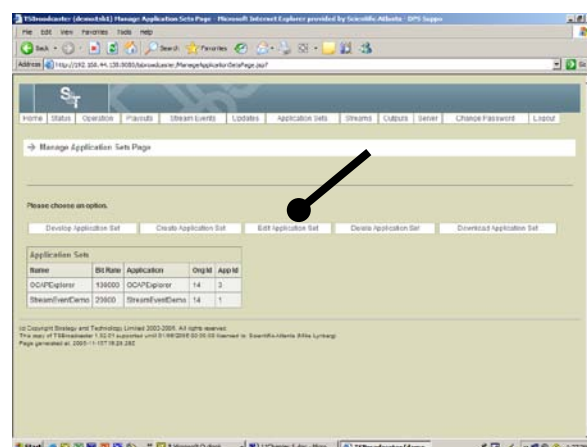
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Edit Application Set**.

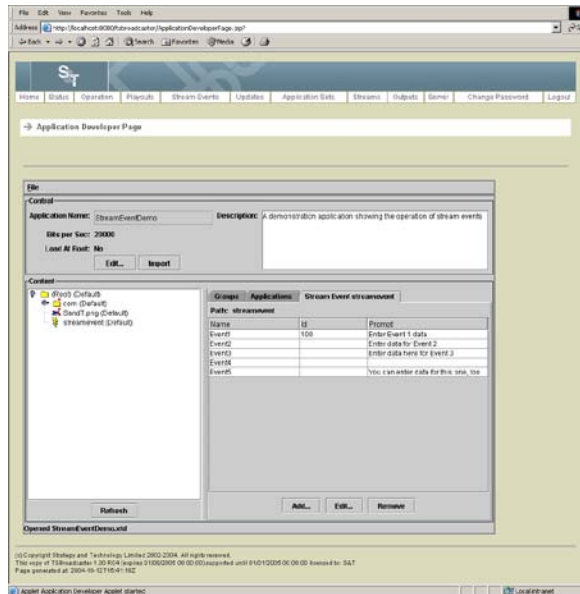


Résultat : la page Edit Application Set Select s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un événement de flux, suite

4. Sélectionnez l'ensemble d'applications pour lequel vous souhaitez modifier l'événement de flux et cliquez sur **Select**.
5. Cliquez sur le bouton **Edit** pour modifier les données de l'événement de flux.



Résultat : le TSBroadcaster affiche une boîte de dialogue de saisie.

6. Entrez les informations suivantes :

Name	Nom de l'événement de flux
ID	ID de l'événement de flux. Si ce champ est laissé vide, le TSBroadcaster attribue un numéro d'événement à votre place, en commençant par 1. Si le numéro est déjà utilisé, le TSBroadcaster utilise un autre numéro lors de la lecture de l'application contenant l'objet événement de flux.
Prompt Text	Invite qui s'affiche pour collecter les informations à inclure avec l'événement de flux. Si ce champ est laissé vide, le TSBroadcaster ne vous invite pas à saisir des informations et ajoute l'événement de flux sans information.

7. Cliquez sur **Save**.

Suppression d'un événement de flux

Introduction

Le TSBroadcaster ajoute un volet avec onglet, nommé Stream Event Name, dans le volet de contenu de droite, pour chaque objet événement de flux du système de fichiers DSM-CC, où **Name** correspond au nom de l'objet événement de flux.

Cette section fournit des instructions pour supprimer un événement de flux.

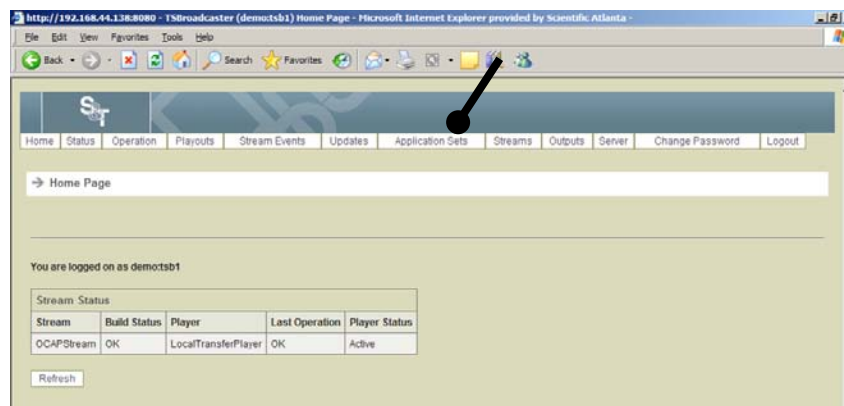
Supprimer un événement de flux

Pour supprimer un événement de flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

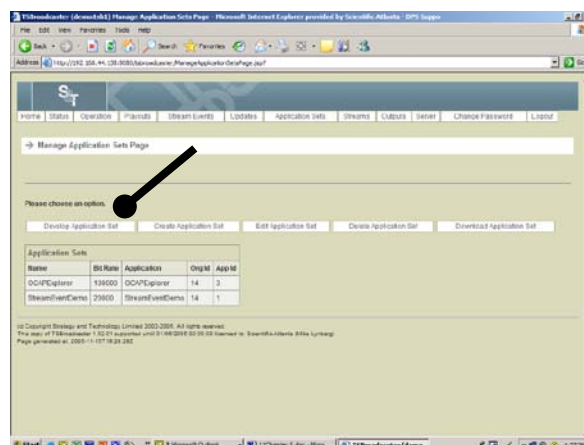
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

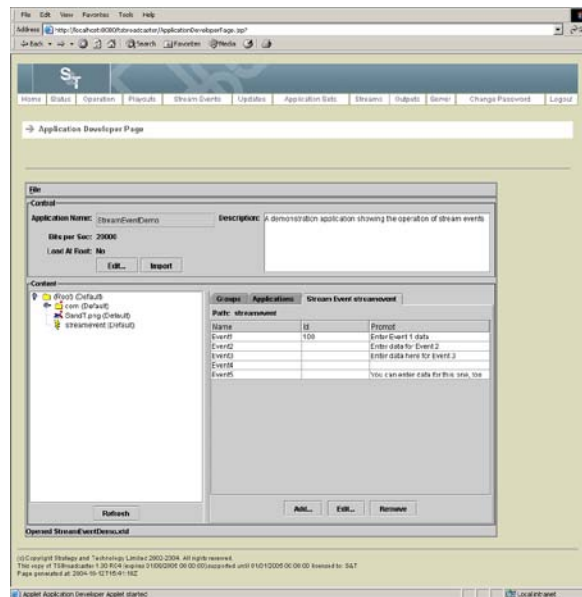


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un événement de flux, suite

4. Sélectionnez l'événement de flux à supprimer et cliquez sur le bouton **Remove** pour supprimer l'événement de flux.



Restauration des paramètres par défaut

Introduction

Cette section décrit la procédure à suivre pour rétablir les valeurs par défaut de toutes les propriétés des objets.

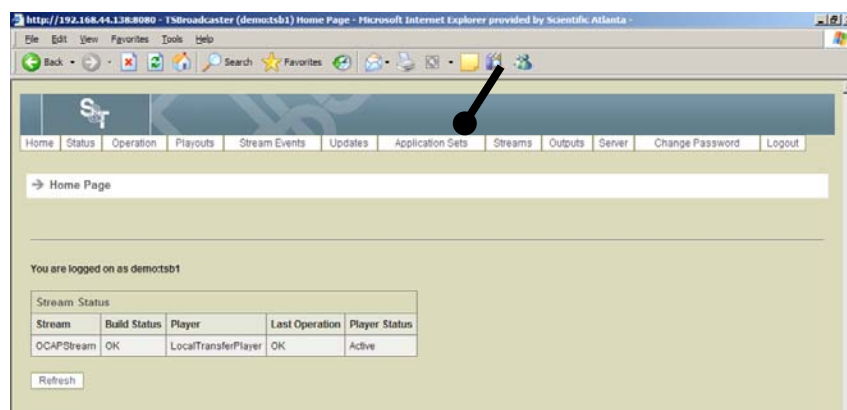
Restaurer les paramètres par défaut

Pour rétablir les valeurs par défaut de toutes les propriétés des objets, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

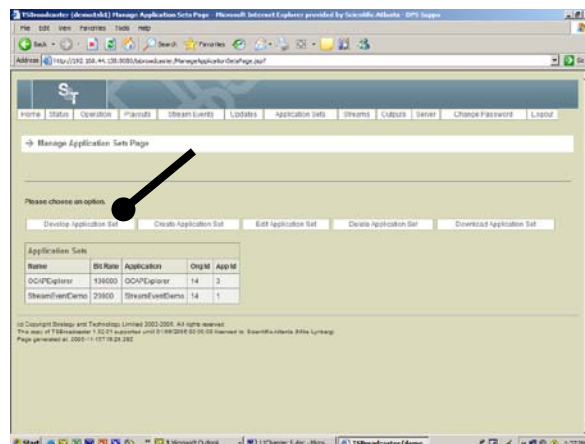
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

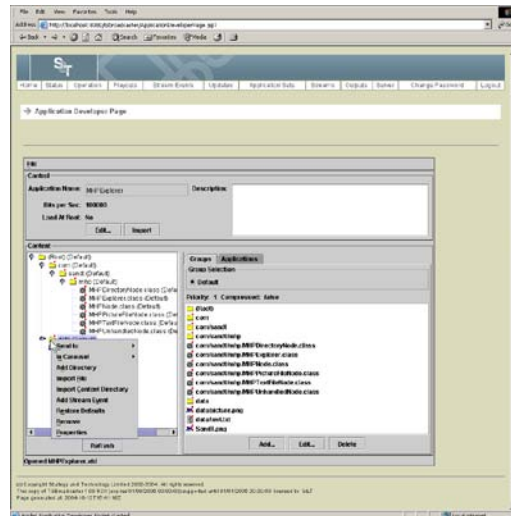


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Restore Defaults, suite

4. Sélectionnez l'objet système de fichiers pour lequel vous souhaitez restaurer les paramètres par défaut et cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.



5. Sélectionnez **Restore Defaults** pour rétablir les valeurs par défaut de toutes les propriétés des objets.
-

Ajout d'un groupe

Introduction

Le TSBroadcaster fournit un volet avec onglet, nommé Groups, dans le volet de contenu de droite. Ce volet répertorie les groupes qui ont été définis pour contenir les objets du système de fichiers DSM-CC. Un « groupe » définit l'ensemble des fichiers et des répertoires qui doivent être diffusés ensemble dans le même module, si possible.

Par défaut, un seul groupe, nommé Default, est défini, qui contient tous les objets DSM-CC. Ce paramètre par défaut permettra aux applications dans l'ensemble d'applications d'être chargées et exécutées, si une bande passante suffisante est allouée.

Selon les caractéristiques du contenu des fichiers en cours de diffusion et les caractéristiques de remplissage des récepteurs, vous pouvez envisager de distribuer le contenu de l'ensemble d'applications dans un ou plusieurs groupes avec les paramètres appropriés.

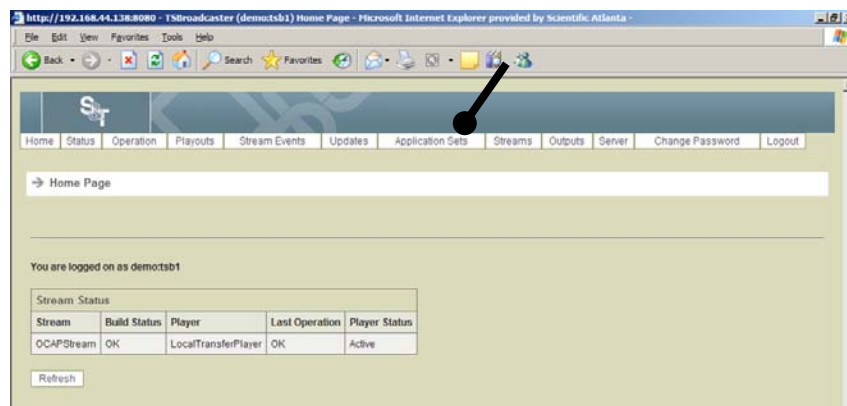
Ajouter un groupe

Pour ajouter un groupe, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

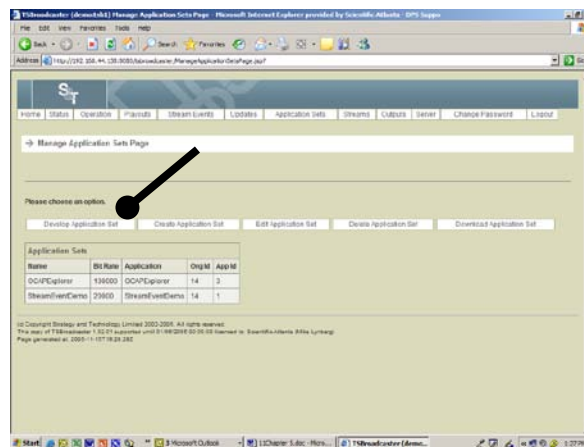


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

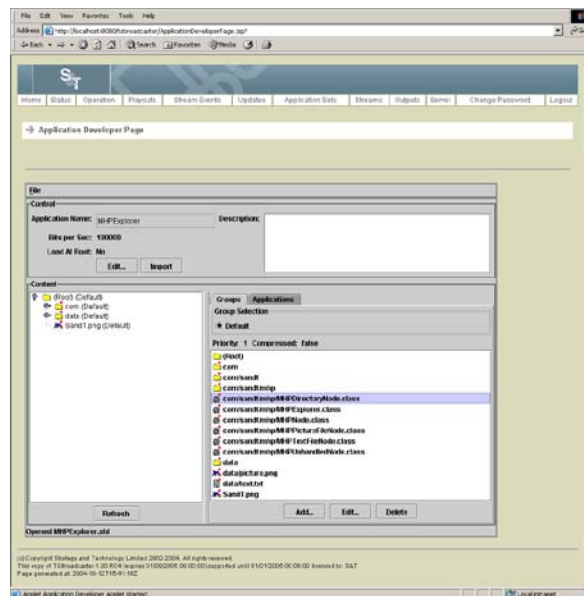
Ajout d'un groupe, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.



Résultat : la page **Application Developer** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Add** pour ajouter un autre groupe dans l'ensemble d'applications.



Suite sur la page suivante

Ajout d'un groupe, suite

5. Entrez les informations suivantes :

Name	Nom du groupe
Prioritaire	Taux de répétition des modules dans le groupe, par rapport aux modules des autres groupes dans l'ensemble d'applications. Par exemple, si le groupe A a une priorité de 3 et le groupe B une priorité de 1, les modules du groupe A seront lus trois fois pendant le temps nécessaire pour lire une fois les modules du groupe B.
Compressé	Case à cocher indiquant si les modules de ce groupe sont compressés. Si les objets inclus dans le groupe peuvent être compressés efficacement, les modules sont nettement plus petits et leur transmission nécessite une bande passante moindre.

6. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer le groupe.
-

Déplacement d'objets d'un groupe à un autre

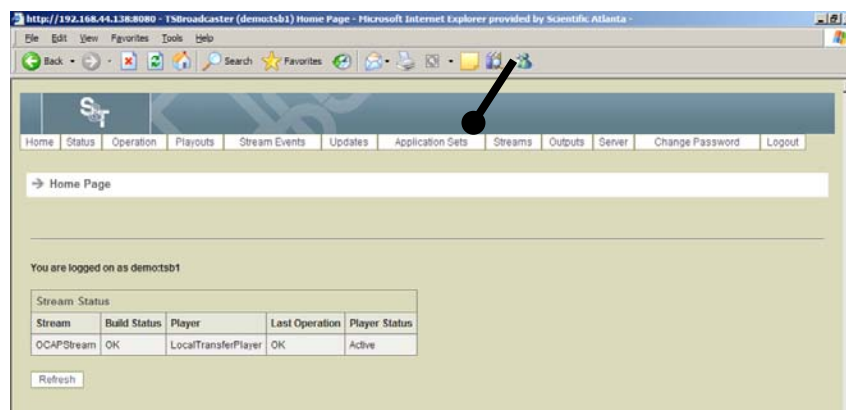
Déplacer des objets d'un groupe à un autre

Pour déplacer un objet d'un groupe à un autre, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

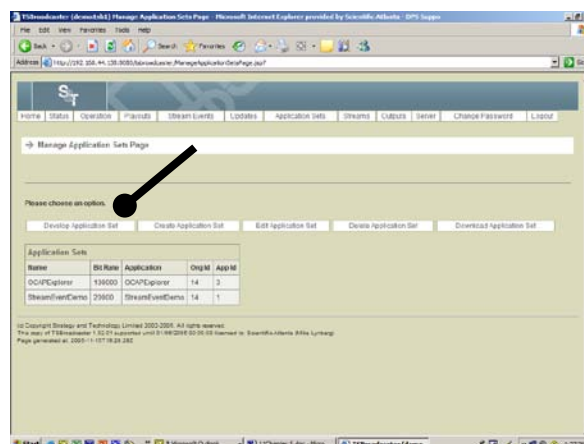
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

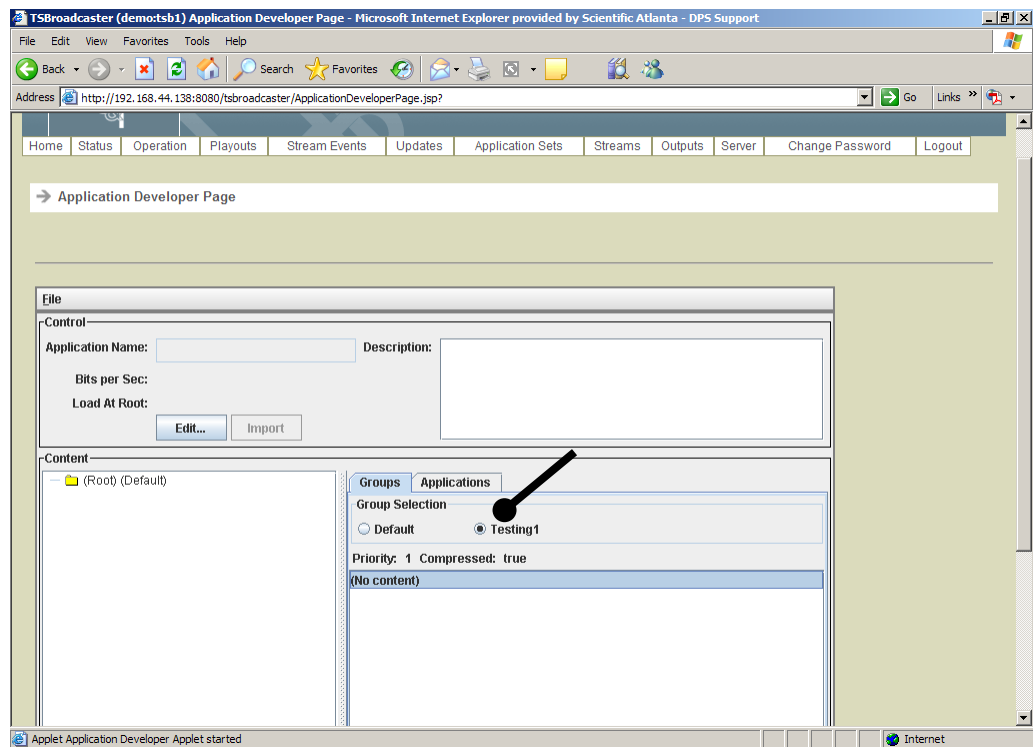


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Déplacement d'objets d'un groupe à un autre, suite

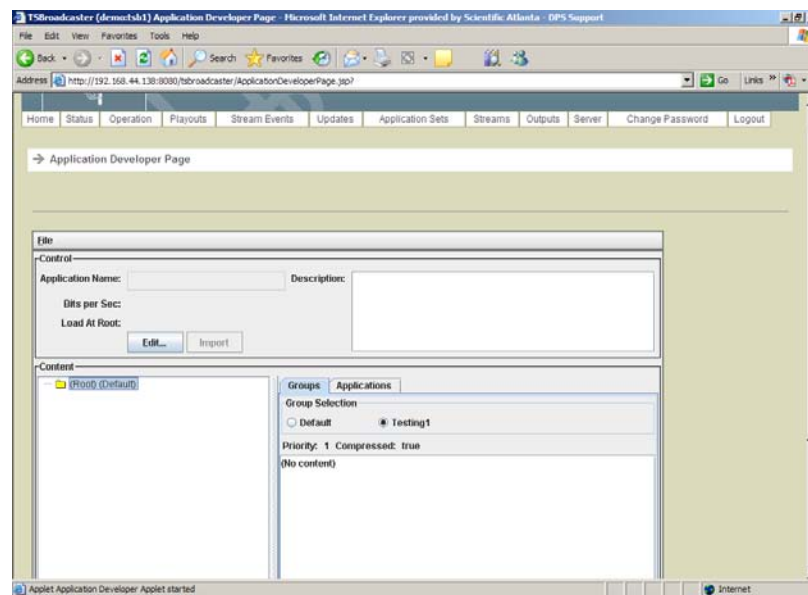
4. Sélectionnez un groupe en cliquant sur sa case d'option pour voir les objets actuellement attribués à ce groupe.



Suite sur la page suivante

Déplacement d'objets d'un groupe à un autre, suite

5. Assurez-vous que l'onglet Groups est sélectionné. Pour déplacer des objets DSM-CC d'un groupe à un autre, vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes :
- Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet, puis utilisez l'option **Send to** du menu contextuel.
 - Dans le volet gauche, sélectionnez l'objet, sélectionnez l'option **Properties** du menu contextuel, puis sélectionnez le nouveau groupe dans la boîte de dialogue.
 - Faites glisser le ou les objets sur la case d'option du groupe et relâchez le bouton.



Modification d'un groupe

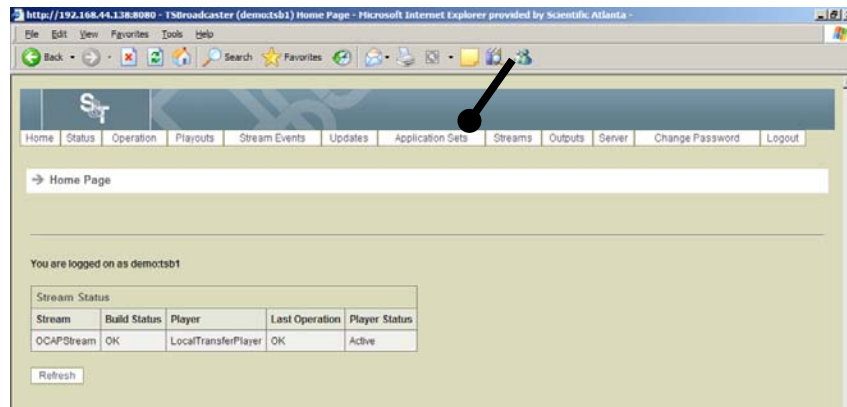
Modifier un groupe

Pour modifier un groupe, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

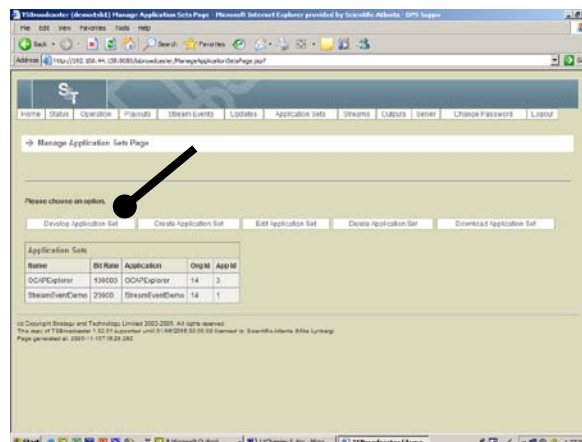
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Application Sets** s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

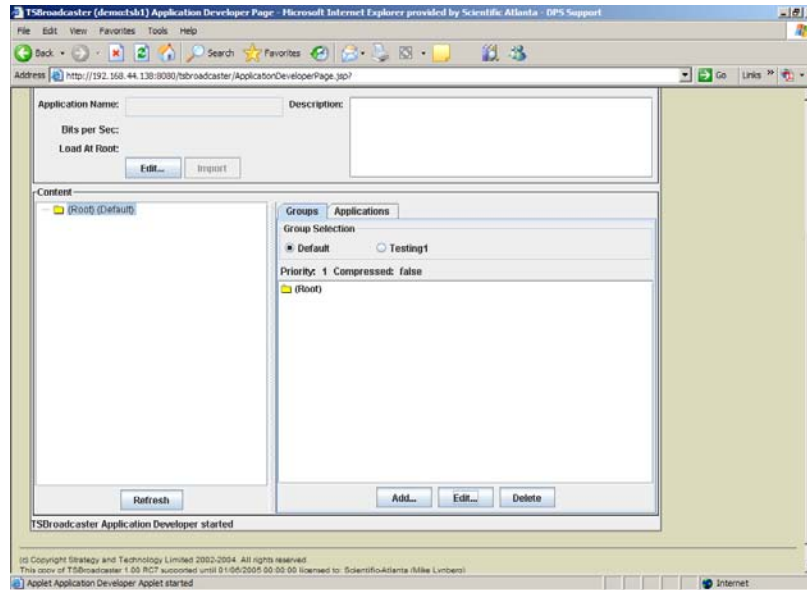


Résultat : la page **Application Developer** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'un groupe, suite

- Assurez-vous que l'onglet **Groupes** est sélectionné. Sélectionnez un groupe en cliquant sur sa case d'option pour voir les objets actuellement attribués à ce groupe.



- Cliquez sur le bouton **Edit**.
 - Modifiez les informations du groupe. Pour obtenir une description des champs, reportez-vous à la section **Ajout d'un groupe**, précédemment dans ce chapitre.
 - Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer les modifications apportées au groupe.
-

Suppression d'un groupe

Supprimer un groupe

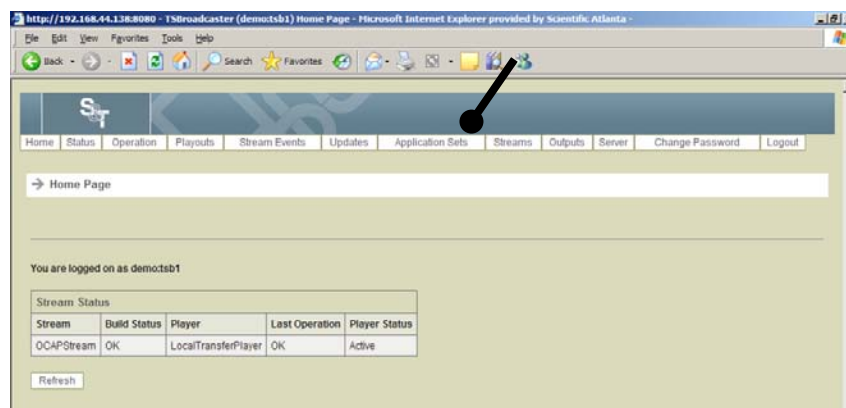
Pour supprimer un groupe, procédez comme suit.

Important : Les groupes doivent être vides *pour que* vous puissiez les supprimer.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

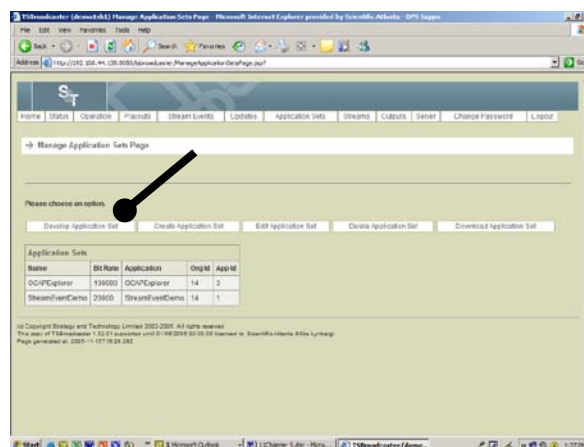
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set**.

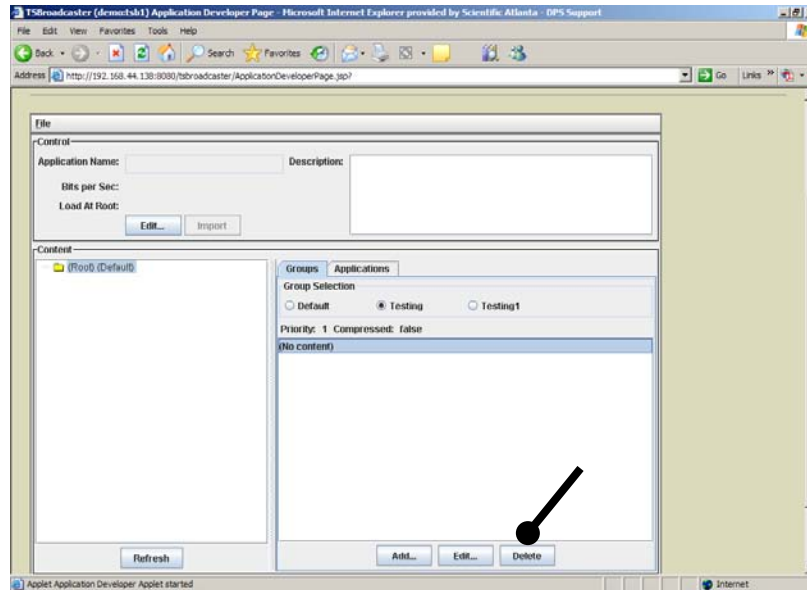


Résultat : la page Application Developer s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'un groupe, suite

4. Sélectionnez un groupe en cliquant sur sa case d'option pour voir les objets actuellement attribués à ce groupe.
5. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le groupe sélectionné.



Important : le groupe doit être vide pour que vous puissiez le supprimer.

Définition des priorités de groupes

Définir les priorités de groupes

L'efficacité liée à l'application de différentes priorités aux groupes dépend des caractéristiques du récepteur. Prenons comme exemple le comportement au démarrage : si le récepteur charge uniquement les modules dont il a besoin, le regroupement des objets de démarrage dans un groupe à haute priorité réduira la latence de démarrage. En revanche, si le récepteur charge la présentation d'objets complète avant de lancer l'application, l'utilisation de groupes de différentes priorités augmentera le temps nécessaire au lancement de l'application.

La compression des modules fonctionne bien pour les données textuelles mais pas pour les données précompressées, telles que les fichiers JPEG.

Ajout d'une application dans un ensemble d'applications

Introduction

Le TSBroadcaster fournit un volet avec onglet, nommé **Applications**, dans le volet de contenu de droite. Ce volet répertorie les applications qui ont été définies dans l'ensemble d'applications. Cette section décrit la procédure à suivre pour ajouter une application dans un ensemble d'applications.

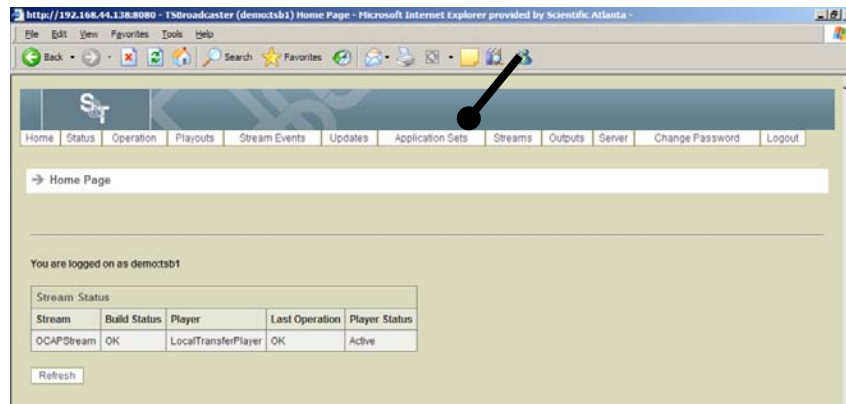
Ajouter une application dans un ensemble d'applications

Pour ajouter une application dans un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

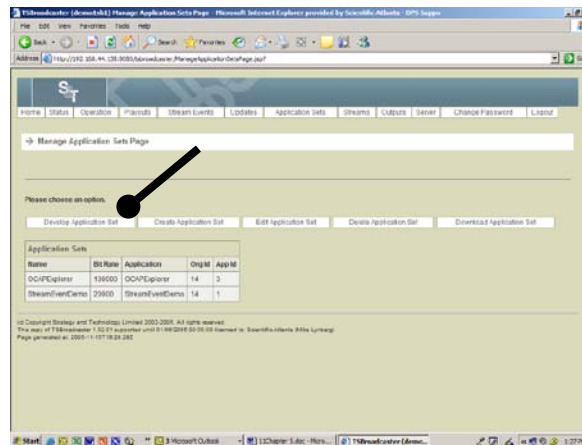


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'une application dans un ensemble d'applications, suite

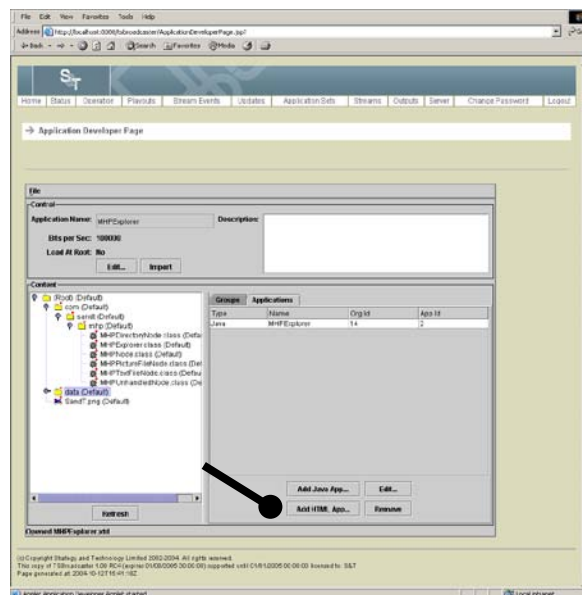
3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set** dans la page Manage Application Sets.



Résultat : la page **Application Developer** s'affiche.

4. Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Cliquez sur le bouton **Add Java App** pour créer une signalisation d'application pour une application Java.

Remarque : le bouton **Add HTML App** n'est pas utilisé dans cette version du TSBBroadcaster. Toute signalisation créée à l'aide de ce bouton sera ignorée.



Résultat : le TSBBroadcaster affiche une boîte de dialogue de saisie.

Suite sur la page suivante

Ajout d'une application dans un ensemble d'applications, suite

5. Entrez les informations de signalisation suivantes :

Name	Nom de l'application
Org ID	ID de l'organisation
App Id	ID de l'application
Prioritaire	Priorité de l'application
Service Bound	Indique si l'application est liée à un service. Si l'application est liée à un service, elle est automatiquement arrêtée lorsque le récepteur change de canal.
Visibility	Indique si la signalisation de l'application est visible. Les valeurs de visibilité sont : • Invisible. Visible ni pour les utilisateurs ni pour les applications répertoriant les API. • System only. Visible pour les applications répertoriant les API uniquement. • Visible. Visible pour les utilisateurs et les applications répertoriant les API.
Control Code	Action que l'application doit effectuer. Les valeurs sont : • Autostart. L'application démarre automatiquement. • Present. L'application est chargée mais ne démarre pas. • Destroy. L'application est arrêtée normalement. • Kill. L'application est arrêtée. • Remote. L'application est chargée à partir d'une source distante.

Suite sur la page suivante

Ajout d'une application dans un ensemble d'applications, suite

Base Directory	Répertoire par défaut pour l'application
Classpath Extension	Tous les chemins de classe supplémentaires outre les chemins d'accès système et le répertoire de base
Initial Class	Emplacement de la classe Xlet à partir de laquelle l'application doit être lancée, dans la notation de package à point standard
Paramètres	Liste séparée par des espaces des paramètres transmis à l'application lors de son démarrage
Icons Locator	Chemin de répertoire DSM-CC contenant les icônes pour l'application
Icon Flags	Nombre entier indiquant quelles résolutions d'icône sont disponibles dans le répertoire d'icônes
profiles	Profils de récepteur nécessaires pour exécuter l'application

6. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer les nouvelles informations de signalisation.
-

Modification d'une application dans un ensemble d'applications

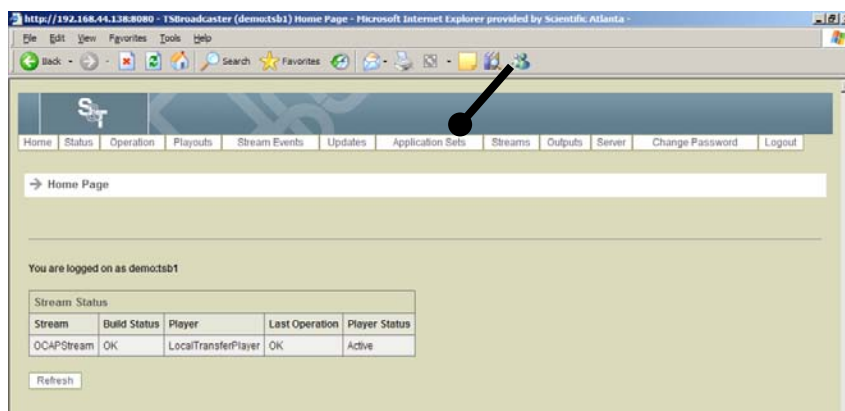
Modifier une application dans un ensemble d'applications

Pour modifier une application dans un ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, le TSBroadcaster affiche la page d'accueil. Cette page présente les fonctions à la disposition de l'utilisateur, ainsi qu'un résumé des flux et des sorties configurés dans le système.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.

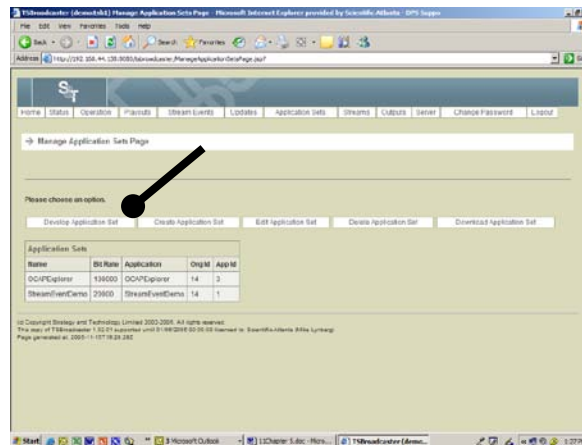


Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

Suite sur la page suivante

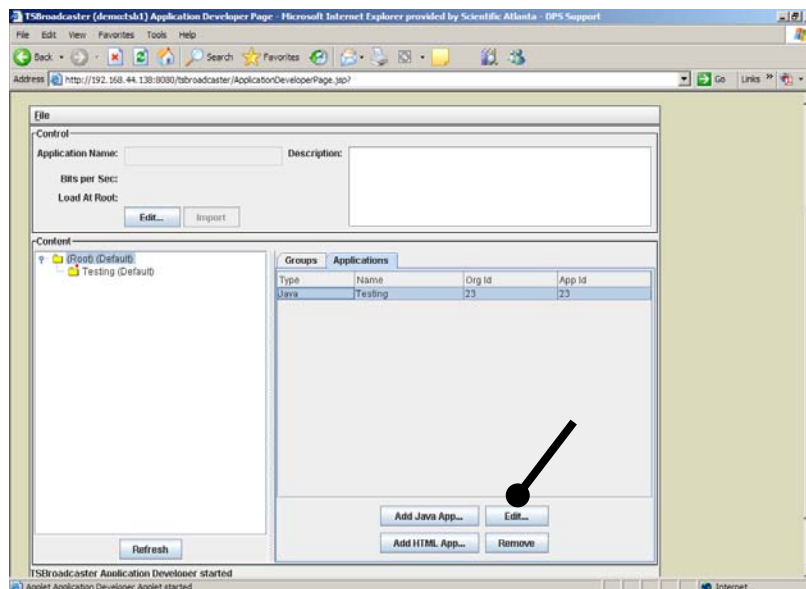
Modification d'une application dans un ensemble d'applications, suite

3. Cliquez sur le bouton **Develop Application Set** dans la page Manage Application Sets.



Résultat : la page Application Developer s'affiche.

4. Sélectionnez la ligne qui contient l'application que vous souhaitez modifier.
5. Cliquez sur le bouton **Edit**.



6. Modifiez les informations dans la fenêtre Edit Application. Pour obtenir une description des champs, reportez-vous à la section **Création d'une signalisation d'application**, précédemment dans ce chapitre.
7. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer les modifications des informations de signalisation.

Suppression d'une application dans un ensemble d'applications

Supprimer une application dans un ensemble d'applications

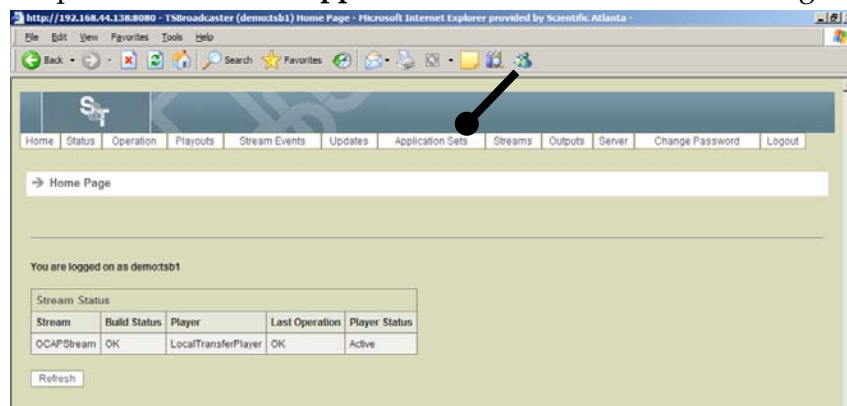
Pour supprimer une application dans un ensemble d'applications, procédez comme suit.

Important : Ne supprimez *pas* une application dans l'ensemble d'applications si une lecture est définie pour l'application.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

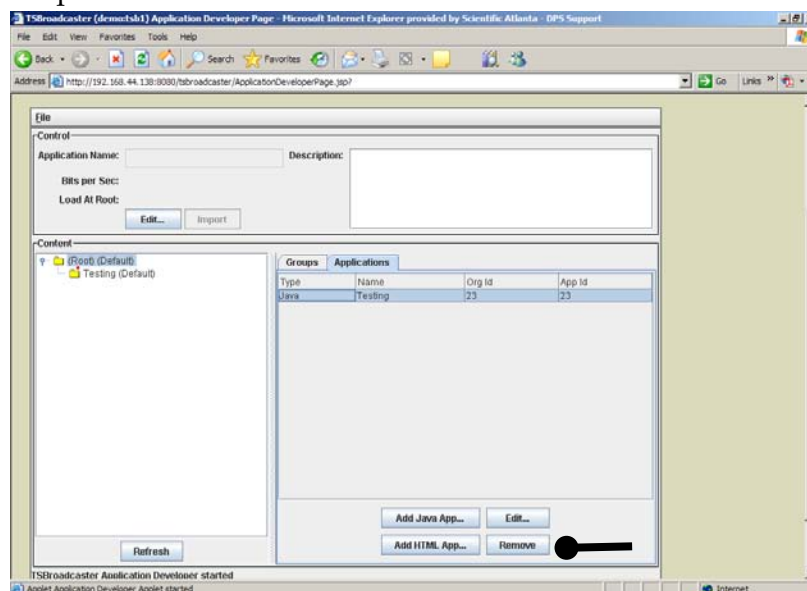
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Application Sets** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Application Sets s'affiche.

3. Assurez-vous que l'onglet Applications est sélectionné. Sélectionnez la ligne qui contient l'application que vous souhaitez supprimer.
4. Cliquez sur le bouton **Remove**.



Chapitre 6

Gestion des lectures

Présentation

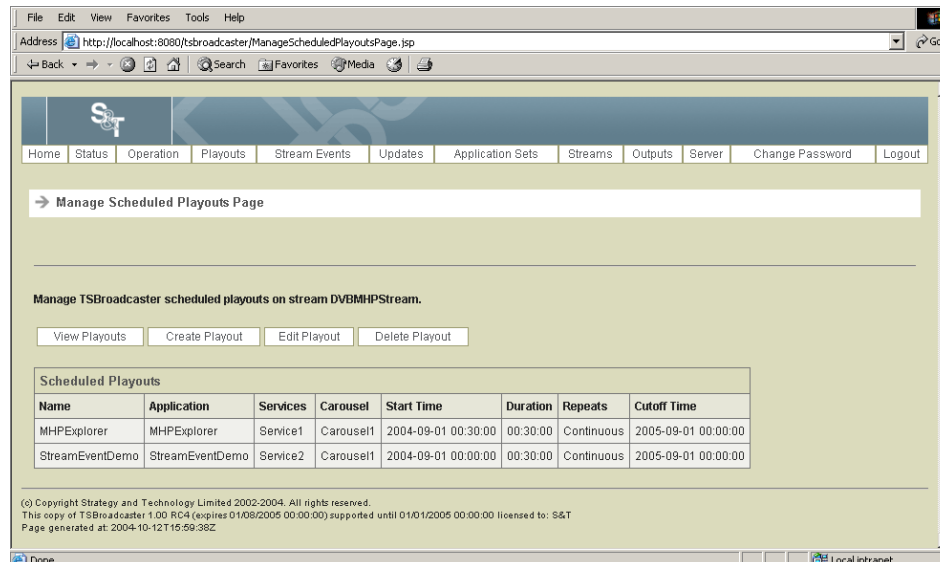
Introduction

Le TSBroadcaster permet de planifier la lecture des ensembles d'applications dans un flux de transport. Le TSBroadcaster propose les fonctionnalités suivantes :

- Planification de lectures planifiées uniques, quotidiennes, hebdomadaires et continues
- Planification automatique de la lecture des applications et des mises à jour interrogées
- Lecture simultanée de plusieurs applications au sein d'un même présentoir
- Allocation dynamique de débit binaire aux applications
- Signalisation automatique pour supprimer les applications terminées

Page de gestion des lectures planifiées

Les fonctions de gestion de lecture sont utilisables uniquement par les utilisateurs dotés du privilège ManageSchedule. Pour accéder aux fonctions de gestion des ensembles d'applications par le biais de l'interface utilisateur du navigateur Internet, connectez-vous en tant qu'utilisateur doté du privilège approprié, cliquez sur le bouton Playouts dans la barre de navigation et sélectionnez un flux de transport. TSBroadcaster affichera la page Manage Scheduled Playouts. Cette page présente un récapitulatif des lectures déjà définies pour le flux et propose un ensemble de boutons pour les gérer.



Suite sur la page suivante

Présentation, suite

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Affichage des lectures planifiées	6-3
Modification de l'heure d'une lecture	6-5
Recherche d'applications pour un service	6-7
Ajout d'une lecture	6-9
Modification d'une lecture	6-15
Division d'une lecture en deux lectures indépendantes	6-19
Gestion des débits binaires	6-21
Suppression d'une lecture	6-25

Affichage des lectures planifiées

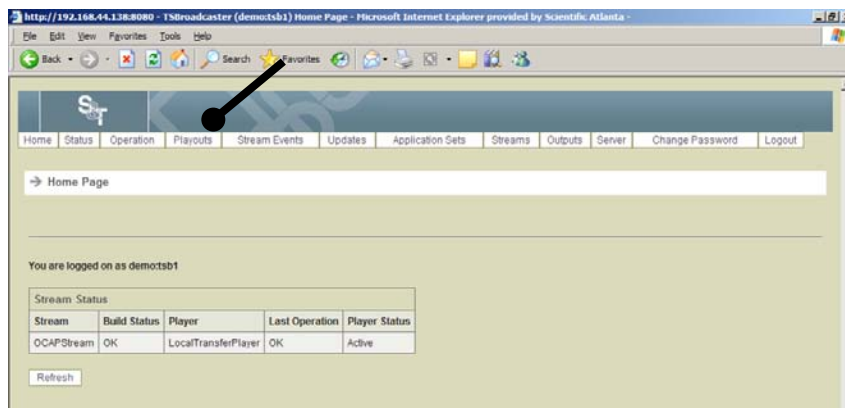
Afficher les lectures planifiées

Pour afficher les lectures planifiées, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Scheduled Playouts Select** s'affiche.

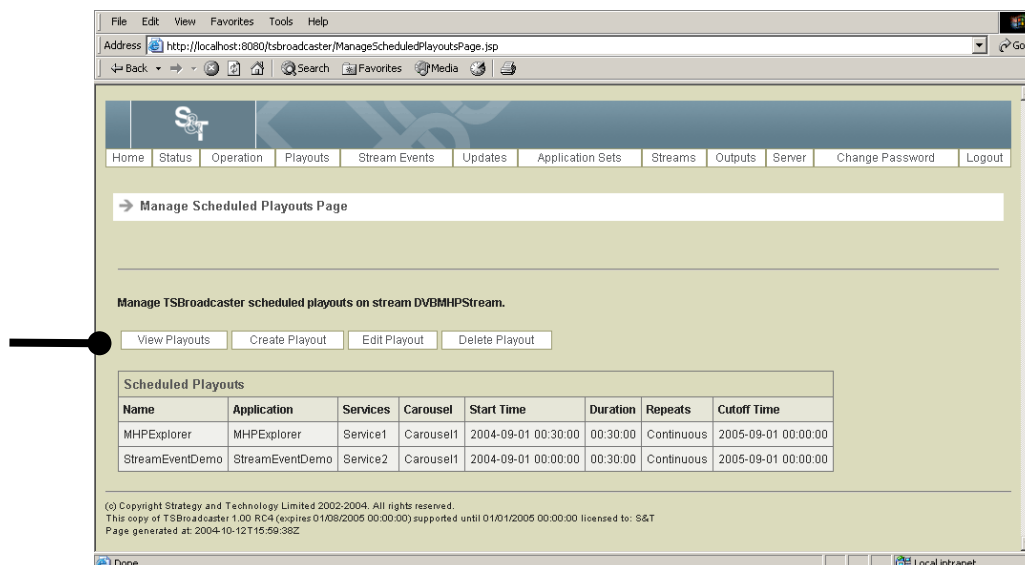
3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez afficher la lecture.

Résultat : la page **Manage Scheduled Playout** s'affiche.

Suite sur la page suivante

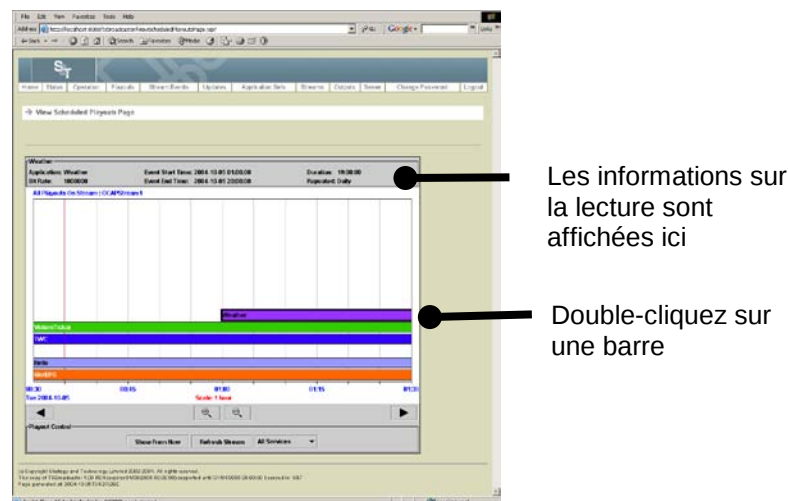
Affichage des lectures planifiées, suite

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.



Résultat : la page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11, Dépannage**.

5. Pour afficher plus d'informations sur une lecture, sélectionnez-la en double-cliquant sur la barre.



Résultat : le TSBroadcaster met en surbrillance la barre sélectionnée avec un contour épais et affiche des informations sur le segment sélectionné de la lecture en haut du graphique.

Modification de l'heure d'une lecture

Introduction

Le TSBroadcaster affiche l'heure actuelle sous la forme d'une ligne rouge à l'écran. Les heures de lecture vous permettent de visualiser ce qui est actuellement planifié pour être lu.

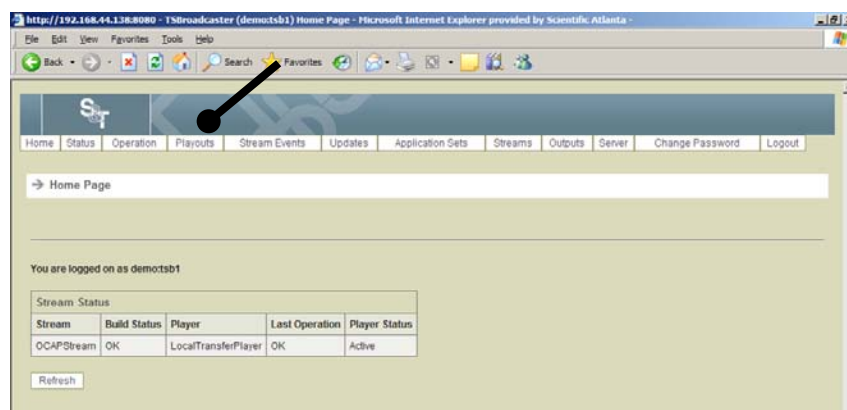
Modifier l'heure d'une lecture

Pour modifier l'heure d'une lecture, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Scheduled Playouts Select** s'affiche.

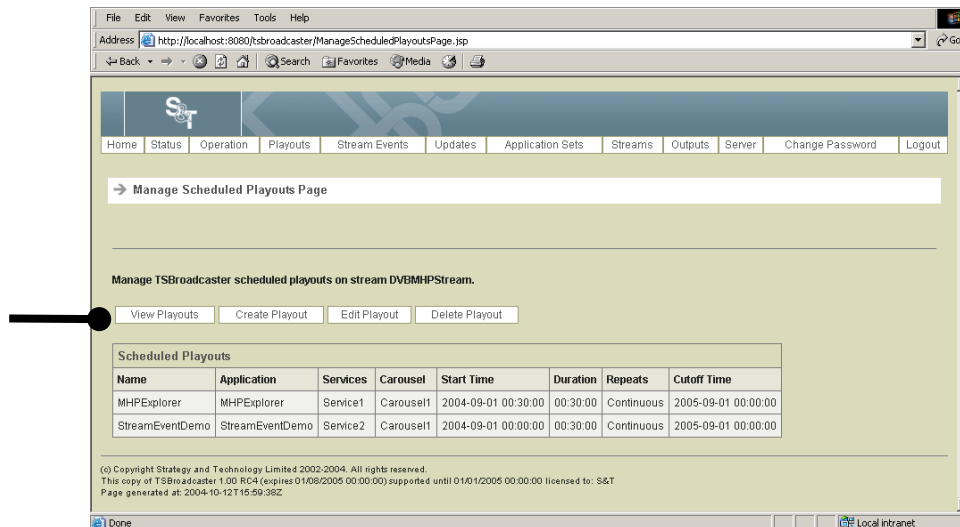
3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez modifier l'heure d'une lecture.

Résultat : la page **Manage Scheduled Playout** s'affiche.

Suite sur la page suivante

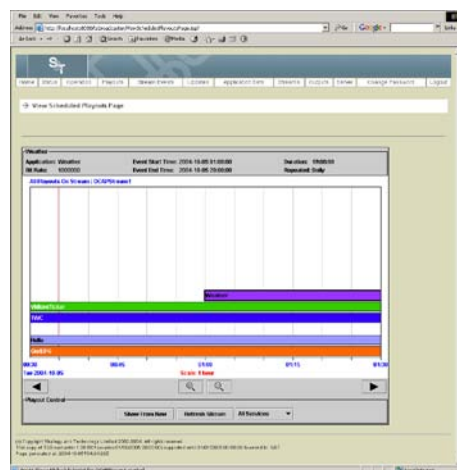
Modification de l'heure d'une lecture, suite

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.



Résultat : la page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11**.

5. Pour modifier la fenêtre de temps, cliquez sur les boutons de loupe pour effectuer un zoom avant ou arrière, puis cliquez sur les flèches gauche et droite pour reculer et avancer dans le temps.



Remarque : pour modifier la fenêtre de temps, vous pouvez également faire glisser une barre au milieu vers le nouvel emplacement et la relâcher.

Résultat : le TSBroadcaster déplace la lecture vers le nouvel emplacement.

6. Cliquez sur le bouton **Show From Now** pour déplacer l'origine de sorte qu'elle commence à l'heure actuelle.

Recherche d'applications pour un service

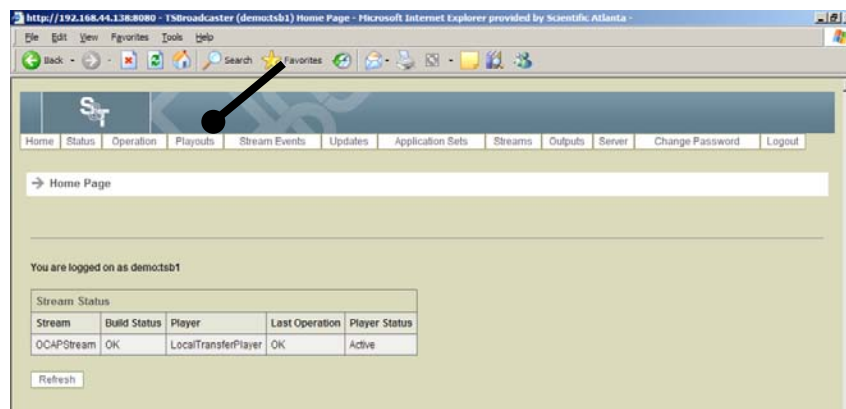
Rechercher des applications pour un service

Pour savoir quelles applications sont signalées sur un service particulier, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Scheduled Playouts Select** s'affiche.

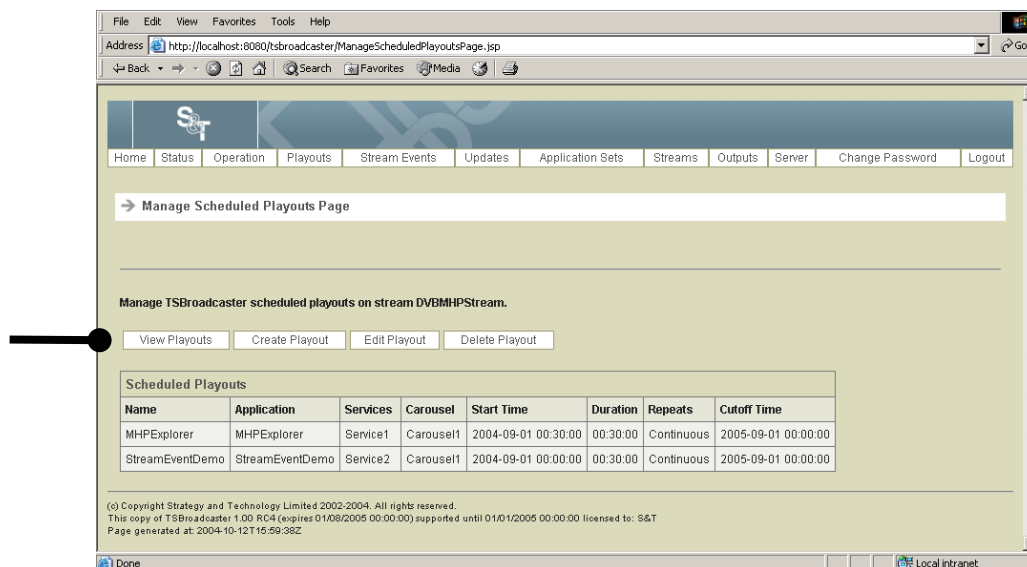
3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez rechercher des applications pour un service.

Résultat : la page **Manage Scheduled Payout** s'affiche.

Suite sur la page suivante

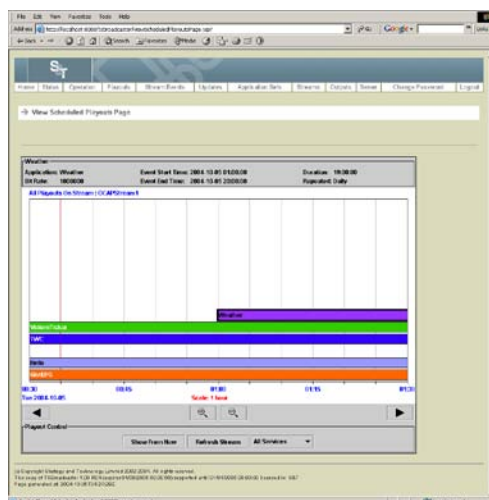
Recherche d'applications pour un service, suite

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.



La page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11**.

5. Cliquez sur la liste déroulante de sélection **All Services** et sélectionnez le service. Le TSBroadcaster actualise l'affichage selon un intervalle régulier de quelques secondes, de sorte que les modifications apportées aux lectures planifiées par d'autres utilisateurs soient reflétées à l'écran.



Résultat : seules les lectures qui sont signalées sur ce service s'affichent.

Ajout d'une lecture

Introduction

Vous pouvez ajouter une lecture de deux manières. Vous pouvez utiliser le bouton Create Payout de l'interface utilisateur graphique ou vous pouvez double-cliquer dans la page View Scheduled Playouts lorsque vous affichez d'autres lectures. Ces deux méthodes sont traitées dans cette section.

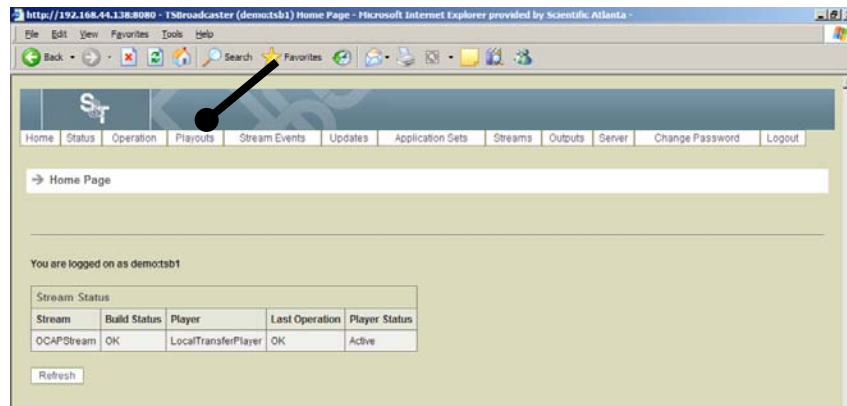
Méthode 1 : ajouter des lectures

Pour ajouter une nouvelle lecture selon la méthode 1, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Scheduled Select Playouts s'affiche.

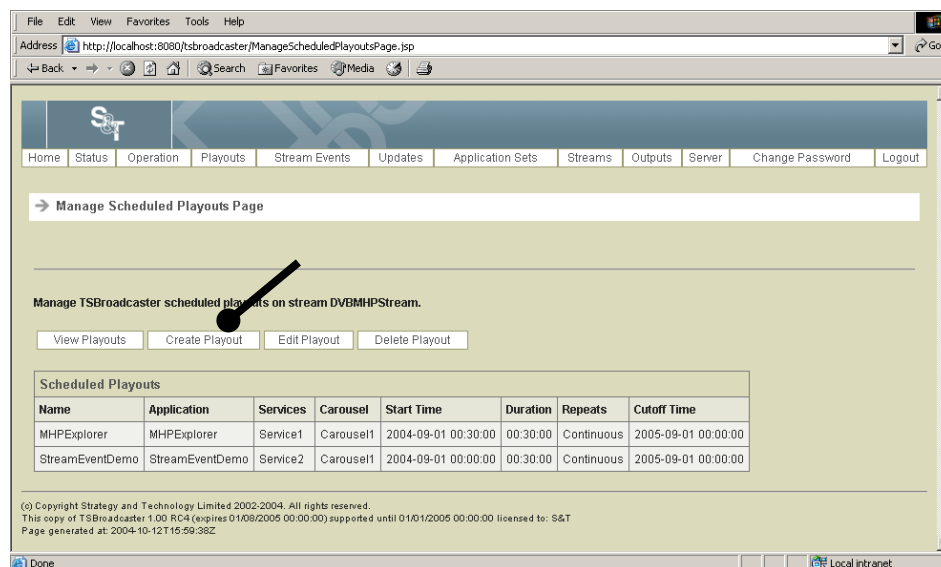
3. Sélectionnez le flux pour lequel vous voulez créer une lecture et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Scheduled Payout s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'une lecture, suite

4. Cliquez sur le bouton **Create Payout**.



Résultat : la page Create Scheduled Payout s'affiche.

5. Entrez les informations suivantes dans la page Create Scheduled Payout.

Playout Name	Nom de la lecture
Description	Description de la lecture
Application Set	Nom de l'ensemble d'applications associé à la lecture
Colour	Couleur de la barre de lecture. Entrez la valeur n hexadécimale de la couleur. Par exemple, le noir correspond à la valeur 0x000000 et le blanc à 0xFFFFFFFF.
Carousel	Le présentoir qui transporte le système de fichiers d'application
Bit Rate (bits/sec)	Débit binaire souhaité en bits par seconde pour la lecture de l'application. Ce débit n'est pas nécessairement le débit binaire recommandé.
Share Bit Rate	Case à cocher qui permet d'indiquer si la lecture doit partager le débit binaire restant dans le présentoir une fois que toutes les lectures se sont vues assigner leur débit binaire désigné

Suite sur la page suivante

Ajout d'une lecture, suite

Contrôle	Le code de commande signalé pour les applications dans l'ensemble d'applications. Les codes de commande sont les suivants : • As Defined. Les applications utilisent leur propre signalisation définie. • Autostart. Les applications démarrent automatiquement. • Present. Les applications sont chargées pour être démarrées par une autre application. • Destroy. Les applications sont arrêtées normalement (les applications sont automatiquement détruites lorsqu'une lecture se termine). • Kill. Les applications sont arrêtées (les applications sont automatiquement détruites lorsqu'une lecture se termine).
Début	Heure de début de la lecture dans le fuseau horaire du TSBroadcaster. Utilisez le format suivant pour l'heure de début : AAAA-MM-JJ HH:MM:SS Exemple : 2005-09-01 00:00:00
durée	Durée de la lecture. Utilisez le format suivant pour la durée : HH:MM:SS Exemple : 00:30:00
Repeat Policy	Fréquence à laquelle la lecture doit être répétée. Les valeurs sont : • No. Lecture pendant la durée indiquée une fois uniquement. • Continuous. Lecture continue jusqu'à l'heure de fin. • Daily. Lecture pendant la durée indiquée chaque jour jusqu'à l'heure de fin. • Weekly. Lecture pendant la durée indiquée tous les sept jours jusqu'à l'heure de fin.
Cut Off Time	Heure de fin pour les lectures répétées ou continues. Utilisez le format suivant pour l'heure de début : AAAA-MM-JJ HH:MM:SS Exemple : 2006-09-01 00:00:00

Suite sur la page suivante

AppService	Case à cocher pour chaque service indiquant si l'ensemble d'applications doit être signalé dans le service. Si un service ne fait pas référence à la présentation d'objets qui transporte l'application, la case à cocher est désactivée pour ce service.
Paramètres	Paramètres d'application à signaler dans chaque service sélectionné. Vous pouvez utiliser ces paramètres pour générer un comportement spécifique au service.
Out Of Band (OCAP only)	Case à cocher permettant d'indiquer si l'ensemble d'applications doit être signalé en tant qu'application non liée à l'aide de la signalisation OCAP XAIT Lorsque vous activez la case à cocher Out Of Band, le TSBroadcaster affiche une boîte de dialogue demandant les paramètres suivants, nécessaires pour la signalisation hors bande : • Abstract Service Name. Nom du service abstrait dans lequel la lecture sera signalée. • Abstract Service ID. Identifiant entier du service abstrait. L'ID de service doit être compris entre 65537 (0x10001) et 10066329 (0x999999). Le même ID peut être attribué à plusieurs lectures. • AutoSelect. Case à cocher permettant d'indiquer si l'application est automatiquement sélectionnée. • Launch Order. Ordre numérique de lancement. • Storage Priority. Priorité pour indiquer si l'application doit être mise en cache dans le récepteur. • Application Version number. Numéro de version de l'application. Remarque : entrez les données requises et cliquez sur le bouton OK pour enregistrer les paramètres de signalisation hors bande. Si vous souhaitez modifier ultérieurement ces paramètres, double-cliquez sur la case à cocher Out Of Band dans la boîte de dialogue principale.

6. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer une nouvelle lecture.

Suite sur la page suivante

Ajout d'une lecture, suite

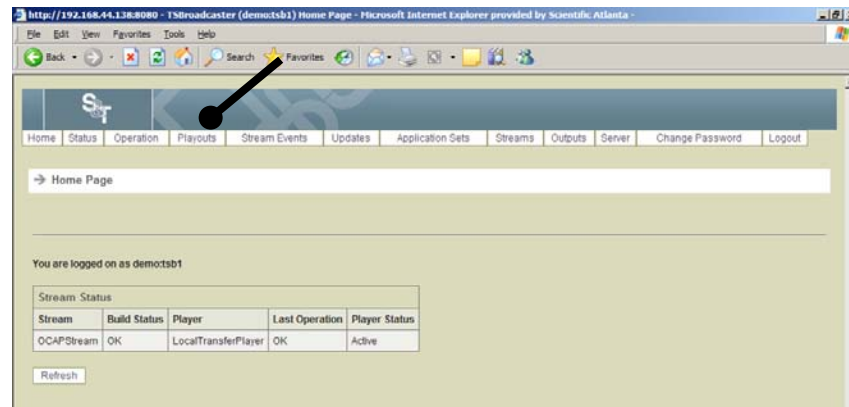
Méthode 2 : ajouter des lectures

Pour ajouter une nouvelle lecture selon la méthode 2, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.

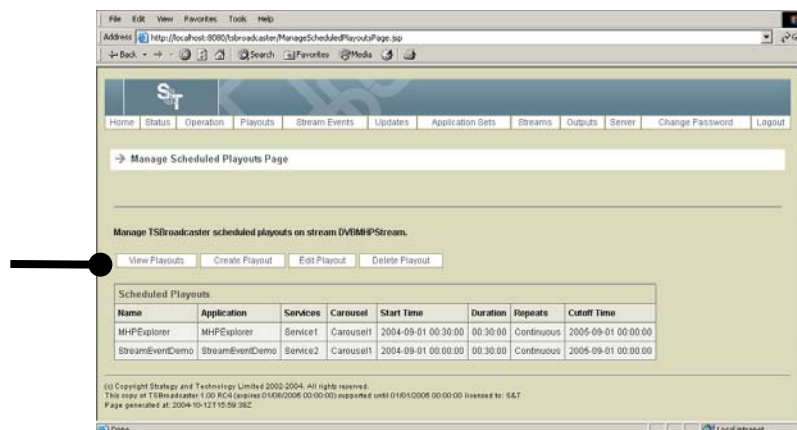


Résultat : la page Manage Scheduled Playouts Select s'affiche.

3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez ajouter une lecture.

Résultat : la page Manage Scheduled Playout s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.

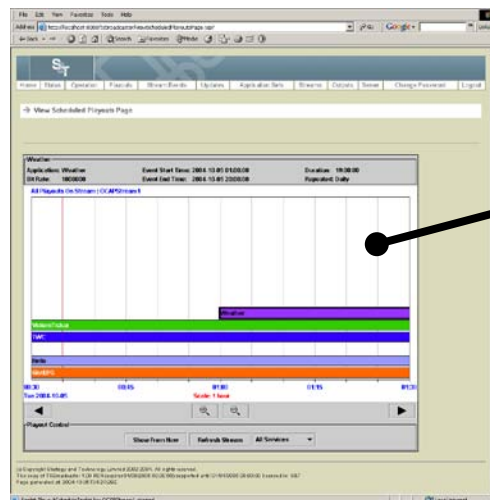


Résultat : la page View Scheduled Playouts s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le chapitre 11.

Suite sur la page suivante

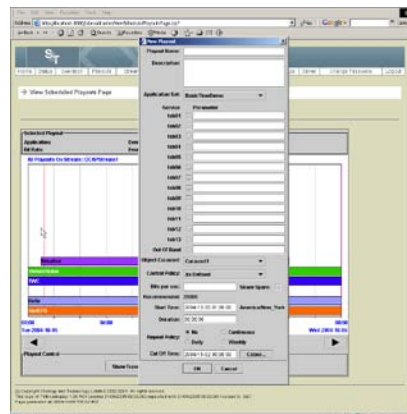
Ajout d'une lecture, suite

5. Double-cliquez sur une zone vide du graphique lorsque vous souhaitez démarrer la lecture de l'application.



Double-cliquez sur une zone vide ici

Résultat : le TSBCast affiche une boîte de dialogue New Payout.



6. Complétez les champs de la fenêtre New Payout. Utilisez les descriptions des champs fournies dans la section **Méthode 1 : ajouter des lectures** pour modifier les informations de lecture.
7. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer la nouvelle lecture.

Remarque : si vous avez créé une lecture actuellement active, TSBCast demande une confirmation avant de créer la lecture.

Modification d'une lecture

Introduction

Vous pouvez modifier une lecture de deux manières différentes. Vous pouvez utiliser le bouton Edit Payout de l'interface utilisateur graphique ou vous pouvez double-cliquer dans la page View Scheduled Playouts lorsque vous affichez d'autres lectures. Ces deux méthodes sont traitées dans cette section.

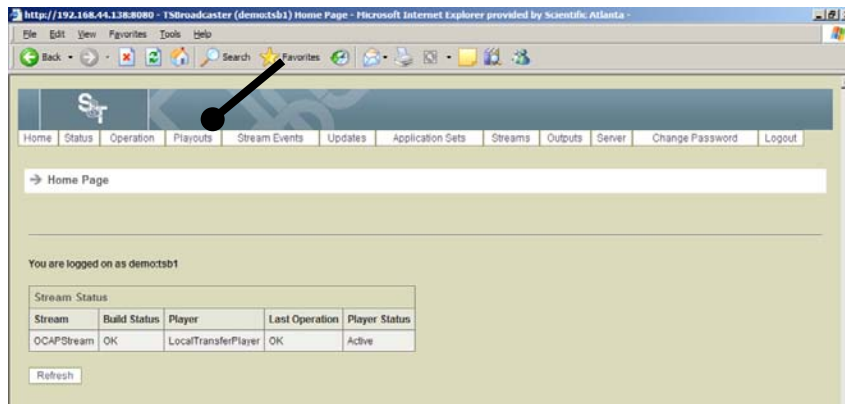
Méthode 1 : modifier des lectures

Pour modifier une lecture selon la méthode 1, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Scheduled Select Playouts s'affiche.

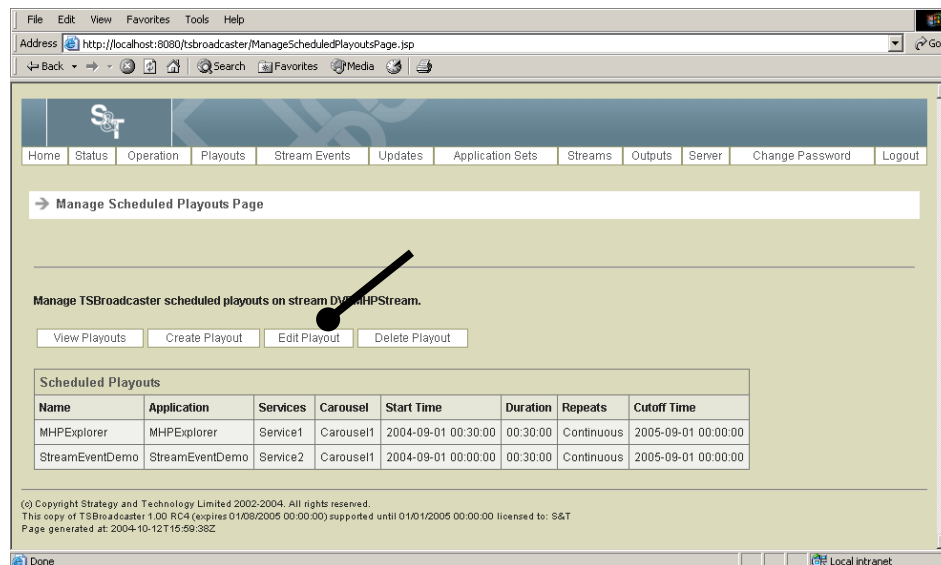
3. Sélectionnez un flux pour lequel vous voulez modifier une lecture et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Scheduled Payout s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'une lecture, suite

4. Cliquez sur le bouton **Edit Playouts**.



Résultat : la page Edit Scheduled Payout Selection s'affiche.

5. Sélectionnez la lecture à modifier et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Scheduled Playouts s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11**.

6. Modifiez les informations de lecture. Pour obtenir la description des champs, reportez-vous à la section **Méthode 1 : ajouter des lectures**, précédemment dans ce chapitre.
7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications apportées à la lecture.

Suite sur la page suivante

Modification d'une lecture, suite

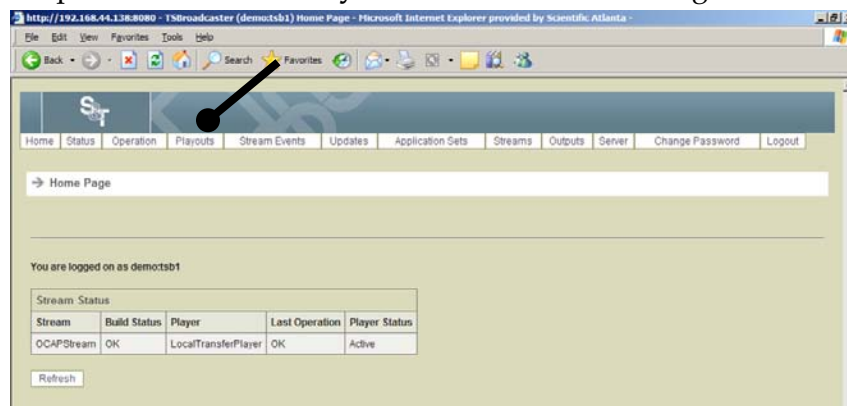
Méthode 2 : modifier une lecture

Pour modifier une lecture selon la méthode 2, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.

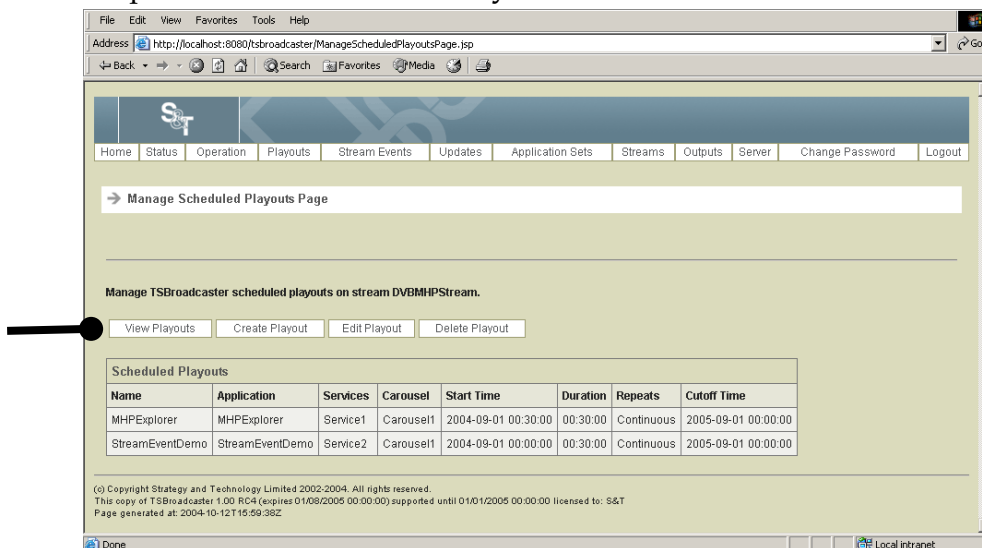


Résultat : la page Manage Scheduled Playouts Select s'affiche.

3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez modifier une lecture.

Résultat : la page Manage Scheduled Payout s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.

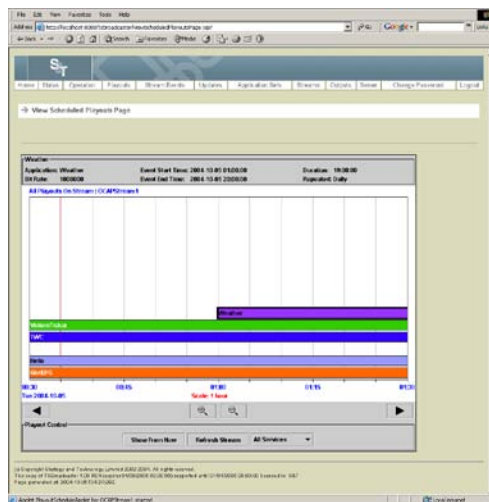


Résultat : la page View Scheduled Playouts s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le chapitre 11.

Suite sur la page suivante

Modification d'une lecture, suite

5. Double-cliquez sur la barre de lecture que vous souhaitez modifier.



Résultat : le TSBroadcaster affiche une boîte de dialogue **Edit Payout**.

6. Modifiez les informations de votre choix dans l'écran Edit Payout. Pour obtenir la description des champs, reportez-vous à la section **Méthode 1 : ajouter des lectures**, précédemment dans ce chapitre.
 7. Cliquez sur le bouton **OK** pour enregistrer les modifications éventuellement apportées à la lecture.
-

Division d'une lecture en deux lectures indépendantes

Introduction

Dans certains cas, vous pouvez avoir besoin de modifier un attribut spécifique d'une lecture répétée au cours de son exécution, sans modifier l'exécution entière. Vous pouvez diviser une lecture en deux lectures indépendantes. L'une ou l'autre des lectures peut être modifiée indépendamment.

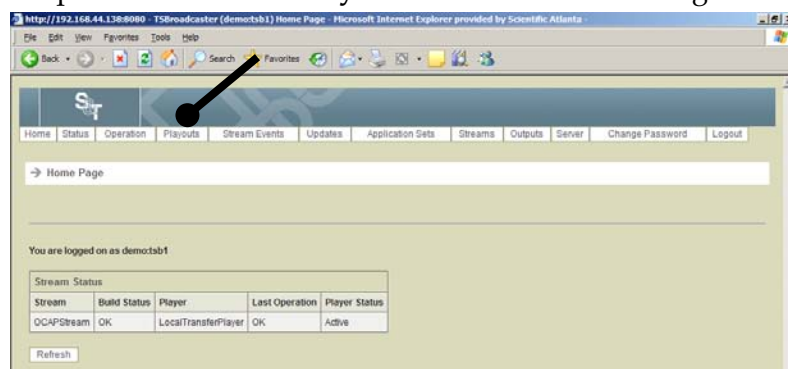
Diviser une lecture en deux lectures indépendantes

Pour diviser une lecture en deux lectures indépendantes, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.

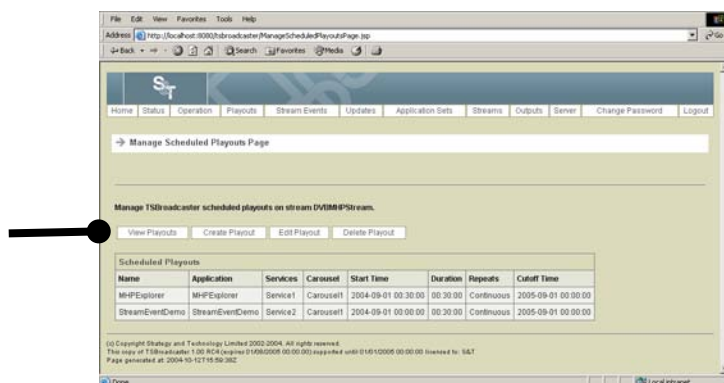


Résultat : la page Manage Scheduled Playouts Select s'affiche.

3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez supprimer une lecture.

Résultat : la page Manage Scheduled Playout s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.

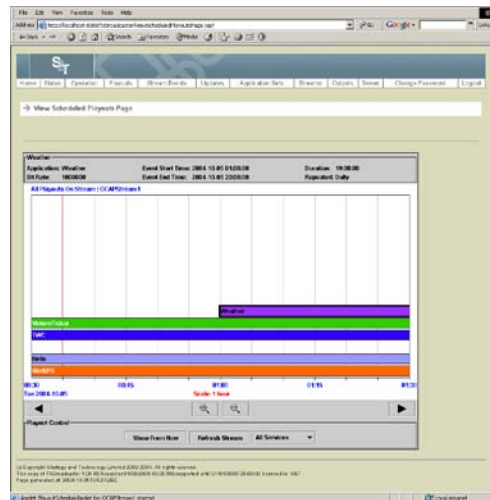


Résultat : la page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le chapitre 11.

Suite sur la page suivante

Division d'une lecture en deux lectures indépendantes, suite

5. Cliquez avec le bouton droit sur la barre représentant la première lecture que vous souhaitez modifier.



Résultat : une fenêtre contextuelle apparaît avec une option Start Again.

Remarque : l'option Start Again n'est pas disponible pour une lecture continue.

6. Cliquez sur le bouton **Start Again**.

Résultat : vous êtes invité à fournir le nom d'une nouvelle lecture.

7. Entrez un nom pour la lecture.

Résultat : la lecture sera divisée en deux au point sélectionné.

Gestion des débits binaires

Introduction

Le débit binaire total du présentoir est partitionné de manière à attribuer à chaque lecture son débit binaire désigné, et, si nécessaire, une part du débit binaire éventuellement restant dans le présentoir. Si un ensemble d'applications est requis par plusieurs lectures simultanément, une instance unique est partagée entre toutes les lectures qui la référencent.

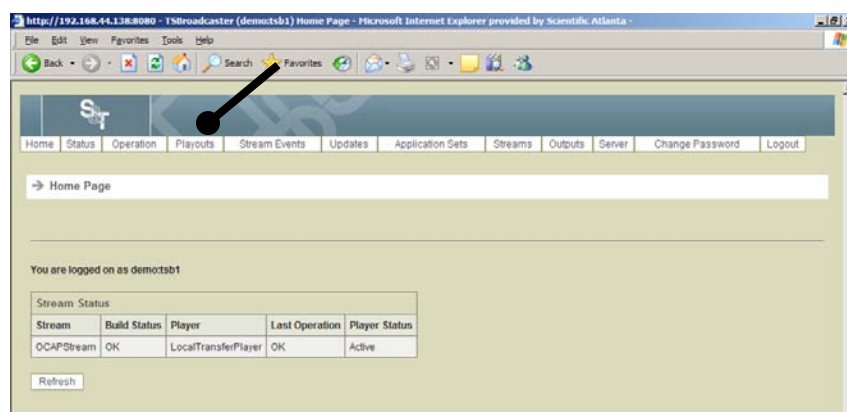
Gérer les débits binaires

Pour savoir comment le débit binaire est alloué dans un présentoir particulier, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



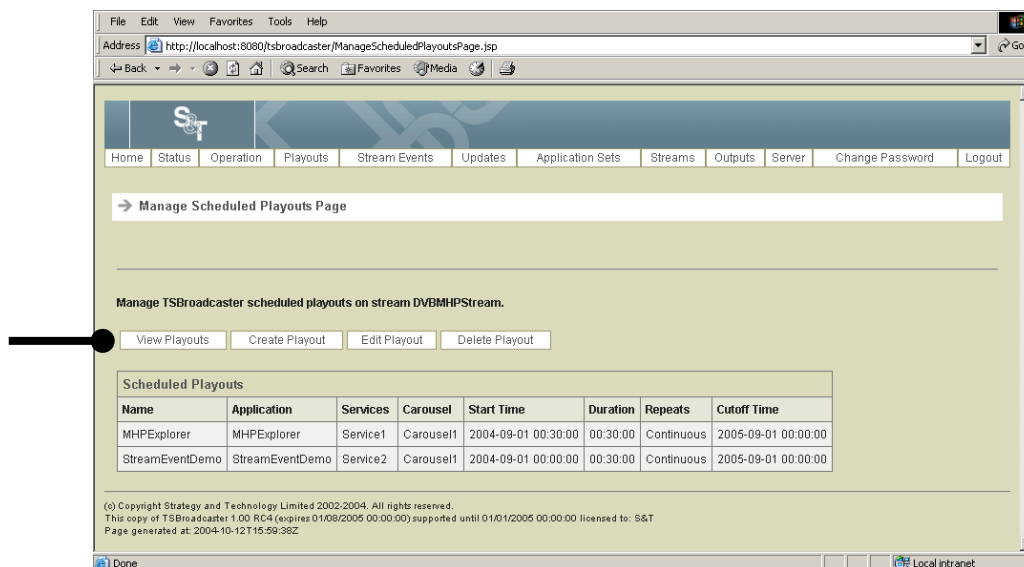
Résultat : la page Manage Scheduled Select Playouts s'affiche.

3. Sélectionnez le flux pour lequel vous voulez gérer les débits binaires et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Scheduled Payout s'affiche.

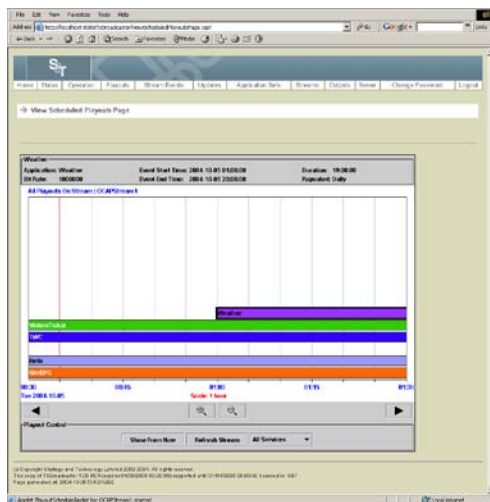
Suite sur la page suivante

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.



Résultat : la page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11**.

5. Cliquez sur le bouton **All Services**.



Résultat : la liste des services présents sur le présentoir apparaît sous forme de liste déroulante.

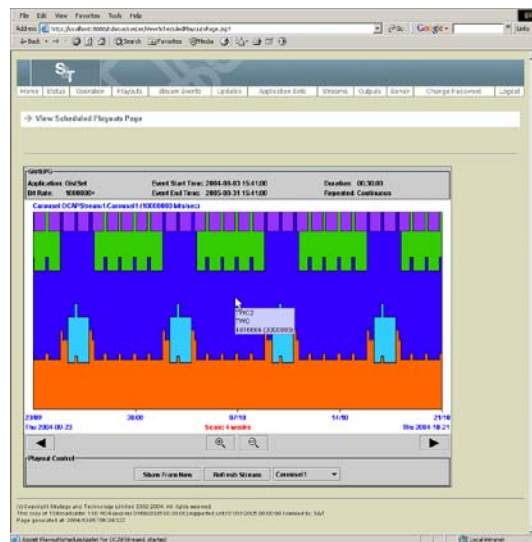
Suite sur la page suivante

Gestion des débits binaires, suite

- Sélectionnez le présentoir que vous souhaitez utiliser.

Résultats :

- La vue montre désormais l'allocation des débits binaires pour les applications au fil du temps. Si vous positionnez le curseur sur l'affichage, celui-ci indique le nom de la lecture, le nom de l'ensemble d'applications, le débit binaire demandé et le débit binaire alloué.



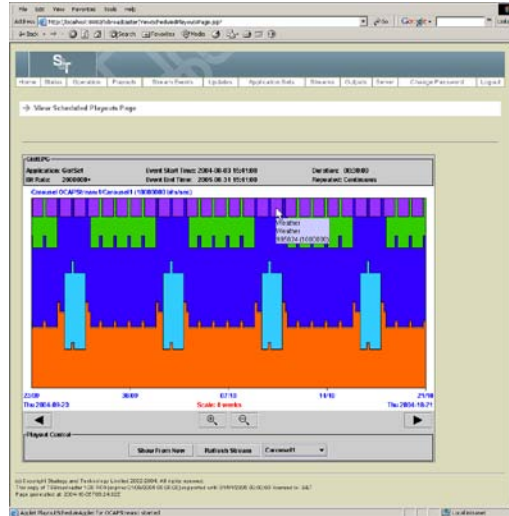
- Si le débit binaire demandé dépasse le débit binaire disponible, le graphique présente une zone rose qui indique que les lectures dépassent le budget.



Suite sur la page suivante

Gestion des débits binaires, suite

- Tous les débits binaires de base des différents ensembles d'applications sont réduits d'un même pourcentage pour que les applications tiennent dans le budget du présentoir.



Suppression d'une lecture

Introduction

Vous pouvez supprimer une lecture de deux manières. Vous pouvez utiliser le bouton Delete Playout de l'interface utilisateur graphique ou vous pouvez cliquer avec le bouton droit dans la page View Scheduled Playouts lorsque vous affichez des lectures. Ces deux méthodes sont traitées dans cette section.

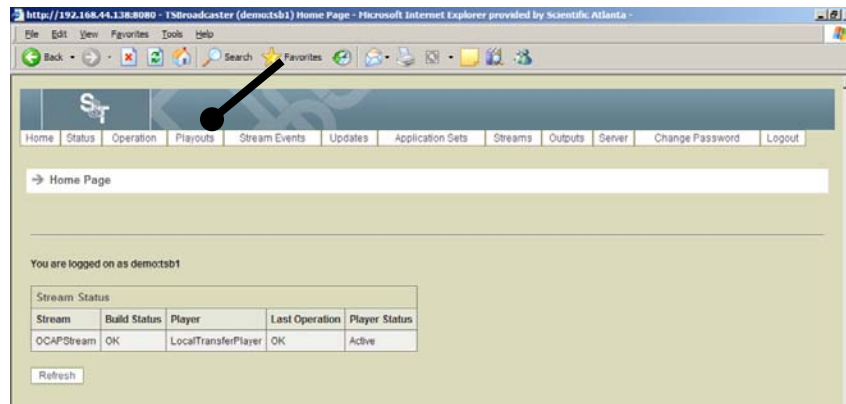
Méthode 1 : supprimer des lectures

Pour supprimer une lecture selon la méthode 1, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Scheduled Select Playouts s'affiche.

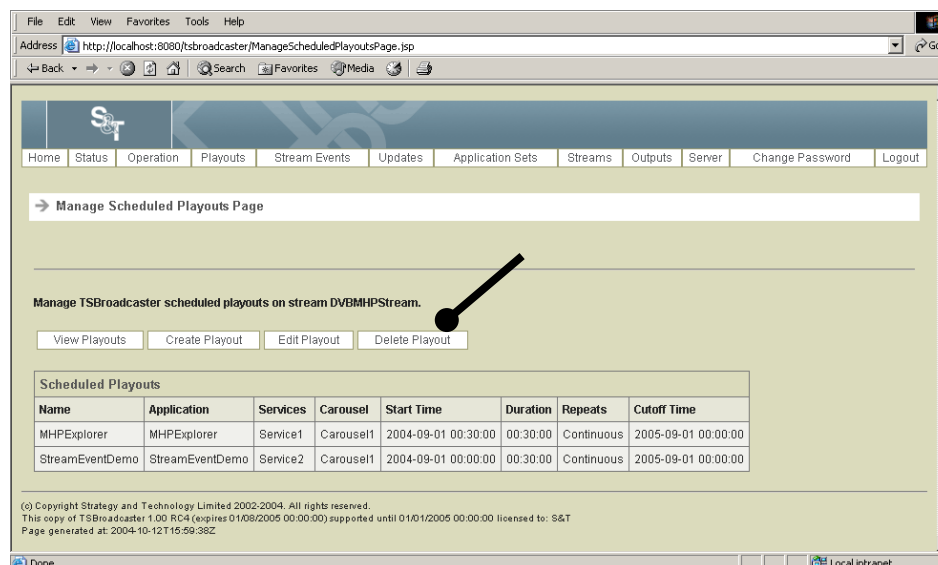
3. Sélectionnez un flux pour lequel vous voulez supprimer une lecture et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Scheduled Playout s'affiche.

Suite sur la page suivante

Suppression d'une lecture, suite

4. Cliquez sur le bouton **Delete Playouts**.



Résultat : la page Delete Scheduled Playout Select s'affiche.

5. Sélectionnez la lecture que vous souhaitez supprimer.
6. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer la lecture.

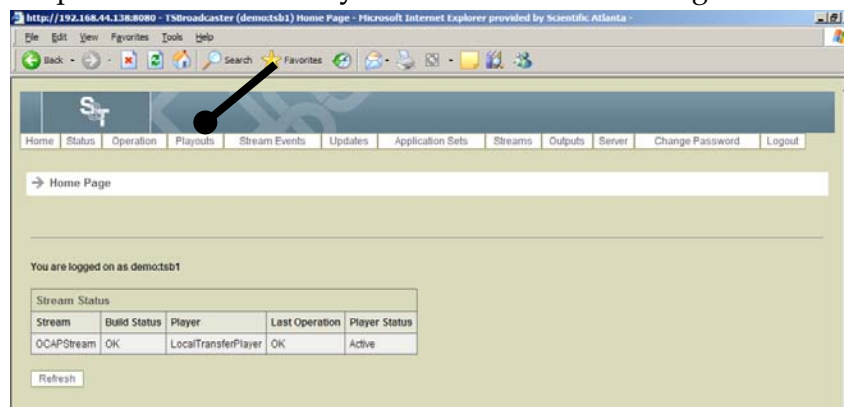
Méthode 2 : supprimer des lectures

Pour supprimer une lecture selon la méthode 2, exécutez la procédure ci-dessous.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Playouts** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Scheduled Playouts Select s'affiche.

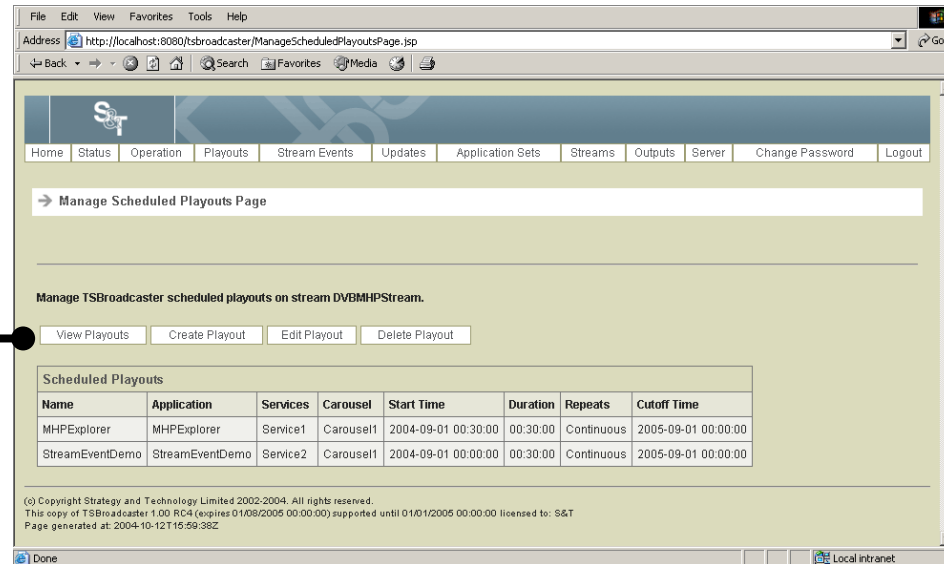
Suite sur la page suivante

Suppression d'une lecture, suite

3. Sélectionnez un flux TSBroadcaster pour lequel vous souhaitez supprimer une lecture.

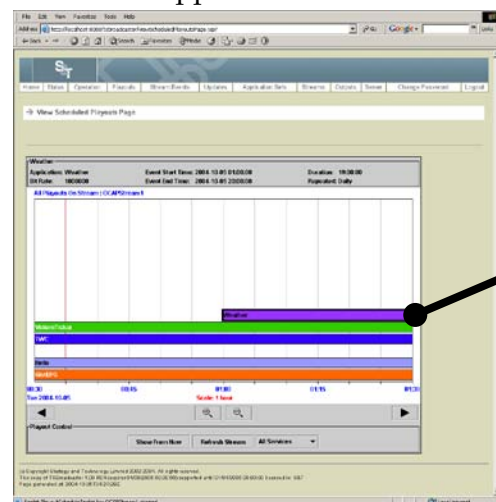
Résultat : la page Manage Scheduled Playout s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **View Playouts**.



Résultat : la page **View Scheduled Playouts** s'affiche. Cette page contient un applet Java affichant une vue des lectures planifiées sous forme de barres sur un axe temporel. Si l'applet ne démarre pas, reportez-vous à la section **Échec d'applet Java** dans le **chapitre 11**.

5. Cliquez avec le bouton droit sur la barre correspondant à la lecture que vous souhaitez supprimer et sélectionnez **Remove** dans le menu contextuel.



Résultat : le système affiche une invite vous demandant si vous souhaitez supprimer la lecture.

6. À l'invite, cliquez sur **Yes** pour supprimer la lecture.

Chapitre 7

Gestion des mises à jour

Présentation

Introduction

Le TSBroadcaster permet de mettre à jour les fichiers et les répertoires des ensembles d'applications pendant leur lecture.

Types de mises à jour

Deux types de mises à jour sont pris en charge :

- Mises à jour interrogées. Le TSBroadcaster lit les données à partir d'une URL spécifiée et copie les données trouvées à l'adresse URL vers l'emplacement spécifié dans le système de fichiers d'un ensemble d'applications. Le TSBroadcaster continue à interroger l'URL à la fréquence spécifiée et il met à jour automatiquement l'emplacement spécifié chaque fois qu'il détecte un changement dans les données à l'adresse URL. Le TSBroadcaster commence la surveillance des mises à jour interrogées peu de temps avant qu'un ensemble d'applications doive être diffusé. Ce type de mise à jour permet aux données actuelles d'être en place lorsque l'application démarre.
- Mises à jour à la demande. Le TSBroadcaster fournit une interface de commande permettant de créer et supprimer des fichiers et des répertoires dans le système de fichiers d'un ensemble d'applications, ainsi que de mettre à jour les fichiers et les répertoires avec un nouveau contenu.

