# Reconstruir Replicação de Cluster do Unity Connection

## Contents

Introduction Problema Replicação corporativa Replicação do Unity Connection Solução Informações Relacionadas

## Introduction

Este documento descreve as etapas para verificar e tentar resolver o problema quando a replicação ficar fora de sincronia ou for totalmente interrompida.

# Problema

Éimportante saber que há dois tipos de replicação que ocorrem no Unity Connection (UC):

- Replicação corporativa (ER) plataforma relacionada ao Cisco CallManager (CCM)
- Replicação do Unity Connection

#### Replicação corporativa

Éimportante que o ER esteja *sempre no* estado da Ferramenta de Monitoramento em Tempo Real (RTMT - Real Time Monitoring Tool) de (2) no Editor e no Assinante.

- Para confirmar isso, insira o comando utils dbreplication runtime.
- Outro comando útil que pode ser usado é o status da replicação de utilitários.

#### Replicação do Unity Connection

Sem o ER correto em execução, a Replicação do Unity Connection não funciona corretamente. Os comandos usados para solucionar problemas de replicação de UC são:

- utils cuc cluster overwrite b
- renegociação de cluster de cuc do utils

# Solução

Se ER estiver inoperante (RTMT não = 2), faça o seguinte:

- 1. No Assinante, insira o comando **utils dbreplication stop**. Aguarde a conclusão antes de iniciar a próxima etapa.
- 2. No Publisher, insira o comando **utils dbreplication stop**. Aguarde a conclusão antes de iniciar a próxima etapa.
- 3. No Publisher and Subscriber, insira o comando **utils dbreplication runtime**. Certifique-se de que ambos os servidores sejam coluna alcançável RPC = SIM).
- 4. No Publisher, digite o comando **utils dbreplication dropadmindb**.
- 5. No Assinante, insira o comando **utils dbreplication dropadmindb**. Se você executar a versão 9.x, vá para a etapa 8.
- 6. No Publisher, digite o comando **utils dbreplication clusterreset**. Aguarde a conclusão antes de iniciar a próxima etapa.
- 7. Reinicie o assinante. Aguarde até que o Assinante volte e todos os serviços sejam iniciados antes de você iniciar a próxima etapa.
- 8. No Publisher, insira o comando utils dbreplication reset all.
- No Publisher e no Subscriber, insira periodicamente o comando utils dbreplication runtimproperty para monitorar o estado RTMT que cada um tem para o outro. Eles devem progredir e ambos acabam em (2) se a replicação for configurada corretamente. Isso pode levar algum tempo.
- 10. Se os estados RTMT não passarem de 0 para 2 s depois que você esperar um bom tempo, colete essas informações tanto do editor quanto do assinante:utils dbreplication runtimpropertyarquivo get ativelog cm/trace/dbl/\*.logarquivo get ativelog cm/trace/dbl/sdi/dbmon\*.txtarquivo get ativelog cm/log/informix/dbl\_repl\*.logarquivo get ativelog cm/log/informix/dbl\_repl\*.logarquivo get ativelog cm/log/informix/ccm\*.log
- 11. Abra um caso no Centro de Assistência Técnica (TAC) e forneça as informações coletadas na etapa 10.

### Informações Relacionadas

- <u>Guia de referência de interface de linha de comando para soluções Cisco Unified</u>
  <u>Communications versão 8.6(1)</u>
- <u>Suporte Técnico e Documentação Cisco Systems</u>