

目录

[简介](#)

[先决条件](#)

[要求](#)

[使用的组件](#)

[规则](#)

[生成树协议计时器](#)

[其他生成树协议参数](#)

[生成树协议计时器的默认值](#)

[调整最大老化时间和转发延迟计时器](#)

[Hello 时间缩短为 1 秒](#)

[计算直径](#)

[更改生成树协议计时器](#)

[相关信息](#)

简介

本文档介绍了生成树协议 (STP) 计时器和调整计时器时应当遵循的规则。

注意： 本文档只论述如何调整常规 802.1D 生成树的 STP 计时器，而对快速 STP (RSTP) (IEEE 802.1w) 或多生成树 (MST) 协议 (IEEE 802.1s) 不做论述。有关 RSTP 和 MST 的详细信息，请参阅以下文档：

- [了解多生成树协议 \(802.1s\)](#)
- [了解快速生成树协议 \(802.1w\)](#)

先决条件

要求

本文档读者应对 STP 十分了解。有关 STP 操作的详细信息，请参阅[了解和配置 Catalyst 交换机上的生成树协议 \(STP\)](#)。



警告： 您可以使用本文档帮助您解决联网问题，但前提是您对此过程十分熟悉或者有熟悉此过程的人员为您提供指导。如果您不熟悉 STP，那么您所做的更改可能会导致下列任何一种情况出现：

- 不稳定性
- 应用程序速度减慢
- CPU 使用率达到峰值
- LAN 崩溃

有关本文档所述的所有参数的更多详细信息和参考资料，请参阅 [802.1D - 适用于局域网和城域网的](#)

使用的组件

本文档不限于特定的软件和硬件版本。

规则

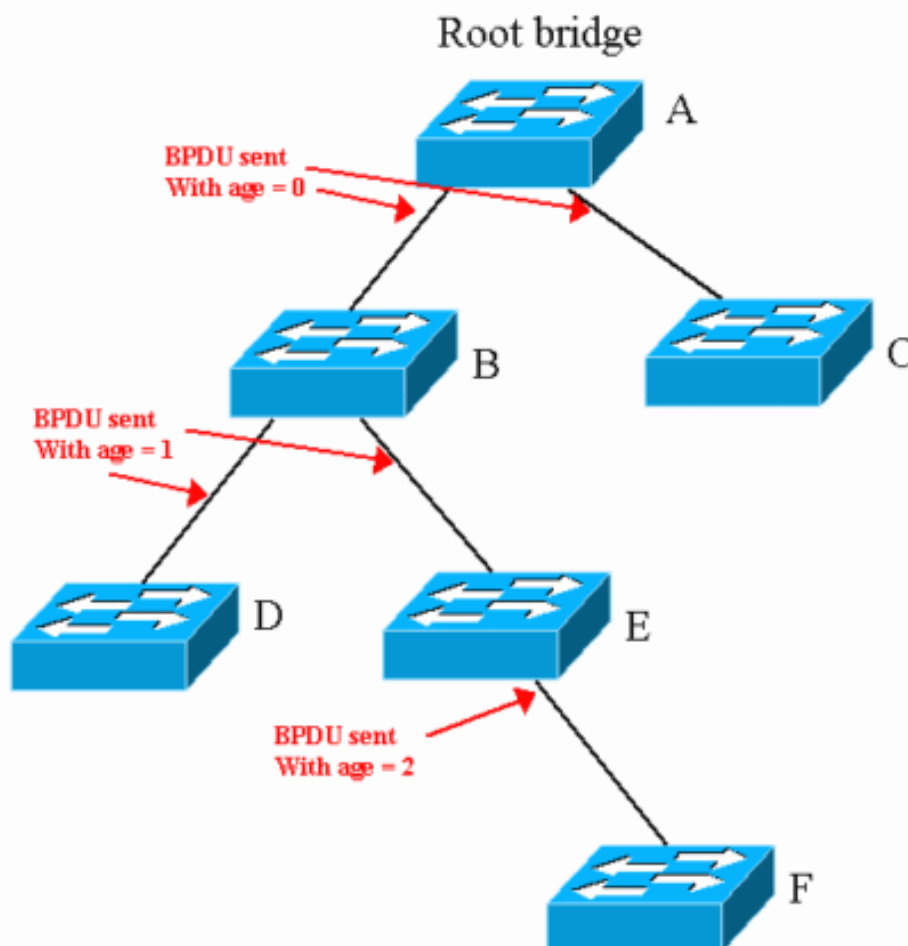
有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