Le type de mise à jour que vous devez sélectionner pour une application dépend de la nature des mises à jour, des exigences de temps de réponse, du nombre d'éléments mis à jour et de l'infrastructure de traitement disponible pour produire des mises à jour.

Dans les mises à jour interrogées et à la demande, le contenu mis à jour est traité différemment pour les fichiers et les répertoires, comme suit :

- Si la cible de la mise à jour est un fichier, le TSBroadcaster lit le contenu à l'adresse URL et l'utilise pour remplacer le contenu existant du fichier.
- Si la cible de la mise à jour est un répertoire, l'URL doit contenir des données dans un format d'archive zip. Le TSBroadcaster suppose que le contenu lu à l'adresse URL est une archive zip et il décompresse le contenu pour obtenir un système de fichiers. Le TSBroadcaster remplace ensuite la sous-arborescence entière située sous le répertoire cible par le système de fichiers issu de l'archive zip par le biais d'une opération unique.

Suite sur la page suivante

Présentation, suite

Fonctionnement des mises à jour

Le TSBroadcaster met à jour le contenu du flux de transport de sortie lorsque le système de fichiers change. Si le fichier mis à jour est sélectionné pour une mise à jour rapide et que le nouveau contenu est adapté à la taille maximale du fichier, la mise à jour est insérée préventivement dans le flux de transport de sortie. Dans tous les autres cas, le présentoir est recréé, permettant ainsi à la structure du module de s'adapter au nouveau contenu. Ce processus prend plus de temps qu'une mise à jour rapide et il est soumis à un intervalle minimal de recréation pour garantir la stabilité du présentoir.

Lorsque le TSBroadcaster effectue une mise à jour, il ne modifie *pas* l'ensemble d'applications. Une mise à jour modifie la copie de l'ensemble d'applications qui actuellement lu. Lorsque la lecture s'arrête, toutes les mises à jour sont perdues. Chaque fois qu'une application commence à être lue, elle commence à lire son contenu d'origine avec les mises à jour interrogées réappliquées, si nécessaire.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Création d'une mise à jour interrogée	7-3
Modification d'une mise à jour interrogée	7-5
Suppression d'une mise à jour interrogée	7-7
Ajout d'un répertoire à l'ensemble d'applications	7-8
Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications	7-10
Mise à jour d'un objet	7-12
Mise à jour d'un fichier texte	7-14
Suppression d'un objet	7-16

Création d'une mise à jour interrogée

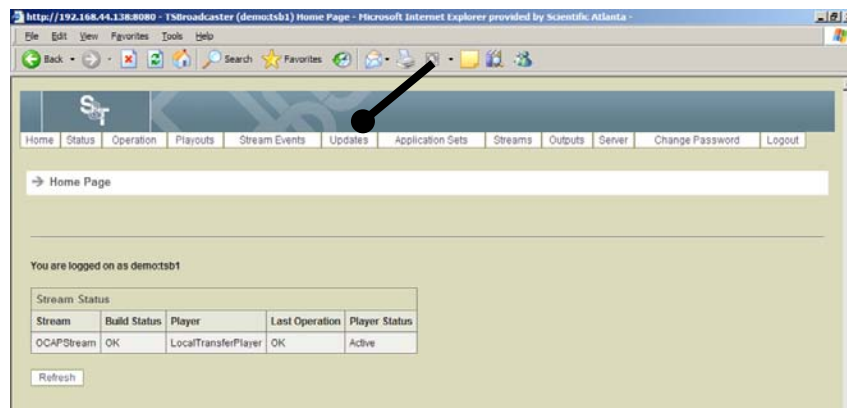
Créer des mises à jour interrogées

Pour créer une mise à jour interrogée, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

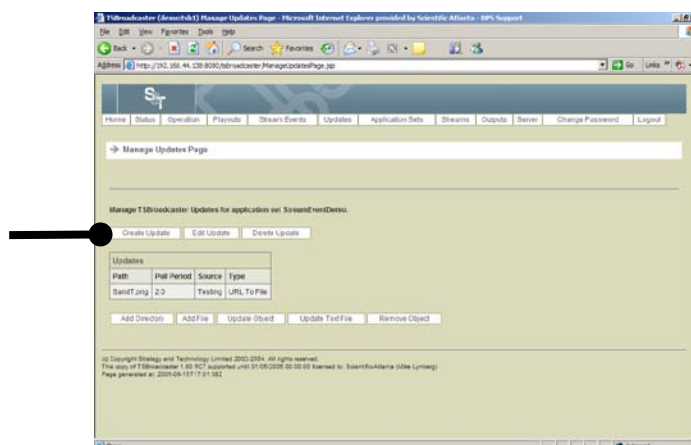


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Create Update**.



Résultat : la page **Create Update** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Création d'une mise à jour interrogée, suite

5. Entrez les informations suivantes dans la page Create Update.

Chemin d'accès	Chemin du fichier ou du répertoire à mettre à jour dans l'ensemble d'applications
Poll Period	Période d'interrogation en secondes
Source	URL à interroger. Les données source sont traitées comme suit : • Si le chemin pointe sur un répertoire dans l'ensemble d'applications, le TSBroadcaster traite les données récupérées à l'adresse URL comme une archive zip et remplace le contenu du répertoire par le système de fichiers issu de l'archive zip. • Si le chemin pointe sur un fichier dans l'ensemble d'applications, le TSBroadcaster remplace les données dans le fichier par les données récupérées à l'adresse URL, si un fichier à l'intérieur du fichier zip a changé.

6. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer une nouvelle mise à jour interrogée.
-

Modification d'une mise à jour interrogée

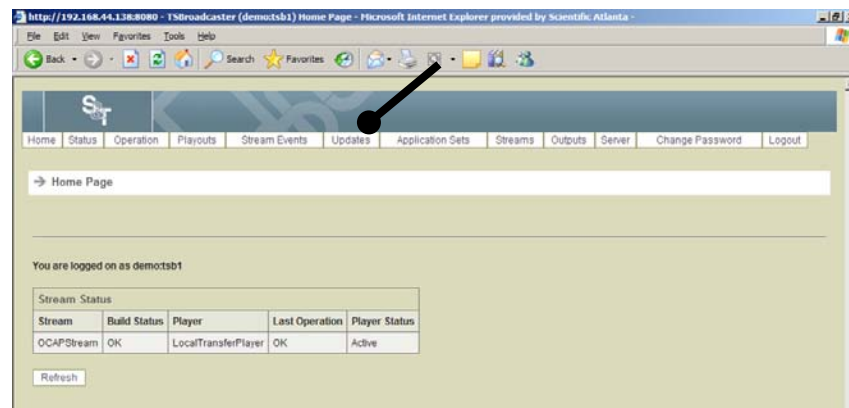
Modifier une mise à jour interrogée

Pour modifier une mise à jour interrogée, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

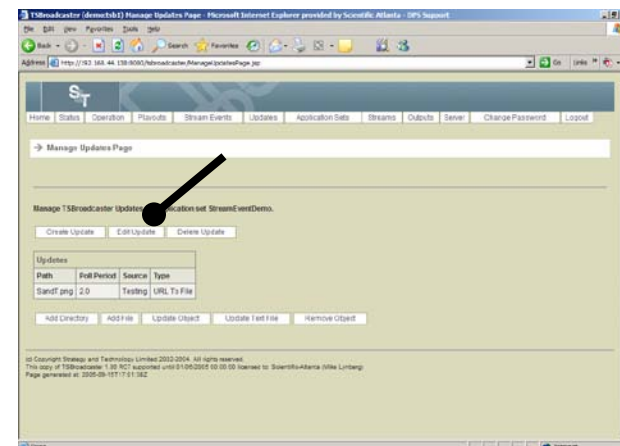


Résultat : la page **Manage Applications Set Updates Select** s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Sélectionnez les mises à jour que vous souhaitez modifier et cliquez sur le bouton **Edit Update**.



Résultat : la page **Edit Update Select** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Modification d'une mise à jour interrogée, suite

5. Sélectionnez le chemin pour la mise à jour à modifier et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Update s'affiche.

6. Modifiez les informations de mise à jour. Pour obtenir une description des champs, reportez-vous à la section **Création d'une mise à jour interrogée**, plus tôt dans ce chapitre.

7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications apportées à la mise à jour interrogée.

Résultat : le TSBroadcaster redémarre l'interrogation pour s'assurer que le nouveau contenu est acquis immédiatement.

Suppression d'une mise à jour interrogée

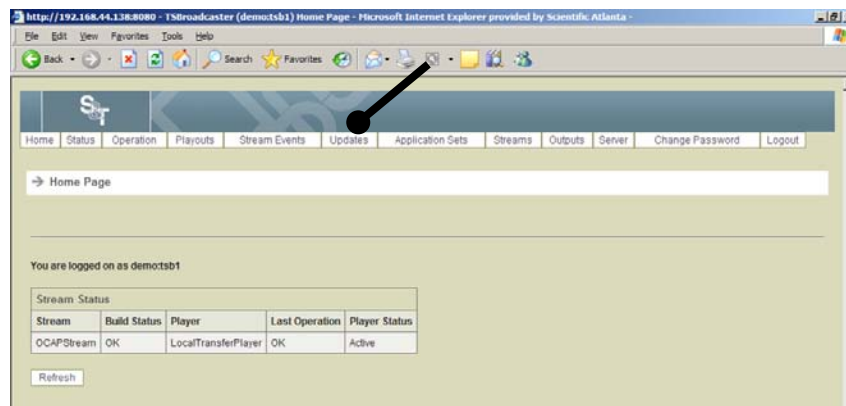
Supprimer une mise à jour interrogée

Pour supprimer une mise à jour interrogée, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

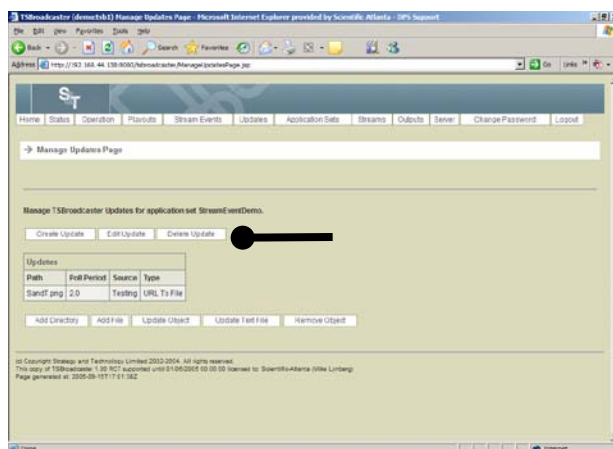


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Delete Update**.



Résultat : la page Delete Update s'affiche.

5. Sélectionnez la mise à jour interrogée à supprimer et cliquez sur **Delete** pour supprimer la mise à jour interrogée.

Résultat : le contenu du fichier ou du répertoire qui a été mis à jour par la mise à jour interrogée est laissé inchangé.

Ajout d'un répertoire à l'ensemble d'applications

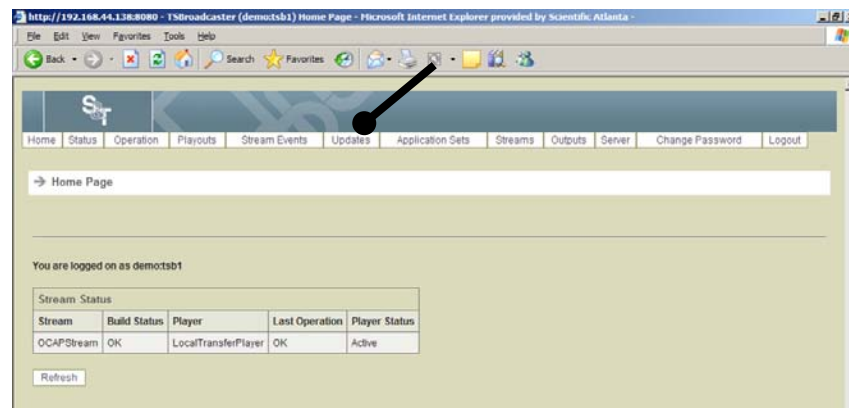
Ajouter un répertoire

Pour ajouter un répertoire dans l'ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, précédemment dans le chapitre 3.

Une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

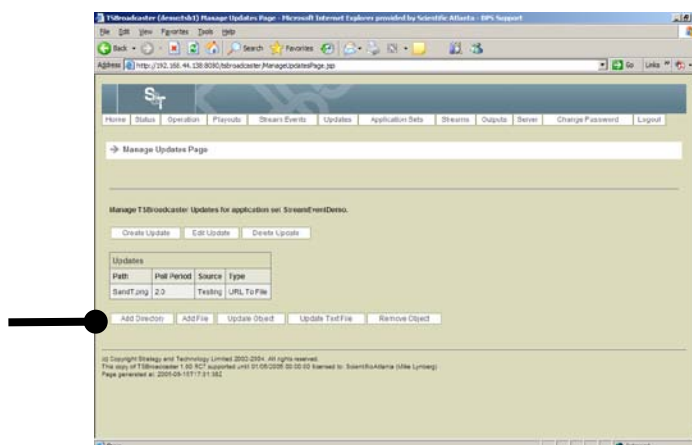


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Updates s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Add Directory**.



Résultat : la page Add Directory s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'un répertoire à l'ensemble d'applications, suite

5. Entrez les informations suivantes dans la page Add Directory.

Chemin d'accès	Chemin du nouveau répertoire dans l'ensemble d'applications. Le répertoire parent du nouveau répertoire doit être un répertoire existant.
Groupe	Nom du groupe contenant le nouveau répertoire. Si le groupe n'existe pas, il sera créé en tant que groupe non compressé avec une priorité égale à 1.

6. Cliquez sur le bouton **Add** pour créer un nouveau répertoire vide dans l'ensemble d'applications.
-

Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications

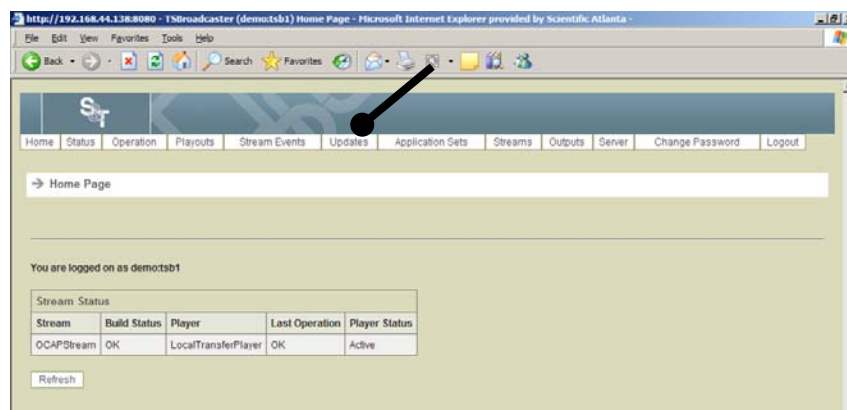
Ajouter un fichier

Pour ajouter un fichier dans l'ensemble d'applications, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

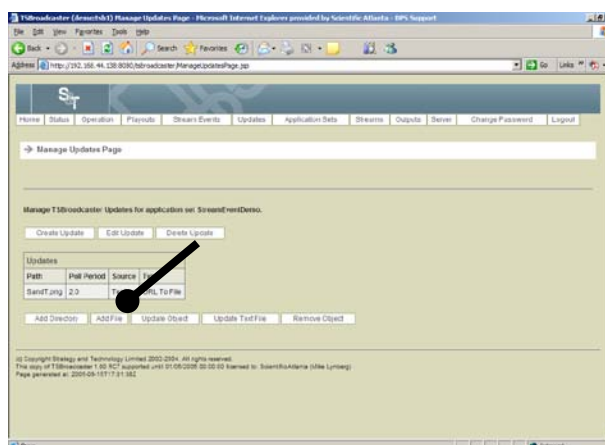


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Add File**.



Résultat : la page Add File s'affiche.

Suite sur la page suivante

Ajout d'un fichier dans l'ensemble d'applications, suite

5. Entrez les informations suivantes dans la page Add File.

Chemin d'accès	Chemin du nouveau fichier dans l'ensemble d'applications. Le répertoire parent du nouveau fichier doit être un répertoire existant.
Groupe	Nom du groupe contenant le nouveau fichier. Si le groupe n'existe pas, il sera créé en tant que groupe non compressé avec une priorité égale à 1.
Contenu	Fichier sur l'ordinateur client qui sera utilisé pour fournir les données initiales pour le nouveau fichier
Rapid Update	Case à cocher permettant d'indiquer si le fichier fait l'objet de mises à jour rapides. Si cette case à cocher est activée, les mises à jour du fichier seront effectuées avec une faible latence. La taille du fichier client utilisé pour fournir le contenu initial est définie comme taille réservée pour le fichier de mise à jour rapide.

6. Cliquez sur le bouton **Add** pour créer un nouveau fichier pour la mise à jour.
-

Mise à jour d'un objet

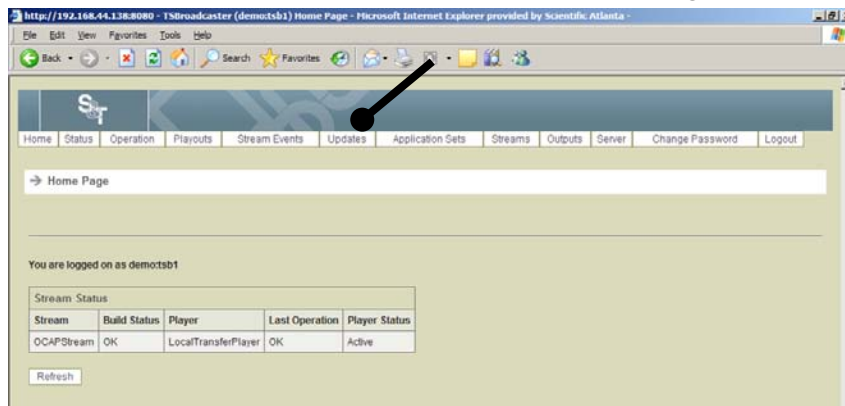
Mettre à jour un objet

Pour mettre à jour un objet, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

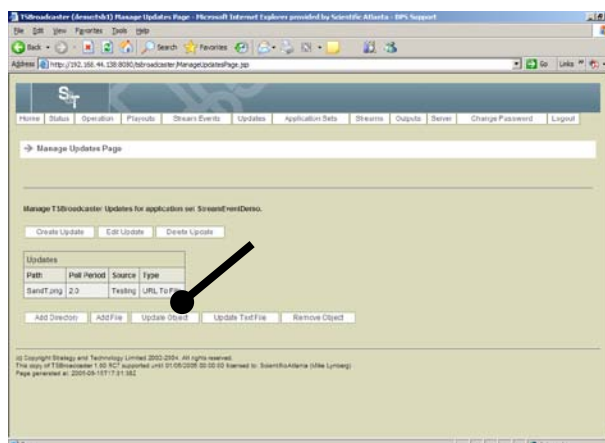


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Update Object**.



Résultat : la page Update Object s'affiche.

Suite sur la page suivante

Mise à jour d'un objet, suite

5. Entrez les informations suivantes dans la page Update Object.

Chemin d'accès	Chemin de l'objet dans l'ensemble d'applications. Le répertoire parent du nouvel objet doit être un répertoire existant.
New Content	Chemin du fichier dans le système de fichiers client qui fournit les données. Le nouveau contenu peut pointer sur deux chemins différents : • Si le chemin pointe sur un répertoire dans l'ensemble d'applications, le TSBroadcaster traite les données récupérées à partir du fichier comme une archive zip et remplace le contenu du répertoire par le système de fichiers issu de l'archive zip. • Si le chemin pointe sur un fichier dans l'ensemble d'applications, le TSBroadcaster remplace les données dans le fichier par les données récupérées à partir du fichier.

6. Cliquez sur le bouton **Update** pour mettre à jour l'objet dans l'ensemble d'applications.
-

Mise à jour d'un fichier texte

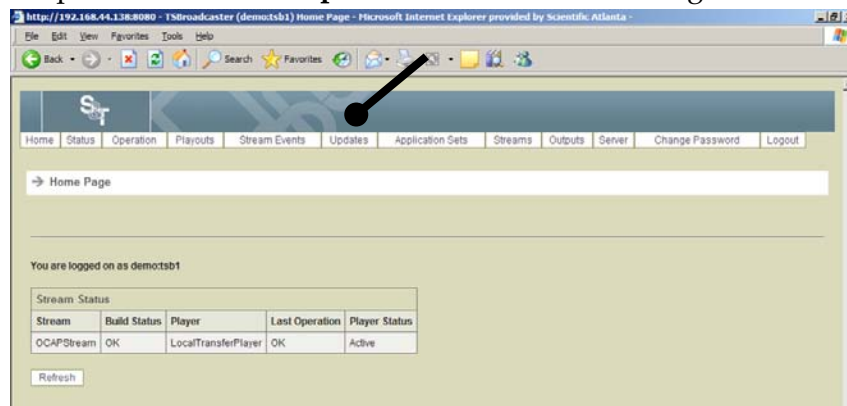
Mettre à jour un fichier texte

Pour mettre à jour un fichier texte, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

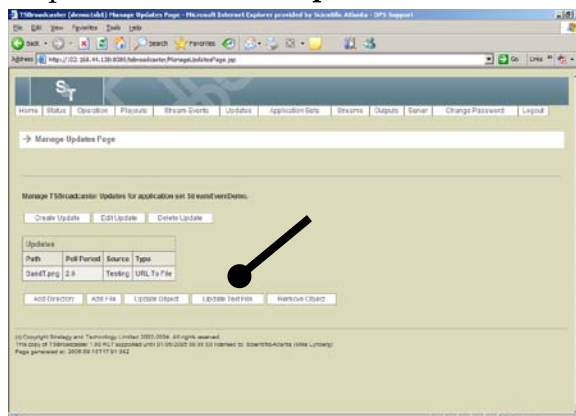


Résultat : la page **Manage Applications Set Updates Select** s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page **Manage Updates** s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Update Text File**.



Résultat : la page **Update Text File** s'affiche.

Suite sur la page suivante

Mise à jour d'un fichier texte, suite

5. Entrez les informations suivantes dans la page **Update Text File**.

Chemin d'accès	Chemin de l'objet dans l'ensemble d'applications. L'objet doit être un fichier existant.
New Text	Texte destiné à remplacer le texte existant dans le fichier

6. Cliquez sur le bouton **Update** pour mettre à jour le fichier texte.
-

Suppression d'un objet

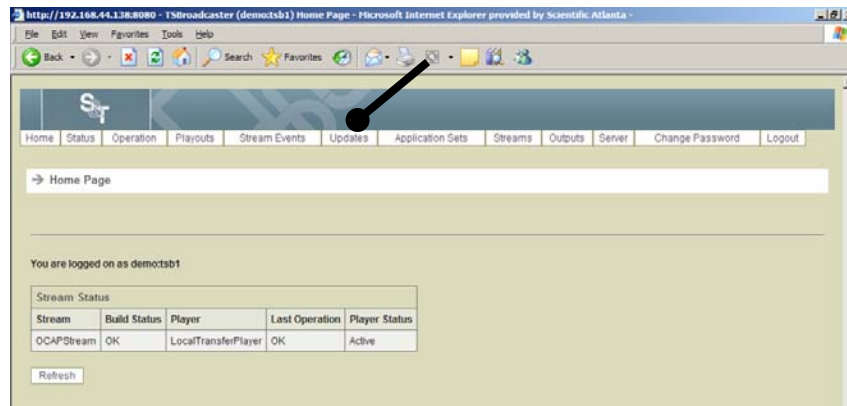
Supprimer un objet

Pour supprimer un objet, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Updates** dans la barre de navigation.

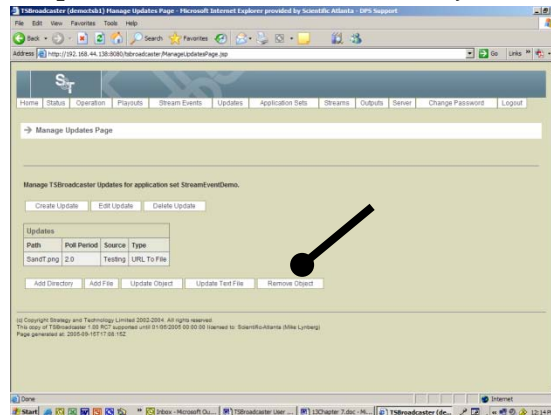


Résultat : la page Manage Applications Set Updates Select s'affiche.

3. Sélectionnez un ensemble d'applications et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Updates s'affiche.

4. Cliquez sur le bouton **Remove Object**.



Résultat : la page Remove Object s'affiche.

5. Entrez le chemin de l'objet que vous souhaitez supprimer de l'ensemble d'applications.
6. Cliquez sur le bouton **Remove** pour supprimer l'objet sélectionné de l'ensemble d'applications.

Chapitre 8

Gestion des événements de flux

Présentation

Introduction

Le TSBroadcaster vous permet d'injecter des événements de flux pour les ensembles d'applications alors qu'elles sont en cours de lecture.

Les fonctions de gestion d'événements de flux sont accessibles aux utilisateurs qui disposent du privilège OperateStreamEvents.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Envoyer un événement de flux défini	8-2
Injecter un événement de flux gratuit	8-4

Envoyer un événement de flux défini

Introduction

Vous pouvez utiliser le TSBroadcaster pour envoyer un événement de flux défini. Un événement de flux défini est une application qui s'affiche immédiatement dans le flux défini.

Conditions requises

Pour envoyer un événement de flux défini, vous devez avoir défini un événement de flux dans l'ensemble d'applications.

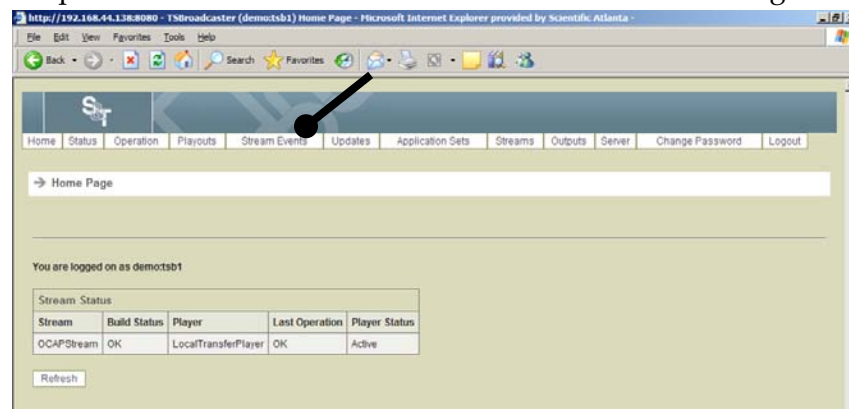
Envoi d'un événement de flux défini

Pour envoyer un événement de flux défini, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Stream Events** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Stream Event Select s'ouvre.

3. Sélectionnez une définition de flux pour laquelle vous souhaitez gérer les événements de flux et cliquez sur **Select**.

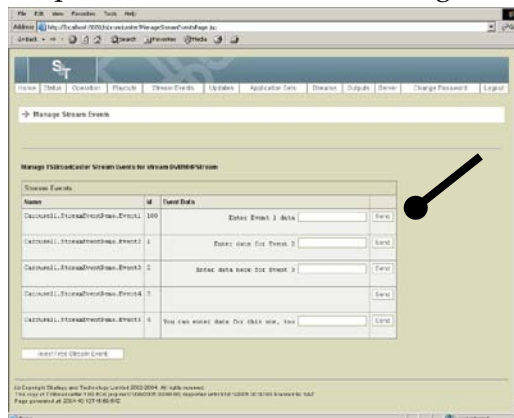
Résultat : la page Manage Stream Event s'ouvre.

4. Saisissez les données à envoyer en regard de l'événement de flux.

Suite sur la page suivante

Envoyer un événement de flux défini, suite

5. Cliquez sur le bouton **Send** en regard des données que vous venez de saisir.



Résultat : l'événement de flux apparaîtra sur le récepteur très peu de temps après. En général, l'événement s'affiche en 5 secondes, mais cela peut prendre jusqu'à 30 secondes.

Injecter un événement de flux gratuit

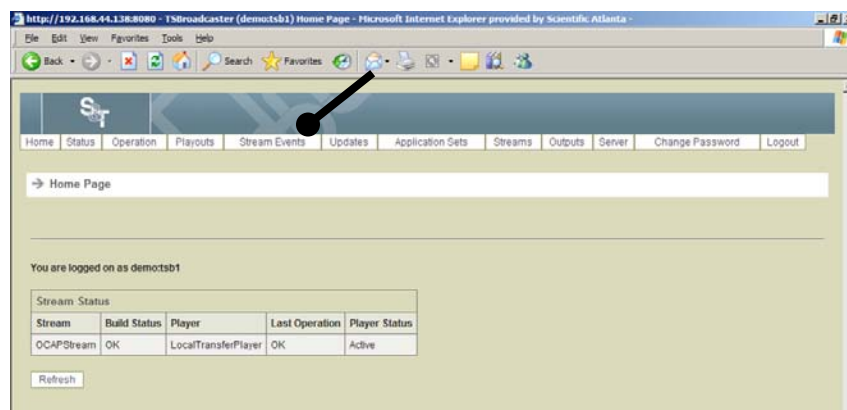
Injection d'un événement de flux gratuit

Pour injecter un événement de flux gratuit, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Stream Events** dans la barre de navigation.

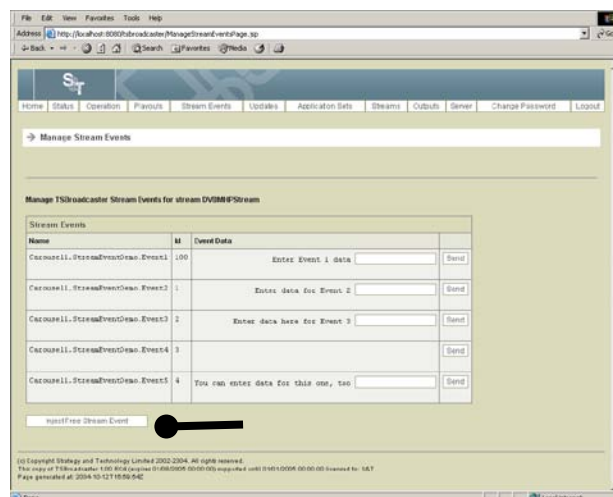


Résultat : la page Manage Stream Event Select s'ouvre.

3. Sélectionnez une définition de flux pour laquelle vous souhaitez gérer les événements de flux et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Manage Stream Event s'ouvre.

4. Cliquez sur le bouton **Inject Free Stream Event**.



Résultat : la page Manage Free Stream Events s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Injecter un événement de flux gratuit, suite

5. Saisissez les informations suivantes dans la page Manage Free Stream Events.

Event ID	Le nombre entier qui identifie l'événement de flux.
Event Data	Les données à transporter dans l'événement de flux.

6. Cliquez sur le bouton **Inject Stream Event** pour injecter l'événement de flux gratuit.
-

Chapitre 9

Affichage des journaux, des builds et des archives

Présentation

Introduction

Le TSBroadcaster conserve un journal des événements qui présentent l'activité sur le système et il gère une build, qui est une sauvegarde de la base de données. Vous pouvez utiliser les journaux pour vérifier que les modifications ont été apportées au système.

Le TS Broadcaster conserve un enregistrement du contenu et de la structure de tous les flux de transport qu'ils a envoyés. Le TSBroadcaster consigne les événements tous les jours et génère un nouveau journal d'événements pour chaque jour. Le TSBroadcaster vous permet d'afficher et de récupérer les journaux d'événements.

Chaque fois qu'un flux de transport est modifié, une lecture est planifiée, ou le flux est reconstruit pour inclure les données mises à jour. Le TSBroadcaster génère un répertoire "build", qui contient l'enregistrement complet du contenu du flux de transport à partir de ce point. Le TSBroadcaster vous permet de récupérer les builds pour leur analyse. Un flux est mis à jour chaque fois qu'une modification est apportée au contenu. L'affichage des modifications importantes dans la sortie peut prendre un certain temps.

Après une période prédéfinie, le TSBroadcaster archive les informations de la build et du journal pour la période dans un fichier d'archive compressé. Le TSBroadcaster vous permet également de récupérer et supprimer les archives.

Ces fonctions de consignment sont disponibles pour les utilisateurs qui ont le privilège OperateSystem.

Niveaux d'événement

Un niveau affiché dans l'ordre croissant d'importance est affecté à chaque entrée :

- **Note.** Fournit des informations supplémentaires sur le système
- **Event.** Indique un changement d'état du système ou une opération significative
- **WARNING.** Indique qu'il y a une erreur qui peut affecter le fonctionnement du système sous certains aspects
- **ERROR.** Indique qu'il y a une erreur qui empêche le système de fonctionner correctement
- **FATAL.** Indique qu'il y a une erreur qui empêche le fonctionnement global du système

Suite sur la page suivante

Présentation, suite

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Afficher le journal d'événements sélectionné	9-3
Afficher un journals	9-5
Vider le journal des événementss	9-7
Télécharger une build de flux	9-9
Télécharger la dernière build	9-11
Télécharger des archives	9-12
Supprimer une archive	9-14
Gestion des serveurs	9-15
Récupérer un modèle	9-17
Interrompre un serveur	9-19
Supprimer un rôle	9-20
Charger un modèle	9-21
Assumer un rôle	9-25
Supprimer un partenaire	9-27
Revenir à un état Checking Active Partner ou Standby	9-28
Actualiser les données d'état	9-29
Créer un hôte sécurisé	9-30
Modifier un hôte sécurisé	9-32
Supprimer un hôte sécurisé	9-34
Surveiller l'état	9-36

Afficher le journal d'événements sélectionné

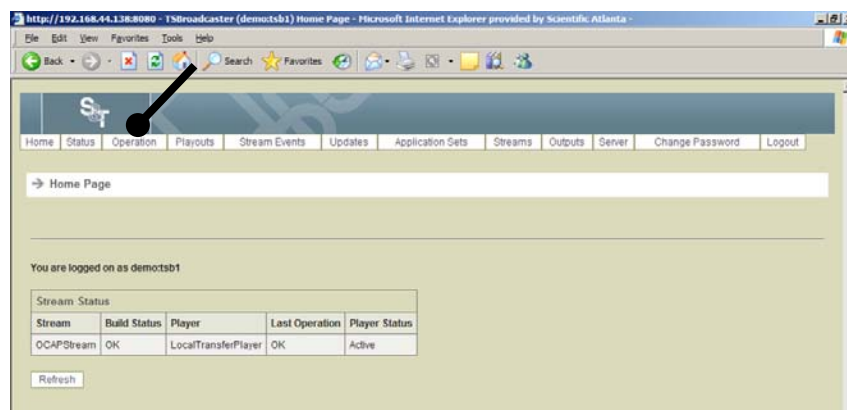
Affichage du journal d'événements sélectionné

Pour afficher le journal d'événements sélectionné, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

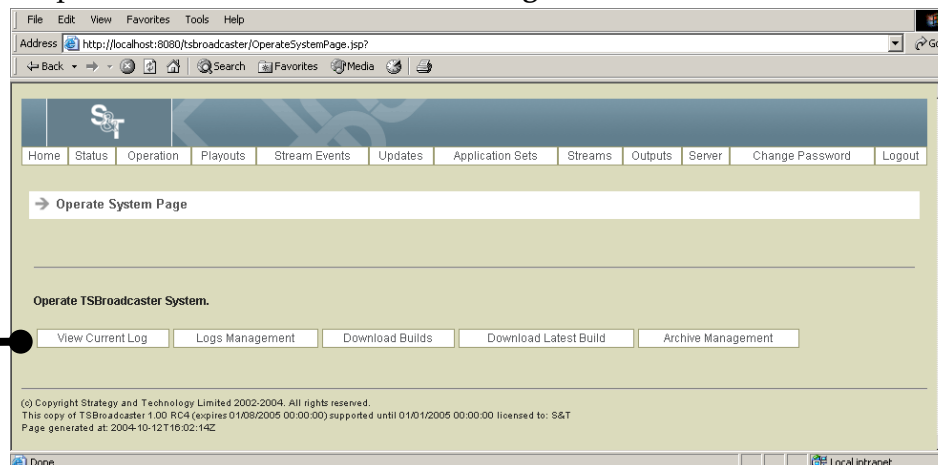
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **View Current Log**.



Résultat : la page Current Log Select s'ouvre.

Suite sur la page suivante

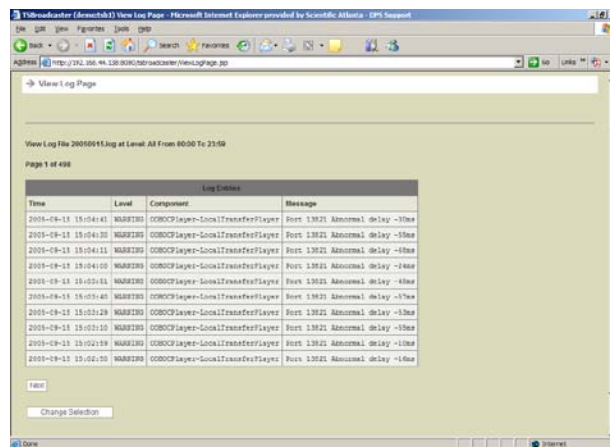
Afficher le journal d'événements sélectionné, suite

4. Saisissez les informations suivantes sur la page View Current Log Select.

From	L'heure de début de la sélection. Utilisez le format AAAA-MM-JJ HH:MM:SS
To	L'heure de fin de la sélection Utilisez le format AAAA-MM-JJ HH:MM:SS
Severity	Le type d'entrée qui sera indiqué. Les données sont affichées comme suit : • All. Affiche toutes les entrées • Note. Affiche toutes les entrées • Event. Affiche les entrées de niveau Event et supérieur. • WARNING. Affiche les entrées de niveau WARNING et supérieur • ERROR. Affiche les entrées de niveau ERROR et supérieur • FATAL. Affiche les entrées de niveau FATAL et supérieur

5. Cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : le système affiche la première page des entrées du journal (la plus récente d'abord) correspondant aux critères.



6. Lorsque vous consultez les entrées du journal, cliquez sur **Next** et **Previous** pour passer d'une entrée sélectionnée à l'autre, et sélectionnez le bouton **Change Selection** pour sélectionner un ensemble d'entrées différent.

Afficher un journals

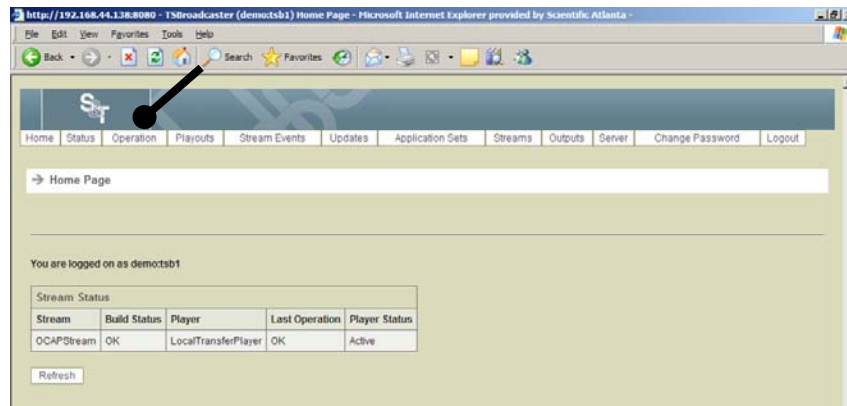
Affichage des journaux

Pour afficher les fichiers journaux, suivez la procédure ci-dessous.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

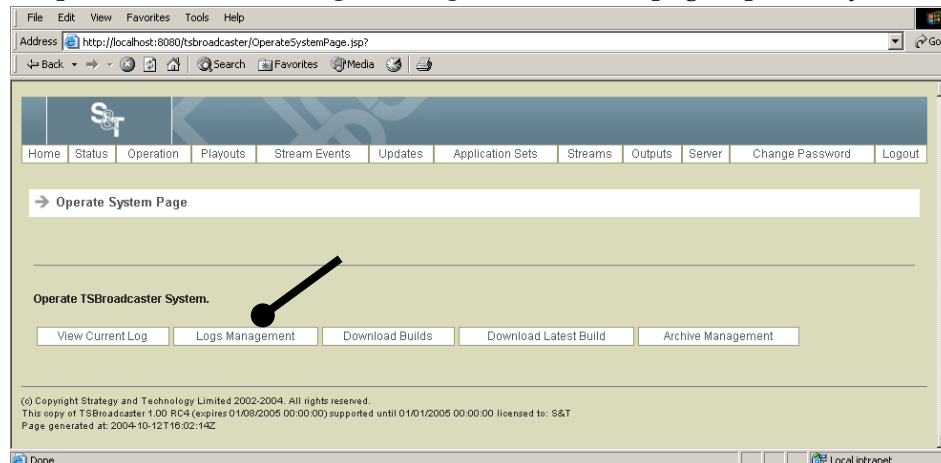
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Logs Management** dans la page Operate System.



Résultat : la page Manage Logs s'affiche.

Suite sur la page suivante

Afficher un journals, suite

4. Cliquez sur le bouton **View Log**.

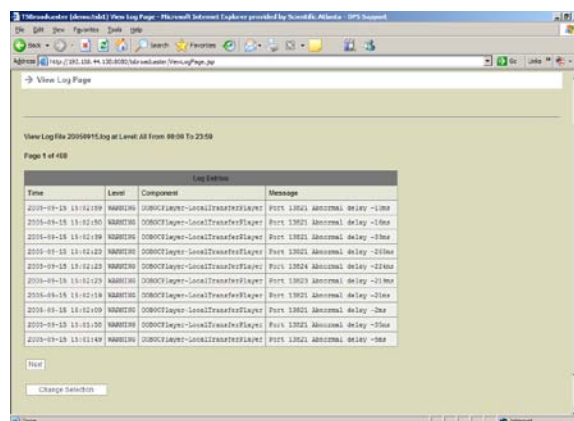
Résultat : la page **View Log Select** s'ouvre.

5. Saisissez les informations suivantes sur la page View Log Select.

Pour	L'heure de début de la sélection. Utilisez le format AAAA-MM-JJ HH:MM:SS
À	L'heure de fin de la sélection Utilisez le format AAAA-MM-JJ HH:MM:SS
Gravité	Le type d'entrée qui sera indiqué. Les données sont affichées comme suit : • All. Affiche toutes les entrées • Note. Affiche toutes les entrées • Event. Affiche les entrées de niveau Event et supérieur. • WARNING. Affiche les entrées de niveau WARNING et supérieur • ERROR. Affiche les entrées de niveau ERROR et supérieur • FATAL. Affiche les entrées de niveau FATAL et supérieur

6. Cliquez sur le bouton **Select**.

Résultat : le système affiche la première page des entrées du journal (la plus récente d'abord) correspondant aux critères.



7. Lorsque vous consultez les entrées du journal, cliquez sur **Next** et **Previous** pour passer d'une entrée sélectionnée à l'autre, et sélectionnez le bouton **Change Selection** pour sélectionner un ensemble d'entrées différent.

Vider le journal des événements

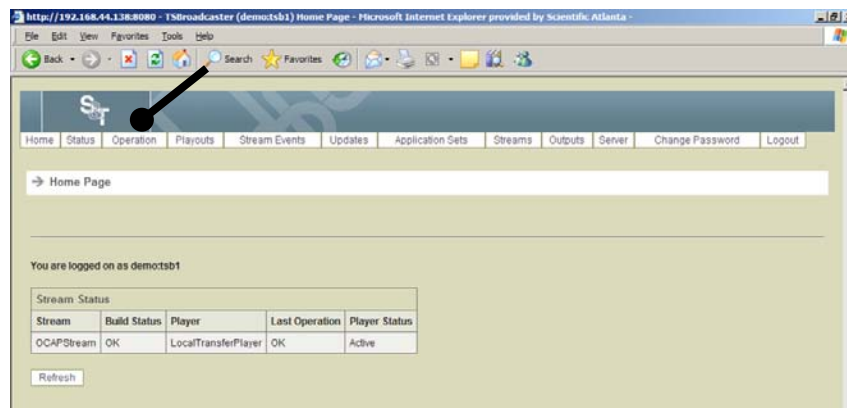
Vidage des journaux d'événements

Pour vider un journal d'événements, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

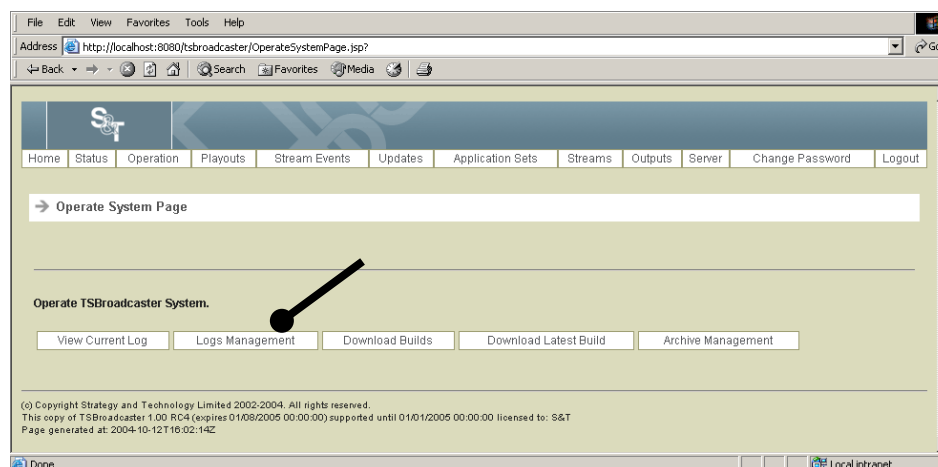
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Logs Management**.



Résultat : la page Manage Logs s'affiche.

Suite sur la page suivante

vider le journal des événements, suite

4. Cliquez sur le bouton **Dump Log**.
Résultat : la page Dump Log Select s'ouvre.
5. Sélectionnez un journal à récupérer sous la forme d'un fichier et cliquez sur **Select**.
6. Le système vous invite à ouvrir ou enregistrer le fichier.
7. Cliquez sur **Open** pour ouvrir le fichier et consulter les données du journal.
8. Pour enregistrer le fichier, cliquez sur **File** et **Save** dans votre navigateur Internet.

Remarque : le fichier journal est enregistré sous la forme d'un fichier séparé par une virgule et porte l'extension .csv, qui permet de l'ouvrir avec un tableur.

Télécharger une build de flux

Introduction

Une build est une représentation des données en cours sortant du TSBroadcaster sur le présentoir. La build comprend les applications qui sortent et les PID et packages associés. Cette section décrit la procédure de téléchargement d'une build de flux. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour identifier les informations qui sortent sur un présentoir à un moment donné.

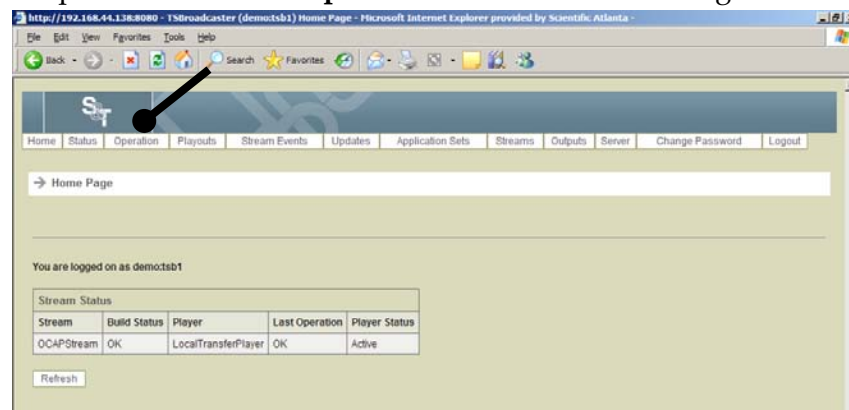
Téléchargement d'une build de flux

Pour télécharger une build de flux, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

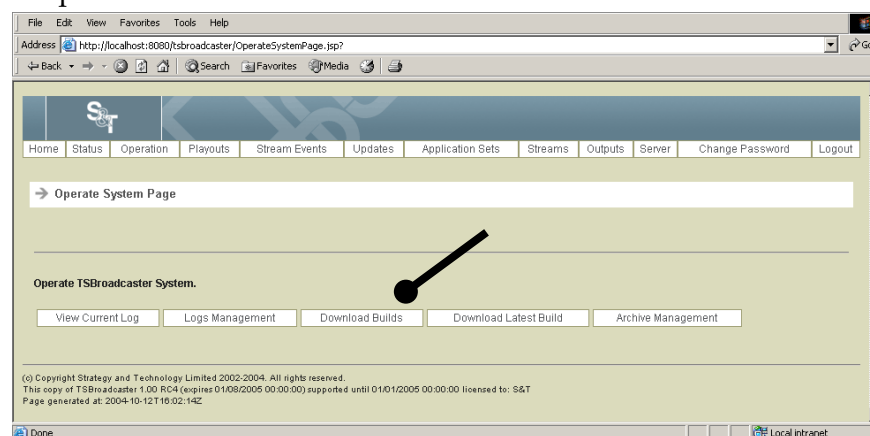
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Operate System** s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Download Builds** et sélectionnez un flux.

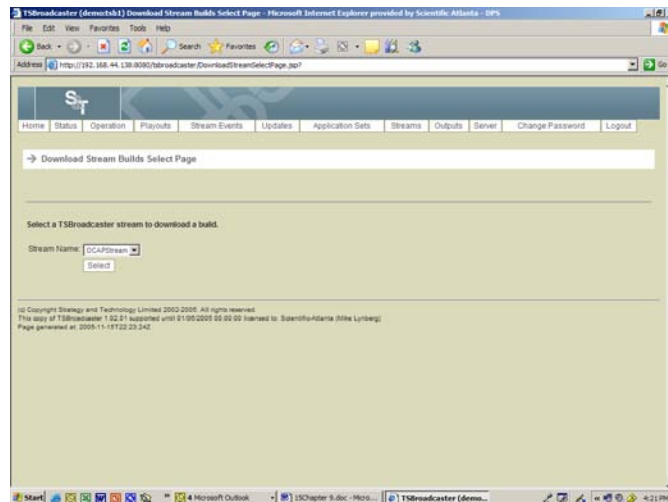


Résultat : la page **Download Build Select** s'ouvre. Les builds sont identifiées par une étiquette indiquant l'heure UTC à laquelle elles ont été créées. Le format est `aaaaMMjj_HHmms_fff`.

Suite sur la page suivante

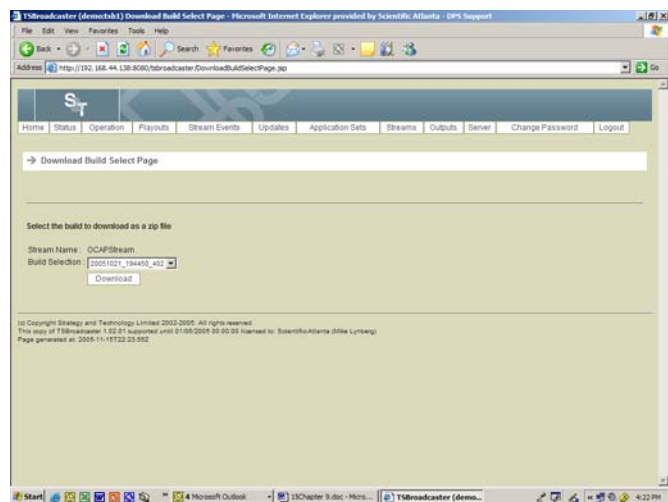
Télécharger une build de flux, suite

4. Sélectionnez un flux TSBroadcaster sur lequel vous voulez télécharger une build et cliquez sur **Select**.



Résultat : la page **Download Build Select** s'ouvre.

5. Sélectionnez la build à télécharger sous la forme d'un fichier ZIP et cliquez sur **Download**.



Résultat : le système vous invite à ouvrir ou enregistrer le fichier.

6. Cliquez sur **Open** pour ouvrir le fichier, puis vérifiez le contenu du fichier ZIP.
 7. Extrayez le contenu du fichier zip à l'emplacement voulu sur votre disque dur.
-

Télécharger la dernière build

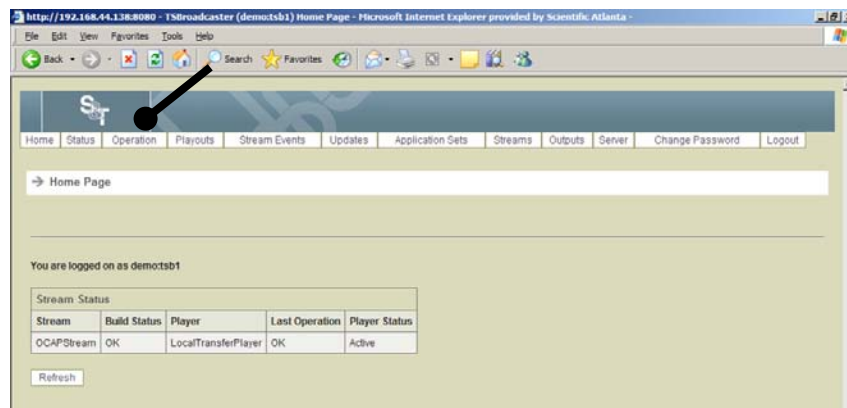
Téléchargement de la dernière build

Pour télécharger la dernière build, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

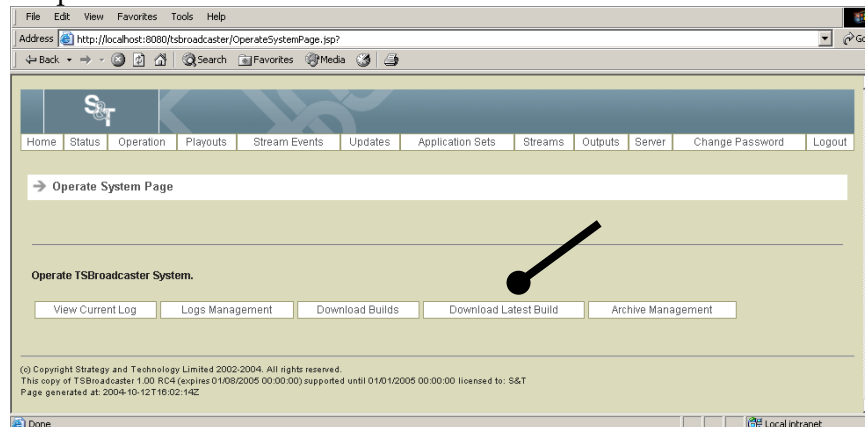
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Download Latest Build**.



Résultat : la page Download Latest Build Select Page s'ouvre.

4. Sélectionnez un flux TSBroadcaster où télécharger la dernière build et cliquez sur **Download**.

Résultat : le système vous invite à ouvrir ou enregistrer le fichier.

5. Cliquez sur **Open** pour ouvrir le fichier, puis vérifiez le contenu du fichier ZIP.
6. Extrayez le contenu du fichier zip à l'emplacement voulu sur votre disque dur.

Télécharger des archives

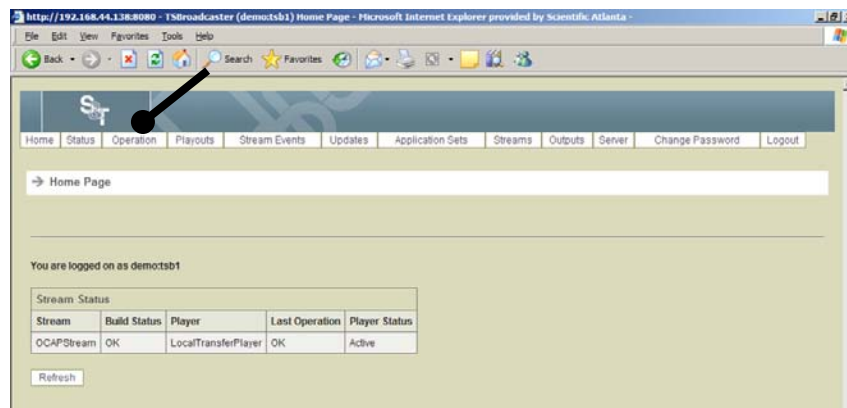
Téléchargement des archives

Pour télécharger les archives des journaux d'événements, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

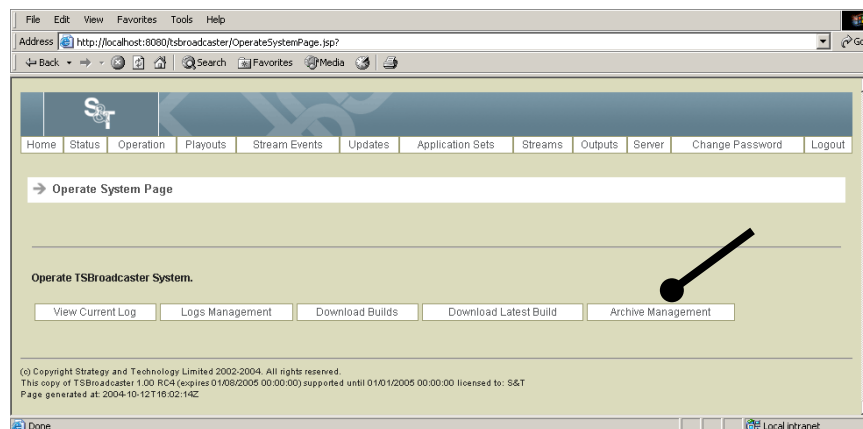
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Archive Management** dans la page Operate System.

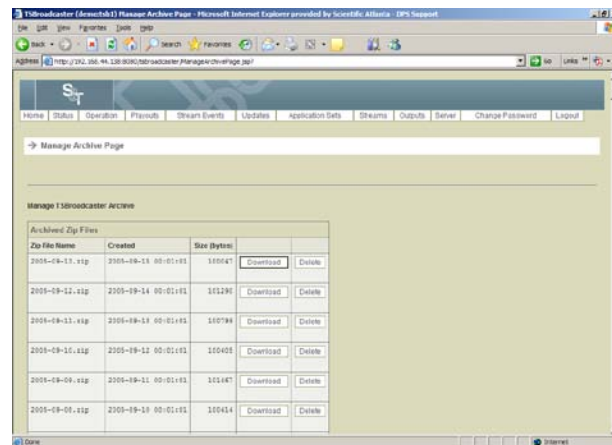


Résultat : la page Manage Archive s'ouvre. Elle affiche les archives de builds et de journaux disponibles au téléchargement.

Suite sur la page suivante

Télécharger des archives, suite

4. Pour télécharger une archive, cliquez sur le bouton **Download** en regard de l'archive voulue.



Résultat : le système vous invite à ouvrir ou enregistrer le fichier.

5. Cliquez sur **Open** pour ouvrir le fichier, puis vérifiez le contenu du fichier ZIP.
 6. Extrayez le contenu du fichier zip à l'emplacement voulu sur votre disque dur.
-

Supprimer une archive

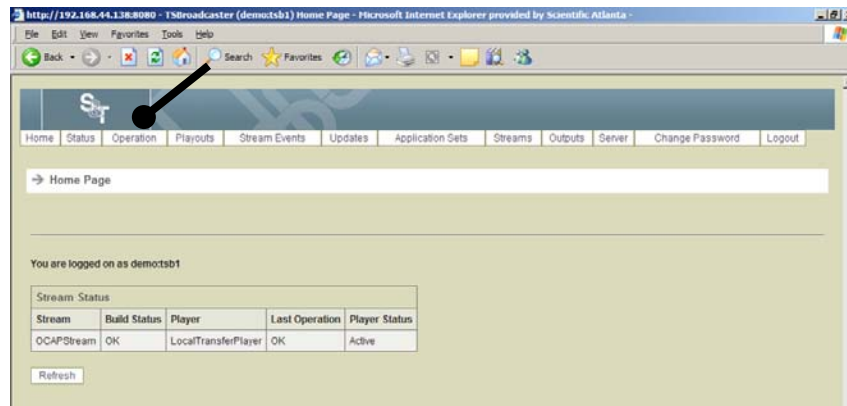
Suppression d'une archive

Pour supprimer une archive, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

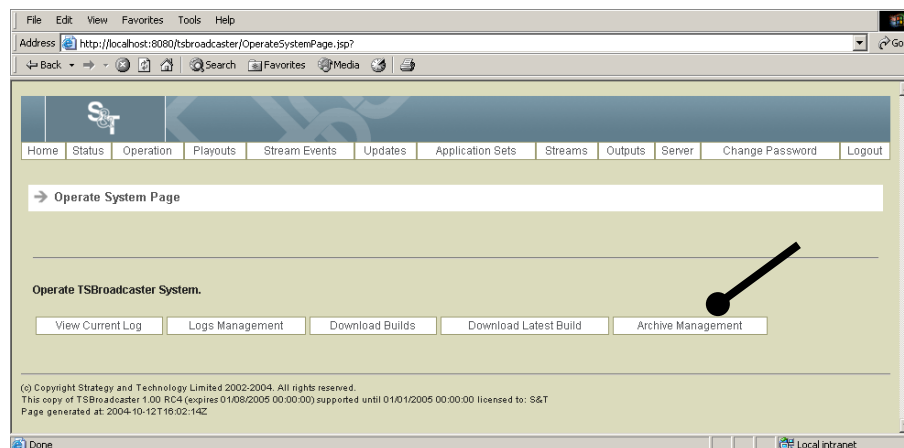
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Operation** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Operate System s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Archive Management** dans la page Operate System.



Résultat : la page Manage Archive s'ouvre. Elle affiche les archives de builds et de journaux disponibles au téléchargement.

4. Pour supprimer une archive, cliquez sur le bouton **Delete** en regard de l'archive à supprimer.

Gestion des serveurs

Introduction

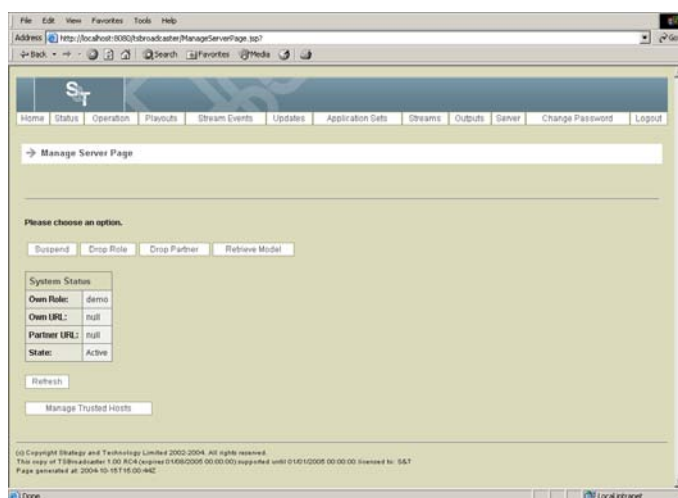
Le TSBroadcaster vous permet de gérer l'état du serveur et d'exécuter une configuration à double redondance.

Un serveur TSBroadcaster fonctionne uniquement si un rôle lui a été attribué. Un rôle correspond essentiellement au nom de la tâche que le serveur effectue. La valeur réelle du rôle n'a pas d'importance pour un serveur autonome.

Un serveur TSBroadcaster peut fonctionner de concert avec un autre serveur pour former une paire à double redondance. Les serveurs fonctionnent uniquement en paires s'ils ont chacun le même rôle. Lorsque les serveurs fonctionnent en paires, l'un continue à fonctionner comme il le fait normalement il, mais il envoie également son modèle à son partenaire à chaque changement de ce modèle. L'autre serveur ne fonctionne pas activement mais joue le rôle de serveur fantôme. Son partenaire accepte les modifications apportées à son modèle pour rester à jour et surveiller l'activité de son partenaire. Si le serveur actif tombe en panne ou s'arrête, le partenaire fantôme prend le relais.

Page Manage Server

Les fonctions de gestion de serveurs sont disponibles pour les utilisateurs qui dispose du privilège ManageSystem. Pour accéder aux fonctions de gestion du flux d'événements via l'interface utilisateur du navigateur Internet, connectez-vous en tant qu'utilisateur disposant du privilège approprié et sélectionnez le bouton Server dans la barre de navigation. TSBroadcaster affiche la page Manage Server. Cette page affiche des informations sur le serveur TSBroadcaster et contient une série de boutons pour gérer le serveur. Le TSBroadcaster contient uniquement les boutons correspondant aux opérations disponibles dans l'état actuel.



Suite sur la page suivante

Gestion des serveurs, suite

États du serveur

Le serveur TSBroadcaster peut traverser un certain nombre d'états.

État	Description
En attente	Si le serveur n'a aucun rôle, il est à cet état. Il passe à cet état s'il démarre sans rôle ou si son rôle a été supprimé. Le serveur n'a pas lu son modèle sur le disque et le modèle peut donc être remplacé par un modèle différent à cet état. Si le serveur ne peut pas lire son modèle sur le disque, il efface son rôle et passe à cet état. Lorsqu'un rôle lui est attribué, le serveur passe à l'état CheckingActivePartner .
Checking Active Partner	Si le serveur vient de démarrer ou qu'un rôle vient de lui être attribué, il passe provisoirement à cet état pour constater s'il a un partenaire actif. S'il n'a pas de partenaire actif, il passe à l'état Active ; s'il a un partenaire actif, il passe à l'état Shadowing et demande une copie du modèle du serveur partenaire.
Active	Si le serveur a un rôle et un modèle valide et n'a aucun partenaire actif, il passe à cet état. Dans cet état, il a chargé son modèle dans la mémoire et crée, met à jour et envoie activement des données de flux de transport. Si une commande modifie son modèle, il envoie une copie de ce modèle à son serveur partenaire.
Failed	Si le serveur était à l'état Active mais ne peut pas créer ou envoyer des données, il passe à cet état. Dans cet état, il continue de tenter de créer, mettre à jour et envoyer des données de flux de transport ; s'il réussit, son état repasse à Active . Si le serveur est associé à un autre serveur, ce serveur passe à l'état Shadowing et l'autre serveur passe à l'état Active .
Shadowing	Si le serveur a un rôle et un modèle valide et un partenaire actif, il est à cet état. Dans cet état il a chargé son modèle dans la mémoire et met à jour le modèle pour refléter l'état de son partenaire. S'il détecte que son partenaire a disparu ou est passé à l'état Failed , il passe à l'état Active .
Suspendu	Si le serveur passe à cet état, il charge son modèle mais ne crée pas, ne met pas à jour ou n'envoie pas de données de flux de transport.

Récupérer un modèle

Introduction

Un modèle correspond à la configuration de TSBroadcaster enregistrée. Le modèle est une représentation des choix de configuration que vous avez effectués dans l'interface utilisateur graphique (GUI). Vous pouvez récupérer des modèles contenant des configurations, des démonstrations et des cas de test de développement à remplacer aussi souvent que nécessaire.

Lorsque vous récupérez un modèle avec l'opération Load Model, le TSBroadcaster peut être contrôlé et restauré. Cette fonctionnalité permet d'échanger les modèles contenant des configurations de développement, des démonstrations et des séries de tests aussi souvent qu'il est nécessaire.

Quand récupérer un modèle

Suivez les instructions importantes ci-dessous lorsque vous récupérez un modèle.

- Avant de récupérer un modèle, veuillez à regarder les lectures. Ne récupérez pas un modèle au début ou à la fin d'une lecture, c'est-à-dire dans les 30 secondes suivant le début ou la fin de la lecture.
- Veuillez à récupérer et enregistrer un modèle *avant* de charger un nouveau modèle. Vous devrez peut-être revenir au modèle que vous avez enregistré.