生成树协议计时器

STP 计时器包含如下所示的几种类型：

- **Hello** ? hello时间是在端口发送每网桥协议数据单元(BPDU)之间的时间。该时间默认为 2 秒，但是您可以在 1 至 10 秒内对其进行调整。
- **转发延迟** ? 转发延迟是在监听和学习状态被花费的时间。该时间默认为 15 秒，但是您可以在 4 至 30 秒内对其进行调整。
- **最大老化时间** ? 最大使用寿命计时器控制通过的最大长度时间，在网桥端口保存其配置 BPDU 信息前。该时间默认为 20 秒，但是您可以在 6 至 40 秒内对其进行调整。

每个配置 BPDU 均包含这三个参数。另外，每个 BPDU 配置还包含另一个与时间有关的参数，该参数称作消息年龄。消息年龄不是固定值。消息年龄包含根网桥最初生成 BPDU 后经历的时间长度。根网桥发送的所有 BPDU 的消息年龄值为 0，并且随后的所有交换机都会在该值基础上增加 1 个数。实际上，该值包含了有关您在接收 BPDU 时与根网桥之间距离的信息。下图解释了这一概念：



当接收到的一个新配置 BPDU 等于或者优于端口上记录的信息时，将会存储所有 BPDU 信息。老化时间计时器开始运行。老化时间计时器的起点为该配置 BPDU 中接收到的消息年龄。如果该老化时间计时器在接收到刷新该计时器的另一 BPDU 之前达到了最大老化时间，则该端口的信息便会老化。

下面的示例适用于本部分中的图：

- 交换机 B 和 C 接收到来自交换机 A 的配置 BPDU，消息年龄为 0。在去A的端口上，信息时代(最大老化时间？0)秒。该时间默认为 20 秒。
- 交换机 D 和 E 接收到来自交换机 B 的 BPDU，消息年龄为 1。在去A的端口上，信息时代(最大老化时间？1)秒。该时间默认为 19 秒。
- 交换机 F 接收到来自交换机 E 的 BPDU，消息年龄为 2。在去E的端口上，信息时代(最大老化时间？2)秒。该时间默认为 18 秒。

其他生成树协议参数

IEEE 802.1D 定义了 STP。除[生成树协议计时器](#)部分描述的计时器之外，IEEE 还定义了这些与 STP 相关的参数：

- **STP域(dia)的直径**？此值是在终端站的任何两个point.of.attachment的之间最大网桥数。IEEE 建议考虑将默认 STP 计时器的最大直径设为七个网桥。
- **网桥传输延迟(转接延迟)**？此值是流逝在接收和同一帧发射之间由网桥的时间。该值逻辑上是通过网桥的时延。IEEE 建议考虑将网桥中转延迟最大值设为 1 秒。
- **BPDU传输延迟(bpdu_delay)**？此值是时间之间的延迟BPDU在端口和时间接收配置BPDU有效传送到另一个端口。IEEE 建议考虑将 BPDU 传输延迟最大值设为 1 秒。
- **消息年龄增量估计过高(msg_overestimate)**？此值是每网桥添加到消息年龄在转发BPDU前的增量。如[生成树协议计时器](#)部分所述，Cisco 交换机（也许所有的交换机）在转发 BPDU 之前会向消息年龄添加 1 秒的增量。
- **丢失的消息(lost_msg)**？此值是可以丢失作为从桥接网络一端的BPDU移动对另一端的BPDU的数量。IEEE 建议将可丢失的 BPDU 数量设为 3。
- **传输止步不前延迟(Tx_halt_delay)**？此值是必要为了网桥能有效移动端口到阻塞状态在确定以后的最大数量时间端口需要阻塞。IEEE 建议将此参数设为 1 秒。
- **介质访问延迟(med_access_delay)**？此值是必要为了设备能获得访问到初始传输的媒体的时间。该时间为 CPU 确定发送帧与帧开始有效地从网桥传输出去之间的时间。IEEE 建议将该值的最大时间设为 0.5 秒。