Récupération d'un modèle

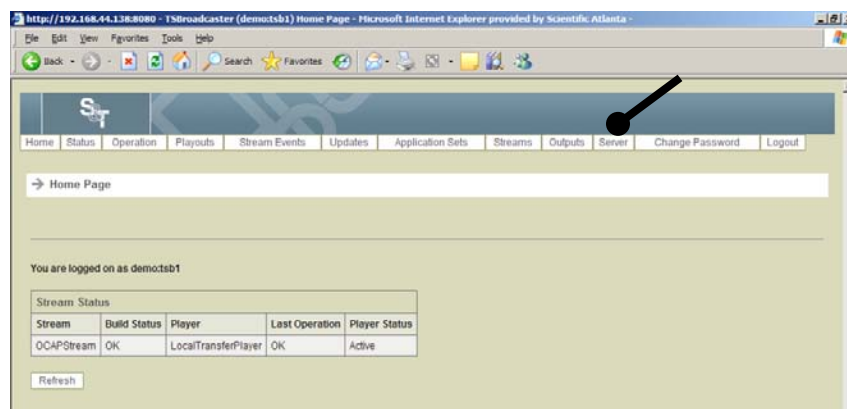
Pour récupérer un modèle, procédez comme suit.

Remarque : cette opération est disponible dans tous les états excepté CheckingActivePartner et Standby.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : lorsque la connexion est établie, la page Home s'ouvre.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.

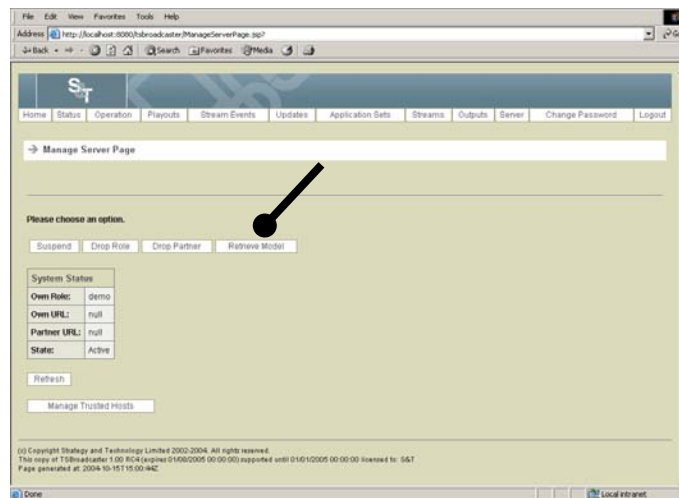


Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Récupérer un modèle, suite

3. Cliquez sur le bouton **Retrieve Model**.



Résultat : le système vous invite à ouvrir ou enregistrer le fichier.

4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Remarque : pour afficher le contenu du fichier ZIP, vous devez d'abord les extraire sur l'ordinateur local.

Résultat : le système vous invite à enregistrer le fichier dans un emplacement spécifique.

5. Accédez à l'emplacement où vous avez lancé le navigateur TSBroadcaster et cliquez sur **Save**.
 6. Lorsque le système vous indique que le téléchargement est terminé, cliquez sur **Close**.
-

Interrompre un serveur

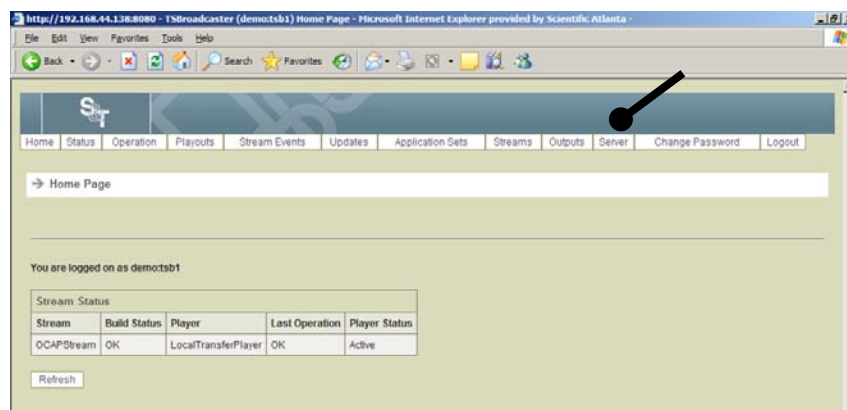
Interruption d'un serveur

Pour interrompre un serveur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

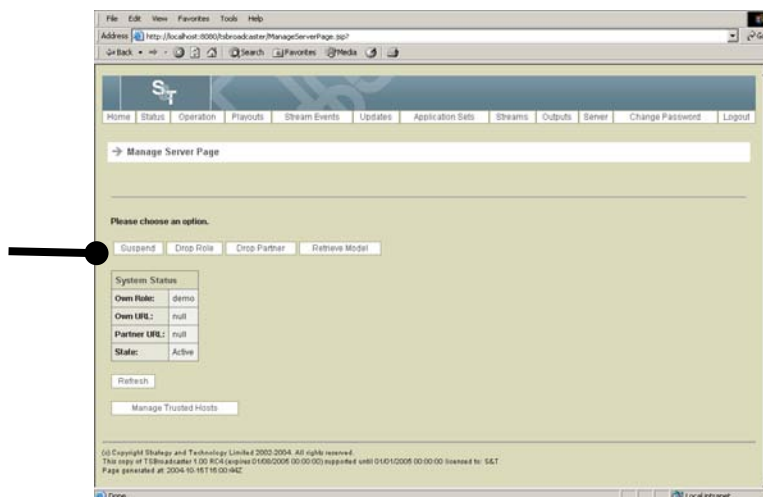
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Suspend** dans la page Manage Server pour passer le serveur TSBroadcaster à l'état Suspended.



Remarque : cette opération est disponible dans tous les états excepté CheckingActivePartner et Suspended.

Supprimer un rôle

Suppression d'un rôle

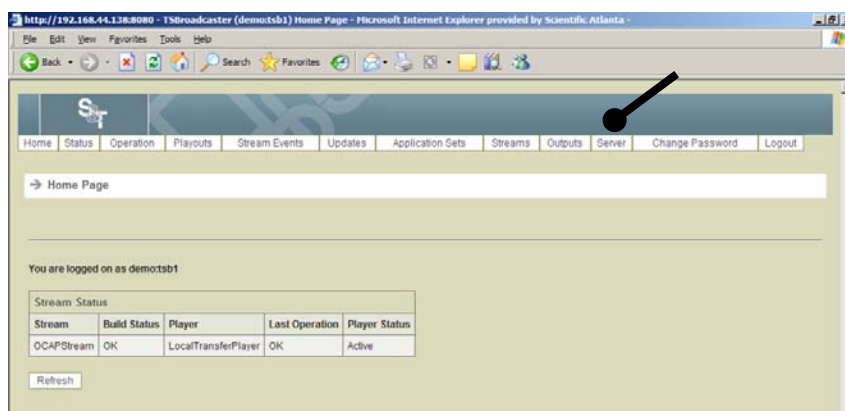
Pour supprimer un rôle, procédez comme suit.

Remarque : cette opération est disponible dans tous les états excepté CheckingActivePartner et Standby.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

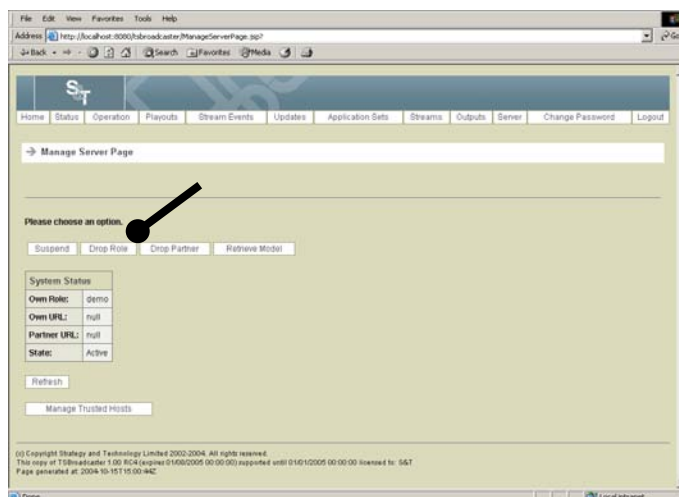
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Drop Role** pour passer le TSBroadcaster à l'état Standby.



Résultat : cette action garantit le nettoyage de la base de données.

Charger un modèle

Chargement des modèles

Pour charger un modèle, procédez comme suit.

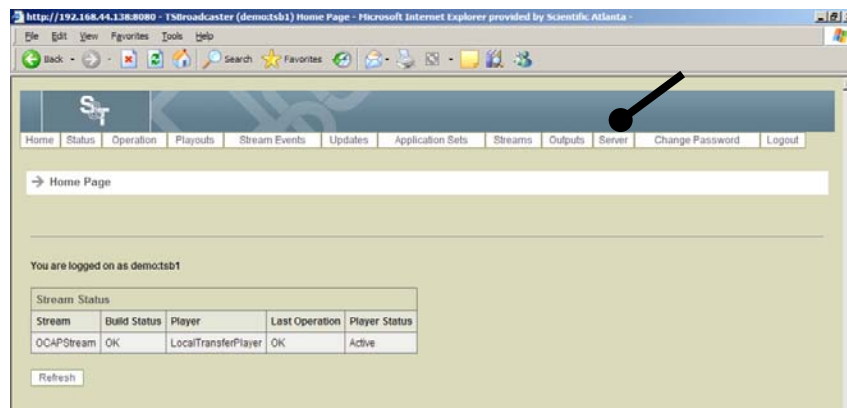
Important :

- Veuillez à récupérer et enregistrer un modèle *avant* de charger un nouveau modèle. Vous devrez peut-être revenir au modèle que vous avez enregistré.
- Cette opération est disponible à l'état Standby.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.

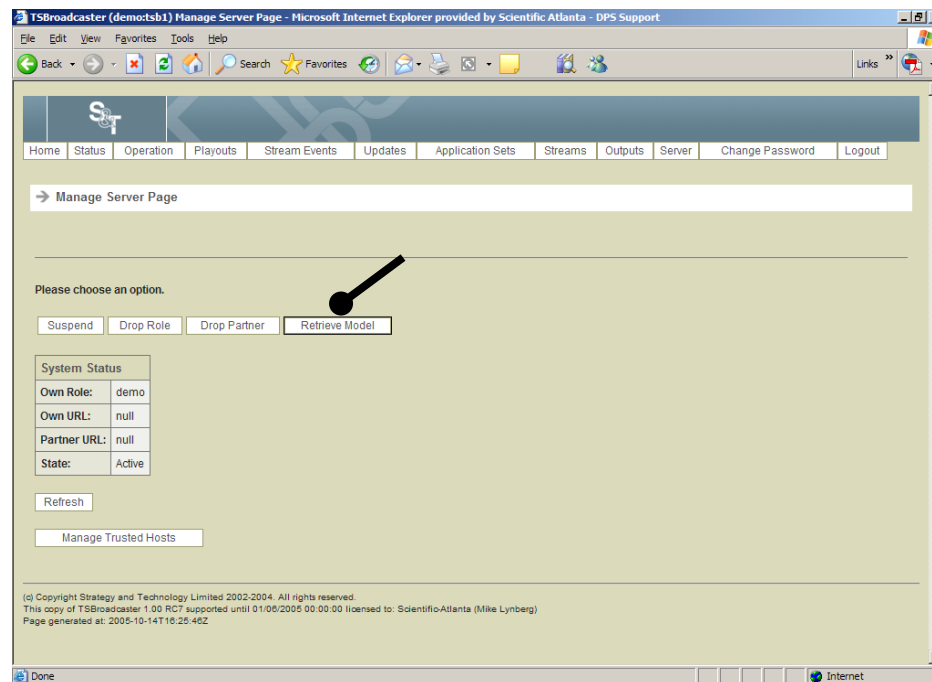


Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

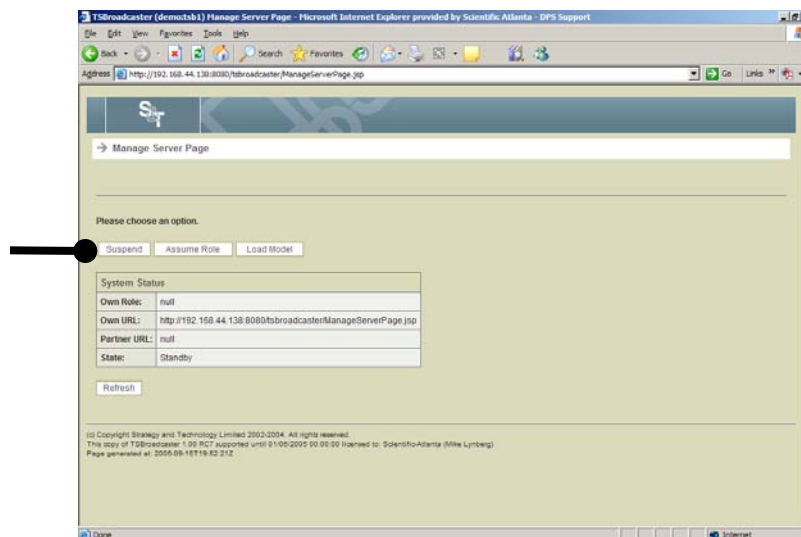
Suite sur la page suivante

Charger un modèle, suite

3. Cliquez sur **Retrieve Model** pour enregistrer une sauvegarde de votre configuration de travail à l'emplacement où vous lancez le navigateur TSBroadcaster. Pour consulter la procédure étape par étape, reportez-vous à **Récupérer un modèle**, antérieurement dans ce chapitre.



4. Cliquez sur le bouton **Suspend**.

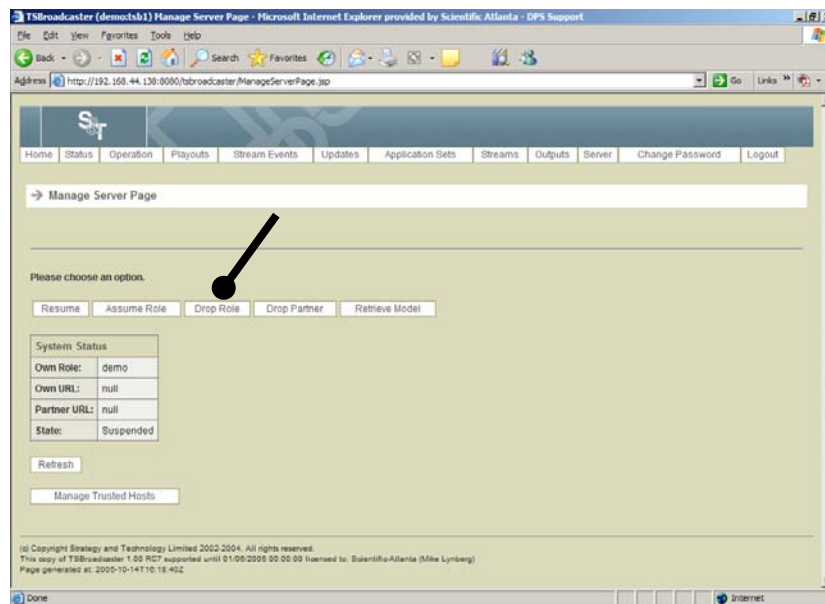


Résultat : le système passe à l'état "Suspended".

Suite sur la page suivante

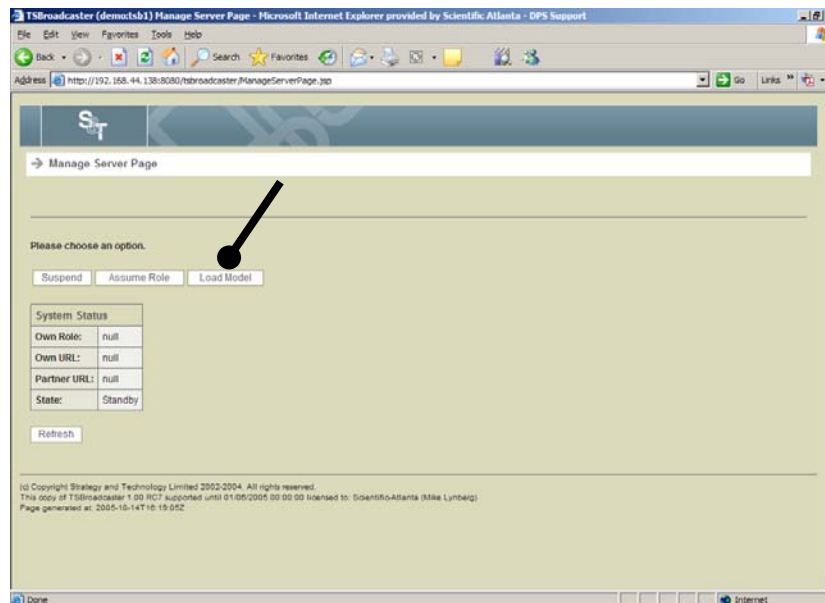
Charger un modèle, suite

5. Cliquez sur **Drop Role**.



Résultat : le système passe à l'état "Standby".

6. Cliquez sur le bouton **Load Model** pour charger le modèle.



Résultat : le système vous invite à entrer le nom du modèle. La page Load Model s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Charger un modèle, suite

- Entrez le nom du fichier à charger ou accédez à ce fichier. Cliquez sur **Load** pour charger le fichier.

Résultat : la page Manage Server s'ouvre à nouveau et le système est à l'état "Standby".

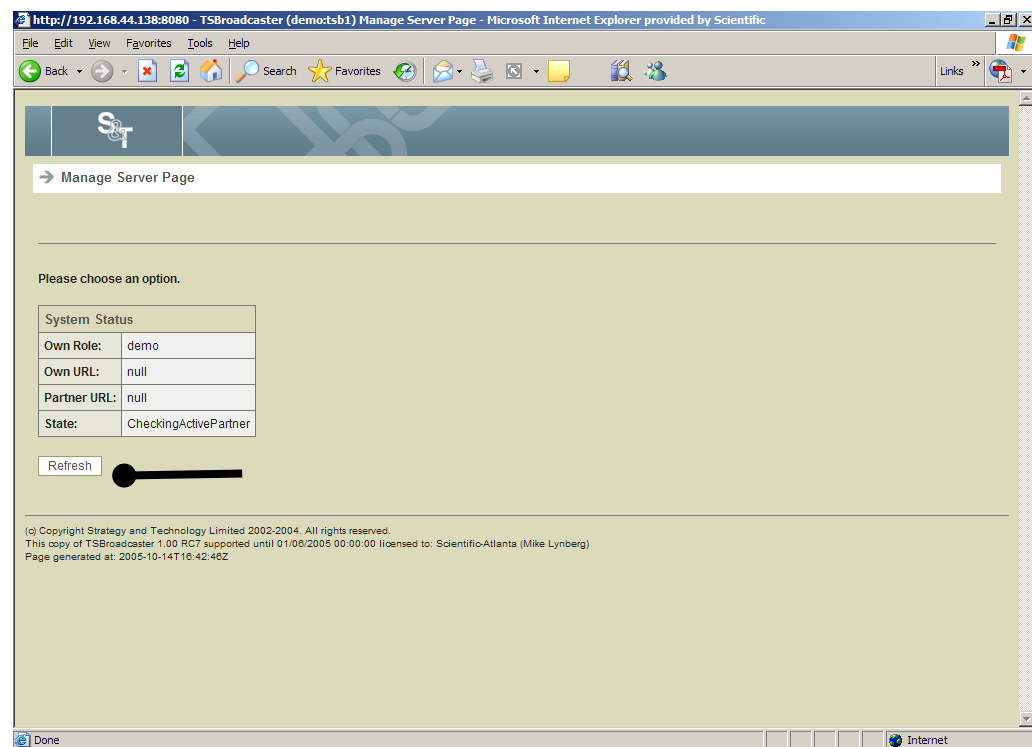
- Cliquez sur **Assume Role**.

Résultat : la page Assume Role s'ouvre.

- Dans le champ Role, saisissez **demo** et cliquez sur **Assume Role**.

Résultat : le système passe à l'état "Checking Active Partner".

- Cliquez sur **Refresh**.



Résultat : le système revient à l'état "Active" et le nouveau modèle est chargé.

Assumer un rôle

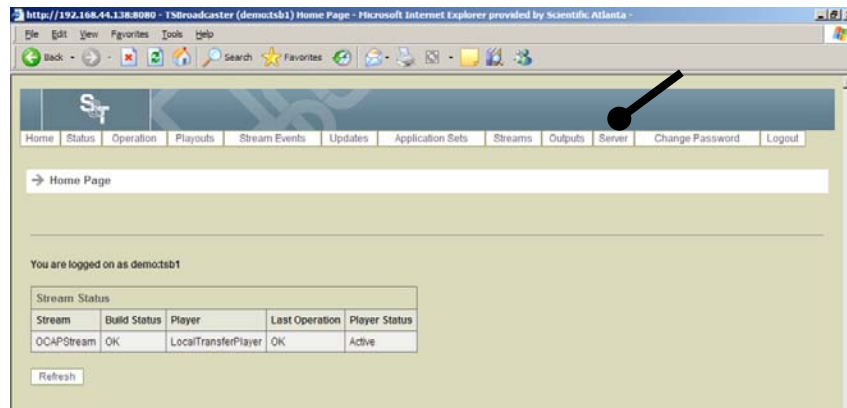
Assumer des rôles

Lorsque vous assumez un rôle, vous vous associez à un partenaire. Pour assumer un rôle, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

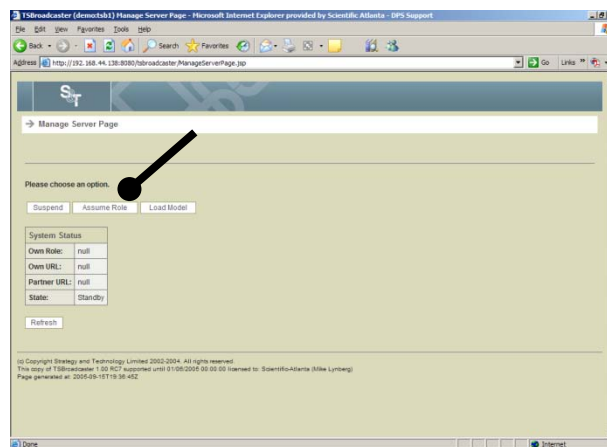
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Assume Role**.



Résultat : la page Assume Role s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Assumer un rôle, suite

4. Pour assumer un rôle, saisissez les informations suivantes dans la page Assume Role.

Role	La description du rôle.
Own URL	La propre URL du serveur (obligatoire uniquement si le serveur appartient à une paire à double redondance)
Partner URL	La propre URL du partenaire (obligatoire uniquement si le serveur appartient à une paire à double redondance)

5. Cliquez sur le bouton **Assume Role** pour assumer le rôle et passer le serveur TSBroadcaster à l'état CheckingActivePartner.

Remarque : cette opération est disponible dans les états Standby et Suspended.

Supprimer un partenaire

Suppression d'un partenaire

Si vous utilisez le TSBroadcaster en tant qu'élément d'une paire redondante, vous pouvez supprimer un partenaire pour permettre au TSBroadcaster de fonctionner en mode autonome.

Important :

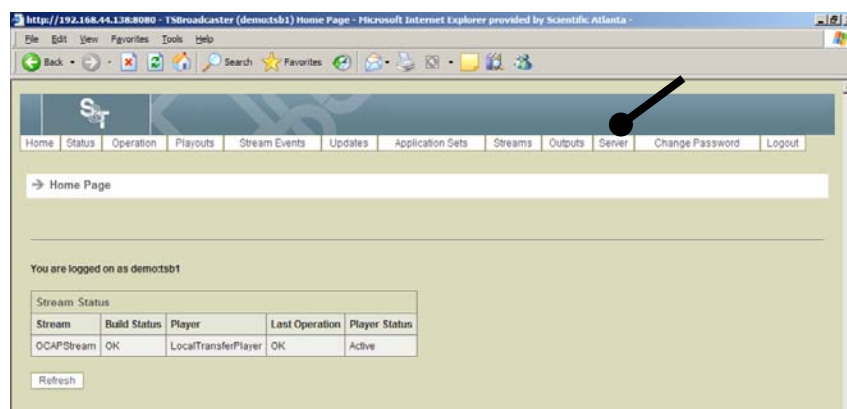
- Veuillez à récupérer et enregistrer un modèle *avant* de supprimer un partenaire. Vous devrez peut-être revenir au modèle que vous avez enregistré.
- Cette opération est disponible dans tous les états excepté CheckingActivePartner et Standby.

Pour supprimer un partenaire, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

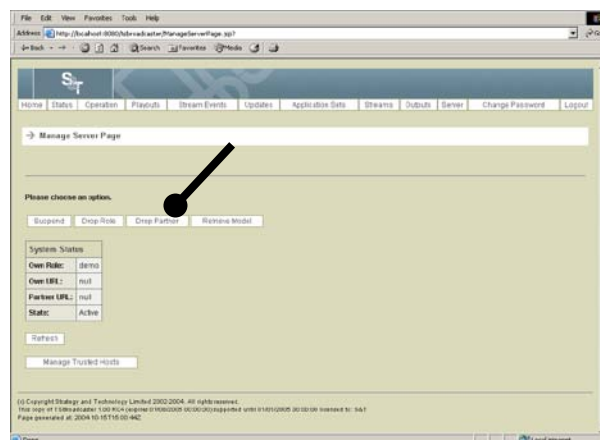
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Drop Partner** pour arrêter le fonctionnement du TSBroadcaster en tant qu'élément d'une paire redondante.



Revenir à un état Checking Active Partner ou Standby

Introduction

Après avoir interrompu un serveur, vous pouvez revenir à un état prendre à un état Checking Active Partner ou Standby.

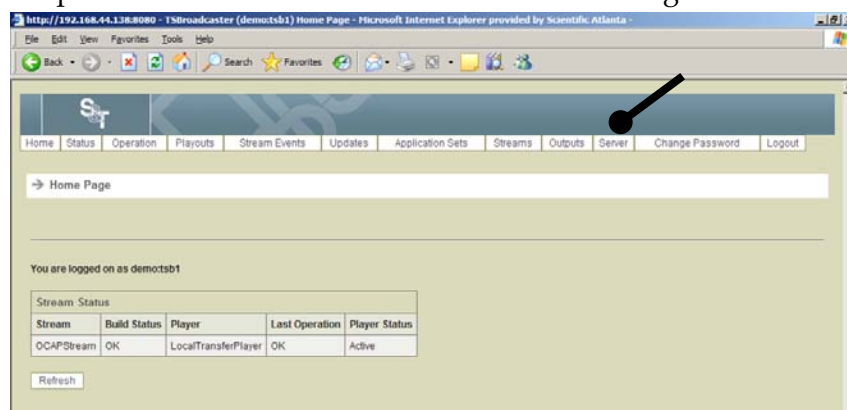
Retour à l'état Checking Active Partner ou Standby

Pour revenir à un état, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

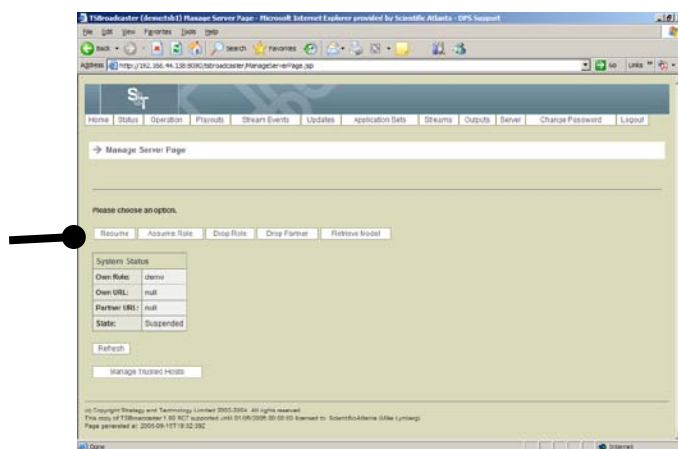
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Resume** dans la page Manage Server pour passer le serveur TSBroadcaster à l'état CheckingActivePartner ou Standby selon que son rôle est défini.



Remarque : cette opération est disponible uniquement si un serveur est à l'état Suspended.

Actualiser les données d'état

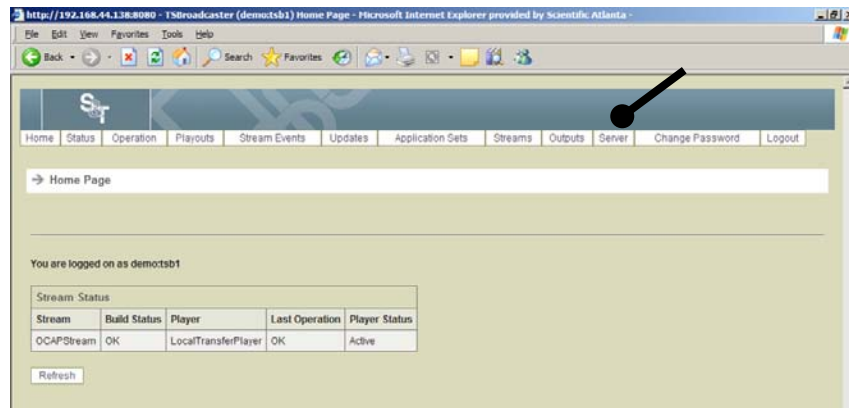
Actualisation des données d'état

Pour actualiser les données d'état, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

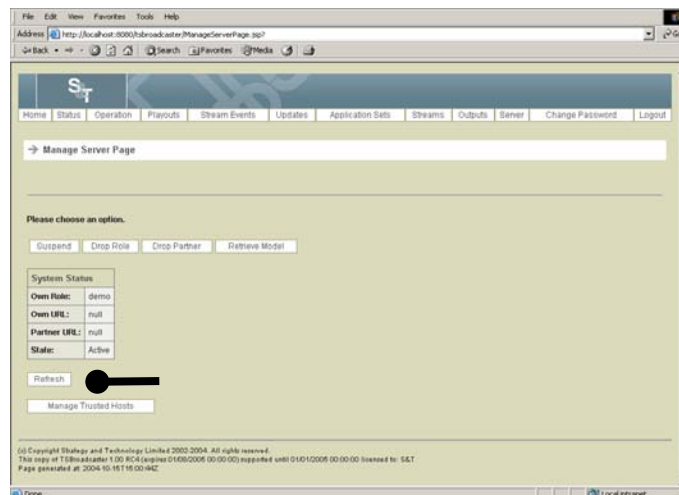
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Refresh** pour afficher à nouveau les données d'état mises à jour.



Créer un hôte sécurisé

Introduction

Le TSBroadcaster permet aux hôtes sécurisés d'effectuer certaines opérations, telles que la consignation des événements, sans se connecter au serveur. Cela permet aux systèmes tels que les systèmes de mise à jour des données de coopérer étroitement avec le TSBroadcaster sans avoir besoin de distribuer des données de compte utilisateur TSBroadcaster. Un hôte sécurisé se présente sous la forme d'une adresse de référence et d'un masque. Pour déterminer si un client est sécurisé, vérifiez que l'adresse se trouve sur le même réseau de base que le serveur. Si les deux adresses sont identiques, le client est sécurisé. En d'autres termes, l'adresse de référence et le masque de l'adresse sont logiquement unies par l'opérateur AND sous une forme binaire. Une adresse qui est reliée à son masque de réseau par l'opérateur AND binaire révèle l'adresse du réseau auquel elle appartient.

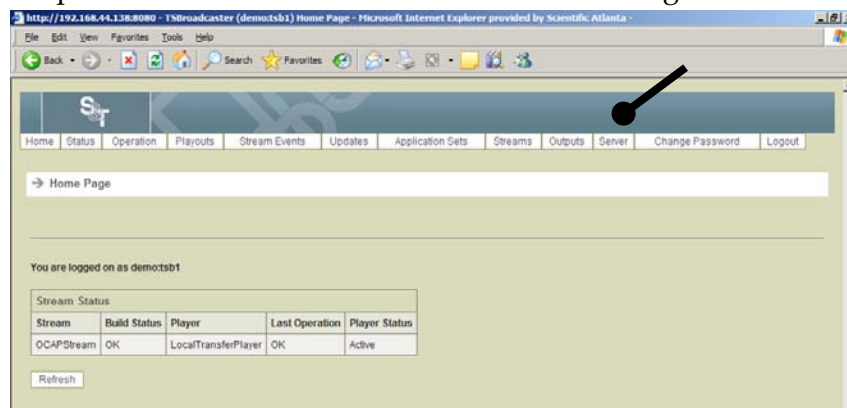
Création d'un hôte sécurisé

Pour créer un hôte sécurisé, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.

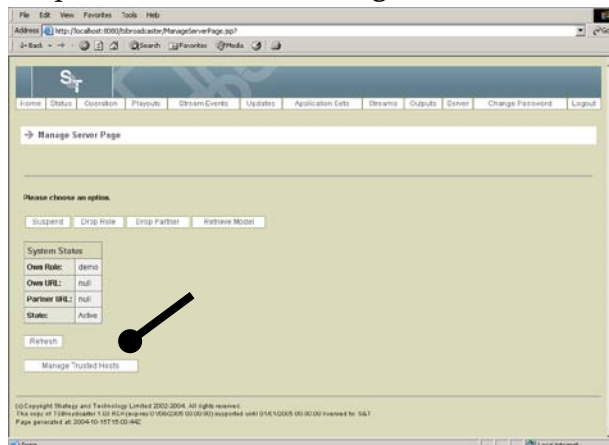


Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

Suite sur la page suivante

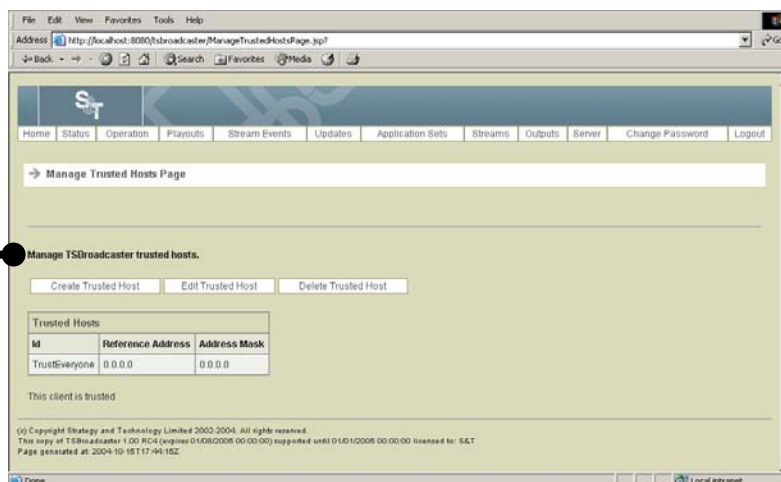
Créer un hôte sécurisé, suite

3. Cliquez sur le bouton **Manage Trusted Hosts**.



Résultat : la page Manage Trusted Hosts s'ouvre.

4. Cliquez sur le bouton **Create Trusted Host** dans la page Manage Trusted Hosts.



Résultat : la page Create Trusted Host s'ouvre.

5. Saisissez les informations suivantes dans la page Create Trusted Host.

ID	Le nom sous lequel l'hôte sécurisé est connu par TSBroadcaster
Reference Address	L'adresse de référence, en notation d'adresse IP numérique à points standard
Address Mask	Le masque de l'adresse sécurisée, en notation d'adresse IP numérique à points standard

6. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un nouvel enregistrement d'hôte sécurisé.

Modifier un hôte sécurisé

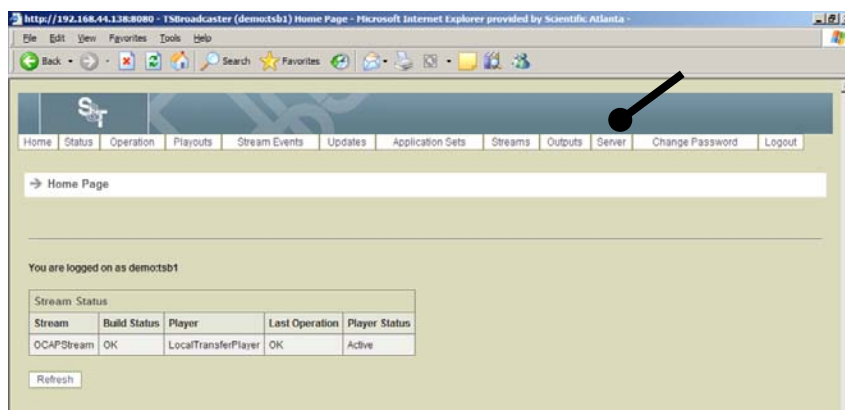
Modification d'un hôte sécurisé

Pour modifier un hôte sécurisé, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

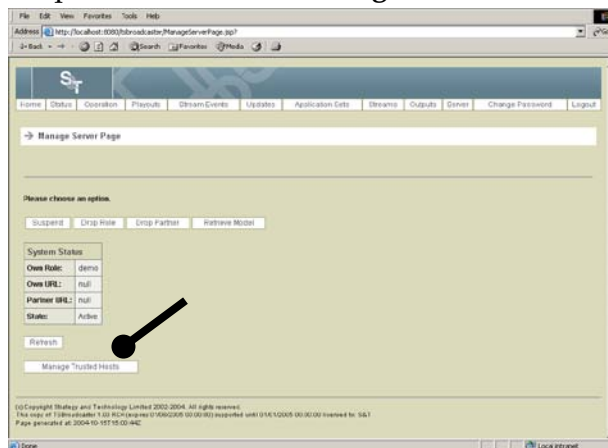
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Trusted Hosts**.

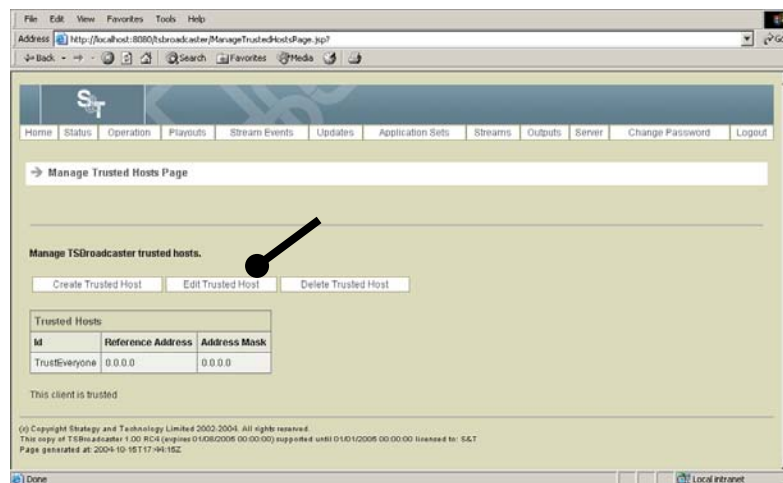


Résultat : la page Manage Trusted Hosts s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Modifier un hôte sécurisé, suite

4. Cliquez sur le bouton **Edit Trusted Host**.



Résultat : la page Edit Trusted Host Select s'ouvre.

5. Sélectionnez l'hôte sécurisé TSBroadcaster à modifier et cliquez sur **Select**.

Résultat : la page Edit Trusted Host s'ouvre.

6. Modifiez les informations de l'hôte sécurisé. Pour consulter les descriptions des champs, reportez-vous à **Créer un hôte sécurisé** antérieurement dans ce chapitre.
 7. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications apportées à l'enregistrement de l'hôte sécurisé.
-

Supprimer un hôte sécurisé

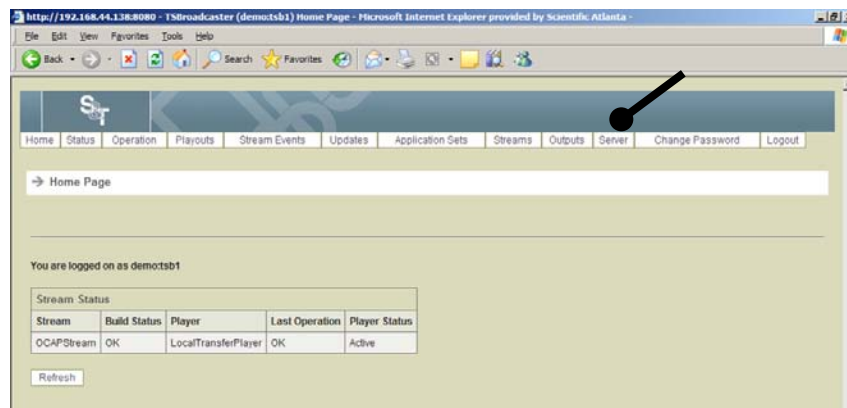
Suppression d'un hôte sécurisé

Pour supprimer un hôte sécurisé, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

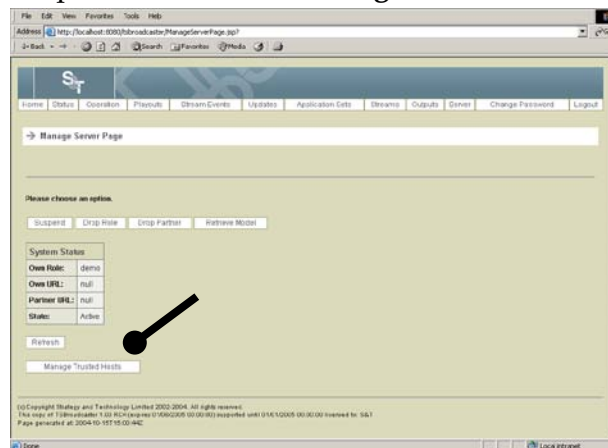
Résultat : une fois la connexion réussie, la **page d'accueil** s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Server** dans la barre de navigation.



Résultat : la page Manage Server s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Manage Trusted Hosts**.

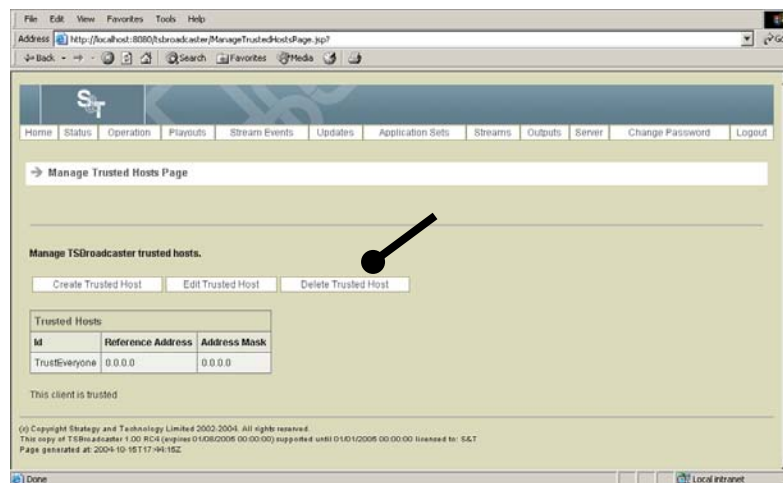


Résultat : la page Manage Trusted Hosts s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Supprimer un hôte sécurisé, suite

4. Cliquez sur le bouton **Delete Trusted Host**.



Résultat : la page Delete Trusted Host s'ouvre.

5. Sélectionnez l'enregistrement d'hôte sécurisé à supprimer, puis cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer cet enregistrement.
-

Surveiller l'état

Introduction

Le TSBroadcaster comporte une fenêtre d'état qui surveille son état et l'actualise à intervalle de temps régulier (quelques secondes). Cette fenêtre d'état indique si TSBroadcaster livre correctement des informations aux sorties. Elle n'indique pas si les logiciels TSPlayer et TSMux fonctionnent correctement.

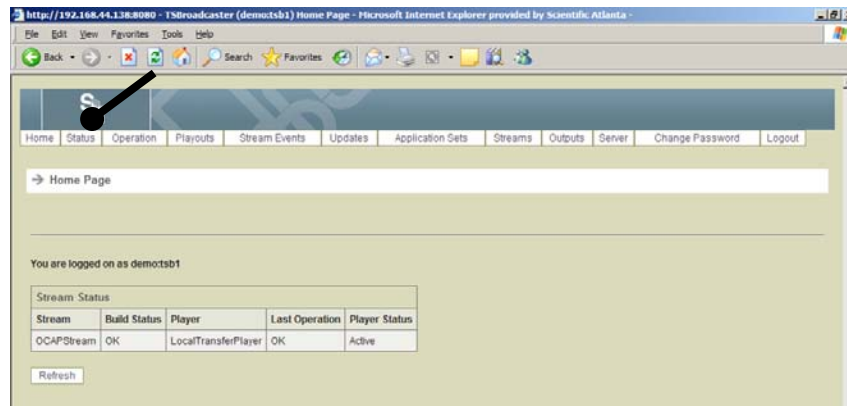
Surveillance de l'état

Pour surveiller l'état, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Status** dans la barre de navigation.

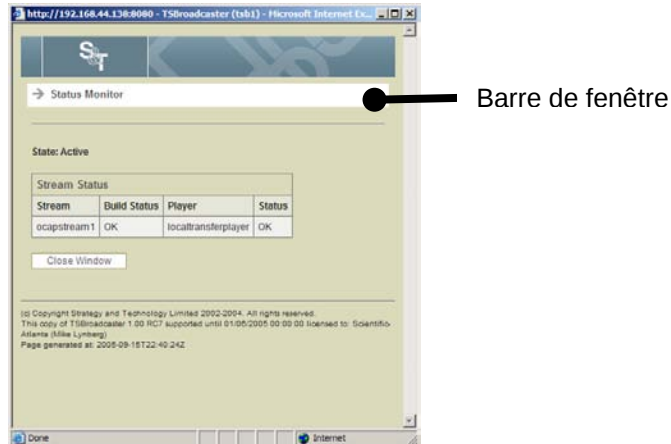


Résultat : le Status Monitor s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche l'état général du TSBroadcaster.

Suite sur la page suivante

Surveiller l'état, suite

3. Utilisez la fenêtre Status Monitor pour déterminer si la dernière build de chaque flux était réussie et si cette build a été correctement envoyée à sa sortie sélectionnée.



Remarque : si le TSBroadcaster ne fonctionne pas correctement, la barre de la fenêtre s'affiche en rouge pour attirer l'attention.

Chapitre 10

Administration du TSBroadcaster

Présentation

Introduction

Ce chapitre comporte des informations sur la création et la modification des comptes utilisateur et présente le système de fichiers correspondant au TSBroadcaster.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Créer des comptes d'utilisateur	10-2
Changer les mots de passe	10-4
Modifier les privilèges de l'utilisateur	10-6
Supprimer un utilisateur	10-8
Description du système de fichiers	10-9
Maintenance du TSBroadcaster	10-13
Propriétés TSBroadcaster	10-15
Configurer le contenu A/V	10-21
Configurer la sortie ASI	10-24
Options de déploiement	10-25

Créer des comptes d'utilisateur

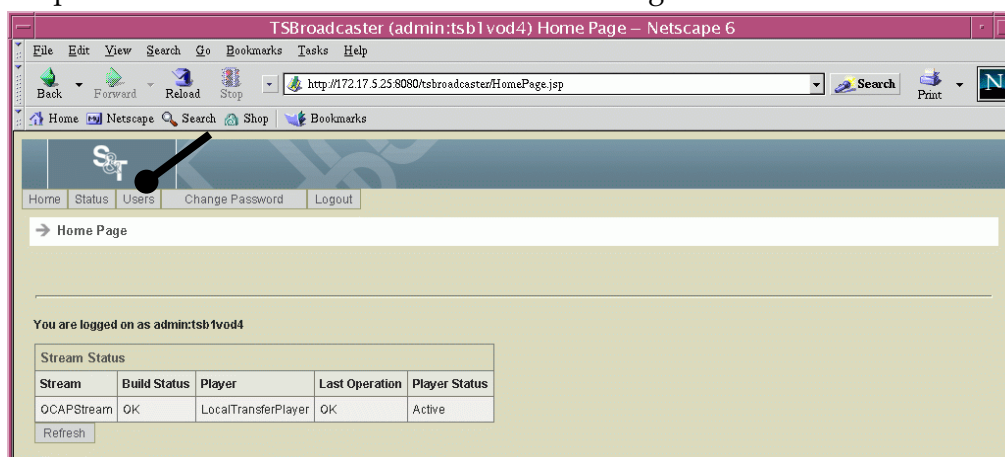
Introduction

L'interface utilisateur du navigateur Internet permet à un administrateur de configurer et gérer des comptes d'utilisateur. Tous les comptes d'utilisateur sont dotés de privilèges qui déterminent l'accès de l'utilisateur au TSBroadcaster. Les fonctions de gestion des utilisateurs sont accessibles aux utilisateurs qui disposent eux-mêmes du privilège **Administrateur**.

Création des comptes d'utilisateur

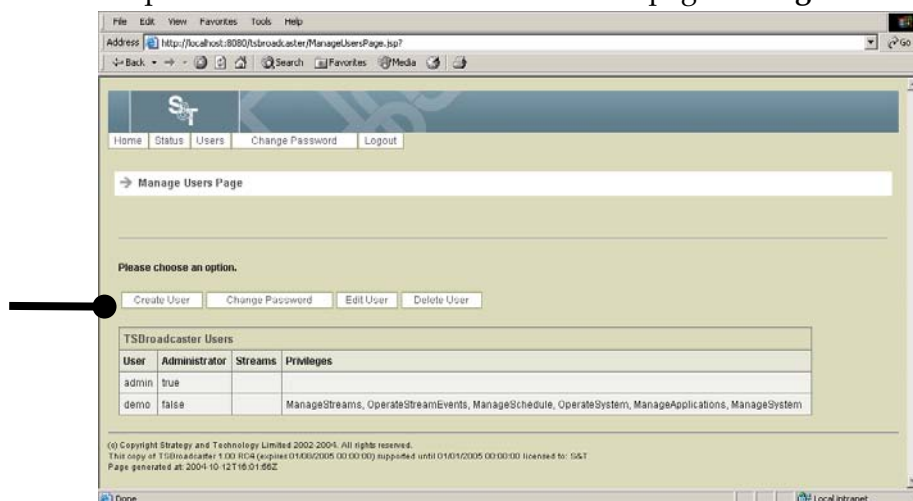
Pour créer des comptes d'utilisateur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur administrateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.
2. Cliquez sur le bouton **Users** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Users** s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Create User** dans la page **Manage Users**.



Résultat : la page **Create User** s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Créer des comptes d'utilisateur, suite

4. Pour créer un compte d'utilisateur, saisissez les données suivantes dans la page Create User.

Username	Le nom d'utilisateur du compte
Password	Le mot de passe du compte (non propagé). Pour changer le mot de passe, consultez Changer les mots de passe dans la suite de ce chapitre.
Administrator	Une case à cocher qui indique si ce compte peut créer et gérer les comptes d'utilisateur TSBroadcaster. Vous ne pouvez pas modifier ce paramètre après avoir créé un compte d'utilisateur
Access to stream	Une case à cocher en regard de chaque flux, qui indique si ce compte peut planifier des applications sur le flux de transport spécifié
Privilege ManageSystem	Une case à cocher qui indique si ce compte peut configurer et gérer le système TSBroadcaster
Privilege OperateSystem	Une case à cocher qui indique si ce compte peut surveiller les journaux système et les enregistrements
Privilege ManageStreams	Une case à cocher qui indique si ce compte peut définir et modifier les définitions de flux. Si ce privilège est affecté à un compte, celui-ci a implicitement accès à tous les flux
Privilege ManageApplications	Une case à cocher qui indique si ce compte peut créer, modifier et mettre à jour les données dans les applications de diffusion
Privilege ManageSchedule	Une case à cocher indiquant si ce compte peut planifier des applications à diffuser
Privilege OperateStreamEvents	Une case à cocher qui indique si ce compte peut injecter des événements de flux pendant la diffusion d'applications

5. Cliquez sur le bouton **Save** pour créer un compte d'utilisateur.
-

Changer les mots de passe

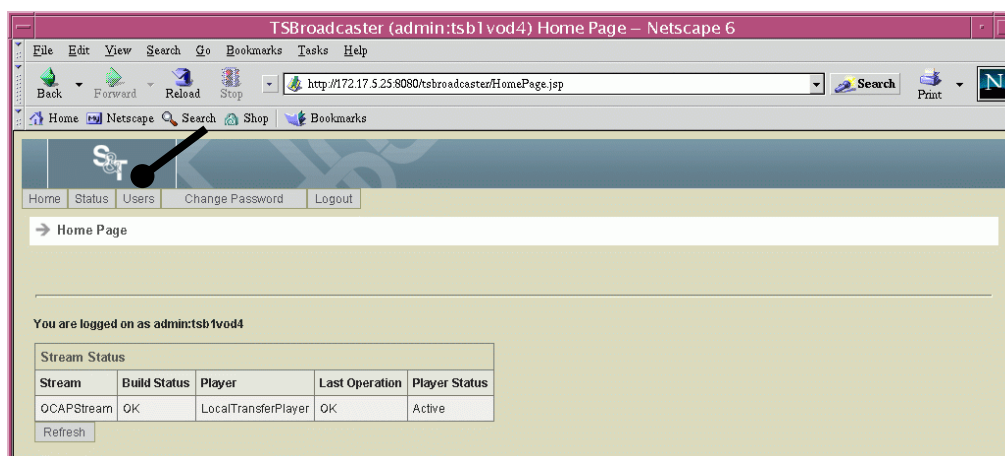
Changement des mots de passe

Pour changer les mots de passe des comptes d'utilisateur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur administrateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

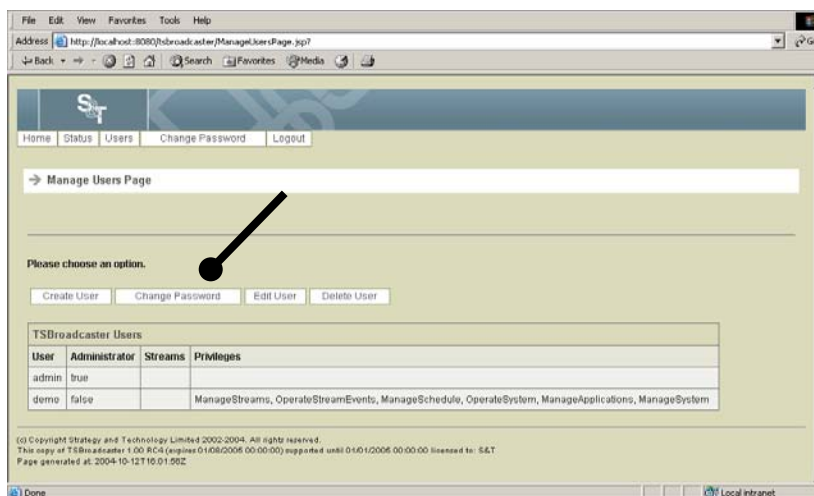
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Users** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Users** s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Change Password** dans la page Manage Users.



Résultat : la page **Change Password** s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Changer les mots de passe, suite

4. Pour changer le mot de passe d'un compte d'utilisateur, saisissez les données suivantes dans la page Change Password.

Username	Entrez le nom d'utilisateur du compte.
Mot de passe	Entrez le mot de passe du compte (non propagé).
Check Password	Entrez à nouveau le mot de passe du compte (non propagé). Ce mot de passe doit correspondre au mot de passe entré dans le champ Password pour vérifier qu'il a été saisi correctement.

5. Cliquez sur le bouton **Change Password** pour enregistrer le nouveau mot de passe du compte d'utilisateur sélectionné.
-

Modifier les privilèges de l'utilisateur

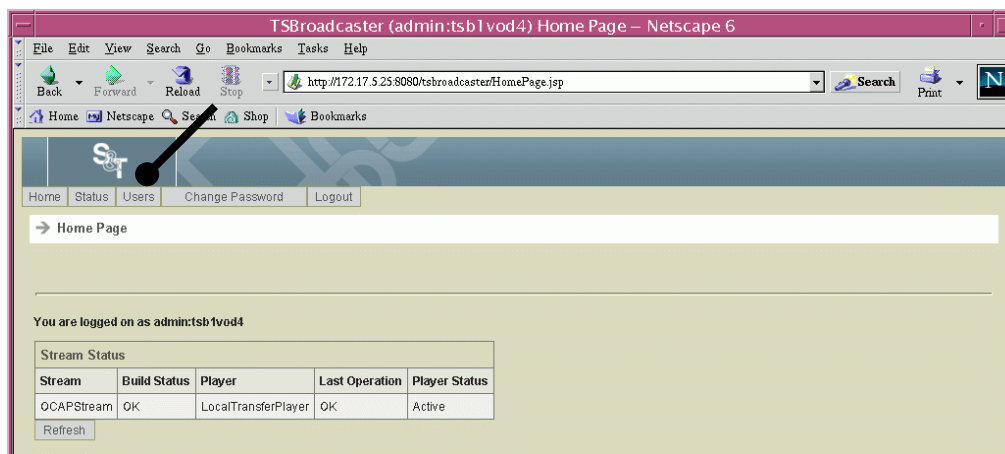
Modification des privilèges de l'utilisateur

Pour modifier les privilèges d'un utilisateur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur administrateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

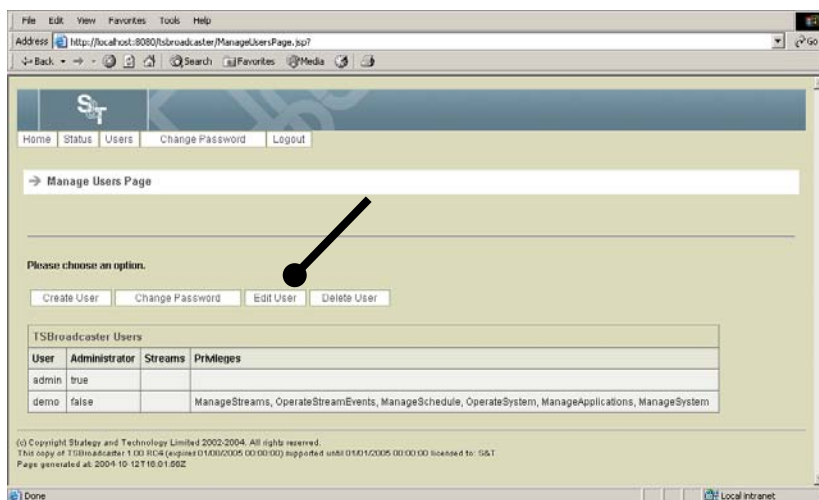
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Users** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Users** s'ouvre.

3. Sélectionnez le bouton **Edit User** puis le compte d'utilisateur voulu.



Résultat : la page **Edit User** s'ouvre.

Suite sur la page suivante

Modifier les privilèges de l'utilisateur, suite

4. Entrez les données suivantes dans la page Edit User.

Username	Le nom d'utilisateur du compte
Mot de passe	Le mot de passe du compte (non propagé). Pour changer le mot de passe, consultez Changer les mots de passe dans une section précédente de ce chapitre.
Administrator	Une case à cocher qui indique si ce compte peut créer et gérer les comptes d'utilisateur TSBroadcaster. Vous ne pouvez pas modifier ce paramètre après avoir créé un compte d'utilisateur
Access to stream	Une case à cocher en regard de chaque flux, qui indique si ce compte peut planifier des applications sur le flux de transport spécifié
Privilege ManageSystem	Une case à cocher qui indique si ce compte peut configurer et gérer le système TSBroadcaster
Privilege OperateSystem	Une case à cocher qui indique si ce compte peut surveiller les journaux système et les enregistrements
Privilege ManageStreams	Une case à cocher qui indique si ce compte peut définir et modifier les définitions de flux. Si ce privilège est affecté à un compte, celui-ci a implicitement accès à tous les flux
Privilege ManageApplications	Une case à cocher qui indique si ce compte peut créer, modifier et mettre à jour les données dans les applications de diffusion
Privilege ManageSchedule	Une case à cocher indiquant si ce compte peut planifier des applications à diffuser
Privilege OperateStreamEvents	Une case à cocher qui indique si ce compte peut injecter des événements de flux pendant la diffusion d'applications

5. Cliquez sur le bouton **Save** pour enregistrer les modifications du compte d'utilisateur.
-

Supprimer un utilisateur

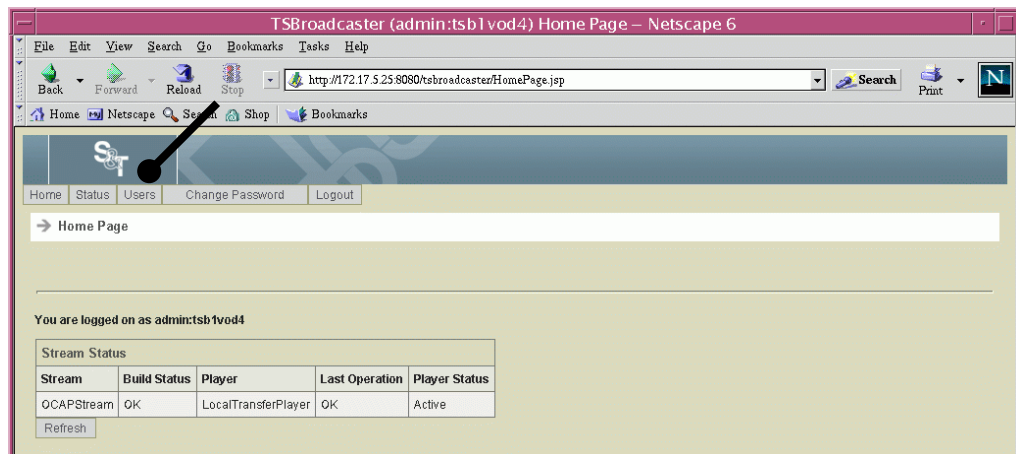
Suppression d'utilisateurs

Pour supprimer un utilisateur, procédez comme suit.

1. Connectez-vous au TSBroadcaster en tant qu'utilisateur administrateur doté des privilèges appropriés. Reportez-vous à la section **Connexion au TSBroadcaster**, dans le chapitre 3.

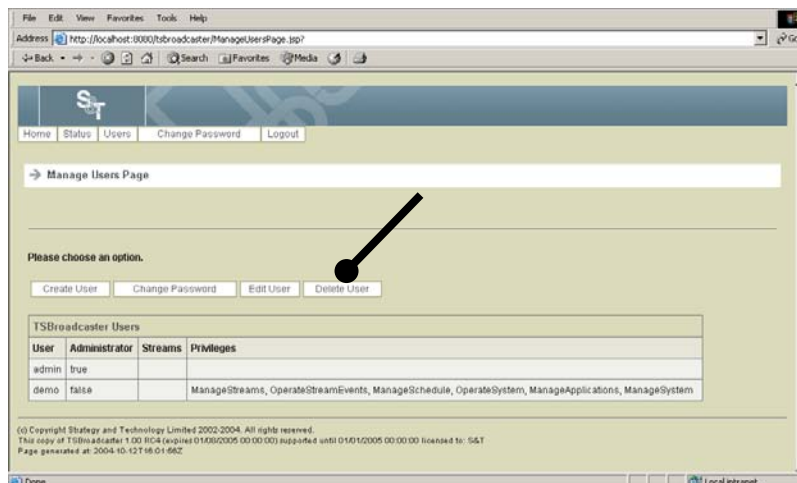
Résultat : une fois la connexion réussie, la page d'accueil s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton **Users** dans la barre de navigation.



Résultat : la page **Manage Users** s'ouvre.

3. Cliquez sur le bouton **Delete User** dans la page **Manage Users**.



Résultat : la page **Delete User** s'ouvre.

4. Sélectionnez le compte d'utilisateur à supprimer.
5. Cliquez sur le bouton **Delete** pour supprimer le compte d'utilisateur.

Description du système de fichiers

Introduction

Le système de fichiers TSBroadcaster est installé dans le répertoire **/disk1**, qui constitue un lien vers une partition contenant un espace libre suffisant pour héberger le logiciel TSBroadcaster et les zones de données. Le système de fichiers du logiciel TSBroadcaster est installé dans le répertoire **/disk1/sandt**, et un lien **/sandt** est créé pour lui faire référence. Le système de fichiers de données du TSBroadcaster est installé dans le répertoire **/disk1/media1** et un lien **/media1** est créé pour lui faire référence.

Tous les fichiers contenus dans les systèmes de fichiers sont la propriété de l'utilisateur **sandt**, excepté les fichiers exécutables TSMux qui ont besoin d'appartenir à **racine** pour assumer les privilèges d'exécution.

Important : le système de fichiers ne doit pas être modifié, sauf de la façon indiquée dans ce manuel.

Répertoire sandt

Le répertoire sandt contient le logiciel TSBroadcaster et les fichiers ci-dessous.

Remarque : ces répertoires utilisent l'orthographe britannique correspondant à la licence et ne doivent pas être modifiés.

Fichier	Description
/sandt/copyright	Contient les termes de copyright de la licence TSBroadcaster
/sandt/java	Contient le SDK Java 1.4 qu'utilisent les composants TSBroadcaster
/sandt/licences	Contient les fichiers de licence du TSBroadcaster
/sandt/scripts	Contient les scripts de démarrage et d'arrêt des composants TSBroadcaster
/sandt/snmp	Contient les archives et fichiers de configuration de la surveillance SNMP
/sandt/tsbroadcaster	Contient les fichiers d'archive Web TSBroadcaster dans une installation Tomcat 4.1.24
/sandt/tsmux	Contient les exécutables TSMux
/sandt/tsplayer	Contient les archives Java TSPlayer

Suite sur la page suivante

Description du système de fichiers, suite

Répertoire media1/logs

Le répertoire media1/logs contient le répertoire et les fichiers ci-dessous.

Fichier	Description
/media1/logs	Contient les fichiers journaux TSMux dans un répertoire
./err_warn_log.txt	Contient les erreurs TSMux actuelles et le journal d'avertissements
./err_warn_log.txt.0	Contient les erreurs TSMux précédentes et le journal des avertissements
./rep_log.txt	Contient le journal de rapport TSMux actuel
./rep_log.txt.0	Contient le journal de rapport TSMux précédent

Répertoire /media1/tsbroadcaster

Le répertoire /media1/tsbroadcaster contient les fichiers et sous-répertoires ci-dessous.

Fichier	Description
/media1/tsbroadcaster	Contient les fichiers de données TSBroadcaster dans un répertoire
./broadcaster.properties	Définit les propriétés TSBroadcaster
./server.xml	Définit les attributs du serveur TSBroadcaster
/media1/tsbroadcaster/archive	Contient dans un répertoire les builds et journaux TSBroadcaster archivés
./yyyy-MM-dd.zip	Contient les builds et journaux archivés jusqu'à la date spécifiée dans le fuseau horaire TSBroadcaster
/media1/tsbroadcaster/build	Contient les builds TSBroadcaster récentes dans un répertoire
./stream	Contient dans un répertoire les builds récentes de TSBroadcaster pour le flux de transport
./yyyyMMdd_HHmmss_fff	Contient dans un répertoire la build TSBroadcaster de ce flux de transport à l'heure UTC spécifiée
./Content	Contient dans un répertoire la définition de la structure et du contenu de ce flux de transport

Suite sur la page suivante

Description du système de fichiers, suite

Fichier	Description
./ocenc.xml	Définit la structure et le contenu du flux de transport au format spécifié dans [SOFTOC]
./carousel	Contient dans un répertoire le système de fichiers du présentoir
./stream-pid-nn	Contient le fichier du composant du kit du flux de transport numéro nn qui stocke le contenu à acheminer sur un PID
./stream-control	Contient le fichier XML de contrôle du kit de flux de transport
/media1/tsbroadcaster/log	Contient dans un répertoire les fichiers journaux TSBroadcaster
./yyyyMMdd.log	Contient le journal correspondant à la date spécifiée dans le fuseau horaire TSBroadcaster
/media1/tsbroadcaster/model	Contient les fichiers définissant le modèle TSBroadcaster dans un répertoire
/media1/tsbroadcaster/work	Contient dans un répertoire les fichiers de travail TSBroadcaster

Répertoire /media1/tsmux

Le répertoire /media1/tsmux contient les fichiers ci-dessous.