通过这些参数，您可以计算其他值。该列表提供了其他参数和计算。这些计算假定所有参数均使用了 IEEE 推荐的默认值。

- **端到端BPDU传播延迟**？此值是必要为了BPDU能移动从网络一端到另一端的时间。假定直径相当于 7 次跳跃，可丢失的 BPDU 数量为 3 个，Hello 时间为 2 秒。在这种情况下，其公式为：
- **Message age overestimate**？此参数目的将占BPDU的年龄从起源。假定每个网桥向 BPDU 消息年龄添加的增量为 1 秒。其公式为：
- **最大帧寿命**？此值是最大时间以前发送对网桥网络的帧在网络依然是，在帧到达该目的地前。其公式为：
- **最大传输终止延迟**？此值是必要为了有效阻塞端口的时间，在决定阻塞做出后。在这种情况下，IEEE 将该时间的最大值算作 1 秒。其公式为：

生成树协议计时器的默认值

该部分详细说明了如何在每个参数均使用推荐值的情况下，达到最大老化时间和转发延迟的默认值

。推荐值是直径为 7，Hello 时间为 2 秒。

最大老化时间

计算最大老化时间时应考虑到，网络外围的交换机在稳定状态下不会使根信息超时（即根仍处于活动状态）。最大老化时间值需要将 BPDU 总传播延迟和消息年龄估计过高考虑在内。因此，最大老化时间的公式为：

此计算显示了 IEEE 如何达到最大老化时间的默认推荐值。

转发延迟

端口进入侦听状态表明在活动 STP 拓扑发生了改变，且端口将从阻塞状态变为转发状态。因此，转发延迟运行的侦听和学习周期必须包含以下连续周期：

- 从第一个网桥端口进入侦听状态（并且在随后的重新配置中保持该状态）到桥接 LAN 中最后一个网桥检测到活动拓扑发生变更的时间另外，您需要计算出用来计算最大老化时间的延迟（消息年龄评估过高和 BPDU 传播延迟）。
- 从最后一个网桥停止转发前一个拓扑上接收到的帧（最大传输终止延迟）到前一个拓扑上转发的最后一帧消失（最大帧有效期）的时间为了确定您没有接收到重复的帧，这一段时间是十分必要的。

因此，转发延迟时间（侦听时间 + 学习时间）的两倍包含所有这些参数。其公式为：

调整最大老化时间和转发延迟计时器

在所有这些参数中，您可以调整的只有：

注意： 您调整这些参数的能力取决于网络。

- Hello ? 从1到6
- 最大老化时间
- 转发延迟
- 直径？这取决于网络。

请勿修改以下列表中的任何值。将这些值保留为 IEEE 的推荐值：

- lost_msg = 3
- transit_delay = 1
- bpdu_delay = 1
- msg_overestimate = 1
- Tx_halt_delay = 1
- med_access_delay = 0.5
- maximum_transmission_halt_delay = 1

这些值似乎相当保守，因为在现代的网络条件下您不太可能丢失三个 BPDU 或者帧通过交换机的时延会达到 1 秒。但是，请记住设定这些值是为了防止在诸如以下的压力条件下发生 STP 环路：