Fichier	Description
media1/tsmux	Contient les fichiers de configuration TSMux dans un répertoire
./tsmux.logconf	Contient la configuration de journal TSMux
./tsmuxparams	Contient la configuration d'entrée/sortie TSMux
./av-content-file	Contient le contenu A/V à ajouter au flux de transport de sortie

Suite sur la page suivante

Description du système de fichiers, suite

Répertoire /media1/tsplayer

Le répertoire /media1/tsplayer contient les fichiers et sous-répertoires ci-dessous.

Fichier	Description
/media1/tsplayer	Contient les fichiers de données de TSPlayer
./TSPlayer.ser	Définit l'état de TSPlayer
./TSPlayer.log	Contient le journal de TSPlayer
./yyyyMMdd_HHmmss_fff	Contient dans un répertoire le kit de flux de transport reçu par TSPlayer à l'heure UTC spécifiée

Maintenance du TSBroadcaster

Introduction

Cette section comporte la liste des tâches de maintenance à effectuer pour que le TSBroadcaster continue à fonctionner correctement.

Programme de maintenance

Sauf indication contraire, ces activités doivent être effectuées au moins une fois par mois, mais elles peuvent être nécessaires plus souvent. La fréquence de maintenance dépend de l'espace disque disponible sur le serveur, de la taille des systèmes de fichiers dans les présentations d'objets et de la fréquence de mise à jour de ces systèmes de fichiers.

Les activités de maintenance doivent être réalisées aux heures où le TSBroadcaster n'est pas actif pour réduire leur impact sur le fonctionnement et les performances du TSBroadcaster.

Maintenance obligatoire

Le tableau suivant répertorie les tâches de maintenance obligatoires que vous devez effectuer sur le TSBroadcaster.

Tâche	Description
Sauvegarder les fichiers modèles	Dans l'interface utilisateur TSBroadcaster, copiez le modèle TSBroadcaster pour fournir une sauvegarde de vos données. Vous devez effectuer une sauvegarde chaque fois que vous modifiez le modèle. Reportez -vous à Récupérer un modèle au chapitre 9 de ce guide pour plus d'informations.
Sauvegarder le contenu A/V	Connectez-vous au serveur TSBroadcaster en tant qu'utilisateur sandt et copiez le contenu de /media1/tsmux dans un emplacement sûr en dehors de /sandt ou de /media1. Vous devez effectuer une sauvegarde chaque fois que vous modifiez le contenu A/V ou le fichier /media1/tsmux/tsmuxparams.
Sauvegarder les propriétés du TSBroadcaster	Connectez -vous au serveur TSBroadcaster en tant qu'utilisateur sandt et copiez le fichier broadcaster.properties depuis le répertoire /sandt/tsbroadcaster/ dans un emplacement sûr en dehors de sandt ou de /media1. Vous devez effectuer une sauvegarde chaque fois que vous modifiez le fichier.
Supprimer les fichiers d'archive TSBroadcaster	Dans l'interface utilisateur TSBroadcaster, supprimez les anciens fichiers d'archive après les avoir récupérés pour les stocker à long terme, si nécessaire. Reportez -vous à Télécharger des archives au chapitre 9 de ce guide pour plus d'informations

Suite sur la page suivante

Maintenance du TSBroadcaster, suite

Tâche	Description
Supprimer les fichiers journaux du serveur Web	Connectez -vous au serveur TSBroadcaster en tant qu'utilisateur sandt et videz le répertoire /sandt/tsbroadcaster/tomcat/logs.
Supprimer les fichiers temporaires du serveur Web	Connectez -vous au serveur TSBroadcaster en tant qu'utilisateur sandt et supprimez tous les fichiers contenus dans le répertoire /sandt/tsbroadcaster/tomcat/temp.
Supprimer le fichier journal de TSPlayer	Connectez-vous au serveur TSBroadcaster en tant qu'utilisateur sandt et supprimez le fichier journal /media1/tsplayer/TSPlayer.log. Important : Ne supprimez pas les fichiers avant de vous assurer que vous n'avez pas besoin pour une recherche de diagnostic.

Propriétés TSBroadcaster

Introduction

Cette section contient les descriptions des propriétés TSBroadcaster. Les propriétés décrites dans cette section comportent les valeurs par défaut entre parenthèses pour les propriétés facultatives. Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer au besoin des valeurs de propriété dans ce fichier. Pour utiliser les nouvelles valeurs, redémarrez le serveur TSBroadcaster après avoir modifié le fichier de propriétés.

Au démarrage, le serveur TSBroadcaster lit ses propriétés dans le fichier suivant :

/media1/tsbroadcaster/broadcaster.properties

Propriétés système

Le serveur TSBroadcaster utilise les propriétés système ci-dessous.

Propriété	Description
system.serverFile	Définit l'emplacement du fichier d'attributs du serveur
system.modelRoot	Définit le répertoire contenant le modèle TSBroadcaster
system.workRoot	Définit le répertoire de travail
system.buildRoot	Définit le répertoire contenant les fichiers build
system.logRoot	Définit le répertoire contenant les fichiers journaux
system.archiveRoot	Définit le répertoire contenant les fichiers d'archive
system.timeZone	Définit le fuseau horaire utilisé par le système pour l'affichage du calendrier et la gestion des journaux et des archives
system.locale	Définit les paramètres régionaux du système pour le formatage de texte
system.hexadecimalPids	Indique si les PID décimaux ou hexadécimaux sont affichés (false)
system.streamEventCount	(5) Définit le nombre d'exemplaires d'un événement de flux insérés dans le flux de sortie

Suite sur la page suivante

Propriétés TSBroadcaster, suite

Propriété	Description
system.streamEventDelay	(0,1) Définit la période, en secondes, entre chaque exemplaire d'un événement de flux
system.needSomeOutput	(false) Définit si un système a besoin d'au moins une sortie connectée et active avant d'être déclaré comme fonctionnant correctement à des fins de surveillance
system.needAllOutput	(false) Définit si un système doit avoir toutes ses sorties définies en fonctionnement avant d'être déclaré comme fonctionnant correctement à des fins de surveillance
system.schedulerLeadTime	(2.0) Définit le délai en secondes avant qu'un événement TSBroadcaster planifié ne débute la mise à jour et la distribution d'un nouveau flux de transport afin que l'événement soit diffusé en temps voulu
system.updateLeadTime	(5.0) Définit le délai en secondes avant qu'une lecture d'application TSBroadcaster ne commence à collecter des données depuis les sources de mise à jour de données interrogées afin que les données soient disponibles lors du lancement de l'application
system.buildLaterInterval	(20.0) Définit le délai en secondes pendant lequel le TSBroadcaster attendra avant de reconstruire un flux de transport en réponse à des mises à jour de données. Cet intervalle fixe la limite inférieure de latence pour les données de mise à jour non rapides et apporte de la souplesse dans le dialogue avec les sources de mise à jour. Cet intervalle ne s'applique pas aux mises à jour rapides
system.update-ConsolidationPeriod	(0.25) Définit le délai en secondes pendant lequel le TSBroadcaster attendra avant de reconstruire un flux de transport en réponse à une mise à jour de données unique. Ce paramètre permet aux systèmes automatisés de mise à jour de données de réaliser plusieurs mises à jour associées pendant cette période avant la reconstruction du présentoir, afin de promouvoir la cohérence des données
system.shadow-UpdatePeriod	(30.0) Définit l'intervalle minimal en secondes entre les mises à jour successives d'un partenaire TSBroadcaster

Suite sur la page suivante

Propriétés TSBroadcaster, suite

system.ApplicationExpiry-Period	(30.0) Définit le délai minimal en secondes après la fin de la lecture d'une application avant que le TSBroadcaster n'insère un signal "kill" dans l'AIT pour assurer l'arrêt de l'exécution de l'application sur les récepteurs
system.updateBufferInitial-Allocation	(1024) Taille de tampon initiale utilisée pour lire et stocker les mises à jour
system.updateErrorRetry-Delay	(60.0) Délai en secondes avant le repli suite à une erreur survenue lors de la tentative de lecture d'une source de données de mise à jour interrogée
system.defaultUpdatePoll-Period	(6.0) Période d'interrogation par défaut en secondes pour les mises à jour interrogées

Propriétés du flux de transport

Le TSBroadcaster utilise les propriétés de flux de transport ci-dessous.

Propriété	Description
stream.MHP	(True – si ni stream.MHEG ni stream.OCAP ne sont sélectionnés) Définit si la signalisation MHP est placée dans un flux DVB. Ignoré si stream.OCAP a la valeur true
stream.MHEG	(False) Définit si la signalisation MHEG est placée dans un flux DVB. Ignoré si stream.OCAP a la valeur true
stream.OCAP	(False) Définit si les flux OCAP sont générés pour cette installation. Les flux DVB sont générés si cette propriété n'est pas définie
stream.sibitraterallowance	(500000) Allocation de débit binaire en bits par seconde pour définir la marge pour les tables SI
stream.sipperiod	(0.1) Taux de répétition en secondes des tables SI
carousel.streamtype	(11) Valeur de type pour la référence du présentoir
carousel.minSectionInterval	(0.0) Intervalle minimal en secondes entre les sections avec les mêmes ID de table
ait.type	(5) Valeur de type pour la référence AIT

Suite sur la page suivante

Propriétés TSBroadcaster, suite

Propriété	Description
ait.siperiod	(0.1) Fréquence de répétition en secondes des tableaux AIT
service.siperiod	(0.5) Fréquence de répétition en secondes des tables PMT
service.pedantic	(Yes) Indicateur de vérification interne

Suite sur la page suivante

Propriétés TSBroadcaster, suite

Propriétés de flux de transport d'OCAP-Spécificité

Le TSBroadcaster utilise les propriétés de flux de transport propres à OCAP indiquées ci-dessous.

Propriété	Description
ocap.signallingStreamPid	(8187, 0x1ffb) Le PID des paquets transportant la signalisation OCAP intrabande (MGT, STT, LVCT)
ocap.xaitStreamPid	(8188, 0x1ffc) Le PID des paquets transportant la signalisation XAIT intrabande
ocap.signallingStreamType	(0) Le type de flux de la signalisation OCAP et les flux XAIT (non utilisés car ils ne sont pas référencés depuis un PMT)
ocap.signallingStream- AssocTag	(0) La balise d'association de la signalisation OCAP et des flux XAIT (non utilisés car ils ne sont pas référencés depuis un PMT)
ocap.signallingStream- BitRate	(100000) Débit binaire alloué pour la signalisation OCAP et les flux XAIT
ocap.mgtRepetitionPeriod	(1.0) Fréquence de répétition en secondes de la table MGT
ocap.lvctRepetitionPeriod	(1.0) Fréquence de répétition en secondes des tables LVCT
ocap.lvctType	(cable) Valeur du système de diffusion dans les tables LVCT
ocap.lvctCurrentNext- Indicator	(1) Valeur de l'indicateur suivant actif dans les tables LVCT
ocap.lvctEtmLocation	(0) Valeur de l'emplacement ETM dans les tables LVCT
ocap.sttRepetitionPeriod	(1.0) Fréquence de répétition en secondes des tables STT
ocap.sttSystemTime	(Now) Heure de référence des valeurs d'heure dans les tables STT
ocap.sttGpsUtcOffset	(0) Décalage GPS/UTC pour STT
ocap.sttDsStatus	(0) Valeur d'état de l'heure d'été dans STT
ocap.sttDsDayOfMonth	(1) Valeur du jour du mois de passage à l'heure d'été dans STT
ocap.sttDsHour	(1) Valeur de l'heure de passage à l'heure d'été dans STT

Suite sur la page suivante

Propriétés TSBroadcaster, suite

Propriétés diverses

Le TSBroadcaster utilise les diverses propriétés ci-dessous.

Propriété	Description
archive.period	(Daily) définit si archivage est effectué à des intervalles hebdomadaires, quotidiens et mensuels,
archive.keep	(1) Définit, en multiples de la période d'archivage, la quantité de données historiques qui restent seules lorsque l'archivage est lancé
snmp.trapPort	(none) Définit le port sur lequel l'agent SNMP peut enregistrer un intérêt pour les données dérivées
applet.width	(800) Définit la largeur des applets dans l'interface utilisateur du navigateur
applet.height	(600) Définit la hauteur des applets dans l'interface utilisateur du navigateur
player.retryDelay	(10,0) Définit le délai en secondes avant le repli suite à une erreur dans une sortie de lecteur

Configurer le contenu A/V

Introduction

Le TSBroadcaster prend en charge la lecture du contenu audio et vidéo (A/V) pour fournir le contexte du développement, des tests et de la démonstration.

Requêtes

Pour permettre au TSBroadcaster de lire le contenu A/V, procédez comme suit.

- Récupérez le contenu A/V à lire
- Configurez le système pour lire le contenu A/V
- Configurez le système pour faire référence au contenu A/V

Plusieurs ensembles indépendants de contenu A/V peuvent être ajoutés à la sortie.

Récupération du contenu A/V

Le TSBroadcaster a besoin de récupérer le contenu A/V sous la forme d'un fichier contenant un flux à débit constant de paquets de flux de transport de 188 octets. Le flux doit contenir un ou plusieurs flux élémentaires transportant des composants A/V, avec le PCR intégré dans au moins un composant. Le flux peut être un SPTS, un MPTS, ou simplement les composants sélectionnés en propre.

Le contenu A/V peut être capturé depuis la sortie d'un système de diffusion numérique ou généré depuis le contenu A/V dans un format différent.

Des outils tiers sont disponibles pour convertir les formats A/V courants au format nécessaire. Vous pouvez utiliser, entre autres, le MPEGEncoder, qui est accessible à l'adresse URL suivante :

<http://www.mainconcept.com/>

Suite sur la page suivante

Configurer le contenu A/V, suite

Lecture d'un contenu A/V

Pour lire un contenu A/V, procédez comme suit.

1. Transférez le fichier du contenu A/V dans le répertoire **/media1/tsmux** sur la machine TSBroadcaster ou la machine TSPlayer, si ces machines sont distinctes.
2. Modifiez le fichier `/media1/tsmux/tsmuxparams` en incluant le fichier du contenu A/V dans la liste d'entrées que le TSMux traitera. Spécifiez les points ci-dessous.
 - L'emplacement du fichier
 - La liste des flux élémentaires à exclure du fichier, référencés par leur PID. Ces informations vous permettent de supprimer du fichier les SI redondantes et tout autre contenu lors de sa lecture
 - La liste des flux élémentaires dont les PID contenus dans le fichier doivent être remappés aux PID figurant dans la sortie. Ces informations vous permettent d'éviter les conflits de PID entre les différentes entrées si vous disposez de fichiers A/V avec des allocations de PID standard
3. Après avoir apporté des modifications, redémarrez la machine pour que ces modifications soient prises en compte.

Le fichier `/media1/tsmux/tsmuxparams` livré avec le TSBroadcaster inclut un exemple de référence de contenu A/V, qui peut être mise en commentaire avec le caractère « # ».

```
- I - t 1 - n /media1/tsmux/av.mpg - x 0.480 - 481:0x601 482:0x501 m
```

Cette ligne contient du contenu A/V issu du fichier `/media1/tsmux/av.mpg`. PID 0 et 480 (le PAT et le PMT initiaux) sont exclus, et les deux PID restants sont remappés de telle sorte que le PID 481 est mis en correspondance avec le PID 0x601 et que le PID 482 est mis en correspondance avec le PID 0x501.

Des instructions supplémentaires pour la configuration de TSMux figurent dans la documentation de Sun Microsystems.

Suite sur la page suivante

Configurer le contenu A/V, suite

Mise en référence du contenu A/V

Pour faire référence au contenu A/V pour qu'il soit affiché avec un service, vous devez définir ce qu'est le contenu A/V puis lui faire référence depuis le PMT d'un ou plusieurs services.

Pour créer une référence de contenu, vous devez identifier le PID transportant le PCR du contenu, puis identifier le PID, le type, et la balise d'association de chaque composant.

Le PID doit désigner le PID transportant le composant dans la sortie après un remappage, et le type doit identifier le type de composant. N'importe quelle balise d'association peut être utilisée, à condition qu'elle ne soit pas en conflit avec les balises d'association d'un autre composant susceptible d'être référencé dans un PMT.

Pour référencer le contenu depuis un service, modifiez le service et sélectionnez la référence du contenu A/V en tant que contenu pour le service.

Reportez-vous à **Créer un contenu AV** au Chapitre 3 pour plus d'instructions sur la définition du contenu AV et pour consulter les références du composant.

Configurer la sortie ASI

Introduction

Le TSMux permet la configuration du format et du débit binaire de la sortie ASI. Vous devrez peut-être régler les paramètres correspondants pour qu'ils soient adaptés à votre modulateur et à votre application. Cette section fournit des informations pour configurer la sortie ASI.

Format ASI

ASI offre une interface à débit fixe de 270 MHz transportant 27 millions de caractères à 10 bits par seconde. Des caractères inactifs sont utilisés comme remplissage entre le débit binaire de charge utile voulu et ce débit fixe. La spécification DVB pour ASI permet l'insertion de ces caractères entre chaque paquet MPEG TS (mode « paquet » ou « salve ») ou entre chaque octet de données (mode « octet » ou « écart »). Les équipements comportant une entrée ASI doivent accepter l'un ou l'autre format. Toutefois, selon l'expérience, certains équipements ne fonctionnent correctement qu'avec l'un ou l'autre format.

À la livraison, la sortie ASI de TSMux est en mode « paquet ». Si votre modulateur a besoin du mode « écart », éditez `/media1/tsmux/tsmuxparams` et ajoutez `"-G 16"` à la fin de la ligne de contrôle de sortie commençant par `"-o"`.

Important : les cartes ASI livrées avant 2004 ne prennent pas en charge le mode « écart ». Contactez votre fournisseur si vous disposez de ce type de carte et que votre modulateur nécessite le mode « écart ».

Débit binaire ASI

Certains modulateurs utilisent le débit de données ASI reçu pour contrôler la logique de leur modulateur ou avoir d'autres contraintes de fonctionnement. Dans ce cas, le débit binaire ASI doit être spécifié avec précision. D'autres modulateurs comportent leur propre base de temps de modulation et leur propre fonction de remultiplexage. Dans ce cas, le débit de données ASI n'a pas besoin d'être défini avec précision. Par exemple, certaines modulateurs peuvent nécessiter que le débit de sortie ASI soit configuré à 24128363 tandis que d'autres peuvent fonctionner à 24000000 ou même 10000000.

À la livraison, le débit binaire de sortie ASI issu de TSMux est défini à 24128363 pour les systèmes DVB et 24000000 pour les systèmes OCAP (OpenCable Application Platform). Si votre modulateur a besoin d'un débit binaire précis, éditez `/media1/tsmux/tsmuxparams` et remplacez le débit binaire figurant dans la ligne de contrôle de sortie commençant par `"-o"` par un débit binaire précis.

Options de déploiement

Introduction

Le TSBroadcaster et le TSPlayer peuvent être déployés de plusieurs façons différentes pour autoriser un fonctionnement distribué et redondant. Cette section fournit des informations sur les options de déploiement. Contactez votre fournisseur si vous souhaitez aborder la question des options d'emplacement de déploiement pour répondre à une exigence particulière.

Emplacement du TSBroadcaster et des TSPlayer

Le TSBroadcaster peut être situé dans un site de gestion central, connecté aux TSPlayer des sites distants via le protocole TCP/IP sur WAN. Cette option vous permet de gérer un réseau de lecture distribuée depuis un seul site.

Les TSPlayer peuvent être situés sur les sites de transmission, ce qui réduit la nécessité d'avoir une distribution ASI ou RF, et peuvent être gérés à distance, ce qui réduit aussi la nécessité d'une d'intervention sur site.

Utilisation de paires redondantes

Les TSBroadcaster peuvent être déployés dans des paires à double redondance pour apporter une souplesse de contrôle continue dans le cas d'une panne d'un seul TSBroadcaster.

Les TSBroadcaster peuvent être déployés en configuration redondante de 1 à N. Un TSBroadcaster de secours peut être rapidement connecté en ligne pour remplacer une unité en panne s'il est chargé avec une copie du fichier modèle de cette unité.

Les TSPlayer peuvent être déployés en paires à double redondance sous le contrôle du TSBroadcaster pour apporter une souplesse de transmission continue dans le cas d'une panne d'un seul TSPlayer.

Chapitre 11

Résolution des problèmes

Présentation

Introduction

Ce chapitre fournit des solutions aux problèmes que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du TSBroadcaster et fournit une solution pour chaque problème. Il contient aussi des informations sur l'outil de dépannage OCAP Explorer.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
Impossible d'accéder au TSBroadcaster depuis le navigateur	11-2
Impossible d'accéder à la page de connexion du TSBroadcaster depuis le navigateur	11-3
Échec de l'applet Java	11-4
Impossible de faire glisser des fichiers sur le bureau Linux	11-5
Impossible d'accéder à la barre de navigation	11-6
Impossible de se régler sur le flux	11-7
Échec du lecteur ou du lecteur de transfert	11-8
Les changements d'heure empêchent l'affichage du fichier journal	11-9
Vous supprimez par mégarde le mauvais élément	11-10
Les applications démarrent aux mauvais moments	11-11
Explorateur OCAP	11-12

Impossible d'accéder au TSBroadcaster depuis le navigateur

Problème

Vous ne pouvez pas accéder au TSBroadcaster depuis votre navigateur Web.

Solution

Si vous ne pouvez pas accéder au TSBroadcaster via le navigateur Web, procédez comme suit :

- Vérifiez que vous saisissez l'adresse exacte avec le port 8080.
 - Vérifiez que le TSBroadcaster a été mis sous tension depuis suffisamment longtemps pour que le processus de démarrage soit terminé.
 - Vérifiez que la machine client est connectée au serveur TSBroadcaster via le réseau.
 - Vérifiez que le TSBroadcaster a une licence correspondant au numéro de série de la carte ASI et que la licence n'a pas expiré.
-

Impossible d'accéder à la page de connexion du TSBroadcaster depuis le navigateur

Problème

Vous ne pouvez pas accéder à la page de connexion du TSBroadcaster depuis votre navigateur.

Solution

Si la page Manage Server s'affiche, tentez les opérations suivantes :

- Si l'état est CheckingActivePartner, attendez quelques secondes et sélectionnez le bouton Refresh.
 - Si l'état est Standby, sélectionnez le bouton Assume Role et assumez un rôle.
 - Si l'état reste Standby après avoir assumé un rôle, sélectionnez le bouton Load Model et chargez un modèle depuis une configuration de travail connue.
 - Si l'état est Shadowing, vous pouvez travailler sur la machine partenaire ou sélectionnez le bouton Drop Partner pour arrêter d'effectuer le shadowing de l'autre machine.
-

Échec de l'applet Java

Problème

Les applets JAVA **View Playouts** ou **Develop Application** échouent.

Solution

Si les applets **View Playouts** ou **Develop Application** ne démarrent pas, tentez les opérations suivantes :

- Vérifiez que le navigateur a un plugin Java 1.4.*\.
 - Vérifiez que le répertoire personnel de l'utilisateur du client contient un fichier.java.policy avec l'adresse du serveur TSBroadcaster.
-

Impossible de faire glisser des fichiers sur le bureau Linux

Problème

Vous ne pouvez pas faire glisser de fichiers vers un autre emplacement sur votre bureau linux.

Solution

Certains bureaux Linux ne prennent pas en charge de mécanisme de glisser-déposer compatible avec Java. Chargez les fichiers et les répertoires dans l'applet Develop Application Page en cliquant avec le bouton droit sur un répertoire et en sélectionnant **Import File** ou **Import Content Directory** depuis le menu déroulant.

Impossible d'accéder à la barre de navigation

Problème

Vous ne pouvez pas accéder à la barre de navigation dans l'interface utilisateur graphique TSBroadcaster.

Solution

Votre session de connexion a expiré suite à son inactivité. Sélectionnez le bouton **Login** pour vous reconnecter. La barre de navigation doit désormais s'afficher.

Impossible de se régler sur le flux

Problème

Votre récepteur ne peut pas se régler sur le flux que vous avez sélectionné.

Solution

Si votre récepteur ne peut pas se régler sur le flux, tentez les opérations suivantes :

- Vérifiez que le port de sortie ASI est connecté au port d'entrée ASI du modulateur.
 - Vérifiez que le port de sortie RF du modulateur est connecté à l'entrée RF du récepteur.
 - Vérifiez que le modulateur est allumé.
 - Vérifiez que le signal est suffisamment atténué pour le récepteur (problème de modulateur câblé courant).
 - Vérifiez que les paramètres du modulateur, les paramètres de distribution du TSBroadcaster et les paramètres de réglage du récepteur concordent tous.
 - Si vous effectuez une intégration avec une tête de réseau OCAP, vérifiez que les paramètres TSBroadcaster sont compatibles avec les paramètres de tête de réseau OCAP.
-

Échec du lecteur ou du lecteur de transfert

Problème

Le lecteur ou le lecteur de transfert échoue.

Solution

Si l'état du lecteur ou du lecteur de transfert est **Failed**, tentez les opérations suivantes :

- Si le lecteur se trouve sur une machine distincte, vérifiez qu'elle est sous tension, physiquement connectée et visible sur le réseau à l'adresse spécifiée.
 - Vérifiez les paramètres du lecteur.
 - Modifiez les paramètres du lecteur et saisissez à nouveau le mot de passe.
-

Les changements d'heure empêchent l'affichage du fichier journal

Problème

Si vous modifiez l'heure du serveur ou le fuseau horaire TSBroadcaster, les données de la build et les fichiers journaux ne sont plus stockés dans l'ordre assumé par le TSBroadcaster.

Solution

Après avoir modifié l'heure système ou le fuseau horaire TSBroadcaster, supprimez ou déplacez le contenu du journal et des répertoires de builds dans /media1/tsbroadcaster pour éviter la confusion.

Vous supprimez par mégarde le mauvais élément

Problème

Lors de l'utilisation de TSBroadcaster, vous supprimez accidentellement des informations que vous vouliez conserver.

Solution

Prenez l'habitude d'enregistrer le modèle TSBroadcaster avant d'apporter des modifications au TSBroadcaster afin de disposer d'un modèle à restaurer.

Les applications démarrent aux mauvais moments

Problème

Si une application ne démarre pas ou ne se termine pas lorsque la ligne rouge sur la page View Playouts atteint la fin de la barre de lecture concernée, cela indique que l'heure système du client n'a pas été synchronisée avec l'heure du serveur TSBroadcaster.

Solution

Modifiez les heures système du client ou du serveur pour qu'elles concordent. Les applications démarreront et se termineront alors lorsque la ligne croisera la fin de la barre de lecture.

Explorateur OCAP

Introduction

L'explorateur OCAP donne un aperçu du système de fichiers de la présentation d'objets. Vous pouvez utiliser cet outil de dépannage pour vérifier que l'application fonctionne et pour examiner le système de fichiers du présentoir.

Résolution des problèmes avec l'Explorateur OCAP

Vous pouvez utiliser l'Explorateur OCAP pour naviguer autour du répertoire à l'aide des flèches haut et bas et sélectionner une entrée en appuyant sur OK. Si vous sélectionnez un répertoire, l'Explorateur OCAP y accède. Si vous sélectionnez un fichier graphique, l'Explorateur OCAP affiche le graphique (si besoin mis à l'échelle pour entrer dans la fenêtre) et revient au répertoire lorsque vous appuyez sur OK. Si vous sélectionnez un fichier texte, l'Explorateur OCAP affiche le texte, vous permet de le faire défiler avec les flèches haut et bas, puis il revient au répertoire lorsque vous appuyez sur OK. Si vous sélectionnez un type de fichier que l'Explorateur OCAP ne reconnaît pas, il vous le dit et revient au répertoire lorsque vous appuyez sur OK.

La classe initiale de l'Explorateur OCAP est `com.sandt.mhp.OCAPExplorer`.

Chapitre 12

API TSBroadcaster, surveillance SNMP

Présentation

Introduction

Ce chapitre contient des informations sur les API que vous pouvez utiliser avec le TSBroadcaster. Il comporte aussi une description de la surveillance SNMP.

Dans ce chapitre

Ce chapitre traite des sujets ci-dessous.

Sujet	Voir la page
API Java	12-2
API XML	12-3
Surveillance SNMP	12-5

API Java

Introduction

Cette section contient des informations pour l'implémentation des API JAVA. Si vous ne parvenez pas à implémenter les API JAVA, consultez **API XML** dans la suite de ce chapitre.

Mode d'implémentation de l'API JAVA

L'API JAVA est implémentée sous la forme d'une série de classes client. Chaque classe client comporte des méthodes pour mettre en œuvre toutes les interactions avec le TSBroadcaster présentées dans ce manuel.

Les classes client sont prises en charge par un ensemble de classes de données et de modèles. Les classes de données comportent des types de données primitives fortement typées pour les paramètres des interactions décrites dans ce manuel. Les classes de modèles comportent des structures de données de type XML fortement typées qui implémentent les structures de données décrites dans ce manuel.

L'API Java est documentée avec la notation javadoc dans API JAVA dans la documentation Sun Microsystem.

API XML

Introduction

L'API XML constitue une autre API qui peut être utilisée dans les environnements où l'écriture des programmes Java n'est pas possible. Les API XML sont destinées à fournir une simple interface de scriptage qui peut être utilisée depuis la ligne de commande ou un autre système automatisé.

Contenu de l'API XML

L'API XML se compose d'un petit programme client Java qui lit les commandes TSBroadcaster depuis un fichier au format XML et les exécute. Elle peut aussi récupérer les informations depuis le TSBroadcaster et les enregistrer dans un fichier. Le script effectue les opérations suivantes :

- Se connecte au TSBroadcaster
- Imprime un message vers la sortie standard
- Ajoute un présentoir au flux de test
- Diffère 2 secondes
- Ajoute une lecture planifiée au flux de test
- Diffère 1 minute
- Se déconnecte du TSBroadcaster

Suite sur la page suivante

Exemple de script

Un court exemple de script est montré ci-dessous.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<session>
  <request command="login" function="users">
    <parameter name="password" value="demo"/>
    <parameter name="username" value="demo"/>
  </request>

  <message>TEST 5.8. 0bps - 24000000bps</message>
  <message>-----</message>
  <message> </message>
  <message>TS bitrate = 24000000</message>

  <request function="streams" command="addCarousel">
    <parameter name="streamName" value="TestStream1"/>
    <parameter name="carouselName" value="Carousel1"/>
    <parameter name="carouselId" value="11"/>
    <parameter name="carouselPid" value="1001"/>
    <parameter name="carouselAssociationTag" value="11"/>
    <parameter name="carouselBitRate" value="23500000"/>
  </request>

  <delay hours="0" minutes="0" seconds="2"/>

  <request function="streams" command="addScheduledPlayout">
    <parameter name="streamName" value="TestStream1"/>
    <parameter name="playoutName" value="Playout1"/>
    <parameter name="playoutApplicationSet" value="mheg"/>
    <parameter name="playoutCarousel" value="Carousel1"/>
    <parameter name="playoutBitRate" value="1000"/>
    <parameter name="PlayoutBitRateShared" value="1"/>
    <parameter name="playoutControlPolicy" value="present"/>
    <parameter name="playoutStartTime" value="2004-01-01 00:00:00"/>
    <parameter name="playoutDuration" value="01:00"/>
    <parameter name="PlayoutRepeatPolicy" value="Continuous"/>
    <parameter name="playoutCutOffTime" value="2005-01-21 00:00:00"/>
    <parameter name="playoutServiceName$$$Service1" value="Service1"/>
    <parameter name="playoutParameters$$$Service1" value=""/>
  </request>

  <delay hours="0" minutes="0" seconds="60"/>

  <request command="logout" function="users">
  </request>
</session>
```

Surveillance SNMP

Introduction

Le TSBroadcaster et le TSPlayer fournissent une surveillance d'état via l'interrogation SNMP et les trappes SNMP. Cette section fournit des informations sur le mode de fonctionnement de la surveillance SNMP.

Mode de fonctionnement de la surveillance SNMP

La surveillance SNMP est effectuée par les programmes de surveillance SNMP autonomes. Chaque programme interroge les informations d'état depuis le programme TSBroadcaster ou TSPlayer toutes les 30 secondes et les rend disponibles via une interface SNMP. Cette implémentation permet la création active de rapports si les programmes TSBroadcaster ou TSPlayer arrêtent de répondre.

Les programmes de surveillance offrent une surveillance pour le TSBroadcaster sur le port 2161 et pour le TSPlayer sur le port 1161. Les programmes de surveillance transmettent toutes les demandes de surveillance auxquelles ils ne peuvent pas répondre au port 161 de surveillance SNMP. Cela permet à un seul port de surveillance SNMP de fournir des informations sur le TSBroadcaster ou le TSPlayer, ainsi que la création de rapports standard fournie par le système d'exploitation.

Le MIB du TSBroadcaster et du TSPlayer est enregistré sous entreprise 18675 et est défini dans [MIB].



Cisco Systems, Inc.
5030 Sugarloaf Parkway, Box 465447
Lawrenceville, GA 30042

+1 678 277-1120
1 800 722-2009
www.cisco.com

Ce document mentionne diverses marques de commerce de Cisco Systems, Inc. Veuillez vous reporter à la section Avis de ce document pour consulter la liste de ces marques.

La disponibilité des produits et des services est susceptible d'être modifiée sans préavis.

© 2011 Cisco Systems, Inc. Tous droits réservés.

Novembre 2011 Imprimé aux États-Unis d'Amérique

Référence 4040718 Rév. A