- CPU 使用率非常高
- 端口过载

因此，您必须将这些参数视为固定值。如果您使用的是[生成树协议计时器默认值](#)部分所示的公式

，您得到的结果将是：

通过这些计算您将得出以下两个最终公式（如果将 0.5 忽略不计）：

如果要调整 STP 计时器以达到最佳的收敛时间，您需要严格遵循这两个公式。

下面是一个示例。如果您有一个直径为 4 的桥接网络，那么您需要使用这些参数：

注意： Hello = 1 为最低值。如果网络直径为 4，就无法将最大老化时间的参数调整到 10 秒以下，也无法将转发延迟的参数调整到 8 秒以下。

Hello 时间缩短为 1 秒

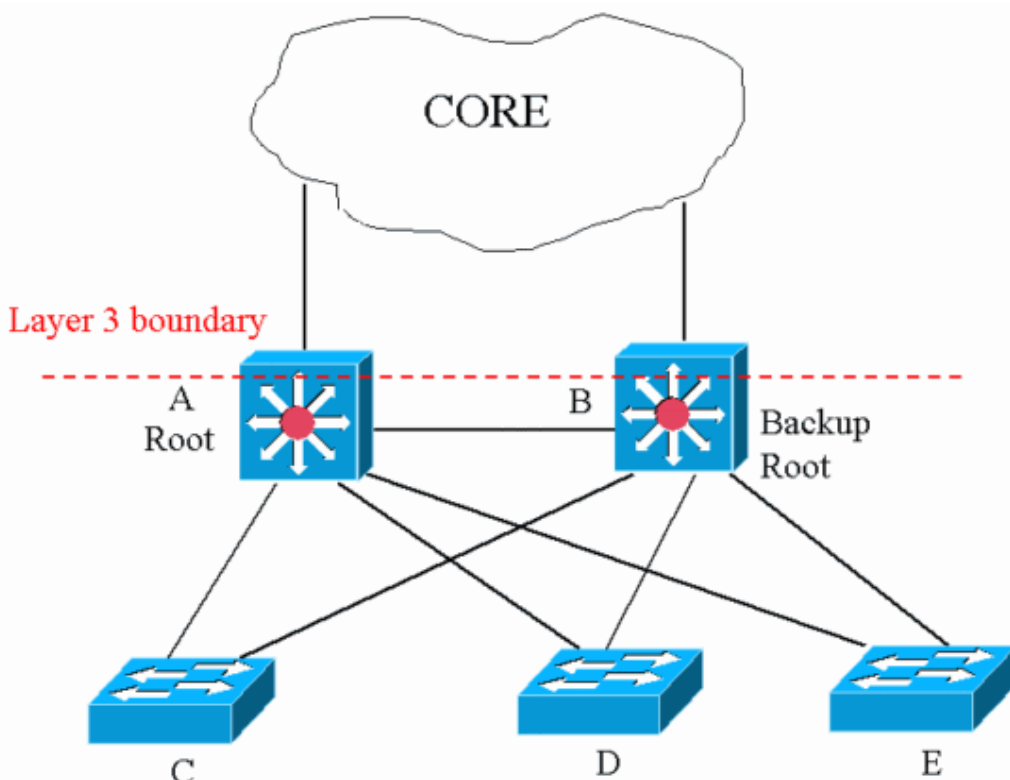
将 Hello 时间缩短为 1 秒是减小 STP 参数最容易且最可靠的方法。但是，请记住，如果将 Hello 时间从 2 秒缩短为 1 秒，每个网桥发送或接收的 BPDU 数量就会加倍。这会导致 CPU 上的负载增多，使其需要处理两倍的 BPDU。如果您有多个 VLAN 和中继，该负载可能会成为问题。

计算直径

直径完全取决于网络设计。若假定最坏的情况，直径表示连接桥接网络（包含源和目标）中任意两台交换机需要交叉的交换机的最大数量。确定直径时，不要将同一台交换机交叉两次。在本文档[生成树协议计时器](#)部分的[图](#)中，您可以看到直径为 5 的网络（路径为 F-E-B-A-C）。

现在来看下该部分的[图](#)。该图中包含一些接入交换机（交换机 C、D 和 E），这些交换机与两台分布式交换机（交换机 A 和 B）相连。在分布式交换机和核心之间存在第 3 层 (L3) 边界。桥接域在分布式交换机处终止。STP 直径为 5：

- C-A-D-B-E
- D-A-C-B-E



您可以从图中看到任意交换机对的直径均不超过 5。

[更改生成树协议计时器](#)

如[生成树协议计时器](#)部分所提到的那样，每个 BPDU 包括 Hello、转发延迟和最大老化时间 STP 计时器。IEEE 网桥不注重计时器值的本地配置。IEEE 网桥注重的是网桥接收到的 BPDU 中的计时器值。实际上，只有在 STP 根网桥上配置的计时器才是重要的。如果丢失了根，那么新的根将开始在整个网络中强制采用本地计时器值。因此，尽管不需要在整个网络中配置相同的计时器值，但至少要在根网桥和备份根网桥上配置所有的计时器更改。

如果使用运行 Catalyst OS (CatOS) 软件的 Cisco 交换机，您可以通过某些宏来根据公式设置根以及调整参数。发出 **set spantree root vlan dia diameter hello hello_time** 命令可设置直径和 Hello 时间。示例如下：

```
Taras> (enable) set spantree root 8 dia 4 hello 2 VLAN 8 bridge priority set to 8192. VLAN 8 bridge max aging time set to 14. VLAN 8 bridge hello time set to 2. VLAN 8 bridge forward delay set to 10. Switch is now the root switch for active VLAN 8.
```

如果您已经配置了 STP 网络直径，则所配置的直径值将不会显示在配置中以及任何 **show** 命令的输出中。

[相关信息](#)

- [LAN 产品支持页](#)
- [LAN 交换技术支持页](#)
- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)